



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2024년04월15일
(11) 등록번호 10-2657527
(24) 등록일자 2024년04월09일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)
HO4L 65/40 (2022.01)

(52) CPC특허분류
HO4L 67/14 (2022.05)
HO4L 63/0876 (2013.01)

(21) 출원번호 10-2019-0032566

(22) 출원일자 2019년03월21일

심사청구일자 2022년03월14일

(65) 공개번호 10-2020-0112299

(43) 공개일자 2020년10월05일

(56) 선행기술조사문헌

US20180234787 A1*

US20110028126 A1*

US20170338959 A1*

*는 심사관에 의하여 인용된 문헌

(73) 특허권자

삼성전자주식회사

경기도 수원시 영통구 삼성로 129 (매탄동)

(72) 발명자

최보근

경기도 수원시 영통구 삼성로 129(매탄동)

(74) 대리인

권혁록, 이정순

전체 청구항 수 : 총 17 항

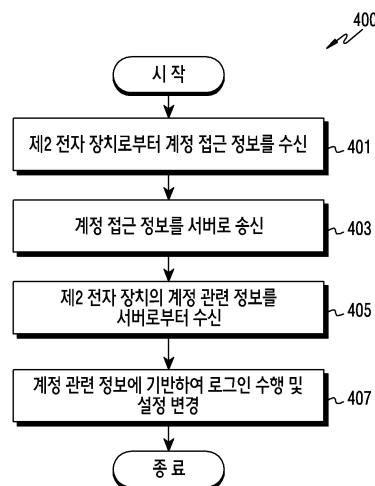
심사관 : 이주민

(54) 발명의 명칭 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하는 방법 및 그 전자 장치

(57) 요약

본 발명의 다양한 실시 예들은, 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하기 위한 전자 장치에 관한 것으로, 전자 장치는 표시부, 통신부 및 프로세서를 포함할 수 있고, 프로세서는 로컬 네트워크를 이용하여 다른 전자 장치로부터 계정 접근 정보를 수신할 수 있고, 계정 접근 정보를 서버로 송신하고, 서버로부터 다른 전자 장치의 계정 관련 정보를 수신할 수 있고, 계정 관련 정보에 기반하여 다른 전자 장치의 계정으로 로그인을 수행하고, 전자 장치의 설정을 변경하도록 제어할 수 있다.

대표도 - 도4



(52) CPC특허분류

H04L 63/104 (2013.01)

H04L 63/20 (2013.01)

H04L 67/104 (2022.05)

H04L 67/34 (2022.05)

명세서

청구범위

청구항 1

제1 계정으로 등록된 전자 장치에 있어서,

표시부;

통신부; 및

프로세서를 포함하고,

상기 프로세서는,

로컬 네트워크를 이용하여 제2 계정으로 등록된 외부 전자 장치로부터 계정 접근 정보를 수신하고,

상기 계정 접근 정보를 서버로 송신하고,

상기 서버로부터 상기 외부 전자 장치의 계정 관련 정보를 수신하고, 상기 계정 관련 정보는 상기 제2 계정과 연동된 적어도 하나의 서비스 계정에 대한 정보 및 상기 전자 장치의 동작 환경에 대한 설정값을 포함하는 환경 정보를 포함하고,

상기 로컬 네트워크를 통해서 상기 외부 전자 장치와 연결된 동안, 상기 계정 관련 정보에 기반하여, 상기 외부 전자 장치에 설치된 적어도 하나의 어플리케이션에 상응하는 적어도 하나의 어플리케이션에 상기 적어도 하나의 서비스 계정으로 로그인을 수행하고, 상기 환경 정보에 기초하여 상기 전자 장치의 설정을 변경하도록 제어하는 전자 장치.

청구항 2

제1항에 있어서,

상기 프로세서는,

상기 전자 장치가 상기 외부 전자 장치와 로컬 네트워크를 통해 직접 연결됨에 대응하여, 상기 외부 전자 장치로부터 상기 계정 접근 정보를 수신하도록 제어하고,

상기 연결은, Wi-Fi Direct, Wi-Fi Aware, UWB, 블루투스, LTE-Direct 중 하나에 기반하는 전자 장치.

청구항 3

제2항에 있어서,

상기 프로세서는,

상기 로컬 네트워크에 대한 연결이 해제되면 상기 서비스 계정에 대한 로그오프를 수행하고,

상기 적어도 하나의 어플리케이션에 대해 상기 전자 장치의 기본 계정으로 로그인을 수행하고 상기 전자 장치의 설정을 복원하도록 제어하는 전자 장치.

청구항 4

제1항에 있어서,

상기 계정 접근 정보는 상기 외부 전자 장치를 특정하는 MAC 및 상기 MAC에 기반하여 상기 외부 전자 장치의 계정을 확인할 수 있는 정보를 포함하는 전자 장치.

청구항 5

제1항에 있어서,

상기 계정 관련 정보는 하드웨어 관련 계정 정보, OS 관련 계정 정보, 통신사업자 및 서비스 프로바이더 관련 계정 정보 또는 상기 외부 전자 장치의 계정에 설치된 적어도 하나의 어플리케이션에 대한 정보 중 적어도 하나를 더 포함하는 전자 장치.

청구항 6

삭제

청구항 7

제5항에 있어서,

상기 프로세서는,

상기 계정 관련 정보에 기반하여 상기 전자 장치에 설치된 어플리케이션의 설정을 변경하도록 제어하는 전자 장치.

청구항 8

삭제

청구항 9

전자 장치에 있어서,

통신부;

표시부;

프로세서; 및

상기 프로세서는,

제1 계정으로 등록된 외부 전자 장치와의 연결 설정에 대한 입력을 감지하고,

상기 입력을 감지함에 대응하여, 상기 외부 전자 장치와 로컬 네트워크를 통해 직접 연결을 설정하고,

상기 연결을 통해 상기 외부 전자 장치로 계정 접근 정보를 송신하도록 제어하고,

상기 전자 장치의 계정 관련 정보는 상기 계정 접근 정보에 기반하여 획득되고, 상기 계정 관련 정보는 상기 전자 장치의 제2 계정과 연동되며 상기 전자 장치에 설치된 적어도 하나의 어플리케이션이 로그인하기 위한 적어도 하나의 서비스 계정에 대한 정보 및 상기 외부 전자 장치의 동작 환경에 대한 설정값을 포함하는 환경 정보를 포함하는, 전자 장치.

청구항 10

제9항에 있어서,

상기 프로세서는,

상기 외부 전자 장치와의 연결을 위한 제1 객체를 포함하는 제1 인터페이스를 디스플레이하고,

상기 제1 객체에 대한 입력을 감지함에 대응하여, 일반적인 연결을 나타내는 제2 객체 및 계정 전환을 위한 연

결과를 나타내는 제3 객체를 포함하는 제2 인터페이스를 디스플레이하고,

상기 제3 객체에 대한 입력을 감지함에 대응하여, 상기 외부 전자 장치와 연결을 설정하고, 상기 계정 접근 정보를 송신하도록 제어하는 전자 장치.

청구항 11

제9항에 있어서,

상기 계정 접근 정보는, 상기 전자 장치를 특정하는 MAC 및 상기 MAC에 기반하여 상기 전자 장치의 계정을 확인할 수 있는 정보를 포함하는 전자 장치.

청구항 12

제9항에 있어서,

상기 계정 관련 정보는, 하드웨어 관련 계정 정보, OS 관련 계정 정보, 통신사업자 및 서비스 프로바이더 관련 계정 정보, 또는 상기 전자 장치의 계정에 설치된 적어도 하나의 어플리케이션에 대한 정보 중 적어도 하나를 포함하는 전자 장치.

청구항 13

제9항에 있어서,

상기 프로세서는,

상기 전자 장치의 계정에 대한 임시 계정을 생성하도록 제어하고,

상기 계정 접근 정보는, 상기 임시 계정에 대한 정보를 포함하는 전자 장치.

청구항 14

제13항에 있어서,

상기 프로세서는,

상기 외부 전자 장치와의 연결이 해제됨에 따라, 상기 임시 계정에 대한 정보를 제거하도록 제어하는 전자 장치.

청구항 15

제9항에 있어서,

상기 프로세서는,

상기 외부 전자 장치와 상기 전자 장치 간의 통신 신호의 세기가 미리 결정된 세기 이하로 결정되면, 연결 해제 요청 메시지를 상기 외부 전자 장치에 송신하는 전자 장치.

청구항 16

제9항에 있어서,

상기 프로세서는,

상기 외부 전자 장치와의 연결이 해제됨에 따라, 상기 전자 장치의 계정에 대한 상기 외부 전자 장치에서의 로그오프를 요청하는 메시지를 서버로 송신하도록 제어하는 전자 장치.

청구항 17

제9항에 있어서,

상기 프로세서는,

상기 전자 장치가 상기 외부 전자 장치에 대해 미리 결정된 거리 및 미리 결정된 각도에 위치하는지를 확인함에 대응하여, 상기 외부 전자 장치로 상기 계정 접근 정보를 송신하도록 제어하는 전자 장치.

청구항 18

제1 계정으로 등록된 전자 장치의 동작 방법에 있어서,

로컬 네트워크를 이용하여 제2 계정으로 등록된 외부 전자 장치로부터 계정 접근 정보를 수신하는 동작;

상기 계정 접근 정보를 서버로 송신하는 동작;

상기 서버로부터 상기 외부 전자 장치의 계정 관련 정보를 수신하는 동작으로서, 상기 계정 관련 정보는 상기 제2 계정과 연동된 적어도 하나의 서비스 계정에 대한 정보 및 상기 전자 장치의 동작 환경에 대한 설정값을 포함하는 환경 정보를 포함하고; 및

상기 로컬 네트워크를 통해서 상기 외부 전자 장치와 연결된 동안, 상기 계정 관련 정보에 기반하여, 상기 외부 전자 장치에 설치된 적어도 하나의 어플리케이션에 상응하는 적어도 하나의 어플리케이션에 대한 상기 적어도 하나의 서비스 계정으로 로그인을 수행하고, 상기 환경 정보에 기초하여 상기 전자 장치의 설정을 변경하는 동작을 포함하는 방법.

청구항 19

삭제

청구항 20

제18항에 있어서,

상기 외부 전자 장치로부터 계정 접근 정보를 수신하는 동작은,

상기 외부 전자 장치와의 연결을 위한 제1 객체를 포함하는 제1 인터페이스를 디스플레이하는 동작;

상기 제1 객체에 대한 입력을 감지함에 대응하여, 상기 외부 전자 장치에 계정 전환을 요청하는 동작; 및

상기 외부 전자 장치에 대한 계정 전환을 요청함 대응하여, 상기 외부 전자 장치로부터 상기 계정 접근 정보를 수신하는 동작을 포함하는 방법.

발명의 설명

기술 분야

[0001] 본 발명의 다양한 실시 예들은 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하기 위한 방법 및 그 전자 장치에 관한 것이다.

배경 기술

[0002] 사물 인터넷(internet of things, 이하 IoT) 환경에서 다양한 장치를 연동하고 활용하는 것은 매우 중요하다.

