



(12)发明专利申请

(10)申请公布号 CN 105843542 A

(43)申请公布日 2016.08.10

(21)申请号 201610166697.9

(22)申请日 2016.03.22

(71)申请人 乐视网信息技术(北京)股份有限公司

地址 100081 北京市海淀区学院南路68号
19号楼六层6184号房间

(72)发明人 邓石砾 李时斌 吴海波

(74)专利代理机构 北京风雅颂专利代理有限公司 11403

代理人 李阳 李浩

(51)Int.Cl.

G06F 3/0488(2013.01)

G06F 3/0482(2013.01)

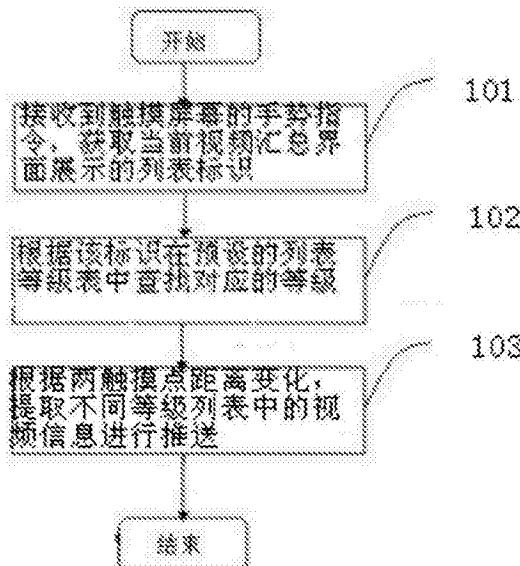
权利要求书2页 说明书6页 附图2页

(54)发明名称

一种基于手势视频汇总界面的处理方法和装置

(57)摘要

本发明公开了一种基于手势视频汇总界面的处理方法和装置,包括步骤:接收到触摸屏幕的手势指令,获取当前视频汇总界面展示的列表的标识;根据所述标识在预设的列表等级表中查找所述列表对应的等级;对所述手势指令进行识别,根据所述手势指令在所述屏幕上两触摸点的距离的变化,提取与所述列表对应的等级不同的等级的列表中的视频信息进行推送。因此,所述基于手势视频汇总界面的处理方法和装置能够实现依据触摸屏幕上的手势,改变视频汇总界面中展示的列表。



1. 一种基于手势视频汇总界面的处理方法,其特征在于,包括步骤:
接收到触摸屏幕的手势指令,获取当前视频汇总界面展示的列表的标识;
根据所述标识在预设的列表等级表中查找所述列表对应的等级;
对所述手势指令进行识别,根据所述手势指令在所述屏幕上两触摸点的距离的变化,提取与所述列表对应的等级不同的等级的列表中的视频信息进行推送。
2. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述根据所述手势指令在所述屏幕上两触摸点的距离的变化,提取与所述列表对应的等级不同的等级的列表中的视频信息进行推送,包括:
如果所述手势指令为屏幕上两触摸点距离变大,则提取低一级列表中的视频信息进行推送;如果所述手势指令为屏幕上两触摸点距离变小,则提取高一级列表中的视频信息进行推送。
3. 根据权利要求2所述的方法,其特征在于,当所述手势指令为屏幕上两触摸点距离变大时,还包括:
获取所述屏幕上两触摸点距离变化前的各自坐标,计算两触摸点坐标连线的中点坐标;
确定所述中点坐标所属区域,提取所属区域对应的低一级列表中的视频信息进行推送。
4. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,还包括:
计算所述变化后的两触摸点距离与变化前两触摸点距离之间的差值;
判断所述差值是否超过预设的阈值,若所述差值超过预设的阈值,则提取高两级或低两级列表中的视频信息进行推送;否则提取高一级或低一级列表中的视频信息进行推送。
5. 根据权利要求1至4任意一项所述的方法,其特征在于,所述根据该标识在预设的列表等级表中查找对应的等级之后,还包括:
判断所述对应的等级是否为最低或最高等级,若所述对应的等级为最低或最高等级,则不改变当前视频汇总界面展示的列表;否则对所述手势指令进行识别。
6. 一种基于手势视频汇总界面的处理装置,其特征在于,包括:
标识获取单元,用于接收到触摸屏幕的手势指令,获取当前视频汇总界面展示的列表的标识;
等级获取单元,用于根据所述标识在预设的列表等级表中查找所述列表对应的等级;
列表推送单元,用于对所述手势指令进行识别,根据所述手势指令在所述屏幕上两触摸点的距离的变化,提取与所述列表对应的等级不同的等级的列表中的视频信息进行推送。
7. 根据权利要求6所述的装置,其特征在于,所述列表推送单元根据所述手势指令在所述屏幕上两触摸点的距离的变化,提取与所述列表对应的等级不同的等级的列表中的视频信息进行推送,包括:
如果所述手势指令为屏幕上两触摸点距离变大,则提取低一级列表中的视频信息进行推送;如果所述手势指令为屏幕上两触摸点距离变小,则提取高一级列表中的视频信息进行推送。
8. 根据权利要求7所述的装置,其特征在于,所述列表推送单元,还用于:

当所述手势指令为屏幕上两触摸点距离变大时,获取所述屏幕上两触摸点距离变化前的各自坐标,计算两触摸点坐标连线的中点坐标;

确定所述中点坐标所属区域,提取所属区域对应的低一级列表中的视频信息进行推送。

9.根据权利要求6所述的装置,其特征在于,所述列表推送单元,还用于:

计算所述变化后的两触摸点距离与变化前两触摸点距离之间的差值;

判断所述差值是否超过预设的阈值,若所述差值超过预设的阈值,则提取高两级或低两级列表中的视频信息进行推送;否则提取高一级或低一级列表中的视频信息进行推送。

10.根据权利要求6-9任意一项所述的装置,其特征在于,所述等级获取单元根据该标识在预设的列表等级表中查找对应的等级之后,还包括:

判断所述对应的等级是否为最低或最高等级,若所述对应的等级为最低或最高等级,则不改变当前视频汇总界面展示的列表;否则所述列表推送单元对所述手势指令进行识别。

一种基于手势视频汇总界面的处理方法和装置

技术领域

[0001] 本发明实施例涉及互联网技术领域，特别是指一种基于手势视频汇总界面的处理方法和装置。

背景技术

[0002] 随着计算机技术的不断发展，互联网技术以及多媒体技术的发展，观看视频得到了越来越广泛的应用。同时，人们对视频汇总界面的使用要求也越来越高。在现有技术中，视频汇总界面中展示的列表要想改变，只能通过选中其他列表，再将选中的其他列表在视频汇总界面中进行展示。从而，造成视频汇总界面列表展示灵活性差，用户体验很差。

发明内容

[0003] 有鉴于此，本发明实施例的目的在于提出一种基于手势视频汇总界面的处理方法和装置，解决视频汇总界面列表展示灵活性差的问题。

[0004] 基于上述目的本发明实施例提供基于手势视频汇总界面的处理方法，包括步骤：

[0005] 接收到触摸屏幕的手势指令，获取当前视频汇总界面展示的列表标识；

[0006] 根据该标识在预设的列表等级表中查找对应的等级；

[0007] 对所述手势指令进行识别，如果所述手势指令为屏幕上两触摸点距离变大，则提取低一级列表中的视频信息进行推送；如果所述手势指令为屏幕上两触摸点距离变小，则提取高一级列表中的视频信息进行推送。

