

SINCE >1953



T A I T O  
P O R A T  
O M P A N  
R O F I L  
2 0 1 9



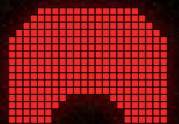
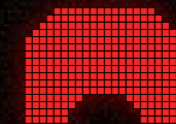
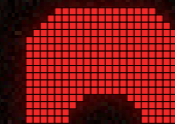
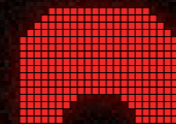
3 

CREDIT 00

SINCE >1953



T A I T O  
C O R P O R A T I O N  
C O M P A N Y  
P R O F I L E  
2 0 1 9



3 

PLAY!  


# INTRODUCTION

## COMPANY OVERVIEW

### 会社概要

名称  
株式会社タイトー（英文名 TAITO CORPORATION）

設立  
1953年8月24日

資本金  
5千万円

代表取締役社長 山田 哲

本社  
〒160-8447 東京都新宿区新宿六丁目27番30号 新宿イーストサイドスクエア2階  
■東京メトロ副都心線、都営大江戸線「東新宿」駅 A3出口（直結）  
■東京メトロ丸の内線、副都心線、都営新宿線「新宿三丁目」駅 E1出口 徒歩6分

従業員  
694名（2019年3月31日現在）

売上高  
447.9億円（2019年3月31日現在）

主要取引銀行  
株式会社 三菱UFJ銀行  
株式会社 三井住友銀行

事業内容  
アミューズメント施設の企画、運営およびフランチャイズ事業  
アミューズメント機器の開発、製造、販売、レンタル  
アミューズメント機器のメンテナンスサービス  
モバイルコンテンツの企画、開発、運営および配信  
PC・家庭用ゲームコンテンツの企画、開発  
マーチャンダイジング事業

決算期  
3月

主な関係会社  
株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス

### 沿革

- 1953（昭和28）年 東京都港区に太東貿易株式会社設立。輸入雑貨類の販売、国内初のウオッカの醸造・販売、小型自動販売機（ピーナッツベンダー）の製造、販売業務を開始。
- 1954（昭和29）年 ジュウフボックスの賃貸業務を開始。
- 1956（昭和31）年 純国産ジュウフボックス1号機を開発。アミューズメント機器の販売、賃貸業務を開始。
- 1962（昭和37）年 米シーバブ社ジュウフボックスの国内販売代理権を獲得。
- 1963（昭和38）年 自社ブランド製品の企画・開発・製造を目的とした子会社、パンフィック工業株式会社を設立。
- 1965（昭和40）年 国産初のクレーンゲーム機「クラウン602」を開発。
- 1970（昭和45）年 通商産業省より輸出貢献企業として表彰される。
- 1971（昭和46）年 アミューズメント施設の強化を目的として、日本自動販売機株式会社を買収。社名を株式会社タイトーに商号変更。
- 1972（昭和47）年 本社ビル（東京都千代田区平河町）を竣工。
- 1973（昭和48）年 国産初の業務用テレビゲーム「エレポン」を発表。爆発的人気を博した「スペースインベーダー」を発表。
- 1978（昭和53）年 営業拠点の充実を図るべく、主要都市で自社ビル建設に着手。生産拠点として海老名市（神奈川県）に海老名工場を設置し、網島工場の機能を集約。
- 1979（昭和54）年 業務用オーディオビジュアル機器（業務用映像カラオケ機器）の取り扱いを開始。生産拠点として海老名市（神奈川県）に海老名工場を設置し、網島工場の機能を集約。
- 1985（昭和60）年 業務用オーディオビジュアル機器（業務用映像カラオケ機器）の取り扱いを開始。
- 1986（昭和61）年 京セラ株式会社の資本参加により京セラグループの一員となる。
- 1988（昭和63）年 創立35周年を機にCIを実施。
- 1992（平成4）年 ISDN通信回線を利用した業務用カラオケシステムX2000の製造、販売を開始。
- 1993（平成5）年 東京証券取引所市場第二部上場。
- 1995（平成7）年 家庭用通信カラオケシステムX-55の製造、販売を開始。
- 1996（平成8）年 北京市に、アミューズメント施設運営および機器販売を目的とした合併子会社 北京泰信文化娛樂有限公司を設立。
- 1997（平成9）年 業務用・家庭用ともに大ヒットした「電車までGO!」を発売。
- 1999（平成11）年 業務用アミューズメント機器生産システムとして初めて国際品質保証規格ISO9001の認証を取得。海老名工場における環境マネジメントシステム国際環境規格ISO14001の認証を取得。
- 2000（平成12）年 ネットワークサービスの強化を目的として株式会社京セラマルチメディアコーポレーションを吸収合併、携帯電話コンテンツ事業開始。アミューズメント施設向け景品事業を開始。
- 2002（平成14）年 全事業所（9カ所）、全国直営ゲーム施設で環境マネジメントシステム国際環境規格ISO14001の認証を取得。
- 2003（平成15）年 東京証券取引所市場第一部上場。
- 2005（平成17）年 株式会社スクウェア・エニックスの資本参加により、同グループの一員となる。
- 2006（平成18）年 株式会社スクウェア・エニックスの100%子会社となり、上場廃止。業務用カラオケ事業を株式会社エクスティングに譲渡。株式会社フェイスと音楽配信事業を目的とした合併会社 株式会社プレイブを設立。本社を千代田区平河町から渋谷区代々木に移転。
- 2007（平成19）年 「タイトーステーションブランド制度」実施。フランチャイズ事業本格展開。
- 2008（平成20）年 本社を渋谷区代々木から新宿区新宿に移転。
- 2012（平成24）年 タイトーのアミューズメント施設で、業界初となるマルチ電子マネー決済導入開始。
- 2015（平成27）年 タイトーのアミューズメント施設で、業界初となるマルチ電子マネー決済導入開始。
- 2018（平成30）年 スペースインベーダー40周年記念のイベント、コンテンツを多角展開。