사용자는 네트워크로 연결된 다양한 장치들을 자유롭게 제어하고, 관련된 콘텐츠를 활용할 수 있다

[0003] 하나의 네트워크에 연동되는 다수의 장치들은 각각 특성이 다르기 때문에, 사용자의 이러한 요구를 충족시키기는 것은 어렵다. 예를 들어, IoT 기능을 지원하는 장치들은 휴대 단말과 같이 개인화된 장치일 수 있고, TV(television), 냉장고와 같이 다수의 사용자들이 공유하면서 사용하는 공용 장치일 수 있다. 개인화된 장치는 하나의 계정으로 모든 장치를 등록하고, 이를 기반으로 상호 연결되어 사용할 수 있다.

발명의 내용

해결하려는 과제

[0004] 공용 장치는 여러 명의 계정으로 동시에 등록하여 사용할 경우 권한 충돌이 발생하므로, 권한 충돌을 방지하기 위한 권한 관리가 필요하다. 기존의 권한 관리는 권한 충돌을 방지하기 위해 정책적인 문제(policy problem)에 기반하며, 기술적으로 해결하기 보다는 사용자의 학습과 적응에 의존하여 해결한다. 예를 들어, 가족 계정을 생성하여 장치를 등록하고 활용하게 하는 방법, 마스터(master) 계정이 다른 계정을 초대(invite)하는 동작으로 마스터 계정의 일부 권한을 다른 계정의 사용자들에게 전달하는 방법 등을 적용하고 있다.

[0005] IoT(internet of things) 환경에서 공용 장치를 활용하기 위한 기존 기술들은 공용 장치를 제어할 수 있는 권한의 배분과 공유에 중점을 두기 때문에, 공용 장치 내 사용자의 데이터 사용이 기록되면, 보안이 필요한 데이터 기록이 다수의 사용자에게 공개될 수 있다. 공용 장치의 데이터 사용 기록이 다른 사용자의 사용으로 인해 오염될 수 있고, 입력된 데이터의 축적을 통해 여러 서비스를 제공하는 인공지능(artificial intelligence, 이하 AI) 서비스의 적용이 어려울 수 있다. 공용 장치에서 제공되는 다수의 서비스들에 있어서, 각각의 서비스에 설정된 계정들이 충돌할 수 있다.

[0006] 본 발명의 다양한 실시 예들은 근거리 네트워크 연결에 기반하여 전자 장치의 계정을 일시적으로 전환하고, 전환된 계정에 따라 설정을 변경하기 위한 방법 및 그 전자 장치를 제공할 수 있다.

과제의 해결 수단

[0007] 본 발명의 다양한 실시 예들에 따르면, 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하기 위한 전자 장치의 동작 방법은 다른 전자 장치로부터 계정 접근 정보를 수신하는 동작, 계정 접근 정보를 서버로 송신하는 동작, 서버로부터 다른 전자 장치의 계정 관련 정보를 수신하는 동작 및 계정 관련 정보에 기반하여 다른 전자 장치의 계정으로 로그인을 수행하고, 전자 장치의 설정을 변경하는 동작을 포함할 수 있다.

[0008] 본 발명의 다양한 실시 예들에 따르면, 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하기 위한 전자 장치는 표시부, 통신부 및 프로세서를 포함할 수 있고, 상기 프로세서는 로컬 네트워크를 이용하여 다른 전자 장치로부터 계정 접근 정보를 수신할 수 있고, 계정 접근 정보를 서버로 송신하고, 서버로부터 다른 전자 장치의 계정 관련 정보를 수신할 수 있고, 계정 관련 정보에 기반하여 다른 전자 장치의 계정으로 로그인을 수행하고, 전자 장치의 설정을 변경하도록 제어할 수 있다.

[0009] 본 발명의 다양한 실시 예들에 따르면, 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하기 위한 전자 장치는 통신부, 표시부 및 프로세서를 포함할 수 있고, 프로세서는 다른 전자 장치와의 연결 설정에 대한 입력을 감지할 수 있고, 입력을 감지함에 대응하여, 다른 전자 장치와 로컬 네트워크를 통해 직접 연결을 설정할 수 있고, 연결을 통해 다른 전자 장치로 계정 접근 정보를 송신하도록 제어할 수 있고, 전자 장치의 계정 관련 정보는 상기 계정 접근 정보에 기반하여 획득될 수 있고, 상기 계정 관련 정보는 다른 전자 장치에서 전자 장치의 계정으로 로그인을 수행하고, 다른 전자 장치의 설정을 변경하기 위해 사용될 수 있다.

발명의 효과

[0010] 다양한 실시 예들에 따른 방법 및 그 전자 장치는 공용 장치를 용이하게 사용자의 계정에 연결할 수 있으며, 이를 통해 공용 장치를 사용자가 미리 설정한 사용 환경으로 구성할 수 있고, AI(artificial intelligence)와 같은 서비스를 위해 사용자의 계정으로 공용 장치에서 발생하는 다양한 데이터를 효율적으로 학습시킬 수 있다.

[0011] 또한, 다양한 실시 예들에 따른 방법 및 그 전자 장치는 로컬 연결(local connectivity), 특히 서버 또는 AP(access point)와의 연계가 없는 P2P(peer to peer) 연결을 이용하여 주변 전자 장치들을 탐색하고 실제적인 보안 수단을 통해 공용 장치를 전자 장치의 계정으로 일시적 전환을 할 수 있고, 공용 장치를 개인화된 장치로 활용할 수 있다. 공용 장치의 일시적 사용자 전환과 마스터 계정으로 사용자 복귀 및/또는 사용자의 장치와 통

일된 UX(user experience)로 인해 공용 장치의 사용이 용이할 수 있다.

도면의 간단한 설명

- [0012] 도 1은 본 발명의 다양한 실시 예들에서의 네트워크 환경 내의 전자 장치의 블록도이다.
- 도 2는 다양한 실시 예들에 따른 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하기 위한 방법을 나타낸 도면이다.
- 도 3은 다양한 실시 예들에 따른 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하는 제1 전자 장치의 블록도이다.
- 도 4는 다양한 실시 예들에 따른 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하는 제1 전자 장치의 동작 방법을 나타낸 흐름도이다.
- 도 5는 다양한 실시 예들에 따른 제2 전자 장치의 장치 계정과 연동되는 다수의 서비스 계정들을 나타낸 도면이다.
- 도 6은 다양한 실시 예들에 따른 네트워크 연결 해제 시 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하는 제1 전자 장치의 동작 방법을 나타낸 흐름도이다.
- 도 7a는 다양한 실시 예들에 따른 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하는 방법을 나타낸 신호 교환도이다.
- 도 7b 내지 도 7g는 다양한 실시 예들에 따른 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하는 제1 전자 장치의 화면을 나타낸 도면들이다.
- 도 8은 다양한 실시 예들에 따른 계정 접근 정보가 포함된 프레임을 나타낸 도면이다.
- 도 9는 다양한 실시 예들에 따른 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하기 위해 네트워크를 연결하는 방법을 나타낸 흐름도이다.
- 도 10은 다양한 실시 예들에 따른 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하기 위해 임시 계정을 이용하는 방법을 나타낸 흐름도이다.
- 도 11은 다양한 실시 예들에 따른 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하는 방법을 나타낸 흐름도이다.
- 도 12는 다양한 실시 예들에 따른 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하는 제1 전자 장치의 동작 방법을 나타낸 흐름도이다.
- 도 13a는 다양한 실시 예들에 따른 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하는 제2 전자 장치의 동작 방법을 나타낸 흐름도이다.
- 도 13b 내지 도 13h는 다양한 실시 예들에 따른 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하는 제2 전자 장치의 화면을 나타낸 도면들이다.
- 도 14a는 다양한 실시 예들에 따른 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하는 제1 전자 장치의 동작 방법을 나타낸 흐름도이다.
- 도 14b 내지 도 14e는 다양한 실시 예들에 따른 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하는 제1 전자 장치의 화면 또는 제2 전자 장치의 화면을 나타낸 도면들이다.
- 도 15a 내지 도 15d는 다양한 실시 예들에 따른 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하는 제1 전자 장치를 나타낸 도면들이다.
- 도 16은 다양한 실시 예들에 따른 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하기 위한 방법을 나타낸 도면이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

- [0013] 이하 다양한 실시 예들이 첨부된 도면을 참고하여 상세히 설명된다.
- [0015] 도 1은 다양한 실시 예들에 따른, 네트워크 환경(100) 내의 전자 장치(101)의 블록도이다. 도 1을 참고하면, 네트워크 환경(100)에서 전자 장치(101)는 제1 네트워크(198)(예: 근거리 무선 통신 네트워크)를 통하여 전자 장치(102)와 통신하거나, 또는 제2 네트워크(199)(예: 원거리 무선 통신 네트워크)를 통하여 전자 장치(104) 또는 서버(108)와 통신할 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 전자 장치(101)는 서버(108)를 통하여 전자 장치(104)와 통신할 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 전자 장치(101)는 프로세서(120), 메모리(130), 입력 장치(150), 음향 출

력 장치(155), 표시 장치(160), 오디오 모듈(170), 센서 모듈(176), 인터페이스(177), 햅틱 모듈(179), 카메라 모듈(180), 전력 관리 모듈(188), 배터리(189), 통신 모듈(190), 가입자 식별 모듈(196), 또는 안테나 모듈(197)을 포함할 수 있다. 어떤 실시 예에서는, 전자 장치(101)에는, 이 구성요소들 중 적어도 하나(예: 표시 장치(160) 또는 카메라 모듈(180))가 생략되거나, 하나 이상의 다른 구성요소가 추가될 수 있다. 어떤 실시 예에서는, 이 구성요소들 중 일부들은 하나의 통합된 회로로 구현될 수 있다. 예를 들면, 센서 모듈(176)(예: 지문 센서, 홍채 센서, 또는 조도 센서)은 표시 장치(160)(예: 디스플레이)에 임베디드된 채 구현될 수 있다

[0016] 프로세서(120)는, 예를 들면, 소프트웨어(예: 프로그램(140))를 실행하여 프로세서(120)에 연결된 전자 장치(101)의 적어도 하나의 다른 구성요소(예: 하드웨어 또는 소프트웨어 구성요소)를 제어할 수 있고, 다양한 데이터 처리 또는 연산을 수행할 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 데이터 처리 또는 연산의 적어도 일부로서, 프로세서(120)는 다른 구성요소(예: 센서 모듈(176) 또는 통신 모듈(190))로부터 수신된 명령 또는 데이터를 휘발성 메모리(132)에 로드하고, 휘발성 메모리(132)에 저장된 명령 또는 데이터를 처리하고, 결과 데이터를 비휘발성 메모리(134)에 저장할 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 프로세서(120)는 메인 프로세서(121)(예: 중앙 처리 장치 또는 어플리케이션 프로세서), 및 이와는 독립적으로 또는 함께 운영 가능한 보조 프로세서(123)(예: 그래픽 처리 장치, 이미지 시그널 프로세서, 센서 허브 프로세서, 또는 커뮤니케이션 프로세서)를 포함할 수 있다. 추가적으로 또는 대체적으로, 보조 프로세서(123)는 메인 프로세서(121)보다 저전력을 사용하거나, 또는 지정된 기능에 특화되도록 설정될 수 있다. 보조 프로세서(123)는 메인 프로세서(121)와 별개로, 또는 그 일부로서 구현될 수 있다.