[0008] 在一些实施例中，当所述手势指令为屏幕上两触摸点距离变大时，还包括：

[0009] 获取所述屏幕上两触摸点距离变化前的各自坐标，计算两触摸点坐标连线的中点坐标；

[0010] 确定所述中点坐标所属区域，提取所属区域对应的低一级列表中的视频信息进行推送。

[0011] 在一些实施例中，还包括：

[0012] 计算所述变化后的两触摸点距离与变化前两触摸点距离之间的差值；

[0013] 判断所述差值是否超过预设的阈值，若是则提取高两级或低两级列表中的视频信息进行推送；否则提取高一级或低一级列表中的视频信息进行推送。

[0014] 在一些实施例中，所述接收到触摸屏幕的手势指令之后，还包括：

[0015] 判断当前视频汇总界面中是否存在选中的视频信息，若存在则根据所述手势将选中的视频信息放大或缩小；若不存在则获取当前视频汇总界面展示的列表标识。

[0016] 在一些实施例中，所述根据该标识在预设的列表等级表中查找对应的等级之后，还包括：

[0017] 判断所述对应的等级是否为最低或最高等级，若是则不改变当前视频汇总界面展示的列表；否则对所述手势指令进行识别。

[0018] 在另一方面，本发明实施例还提供了一种基于手势视频汇总界面的处理装置，包

括：

- [0019] 标识获取单元，用于接收到触摸屏幕的手势指令，获取当前视频汇总界面展示的列表标识；
- [0020] 等级获取单元，用于根据该标识在预设的列表等级表中查找对应的等级；
- [0021] 列表推送单元，用于对所述手势指令进行识别，如果所述手势指令为屏幕上两触摸点距离变大，则提取低一级列表中的视频信息进行推送；如果所述手势指令为屏幕上两触摸点距离变小，则提取高一级列表中的视频信息进行推送。
- [0022] 在一些实施例中，所述列表推送单元，还用于：
 - [0023] 当所述手势指令为屏幕上两触摸点距离变大时，获取所述屏幕上两触摸点距离变化前的各自坐标，计算两触摸点坐标连线的中点坐标；
 - [0024] 确定所述中点坐标所属区域，提取所属区域对应的低一级列表中的视频信息进行推送。
- [0025] 在一些实施例中，所述列表推送单元，还用于：
 - [0026] 计算所述变化后的两触摸点距离与变化前两触摸点距离之间的差值；
 - [0027] 判断所述差值是否超过预设的阈值，若是则提取高两级或低两级列表中的视频信息进行推送；否则提取高一级或低一级列表中的视频信息进行推送。
- [0028] 在一些实施例中，所述标识获取单元接收到触摸屏幕的手势指令之后，还用于：
 - [0029] 判断当前视频汇总界面中是否存在选中的视频信息，若存在则根据所述手势将选中的视频信息放大或缩小；若不存在则获取当前视频汇总界面展示的列表标识。
 - [0030] 在一些实施例中，所述等级获取单元根据该标识在预设的列表等级表中查找对应的等级之后，还包括：
 - [0031] 判断所述对应的等级是否为最低或最高等级，若是则不改变当前视频汇总界面展示的列表；否则所述列表推送单元对所述手势指令进行识别。
 - [0032] 从上面所述可以看出，本发明实施例提供的基于手势视频汇总界面的处理方法和装置，通过接收到触摸屏幕的手势指令，获取当前视频汇总界面展示的列表标识；根据该标识在预设的列表等级表中查找对应的等级；对所述手势指令进行识别，如果所述手势指令为屏幕上两触摸点距离变大，则提取低一级列表中的视频信息进行推送；如果所述手势指令为屏幕上两触摸点距离变小，则提取高一级列表中的视频信息进行推送。从而，能够实现依据触摸屏幕上的手势，改变视频汇总界面中展示的列表。

附图说明

- [0033] 图1为本发明第一实施例中基于手势视频汇总界面的处理方法的流程示意图；
- [0034] 图2为本发明可参考实施例中基于手势视频汇总界面的处理方法的流程示意图；
- [0035] 图3为本发明实施例中基于手势视频汇总界面的处理装置的结构示意图。

具体实施方式

- [0036] 为使本发明的目的、技术方案和优点更加清楚明白，以下结合具体实施例，并参照附图，对本发明进一步详细说明。
- [0037] 需要说明的是，本发明实施例中所有使用“第一”和“第二”的表述均是为了区分两

个相同名称非相同的实体或者非相同的参量,可见“第一”“第二”仅为了表述的方便,不应理解为对本发明实施例的限定,后续实施例对此不再一一说明。

[0038] 参阅图1所示,为本发明第一实施例中基于手势视频汇总界面的处理方法的流程示意图,所述基于手势视频汇总界面的处理方法包括:

[0039] 步骤101,接收到触摸屏幕的手势指令,获取当前视频汇总界面展示的列表的标识。

[0040] 在实施例中,当接收到触摸屏幕的手势指令时,表示需要改变当前视频汇总界面中展示的列表。继而,获取当前视频汇总界面展示的列表标识,其中所述的列表标识可以为列表名称等等,例如:2016年电影播放排行榜。

[0041] 进一步地,在该方法中还区分了是对当前视频汇总界面中的视频信息进行放大或缩小,还是改变当前视频汇总界面中的列表。具体的实施过程包括:首先,判断当前视频汇总界面中是否存在选中的视频信息。然后,根据判断结果,若存在则根据所述手势将选中的视频信息放大或缩小,即当选中了视频信息之后再进行手势指令则是放大或缩小当前视频汇总界面中的视频信息。若不存在则获取当前视频汇总界面展示的列表标识,即若直接进行手势指令则是改变当前视频汇总界面中的列表。因此,利用同一种手势指令,可以在视频汇总界面实现两种不同的操作功能。

