



# (12) 发明专利申请

(10) 申请公布号 CN 117094693 A

(43) 申请公布日 2023. 11. 21

(21) 申请号 202311062482.9

(22) 申请日 2023.08.22

(71) 申请人 上海中通吉网络技术有限公司

地址 201799 上海市青浦区华志路1685号5  
幢

(72) 发明人 赖维健 徐泉 衡成飞 王丽

(74) 专利代理机构 北京细软智谷知识产权代理  
有限责任公司 11471

专利代理师 王文雅

(51) Int. Cl.

G06Q 10/109 (2023.01)

G06Q 10/1091 (2023.01)

G06F 8/30 (2018.01)

G06F 8/38 (2018.01)

G06F 9/451 (2018.01)

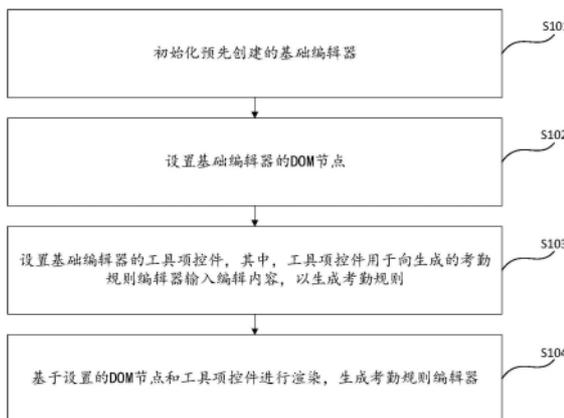
权利要求书1页 说明书7页 附图2页

## (54) 发明名称

考勤规则编辑器、装置和电子设备

## (57) 摘要

本申请提供一种考勤规则编辑器的生成方法、装置和电子设备。其中,该方法包括:初始化预先创建的基础编辑器,设置基础编辑器的DOM节点,设置基础编辑器的编辑状态,设置基础编辑器的工具项控件,基于设置的DOM节点和工具项控件进行渲染,生成考勤规则编辑器,其中,工具项控件用于向生成的考勤规则编辑器输入编辑内容,以生成考勤规则。采用本申请的方案,可以得到一个可输入编辑内容的考勤规则编辑器,利用该考勤规则编辑器,考勤管理员可以自行输入编辑内容,从而自行创建考勤规则,而无需开发人员介入。因此,可以极大提高考勤规则的编辑灵活性,并大大降低人工成本。



1. 一种考勤规则编辑器的生成方法,其特征在于,包括:
  - 初始化预先创建的基础编辑器;
  - 设置所述基础编辑器的DOM节点;
  - 设置所述基础编辑器的工具项控件,其中,所述工具项控件用于向生成的考勤规则编辑器输入编辑内容,以生成考勤规则;
  - 基于设置的DOM节点和工具项控件进行渲染,生成考勤规则编辑器。
2. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述基础编辑器的工具项控件包括:
  - 可编辑区域控件,用于显示输入的编辑内容;
  - 逻辑运算符控件,用于输入逻辑运算符;
  - 公式控件,用于输入公式;
  - 系统函数控件,用于输入系统函数;
  - 字段类别控件,用于输入字段类别;
  - 数字控件,用于输入数字;
  - 操作运算符控件,用于输入操作运算符;
  - 验证公式控件,用于触发验证指令,所述验证指令用于指示验证设备验证编辑完成的考勤规则是否符合设定条件;
  - 模拟计算控件,用于触发模拟指令,所述模拟指令用于指示验证设备根据编辑完成的考勤规则 and 用户输入的模拟参数进行模拟计算;
  - 清空控件,用于清空所述可编辑区域控件显示的编辑内容。
3. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述基于设置的DOM节点和工具项控件进行渲染,生成考勤规则编辑器之前,还包括:
  - 设置占位提示文本,其中,所述占位提示文本用于在生成的考勤规则编辑器不包含输入内容时进行占位显示。
4. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述基于设置的DOM节点和工具项控件进行渲染,生成考勤规则编辑器,包括:
  - 将考勤规则编辑器与设置的DOM节点关联,以在所述DOM节点显示所述考勤规则编辑器的界面;
  - 将所述工具项控件显示在所述考勤规则编辑器的界面上,并使显示的所述工具项控件能够响应用户的操作。
5. 一种考勤规则编辑器的生成装置,其特征在于,包括:
  - 初始化模块,用于初始化预先创建的基础编辑器;
  - 第一设置模块,用于设置所述基础编辑器的DOM节点;
  - 第二设置模块,用于设置所述基础编辑器的工具项控件,其中,所述工具项控件用于向生成的考勤规则编辑器输入编辑内容,以生成考勤规则;
  - 渲染模块,用于基于设置的DOM节点和工具项控件进行渲染,生成考勤规则编辑器。
6. 一种电子设备,其特征在于,包括存储器和处理器,所述存储器存储有计算机程序,所述处理器调用并执行所述计算机程序时,实现如权利要求1至7任意一项所述的考勤规则编辑器的生成方法。