[0017] 보조 프로세서(123)는, 예를 들면, 메인 프로세서(121)가 인액티브(예: 슬립) 상태에 있는 동안 메인 프로세서(121)를 대신하여, 또는 메인 프로세서(121)가 액티브(예: 어플리케이션 실행) 상태에 있는 동안 메인 프로세서(121)와 함께, 전자 장치(101)의 구성요소들 중 적어도 하나의 구성요소(예: 표시 장치(160), 센서 모듈(176), 또는 통신 모듈(190))와 관련된 기능 또는 상태들의 적어도 일부를 제어할 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 보조 프로세서(123)(예: 이미지 시그널 프로세서 또는 커뮤니케이션 프로세서)는 기능적으로 관련 있는 다른 구성요소(예: 카메라 모듈(180) 또는 통신 모듈(190))의 일부로서 구현될 수 있다.

[0018] 메모리(130)는, 전자 장치(101)의 적어도 하나의 구성요소(예: 프로세서(120) 또는 센서 모듈(176))에 의해 사용되는 다양한 데이터를 저장할 수 있다. 데이터는, 예를 들어, 소프트웨어(예: 프로그램(140)) 및, 이와 관련된 명령에 대한 입력 데이터 또는 출력 데이터를 포함할 수 있다. 메모리(130)는, 휘발성 메모리(132) 또는 비휘발성 메모리(134)를 포함할 수 있다.

[0019] 프로그램(140)은 메모리(130)에 소프트웨어로서 저장될 수 있으며, 예를 들면, 운영 체제(142), 미들 웨어(144) 또는 어플리케이션(146)을 포함할 수 있다.

[0020] 입력 장치(150)는, 전자 장치(101)의 구성요소(예: 프로세서(120))에 사용될 명령 또는 데이터를 전자 장치(101)의 외부(예: 사용자)로부터 수신할 수 있다. 입력 장치(150)는, 예를 들면, 마이크, 마우스, 키보드, 또는 디지털 펜(예: 스타일러스 펜)을 포함할 수 있다.

[0021] 음향 출력 장치(155)는 음향 신호를 전자 장치(101)의 외부로 출력할 수 있다. 음향 출력 장치(155)는, 예를 들면, 스피커 또는 리시버를 포함할 수 있다. 스피커는 멀티미디어 재생 또는 녹음 재생과 같이 일반적인 용도로 사용될 수 있고, 리시버는 착신 전화를 수신하기 위해 사용될 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 리시버는 스피커와 별개로, 또는 그 일부로서 구현될 수 있다.

[0022] 표시 장치(160)는 전자 장치(101)의 외부(예: 사용자)로 정보를 시각적으로 제공할 수 있다. 표시 장치(160)는, 예를 들면, 디스플레이, 홀로그램 장치, 또는 프로젝터 및 해당 장치를 제어하기 위한 제어 회로를 포함할 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 표시 장치(160)는 터치를 감지하도록 설정된 터치 회로(touch circuitry), 또는 상기 터치에 의해 발생하는 힘의 세기를 측정하도록 설정된 센서 회로(예: 압력 센서)를 포함할 수 있다.

[0023] 오디오 모듈(170)은 소리를 전기 신호로 변환시키거나, 반대로 전기 신호를 소리로 변환시킬 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 오디오 모듈(170)은, 입력 장치(150)를 통해 소리를 획득하거나, 음향 출력 장치(155), 또는 전자 장치(101)와 직접 또는 무선으로 연결된 외부 전자 장치(예: 전자 장치(102)) (예: 스피커 또는 헤드폰))를 통해 소리를 출력할 수 있다.

[0024] 센서 모듈(176)은 전자 장치(101)의 작동 상태(예: 전력 또는 온도), 또는 외부의 환경 상태(예: 사용자 상태)를 감지하고, 감지된 상태에 대응하는 전기 신호 또는 데이터 값을 생성할 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 센서 모듈(176)은, 예를 들면, 제스처 센서, 자이로 센서, 기압 센서, 마그네틱 센서, 가속도 센서, 그립 센서, 근접

센서, 컬러 센서, IR(infrared) 센서, 생체 센서, 온도 센서, 습도 센서, 또는 조도 센서를 포함할 수 있다.

- [0025] 인터페이스(177)는 전자 장치(101)가 외부 전자 장치(예: 전자 장치(102))와 직접 또는 무선으로 연결되기 위해 사용될 수 있는 하나 이상의 지정된 프로토콜들을 지원할 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 인터페이스(177)는, 예를 들면, HDMI(high definition multimedia interface), USB(universal serial bus) 인터페이스, SD카드 인터페이스, 또는 오디오 인터페이스를 포함할 수 있다.
- [0026] 연결 단자(178)는, 그를 통해서 전자 장치(101)가 외부 전자 장치(예: 전자 장치(102))와 물리적으로 연결될 수 있는 커넥터를 포함할 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 연결 단자(178)는, 예를 들면, HDMI 커넥터, USB 커넥터, SD 카드 커넥터, 또는 오디오 커넥터(예: 헤드폰 커넥터)를 포함할 수 있다.
- [0027] 햅틱 모듈(179)은 전기적 신호를 사용자가 촉각 또는 운동 감각을 통해서 인지할 수 있는 기계적인 자극(예: 진동 또는 움직임) 또는 전기적인 자극으로 변환할 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 햅틱 모듈(179)은, 예를 들면, 모터, 압전 소자, 또는 전기 자극 장치를 포함할 수 있다.
- [0028] 카메라 모듈(180)은 정지 영상 및 동영상을 촬영할 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 카메라 모듈(180)은 하나 이상의 렌즈들, 이미지 센서들, 이미지 시그널 프로세서들, 또는 플래시들을 포함할 수 있다.
- [0029] 전력 관리 모듈(188)은 전자 장치(101)에 공급되는 전력을 관리할 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 전력 관리 모듈(188)은, 예를 들면, PMIC(power management integrated circuit)의 적어도 일부로서 구현될 수 있다.
- [0030] 배터리(189)는 전자 장치(101)의 적어도 하나의 구성요소에 전력을 공급할 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 배터리(189)는, 예를 들면, 재충전 불가능한 1차 전지, 재충전 가능한 2차 전지 또는 연료 전지를 포함할 수 있다.
- [0031] 통신 모듈(190)은 전자 장치(101)와 외부 전자 장치(예: 전자 장치(102), 전자 장치(104), 또는 서버(108))간의 직접(예: 유선) 통신 채널 또는 무선 통신 채널의 수립, 및 수립된 통신 채널을 통한 통신 수행을 지원할 수 있다. 통신 모듈(190)은 프로세서(120)(예: 어플리케이션 프로세서)와 독립적으로 운영되고, 직접(예: 유선) 통신 또는 무선 통신을 지원하는 하나 이상의 커뮤니케이션 프로세서를 포함할 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 통신 모듈(190)은 무선 통신 모듈(192)(예: 셀룰러 통신 모듈, 근거리 무선 통신 모듈, 또는 GNSS(global navigation satellite system) 통신 모듈) 또는 유선 통신 모듈(194)(예: LAN(local area network) 통신 모듈, 또는 전력선 통신 모듈)을 포함할 수 있다. 이들 통신 모듈 중 해당하는 통신 모듈은 제1 네트워크(198)(예: 블루투스, WiFi direct 또는 IrDA(infrared data association) 같은 근거리 통신 네트워크) 또는 제2 네트워크(199)(예: 셀룰러 네트워크, 인터넷, 또는 컴퓨터 네트워크(예: LAN 또는 WAN)와 같은 원거리 통신 네트워크)를 통하여 외부 전자 장치(104)와 통신할 수 있다. 이런 여러 종류의 통신 모듈들은 하나의 구성요소(예: 단일 칩)로 통합되거나, 또는 서로 별도의 복수의 구성요소들(예: 복수 칩들)로 구현될 수 있다. 무선 통신 모듈(192)은 가입자 식별 모듈(196)에 저장된 가입자 정보(예: 국제 모바일 가입자 식별자(IMSI))를 이용하여 제1 네트워크(198) 또는 제2 네트워크(199)와 같은 통신 네트워크 내에서 전자 장치(101)를 확인 및 인증할 수 있다.
- [0032] 안테나 모듈(197)은 신호 또는 전력을 외부(예: 외부 전자 장치)로 송신하거나 외부로부터 수신할 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 안테나 모듈(197)은 서브스트레이트(예: PCB) 위에 형성된 도전체 또는 도전성 패턴으로 이루어진 방사체를 포함하는 하나의 안테나를 포함할 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 안테나 모듈(197)은 복수의 안테나들을 포함할 수 있다. 이런 경우, 제1 네트워크(198) 또는 제2 네트워크(199)와 같은 통신 네트워크에서 사용되는 통신 방식에 적합한 적어도 하나의 안테나가, 예를 들면, 통신 모듈(190)에 의하여 상기 복수의 안테나들로부터 선택될 수 있다. 신호 또는 전력은 상기 선택된 적어도 하나의 안테나를 통하여 통신 모듈(190)과 외부 전자 장치 간에 송신되거나 수신될 수 있다. 어떤 실시 예에 따르면, 방사체 이외에 다른 부품(예: RFIC)이 추가로 안테나 모듈(197)의 일부로 형성될 수 있다.
- [0033] 상기 구성요소들 중 적어도 일부는 주변 장치들간 통신 방식(예: 버스, GPIO(general purpose input and output), SPI(serial peripheral interface), 또는 MIPI(mobile industry processor interface))을 통해 서로 연결되고 신호(예: 명령 또는 데이터)를 상호간에 교환할 수 있다.
- [0034] 일 실시 예에 따르면, 명령 또는 데이터는 제2네트워크(199)에 연결된 서버(108)를 통해서 전자 장치(101)와 외부의 전자 장치(104)간에 송신 또는 수신될 수 있다. 외부 전자 장치(102, 104) 각각은 전자 장치(101)와 동일한 또는 다른 종류의 장치일 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 전자 장치(101)에서 실행되는 동작들의 전부 또는 일부는 외부 전자 장치들(102, 104, 또는 108) 중 하나 이상의 외부 전자 장치들에서 실행될 수 있다. 예를 들면, 전자 장치(101)가 어떤 기능이나 서비스를 자동으로, 또는 사용자 또는 다른 장치로부터의 요청에 반응하

여 수행해야 할 경우에, 전자 장치(101)는 기능 또는 서비스를 자체적으로 실행시키는 대신에 또는 추가적으로, 하나 이상의 외부 전자 장치들에게 그 기능 또는 그 서비스의 적어도 일부를 수행하라고 요청할 수 있다. 상기 요청을 수신한 하나 이상의 외부 전자 장치들은 요청된 기능 또는 서비스의 적어도 일부, 또는 상기 요청과 관련된 추가 기능 또는 서비스를 실행하고, 그 실행의 결과를 전자 장치(101)로 전달할 수 있다. 전자 장치(101)는 상기 결과를, 그대로 또는 추가적으로 처리하여, 상기 요청에 대한 응답의 적어도 일부로서 제공할 수 있다. 이를 위하여, 예를 들면, 클라우드 컴퓨팅, 분산 컴퓨팅, 또는 클라이언트-서버 컴퓨팅 기술이 이용될 수 있다.