[0042] 步骤102,根据所述标识在预设的列表等级表中查找所述列表对应的等级。

[0043] 其中,所述的列表等级表中存储有列表标识与等级的对应关系。因此,可以根据步骤101中获取的列表标识查找到该列表对应的等级。

[0044] 步骤103,对所述手势指令进行识别,根据所述手势指令在所述屏幕上两触摸点的距离的变化,提取与所述列表对应的等级不同的等级的列表中的视频信息进行推送。

[0045] 在实施例中,如果所述手势指令为屏幕上两触摸点距离变大,则提取低一级列表中的视频信息进行推送。如果所述手势指令为屏幕上两触摸点距离变小,则提取高一级列表中的视频信息进行推送。

[0046] 其中,提取低一级列表中的视频信息进行推送。其具体的实施过程如下:

[0047] 首先获取所述屏幕上两触摸点距离变化前的各自坐标,然后计算两触摸点坐标连线的中点坐标。最后,确定所述中点坐标所属区域,提取所属区域对应的低一级列表中的视频信息进行推送。其中,所述列表中的信息可以根据对应的不同低一级列表,可以进行区域划分。

[0048] 例如:当前2016年2月电影播放的排行榜列表中的信息“第一周荒岛余生”对应2016年2月第一周电影播放的排行榜列表,而信息“第二周美丽人生”对应2016年2月第二周电影播放的排行榜列表,则信息“第一周荒岛余生”和信息“第二周美丽人生”各划分为一个区域。

[0049] 当所述中点坐标所属区域为“第一周荒岛余生”区域则提取2016年2月第一周电影播放的排行榜进行推送。当所述中点坐标所属区域为“第二周美丽人生”区域则提取2016年2月第二周电影播放的排行榜进行推送。

[0050] 值得说明的是,当步骤102查找到该列表对应的等级之后,需要判断所述对应的等级是否为最低等级,若是最低等级则说明没有再低一级的列表,因此不改变当前视频汇总界面展示的列表。若不是最低等级,则对所述手势指令进行识别。

[0051] 更进一步地,当屏幕上的两触摸点距离变化比较大时,则可以调取低两级列表中的视频信息进行推送。其具体实施过程包括:计算所述变化后的两触摸点距离与变化前两触摸点距离之间的差值,判断所述差值是否超过预设的阈值。若所述差值超过预设的阈值,则提取低两级列表中的视频信息进行推送。若所述差值没有超过预设的阈值,则提取低一级列表中的视频信息进行推送。其中,所述的预设阈值是指规定了一个两触摸点距离变化的分界值,如果超过了该分界值则调取低两级列表中的视频信息进行推送,如果没有超过该分界值则调取低一级列表中的视频信息进行推送。

[0052] 另外,提取高一级列表中的视频信息进行推送时,需要判断所述对应的等级是否为最高等级,若是最高等级则说明没有再高一级的列表,因此不改变当前视频汇总界面展示的列表。若不是最高等级,则对所述手势指令进行识别。

[0053] 更进一步地,当屏幕上的两触摸点距离变化比较大时,则可以调取高两级列表中的视频信息进行推送。其具体实施过程包括:计算所述变化后的两触摸点距离与变化前两触摸点距离之间的差值,判断所述差值是否超过预设的阈值。若所述差值超过预设的阈值,则提取高两级列表中的视频信息进行推送。若所述差值没有超过预设的阈值,则提取高一级列表中的视频信息进行推送。其中,所述的预设阈值是指规定了一个两触摸点距离变化的分界值,如果超过了该分界值则调取高两级列表中的视频信息进行推送,如果没有超过该分界值则调取高一级列表中的视频信息进行推送。

[0054] 在另一个实施例中,当手势指令为屏幕上两触摸点距离变大时,则规定是要将当前视频汇总界面中的列表改变成低一级的列表进行展示。而当手势指令为屏幕上两触摸点距离变小时,则规定是要将当前视频汇总界面中的列表改变成高一级的列表进行展示。例如:当前视频汇总界面中展示的列表是2016年2月电影播放的排行榜,当改变成低一级的列表进行展示时则将展示2016年2月第一周电影播放的排行榜,当改变成高一级的列表进行展示时则将展示2016年电影播放的排行榜。从而,通过两触摸点距离的变大或变小,实现在视频汇总界面中展示低一级或高一级的列表。

