

(19)日本国特許庁(JP)

## (12)特許公報(B2)

(11)特許番号  
特許第7035751号  
(P7035751)

(45)発行日 令和4年3月15日(2022.3.15)

(24)登録日 令和4年3月7日(2022.3.7)

(51)国際特許分類

F I

G 0 6 F	8/41 (2018.01)	G 0 6 F	8/41	1 3 0
G 0 6 F	9/38 (2006.01)	G 0 6 F	9/38	3 7 0 A
G 0 6 F	9/312(2006.01)	G 0 6 F	9/312	L
G 0 6 F	17/16 (2006.01)	G 0 6 F	9/312	W
		G 0 6 F	17/16	G

請求項の数 10 (全31頁)

(21)出願番号	特願2018-77108(P2018-77108)	(73)特許権者	000005223 富士通株式会社
(22)出願日	平成30年4月12日(2018.4.12)		神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1 番1号
(65)公開番号	特開2019-185486(P2019-185486 A)	(74)代理人	100074099 弁理士 大菅 義之
(43)公開日	令和1年10月24日(2019.10.24)	(74)代理人	100133570 弁理士 徳 永 民雄
審査請求日	令和3年1月13日(2021.1.13)	(72)発明者	木村 茂 神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1 番1号 富士通株式会社内
		審査官	松崎 孝大

最終頁に続く

(54)【発明の名称】 コード変換装置、コード変換方法、及びコード変換プログラム

## (57)【特許請求の範囲】

## 【請求項1】

複数の配列のデータ定義と、前記複数の配列に対する所定の演算と、前記所定の演算の演算結果を表す配列のデータ定義とを含む、第1コードを記憶する記憶部と、前記第1コードに含まれる前記複数の配列のデータ定義と前記演算結果を表す配列のデータ定義とを、構造体配列のデータ定義に変換し、前記第1コードに含まれる前記所定の演算を、前記構造体配列に対する演算に変換する変換部と、前記複数の配列各々の異なるデータに対して、前記構造体配列に対する演算を並列に実行する所定の命令を含む、第2コードを生成する生成部と、を備えることを特徴とするコード変換装置。

## 【請求項2】

前記所定の命令は、複数のレジスタそれぞれに格納された配列のデータに対して、前記構造体配列に対する演算を実行し、演算結果を表す配列のデータを所定のレジスタに書き込む命令であり、

前記第2コードは、

メモリに連続して格納された複数の構造体配列のデータを読み出して、各構造体配列のデータに含まれる前記複数の配列のデータを、前記複数のレジスタにそれぞれ書き込む命令と、

前記所定のレジスタから前記演算結果を表す配列のデータを読み出して、前記メモリに格納された各構造体配列のデータに含まれる、前記演算結果を表す配列のデータの位置に書

き込む命令と、

をさらに含むことを特徴とする請求項 1 記載のコード変換装置。

【請求項 3】

前記所定の命令は、複数のレジスタそれぞれに格納された配列のデータに対して、前記構造体配列に対する演算を実行し、演算結果を表す配列のデータを所定のレジスタに書き込む命令であり、

前記第 2 コードは、

メモリに連続して格納された複数の構造体配列のデータを読み出して、第 1 レジスタに連続して書き込む命令と、

前記第 1 レジスタから、各構造体配列のデータに含まれる同じ配列のデータの位置を指定して、指定した位置のデータを読み出し、前記複数のレジスタのうち同じレジスタに連続して書き込む命令と、

10

前記所定のレジスタから前記演算結果を表す配列のデータを読み出し、前記メモリに格納された各構造体配列のデータに含まれる、前記演算結果を表す配列のデータの位置を指定して、前記所定のレジスタから読み出したデータを前記メモリの指定した位置に書き込む命令と、

をさらに含むことを特徴とする請求項 1 記載のコード変換装置。

【請求項 4】

前記変換部は、データ定義の変換を示すコンパイラオプションに従って、前記第 1 コードに含まれる配列の中から、前記複数の配列と前記演算結果を表す配列とを選択することを特徴とする請求項 1 乃至 3 のいずれか 1 項に記載のコード変換装置。

20

【請求項 5】

前記第 1 コードは、前記複数の配列と前記演算結果を表す配列とを指定する制御文を含み、前記変換部は、前記制御文に従って、前記第 1 コードに含まれる配列の中から、前記複数の配列と前記演算結果を表す配列とを選択することを特徴とする請求項 1 乃至 3 のいずれか 1 項に記載のコード変換装置。

【請求項 6】

前記変換部は、前記第 1 コードに含まれる配列のアクセス頻度を示すプロファイル情報を用いて、前記第 1 コードに含まれる配列の中から、前記複数の配列と前記演算結果を表す配列とを選択することを特徴とする請求項 1 乃至 3 のいずれか 1 項に記載のコード変換装置。

30

【請求項 7】

前記変換部は、前記第 1 コードに含まれるループ内における各配列の出現回数、又は前記ループ内で同じ添え字を有する配列のグループにおける各配列の出現回数のうち、少なくとも一方に基づいて、前記ループに含まれる配列の中から前記複数の配列を選択することを特徴とする請求項 1 乃至 6 のいずれか 1 項に記載のコード変換装置。

【請求項 8】

前記第 1 コードに含まれる複数の配列のデータ定義は、配列構造体のデータ定義であることを特徴とする請求項 1 乃至 7 のいずれか 1 項に記載のコード変換装置。

【請求項 9】

複数の配列のデータ定義と、前記複数の配列に対する所定の演算と、前記所定の演算の演算結果を表す配列のデータ定義とを含む、第 1 コードを記憶する記憶部を有するコンピュータが、

40

前記第 1 コードに含まれる前記複数の配列のデータ定義と前記演算結果を表す配列のデータ定義とを、構造体配列のデータ定義に変換し、

前記第 1 コードに含まれる前記所定の演算を、前記構造体配列に対する演算に変換し、

前記複数の配列各々の異なるデータに対して、前記構造体配列に対する演算を並列に実行する所定の命令を含む、第 2 コードを生成することを特徴とするコード変換方法。

【請求項 10】

複数の配列のデータ定義と、前記複数の配列に対する所定の演算と、前記所定の演算の演

50

算結果を表す配列のデータ定義とを含む、第1コードを記憶する記憶部を有するコンピュータに、

前記第1コードに含まれる前記複数の配列のデータ定義と前記演算結果を表す配列のデータ定義とを、構造体配列のデータ定義に変換させ、

前記第1コードに含まれる前記所定の演算を、前記構造体配列に対する演算に変換させ、前記複数の配列各々の異なるデータに対して、前記構造体配列に対する演算を並列に実行する所定の命令を含む、第2コードを生成させることを特徴とするコード変換プログラム。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、コード変換装置、コード変換方法、及びコード変換プログラムに関する。

【背景技術】

【0002】

従来のコンピュータにおいて、演算性能を向上させるために、複数のデータに対する演算を同じ演算器で並列に実行する、SIMD (Single Instruction Multiple Data) 命令が利用されることが多くなっている。特に、高い演算性能が期待されるスーパーコンピュータ又はサーバ内で動作する演算処理装置において、SIMD命令が用意されている。演算処理装置は、プロセッサと呼ばれることもある。

【0003】

SIMD命令をサポートしているプロセッサは、SIMD命令の実行時に、メモリからデータをレジスタに読み出し、そのレジスタを使用して、所定のSIMD幅に含まれる複数のSIMD要素を単位として並列に演算を行う。そして、プロセッサは、それらのSIMD要素を単位として、演算結果をメモリに格納する。例えば、4個の要素に対して同時に同じ演算を行う場合、SIMD要素の個数(要素数)は4個である。

【0004】

また、ソフトウェアで記述されるプログラムロジック、特に、繰り返し処理(ループ処理)を高速化するために、コンパイラが最適な命令展開を行うことが望まれる。ループ処理を高速化する技術として、ループアンロール、ソフトウェアパイプライン、ループマージ等、様々な方法が考案されている。

【0005】

SIMD命令に関連して、実行効率が向上するように、異なるデータに対して同じ種類の演算を並列実行するように指示する特定命令を含むコードを生成する技術が知られている(例えば、特許文献1を参照)。

【先行技術文献】

【特許文献】

【0006】

【文献】特開2013-206291号公報

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0007】

ソースコードに含まれるループ内のSIMD命令のオブジェクト展開は、コンパイラによって、ベクトルレジスタの水平方向に行われることが多いため、SIMD命令は、主として水平方向に対して適用される。一方、ベクトルレジスタの垂直方向に対しては、SIMD命令を適用しないか、又は、データの配置を水平方向に変換してから、SIMD命令を水平方向に対して適用することが考えられる。

【0008】

以下では、SIMD命令のオブジェクト展開を指して、SIMD展開と記載することがある。また、SIMD命令によるSIMD演算に使用されるベクトルレジスタを指して、SIMDレジスタと記載することがある。

【0009】

10

20

30

40

50

SIMD展開には、配列構造体 (Structure of Arrays, SOA) 形式のデータ定義が適している。SOA形式は、複数の連続する要素からなるデータ定義であり、SOA形式のデータに含まれる複数の要素は、連続的にアクセスすることが容易である。

【0010】

しかしながら、SOA形式のデータ定義では、各配列のすべての要素がキャッシュメモリ内に収まるとは限らないため、局所性が高いアクセスに対するキャッシュ効率が低下する。

【0011】

なお、かかる問題は、SOA形式のデータに対してSIMD命令を適用する場合に限らず、他のデータ定義に基づく配列の異なる要素に対して演算を並列に実行する場合においても生ずるものである。

【0012】

1つの側面において、本発明は、アクセスの局所性が高い配列の異なる要素に対して並列に実行される演算の性能を向上させることを目的とする。

【課題を解決するための手段】

【0013】

1つの案では、コード変換装置は、記憶部、変換部、及び生成部を含む。記憶部は、複数の配列のデータ定義と、それらの配列に対する所定の演算と、所定の演算の演算結果を表す配列のデータ定義とを含む、第1コードを記憶する。

【0014】

変換部は、第1コードに含まれる複数の配列のデータ定義と演算結果を表す配列のデータ定義とを、構造体配列 (Array of Structures, AOS) のデータ定義に変換し、第1コードに含まれる所定の演算を、構造体配列に対する演算に変換する。生成部は、複数の配列各々の異なるデータに対して、構造体配列に対する演算を並列に実行する所定の命令を含む、第2コードを生成する。

【発明の効果】

【0015】

1つの実施形態によれば、アクセスの局所性が高い配列の異なる要素に対して並列に実行される演算の性能を向上させることができる。

【図面の簡単な説明】

【0016】

【図1】SOA形式のデータに対するSIMD展開を示す図である。

【図2】SOA形式のデータに対するSIMD演算を示す図である。

【図3】配列の格納領域を示す図である。

【図4】コード変換装置の機能的構成図である。

【図5】コード変換処理のフローチャートである。

【図6】コード変換装置の具体例を示す機能的構成図である。

【図7】AOS形式のデータ定義及びSIMD演算を示す図である。

【図8】ハイブリッドAOS形式のデータ定義を示す図である。

【図9】処理性能を示す図である。

【図10】抽出方法M1を示す図である。

【図11】抽出方法M2を示す図である。

【図12】抽出方法M3を示す図である。

【図13】ループ管理テーブルを示す図である。

【図14】評価値テーブルを示す図である。

【図15】1次元の配列に対する変換処理を示す図である。

【図16】2次元の配列に対する変換処理を示す図である。

【図17】既存の命令を用いるSIMD展開を示す図である。

【図18】AOS専用命令を用いるSIMD展開を示す図である。

【図19】コード変換処理の具体例を示すフローチャートである。

【図20】グループ番号設定処理のフローチャートである。

10

20

30

40

50

【図 2 1】変換候補抽出処理のフローチャートである。

【図 2 2】変換対象選択処理のフローチャートである。

【図 2 3】中間コード生成処理のフローチャートである。

【図 2 4】機械語コード生成処理のフローチャートである。

【図 2 5】情報処理装置の構成図である。

【発明を実施するための形態】

【0017】

以下、図面を参照しながら、実施形態を詳細に説明する。

図 1 は、FORTRAN で記述された SOA 形式のデータに対する演算の SIMD 展開の例を示している。図 1 ( a ) は、1 次元の配列 A、配列 B、及び配列 C に対する SOA 形式のデータ定義の例を示している。各配列の要素は、倍精度実数であり、各配列の要素数は、 $n$  ( $n$  は 2 以上の整数) である。