01 INTRODUCTION

02 INTRODUCTION



# 1953

60年以上の長い歴史を持つタイトー。時代に先駆けたクレーンゲーム機の開発や、業界黎明期から続くアミューズメント施設の運営、社会現象を巻き起こした「スペースインベーダー」、業界初となるゲームセンターにおけるマルチ電子マネー端末の普及など、常に時代の先頭を走り、斬新なアミューズメントを提供してきました。

現在も、全国に広がるアミューズメント施設「タイトーステーション」の運営や、アーケードゲーム、家庭用ゲーム、スマートフォン向けコンテンツ、キャラクターグッズの企画・開発、オンラインクレーンなど幅広い事業を展開し、各事業が密接に連携することで新たなアミューズメントやサービスを創造しています。人と人とのコミュニケーションをより豊かにするため、時代と共に変化する“遊び”をとらえ、これからも新しいエンターテインメントを提供し続けていきます。

# TOP MESSAGE

## MISSION

あらゆる世代の遊びが好きな人たちへ  
エンターテインメント体験・空間を通じて  
笑顔や新たな驚き、人とのつながりを  
ご提供してまいります。

### 笑顔や新たな驚き、人とのつながりを提供

世代を問わず、日々の生活を豊かにするためには誰もがエンターテインメントを必要としています。楽しさや感動を与えるようなコンテンツやサービス、空間を通じて、仲間や家族とのつながりを提供することが、タイトーのミッションです。

### タイトーがつくる「遊び方改革」

「働き方改革」が推し進められている現在、タイトーは「遊び方改革」を提唱しています。1日24時間のうち、仕事や生活などを除いた自由に使える時間はおよそ6時間半。そこにどれだけワクワク感や胸を熱くする体験を提供できるか。エンターテインメントを中心とした様々なコンテンツやサービスを提供することで、日々のモチベーションを高めるようなお手伝いをし、「働き方改革」の推進にも繋がる「遊び方改革」を起こしていきます。