[0055] 作为一个可参考的实施例,参阅图2所示,所述基于手势视频汇总界面的处理方法具体可采用如下步骤:

[0056] 步骤201,接收到触摸屏幕的手势指令。

[0057] 步骤202,判断当前视频汇总界面中是否存在选中的视频信息,若存在则进行步骤203,若不存在则进行步骤204。

[0058] 步骤203,根据所述手势将选中的视频信息放大或缩小,退出该流程。

[0059] 步骤204,获取当前视频汇总界面展示的列表标识。

[0060] 步骤205,根据该标识在预设的列表等级表中查找对应的等级。

[0061] 步骤206,对所述手势指令进行识别,如果所述手势指令为屏幕上两触摸点距离变大则进行步骤211;如果所述手势指令为屏幕上两触摸点距离变小则进行步骤207。

[0062] 步骤207,获取所述屏幕上两触摸点距离变化前的各自坐标,计算两触摸点坐标连线的中点坐标,进行步骤208。

[0063] 步骤208,确定所述中点坐标所属区域,判断当前所述列表对应的等级是否为最低等级,若是则进行步骤209,否则进行步骤210。

[0064] 步骤209,不改变当前视频汇总界面展示的列表,退出该流程。

- [0065] 步骤210，提取所属区域对应的低一级列表中的视频信息进行推送，退出该流程。
- [0066] 步骤211，判断当前所述列表对应的等级是否为最高等级，若是则进行步骤212，否则进行步骤213。
- [0067] 步骤212，不改变当前视频汇总界面展示的列表，退出该流程。
- [0068] 步骤213，提取高一级列表中的视频信息进行推送，退出该流程。
- [0069] 还需要说明的是，在进行步骤210和步骤213时还能够计算所述变化后的两触摸点距离与变化前两触摸点距离之间的差值。然后，判断所述差值是否超过预设的阈值。根据判断结果，若超过则提取高两级或低两级列表中的视频信息进行推送，否则提取高一级或低一级列表中的视频信息进行推送。
- [0070] 在本发明的另一方面，还提供了一种基于手势视频汇总界面的处理装置，如图3所示，所述资源分配的装置包括依次连接的标识获取单元301、等级获取单元302以及列表推送单元303。其中，标识获取单元301用于接收到触摸屏幕的手势指令，获取当前视频汇总界面展示的列表标识。等级获取单元302用于根据该标识在预设的列表等级表中查找所述列表对应的等级。列表推送单元303用于对所述手势指令进行识别，根据所述手势指令在所述屏幕上两触摸点的距离的变化，提取与所述列表对应的等级不同的等级的列表中的视频信息进行推送。
- [0071] 较佳地，列表推送单元303提取与所述列表对应的等级不同的等级的列表中的视频信息进行推送的具体实施过程，包括：如果所述手势指令为屏幕上两触摸点距离变大，则提取低一级列表中的视频信息进行推送；如果所述手势指令为屏幕上两触摸点距离变小，则提取高一级列表中的视频信息进行推送。
- [0072] 优选地，所述列表推送单元303提取低一级列表中的视频信息进行推送。其具体的实施过程如下：首先获取所述屏幕上两触摸点距离变化前的各自坐标，然后计算两触摸点坐标连线的中点坐标。最后，确定所述中点坐标所属区域，提取所属区域对应的低一级列表中的视频信息进行推送。其中，所述列表中的信息可以根据对应的不同低一级列表，可以进行区域划分。
- [0073] 在另一个较佳地实施例中，当屏幕上的两触摸点距离变化比较大时，则可以调取低两级列表中的视频信息进行推送。其具体实施过程包括：所述列表推送单元303计算所述变化后的两触摸点距离与变化前两触摸点距离之间的差值，判断所述差值是否超过预设的阈值。若所述差值超过预设的阈值，则提取高两级或低两级列表中的视频信息进行推送。若所述差值没有超过预设的阈值，则提取高一级或低一级列表中的视频信息进行推送。其中，所述的预设阈值是指规定了一个两触摸点距离变化的分界值，如果超过了该分界值则调取高两级或低两级列表中的视频信息进行推送，如果没有超过该分界值则调取高一级或低一级列表中的视频信息进行推送。
- [0074] 作为一个实施例，所述标识获取单元301还区分了是对当前视频汇总界面中的视频信息进行放大或缩小，还是改变当前视频汇总界面中的列表。具体的实施过程包括：首先，判断当前视频汇总界面中是否存在选中的视频信息。然后，根据判断结果，若存在则根据所述手势将选中的视频信息放大或缩小，即当选中了视频信息之后再进行手势指令则是放大或缩小当前视频汇总界面中的视频信息。若不存在则获取当前视频汇总界面展示的列表标识，即若直接进行手势指令则是改变当前视频汇总界面中的列表。