10

【0018】

図 1 ( b ) は、配列 A、配列 B、及び配列 C の格納領域の例を示している。 $A_i$  は、配列 A の  $i$  番目 ( $i = 1 \sim n$ ) の要素  $A(i)$  を表し、 $B_i$  は、配列 B の  $i$  番目の要素  $B(i)$  を表し、 $C_i$  は、配列 C の  $i$  番目の要素  $C(i)$  を表す。 $A_1 \sim A_n$  からなるストリームは、領域 101 内に連続して格納され、 $B_1 \sim B_n$  からなるストリームは、領域 102 内に連続して格納され、 $C_1 \sim C_n$  からなるストリームは、領域 103 内に連続して格納される。この場合、3 つのストリームを同時にアクセスすることが可能である。

【0019】

図 1 ( c ) は、配列 A 及び配列 B に対する演算のループを含むソースコードの例を示している。この例では、 $n = 1024$  であり、do ループ内に、 $C(i) = A(i) + B(i)$  という演算が含まれている。

20

【0020】

図 1 ( d ) は、図 1 ( c ) のループに対する SIMD 展開の例を示している。この例では、SIMD 命令によって同時に処理できる要素数は 4 個であり、3 つのストリームが連続域アクセスの対象となる。したがって、図 1 ( b ) の領域 101 ~ 領域 103 を用いて、各ストリームが 4 要素毎にアクセスされ、配列 A の 4 個の要素と配列 B の 4 個の要素に対して並列に加算処理が行われる。そして、4 個の加算結果が並列に領域 103 に格納される。

30

【0021】

このように、SOA 形式のデータ定義によれば、各配列の複数の要素がメモリ内の連続する領域に格納される。一方、SIMD 演算に使用するデータをメモリから SIMD レジスタに読み出す場合、連続して格納された複数の要素を、SIMD レジスタに連続して読み出すのが一般的である。

【0022】

図 2 は、SIMD レジスタを利用して図 1 ( c ) の処理を行う SIMD 演算の例を示している。メモリ 1 ~ メモリ 3 は、メモリ内の連続する領域を表す。メモリ 1 には、配列 A の要素が格納されており、メモリ 2 には、配列 B の要素が格納されており、メモリ 3 には、配列 C の要素が格納されている。

40

【0023】

各配列の要素のデータサイズは 8 バイトであり、SIMD レジスタ 1 ~ SIMD レジスタ 3 は、64 ビットのデータを 8 個格納することができる。したがって、SIMD 命令によって同時に処理できる要素数は 8 個である。

【0024】

まず、SIMD ロード命令により、メモリ 1 の先頭アドレスから順に、連続する 8 個の要素である  $A_1 \sim A_8$  が読み出されて、SIMD レジスタ 1 の水平方向に連続して書き込まれる。同時に、メモリ 2 の先頭アドレスから順に、連続する 8 個の要素である  $B_1 \sim B_8$  が読み出されて、SIMD レジスタ 2 の水平方向に連続して書き込まれる。

【0025】

50

次に、SIMDレジスタ1及びSIMDレジスタ2の8個のデータに対して並列に加算処理が実行され、加算結果であるC1～C8がSIMDレジスタ3に書き込まれる。そして、SIMDレジスタ3からC1～C8が連続して読み出され、メモリ3の先頭アドレスから順に書き込まれる。これにより、1回のループのSIMD演算が完了し、次のループのSIMD演算では、次の8個の要素について、同様の処理が繰り返される。

【0026】

このように、SIMD演算の演算結果は、SIMDレジスタ3内に連続して格納されているため、その演算結果をSOA形式のデータとしてメモリ3に格納すればよく、演算結果の並べ替えは不要である。

【0027】

しかしながら、SOA形式のデータ定義では、配列構造体に含まれる複数の配列の要素へのアクセスに際して、アクセスの局所性が低下するという問題がある。例えば、ビジネス系のアプリケーションプログラムでは、特定のデータの再利用率が高いことが多く、データに対するアクセスの局所性が高くなる。SOA形式のデータの場合、各配列のすべての要素がキャッシュメモリ内に収まるとは限らないため、局所性が高いアクセスに対するキャッシュ効率が低下する。

【0028】

この場合、SOA形式のデータよりも、AOS形式で定義された離散的なデータを扱う方が、キャッシュ効率が高くなり、処理性能が向上する。そこで、処理性能を向上させるために、ソースコードに含まれるSOA形式のデータ定義を、プログラマがAOS形式のデータ定義に変更する方法が考えられる。

【0029】

図3は、AOS形式で定義された配列A、配列B、及び配列Cの格納領域の例を示している。A1、B1、及びC1は、領域301内に連続して格納され、A2、B2、及びC2は、領域302内に連続して格納され、A3、B3、及びC3は、領域303内に連続して格納される。アプリケーションプログラムにおいて、特定のAi、Bi、及びCiの組み合わせが高い頻度で再利用される場合、その組み合わせのデータがキャッシュメモリ内に留まることによって、キャッシュ効率が向上する。

【0030】

ただし、従来のSIMD展開では、連続する要素がSIMDレジスタの水平方向に格納されるため、AOS形式のデータに対して、SIMDレジスタを利用してSIMD演算を行うことは困難である。

【0031】

また、SOA形式のデータ定義では、1回の処理で扱う領域が長いため、連続域アクセスによるページサイズオーバーに起因するTLB(Translation Lookaside Buffer)ミスが多発し、処理性能が劣化する可能性もある。さらに、連続するストリームに対するハードウェアプリフェッチ又はソフトウェアプリフェッチが冗長に発行された場合、処理性能がさらに劣化する。

【0032】

図1及び図2の例では、配列A、配列B、及び配列Cのストリーム毎に発行されるハードウェアプリフェッチ又はソフトウェアプリフェッチによって、ハードウェア資源が消費される。このため、キャッシュメモリへの冗長なデータ書き込みによるパイプラインに投入される命令数の増加、スケジューリングの阻害、バス幅の消費による転送速度の低下等、様々な性能劣化が発生する。

【0033】

図4は、実施形態のコード変換装置の機能的構成例を示している。図4のコード変換装置401は、記憶部411、変換部412、及び生成部413を含む。記憶部411は、複数の配列のデータ定義と、それらの配列に対する所定の演算と、所定の演算の演算結果を表す配列のデータ定義とを含む、第1コード421を記憶する。

【0034】

10

20

30

40

50

図5は、図4のコード変換装置401が行うコード変換処理の例を示すフローチャートである。まず、変換部412は、第1コード421に含まれる複数の配列のデータ定義と演算結果を表す配列のデータ定義とを、構造体配列のデータ定義に変換する(ステップ501)。次に、変換部412は、第1コード421に含まれる所定の演算を、構造体配列に対する演算に変換する(ステップ502)。そして、生成部413は、複数の配列各々の異なるデータに対して、構造体配列に対する演算を並列に実行する所定の命令を含む、第2コードを生成する(ステップ503)。

【0035】

図4のコード変換装置401によれば、アクセスの局所性が高い配列の異なる要素に対して並列に実行される演算の性能を向上させることができる。

10

【0036】

図6は、図4のコード変換装置401の具体例を示している。図6のコード変換装置401は、記憶部411、変換部412、生成部413、及び解析部611を含み、高級言語で記述されたソースコード621を機械語コード626に変換する。例えば、ソースコード621は、FORTRAN、C言語、C++、LISP等で記述されたコードであってもよい。コード変換装置401は、コンパイラ装置と呼ばれることもある。

【0037】

記憶部411は、ソースコード621及び評価関数622を記憶する。ソースコード621は、図4の第1コード421に対応し、ソースプログラムと呼ばれることもある。評価関数622は、ソースコード621に含まれる配列の評価値を計算するために用いられ、計算された評価値は、配列がAOS形式のデータ定義に適している度合いを示す。

20

【0038】

解析部611は、ユーザから入力される最適化指示に従って、ソースコード621を解析し、解析結果に基づいてループ管理テーブル623を生成して、記憶部411に格納する。ループ管理テーブル623は、ソースコード621に含まれるループ毎に、ループに含まれる各配列の次元数、出現回数、各次元の添え字等の属性を含むテーブルである。

【0039】

変換部412は、ループ管理テーブル623を参照して、データ定義を変換する変換候補の配列を抽出する。そして、変換部412は、評価関数622を用いて、変換候補の各配列に対する評価値を計算し、計算した評価値を含む評価値テーブル624を生成して、記憶部411に格納する。

30

【0040】

次に、変換部412は、評価値テーブル624を参照して、変換候補の配列の中から変換対象の配列を選択し、選択した配列のデータ定義を、AOS形式のデータ定義に変換する。変換対象の配列には、所定の演算が適用される複数の配列と、それらの配列に対する所定の演算の演算結果を表す配列とが含まれる。変換対象の配列のデータ定義は、SOA形式であってもよく、SOA形式以外のデータ定義であってもよい。

【0041】

次に、変換部412は、ソースコード621に含まれる所定の演算を、AOS形式のデータに対する演算に変換し、変換後のデータ定義及び演算を含む中間コード625を生成して、記憶部411に格納する。

40

【0042】

生成部413は、中間コード625に含まれる所定の演算に対するSIMD展開を行うことで、中間コード625を最適化し、AOS形式のデータの読み出し及び書き込みを行うSIMD命令を含む、機械語コード626を生成して、記憶部411に格納する。機械語コード626は、第2コードに対応し、機械語プログラムと呼ばれることもある。

【0043】

図6のコード変換装置401によれば、アクセスの局所性が高いデータに着目して、配列のデータ定義をAOS形式に変換することで、機械語コード626を実行するプロセッサのキャッシュ効率が高くなる。変換後のAOS形式のデータ定義では、複数の異なる配列

50

の要素が局所的に配置されるため、それらの要素のデータがまとまってキャッシュメモリ内に留まることが多い。したがって、配列に対するアクセスの局所性が高い場合、キャッシュミス率が低く抑えられ、キャッシュ効率が向上する。これにより、そのような配列に対するSIMD演算の性能を向上させることができる。

【0044】

また、SOA形式のデータ定義をAOS形式に変換することで、1回の処理で扱う領域が短くなり、連続域アクセスによるページサイズオーバーに起因するTLBミスが減少する。さらに、複数のストリームが1つのストリームにまとめられ、ストリーム数が削減されるため、ハードウェアプリフェッチ等によるハードウェア資源の消費を少なくすることができる。したがって、限られたハードウェア資源を効率的に活用ことができ、プロセッサの処理性能が向上するとともに、消費電力も削減される。

10

【0045】

生成部413は、AOS形式のデータの読み出し及び書き込みを行うSIMD命令として、SIMDレジスタにアクセスする既存の命令を用いてもよく、新たに定義されるAOS専用命令を用いてもよい。AOS専用命令としては、メモリからAOS形式のデータを読み出してSIMDレジスタに書き込む専用ロード命令と、SIMDレジスタからデータを読み出してAOS形式でメモリに書き込む専用ストア命令とが定義される。

【0046】

専用ロード命令は、メモリに連続して格納された複数の構造体配列のデータを読み出して、各構造体配列に含まれる複数の配列のデータを、複数のSIMDレジスタにそれぞれ書き込む命令である。

20

【0047】

一方、専用ストア命令は、複数のSIMDレジスタから、各構造体配列に含まれる複数の配列のデータを読み出して、メモリに格納された各構造体配列の位置に書き込む命令である。したがって、専用ストア命令を実行することで、所定のSIMDレジスタから演算結果を表す配列のデータが読み出されて、メモリに格納された各構造体配列に含まれる、演算結果を表す配列の位置に書き込まれる。

【0048】

専用ロード命令は、SIMDレジスタの垂直方向に対して、メモリ内の要素を直接展開するために用いられ、専用ストア命令は、SIMDレジスタの垂直方向に展開された要素を抽出して、メモリ内に格納するために用いられる。これらのAOS専用命令を用いることで、従来の水平方向のSIMD展開に代えて、垂直方向のSIMD展開を効率良く行うことができる。プロセッサは、専用ロード命令及び専用ストア命令をサポートすることで、AOS形式のデータに対する処理性能がさらに向上する。