### フィジカル・エンターテインメントへの挑戦

タイトーは創業以来、様々な革新的製品やサービスを世に出し、1978年には社会的現象にもなったゲーム「スペースインベーダー」を発表して、楽しさだけでなく人々に「新たな驚き」を提供してきました。そして現在、エンターテインメントに飲食やスポーツ、教育など様々なコト消費を組み合わせ、プロジェクションマッピングを使ったゲームやスポーツアトラクション、コラボカフェなど、既存のアミューズメント施設の枠を超えたフィジカル・エンターテインメントを展開。これからも進化し続けるタイトーにご期待ください。



代表取締役社長 山田 哲

スクウェア・エニックス・グループ

### 企業理念

最高の「物語」を提供することで、  
世界中の人々の幸福に貢献する。

企業理念とは、私共の目的、当社の存在意義のことです。お客様皆様には、それぞれの幸福の形があります。私共は、上質のコンテンツ、サービス、商品をお届けし、お客様ご自身に素晴らしい物語、すなわち思い出を作っていただくことで、皆様のかけがえのない幸福のお手伝いができればと願っています。

# AMUSEMENT STORE

だれもが笑顔になれる  
街一番の人気スポット。

笑顔が集まる、街一番の人気スポット。

多彩なアミューズメント施設も、  
タイトーがつくる幸せの一つ。

タイトーでは地域性や立地条件、  
お客様の層にあわせたアミューズメント施設を  
全国に展開しています。

お客様に「夢」と「感動」をお届けするため。

めざすのは街そのものを元気にする、

地域の“笑顔の拠点”です。

## 主要店舗

### 北海道・東北

- タイトーステーション 札幌狸小路2丁目店
- タイトーステーション イオンモール札幌平岡店
- タイトーステーション イオンモール釧路昭和店
- ハロータイトー 釧路貝塚
- タイトーステーション 千歳店
- タイトーステーション 青森アムゼ店
- タイトーステーション 青森ガーラモール店
- ハロータイトー むつ
- ハロータイトー イオン七戸十和田駅前
- タイトーステーション 盛岡マツハランド店
- タイトーステーション 盛岡南店
- タイトーステーション 仙台名掛丁店
- タイトーステーション 仙台クリスロード店
- タイトーステーション 仙台ベガ口ボリス店
- タイトーステーション 郡山アディ店
- タイトーアミューズメントシティ郡山
- タイトーステーション 郡山オリエントパーク店

### 関東・甲信越

- タイトーステーション ヨークタウン坂東店
- タイトーステーション 佐原東店
- タイトーステーション イオンタウン水戸南店
- タイトーステーション 宇都宮ベルモール店
- タイトーステーション ララスクエア宇都宮店
- タイトーステーション 佐野新都市店
- タイトーステーション 小山店
- タイトーステーション VAL小山店
- タイトーステーション 前橋リカ店
- タイトーステーション イオン新潟西店
- タイトーステーション 燕三条店
- タイトーステーション 上越店
- タイトーステーション ラザウォーク甲斐双葉店
- タイトーステーション イトーヨーカドー南松本店
- タイトーステーション 松本店
- タイトーステーション アイシティ21松本店

### 東京

- タイトーステーション 神田店
- Hey
- タイトーステーション 秋葉原店
- タイトーステーション BIGBOX高田馬場店
- タイトーステーション 新宿南口ゲームワールド店
- タイトーステーション 新宿東口店
- タイトーステーション 新宿西口店
- タイトーステーション 浅草店
- タイトーステーション 上野アムゼ店
- タイトーステーション 上野御徒町店
- タイトーステーション 錦糸町楽天地店
- タイトーステーション オリナス錦糸町店
- タイトーステーション BIGFUN平和島店

- タイトーステーション 祖師ヶ谷大蔵店
- タイトーステーション 渋谷店
- タイトーステーション 池袋ロサ店
- タイトーステーション 池袋西口店
- タイトーステーション 綾瀬店
- タイトーステーション 西葛西店
- タイトーステーション 南大沢店
- タイトーステーション 立川北口店
- プレイロットジョイ
- タイトーステーション 町田店
- タイトーステーション 国分寺店
- タイトーステーション タイエー武蔵村山店
- タイトーステーション 多摩センター店