[0075] 作为另一个实施例,所述等级获取单元302根据该标识在预设的列表等级表中查找对应的等级之后,需要判断所述对应的等级是否为最高等级或最低等级,若是最高等级或最低等级则说明没有再高一级或再低一级的列表,因此不改变当前视频汇总界面展示的列表。若不是最高等级或最低等级,则对所述手势指令进行识别。

[0076] 需要说明的是,在本发明所述的基于手势视频汇总界面的处理装置的具体实施内容,在上面所述的基于手势视频汇总界面的处理方法中已经详细说明了,故在此重复内容不再说明。

[0077] 综上所述,本发明提供的基于手势视频汇总界面的处理方法和装置,创造性地能够将触摸屏幕的手势与视频汇总界面展示的列表联系在一起;并且,识别手势可以在视频汇总界面中展示不同的列表;而且,大大简化了视频汇总界面列表变换的过程,提高了变换效率;从而具有广泛、重大的推广意义;最后,整个所述基于手势视频汇总界面的处理方法和装置紧凑,易于控制。

[0078] 所属领域的普通技术人员应当理解:以上任何实施例的讨论仅为示例性的,并非旨在暗示本公开的范围(包括权利要求)被限于这些例子;在本发明的思路下,以上实施例或者不同实施例中的技术特征之间也可以进行组合,步骤可以以任意顺序实现,并存在如上所述的本发明的不同方面的许多其它变化,为了简明它们没有在细节中提供。

[0079] 另外,为简化说明和讨论,并且为了不会使本发明难以理解,在所提供的附图中可以示出或可以不示出与集成电路(IC)芯片和其它部件的公知的电源/接地连接。此外,可以以框图的形式示出装置,以便避免使本发明难以理解,并且这也考虑了以下事实,即关于这些框图装置的实施方式的细节是高度取决于将要实施本发明的平台的(即,这些细节应当完全处于本领域技术人员的理解范围内)。在阐述了具体细节(例如,电路)以描述本发明的示例性实施例的情况下,对本领域技术人员来说显而易见的是,可以在没有这些具体细节的情况下或者这些具体细节有变化的情况下实施本发明。因此,这些描述应被认为是说明性的而不是限制性的。

[0080] 尽管已经结合了本发明的具体实施例对本发明进行了描述,但是根据前面的描述,这些实施例的很多替换、修改和变型对本领域普通技术人员来说将是显而易见的。例如,其它存储器架构(例如,动态RAM(DRAM))可以使用所讨论的实施例。

[0081] 本发明的实施例旨在涵盖落入所附权利要求的宽泛范围之内的所有这样的替换、修改和变型。因此,凡在本发明的精神和原则之内,所做的任何省略、修改、等同替换、改进等,均应包含在本发明的保护范围之内。