30

【0049】

図7は、AOS形式のデータ定義及びSIMD演算の例を示している。図7(a)は、1次元の配列A、配列B、及び配列Cに対するAOS形式のデータ定義の例を示している。構造体structは、配列A、配列B、及び配列Cの要素からなり、各配列の要素は、倍精度実数であり、各配列の要素数は1024個である。構造体配列Stは、構造体structの配列であり、構造体配列Stの要素数も1024個である。この場合、構造体配列Stのi番目(i=1~1024)の要素に含まれるAi、Bi、及びCiのデータが、連続してメモリ701に格納され、連続域アクセスの対象となる。

40

【0050】

図7(b)は、配列A及び配列Bに対する演算のループを構造体配列Stを用いて記述したソースコードの例を示している。この例では、doループ内に、St(i)%C=St(i)%A+St(i)%Bという演算が含まれている。St(i)%Aは、構造体配列Stのi番目の要素に含まれる配列Aの要素を表し、St(i)%Bは、構造体配列Stのi番目の要素に含まれる配列Bの要素を表し、St(i)%Cは、構造体配列Stのi番目の要素に含まれる配列Cの要素を表す。

【0051】

50

図7(c)は、図7(b)のループに対するSIMD展開の例を示している。この例では、SIMD命令によって同時に処理できる要素数は4個であり、メモリ701に格納されている1つのストリームのみが、連続域アクセスの対象となる。

【0052】

したがって、図7(a)のメモリ701の先頭アドレスから順に、構造体配列Stの4個の要素に対応するA1~C4の12個のデータが読み出され、SIMDレジスタ1~SIMDレジスタ3の垂直方向に順に書き込まれる。そして、SIMDレジスタ1に格納された配列Aの4個の要素と、SIMDレジスタ2に格納された配列Bの4個の要素に対して、並列に加算処理が行われ、4個の加算結果が並列にSIMDレジスタ3に書き込まれる。

【0053】

同時にアクセスされるAi、Bi、及びCiのデータは、メモリ701内で互いに近接して格納されているため、キャッシュメモリ内においても互いに近接して配置される。したがって、SOA形式の場合とは異なり、Ai、Bi、及びCiのうち一部のデータがキャッシュメモリから欠落する可能性は低くなる。

【0054】

データのキャッシングを行うことで、次の処理ステップで使用されるまで、データをキャッシュメモリ内に留めておくことができる。これにより、次のアクセス時におけるアクセスコストが削減される。しかし、より大きなサイズのデータセットの場合、すべてのデータがキャッシュメモリに収まりきらず、次に使用される前にデータが書き換えられてしまうこともある。したがって、同時に使用される頻度の高い配列だけを、AOS形式の構造体のメンバに加えることが効果的である。

【0055】

また、AOS形式のデータの特長であるデータの隣接性を確保しつつ、SOA形式のデータのロード順序をサポートする、ハイブリッドAOS形式をデータ定義として用いることもできる。

【0056】

図8は、ハイブリッドAOS形式のデータ定義の例を示している。構造体Hybrid\_structは、配列Aの8個の要素、配列Bの8個の要素、及び配列Cの8個の要素からなり、各配列の要素は、倍精度実数であり、各配列の要素数は1024個である。構造体配列Stは、構造体Hybrid\_structの配列であり、構造体配列Stの要素数は128個である。

【0057】

この場合、構造体配列Stのi番目( $i = 1 \sim 128$ )の要素は、 $A(8 * (i - 1) + 1) \sim A(8 * i)$ 、 $B(8 * (i - 1) + 1) \sim B(8 * i)$ 、及び $C(8 * (i - 1) + 1) \sim C(8 * i)$ からなる。これらの24個のデータが連続してメモリ801に格納され、連続域アクセスの対象となる。したがって、構造体配列Stの1つの添え字によって、24個のデータをアクセス対象として指定することができる。

【0058】

図8のハイブリッドAOS形式のデータ定義によれば、図2のSIMD演算の場合と同様に、プロセッサは、配列A、配列B、及び配列Cのいずれからも8個のデータを同時にロードすることができる。この場合、配列A、配列B、及び配列Cの同じ添え字を有する要素同士が隣接していなくても、それらの要素は十分に近い位置に存在するため、通常は同じメモリページに格納されると考えられる。

【0059】

したがって、複数の異なる配列の要素が局所的に配置されるため、キャッシュ効率が向上する可能性が高くなる。また、1回の処理で扱う領域が短くなるため、連続域アクセスによるページサイズオーバーに起因するTLBミスが減少する可能性も高くなる。

【0060】

このように、コード変換装置401は、プログラムが扱うデータの特長に応じて、配列のデータ定義をAOS形式又はハイブリッドAOS形式に変換することができる。データ特

10

20

30

40

50

性とデータに対する処理に応じてデータ定義を切り換えることで、プログラム全体を最適化することが可能になる。

【 0 0 6 1 】

図 9 は、プログラム特性とデータ定義の組み合わせに応じた処理性能の例を示している。

印は、処理の高速化が可能であることを示し、 $\square$ 印は、処理の高速化が部分的に可能であることを示し、 $\times$ 印は、処理の高速化が不可能であることを示す。

【 0 0 6 2 】

データに対するアクセスの局所性が存在しない場合、S O A 形式のデータ定義の方が、A O S 形式のデータ定義よりも処理性能が高くなる。一方、データに対するアクセスの局所性が存在する場合、A O S 形式のデータ定義の方が、S O A 形式のデータ定義よりも処理性能が高くなる。

10

【 0 0 6 3 】

したがって、データに対するアクセスの局所性が存在する場合、ソースコード 6 2 1 に含まれる S O A 形式のデータ定義を A O S 形式のデータ定義に変換し、所定の演算を A O S 形式のデータに対する演算に変換することで、処理性能の大幅な向上が期待できる。

【 0 0 6 4 】

ハードウェア資源の負荷としては、H P F (Hardware Prefetch) による負荷と、T L B ミスによる負荷とが考慮される。S O A 形式のデータ定義では、H P F による負荷及び T L B ミスによる負荷がともに大きいため、処理性能が低くなる。一方、A O S 形式のデータ定義では、H P F による負荷は存在せず、T L B ミスによる負荷も小さいため、処理性能は高くなる。

20

【 0 0 6 5 】

したがって、ソースコード 6 2 1 に含まれる S O A 形式のデータ定義を A O S 形式のデータ定義に変換し、所定の演算を A O S 形式のデータに対する演算に変換することで、ハードウェア資源の負荷を削減して、処理性能をさらに向上させることができる。

【 0 0 6 6 】

プロセッサの S I M D サポート状況において、水平方向の S I M D 命令がサポートされている場合、S O A 形式のデータ定義の方が、A O S 形式のデータ定義よりも処理性能が高くなる。A O S 形式のデータ定義では、データを S I M D レジスタに格納した後、水平方向に並べ替える処理が発生するため、S I M D 演算による効果が相殺され、逆に性能が劣化する場合もある。

30

【 0 0 6 7 】

一方、垂直方向の S I M D 命令がサポートされている場合、A O S 形式のデータ定義の方が、S O A 形式のデータ定義よりも処理性能が高くなる。特に、A O S 専用命令がサポートされている場合、A O S 形式のデータに対する処理性能がさらに向上する。

【 0 0 6 8 】

変換部 4 1 2 は、以下のいずれかの抽出方法を用いて、ソースコード 6 2 1 に含まれる配列の中から、変換候補の配列を抽出することができる。

【 0 0 6 9 】

M 1 : ソースコード 6 2 1 の静的解析に基づく変換候補の抽出

40

M 2 : ソースコード 6 2 1 に記述された制御文に基づく変換候補の抽出

M 3 : プロファイル情報に基づく変換候補の抽出

【 0 0 7 0 】

抽出方法 M 1 を採用した場合、ユーザは、データ定義の変換を示すコンパイラオプションを指定し、変換部 4 1 2 は、指定されたコンパイラオプションに従って、変換候補の配列を抽出する。例えば、データ定義の変換を示すコンパイラオプションとしては、以下のようものが用いられる。

【 0 0 7 1 】

- K A o s : すべての配列の中から変換候補を自動的に抽出するコンパイラオプション

- K A o s ( A , B ) : ユーザが明示的に指定した配列名を有する配列を、変換候補とし

50

て抽出するコンパイラオプション

【0072】

- K A o s ( A , B ) の A 及び B は、ユーザが指定した配列名を表す。この場合、配列名 A 及び配列名 B を有する配列のうち、次元数と要素数が共通する配列が変換候補として抽出される。コンパイラオプションの名称として、- K A o s 以外の名称を用いても構わない。

【0073】

- K A o s を指定した場合、ユーザが配列を明示的に指定しなくても、変換候補を自動的に抽出することができる。一方、- K A o s ( A , B ) を指定した場合、ユーザが明示的に指定した配列を、変換候補として抽出することができる。

10

【0074】

図10は、抽出方法M1の例を示している。- K A o s ( A , B ) が指定された場合、D O ループから1次元の配列 A 及び配列 B が変換候補として抽出される。そして、配列 A 及び配列 B が変換対象として選択された場合、それらの配列のデータ定義が構造体配列 S t のデータ定義に変換され、D O ループ内の A ( i ) 及び B ( i ) が、S t ( i ) % A 及び S t ( i ) % B にそれぞれ変換される。抽出される配列の次元数は、2次元以上であってもよい。

【0075】

抽出方法M2を採用した場合、ユーザは、変換候補の配列を明示的に指定する制御文をソースコード621に記述し、変換部412は、その制御文に従って変換候補の配列を抽出する。例えば、制御文としては、F O R T R A N における O C L ( Object Constraint Language ) 文、C 言語における # p r a g m a 等を用いることができ、制御文には、配列名、次元数、及び要素数を記述することができる。制御文を用いることで、ユーザが明示的に指定した配列を、変換候補として抽出することができる。

20

【0076】

図11は、抽出方法M2の例を示している。O C L 文 “ ! o c l A O S ( A , B , C ) ” によって、配列 A、配列 B、及び配列 C が変換候補として指定された場合、D O ループから2次元の配列 A、配列 B、及び配列 C が抽出される。そして、配列 A、配列 B、及び配列 C が変換対象として選択された場合、それらの配列のデータ定義が構造体配列 S t のデータ定義に変換される。さらに、D O ループ内の A ( i , j )、B ( i , j )、及び C ( i , j ) が、S t ( i , j ) % A、S t ( i , j ) % B、及び S t ( i , j ) % C にそれぞれ変換される。抽出される配列の次元数は、1次元であってもよく、3次元以上であってもよい。

30

【0077】

抽出方法M3を採用した場合、変換部412は、ソースコード621に含まれるループ処理における各配列のアクセス頻度を示すプロファイル情報を取得する。そして、変換部412は、取得したプロファイル情報を用いて、同時にアクセスされる頻度が高い複数の配列を、変換候補として抽出する。同じループ内の複数の配列に対するアクセスがともに高頻度で行われている場合、これらの配列のデータ定義を A O S 形式に変換することで、これらの配列のデータが同じ期間にキャッシュメモリに留まる可能性が高くなる。

40

【0078】

図12は、抽出方法M3の例を示している。プロファイル情報1201は、高コストのループ処理において、配列 A 及び配列 C が同時にアクセスされる頻度が高く、配列 B は他の配列と同時にアクセスされないことを示している。この場合、D O ループから1次元の配列 A 及び配列 C が変換候補として抽出される。そして、配列 A 及び配列 C が変換対象として選択された場合、それらの配列のデータ定義が構造体配列 S t のデータ定義に変換され、D O ループ内の A ( i ) 及び C ( i ) が、S t ( i ) % A 及び S t ( i ) % C にそれぞれ変換される。抽出される配列の次元数は、2次元以上であってもよい。

【0079】

図13は、ソースコード621に含まれるループのループ管理テーブル623の例を示し

50

ている。図 13 ( a ) は、D O ループの例を示しており、図 13 ( b ) は、解析部 6 1 1 が図 13 ( a ) の D O ループを解析して生成したループ管理テーブル 6 2 3 の例を示している。図 13 ( b ) のループ管理テーブル 6 2 3 は、以下の項目を含む。