[0036] 도 2는 다양한 실시 예들에 따른 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하기 위한 방법을 나타낸 도면이다. 도 2를 참고하면, 제1 전자 장치(102)(예: 도 1의 전자 장치(102))는 제2 전자 장치(101)(예: 도 1의 전자 장치(101))는 각각 등록된 계정에 기반하여 동작할 수 있다. 예를 들어, 동일한 계정으로 서버에 등록된 장치들은 등록된 계정을 기반으로 각종 데이터를 공유할 수 있으며, 각각의 장치에서 입력 받은 다른 장치에 대한 제어 명령을 서버(108)(예: 도 1의 서버(108))를 통해 전달할 수 있다. 서로 다른 계정에 등록된 장치는 서로 다른 장치에 대해 직접적인 제어 및/또는 정보 공유를 할 수 없으며, 각각의 사용자가 권한을 승인한 경우에 제한적으로 제어 명령을 주고받을 수 있다.

[0037] 일 실시 예에 따르면, 계정 B로 등록된 제2 전자 장치(101)(예: 휴대 단말)는 로컬 연결(예: Wi-Fi Direct, Wi-Fi Aware)을 통해 제1 전자 장치(102)가 계정 B를 획득할 수 있는 정보를 제1 전자 장치(102)로 송신할 수 있으며, 계정 A로 등록된 제1 전자 장치(102)는 수신된 정보에 기반하여 일시적으로 계정 B로 등록되어 동작할 수 있다. 다양한 실시 예들에 따르면, 제1 전자 장치(102)와 제2 전자 장치(101)의 로컬 연결 중 계정 B를 일시적으로 등록하기 위해 제1 전자 장치(102) 사용자의 동의를 요구할 수도 있다.

[0038] 제1 전자 장치(102)가 일시적으로 계정 B로 등록되면, 제1 전자 장치(102)는 계정 B정보를 이용해 서버(108)에 저장된 설정 정보를 수신할 수 있으며, 이를 이용해 제1 전자 장치(102)의 설정을 변경할 수 있다. 제2 전자 장치(101)의 사용자는 일시적으로 동일한 사용자 경험으로 제1 전자 장치(102)를 사용할 수 있다.

[0039] 로컬 연결이 해제되면, 제1 전자 장치(102)는 일시적으로 로그인한 계정 B에 대한 정보를 제거하고, 기본 계정(즉, 제1 전자 장치(102) 사용자의 계정)인 계정 A를 복원하고, 로컬 연결 이전의 상태로 돌아갈 수 있다.

[0041] 도 3은 다양한 실시 예들에 따른 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하는 제1 전자 장치(102)의 블록도이다. 도 3을 참고하면, 제1 전자 장치(102)는 프로세서(310)(예: 도 1의 프로세서(120)), 통신부(320)(예: 도 1의 통신 모듈(190)), 메모리(330)(예: 도 1의 메모리(130)) 및/또는 표시부(340)(예: 도 1의 표시 장치(160))를 포함할 수 있다.

[0042] 프로세서(310)는 제1 전자 장치(102)의 전반적인 동작을 제어할 수 있다. 예를 들면, 프로세서(310)는 프로세서(310)에 연결된 적어도 하나의 다른 구성요소(예: 하드웨어 또는 소프트웨어 구성요소)를 제어할 수 있고, 다양한 데이터 처리 또는 연산을 수행할 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 데이터 처리 또는 연산의 적어도 일부로서, 프로세서(310)는 다른 구성요소로부터 수신된 명령 또는 데이터를 메모리에 로드하고, 메모리에 저장된 명령 또는 데이터를 처리하고, 결과 데이터를 메모리에 저장할 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 프로세서(310)는 제1 전자 장치(102)의 계정을 기반으로 서버(108) 또는 제2 전자 장치(101)와의 정보 교환을 통해 제1 전자 장치(102)의 각 기능을 제어하거나, 제1 전자 장치(102)의 설정을 변경시킬 수 있다. 제1 전자 장치(102)에 설치된 적어도 하나의 어플리케이션과 관련된 설정 정보를 서버(108)로부터 수신하고, 각 어플리케이션에 전달할 수 있다.

[0043] 프로세서(310)는 계정 관리부(312), 어플리케이션 관리부(314) 및/또는 장치 관리부(316)를 포함할 수 있다. 이러한 프로세서(310)의 구성요소들은 각각 하드웨어로 구현될 수도 있고, 소프트웨어로 구현될 수 있으며, 하드웨어와 소프트웨어가 결합한 형태로 구현될 수 있다.

[0044] 계정 관리부(312)는 서버(108) 및/또는 제2 전자 장치(101)로부터 요청을 수신한 계정에 기반하여, 제1 전자 장치(102) 또는 제1 전자 장치(102)에 설치된 적어도 하나의 어플리케이션의 로그인을 수행하도록 제어할 수 있다. 계정 관리부(312)는 어플리케이션 관리부(314) 및/또는 장치 관리부(316)와 연동하여 제1 전자 장치(102)에 설치된 어플리케이션의 로그인 및/또는 로그오프를 수행하도록 제어하거나, 제1 전자 장치(102)의 설정을 변경하도록 제어하는 역할을 수행할 수 있다. 어플리케이션 관리부(314)는 제1 전자 장치(102)에 적어도 하나의 어플리케이션과 관련된 전반적인 제어를 수행할 수 있으며, 예를 들어, 적어도 하나의 어플리케이션을 제1 전자 장치(102)에 설치하거나 제거하도록 제어할 수 있다. 장치 관리부(316)는 제1 전자 장치(102)의 설정과 관련된 전반적인 제어를 수행할 수 있으며, 예를 들어, 제1 전자 장치(102)가 TV인 경우, 장치 관리부(316)는 선호 채

널, 음량, 명암 및/또는 밝기를 제어할 수 있다.

- [0045] 통신부(320)는 제1 전자 장치(102)와 제2 전자 장치(101) 또는 서버(108) 간의 직접(예: 유선) 통신 채널 또는 무선 통신 채널의 수립, 및 수립된 통신 채널을 통한 통신 수행을 지원할 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 통신부(320)는 무선 통신 모듈(예: 셀룰러 통신 모듈, 근거리 무선 통신 모듈, 또는 GNSS(global navigation satellite system) 통신 모듈) 또는 유선 통신 모듈(예: LAN(local area network) 통신 모듈, 또는 전력선 통신 모듈)을 포함할 수 있다. 이들 통신 모듈 중 해당하는 통신 모듈은 제1 네트워크(예: 블루투스, WiFi direct, Wi-Fi Aware 또는 IrDA(infrared data association) 같은 근거리 통신 네트워크) 또는 네트워크(예: 셀룰러 네트워크, 인터넷, 또는 컴퓨터 네트워크(예: LAN 또는 WAN)와 같은 원거리 통신 네트워크)를 통하여 외부 전자 장치와 통신할 수 있다. 이런 여러 종류의 통신 모듈들은 하나의 구성 요소(예: 단일 칩)으로 통합되거나, 또는 서로 별도의 복수의 구성 요소들(예: 복수 칩들)로 구현될 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 통신부(320)는 서버(108)와의 통신을 위한 표준 방식으로 데이터를 가공하는 프레임워크(framework)를 포함할 수 있다. 예를 들어, 통신부(320)는 서버(108)에 제1 전자 장치(102)와 동일한 계정으로 등록된 다른 전자 장치의 제어 및 설정을 위한 데이터 통신을 위해, 데이터를 OCF(open connectivity foundation), 또는 One M2M(machine to machine)과 같은 IoT(internet of things) 통신 프로토콜과 호환되는 형태로 가공할 수 있다.
- [0046] 메모리(330)는 제1 전자 장치(102)의 적어도 하나의 구성요소(예: 프로세서(310))에 의해 사용되는 다양한 데이터를 저장할 수 있다. 데이터는, 예를 들어, 소프트웨어, 계정과 관련된 정보, 제1 전자 장치(102)의 설정 정보 및 이와 관련된 명령에 대한 입력 데이터 또는 출력 데이터를 포함할 수 있다.
- [0047] 표시부(340)는 제1 전자 장치(102)로 정보를 시각적 및/또는 청각적으로 제공할 수 있다. 예를 들면, 표시부(340)는 적어도 하나의 LED(light emitting diode), 스피커, 또는 디스플레이를 제어하기 위한 제어 회로를 포함할 수 있으며, 음향 출력 장치 또는 제1 전자 장치(102)와 직접 또는 무선으로 연결된 외부 장치(예: 스피커 또는 헤드폰)를 통해 소리를 출력할 수 있다.
- [0048] 다양한 실시 예들에 따르면, 전자 장치(예: 제1 전자 장치(102))는 표시부(340), 통신부(320) 및 프로세서(310)를 포함할 수 있고, 프로세서(310)는 로컬 네트워크를 이용하여 다른 전자 장치(예: 제2 전자 장치(101))로부터 계정 접근 정보를 수신할 수 있고, 계정 접근 정보를 서버(108)로 송신할 수 있고, 서버(108)로부터 다른 전자 장치의 계정 관련 정보를 수신할 수 있고, 계정 관련 정보에 기반하여 다른 전자 장치의 계정으로 로그인을 수행할 수 있고, 전자 장치의 설정을 변경하도록 제어할 수 있다.
- [0049] 다양한 실시 예들에 따르면, 프로세서(310)는 전자 장치(예: 제1 전자 장치(102))가 다른 전자 장치(예: 제2 전자 장치(101))와 로컬 네트워크를 통해 직접 연결됨에 대응하여, 다른 전자 장치로부터 계정 접근 정보를 수신하도록 제어할 수 있고, 예를 들어, 로컬 네트워크를 통한 직접 연결은 Wi-Fi Direct, Wi-Fi Aware, UWB(ultra wide band), 블루투스(Bluetooth), LTE(long term evolution)-Direct 중 하나에 기반할 수 있다.
- [0050] 다양한 실시 예들에 따르면, 프로세서(310)는 로컬 네트워크에 대한 연결이 해제되면 다른 전자 장치(예: 제2 전자 장치(101))의 계정에 대한 로그오프를 수행할 수 있고, 전자 장치(예를 들어, 제1 전자 장치(102))의 기본 계정으로 로그인을 수행하고 전자 장치의 설정을 복원하도록 제어할 수 있다.
- [0051] 다양한 실시 예들에 따르면, 계정 접근 정보는 다른 전자 장치(예: 제2 전자 장치(101))를 특정하는 MAC(media access control) 및 MAC에 기반하여 다른 전자 장치의 계정을 확인할 수 있는 정보를 포함할 수 있다.
- [0052] 다양한 실시 예들에 따르면, 계정 관련 정보는 하드웨어 관련 계정 정보, OS(operating system) 관련 계정 정보, 통신사업자 및 서비스 프로바이더 관련 계정 정보, 다른 전자 장치(예: 제2 전자 장치(101))의 계정과 연동되는 적어도 하나의 서비스 계정에 대한 정보, 다른 전자 장치의 계정에 설치된 적어도 하나의 어플리케이션에 대한 정보, 전자 장치(예: 제1 전자 장치(102))의 환경 정보 중 적어도 하나를 포함할 수 있다.
- [0053] 다양한 실시 예들에 따르면, 프로세서(310)는 계정 관련 정보에 기반하여 다른 전자 장치(예: 제2 전자 장치(101))의 계정과 연동되는 적어도 하나의 서비스 계정 또는 다른 전자 장치에 설치된 적어도 하나의 어플리케이션 계정에 대한 로그인을 수행하도록 제어할 수 있다.
- [0054] 다양한 실시 예들에 따르면, 프로세서(310)는 계정 관련 정보에 기반하여 전자 장치(예: 제1 전자 장치(102))에 설치된 어플리케이션의 설정을 변경하도록 제어할 수 있다.
- [0055] 다양한 실시 예들에 따르면, 다른 전자 장치(예: 제2 전자 장치(101))의 계정으로 로그인을 수행함에 대응하여, 서버(108)로부터 다른 전자 장치의 계정과 연동되는 적어도 하나의 서비스 계정에 대한 정보, 다른 전자 장치의