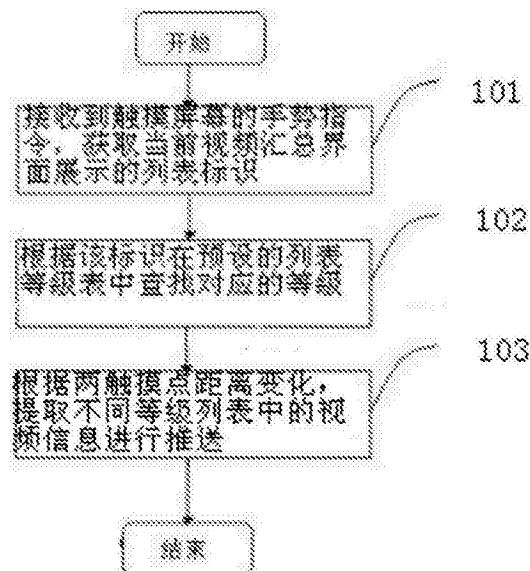


图1

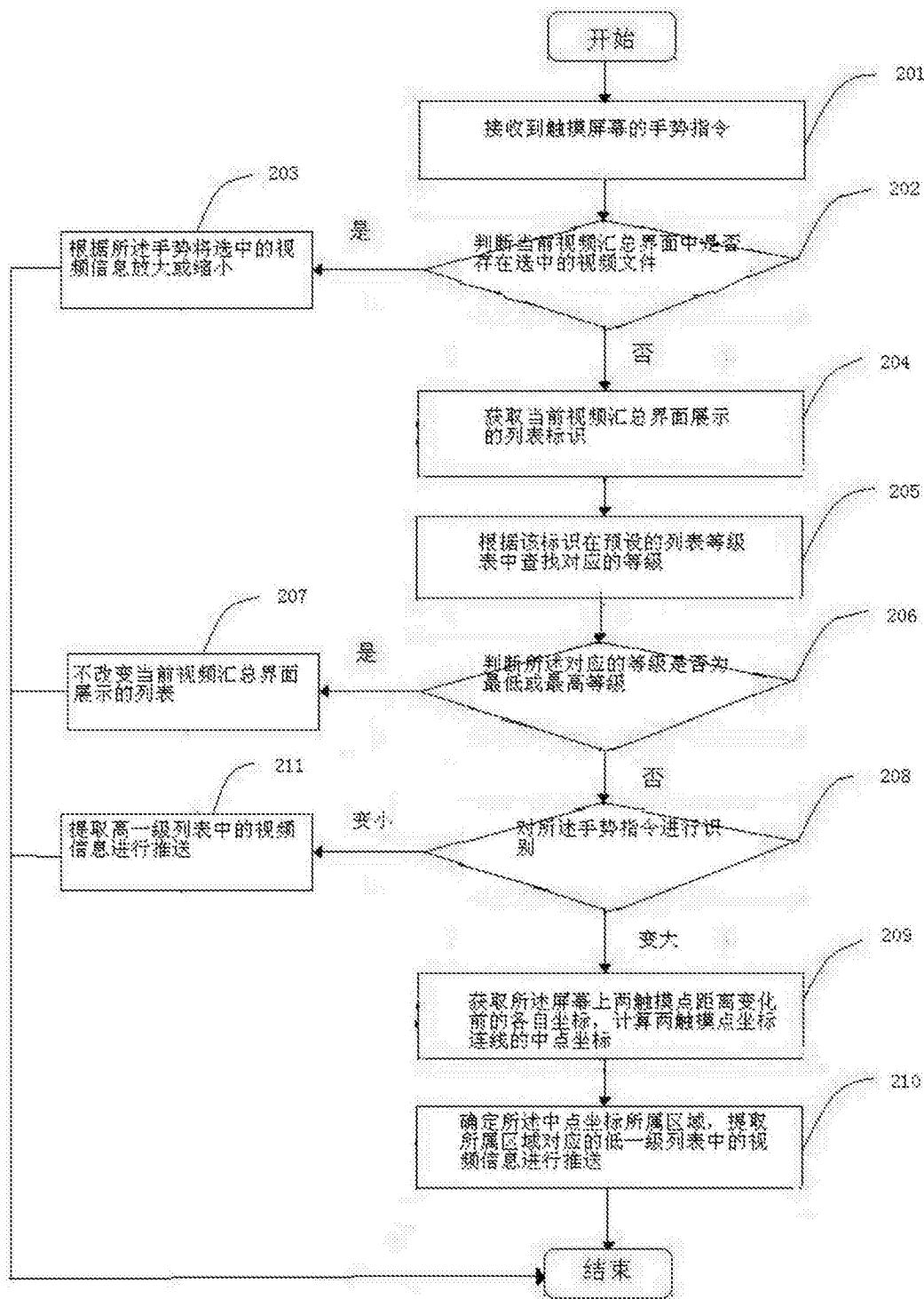


图2

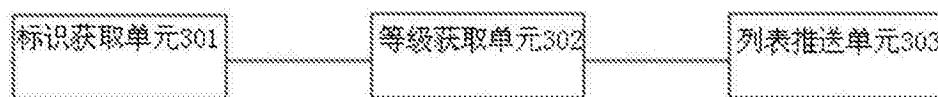


图3