

## 8. Las Guerras Gempei.

La inestabilidad que se genera a finales del periodo Heian (siglos XI y XII) provocada por el establecimiento del sistema *shōen* de privatización de la tierra, unida a un poder cortesano más debilitado llevará al final del periodo Heian inaugurando un período intermedio complicado de estudiar y describir.

Se genera una atomización del estado que, virtualmente, desaparece generándose un primer feudalismo.

El Japón abandona ahora su *Mundo Antiguo* para entrar de lleno en la *Edad Media*.

### 8.1. La formación de las bandas guerreras (*bushidan*).

Ya hemos visto, en la lección anterior, como uno de los principales cambios que se produjeron a finales del Japón Heian fue la gradual privatización de las tierras públicas. Esto obligó a promover cambios en la administración territorial que, a menudo, ya no dependía de la administración imperial directa. Ahora, los modelos administrativos del *ritsuryō* habían quedado obsoletos y se hacía imperativo encontrar un nuevo sistema eficaz de control del territorio.

La formación de los diversos *shōen*, controlados en mayor o menor medida por diversos grupos aristocráticos cortesanos, permitió la aparición de nuevos grupos sociales encargados de la administración, control y explotación de la tierra, estos grupos fueron integrados por los *bushi* o guerreros.

Lentamente, estos grupos fueron capaces de establecer un control cada vez mayor sobre las provincias que controlaban, cosa que, con el tiempo, limitó la capacidad económica y política de la administración central.

El crecimiento de las bandas guerreras—hablamos de crecimiento, ya que los grupos guerreros vinculados a los antiguos *uji* no habían desaparecido nunca— se dio pues, por dos factores principales, el primero de ellos será la privatización y la necesidad de nuevas medidas administrativas que ya hemos comentado y el segundo viene explicado por la necesidad de mantener una fuerza militar estable capaz de enfrentarse a los Ezo del noreste, que, en ocasiones, hostigaban las fronteras imperiales. Así pues, los grupos de *bushi* de la región del Kantō tendrán un verdadero protagonismo ganado a pulso en los campos de batalla y serán estos guerreros del Este los que desarrollen las diversas artes marciales niponas: las vías del caballo y el arco.

Así mismo, estos *bushi* no quedaron desligados de sus antiguas posesiones rurales, estando arraigados en su territorio y dedicándose, cuando no estaban ocupados en las tareas bélicas o de vigilancia, a la agricultura, cosa que mantenía su carácter rural y económicamente independientes.

#### 8.1.1. Las alianzas guerreras

El hecho de que las diversas bandas guerreras fueran lideradas por antiguos *uji* locales, funcionarios asentados en las provincias, administradores de latifundios y nobles apartados de la corte llevó a una situación en la que se entremezclaban los intereses cortesanos con los provinciales. Así, las intrigas cortesanas se desplazaron al campo de batalla en algunas ocasiones y promocionaron alianzas y pactos entre las diversas bandas guerreras que desembocaron, finalmente, en la formación de amplias alianzas encabezadas por los Taira o Heike por un lado y los Minamoto por el otro, cosa que dividió el país en dos bandos enfrentados y que marcaría un nuevo periodo de luchas.



Mapa 10. El surgimiento de las bandas guerreras o *bushidan*

## 8.2. El clan Taira: ascenso y caída.

Uno de estos nuevos grupos guerreros que conseguirán una cierta preeminencia en la nueva situación política será el clan Taira o Heike, cuyos miembros decían descender del emperador Kammu.

La entrada con fuerza del clan Taira en la historia japonesa se produce de mano de **Taira no Masakado** que en el año 935 encabezó una rebelión contra el poder central, ésta se originó como una lucha de poder interna entre las diversas ramas Taira de la que Masakado resultó vencedor, así en 939 se autoproclamará gobernador del Kantō, al mismo tiempo, Fujiwara no Sumitomo se rebelaba en el Mar Interior, abriendo dos frentes rebeldes para la corte, que decidía enviar ejércitos comandados por miembros del clan Minamoto.

Estos acabaron con ambas rebeliones y establecieron amplias relaciones con los Fujiwara de la corte convirtiéndose en sus “garras y dientes” en las provincias, pero esto fue un arma de doble filo ya que la debilidad de la corte se había puesto en evidencia y ahora los diversos clanes militares entraban en el juego político cortesano. Así fue como los Minamoto fueron consiguiendo mayores apoyos en las provincias y se vincularon estrechamente con la familia Abe, la rama norteña de los Fujiwara.

Mientras tanto, el clan Taira no había estado ocioso y había consolidado, a lo largo de los siglos XI y XII su poder en la provincia de Ise. Respondiendo a la llamada imperial, Taira no Kiyomori (1118-1181) implicó al clan en la política cortesana enfrentándose a los Fujiwara y los Minamoto. La intención de la corte, que ya preveía una posible hegemonía guerrera, era enfrentar a los diversos clanes en guerras intestinas que les permitiera mantener su hegemonía.

A mediados del siglo XII este equilibrio se rompió y una disputa sucesoria en 1156 llevó a la fractura cortesana, momento que los Taira aprovecharon para establecer su hegemonía en la corte eliminando a los Minamoto y relegando a Fujiwara y emperadores claustrales a la mera función ceremonial.

El clan Taira logró un ascenso vertiginoso a las altas posiciones cortesanas y consiguió vincularse familiarmente con los emperadores pero en el trayecto perdieron sus características guerreras convirtiéndose en un grupo cortesano más.

Así pues, los Minamoto supervivientes se reagruparon en sus feudos tradicionales y, con el apoyo de los Fujiwara del Norte, y en 1180 desafiaban a los Taira, Minamoto no Yoshinaka y Minamoto no Yoshitsune hicieron abandonar la capital a los Taira y los derrotaron definitivamente en la batalla naval de Dannoura, en la que perdió la vida el joven emperador Antoku, última esperanza Taira, junto a los principales líderes del clan, en 1185.

Con el fin de los Taira, Minamoto no Yoritomo, principal líder del clan, estableció las nuevas instituciones del gobierno guerrero de Kamakura, poniendo fin al periodo Heian e inaugurando el primer *bakufu*<sup>1</sup> de la historia nipona, el bakufu Kamakura.

---

<sup>1</sup> Gobierno militar.



**Mapa 11.** Las guerras Gempei y la caída de los Taira.