

Les Activités Pédagogiques

Maison d'Ampère-Musée de l'Électricité



300 route d'Ampère 69250 Poleymieux au Mont d'Or

☎ 04 79 91 90 77 ✉ contact@ampere-musee.fr

avril 2018

Les ateliers-découvertes

Nous élaborons avec vous un programme sur une journée ou demi-journée qui vous permet de réaliser votre projet pédagogique, de l'école élémentaire jusqu'aux cycles terminaux des lycées voire au delà



imaginer



apprendre



Une visite de la maison de l'illustre André-Marie Ampère qui abrite le Musée de l'Électricité est systématiquement associée aux ateliers.

Chaque atelier dure environ 30 min par groupe de 10 élèves.



réfléchir



comprendre



Vous pourrez trouver de nombreuses expériences interactives, admirer l'ingénieuse fabrication de nos appareils anciens et mesurer tous les progrès réalisés grâce à l'électricité.

Exemples d'activités proposées

- Réaliser les expériences d'Ampère
- Comprendre les machines électriques, l'industrialisation au 19^{ème} siècle
- Découvrir la vie de famille Ampère, siècle des lumières, révolution française



- Construire une pile électrique
- Distinguer conducteur et un isolant
- Manipuler des aimants, des électroaimants
- Observer l'action d'un courant sur une boussole
- Mesurer la consommation électrique de nos appareils
- Expérimenter avec une éolienne, la roue Pelton d'un barrage
- Monter le col du Galibier sur un vélo à assistance électrique (simulation)
- Utiliser des panneaux photovoltaïques
- Produire du courant alternatif
- Déplacer une tige avec du courant électrique
- Mesurer les puissances électrique et lumineuse de nos ampoules
- Programmer l'action d'un robot