## 考勤规则编辑器、装置和电子设备

### 技术领域

[0001] 本申请涉及一种考勤规则编辑器的生成方法、装置和电子设备,属于计算机技术领域。

### 背景技术

[0002] 考勤是企业中维护正常工作秩序,提高办事效率,严肃企业纪律等必不可少的操作。其中,需要预先制定考勤规则,然后考勤管理员可以基于考勤规则对员工的考勤进行统计和管理。

[0003] 不过,现有方案中,需要依靠专业的开发人员根据需求预先设定好考勤规则或者临时开发规则供考勤管理员使用,导致了每当考勤规则需要变更时都必须跟开发人员沟通协调,再由开发人员开发出具体的考勤规则,非常不灵活,且成本较高。

### 发明内容

[0004] 本申请提供一种考勤规则编辑器的生成方法、装置和电子设备,以解决相关技术中考勤规则的编辑过程非常不灵活且成本较高的问题。

[0005] 第一方面,本申请实施例提供一种考勤规则编辑器的生成方法,其包括:

[0006] 初始化预先创建的基础编辑器;

[0007] 设置所述基础编辑器的DOM节点;

[0008] 设置所述基础编辑器的工具项控件,其中,所述工具项控件用于向生成的考勤规则编辑器输入编辑内容,以生成考勤规则;

[0009] 基于设置的DOM节点和工具项控件进行渲染,生成考勤规则编辑器。

[0010] 基于以上的方法,可选地,所述基础编辑器的工具项控件包括:

[0011] 可编辑区域控件,用于显示输入的编辑内容;

[0012] 逻辑运算符控件,用于输入逻辑运算符;

[0013] 公式控件,用于输入公式;

[0014] 系统函数控件,用于输入系统函数;

[0015] 字段类别控件,用于输入字段类别;

[0016] 数字控件,用于输入数字;

[0017] 操作运算符控件,用于输入操作运算符;

[0018] 验证公式控件,用于触发验证指令,所述验证指令用于指示验证设备验证编辑完成的考勤规则是否符合设定条件;

[0019] 模拟计算控件,用于触发模拟指令,所述模拟指令用于指示验证设备根据编辑完成的考勤规则 and 用户输入的模拟参数进行模拟计算;

[0020] 清空控件,用于清空所述可编辑区域控件显示的编辑内容。

[0021] 基于以上的方法,可选地,所述基于设置的DOM节点和工具项控件进行渲染,生成考勤规则编辑器之前,还包括:

[0022] 设置占位提示文本,其中,所述占位提示文本用于在生成的考勤规则编辑器不包含输入内容时进行占位显示。

[0023] 基于以上的方法,可选地,所述基于设置的DOM节点和工具项控件进行渲染,生成考勤规则编辑器,包括:

[0024] 将考勤规则编辑器与设置的DOM节点关联,以在所述DOM节点显示所述考勤规则编辑器的界面;

[0025] 将所述工具项控件显示在所述考勤规则编辑器的界面上,并使显示的所述工具项控件能够响应用户的操作。

[0026] 第二方面,本申请实施例还提供一种考勤规则编辑器的生成装置,其包括:

[0027] 初始化模块,用于初始化预先创建的基础编辑器;

[0028] 第一设置模块,用于设置所述基础编辑器的DOM节点;

[0029] 第二设置模块,用于设置所述基础编辑器的工具项控件,其中,所述工具项控件用于向生成的考勤规则编辑器输入编辑内容,以生成考勤规则;

[0030] 渲染模块,用于基于设置的DOM节点和工具项控件进行渲染,生成考勤规则编辑器。

[0031] 第三方面,本申请实施例还提供一种电子设备,其包括存储器和处理器,所述存储器存储有计算机程序,所述处理器调用并执行所述计算机程序时,实现如第一方面任意一项所述的考勤规则编辑器的生成方法。

[0032] 本申请提供的考勤规则编辑器的生成方法、装置和电子设备中,该方法包括:初始化预先创建的基础编辑器,设置基础编辑器的DOM节点,设置基础编辑器的编辑状态,设置基础编辑器的工具项控件,基于设置的DOM节点和工具项控件进行渲染,生成考勤规则编辑器,其中,工具项控件用于向生成的考勤规则编辑器输入编辑内容,以生成考勤规则。如此设置,通过对预先创建的基础编辑器进行初始化,以及分别设置基础编辑器的DOM节点、编辑状态和工具项控件并进行渲染,从而最终可以得到一个可输入编辑内容的考勤规则编辑器,利用该考勤规则编辑器,考勤管理员可以自行输入编辑内容,从而自行创建考勤规则,而无需开发人员介入。因此,可以极大提高考勤规则的编辑灵活性,并大大降低人工成本。

## 附图说明

[0033] 此处的附图被并入说明书中并构成本说明书的一部分,示出了符合本申请的实施例,并与说明书一起用于解释本申请的原理。此外,这些附图和文字描述并不是为了通过任何方式限制本申请构思的范围,而是通过参考特定实施例为本领域技术人员说明本申请的概念。

[0034] 图1为本申请一个实施例提供的考勤规则编辑器的生成方法的流程示意图;

[0035] 图2为本申请一个实施例提供的考勤规则编辑器的界面示意图;

[0036] 图3为本申请一个实施例提供的考勤规则编辑器的生成装置的结构示意图;

[0037] 图4为本申请一个实施例提供的电子设备的结构示意图。

## 具体实施方式

[0038] 为使本申请的目的、技术方案和优点更加清楚,下面将结合本申请的实施例,对本

申请实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述,显然,所描述的实施例是本申请一部分实施例,而不是全部的实施例。基于本申请中的实施例,本领域普通技术人员在没有做出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例,都属于本申请保护的范围。在不冲突的情况下,下述的实施例及实施例中的特征可以相互组合。

[0039] 考勤规则是一个组织或公司设定的一套规则,用于管理员工的出勤和请假情况。对于不同的组织或公司,可能具有不同的考勤规则;对于同一个组织或公司,随着时间的推移,考勤规则也可能存在变化。因此,如何快捷有效的编辑考勤规则,以满足考勤管理员的实际需要,是一个需要解决的问题。

[0040] 目前的方案中,需要依靠专业的开发人员根据需求预先设定好考勤规则或者临时开发规则供考勤管理员使用,导致了每当考勤规则需要变更时都必须跟开发人员沟通协调,再由开发人员开发出具体的考勤规则,非常不灵活,且成本较高。