【 0 0 8 0 】

変数：ループ内における配列の記述（添え字を含む）

配列名：配列の名称（添え字を含まない）

次元数：配列の次元数

出現回数：ループ内における配列の記述回数

p 次元（ $p = 1 \sim P$ ）：配列の p 番目の添え字（定数を含む）

グループ番号：同じ添え字を有する配列のグループを示す識別情報

10

【 0 0 8 1 】

変換部 4 1 2 は、ループ管理テーブル 6 2 3 を参照して、同じ添え字を有する複数の配列を検索し、それらの配列に同じグループ番号を付与する。図 13 ( b ) のループ管理テーブル 6 2 3 の場合、同じ添え字を有する配列のグループとして、以下のグループが抽出される。

【 0 0 8 2 】

{ A ( i ) , B ( i ) }

{ A A ( i , j ) , B B ( i , j ) }

{ C C ( x , y ) , D D ( x , y ) }

{ ( W ( i ) ) , ( W ( i ) ) }

20

【 0 0 8 3 】

配列 及び配列 の添え字は、間接参照を示す W ( i ) であり、同じ添え字とみなすことができるため、これらの配列は同じグループに分類される。複数の配列の間で、間接参照を示す添え字が異なっている場合であっても、プロファイル情報等から、実行時にそれらの添え字が等しいと判断できる場合は、それらの配列が同じグループに分類される。

【 0 0 8 4 】

図 13 ( a ) の D O ループでは、配列のデータ領域として静的領域が用いられているが、データ領域が動的に獲得される配列についても、ループ管理テーブル 6 2 3 に登録することが可能である。

【 0 0 8 5 】

変換部 4 1 2 は、ループ管理テーブル 6 2 3 に含まれる配列の中から、抽出方法 M 1 ~ 抽出方法 M 3 のいずれかを用いて、変換候補の配列を抽出する。抽出方法 M 1 において、コンパイラオプション - K A o s が指定された場合、変換部 4 1 2 は、いずれかのグループに分類された配列を、変換候補として抽出する。

30

【 0 0 8 6 】

抽出方法 M 1 又は抽出方法 M 2 において、コンパイラオプション又は制御文により複数の配列が明示的に指定された場合、変換部 4 1 2 は、指定された複数の配列が、ループ管理テーブル 6 2 3 内で同じグループ番号を有するか否かをチェックする。そして、指定された複数の配列が同じグループ番号を有する場合、変換部 4 1 2 は、それらの配列を変換候補に決定する。指定された複数の配列が同じグループ番号を有さない場合、変換部 4 1 2 は、それらの配列を変換候補から除外する。

40

【 0 0 8 7 】

抽出方法 M 3 において、プロファイル情報が指定された場合、変換部 4 1 2 は、指定されたプロファイル情報を用いて、同時にアクセスされる頻度が高い複数の配列を、変換候補として抽出する。

【 0 0 8 8 】

配列名 Q を有する配列の評価関数 6 2 2 としては、例えば、次式の評価関数 E ( Q ) を用いることができる。

$$E ( Q ) = ( C ( Q ) / S ) * w 1 + ( M ( Q ) / G ( Q ) ) * w 2 \quad ( 1 )$$

【 0 0 8 9 】

50

式(1)のSは、ループに含まれる配列の総数を表し、C(Q)は、ループ内における配列Qの出現回数を表す。したがって、C(Q)/Sは、ループ内における配列Qの割合(出現率)を表す。

【0090】

G(Q)は、配列Qと同じグループ番号を有する配列の総数を表し、M(Q)は、そのグループ番号が示すグループ内における配列Qの出現回数を表す。したがって、M(Q)/G(Q)は、グループ内における配列Qの割合(一致率)を表す。

【0091】

出現率が高い配列ほど、アクセスされる頻度が高いため、データ定義をAOS形式に変更することが効果的である。同様に、一致率が高い配列ほど、アクセスされる頻度が高いため、データ定義をAOS形式に変更することが効果的である。w1は、出現率に対する重み係数を表し、w2は、一致率に対する重み係数を表す。

10

【0092】

変換部412は、ループ管理テーブル623に登録された各配列の出現回数を用いて、評価関数E(Q)の値(評価値)を計算する。例えば、w1=1、w2=2とすると、図13(b)のループ管理テーブル623から、配列名Aを有する配列の評価値が、次のようにして計算される。

【0093】

S=14:ループに含まれる配列の総数は、下記の14個である。

A(i), B(i), AA(i, j), BB(i, j), AA(i+1, j),  
AA(x, z), BB(i+2, j), BB(z, c), CC(x, y),  
A(i+2), AA(i, j), DD(x, y), (W(i)), (W(i))

20

【0094】

C(A)=2:配列Aの出現回数は、A(i)及びA(i+2)の2回である。

G(A)=2:配列Aと同じグループ番号“1”を有する配列の総数は、A(i)及びB(i)の2個である。

M(A)=1:グループ番号“1”が示すグループ内における配列Aの出現回数は、A(i)の1回である。

$$E(A) = (2 / 14) * 1 + (1 / 2) * 2 = 1.14 \quad (2)$$

【0095】

図14は、変換候補の配列に対する評価値テーブル624の例を示している。この例では、グループ番号“1”~グループ番号“4”の4個のグループに属するすべての配列が、変換候補として抽出されている。図14の評価値テーブル624は、グループ番号、配列名Q、C(Q)、w1、M(Q)、G(Q)、w2、評価値、及び評価値合計を含む。評価値は、式(1)の評価関数E(Q)を用いて計算された各配列の評価値を表し、評価値合計は、同じグループに属する配列の評価値の総和を表す。

30

【0096】

変換部412は、評価値テーブル624を参照して、評価値合計が閾値よりも大きなグループに属する配列を、変換対象として選択する。さらに、変換部412は、各グループに属する配列の中から、評価値が閾値よりも大きな配列を変換対象として選択してもよい。これらの閾値は、事前に設定された所定値であってもよく、ユーザにより指定された値であってもよい。

40

【0097】

例えば、評価値合計の閾値が2.2である場合、図14のグループ番号“1”のグループに属するA(i)及びB(i)と、グループ番号“2”のグループに属するAA(i, j)及びBB(i, j)が、変換対象として選択される。

【0098】

変換部412は、ループ管理テーブル623とは別に評価値テーブル624を生成する代わりに、評価値テーブル624の項目をループ管理テーブル623に追加して、2つのテーブルを統合してもよい。

50

## 【 0 0 9 9 】

評価関数  $E(Q)$  は、配列  $Q$  の出現率又は配列  $Q$  の一致率のうち、いずれか一方のみを含む関数であっても構わない。さらに、評価関数  $E(Q)$  は、出現率及び一致率以外の属性を含んでいても構わない。例えば、プロファイル情報から得られるプログラムの実行時の情報を、評価関数  $E(Q)$  の属性として用いることができる。このような情報としては、各配列のアクセス回数、キャッシュミス等のプロセッサイベント情報、プロセッサが取得した実測値（経験値）又は論理値が挙げられる。

## 【 0 1 0 0 】

コード変換装置 401 は、事前に記憶している評価関数  $E(Q)$  を用いる代わりに、コンパイラのパラメータとして外部から与えられた評価関数  $E(Q)$  を用いて、評価値を計算することもできる。さらに、コード変換装置 401 は、人工知能の機械学習によって、プログラムの実行時に取得した情報を学習データとしてフィードバックし、自動的に評価関数  $E(Q)$  を生成することも可能である。

10

## 【 0 1 0 1 】

変換部 412 は、変換対象として選択した配列の構造体配列を、ソースコード 621 に追加する。例えば、配列 A 及び配列 B が変換対象として選択された場合、変換部 412 は、配列 A 及び配列 B の構造体 `struct` を定義し、その構造体の配列として、任意の配列名の構造体配列を定義する。そして、変換部 412 は、それらのデータ定義を、ソースコード 621 中のデータ記述部に追加する。

## 【 0 1 0 2 】

```
type struct
```

```
属性 1 : : A
```

```
属性 2 : : B
```

```
end type struct
```

```
type (struct) : : St (n)
```

この例では、配列名 `St` を有する構造体配列が定義されている。構造体配列 `St` の要素数  $n$  は、配列 A 及び配列 B の要素数と同じである。

20

## 【 0 1 0 3 】

次に、変換部 412 は、ソースコード 621 に含まれる配列 A 及び配列 B の記述を、構造体配列 `St` の配列名を用いた記述に置き換えて、中間コード 625 を生成する。

```
A ( ) St ( ) % A
```

```
B ( ) St ( ) % B
```

## 【 0 1 0 4 】

図 15 は、1次元の配列 A、配列 B、及び配列 C に対するデータ定義及び演算の変換処理の例を示している。ソースコード 621 に1次元の配列 A、配列 B、及び配列 C が含まれている場合、それらの配列の要素からなる構造体 `struct` が定義され、その構造体の配列として、構造体配列 `St` が定義される。構造体配列 `St` の要素数は 1024 個である。そして、DOLoop 内の  $C(i) = \dots A(i) + B(i) \dots$  という演算が、 $St(i) \% C = \dots St(i) \% A + St(i) \% B \dots$  という演算に置き換えられる。

30

40

## 【 0 1 0 5 】

図 16 は、2次元の配列 A、配列 B、及び配列 C に対するデータ定義及び演算の変換処理の例を示している。ソースコード 621 に2次元の配列 A、配列 B、及び配列 C が含まれている場合、それらの配列の要素からなる構造体 `struct` が定義され、その構造体の配列として、構造体配列 `St` が定義される。構造体配列 `St` の添え字  $i$  及び  $j$  は、1 ~ 1024 の範囲の整数である。そして、DOLoop 内の  $C(i, j) = A(i, j) + B(i, j)$  という演算が、 $St(i, j) \% C = St(i, j) \% A + St(i, j) \% B$  という演算に置き換えられる。

## 【 0 1 0 6 】

変換部 412 は、配列 A 及び配列 B の配列名の変更を、ソースコード 621 に対して行う

50

代わりに、中間コード 6 2 5 に対して行ってもよい。

【 0 1 0 7 】

次に、生成部 4 1 3 は、既存の命令又は A O S 専用命令を用いて、中間コード 6 2 5 に対する S I M D 展開を行うことで、機械語コード 6 2 6 を生成する。

【 0 1 0 8 】

図 1 7 は、既存の命令を用いる S I M D 展開の例を示している。メモリ 1 7 0 1 には、配列 A、配列 B、及び配列 C に対する A O S 形式のデータが連続して格納されており、各配列の要素のデータサイズは 8 バイトである。reg 1、reg 4、reg 5、及び reg 6 は、S I M D レジスタであり、6 4 ビットのデータを複数個格納することができる。

【 0 1 0 9 】

図 1 7 ( a ) は、ロード命令の例を示している。プロセッサは、ロード命令 `ld3 reg 1, addr` を実行することで、メモリ 1 7 0 1 から A O S 形式のデータ A 1 ~ C 3 を読み出して、reg 1 の水平方向に連続して書き込む。

【 0 1 1 0 】

図 1 7 ( b ) は、配列 A に対する `select` 命令の例を示している。まず、プロセッサは、命令 `mov reg x, (0x6 & 0x3 & 0x0)` を実行することで、reg 1 内における配列 A の要素 A 1 ~ A 3 の位置を示す要素番号 0、3、及び 6 を、レジスタ `reg x` に書き込む。

【 0 1 1 1 】

次に、プロセッサは、`select` 命令 `select reg 4, reg 1, reg x, 3` を実行することで、`reg x` 内の 3 個の要素番号が示す 3 個の要素を、reg 1 から読み出して、reg 4 の水平方向に連続して書き込む。この `select` 命令は、reg 1 から、各構造体配列に含まれる配列 A のデータの位置を指定して、指定した位置のデータを読み出し、reg 4 に連続して書き込む命令である。

【 0 1 1 2 】

図 1 7 ( c ) は、配列 B に対する `select` 命令の例を示している。まず、プロセッサは、命令 `mov reg x, (0x7 & 0x4 & 0x1)` を実行することで、reg 1 内における配列 B の要素 B 1 ~ B 3 の位置を示す要素番号 1、4、及び 7 を、レジスタ `reg x` に書き込む。