계정에 설치된 적어도 하나의 어플리케이션에 대한 정보, 전자 장치(예: 제1 전자 장치(102))의 환경 정보 중 적어도 하나를 수신할 수 있다.

- [0056] 다양한 실시 예들에 따르면, 전자 장치(예: 제2 전자 장치(101))는 통신부(예: 도 1의 통신 모듈(190)), 표시부(예: 도 1의 표시 장치(160)) 및 프로세서(예: 도 1의 프로세서(120))를 포함할 수 있고, 프로세서는 다른 전자 장치(예: 제1 전자 장치(102))와의 연결 설정에 대한 입력을 감지할 수 있고, 입력을 감지함에 대응하여, 다른 전자 장치와 로컬 네트워크를 통해 직접 연결을 설정할 수 있고, 연결을 통해 다른 전자 장치로 계정 접근 정보를 송신하도록 제어할 수 있고, 다른 전자 장치가 전자 장치의 계정 관련 정보를 획득할 수 있고, 계정 관련 정보에 기반하여 전자 장치의 계정으로 로그인을 수행하고, 다른 전자 장치의 설정을 변경하기 위해 사용될 수 있다.
- [0057] 다양한 실시 예들에 따르면, 프로세서(예: 도 1의 프로세서(120))는 다른 전자 장치(예: 제1 전자 장치(102))와의 연결을 위한 제1 객체를 포함하는 제1 인터페이스를 디스플레이할 수 있고, 제1 객체에 대한 입력을 감지함에 대응하여, 일반적인 연결을 나타내는 제2 객체 및 계정 전환을 위한 연결을 나타내는 제3 객체를 포함하는 제2 인터페이스를 디스플레이할 수 있고, 제3 객체에 대한 입력을 감지함에 대응하여, 다른 전자 장치와 연결을 설정할 수 있고, 계정 접근 정보를 송신하도록 제어할 수 있다.
- [0058] 다양한 실시 예들에 따르면, 계정 접근 정보는, 전자 장치(예: 제2 전자 장치(101))를 특정하는 MAC(media access control) 및 MAC에 기반하여 전자 장치의 계정을 확인할 수 있는 정보를 포함할 수 있다.
- [0059] 다양한 실시 예들에 따르면, 계정 관련 정보는, 하드웨어 관련 계정 정보, OS(operating system) 관련 계정 정보, 통신사업자 및 서비스 프로바이더 관련 계정 정보, 전자 장치(예: 제2 전자 장치(101))의 계정과 연동되는 적어도 하나의 서비스 계정에 대한 정보, 전자 장치의 계정에 설치된 적어도 하나의 어플리케이션에 대한 정보, 다른 전자 장치(예: 제1 전자 장치(102))의 환경 정보 중 적어도 하나를 포함할 수 있다.
- [0060] 다양한 실시 예들에 따르면, 프로세서(예: 도 1의 프로세서(120))는 전자 장치(예: 제2 전자 장치(101))의 계정에 대한 임시 계정을 생성하도록 제어할 수 있고, 계정 접근 정보는 임시 계정에 대한 정보일 수 있다.
- [0061] 다양한 실시 예들에 따르면, 프로세서(예: 도 1의 프로세서(120))는 다른 전자 장치(예: 제1 전자 장치(102))와의 연결이 해제됨에 따라, 임시 계정에 대한 정보를 제거하도록 제어할 수 있다.
- [0062] 다양한 실시 예들에 따르면, 프로세서(예: 도 1의 프로세서(120))는 다른 전자 장치(예: 제1 전자 장치(102))와 전자 장치(예: 제2 전자 장치(101)) 간의 통신 신호의 세기가 미리 결정된 세기 이하로 결정되면, 연결 해제 요청 메시지를 다른 전자 장치에 송신할 수 있다.
- [0063] 다양한 실시 예들에 따르면, 프로세서(예: 도 1의 프로세서(120))는 다른 전자 장치(예: 제1 전자 장치(102))와의 연결이 해제됨에 따라, 전자 장치(예: 제2 전자 장치(101))의 계정에 대한 다른 전자 장치에서의 로그오프를 요청하는 메시지를 서버(108)로 송신하도록 제어할 수 있다.
- [0064] 다양한 실시 예들에 따르면, 프로세서(예: 도 1의 프로세서(120))는 전자 장치(예: 제2 전자 장치(101))가 다른 전자 장치(예: 제1 전자 장치(102))에 대해 미리 결정된 거리 및 미리 결정된 각도에 위치하는지를 확인함에 대응하여, 다른 전자 장치로 계정 접근 정보를 송신하도록 제어할 수 있다.
- [0066] 도 4는 다양한 실시 예들에 따른 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하는 제1 전자 장치(102)의 동작 방법을 나타낸 흐름도(400)이다. 도 5는 다양한 실시 예들에 따른 제2 전자 장치(101)의 장치 계정(510)과 연동되는 다수의 서비스 계정들(511, 512, 513, 및 514)을 나타낸 도면이다. 도 4에 예시된 흐름도(400)의 동작 주체는 제1 전자 장치(102) 또는 제1 전자 장치(102)의 구성요소(예: 프로세서(310))로 이해될 수 있다.
- [0067] 도 4를 참고하면, 동작 401에서, 제1 전자 장치(102)(예: 프로세서(310))는 제2 전자 장치(예: 도 1의 전자 장치(101))로부터 계정 접근 정보를 수신할 수 있다. 계정 접근 정보는 제1 전자 장치(102)가 제2 전자 장치(101)의 계정 관련 정보를 획득하기 위한 정보일 수 있다. 예를 들어, 계정 접근 정보는 계정을 구분하기 위해 생성된 정보, 계정에 접근하기 위한 정보, 및/또는 제2 전자 장치(101)를 특정할 수 있는 MAC 정보와 MAC을 이용해 제2 전자 장치(101)의 등록 계정을 확인할 수 있는 서버 주소 중 적어도 일부를 포함할 수 있다. 계정 접근 정보는 '토큰', '키', '코드' 또는 이와 동등한 기술적 의미를 가지는 다른 용어로 지칭될 수 있다. 계정 관련 정보는 하드웨어 관련 계정 관련 정보(예: samsung 계정, 안드로이드 계정), OS(operating system) 관련 계정 관련 정보(예: windows 계정), 또는 통신사업자(network provider) (예: vodafone 계정, verizon 계정, telefonica 계정) 및 서비스 프로바이더(service provider)(예: google 계정, facebook 계정, instagram 계정)

관련 계정 관련 정보를 포함할 수 있다. 다양한 실시 예들에 따르면, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)로부터 직접 제2 전자 장치(101)의 계정 정보를 수신할 수 있다. 예를 들어, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)로부터 P2P(peer-to-peer) 기반의 근거리 통신 네트워크(예: Wi-Fi direct, Wi-Fi Aware)를 통해 계정 접근 정보를 수신할 수 있다.

[0068] 동작 403에서, 제1 전자 장치(102)는 계정 접근 정보를 서버(예: 도 1의 서버(108))로 송신할 수 있다. 예를 들어, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)로부터 계정 접근 정보를 수신함에 대응하여 수신된 계정 접근 정보를 서버(108)로 송신할 수 있다.

[0069] 동작 405에서, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)의 계정 관련 정보를 서버(108)로부터 수신할 수 있다. 예를 들어, 계정 관련 정보는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정에 관련된 정보일 수 있다. 서버(108)는 사전에 제2 전자 장치(101)로부터 계정 접근 정보를 수신 및 저장할 수 있으며, 제2 전자 장치(101)가 아닌 다른 장치로부터 계정 접근 정보를 수신함에 따라 해당 장치로 제2 전자 장치(101)의 계정 관련 정보를 제공할 수 있다. 도 5를 참고하면, 계정 관련 정보는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정(510)과 연동되는 다수의 서비스 계정들(예: 계정들(511, 512, 513, 및 514))에 대한 정보 또는 로그인 정보의 집합을 포함할 수 있다. 예를 들어, 서버(108)는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정(510)과 연동되는 다수의 서비스 계정들(511, 512, 513, 및 514)을 함께 관리할 수 있으며, 제1 전자 장치(102)의 요청에 따라 다수의 서비스 계정들(511, 512, 513, 및 514)에 대한 정보를 제1 전자 장치(102)에 송신할 수 있다. 계정 관련 정보는 제1 전자 장치(102)의 설정 및 기타 환경, 및/또는 제1 전자 장치(102)에 설치된 애플리케이션의 설정 및 기타 환경과 관련된 정보인 환경 정보를 포함할 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 제2 전자 장치(101)의 장치 계정(510)과 다수의 서비스 계정들(511, 512, 513, 및 514)는 사전 계정 연동을 수행함으로써 연동될 수 있다.