[0041] 针对上述问题,本申请提供一种考勤规则编辑器的生成方案,通过生成一种可编辑的考勤规则编辑器,从而考勤管理员可以根据实际需要快捷地编辑所需的考勤规则,而无需开发人员介入,从而极大提高考勤规则的编辑灵活性,并大大降低人工成本。以下通过几个示例或实施例对具体实现方案进行非限制性说明。

[0042] 本申请一些实施例提供一种考勤规则编辑器的生成方法,参照图1,图1为本申请一个实施例提供的考勤规则编辑器的生成方法的流程示意图。其中,本实施例的方案可以应用于电子设备中,比如可以是应用到计算机或服务器中。也即,本方案可以由计算机或服务器灯电子设备执行。

[0043] 如图1所示,本实施例考勤规则编辑器的生成方法包括以下步骤:

[0044] 步骤S101:初始化预先创建的基础编辑器。

[0045] 其中,基础编辑器可以基于JavaScript技术编写相应的代码,包含创建一系列属性和对应的空值。其中,可以通过init()方法实现初始化过程,它接受相应的初始化参数,并根据这些初始化参数进行相应的初始化操作。

[0046] 步骤S102:设置基础编辑器的DOM节点。

[0047] 具体地,DOM节点是指文档对象模型(Document Object Model,DOM)中的元素。DOM是HTML(Hyper Text Markup Language,超文本标记语言)文档结构的逻辑表示,可以通过JavaScript来操作和改变HTML元素的内容、属性和样式。DOM节点可以是HTML元素、文本、注释等,每个节点都有自己的属性和方法,可以通过这些属性和方法来操控节点的内容和属性。通过DOM节点,可以动态地创建、修改和删除HTML元素,实现对网页的动态交互和更新。

[0048] 本实施例中,设置基础编辑器的DOM节点是为了将基础编辑器与网页HTML文档中的一个DOM节点进行关联。通常情况下,可以通过使用JavaScript或JavaScript框架/库的插件来实现这一关联。具体地,可以创建一个编辑器实例,然后选择HTML文档中的一个DOM元素,并使用代码将基础编辑器与该DOM元素相关联。这样,基础编辑器的界面和功能将被插入到所选择的DOM元素中,并与其绑定。通过将基础编辑器与DOM节点相关联,从而可以在网页的指定位置显示编辑器,并与用户进行交互,处理输入和输出,并实现定制的编辑器行为。

[0049] 其中,需要说明的是,本步骤可以由开发人员触发,开发人员可以向电子设备输入对应的指令和数据,以指示电子设备进行处理,完成DOM节点的设置。

[0050] 一些实施例中,在设置DOM节点之后,还可以设置基础编辑器的编辑状态。

[0051] 具体地,基础编辑器的编辑状态包括可编辑和不可编辑,若将基础编辑器的编辑状态设置为可编辑,则后续用户可以对生成的考勤规则编辑器进行编辑,若设置为不可编辑,则后续用户尽可以查看生成的考勤规则编辑器,但不能进行编辑。通过本步骤,可以更方便开发人员对开发的考勤规则编辑器进行管理。可以理解的是,一些实施例中,也可以默认设置基础编辑器的编辑状态为可编辑,且不可修改。

[0052] 步骤S103:设置基础编辑器的工具项控件,其中,工具项控件用于向生成的考勤规则编辑器输入编辑内容,以生成考勤规则。

[0053] 具体地,工具项控件是实现用户与编辑器交互的核心。通过工具项控件,可以定义用户进行文本编辑、格式设置或其他操作的方式,从而最终生成的考勤规则编辑器可以基于工具项控件获取用户输入的操作和指令。

[0054] 此外,如图2所示,一些实施例中,基础编辑器的工具项控件可以包括:可编辑区域控件、逻辑运算符控件、公式控件、系统函数控件、字段类别控件、数字控件、操作运算符控件、验证公式控件、模拟计算控件和清空控件。