### 神奈川・千葉・埼玉

- タイトーステーション 大宮店
- タイトーステーション タイエー大宮店
- プレイランド イオン北浦和店
- タイトーステーション 新沢店
- キッズランド マルイファミリー志木店
- タイトーステーション 和光店
- ラクガキ王国 三郷
- タイトーステーション アリオ蘇我店
- タイトーステーション イオン市川錦典店
- タイトーステーション 船橋店
- タイトーステーション タイエー新松戸店
- タイトーステーション 茂原アムゼ店
- キッズパーク ボンベルタ成田店
- タイトーステーション 柏サンモール店
- タイトーステーション 柏店
- タイトーステーション PAZ新柏店
- タイトーステーション セパンパークアリオ柏店
- タイトーステーション 柏中央店

### 東海・中部・北陸

- タイトーステーション ファボーレ榊中店
- タイトーステーション タイエー金沢店
- 手取フィッシュランド
- タイトーステーション アルプラザ鶴江店
- タイトーステーション アルプラザ鶴見店
- タイトーステーション 静岡店
- タイトーステーション 浜松店
- タイトーステーション 新浜松ザザシティ店
- タイトーステーション イオンモール浜松市野店
- タイトーステーション プレ楽ウォーク浜北店
- タイトーステーション イオン富士宮店
- タイトーステーション ウェルティ長泉店
- タイトーステーション 大須店
- タイトーステーション フェドラ大須店
- タイトーステーション 豊橋店
- キッズインタイトーイオン春日井
- タイトーキッズランド GAZA
- タイトーステーション パールシティ福沢店

### 関西

- ファミリーランドドリーム
- タイトーステーション 弥富店
- タイトーステーション イオンモール明和店
- タイトーステーション イオン近江八幡店
- タイトーステーション 大阪日本橋店
- タイトーステーション あべのAPC店
- タイトーステーション 梅田店
- タイトーステーション 梅三小路店
- タイトーステーション 難波店
- タイトーステーション 津津富田店
- タイトーステーション アリオ八尾店
- タイトーステーション 住吉店
- タイトーステーション タイエー湊川店
- タイトーステーション HAT神戸店
- タイトーステーション 三宮西館店
- タイトーステーション 船路店
- タイトーステーション 尼崎つかしん店
- タイトーステーション イオン加古川店
- タイトーステーション セントラルシティ和歌山店
- タイトーステーション オークワロマンシティ御坊店
- タイトーステーション オークワ南紀店

### 九州・沖縄

- タイトーステーション リバーウォーク店
- タイトーステーション サニーサイドモール小倉店
- タイトーステーション キャナルシティ博多店
- タイトーステーション ヨドバシ博多店
- タイトーステーション 福岡天神店
- タイトーステーション マリノア店
- タイトーステーション モラージュ佐賀店
- タイトーステーション アミュプラザ長崎店
- タイトーステーション ゆめタウン八代店
- タイトーステーション ゆめタウン光の森店
- タイトーステーション アミュプラザおおいた店
- タイトーステーション セントラル大分店
- タイトーステーション ゆめタウン別府店
- タイトーステーション アミュプラザ鹿児島店
- タイトーステーション N'sCITY谷山店
- イオンプラザ大島店

### 中国・四国

- タイトーステーション マルナカ新倉敷店
- タイトーステーション 広島紙屋町店
- タイトーステーション 広島本通店

※2019年5月31日現在  
※「タイトーステーション」[「タイトーアミューズメントシティ郡山」]「キッズランド マルイファミリー志木店」  
「キッズパーク ボンベルタ成田店」[「イオンプラザ 大島店」]は、フランチャイジー様が運営する店舗です。

05 AMUSEMENT STORE - アミューズメント施設

06 AMUSEMENT STORE - アミューズメント施設



## ■ タイトーステーション (直営店)

# TAITO STATION

駅直結の好立地店舗や、大型の路面店、またご家族で楽しめるSC店や郊外型大型店舗など立地に合わせた様々な形でお客をお迎えし、お客様一人ひとりの「楽しい思い出」づくりに、夢中で取り組んでいます。クレーンゲーム、メダル、ネットワークゲームなど多種多様な機種を取り揃え、遊びを通じてお客様の大切な思い出を演出。ご家族やカップル、お友達同士でも楽しめる街の人気スポットとして注目を集めています。