【 0 1 1 3 】

次に、プロセッサは、`select` 命令 `select reg 5, reg 1, reg x, 3` を実行することで、`reg x` 内の 3 個の要素番号が示す 3 個の要素を、reg 1 から読み出して、reg 5 の水平方向に連続して書き込む。この `select` 命令は、reg 1 から、各構造体配列に含まれる配列 B のデータの位置を指定して、指定した位置のデータを読み出し、reg 5 に連続して書き込む命令である。

【 0 1 1 4 】

プロセッサは、配列 A の他の要素に対しても、図 1 7 ( a ) と同様の `select` 命令を実行することで、A 1 ~ A 8 をレジスタ 4 に書き込むことができる。また、プロセッサは、配列 B の他の要素に対しても、図 1 7 ( b ) と同様の `select` 命令を実行することで、B 1 ~ B 8 をレジスタ 5 に書き込むことができる。

【 0 1 1 5 】

図 1 7 ( d ) は、reg 4 ~ reg 6 を用いた S I M D 命令の例を示している。プロセッサは、S I M D 命令 `ADD reg 6, reg 4, reg 5` を実行することで、reg 4 に格納された  $A_i$  ( $i = 1 \sim 8$ ) と、reg 5 に格納された  $B_i$  とを並列に加算して、加算結果  $C_i$  を reg 6 に書き込む。

【 0 1 1 6 】

図 1 7 ( e ) は、`scatter` 命令の例を示している。まず、プロセッサは、ロード命令 `ldr x1, &A1` を実行することで、メモリ 1 7 0 1 内における加算結果  $C_i$  ( $i = 1 \sim 8$ ) の格納先先頭アドレスを計算して、不図示のレジスタ `x1` に書き込む。例えば、 $C_1$ 、 $C_2$ 、及び  $C_3$  の格納先先頭アドレスは、それぞれ、1 6、4 0、及び 6 4 であ

10

20

30

40

50

る。

【0117】

次に、プロセッサは、命令 `mov reg x, (64, 40, 16)` を実行することで、レジスタ `x1` に格納された、`C1` ~ `C3` の格納先先頭アドレスを、`reg x` に書き込む。プロセッサは、配列 `C` の他の要素に対しても同様の命令を実行することで、`C1` ~ `C8` の格納先先頭アドレスを `reg x` に書き込むことができる。

【0118】

次に、プロセッサは、`scatter` 命令 `scatter reg 6, (x1, reg x), 3` を実行することで、`reg 6` から3個の要素 `C1` ~ `C3` を読み出して、`reg x` 内の3個の要素が示すメモリ `1701` のアドレスに書き込む。この `scatter` 命令は、`reg 6` から配列 `C` のデータを読み出し、メモリ `1701` に格納された各構造体配列に含まれる配列 `C` のデータの位置を指定して、読み出したデータを指定した位置に書き込む命令である。

10

【0119】

プロセッサは、配列 `C` の他の要素に対しても同様の命令を実行することで、`C1` ~ `C8` をメモリ `1701` に書き込むことができる。

【0120】

図17の既存の命令を用いる `SIMD` 展開によれば、`AOS` 専用命令が定義されていない場合であっても、`AOS` 形式のデータに対する `SIMD` 演算を実行することが可能になる。

【0121】

図18は、`AOS` 専用命令を用いる `SIMD` 展開の例を示している。`reg 1` ~ `reg 3` は、`SIMD` レジスタであり、64ビットのデータを8個格納することができる。

20

【0122】

図18(a)は、専用ロード命令の例を示している。プロセッサは、専用ロード命令 `ld3 reg 1, reg 2, reg 3, addr` を実行することで、メモリ `1701` から `AOS` 形式のデータ `A1` ~ `A8` を読み出して、`reg 1` ~ `reg 3` の垂直方向に順に書き込む。このように、専用ロード命令を用いることで、`AOS` 形式のデータを1命令でメモリ `1701` から `reg 1` ~ `reg 3` へロードすることができる。

【0123】

図18(b)は、`reg 1` ~ `reg 3` を用いた `SIMD` 命令の例を示している。プロセッサは、`SIMD` 命令 `ADD reg 3, reg 1, reg 2` を実行することで、`reg 1` に格納された `Ai` ( $i = 1 \sim 8$ ) と、`reg 2` に格納された `Bi` とを並列に加算して、加算結果 `Ci` を `reg 3` に書き込む。

30

【0124】

図18(c)は、専用ストア命令の例を示している。まず、プロセッサは、命令 `ldr x1, &A1` を実行することで、メモリ `1701` 内における `Ai`、`Bi`、及び `Ci` ( $i = 1 \sim 8$ ) の格納先先頭アドレスを計算して、不図示のレジスタ `x1` に書き込む。

【0125】

次に、プロセッサは、専用ストア命令 `st3 reg 1, reg 2, reg 3, (x1)` を実行することで、`reg 1` ~ `reg 3` から、`Ai`、`Bi`、及び `Ci` を垂直方向に順に読み出して、`AOS` 形式でメモリ `1701` に書き込む。`reg 1` 内の `Ai` と `reg 2` 内の `Bi` は、メモリ `1701` 内に既に格納されているが、専用ストア命令は `reg 1` ~ `reg 3` を読み出す命令であるため、`reg 3` 内の `Ci` とともにメモリ `1701` に書き込まれる。このように、専用ストア命令を用いることで、`AOS` 形式のデータを1命令で `reg 1` ~ `reg 3` からメモリ `1701` に格納することができる。

40

【0126】

図18の `AOS` 専用命令を用いる `SIMD` 展開によれば、図17の既存の命令を用いる `SIMD` 展開と比較して、`SIMD` 演算のための命令の個数が少ないため、`SIMD` 演算を効率良く実行することが可能になる。

【0127】

50

次に、図 19 から図 24 までを参照しながら、図 6 のコード変換装置 401 が行うコード変換処理の手順について説明する。

【0128】

図 19 は、コード変換処理の具体例を示すフローチャートである。まず、ユーザは、変換候補の抽出方法として、抽出方法 M1 ~ 抽出方法 M3 のいずれかを指定し、最適化指示を入力する（ステップ 1901）。

【0129】

ユーザが抽出方法 M1 を指定した場合、コード変換装置 401 は、指定されたコンパイラオプションに従って、変換候補を抽出する。ユーザが抽出方法 M2 を指定した場合、コード変換装置 401 は、ソースコード 621 に記述された制御文に従って、変換候補を抽出する。ユーザが抽出方法 M3 を指定した場合、コード変換装置 401 は、指定されたプロファイル情報を用いて、変換候補を抽出する。

【0130】

次に、解析部 611 は、ソースコード 621 を解析し、解析結果に基づいてループ管理テーブル 623 を生成する（ステップ 1902）。

【0131】

次に、変換部 412 は、ループ管理テーブル 623 にグループ番号を設定し（ステップ 1903）、ループ管理テーブル 623 を参照して、変換候補の配列を抽出する（ステップ 1904）。そして、変換部 412 は、変換候補の配列の中から変換対象の配列を選択し（ステップ 1905）、変換対象の配列に対する変換処理を行って、中間コード 625 を生成する（ステップ 1906）。

【0132】

次に、生成部 413 は、中間コード 625 に対する SIMD 展開を行って、機械語コード 626 を生成する（ステップ 1907）。

【0133】

図 20 は、図 19 のステップ 1903 におけるグループ番号設定処理の例を示すフローチャートである。まず、変換部 412 は、ループ管理テーブル 623 から同じ次元数を有する変数を抽出する（ステップ 2001）。例えば、図 13 (b) のループ管理テーブル 623 の場合、同じ次元数を有する変数として、以下の変数が抽出される。

【0134】

1次元の変数：

$A(i)$ ,  $A(i+2)$ ,  $B(i)$ ,  $(W(i))$ ,  $(W(i))$

2次元の変数：

$AA(i, j)$ ,  $AA(i+1, j)$ ,  $AA(x, z)$ ,  $BB(i, j)$ ,

$BB(i+2, j)$ ,  $BB(z, c)$ ,  $CC(x, y)$ ,  $DD(x, y)$

【0135】

次に、変換部 412 は、同じ次元数を有する変数の中から、同じ添え字を有する変数を抽出し、抽出した変数のグループを生成する（ステップ 2002）。これにより、以下の4個のグループが生成される。

【0136】

{  $A(i)$ ,  $B(i)$  }

{  $AA(i, j)$ ,  $BB(i, j)$  }

{  $CC(x, y)$ ,  $DD(x, y)$  }

{  $(W(i))$ ,  $(W(i))$  }

【0137】

次に、変換部 412 は、各グループにグループ番号を設定する（ステップ 2003）。これにより、以下のようなグループ番号が設定される。

【0138】

グループ番号“1”：{  $A(i)$ ,  $B(i)$  }

グループ番号“2”：{  $AA(i, j)$ ,  $BB(i, j)$  }

10

20

30

40

50

グループ番号“3”：{ CC(x, y), DD(x, y) }

グループ番号“4”：{ (W(i)), (W(i)) }

【0139】

図21は、図19のステップ1904における変換候補抽出処理の例を示すフローチャートである。まず、変換部412は、コンパイラオプション又は制御文により複数の配列が明示的に指定されているか否かをチェックする(ステップ2101)。

【0140】

複数の配列が明示的に指定されている場合(ステップ2101, YES)、変換部412は、指定された複数の配列が、ループ管理テーブル623内で同じグループ番号を有するか否かをチェックする(ステップ2102)。指定された複数の配列が同じグループ番号を有する場合(ステップ2102, YES)、変換部412は、それらの配列を変換候補に決定する(ステップ2103)。一方、指定された複数の配列が同じグループ番号を有さない場合、変換部412は、それらの配列を変換候補から除外する(ステップ2104)。

10

【0141】

複数の配列が明示的に指定されていない場合(ステップ2101, NO)、変換部412は、生成されたグループの中から変換候補を抽出する。例えば、コンパイラオプション-KAosが指定されている場合、いずれかのグループに分類されたすべての配列が、変換候補として抽出される。また、プロファイル情報が指定されている場合、同時にアクセスされる頻度が高い複数の配列が、変換候補として抽出される。

20

【0142】

図22は、図19のステップ1905における変換対象選択処理の例を示すフローチャートである。まず、変換部412は、評価関数622を用いて、変換候補の各配列に対する評価値を計算し、計算した評価値を含む評価値テーブル624を生成する(ステップ2201)。そして、変換部412は、評価値テーブル624を参照して、評価値合計が閾値よりも大きなグループに属する配列を、変換対象として選択する(ステップ2202)。

【0143】

図23は、図19のステップ1906における中間コード生成処理の例を示すフローチャートである。まず、変換部412は、ソースコード621に含まれる変換対象の配列のデータ定義を、グループ毎にAOS形式のデータ定義に変更し、構造体配列を定義する(ステップ2301)。構造体配列の添え字及び要素数としては、変更前の各配列の添え字及び要素数が用いられる。

30

【0144】

次に、変換部412は、ソースコード621に含まれる変換対象の配列の記述を、構造体配列を用いた記述に変更する(ステップ2302)。そして、変換部412は、AOS形式のデータ定義及び構造体配列の記述を含むコードをコンパイルすることで、中間コード625を生成する(ステップ2303)。

【0145】

図24は、図19のステップ1907における機械語コード生成処理の例を示すフローチャートである。まず、生成部413は、専用ロード命令及び専用ストア命令を含む、AOS専用命令が定義されているか否かをチェックする(ステップ2401)。

40

【0146】

AOS専用命令が定義されている場合(ステップ2401, YES)、生成部413は、専用ロード命令を機械語コード626に記述する(ステップ2402)。一方、AOS専用命令が定義されていない場合(ステップ2401, NO)、生成部413は、既存の命令を組み合わせて、メモリからAOS形式のデータを読み出してSIMDレジスタに書き込む処理を、機械語コード626に記述する(ステップ2403)。