[0055] 可编辑区域控件用于显示输入的编辑内容;如图2所示,可编辑区域控件实际相当于一个显示区域,在该显示区域内,可以显示用户输入的编辑内容,其中,用户可以手动打字输入,也可以通过点击其他控件输入。例如,图2中的可编辑区域中,显示的是一个根据员工的“人员基本信息#进入集团日期”和“系统参数#当前系统时间”计算该员工年假天数的考勤规则,其中,以年(year)为单位计算二者的差值,并进行相应判断:若差值大于0且小于1,则确定年假天数为0;若差值大于或等于1且小于10,则确定年假天数为5;若差值大于或等于10且小于20,则确定年假天数为10。

[0056] 逻辑运算符控件用于输入逻辑运算符;如图2所示,逻辑运算符可以包括“如果”、“否则”、“则”、“并且”以及“或者”等等。

[0057] 公式控件用于输入公式;比如图2中所示,“datediff”用于计算输入的两个时间参数的差值、“ceiling”用于对输入的参数进行四舍五入计算、“floor”用于对输入的参数进行向下取整,等等。

[0058] 系统函数控件用于输入系统函数;比如图2中所示,“当前系统时间”用于获取系统的当前时间、“期间开始日期”用于确定考勤期间开始的时间,等等。

[0059] 字段类别控件用于输入字段类别;比如图2中所示,“考勤信息#出勤情况”用于获取员工在本月的出勤情况,等等。

[0060] 数字控件用于输入数字;比如图2中所示的0至9。

[0061] 操作运算符控件,用于输入操作运算符;比如图2中所示的“+”、“-”、“\*”和“/”等等。

[0062] 验证公式控件用于触发验证指令,验证指令用于指示验证设备验证编辑完成的考勤规则是否符合设定条件;比如图2中所示的“验证公式”的按钮,用户完成对一条考勤规则的编辑后,可点击该按钮,考勤规则编辑器则将用户编辑的考勤规则对应的计算公式上传到服务器(也即验证设备)中进行验证,判断该计算公式是否是完整的公式,其逻辑是否正确,并可以向用户展示验证结果。

[0063] 模拟计算控件用于触发模拟指令,模拟指令用于指示验证设备根据编辑完成的考

勤规则和用户输入的模拟参数进行模拟计算;比如图2中所示的“模拟计算”的按钮,用户点击该按钮时,考勤规则编辑器弹出对应的输入框,提示用户输入计算所需的模拟参数,用户输入该模拟参数后,考勤规则编辑器将其上传到服务器中,由服务器根据之前编辑的计算公式(也即考勤规则)进行计算,输出对应的计算结果并展示给用户查看,用户可以根据计算结果判断编辑的计算公式是否正确。

[0064] 清空控件用于清空可编辑区域控件显示的编辑内容;比如图2中所示的“清空”的按钮,用户点击该按钮后,可清空可编辑区域控件显示的所有内容。

[0065] 通过上述实施例的工具项控件,可提供用户编辑考勤规则所需要使用的功能和参数的定义。可以理解的是,实际应用中,工具项控件并非必须包含以上所列举的所有内容,同时也不限于以上实施例所列举的内容,具体可以根据实际需要,由开发人员进行调整和扩展。

[0066] 其中,需要说明的是,本步骤可以由开发人员触发,开发人员可以向电子设备输入对应的指令和数据,以指示电子设备进行处理,完成工具项控件的设置。

[0067] 步骤S104:基于设置的DOM节点和工具项控件进行渲染,生成考勤规则编辑器。

[0068] 具体地,渲染通常指的是将数据转换为可视化的图像或界面的过程。本实施例中,渲染指的是将之前设置的内容项的代码转换为在浏览器中可交互和可视化的网页页面。

[0069] 渲染前,需要定义考勤规则编辑器的展示样式。比如,可以通过HTML和CSS (Cascading Style Sheets,层叠样式表)来实现相应定义。其中,HTML可以描述考勤规则编辑器页面中的工具项控件、文本、图像、链接和其他元素的布局和组织方式。CSS可以控制考勤规则编辑器页面的外观和样式,包括字体、颜色、布局和动画等方面。