# AMUSEMENT STORE

## フランチャイズ事業 TAITO STATION

万全なバックアップ体制で加盟店様をサポートします。

アミューズメント施設ビジネス 50 年からの豊富な事業経験と、直営店の成功事例に基づくきめ細やかなアドバイスで、オーナー様をサポートします。

店舗の可能性を最大限に引き出しその魅力を十分にアピールするため、さまざまな角度から店舗づくりに対する取り組みをご提案し、たくさんのお客様の笑顔、オーナー様とともに実現します。

## レンタル事業 TAITO GAME RENTAL

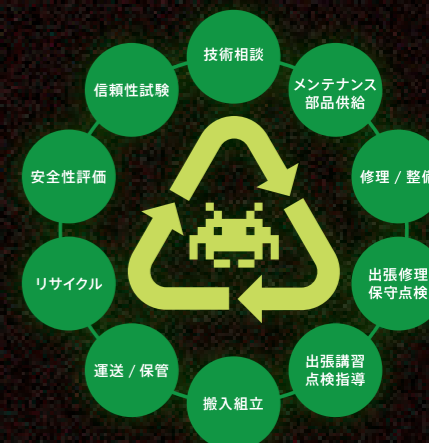
遊休スペースに笑顔と賑わいをご提供。

ゲーム機の豊富な品揃えにて、ご希望の面積にあった機械を1台から全台まで、ご希望に合わせてご提案します。お子様も含め幅広い年齢層向け、店舗様のコンセプトに合った機種・景品を選定し、メンテナンス、運営コンサルティングもご提供。売り上げは分配方式やリース方式など、様々なご条件にて承ります。

# TECHNICAL SUPPORT

笑顔を支えるパートナー。  
お客さま満足度 No.1を目指して。

お客様の笑顔のため、そしてアミューズメント業界の発展に寄与するため、アミューズメント機器を開発製造される企業様からアミューズメント施設を運営される企業様まで、確かな技術と豊富な経験で幅広くバックアップ。技術的なサポートや、メンテナンス全般に関するさまざまなご相談を承り、どんな時でも頼れる企業パートナーとしてお客様に寄り添い支え続けています。



## アミューズメント機器メーカー様へのサポート

故障相談窓口、出張修理、部品管理、機械整備、配送・保管、安全性・信頼性評価など、アミューズメント機器メーカー様にとって負担になりがちな様々な業務を、長年培った確かな技術で総合的にサポート。全国15拠点に展開する技術スタッフが、常にお客様満足度NO.1を目指して活動しています。

## アミューズメント施設運営企業様へのサポート

機器の修理から、設置、移設、解体、新店・リニューアル支援まで、アミューズメント施設運営にかかわる様々な業務をサポート。また産業廃棄物収集運搬業の事業許可の取得や営業倉庫業の登録を行い、業務の幅を広げています。



### ご当地限定オリジナルメダル 作製マシン『メダリーフ』

全国各地、様々な場所で活躍する「メダリーフ」。お好きなデザインを選びボタンを押すと中のプレス機が動き、その様子を見ているとあっという間に記念メダルが出来上がります。1台につき最大3種類作れるデザインは、クライアント様と作り上げるその場所ならではのもの。楽しい思い出を形にしたお土産として、喜ばれています。



- サービス拠点一覧
- ①札幌TSS
  - ②盛岡TSS
  - ③仙台TSS
  - ④熊谷TSS
  - ⑤東京TSS
  - ⑥新宿東TSS
  - ⑦城東TSS
  - ⑧横浜TSS
  - ⑨北陸TSS
  - ⑩名古屋TSS
  - ⑪大阪TSS
  - ⑫広島TSS
  - ⑬福岡TSS
  - ⑭厚木テクニカル&ロジスティクスセンター
  - ⑮横浜大黒オフィス

### TAITOTECH.com

「TAITOTECH.com」は、アミューズメント施設の運営を支援するBtoB Webサイトです。メンテナンスパーツや運営を支援するグッズを販売し、トラブルシューティングやメンテナンスなどに必要な各種情報も公開。開設15年以上の実績と豊富な経験で、運営を24時間サポートし続けます。  
<https://www.taitotech.com/>