【0147】

次に、生成部413は、SIMDレジスタを用いるSIMD命令を機械語コード626に記述し(ステップ2404)、AOS専用命令が定義されているか否かをチェックする(

50

ステップ 2 4 0 5 )。

【 0 1 4 8 】

A O S 専用命令が定義されている場合 (ステップ 2 4 0 5 , Y E S )、生成部 4 1 3 は、専用ストア命令を機械語コード 6 2 6 に記述する (ステップ 2 4 0 6 )。一方、A O S 専用命令が定義されていない場合 (ステップ 2 4 0 5 , N O )、生成部 4 1 3 は、既存の命令を組み合わせて、S I M D レジスタから A O S 形式のデータを読み出してメモリに書き込む処理を、機械語コード 6 2 6 に記述する (ステップ 2 4 0 7 )。

【 0 1 4 9 】

そして、生成部 4 1 3 は、専用ロード命令又は既存の命令と、S I M D 命令と、専用ストア命令又は既存の命令とを含む、機械語コード 6 2 6 を生成する (ステップ 2 4 0 8 )。

10

【 0 1 5 0 】

図 4 及び図 6 のコード変換装置 4 0 1 の構成は一例に過ぎず、コード変換装置 4 0 1 の用途又は条件に応じて、一部の構成要素を省略又は変更してもよい。例えば、図 6 のコード変換装置 4 0 1 において、ループ管理テーブル 6 2 3 が外部の装置によって生成される場合は、解析部 6 1 1 を省略することができる。

【 0 1 5 1 】

図 5 及び図 1 9 ~ 図 2 4 のフローチャートは一例に過ぎず、コード変換装置 4 0 1 の構成又は条件に応じて一部の処理を省略又は変更してもよい。例えば、ループ管理テーブル 6 2 3 が外部の装置によって生成される場合は、図 1 9 のステップ 1 9 0 2 の処理を省略することができる。コンパイラオプション又は制御文により複数の配列が明示的に指定されていない場合は、図 1 9 のステップ 1 9 0 4 の処理を省略することができる。

20

【 0 1 5 2 】

図 1 ~ 図 3 に示した S O A 形式のデータ定義及び S I M D 展開は一例に過ぎず、S O A 形式のデータ定義及び S I M D 展開は、ソースコード 6 2 1 の言語と、ソースコード 6 2 1 に含まれる配列及び演算の種類とに応じて変化する。

【 0 1 5 3 】

図 7、図 1 0 ~ 図 1 2、及び図 1 5 ~ 図 1 8 に示した A O S 形式のデータ定義及び S I M D 展開は一例に過ぎず、A O S 形式のデータ及び S I M D 展開は、ソースコード 6 2 1 の言語と、ソースコード 6 2 1 に含まれる配列及び演算の種類とに応じて変化する。ソースコード 6 2 1 に含まれる演算は、加算、減算、乗算、除算等の複数の演算の組み合わせであってもよい。

30

【 0 1 5 4 】

図 8 のハイブリッド A O S 形式のデータ定義は一例に過ぎず、ハイブリッド A O S 形式のデータ定義は、ソースコード 6 2 1 の言語と、ソースコード 6 2 1 に含まれる配列及び演算の種類とに応じて変化する。図 9 の処理性能は一例に過ぎず、処理性能は、ソースコード 6 2 1 に応じて変化する。

【 0 1 5 5 】

図 1 3 のループ管理テーブル 6 2 3 及び図 1 4 の評価値テーブル 6 2 4 は一例に過ぎず、ループ管理テーブル 6 2 3 及び評価値テーブル 6 2 4 は、ソースコード 6 2 1 に含まれる配列の種類及び個数に応じて変化する。コード変換装置 4 0 1 の構成又は条件に応じて、ループ管理テーブル 6 2 3 及び評価値テーブル 6 2 4 の一部の項目を省略又は変更してもよい。

40

【 0 1 5 6 】

式 ( 1 ) の評価関数  $E(Q)$  は一例に過ぎず、別の評価関数  $E(Q)$  を用いて配列の評価値を計算してもよい。

【 0 1 5 7 】

図 2 5 は、図 4 及び図 6 のコード変換装置 4 0 1 として用いられる情報処理装置 (コンピュータ) のハードウェア構成例を示している。図 2 5 の情報処理装置は、C P U (Central Processing Unit) 2 5 0 1、メモリ 2 5 0 2、入力装置 2 5 0 3、出力装置 2 5 0 4、補助記憶装置 2 5 0 5、媒体駆動装置 2 5 0 6、及びネットワーク接続装置 2 5 0 7 を含

50

む。これらの構成要素はバス 2508 により互いに接続されている。

【0158】

メモリ 2502 は、例えば、ROM (Read Only Memory)、RAM (Random Access Memory)、フラッシュメモリ等の半導体メモリであり、処理に用いられるプログラム及びデータを格納する。メモリ 2502 は、図 4 及び図 6 の記憶部 411 として用いることができる。

【0159】

CPU 2501 (プロセッサ) は、例えば、メモリ 2502 を利用してプログラムを実行することにより、図 4 及び図 6 の変換部 412 及び生成部 413 として動作する。CPU 2501 は、メモリ 2502 を利用してプログラムを実行することにより、図 6 の解析部 611 としても動作する。

10

【0160】

入力装置 2503 は、例えば、キーボード、ポインティングデバイス等であり、オペレータ又はユーザからの指示又は情報の入力に用いられる。出力装置 2504 は、例えば、表示装置、プリンタ、スピーカ等であり、オペレータ又はユーザへの問い合わせ又は指示、及び処理結果の出力に用いられる。

【0161】

補助記憶装置 2505 は、例えば、磁気ディスク装置、光ディスク装置、光磁気ディスク装置、テープ装置等である。補助記憶装置 2505 は、ハードディスクドライブであってもよい。情報処理装置は、補助記憶装置 2505 にプログラム及びデータを格納しておき、それらをメモリ 2502 にロードして使用することができる。

20

【0162】

媒体駆動装置 2506 は、可搬型記録媒体 2509 を駆動し、その記録内容にアクセスする。可搬型記録媒体 2509 は、メモリデバイス、フレキシブルディスク、光ディスク、光磁気ディスク等である。可搬型記録媒体 2509 は、CD-ROM (Compact Disk Read Only Memory)、DVD (Digital Versatile Disk)、USB (Universal Serial Bus) メモリ等であってもよい。オペレータ又はユーザは、この可搬型記録媒体 2509 にプログラム及びデータを格納しておき、それらをメモリ 2502 にロードして使用することができる。

【0163】

このように、処理に用いられるプログラム及びデータを格納するコンピュータ読み取り可能な記録媒体は、メモリ 2502、補助記憶装置 2505、又は可搬型記録媒体 2509 のような、物理的な (非一時的な) 記録媒体である。

30

【0164】

ネットワーク接続装置 2507 は、LAN (Local Area Network)、WAN (Wide Area Network) 等の通信ネットワークに接続され、通信に伴うデータ変換を行う通信インタフェース回路である。情報処理装置は、プログラム及びデータを外部の装置からネットワーク接続装置 2507 を介して受信し、それらをメモリ 2502 にロードして使用することができる。

【0165】

なお、情報処理装置が図 25 のすべての構成要素を含む必要はなく、用途又は条件に応じて一部の構成要素を省略することも可能である。例えば、ユーザ又はオペレータとのインタフェースが不要である場合は、入力装置 2503 及び出力装置 2504 を省略してもよい。また、可搬型記録媒体 2509 又は通信ネットワークを使用しない場合は、媒体駆動装置 2506 又はネットワーク接続装置 2507 を省略してもよい。

40

【0166】

開示の実施形態とその利点について詳しく説明したが、当業者は、特許請求の範囲に明確に記載した本発明の範囲から逸脱することなく、様々な変更、追加、省略をすることができるであろう。

【0167】

50

図 1 乃至図 2 5 を参照しながら説明した実施形態に関し、さらに以下の付記を開示する。

(付記 1)

複数の配列のデータ定義と、前記複数の配列に対する所定の演算と、前記所定の演算の演算結果を表す配列のデータ定義とを含む、第 1 コードを記憶する記憶部と、  
前記第 1 コードに含まれる前記複数の配列のデータ定義と前記演算結果を表す配列のデータ定義とを、構造体配列のデータ定義に変換し、前記第 1 コードに含まれる前記所定の演算を、前記構造体配列に対する演算に変換する変換部と、  
前記複数の配列各々の異なるデータに対して、前記構造体配列に対する演算を並列に実行する所定の命令を含む、第 2 コードを生成する生成部と、  
を備えることを特徴とするコード変換装置。

10

(付記 2)

前記所定の命令は、複数のレジスタそれぞれに格納された配列のデータに対して、前記構造体配列に対する演算を実行し、演算結果を表す配列のデータを所定のレジスタに書き込む命令であり、

前記第 2 コードは、

メモリに連続して格納された複数の構造体配列のデータを読み出して、各構造体配列のデータに含まれる前記複数の配列のデータを、前記複数のレジスタにそれぞれ書き込む命令と、

前記所定のレジスタから前記演算結果を表す配列のデータを読み出して、前記メモリに格納された各構造体配列のデータに含まれる、前記演算結果を表す配列のデータの位置に書き込む命令と、

20

をさらに含むことを特徴とする付記 1 記載のコード変換装置。

(付記 3)

前記所定の命令は、複数のレジスタそれぞれに格納された配列のデータに対して、前記構造体配列に対する演算を実行し、演算結果を表す配列のデータを所定のレジスタに書き込む命令であり、

前記第 2 コードは、

メモリに連続して格納された複数の構造体配列のデータを読み出して、第 1 レジスタに連続して書き込む命令と、

前記第 1 レジスタから、各構造体配列のデータに含まれる同じ配列のデータの位置を指定して、指定した位置のデータを読み出し、前記複数のレジスタのうち同じレジスタに連続して書き込む命令と、

30

前記所定のレジスタから前記演算結果を表す配列のデータを読み出し、前記メモリに格納された各構造体配列のデータに含まれる、前記演算結果を表す配列のデータの位置を指定して、前記所定のレジスタから読み出したデータを前記メモリの指定した位置に書き込む命令と、

をさらに含むことを特徴とする付記 1 記載のコード変換装置。

(付記 4)

前記変換部は、データ定義の変換を示すコンパイラオプションに従って、前記第 1 コードに含まれる配列の中から、前記複数の配列と前記演算結果を表す配列とを選択することを特徴とする付記 1 乃至 3 のいずれか 1 項に記載のコード変換装置。

40

(付記 5)

前記第 1 コードは、前記複数の配列と前記演算結果を表す配列とを指定する制御文を含み、前記変換部は、前記制御文に従って、前記第 1 コードに含まれる配列の中から、前記複数の配列と前記演算結果を表す配列とを選択することを特徴とする付記 1 乃至 3 のいずれか 1 項に記載のコード変換装置。

(付記 6)

前記変換部は、前記第 1 コードに含まれる配列のアクセス頻度を示すプロファイル情報を用いて、前記第 1 コードに含まれる配列の中から、前記複数の配列と前記演算結果を表す配列とを選択することを特徴とする付記 1 乃至 3 のいずれか 1 項に記載のコード変換装置。

50

(付記 7)

前記変換部は、前記第 1 コードに含まれるループ内における各配列の出現回数、又は前記ループ内で同じ添え字を有する配列のグループにおける各配列の出現回数のうち、少なくとも一方に基づいて、前記ループに含まれる配列の中から前記複数の配列を選択することを特徴とする付記 1 乃至 6 のいずれか 1 項に記載のコード変換装置。

(付記 8)

前記第 1 コードに含まれる複数の配列のデータ定義は、配列構造体のデータ定義であることを特徴とする付記 1 乃至 7 のいずれか 1 項に記載のコード変換装置。

(付記 9)

複数の配列のデータ定義と、前記複数の配列に対する所定の演算と、前記所定の演算の演算結果を表す配列のデータ定義とを含む、第 1 コードを記憶する記憶部を有するコンピュータが、

10

前記第 1 コードに含まれる前記複数の配列のデータ定義と前記演算結果を表す配列のデータ定義とを、構造体配列のデータ定義に変換し、

前記第 1 コードに含まれる前記所定の演算を、前記構造体配列に対する演算に変換し、

前記複数の配列各々の異なるデータに対して、前記構造体配列に対する演算を並列に実行する所定の命令を含む、第 2 コードを生成することを特徴とするコード変換方法。

(付記 10)