[0070] 渲染时,可以根据HTML和CSS结构布局页面元素,应用样式和布局,处理用户交互和响应事件以及根据JavaScript代码的逻辑动态来更新页面内容。

[0071] 进一步地,一些实施例中,步骤S104具体可以包括:将考勤规则编辑器与设置的DOM节点关联,以在DOM节点显示考勤规则编辑器的界面;将工具项控件显示在考勤规则编辑器的界面上,并使显示的工具项控件能够响应用户的操作。

[0072] 具体地,为了在网页页面上添加一个编辑器,需要指定预先设置的DOM节点,将这个节点将作为考勤规则编辑器的容器。之后通过编程的方式将考勤规则编辑器与这个指定的DOM节点关联起来,如此,考勤规则编辑器的界面就会在这个节点上显示出来。在考勤规则编辑器与DOM节点关联起来之后,可以根据提供工具项控件在显示的考勤规则编辑器界面上进行布局,并于通过代码与相应的功能进行关联。如此,界面中可以显示这些控件,且通过这些工具项控件,用户可以在考勤规则编辑器中进行文本编辑和逻辑设置等操作,从而进行考勤规则的自定义编辑。

[0073] 编辑完成的考勤规则可以进行保存,以便后续可以直接使用,也可以共享给其他用户使用。

[0074] 一些实施例中,可以通过观察者模式实现用户交互事件监听与考勤规则处理。观察者模式也被称为发布-订阅模式或者消息机制。在观察者模式中,有两种主要的角色:观察者和被观察者。被观察者对象负责维护观察者列表,并提供方法用于添加、删除和通知观察者。观察者对象则需要实现一个接口,该接口定义了接收通知的方法,并在接收到通知时做出相应的处理。对于本方案来说,观察者模式监听用户通过工具项控件输入的信息,来获取

取考勤规则的内容变化,并实时对外发布事件(比如展示用户编辑的内容),方便使用者管理数据内容。

[0075] 此外,一些实施例中,在步骤S104之前,上述方法还可以包括:设置占位提示文本,其中,占位提示文本用于在生成的考勤规则编辑器不包含输入内容时进行占位显示。

[0076] 也即,本实施例中,开发人员还可以预先设置占位提示文本,从而在用户未向考勤规则编辑器中输入编辑内容时,利用该占位提示文本进行占位显示。占位提示文本可以包含提示用户如何进行编辑的文本信息,从而方便用户使用。

[0077] 基于上述各实施例的方案,通过对预先创建的基础编辑器进行初始化,以及分别设置基础编辑器的DOM节点、编辑状态和工具项控件并进行渲染,从而最终可以得到一个可输入编辑内容的考勤规则编辑器,利用该考勤规则编辑器,用户(考勤管理员)可以自行输入编辑内容,从而自行创建考勤规则,而无需开发人员介入。因此,可以极大提高考勤规则的编辑灵活性,并大大降低人工成本。

[0078] 此外,本申请实施例提供一种考勤规则编辑器的生成装置,参照图3,考勤规则编辑器的生成装置包括:

[0079] 初始化模块31,用于初始化预先创建的基础编辑器;

[0080] 第一设置模块32,用于设置所述基础编辑器的DOM节点;

[0081] 第二设置模块33,用于设置所述基础编辑器的工具项控件,其中,所述工具项控件用于向生成的考勤规则编辑器输入编辑内容,以生成考勤规则;

[0082] 渲染模块34,用于基于设置的DOM节点和工具项控件进行渲染,生成考勤规则编辑器。

[0083] 其中,关于上述考勤规则编辑器的生成装置过的各个模块的具体实现方法,可以参照前述方法实施例中的相应内容,此处不再赘述。

[0084] 此外,本申请实施例还提供一种电子设备,如图4所示,该电子设备包括存储器41和处理器42;其中,存储器41存储有计算机程序,处理器42调用并执行计算机程序时,实现上述任一实施例中考勤规则编辑器的生成方法。