[0070] 동작 407에서, 제1 전자 장치(102)는 서버(108)로부터 수신한 계정 관련 정보에 기반하여 로그인을 수행하고, 제1 전자 장치(102)의 설정을 변경할 수 있다. 예를 들어, 제1 전자 장치(102)는 계정 관련 정보에 기반하여 제1 전자 장치(102)의 기존 장치 계정을 제2 전자 장치(101)의 장치 계정(510)으로 전환할 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 계정 관련 정보에 기반하여 제2 전자 장치(101)의 장치 계정(510)과 연동되는 다수의 서비스 계정들(511, 512, 513, 및 514)로 각각의 계정에 해당하는 서비스에 로그인을 수행할 수 있다. 사용자는 로컬 연결을 통해 제2 전자 장치(101)의 장치 계정(510)에 대한 로그인만으로 제2 전자 장치(101)와 연동되는 다수의 서비스에 로그인하는 효과가 발생할 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 서버(108)로부터 수신한 제2 전자 장치(101)의 계정 관련 정보에 포함된 환경 정보에 기반하여 일시적으로 설정을 변경할 수 있다. 또 다른 실시 예에 따르면, 제1 전자 장치(102)는 서버(108)로부터 수신한 제2 전자 장치(101)의 계정 관련 정보를 이용하여 서버(108)로부터 제2 전자 장치(101)의 계정으로 등록된 다양한 환경 정보를 수신할 수 있으며, 이를 기반으로 일시적으로 제1 전자 장치(102)의 설정을 변경할 수 있다. 예를 들어, 제1 전자 장치(102)가 TV인 경우, 환경 정보는 선호 채널, 음량, 명암 및/또는 밝기에 대한 정보일 수 있으며, 제1 전자 장치(102)의 선호 채널, 음량, 명암 및/또는 밝기가 환경 정보에 기반하여 변경될 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 제1 전자 장치(102)의 환경 정보는 제1 전자 장치(102)의 계정 정보를 관리하는 서버 또는 이러한 서버와 연결된 클라우드 서버의 제2 전자 장치(101)에 대한 계정 관련 정보를 이용하여 변경될 수 있다.

[0071] 도 4를 참고하여 설명한 실시 예와 같이, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)로부터 수신되는 계정 접근 정보를 이용하여 로그인된 계정을 전환할 수 있다. 계정의 전환은 일시적일 수 있으며, 제2 전자 장치(101)와 관련된 미리 정의된 이벤트의 발생에 따라, 제1 전자 장치(102)는 다시 기본 계정(예: 제1 전자 장치(102) 사용자 계정)으로 로그인할 수 있다. 예를 들어, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)와 네트워크 연결이 해제되면 제1 전자 장치(102)의 기본 계정으로 전환하고 기본 설정으로 변경할 수 있다. 제1 전자 장치(102)와 제2 전자 장치(101)의 네트워크 연결이 해제된 이후의 과정은 이하 도 6을 참고하여 보다 구체적으로 설명된다.

[0072] 다양한 실시 예들에 따르면, 제1 전자 장치(102)가 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 전환함에 있어서, 제2 전자 장치(101)의 추가 인증을 요구할 수 있다. 예를 들어, 제2 전자 장치(101)의 일부 기능은 로컬 연결 기반의 로그인으로만 수행하게 하고, 제2 전자 장치(101)의 다른 일부 기능은 제2 전자 장치(101)에서 입력된 지문, 홍채, 정맥과 같은 FIDO(fast identity online) 정보에 대한 추가 인증을 수행함으로써 제1 전자 장치(102)에서 수행하게 할 수 있다. 추가 인증은 비밀번호일 수 있으며, 지문, 홍채, 얼굴 인식, 정맥과 같은 FIDO 정보를 이용한 것일 수 있다.

[0073] 다양한 실시 예들에 따르면, 제2 전자 장치(101)와 제1 전자 장치(102)와의 로컬 연결을 통해 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 로그인을 수행하기 위한 준비 절차만을 수행하게 할 수 있으며,

제2 전자 장치(101) 사용자의 추가 인증을 통해 제1 전자 장치(102)에서의 계정 전환 및 설치된 어플리케이션의 로그인을 수행하게 할 수 있다.

- [0075] 도 6은 다양한 실시 예들에 따른 네트워크 연결 해제 시 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하는 제1 전자 장치(102)의 동작 방법을 나타낸 흐름도(600)이다. 도 6에 예시된 흐름도(600)의 동작 주체는 제1 전자 장치(102) 또는 제1 전자 장치(102)의 구성요소(예: 프로세서(310))로 이해될 수 있다.
- [0076] 도 6를 참고하면, 동작 601에서, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)와의 네트워크 연결이 해제되면 제2 전자 장치(101)의 계정 정보에 기반하여 현재 사용 중인 제2 전자 장치(101)의 계정에 대한 로그오프를 수행할 수 있다. 제1 전자 장치(102)와 제2 전자 장치(101)의 네트워크 연결은 Wi-Fi Direct, Wi-Fi Aware, UWB(ultra wide band), NFC(near field communication), 지그비(ZigBee), 지웨이브(Z-Wave), 블루투스(Bluetooth), LTE(long term evolution)-Direct, 플래시링크(FlashLink), 데이터스팟팅(DataSpotting), 릴레이-바이-스마트폰(Relay-By-Smartphone) 또는 이와 유사한 D2D (Device to Device) 연결 방법을 통해 이루어 질 수 있다. 예를 들어, 제1 전자 장치(102) 또는 제2 전자 장치(101)의 해제 요청, 제1 전자 장치(102) 또는 제2 전자 장치(101)의 전원 오프, 또는 제1 전자 장치(102)와 제2 전자 장치(101) 간의 통신 신호의 세기가 미리 결정된 세기 이하로 결정되는 경우, 제1 전자 장치(102)와 제2 전자 장치(101)의 네트워크 연결은 해제될 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정에 대한 로그 오프를 수행함과 동시에 제2 전자 장치(101)의 장치 계정과 연동되는 다수의 서비스 계정들에 대한 로그오프를 수행할 수 있다.
- [0077] 동작 603에서, 제1 전자 장치(102)는 서버(108)에 기본 계정 관련 정보를 요청할 수 있다. 예를 들어, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정에 대한 로그오프가 수행됨에 대응하여 제1 전자 장치(102)의 기본 계정 관련 정보를 요청하는 메시지를 서버(108)에 송신할 수 있다. 기본 계정은 사용자가 설정한 제1 전자 장치(102)의 장치 계정일 수 있다.
- [0078] 동작 605에서, 제1 전자 장치(102)는 서버(108)로부터 기본 계정 관련 정보를 수신할 수 있다. 기본 계정 관련 정보는 제1 전자 장치(102)의 장치 계정에 대한 정보, 제1 전자 장치(102)의 장치 계정과 연동되는 다수의 서비스 계정에 대한 정보 및/또는 제1 전자 장치(102)의 환경 정보를 포함할 수 있다.
- [0079] 동작 607에서, 제1 전자 장치(102)는 기본 계정 관련 정보에 기반하여 로그인을 수행하고, 제1 전자 장치(102)의 설정을 변경할 수 있다. 즉, 제1 전자 장치(102)는 임시로 전환했던 제2 전자 장치(101)의 장치 계정을 제1 전자 장치(102)의 기본 계정으로 다시 전환할 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 기본 계정 관련 정보에 기반하여 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 로그인한 상태 이전의 상태로 복원시킬 수 있다.
- [0080] 다양한 실시 예들에 따르면, 동작 603 및 동작 605는 생략될 수 있으며, 예를 들어, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 로그인을 수행하기 전에, 제1 전자 장치(102)의 장치 계정, 제1 전자 장치(102)의 장치 계정과 연동되는 다수의 서비스 계정들에 대한 정보 및 제1 전자 장치(102)의 환경 정보를 보안을 위해 영역이 물리적 또는 논리적으로 구별된 메모리에 저장하고, 제2 전자 장치(101)의 장치 계정이 로그오프되면, 다시 메모리로부터 제1 전자 장치(102)의 장치 계정, 제1 전자 장치(102)의 장치 계정과 연동되는 다수의 서비스 계정들에 대한 정보 및 제1 전자 장치(102)의 환경 정보를 불러올 수 있다.
- [0081] 다양한 실시 예들에 따르면, 서버(108)가 제1 전자 장치(102)에 대한 로그오프 동작을 직접 제어할 수 있다. 즉, 제1 전자 장치(102)와 제2 전자 장치(101)의 네트워크 연결이 종료되면, 제2 전자 장치(101)는 서버(108)로 제1 전자 장치(102)를 통해 로그인된 제2 전자 장치(101)의 장치 계정의 로그오프를 요청할 수 있으며, 서버(108)는 요청에 대응하여 제1 전자 장치(102)의 제2 전자 장치(101)의 장치 계정에 대한 로그오프를 수행하도록 제1 전자 장치(102)에 명령을 송신할 수 있다.
- [0082] 다양한 실시 예들에 따르면, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)로부터 연결된 네트워크를 통해 제2 전자 장치(101)의 장치 계정에 대한 확인(verification) 신호를 주기적으로 수신하는 동안 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 로그인한 상태를 유지할 수 있다. 확인(verification) 신호가 수신되지 않으면, 제1 전자 장치(102)는 자동적으로 제2 전자 장치(101)의 장치 계정에 대한 로그오프를 수행할 수 있다. 예를 들어, 제2 전자 장치(101)의 확인(verification) 신호는 제1 전자 장치(102)와 제2 전자 장치(101)의 네트워크 연결이 유지된 상태에서 서버(108)를 통해 제1 전자 장치(102)로 송신될 수 있다.
- [0083] 일 실시 예에 따르면, 제1 전자 장치(102)에서의 제2 전자 장치(101)의 장치 계정에 대한 로그오프 정보는 서버(108)로 송신될 수 있으며, 제2 전자 장치(101)는 서버(108)를 통해 제1 전자 장치(102)에서 제2 전자 장치(101)의 장치 계정 및 제2 전자 장치(101)의 장치 계정과 연동되는 다수의 서비스 계정들에 대한 로그오프 정보

를 수신할 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 로그오프 정보를 제2 전자 장치(101) 또는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정과 동일한 계정으로 등록된 다른 전자 장치를 통해 사용자에게 통지할 수 있다. 예를 들어, 로그오프 정보에 대한 통지는 음성 메시지 및/또는 전자 장치의 화면 상에 표시되는 메시지일 수 있다.

[0084] 일 실시 예에 따르면, 제1 전자 장치(102)의 전원이 차단되어 제2 전자 장치(101)의 장치 계정에 대한 로그오프 동작을 수행하지 못한 경우, 제1 전자 장치(102)의 전원이 다시 인가되면, 제2 전자 장치(101)의 장치 계정에 대한 로그오프 동작을 다시 수행할 수 있다. 이 때, 로그오프가 대기 중인 상황 또는 로그 오프가 완료된 상황에 대한 정보를 제2 전자 장치(101)가 서버(108)를 통해 수신할 수 있다.

[0085] 일 실시 예에 따르면, 제1 전자 장치(102)는 전원이 종료될 때마다, 제1 전자 장치(102)의 기본 계정으로 로그인하여 동작할 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 제1 전자 장치(102)는 전원이 인가될 때 마다, 제1 전자 장치(102)의 기본 계정으로 동작할 수 있다.

[0087] 도 7a는 다양한 실시 예들에 따른 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하는 방법을 나타낸 신호 교환도(700)이다. 도 7b 내지 도 7g는 다양한 실시 예들에 따른 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하는 제1 전자 장치(102)의 화면을 나타낸 도면들이다. 도 8은 다양한 실시 예들에 따른 계정 접근 정보가 포함된 프레임(800)을 나타낸 도면이다.