TAITOTECH

# GAME DEVELOPMENT

枠組みを超えて創り出すゲーム。  
そこには最高の楽しさがある。

タイトーの製品づくりを支えるのは卓越した開発力と、アーケードゲーム事業、モバイルゲーム事業、PC・家庭用ゲーム事業、そしてアミューズメント施設事業の密な連携による事業の枠組を越えた、タイトーでしか出来ないものづくり。

幅広い視点で多様化する“遊び”をとらえ、ゲームの進化を支え続けていきます。

## ■ アーケードゲーム事業

アーケードゲーム開発

アミューズメント施設でしか味わえない楽しさを表現するのに欠かせないのが、優れたユーザビリティと世界観を表現するデザイン、そして高い安全性を有するゲーム筐体。アーケードゲーム黎明期より培われた技術により、機械設計、電気設計、クオリティーチェックなど、確かな品質でお客様のご要望に応えます。



ネジカクロスライブ  
NESiCAxLive /  
ネジカクロスライブ  
NESiCAxLive2

アーケードマシンに、ネットワークを通じ対戦格闘やパズル等、様々なゲームを配信するコンテンツダウンロードシステム。新プラットフォーム「NESiCAxLive2」では、全国のプレイヤーがネットワーク越しにリアルタイムで対戦できる機能を実装。e-ARCADE SPORTSの全国大会「闘神祭」も開催し、国内外から注目を集めています。



## ■ モバイルゲーム事業

スマートフォン  
タブレット向けゲーム

長年培ってきたゲーム開発のノウハウを注ぎ込み、スマートフォンやタブレットに向け、様々なゲームを様々なプラットフォームでグローバルに展開。タイトーがアーケードやコンシューマー向けに展開してきた名作タイトルの移植や、思わず夢中になる新作タイトルなどを配信しています。



## ■ PC・家庭用ゲーム事業

PC・家庭用ゲーム開発

家庭用ゲーム機やPCプラットフォームに向けて、様々なゲームタイトルを展開。スペースインベーダーやダライアスをはじめとした豊富なIPを活用したリバイバル作品や、新たに生み出すオリジナルタイトルなど、お客様のご期待に応えるゲームを今後もリリースしていきます。



## ゲームサウンド

タイトーのサウンドチーム「ZUNTATA」。1987年に結成し、その活動はゲームサウンド制作にとどまらず、CD制作やライブ演奏などさまざまな活動を行い、これまでにCDや音楽配信を合わせ150タイトル以上のアルバムをリリース。これからもゲームミュージックシーンのパイオニアとして、世界中のファンの期待に応え続けていきます。



# MERCHANDISING

手に取った瞬間、思わず笑顔になる。  
幸せを、より豊かにひろげていくために。

アミューズメント施設運営をはじめとした様々な事業から得られる多様なお客様ニーズを活かし、キャラクターの著作権を使用した商品や思わず欲しくなるようなバラエティ豊かなグッズなど、数多くのアイテムを様々なチャンネルに向けご提供しています。

## ■ プライズ事業

アミューズメント施設向けのプライズ(景品)を開発・生産・販売までトータルに手掛け、高い評価をいただいています。多様化するお客様のライフスタイルや嗜好、またアミューズメント施設様のご要望に合わせた商品開発に力を入れており、各施設様とタイアップしたプロモーション展開や、権利元との共同キャンペーンにも積極的に取り組んでいます。



## ■ TOY・くじ・OEM事業

プライズで培ってきた技術やキャラクタービジネスのノウハウを活かし、タイトーならではのユニークでクオリティーの高いアイテムを開発・製造し、クライアント様、お客様にご満足いただいています。製造したくじは全国のコンビニエンスストアやアニメ・ホビーショップ、書店など、グッズはECサイトやスクウェア・エニックス公式カフェなどで販売しています。