[0085] 其中,该电子设备可以是台式电脑或者笔记本电脑等。

[0086] 可以理解的是,上述各实施例中相同或相似部分可以相互参考,在一些实施例中未详细说明的内容可以参见其他实施例中相同或相似的内容。

[0087] 需要说明的是,在本发明的描述中,术语“第一”、“第二”等仅用于描述目的,而不能理解为指示或暗示相对重要性。此外,在本发明的描述中,除非另有说明,“多个”的含义是指至少两个。

[0088] 流程图中或在此以其他方式描述的任何过程或方法描述可以被理解为,表示包括一个或更多个用于实现特定逻辑功能或过程的步骤的可执行指令的代码的模块、片段或部分,并且本发明的优选实施方式的范围包括另外的实现,其中可以不按所示出或讨论的顺序,包括根据所涉及的功能按基本同时的方式或按相反的顺序,来执行功能,这应被本发明的实施例所属技术领域的技术人员所理解。

[0089] 应当理解,本发明的各部分可以用硬件、软件、固件或它们的组合来实现。在上述实施方式中,多个步骤或方法可以用存储在存储器中且由合适的指令执行系统执行的软件或固件来实现。例如,如果用硬件来实现,和在另一实施方式中一样,可用本领域公知的下

列技术中的任一项或他们的组合来实现:具有用于对数据信号实现逻辑功能的逻辑门电路的离散逻辑电路,具有合适的组合逻辑门电路的专用集成电路,可编程门阵列(PGA),现场可编程门阵列(FPGA)等。

[0090] 本技术领域的普通技术人员可以理解实现上述实施例方法携带的全部或部分步骤是可以通程序来指令相关的硬件完成,的程序可以存储于一种计算机可读存储介质中,该程序在执行时,包括方法实施例的步骤之一或其组合。

[0091] 此外,在本发明各个实施例中的各功能单元可以集成在一个处理模块中,也可以是各个单元单独物理存在,也可以两个或两个以上单元集成在一个模块中。上述集成的模块既可以采用硬件的形式实现,也可以采用软件功能模块的形式实现。集成的模块如果以软件功能模块的形式实现并作为独立的产品销售或使用,也可以存储在一个计算机可读存储介质中。上述提到的存储介质可以是只读存储器,磁盘或光盘等。

[0092] 在本说明书的描述中,参考术语“一个实施例”、“一些实施例”、“示例”、“具体示例”、或“一些示例”等的描述意指结合该实施例或示例描述的具体特征、结构、材料或者特点包含于本发明的至少一个实施例或示例中。在本说明书中,对上述术语的示意性表述不一定指的是相同的实施例或示例。而且,描述的具体特征、结构、材料或者特点可以在任何的一个或多个实施例或示例中以合适的方式结合。

[0093] 尽管上面已经示出和描述了本发明的实施例,可以理解的是,上述实施例是示例性的,不能理解为对本发明的限制,本领域的普通技术人员在本发明的范围内可以对上述实施例进行变化、修改、替换和变型。