[0088] 제1 전자 장치(102)와 제2 전자 장치(101)는 P2P 기반의 근거리 통신 네트워크를 통해 연결될 수 있다. 예를 들어, 근거리 통신 네트워크는 Wi-Fi Direct, Wi-Fi Aware, 블루투스, UWB, NFC, ZigBee, Z-Wave, LTE-Direct, FlashLinQ, DataSpotting, Relay-By-Smartphone를 통해 이루어 질 수 있다.

[0089] 다양한 실시 예들에 따르면, 제1 전자 장치(102)와 제2 전자 장치(101)는 HDMI(high-definition multimedia interface) 또는 USB(universal serial bus) 기반의 유선 연결을 통해서 연결될 수 있다.

[0090] 도 7a는 제1 전자 장치(102)와 제2 전자 장치(101)가 Wi-Fi Direct 또는 Wi-Fi Aware를 이용한 P2P 연결 시 제2 전자 장치(101)의 장치 계정에 기반하여 제1 전자 장치(102)를 설정하는 방법의 예이다. 도 7b 내지 도 7g는 제1 전자 장치(102)의 장치 계정이 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 전환된 제1 전자 장치(102)의 화면들의 예이다. 도 7a를 참고하면, 동작 701에서, 제1 전자 장치(102)와 제2 전자 장치(101)는 상호 장치를 탐색하고 발견할 수 있다. 구체적으로, 제1 전자 장치(102)와 제2 전자 장치(101)는 프로브 리퀘스트(probe request)를 송신할 수 있고, 제1 전자 장치(102)와 제2 전자 장치(101)는 프로브 리퀘스트를 수신함에 대응하여 프로브 리스폰스(probe response)를 송신할 수 있다. 즉, 제1 전자 장치(102)와 제2 전자 장치(101)는 Wi-Fi Direct 또는 Wi-Fi Aware 연결을 위한 프로브 리퀘스트 및 프로브 리스폰스에 의해 상호 장치를 탐색하고 발견할 수 있다. 일 실시 예에 따르면 제1 전자 장치(102)와 제2 전자 장치(101)는 Wi-Fi Direct 또는 Wi-Fi Aware를 이용한 P2P 연결을 위해 상호 간에 송수신하는 다양한 신호의 일부 영역을 사용하여 계정 접근 정보를 송수신할 수 있다. 예를 들어, 제2 전자 장치(101)의 계정 접근 정보는 프로브 리퀘스트 및 프로브 리스폰스 동작에 의해 제1 전자 장치(102)에 송신될 수 있다. 도 8을 참고하면, 프로브 리퀘스트 신호 및 프로브 리스폰스 신호의 벤더 특정 ID(vendor specific ID)에 계정 접근 정보를 삽입하여 전송할 수 있다. 계정 접근 정보와 관련된 프레임(800)은 MAC 헤더(810), 프레임 몸체(820), FCS(frame check sequence)(830)를 포함하고, 프레임 몸체(820)는 고정 또는 가변 필드들을 포함할 수 있다. 예를 들어, 프레임 몸체(820)의 가변 필드들 내 엘리먼트 ID(Element ID)(821)에 221을 삽입하면 벤더 특정 구성요소(Vendor-specific element) 필드가 되며, 벤더 특정 엘리먼트(Vendor-specific element)의 필드 구성은 엘리먼트 ID(Element ID)(821), 길이(length)(822), OUI(organizationally unique identifier)(823), 벤더 특정 엘리먼트(Vendor-specific element)(824)로 구성된다. 다양한 실시 예들에 따르면, 로컬 연결을 위한 트리거 동작은 제1 전자 장치(102) 및/또는 제2 전자 장치(101)에서 수행될 수 있다.

[0091] 동작 703에서, 제1 전자 장치(102)와 제2 전자 장치(101)는 그룹을 형성할 수 있다. 즉, 제1 전자 장치(102)와 제2 전자 장치(101)는 GO(group owner) 협상(negotiation) 리퀘스트 및 GO 협상 리스폰스를 통해 P2P 연결로 이루어진 그룹을 형성할 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 제2 전자 장치(101)의 계정 접근 정보는 프로브 리퀘스트와 프로브 리스폰스 동작에 의해서 제1 전자 장치(102)에 송신될 수 있다. 일 실시 예에 따르면, Wi-Fi Direct 또는 Wi-Fi Aware를 이용한 P2P 연결은 암호화된 연결일 수 있으며, 암호화 방법은 제1 전자 장치(102)와 제2 전자 장치(101) 간의 GO 협상 리퀘스트 및 GO 협상 리스폰스를 통해 결정될 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 제2 전자 장치(101)는 네트워크 연결 과정에서 획득한 제1 전자 장치(102)의 정보를 이용하여 제2 전자 장치(101)의 계정 접근 정보를 암호화하여 전송할 수 있다. 예를 들어, 계정 접근 정보에 대한 암호화는 서버(108)를 통해 인증 키를 교환하는 방식으로 암호화를 수행할 수 있다.

[0092]

동작 705에서, 제1 전자 장치(102)는 계정 접근 정보를 서버(108)로 송신할 수 있고, 동작 707에서, 제1 전자 장치(102)는 계정 관련 정보를 서버(108)로부터 수신할 수 있다. 서버(108)는 제1 전자 장치(102)로부터 계정 접근 정보를 수신하고, 수신된 계정 접근 정보에 대응하는 계정 관련 정보를 제1 전자 장치(102)에 송신할 수 있다. 계정 접근 정보는 계정 관련 정보를 서버로부터 획득하기 위한 정보를 포함할 수 있으며, 일 실시예에 따르면, 계정 관련 정보는 암호화된 정보일 수 있다. 예를 들어, 계정 접근 정보는 계정을 구분하기 위해 생성된 정보, 계정에 접근하기 위한 정보, 및/또는 제2 전자 장치(101)를 특정할 수 있는 MAC 정보와 MAC을 이용해 제2 전자 장치(101)의 등록 계정을 확인할 수 있는 서버 주소 중 적어도 일부를 포함한 정보일 수 있다. 계정 접근 정보는 '토큰', '키', '코드' 또는 이와 동등한 기술적 의미를 가지는 다른 용어로 지칭될 수 있다. 계정 관련 정보는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정에 관련된 정보일 수 있으며, 제2 전자 장치(101)의 장치 계정과 연동되는 다수의 서비스 계정들에 대한 정보 또는 로그인 정보의 집합을 포함할 수 있다. 일 실시예에 따르면, 계정 관련 정보도 암호화된 형태로 전달될 수 있다. 계정 관련 정보는 제1 전자 장치(102)의 환경 정보를 포함할 수 있다. 일 실시예에 따르면, 서버(108)는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정과 연동되는 다수의 서비스 계정들을 차등화하여 보관하거나 관리할 수 있으며, 외부 전자장치의 차등화된 요청에 따라 차등화되어 관리되는 서비스 계정 관련 정보를 외부 전자 장치에 제공해 줄 수도 있다. 예를 들어, 서버(108)는 추가 인증이 요구되는 서비스 계정의 집합과 추가 인증이 필요하지 않은 서비스 계정의 집합으로 나누어 관리할 수 있다. 일 실시예에 따르면, 서버(108)는 계정에 연동된 제1 전자 장치(102)의 설정 정보 또는 제1 전자 장치(102)에 설치된 어플리케이션에 대한 정보를 수신하여 저장할 수 있으며, 저장된 제1 전자 장치(102)의 설정 정보 또는 제1 전자 장치(102)에 설치된 어플리케이션에 대한 정보를 제1 전자 장치(102)의 요청에 의해 제공할 수 있다. 다양한 실시예들에 따르면, 제1 전자 장치(102)가 제2 전자 장치(101)로부터 인증 키를 수신하고, 인증 키에 대한 인증을 서버(108)에 요청하면, 서버(108)는 인증 키와 연동된 계정 관련 정보를 제1 전자 장치(102)로 송신할 수 있다. 다양한 실시예들에 따르면, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)로부터 직접 암호화된 계정 관련 정보를 수신할 수 있으며, 제1 전자 장치(102)는 암호화된 정보를 서버(108)를 통해 복호화하고, 복호화된 정보에 기반하여 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 로그인할 수 있다. 다양한 실시예들에 따르면, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)로부터 제2 전자 장치(101)의 MAC 주소와 같은 고유 식별 정보를 수신할 수 있으며, 제1 전자 장치(102)는 수신한 고유 식별 정보를 이용해 서버(108)로부터 고유 식별 정보와 연동된 계정 관련 정보를 수신할 수 있다.

[0093]

동작 709에서, 제1 전자 장치(102)는 계정 관련 정보에 기반하여 로그인을 수행하고, 제1 전자 장치(102)의 설정을 변경할 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 계정 관련 정보에 기반하여 제1 전자 장치(102)의 기존 장치 계정을 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 전환할 수 있다. 예를 들어, 도 7b를 참고하면, 제1 전자 장치(102)는 전환된 계정 정보(712)를 화면(710)의 적어도 일부 영역, 예를 들어, 좌측 하단에 표시할 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 계정 관련 정보에 기반하여 제2 전자 장치(101)의 장치 계정과 연동되는 다수의 서비스 계정들로 각각의 계정에 해당하는 서비스에 로그인할 수 있다. 예를 들어, 도 7c를 참고하면, 제1 전자 장치(102)는 전환된 계정에 기반하여 로그인 정보가 변경된 적어도 하나의 어플리케이션(722)을 변경되지 않은 적어도 하나의 어플리케이션과 구분되도록 화면(720)에 표시할 수 있다. 예를 들어, 제1 전자 장치(102)는 로그인 정보가 변경된 적어도 하나의 어플리케이션에 대한 색상, 아이콘, 문자, 테두리 영역의 색상 변경 및/또는 음영 추가와 같이 변경되지 않은 적어도 하나의 어플리케이션과 구분되도록 표시할 수 있다. 도 7d를 참고하면, 제1 전자 장치(102)는 전환된 계정에 기반하여 로그인 정보가 변경된 적어도 하나의 어플리케이션들(732)을 화면(730)의 일부 영역, 예를 들어 중앙 상단에 그룹화하여 표시할 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)의 계정 관련 정보에 포함된 환경 정보에 기반하여 일시적으로 제1 전자 장치(102)의 설정을 변경할 수 있다. 예를 들어, 제1 전자 장치(102)가 TV일 경우, 제1 전자 장치(102)는 음장 환경 설정(예: 이퀄라이저(equalizer) 조작, 또는 3D 음장 효과), 자녀 보호 기능, 성인 인증 및/또는 결제 관련 설정을 환경 정보에 기반하여 변경할 수 있다. 다양한 실시예들에 따르면, 각 지역 케이블 사업자마다 제1 전자 장치(102)의 채널의 구성 및 배치가 다를 수 있다. 예를 들어, A 지역의 케이블 사업자 B는 HBO 채널을 131번으로 제공할 수 있으며, B 지역의 케이블 사업자 C는 HBO 채널을 221번으로 제공할 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 사용자가 설정한 선호채널의 정보를 각 지역 또는 각 지역 사업자의 서비스 구성에 기반하여 변경할 수 있다. 예를 들어, 도 7e를 참고하면, 제1 전자 장치(102)는 전환된 제2 전자 장치(101)의 장치 계정(742)을 화면(740)의 일부 영역에, 예를 들어 우측 중단에 표시하고, 변경된 선호 채널들(744)을 제1 전자 장치(102)의 화면(740)의 제 2영역, 예를 들어 우측 하단에 표시할 수 있다. 다양한 실시예들에 따르면, 제1 전자 장치(102)와 P2P 연결을 유지하는 제2 전자 장치(101)의 사용자는 제1 전자 장치(102)의 인터페이스만을 사용하여 상품 구매를 위한 결제를 진행할 수 있다. 예를 들어, 도 7f를 참고하면, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)의 계정으로 전환하고, 제2 전자 장치(101)의 계정