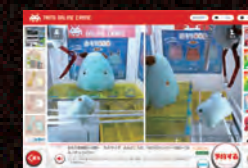
# ONLINE CRANE

いつでもどこでも、喜びをお客様の手に。  
多くの経験を注ぎ込んだ最高のサービスを。

クレーンゲームのワクワクやドキドキをいつでもどこでも楽しみたい。大好きなキャラクターのグッズを手にとりたい。そういったお客様のご要望にお応えするため、オンラインで楽しめるクレーンゲームを提供しています。アミューズメント施設運営の経験を活かし、タイトーだからこそ可能な行き届いたサービスを提供していきます。

## ■ オンラインクレーンゲーム事業 タイトーオンラインクレーン

クレーンゲームをスマートフォンやPCで気軽に遊べる「タイトーオンラインクレーン」。アミューズメント施設運営で培ったノウハウを活かした運営と、ラグを極限まで減らすとともに、80秒間何回でもクレーンの操作できる快適なプレイ環境を提供。ライフスタイルに合わせ、いつでもどこでもクレーンゲームが楽しめます。



プライズ事業

TOY・くじ・OEM事業

© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.

Illustration by apapico,モグラッタ,左,まこ  
© Crypton Future Media,INC. www.piapro.net piapro

© TAITO CORPORATION 1978, 2019 ALL RIGHTS RESERVED.



# NEW EXPERIENCE

エンターテインメントの  
未来を切り開く、  
かつてない遊びの創出を目指す。

常に新鮮な感動を提供するため、エンターテインメントを  
軸に事業を拡げています。これまで培ってきたノウハウや  
事業部間の連携を活用して新しい領域へと踏み出し、  
驚きや感動、他にはない楽しさを創出していきます。

## ■ 電子マネー事業

ゲームセンターを  
もっと遊びやすく

お客様の利便性向上とビジネスモデルの進化を目指して、タイトーは業界に先駆けアミューズメント施設へ電子マネー端末を導入し、100円玉に縛られない施設運営や新たなサービスを展開中。さらに単独で利用可能なモバイル通信を利用した「電子マネー決済サービス」も開発し、展開中です。



## ■ 特殊機器事業

アーケードゲームの  
新たなフィールド

アーケードゲームの枠組みにとられない、新機軸のアミューズメント機器を取り扱っています。自宅をゲームセンターにできる「TABLE PONG」や「ARCADE1UP」、10人で同時にゲームを楽しむことが出来るイベント型映像アトラクション「SPACE INVADERS GIGAMAX」など、幅広いシチュエーションに乗り出しています。



## ■ イータテインメント事業

Eat × Entertainment

「Eat」と「Entertainment」を融合させた「イータテインメント」事業。コンテンツの魅力に浸れる演出で世界観を共有できるコミュニティ型のテーマ / コラボカフェや、空間を演出する音楽やゲームとともに食事が楽しめるレストラン施設など、食とエンターテインメントの相乗効果により、胸が躍るようにワクワクする時間や楽しいコミュニケーションの場を提供していきます。



## ■ エンターテインメントソリューション事業

心を揺さぶる体感型の  
エンターテインメント

「Sports」と「Entertainment」が融合した「スポーツテインメント」事業として、スポーツやアスレチックにデジタル演出を加えた新しい体験を提供。また企画・プロデュース事業として、施設の有効活用や集客・誘客を目的とする謎解きなどを絡めたイベントや、著名タイトルとのコラボレーション、音楽と映像の新しい空間演出など、様々な企画を提案・実施。ここだけでしか体験できない時間・空間を創造します。



SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. © TAITO CORPORATION 1978, 2018 ALL RIGHTS RESERVED.  
HARRY POTTER characters, names and related indicia are © & TM Warner Bros. Entertainment Inc. (s19)  
FANTASTIC BEASTS THE CRIMES OF GRINDWALD characters, names and related indicia are © & TM Warner Bros. Entertainment Inc. Publishing Rights © JKR. (s19)



## Global business

海外のビジネスパートナーと手を結び、日本のゲームを楽しみたいというニーズに応え、タイトーが手掛けるアーケードゲームを海外でも展開しています。加えてVRアトラクションやSPACE INVADERS GIGAMAXの販売、海外の人気アミューズメント機器の輸入など、幅広く取引を行っています。