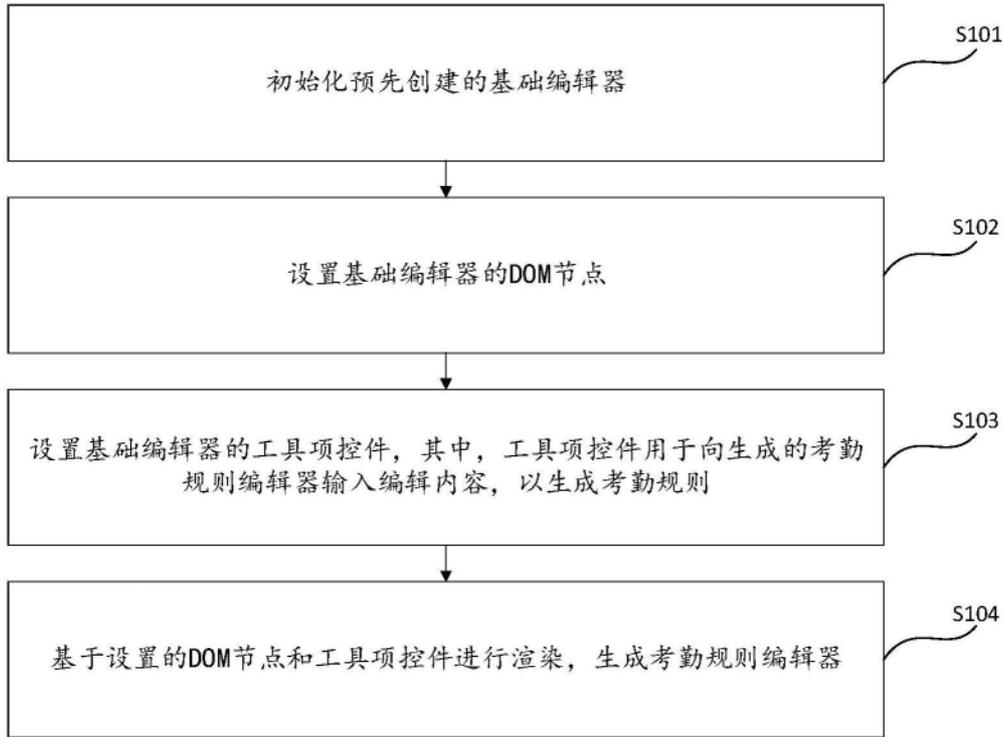


图1

**规则设置**

```

        如果 (datediff ('year', 【人员基本信息#进入集团日期】, 【系统参数#当前系统时间】)) >0
        并且 (datediff ('year', 【人员基本信息#进入集团日期】, 【系统参数#当前系统时间】)) <1
        则0
      否则 {
        如果 (datediff ('year', 【人员基本信息#进入集团日期】, 【系统参数#当前系统时间】)) >=1
        并且 (datediff ('year', 【人员基本信息#进入集团日期】, 【系统参数#当前系统时间】)) <10
        则5
      否则 {
        如果 (datediff ('year', 【人员基本信息#进入集团日期】, 【系统参数#当前系统时间】)) >=10
        并且 (datediff ('year', 【人员基本信息#进入集团日期】, 【系统参数#当前系统时间】)) <20
        则10
      }
      
```

如果 并且 或者 否则 则

验证公式 模拟计算 清空

1	2	3	+
4	5	6	-
7	8	9	*
0	.	,	/
;	"	'	(
)	>	<	>=
<=	!=	==	=

公式

- dateadd
- datediff
- ceiling
- floor
- right

系统函数

- 当前系统时间
- 期间开始日期
- 期间结束日期

字段类别

出差项目	当日工作日类型
考勤信息	出勤情况
班次项目	法定工作天数
日报项目	迟到时长
月报项目	早退时长

取消 确定

图2

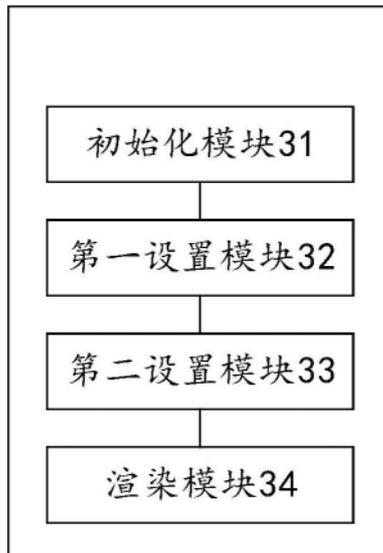


图3



图4