前記所定の命令は、複数のレジスタそれぞれに格納された配列のデータに対して、前記構造体配列に対する演算を実行し、演算結果を表す配列のデータを所定のレジスタに書き込む命令であり、

20

前記第 2 コードは、

メモリに連続して格納された複数の構造体配列のデータを読み出して、各構造体配列のデータに含まれる前記複数の配列のデータを、前記複数のレジスタにそれぞれ書き込む命令と、

前記所定のレジスタから前記演算結果を表す配列のデータを読み出して、前記メモリに格納された各構造体配列のデータに含まれる、前記演算結果を表す配列のデータの位置に書き込む命令と、

をさらに含むことを特徴とする付記 9 記載のコード変換方法。

(付記 11)

30

前記所定の命令は、複数のレジスタそれぞれに格納された配列のデータに対して、前記構造体配列に対する演算を実行し、演算結果を表す配列のデータを所定のレジスタに書き込む命令であり、

前記第 2 コードは、

メモリに連続して格納された複数の構造体配列のデータを読み出して、第 1 レジスタに連続して書き込む命令と、

前記第 1 レジスタから、各構造体配列のデータに含まれる同じ配列のデータの位置を指定して、指定した位置のデータを読み出し、前記複数のレジスタのうち同じレジスタに連続して書き込む命令と、

前記所定のレジスタから前記演算結果を表す配列のデータを読み出し、前記メモリに格納された各構造体配列のデータに含まれる、前記演算結果を表す配列のデータの位置を指定して、前記所定のレジスタから読み出したデータを前記メモリの指定した位置に書き込む命令と、

40

をさらに含むことを特徴とする付記 9 記載のコード変換方法。

(付記 12)

複数の配列のデータ定義と、前記複数の配列に対する所定の演算と、前記所定の演算の演算結果を表す配列のデータ定義とを含む、第 1 コードを記憶する記憶部を有するコンピュータに、

前記第 1 コードに含まれる前記複数の配列のデータ定義と前記演算結果を表す配列のデータ定義とを、構造体配列のデータ定義に変換させ、

50

前記第 1 コードに含まれる前記所定の演算を、前記構造体配列に対する演算に変換させ、前記複数の配列各々の異なるデータに対して、前記構造体配列に対する演算を並列に実行する所定の命令を含む、第 2 コードを生成させることを特徴とするコード変換プログラム。  
(付記 1 3)

前記所定の命令は、複数のレジスタそれぞれに格納された配列のデータに対して、前記構造体配列に対する演算を実行し、演算結果を表す配列のデータを所定のレジスタに書き込む命令であり、

前記第 2 コードは、

メモリに連続して格納された複数の構造体配列のデータを読み出して、各構造体配列のデータに含まれる前記複数の配列のデータを、前記複数のレジスタにそれぞれ書き込む命令と、

前記所定のレジスタから前記演算結果を表す配列のデータを読み出して、前記メモリに格納された各構造体配列のデータに含まれる、前記演算結果を表す配列のデータの位置に書き込む命令と、

をさらに含むことを特徴とする付記 1 2 記載のコード変換プログラム。

(付記 1 4)

前記所定の命令は、複数のレジスタそれぞれに格納された配列のデータに対して、前記構造体配列に対する演算を実行し、演算結果を表す配列のデータを所定のレジスタに書き込む命令であり、

前記第 2 コードは、

メモリに連続して格納された複数の構造体配列のデータを読み出して、第 1 レジスタに連続して書き込む命令と、

前記第 1 レジスタから、各構造体配列のデータに含まれる同じ配列のデータの位置を指定して、指定した位置のデータを読み出し、前記複数のレジスタのうち同じレジスタに連続して書き込む命令と、

前記所定のレジスタから前記演算結果を表す配列のデータを読み出し、前記メモリに格納された各構造体配列のデータに含まれる、前記演算結果を表す配列のデータの位置を指定して、前記所定のレジスタから読み出したデータを前記メモリの指定した位置に書き込む命令と、

をさらに含むことを特徴とする付記 1 2 記載のコード変換プログラム。

【符号の説明】

【 0 1 6 8 】

1 0 1 ~ 1 0 3、3 0 1 ~ 3 0 3 領域

4 0 1 コード変換装置

4 1 1 記憶部

4 1 2 変換部

4 1 3 生成部

6 1 1 解析部

6 2 1 ソースコード

6 2 2 評価関数

6 2 3 ループ管理テーブル

6 2 4 評価値テーブル

6 2 5 中間コード

6 2 6 機械語コード

7 0 1、8 0 1、1 7 0 1 メモリ

1 2 0 1 プロファイル情報

2 5 0 1 CPU

2 5 0 2 メモリ

2 5 0 3 入力装置

2 5 0 4 出力装置

10

20

30

40

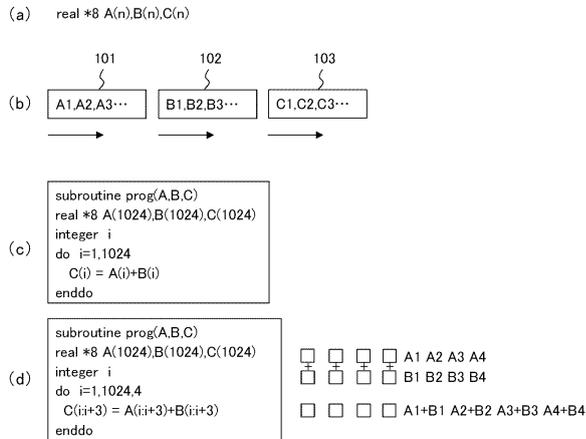
50

- 2 5 0 5 補助記憶装置
- 2 5 0 6 媒体駆動装置
- 2 5 0 7 ネットワーク接続装置
- 2 5 0 8 バス
- 2 5 0 9 可搬型記録媒体

【図面】

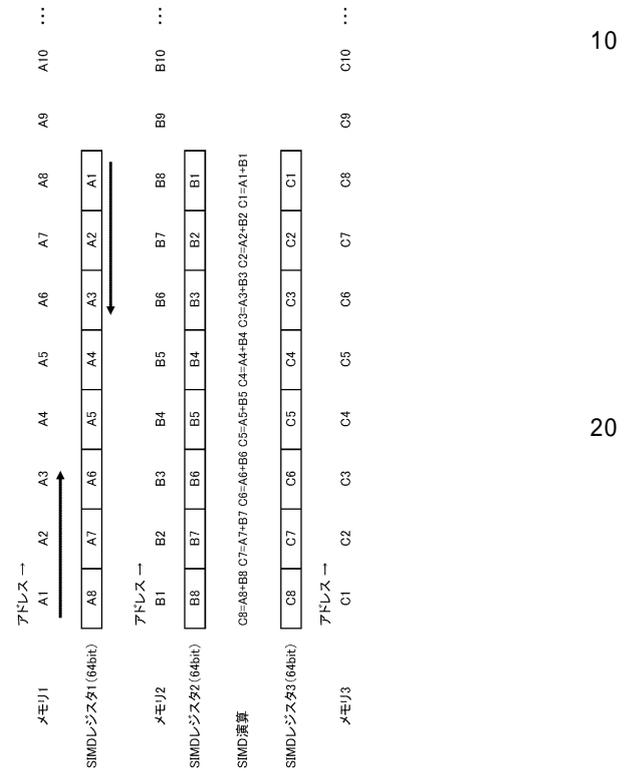
【図 1】

SOA形式のデータに対するSIMD展開を示す図



【図 2】

SOA形式のデータに対するSIMD演算を示す図



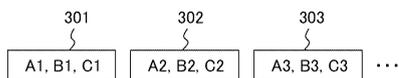
10

20

30

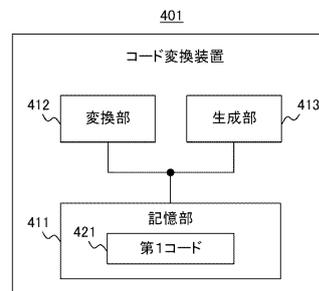
【図 3】

配列の格納領域を示す図



【図 4】

コード変換装置の機能的構成図

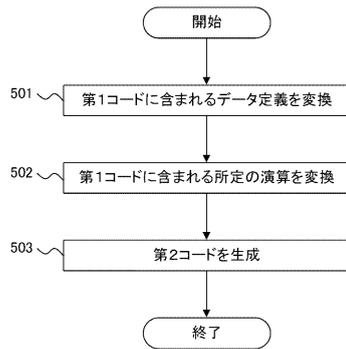


40

50

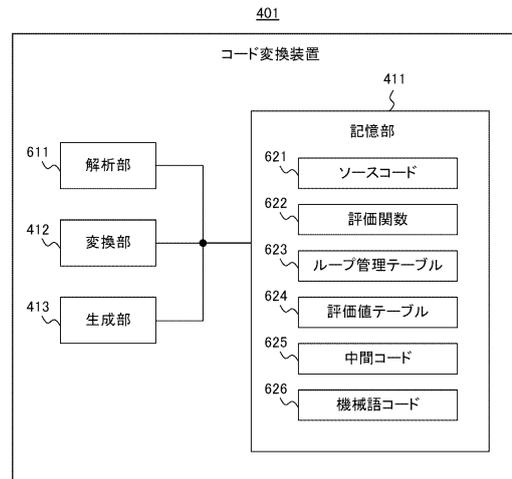
【 図 5 】

コード変換処理のフローチャート



【 図 6 】

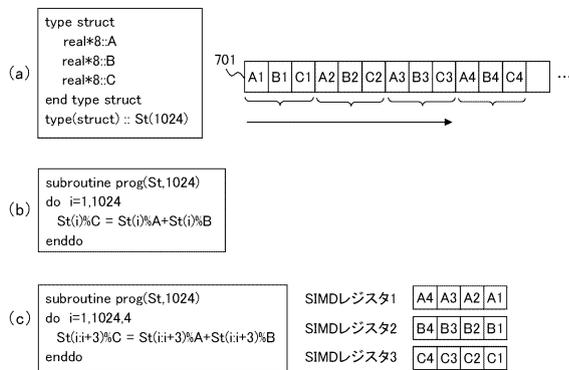
コード変換装置の具体例を示す機能的構成図



10

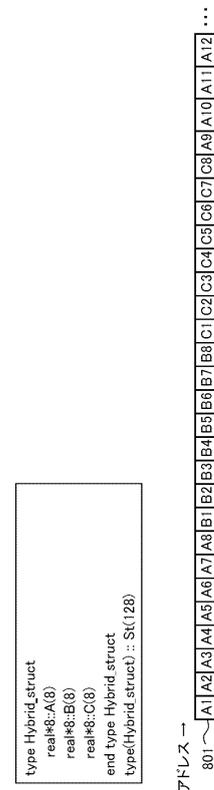
【 図 7 】

AOS形式のデータ定義及びSIMD演算を示す図



【 図 8 】

ハイブリッドAOS形式のデータ定義を示す図



20

30

40

50

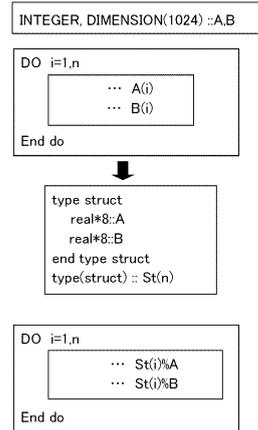
【 図 9 】

処理性能を示す図

プログラム特性		データ定義	
		SOA	AOS
アクセスの 局所性	なし	○	×
	あり	×	○
ハードウェア 資源の負荷	HPF	×(大)	○(なし)
	TLBミス	×(大)	○(小)
プロセッサの SIMDサポート状況	水平方向	○	△
	垂直方向	×	○

【 図 1 0 】

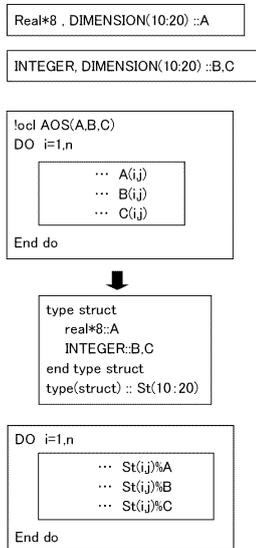
抽出方法M1を示す図



10

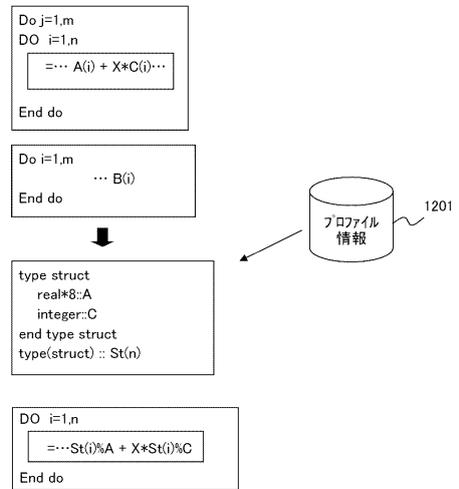
【 図 1 1 】

抽出方法M2を示す図



【 図 1 2 】

抽出方法M3を示す図



20

30

40

50

【 図 1 3 】

ループ管理テーブルを示す図

```

DO i=1,n
  J=A(i)+B(i)
  S=AA(i)*c + BB(i) + AA(i+1,j) / AA(x,z) + BB(i+2,j) + BB(z,c) + CC(x,y)*A(i+2)
  K=AA(i) * DD(x,y) + α(W(i)) + β(W(i)) ...
  ...
End do

```

(a)

変数	配列名	次元数	出頭回数	1次元	2次元	3次元	P次元	グループ番号
A(i)	A	1	1	i	-	-	...	1
A(i+2)	A	1	1	i+2	-	-	...	1
B(i)	B	1	1	i	-	-	...	1
AA(i)	AA	2	2	i	j	-	...	2
AA(i+1)	AA	2	2	i+1	j	-	...	2
AA(x,z)	AA	2	2	x	z	-	...	2
BB(i)	BB	2	2	i	j	-	...	2
BB(i+2)	BB	2	2	i+2	j	-	...	2
BB(z,c)	BB	2	2	z	c	-	...	2
CC(x,y)	CC	2	2	x	y	-	...	3
DD(x,y)	DD	2	2	x	y	-	...	3
...	...	...	...	...	...	...	...	...
α(W(i))	α	1	1	W(i)	-	-	...	4
β(W(i))	β	1	1	W(i)	-	-	...	4
...	...	...	...	...	...	...	...	...

(b)

【 図 1 4 】

評価値テーブルを示す図

グループ番号	Q	C(Q)	w1	M(Q)	G(Q)	w2	評価値	評価値合計
1	A	2	1	1	2	2	1.142/(4*+1/2*2)	2.21
1	B	1	1	1	2	2	1.07/(1/4*+1/2*2)	2.21
2	AA	4	1	1	2	2	1.294/(4*+1/2*2)	2.5
2	BB	3	1	1	2	2	1.213/(4*+1/2*2)	2.5
3	CC	1	1	1	2	2	1.07/(1/4*+1/2*2)	2.14
3	DD	1	1	1	2	2	1.07/(1/4*+1/2*2)	2.14
4	α	1	1	1	2	2	1.07/(1/4*+1/2*2)	2.14
4	β	1	1	1	2	2	1.07/(1/4*+1/2*2)	2.14

10

20

【 図 1 5 】

1次元の配列に対する変換処理を示す図

```

Real*8, DIMENSION(1024) ::A,B,C

DO i=1,1024
  C(i)=...A(i) + B(i)...
End do

↓ ↓

type struct
  real*8::A,B,C
end type struct
type(struct) :: St(1024)

DO i=1,1024
  St(i)%C=...St(i)%A +St(i)%B ...
End do

```

【 図 1 6 】

2次元の配列に対する変換処理を示す図

```

Real*8, DIMENSION(1024,1024) ::A,B,C

DO j=1,1024
  DO i=1,1024
    C(i,j) = A(i,j) + B(i,j)
    ...
  End do
End do

↓

type struct
  real*8::A
  real*8::B
  real*8::C
end type struct
type(struct) :: St(1024,1024)

DO j=1,1024
  DO i=1,1024
    St(i,j)%C = St(i,j)%A + St(i,j)%B
    ...
  End do
End do

```

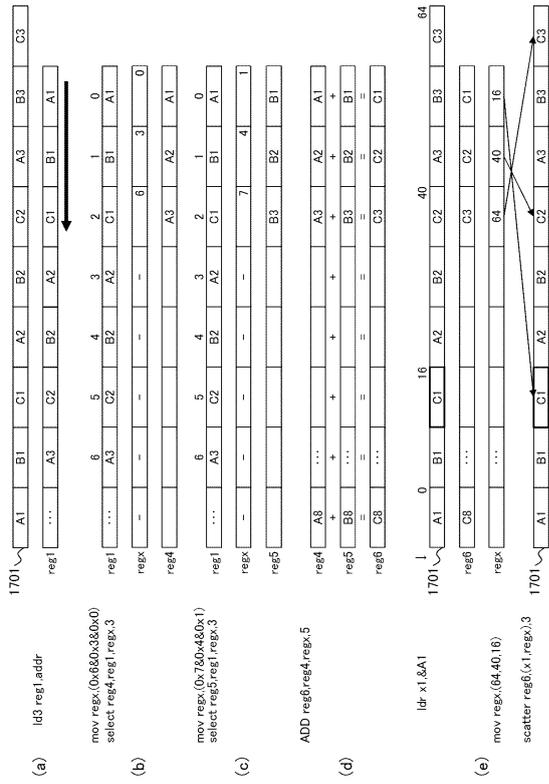
30

40

50

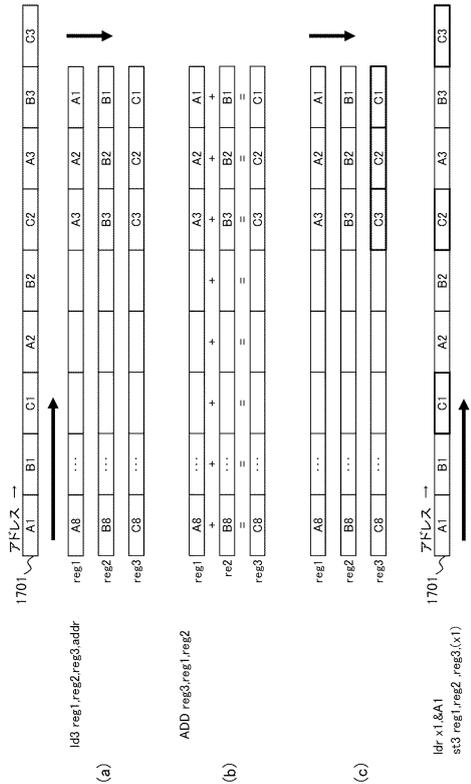
【図 17】

既存の命令を用いるSIMD展開を示す図



【図 18】

AOS専用命令を用いるSIMD展開を示す図

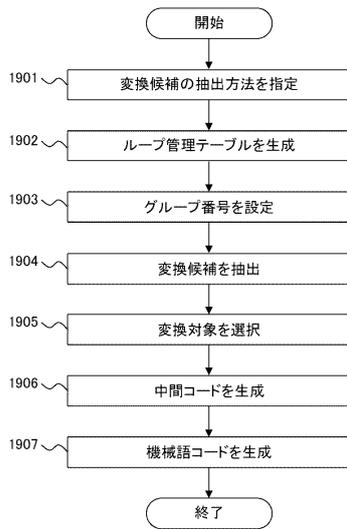


10

20

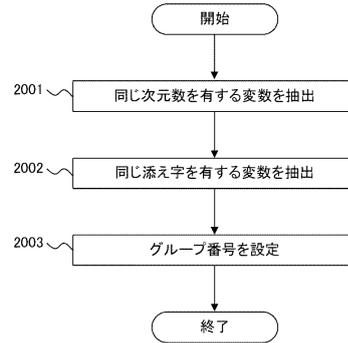
【図 19】

コード変換処理の具体例を示すフローチャート



【図 20】

グループ番号設定処理のフローチャート



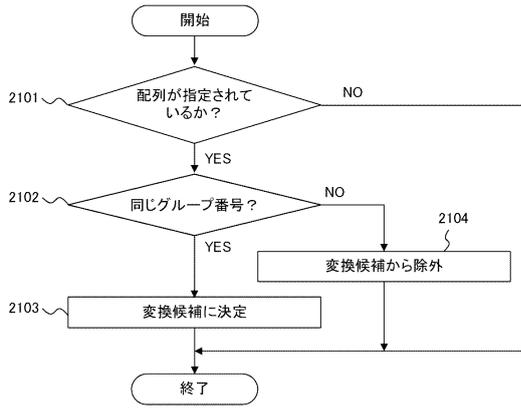
30

40

50

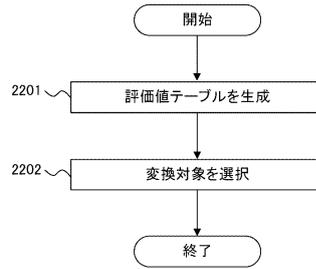
【図 2 1】

変換候補抽出処理のフローチャート



【図 2 2】

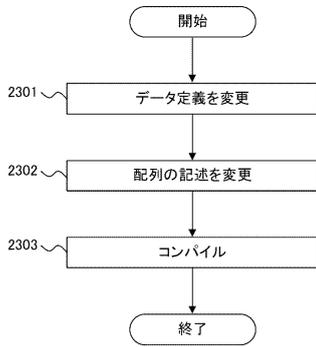
変換対象選択処理のフローチャート



10

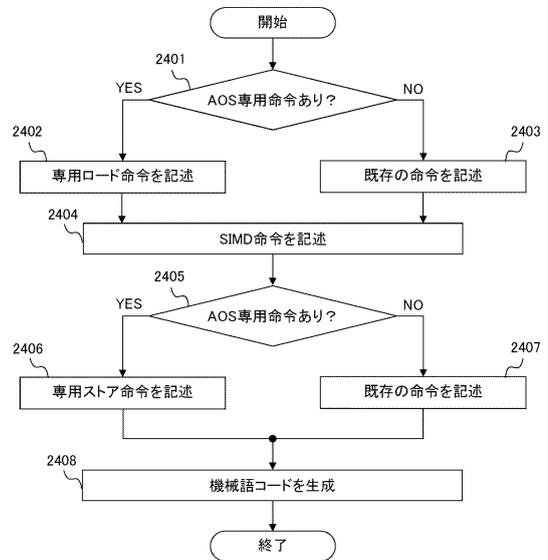
【図 2 3】

中間コード生成処理のフローチャート



【図 2 4】

機械語コード生成処理のフローチャート



20

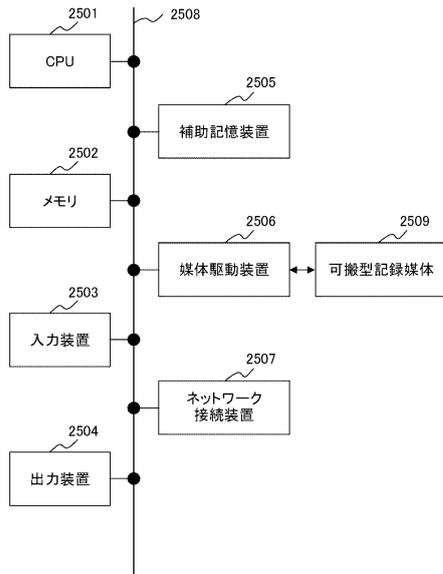
30

40

50

【図 25】

情報処理装置の構成図



10

20

30

40

50

## フロントページの続き

- (56)参考文献 特開平6 - 75987 (JP, A)  
特開平7 - 28702 (JP, A)  
特開2005 - 174292 (JP, A)  
特開2014 - 038624 (JP, A)  
特開2015 - 225427 (JP, A)  
特開2016 - 081135 (JP, A)  
米国特許出願公開第2012 / 0089792 (US, A1)  
米国特許出願公開第2015 / 0294435 (US, A1)  
米国特許出願公開第2017 / 0177356 (US, A1)
- (58)調査した分野 (Int.Cl., DB名)  
G06F 8 / 41  
G06F 9 / 38  
G06F 9 / 312  
G06F 17 / 16