으로 결제가 가능한 결제 수단 정보(752)가 포함된 제1 전자 장치(102)의 인터페이스(750)를 제1 전자 장치(102)의 표시부(340)에 디스플레이할 수 있다. 사용자는 제1 전자 장치(102)의 인터페이스(750)를 사용하여 제2 전자 장치(101)의 계정으로 상품 구매를 위한 결제를 진행할 수 있다. 도 7g를 참고하면, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)의 계정으로 전환하고, 제2 전자 장치(101)의 계정으로 결제가 가능한 결제 수단 정보(762)가 포함된 제1 전자 장치(102)의 인터페이스(760)를 제1 전자 장치(102)의 표시부(340)에 디스플레이하고, 제2 전자 장치(101)는 제1 전자 장치(102)의 인터페이스(760)와 동일한 인터페이스(770)를 제2 전자 장치(101)의 표시부(160)에 디스플레이할 수 있다. 사용자는 제1 전자 장치(102)와 제2 전자 장치(101) 간 인터랙션(interaction)을 통해 제2 전자 장치(101)의 계정으로 상품 구매를 위한 결제를 진행할 수 있다. 다양한 실시 예들에 따르면, 제1 전자 장치(102)가 차량 내 전자 장치인 경우, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 전환하면, 차량의 다양한 기능이 변경될 수 있으며, 차량 운행 및 사용 중에 수집된 정보가 사용자가 생성한 정보로서 저장될 수 있다. 예를 들어, 제1 전자 장치(102)는 차량의 엔터테인먼트 시스템(entertainment system)의 속성 및 형태, 차량의 설정(예: 핸들 높이, 좌석의 위치, 브레이크 감도, 또는 네비게이션 설정)을 제2 전자 장치(101)의 장치 계정에 기반하여 변경할 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 차량에 내장된 전자식 디스플레이가 제공하는 디지털 콕핏(digital cockpit) 또는 대쉬보드(dashboard)에서 디스플레이를 구성하는 사용자 인터페이스도 제2 전자 장치(101)의 장치 계정에 기반하여 변경할 수 있다. 다양한 실시 예들에 따르면, 서버(108)는 제1 전자 장치(102)의 설정 정보 또는 제1 전자 장치(102)에 설치된 어플리케이션에 대한 정보를 수신하여 미리 저장할 수 있으며, 제1 전자 장치(102)의 장치 계정을 복원하기 위해 저장된 제1 전자 장치(102)의 설정 정보 또는 제1 전자 장치(102)에 설치된 어플리케이션에 대한 정보를 제1 전자 장치(102)의 요청에 의해 제공해 줄 수 있다. 다양한 실시 예들에 따르면, 제2 전자 장치(101)는 제1 전자 장치(102)와 네트워크 연결된 후, 제1 전자 장치(102)의 입력 장치로 동작할 수 있다. 예를 들어, 제1 전자 장치(102)에 대한 텍스트 입력이 필요한 경우, 제1 전자 장치(102)는 주변에 있는 다수의 전자 장치의 상태 정보(예: 거리 정보, RSSI, 및/또는 제1 전자 장치(102)의 장치 계정의 연관성)를 수신하고, 수신한 상태 정보에 기반하여 최적의 전자 장치를 결정할 수 있다. 이후, 사용자는 결정된 최적의 전자 장치로 제1 전자 장치(102)에 텍스트를 입력할 수 있다. 다양한 실시 예들에 따르면, 제1 전자 장치(102)의 장치 계정이 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 전환된 후, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)에서 수신한 메시지(예: 문자 메시지 또는 SNS 메시지)를 제1 전자 장치(102)의 표시부(340)에 디스플레이할 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)에서 수신된 전화를 제1 전자 장치(102)의 표시부(340)에 디스플레이하고, 제1 전자 장치(102)에 대한 사용자의 입력에 따라 제2 전자 장치(101)에서 수신된 전화를 받거나 차단할 수 있다. 다양한 실시 예들에 따르면, 제1 전자 장치(102)의 장치 계정이 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 전환된 후, 제1 전자 장치(102)를 통해 입력된 사용자 입력 정보 또는 생성된 정보는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정에 대한 계정 관련 정보로 서버에 저장된다. 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 등록된 다양한 전자 장치에서 제2 전자 장치(101)의 장치 계정에 대한 계정 관련 정보가 활용될 수 있다. 예를 들어, 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 전환된 다양한 전자 장치에서 입력된 사용자 입력 정보 또는 생성된 정보는 개인화된 정보로 축적되고, 인공지능 서비스에 활용될 수 있다.

[0094] 동작 711에서, 제2 전자 장치(101)는 제1 전자 장치(102)에 연결 해제 요청 메시지를 송신할 수 있다. 예를 들어, 제2 전자 장치(101)는 사용자에게 의해 임의로 연결 해제 요청 메시지를 제1 전자 장치(102)에 송신할 수 있다. 다양한 실시 예들에 따르면, 제1 전자 장치(102)와 제2 전자 장치(101) 간의 통신 신호의 세기가 미리 결정된 세기 이하로 결정되면, 제2 전자 장치(101)는 연결 해제 요청 메시지를 제1 전자 장치(102)에 송신할 수 있다. 동작 713에서, 연결 해제 요청에 대응하여 제1 전자 장치(102)와 제2 전자 장치(101)는 제1 전자 장치(102)와 제2 전자 장치(101) 간 P2P 연결을 해제할 수 있다. 다양한 실시 예들에 따르면, P2P 간 연결 해제는 제1 전자 장치(102)와 제2 전자 장치(101) 간의 통신 신호의 세기가 미리 결정된 세기 이하로 결정되거나, 제1 전자 장치(102) 또는 제2 전자 장치(101)의 전원이 오프되면 해제될 수 있다.

[0095] 동작 715에서, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정에 대한 로그오프를 수행할 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정에 대한 로그오프를 수행함과 동시에 제2 전자 장치(101)의 장치 계정과 연동되는 다수의 서비스 계정들에 대한 로그오프를 수행할 수 있다.

[0096] 동작 717에서, 제1 전자 장치(102)는 기본 계정 관련 정보에 대한 요청을 서버(108)에 송신할 수 있다. 예를 들어, 제2 전자 장치(10)의 장치 계정에 대한 로그오프를 수행함에 대응하여 제1 전자 장치(102)는 기본 계정 관련 정보에 대한 요청 메시지를 서버(108)에 송신할 수 있다. 기본 계정 관련 정보에 대한 요청은 토큰, 키 값, 코드, 제1 전자 장치(102)에 대한 MAC 정보와 같은 디바이스 고유 정보 또는 기본 계정 관련 정보를 획득 및/또는 서버 주소와 같은 형태일 수 있다. 다양한 실시 예들에 따르면, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)의

장치 계정에 대한 로그오프를 수행함(동작 715)과 동시에 기본 계정 관련 정보에 대한 요청을 서버(108)에 송신(동작 717)할 수 있다.

- [0097] 동작 719에서, 서버(108)는 기본 계정 관련 정보를 제1 전자 장치(102)에 송신할 수 있다. 기본 계정 관련 정보는 제1 전자 장치(102)의 장치 계정에 관련된 정보일 수 있으며, 제1 전자 장치(102)의 장치 계정과 연동되는 다수의 서비스 계정들에 대한 정보 또는 로그인 정보의 집합을 포함할 수 있다. 기본 계정 관련 정보는 제1 전자 장치(102)의 환경 정보를 포함할 수 있다.
- [0098] 동작 721에서, 제1 전자 장치(102)는 기본 계정 관련 정보에 기반하여 로그인을 수행하고, 제1 전자 장치(102)의 설정을 변경할 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 기본 계정 관련 정보에 기반하여 제1 전자 장치(102)의 기존 장치 계정으로 로그인을 수행할 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 기본 계정 관련 정보에 기반하여 제1 전자 장치(102)의 기존 장치 계정과 연동되는 다수의 서비스 계정들로 각각의 계정에 해당하는 서비스에 로그인할 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 기본 계정 관련 정보에 포함된 환경 정보에 기반하여 제1 전자 장치(102)의 설정을 변경할 수 있다.
- [0099] 다양한 실시 예들에 따르면, 제1 전자 장치(102)가 RSDB(real simultaneous dual band)와 같은 2개의 물리적 통신 수단을 구비하고 있는 경우, 제1 Wi-Fi 통신 모듈을 통해 레거시(legacy) Wi-Fi를 제공하며, 제2 Wi-Fi 통신 모듈을 통해 P2P 통신을 수행할 수 있다.
- [0100] 다양한 실시 예들에 따르면, 제1 전자 장치(102)는 하나 이상의 P2P를 시분할 또는 동시에 유지할 수 있다. 예를 들어, 제1 P2P 네트워크를 통해서 제2 전자 장치(101)와는 계정 접근 정보를 수신하고, 동시에 또는 시분할로 제2 P2P 네트워크를 통해서 제2 전자 장치(101) 또는 제3 전자 장치와 일반적인 P2P 파일 교환을 수행하거나, 레거시(legacy) Wi-Fi를 통해 외부 네트워크에 연결할 수도 있다.
- [0101] 다양한 실시 예들에 따르면, 동작 717 및 동작 719는 생략될 수 있으며, 제1 전자 장치(102)는 제1 전자 장치(102)의 장치 계정, 제1 전자 장치(102)의 장치 계정과 연동되는 다수의 서비스 계정들에 대한 정보 및 제1 전자 장치(102)의 환경 정보를 보안을 위해 영역이 물리적 또는 논리적으로 구별된 메모리에 저장하고, 제2 전자 장치(101)의 장치 계정이 로그오프되면, 다시 메모리로부터 제1 전자 장치(102)의 장치 계정, 제1 전자 장치(102)의 장치 계정과 연동되는 다수의 서비스 계정들에 대한 정보 및 제1 전자 장치(102)의 환경 정보를 불러올 수 있다.
- [0102] 다양한 실시 예들에 따르면, 제1 전자 장치(102)는 로컬 연결을 대신하여 비-연결 기반의 브로드캐스팅만으로 제2 전자 장치(101)의 장치 계정을 이용하여 로그인 상태를 유지할 수 있다. 예를 들어, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)로부터 미리 결정된 신호 패턴과 같은 하트 비트 브로드캐스팅(heart beat broadcasting) 신호를 수신함에 기반하여 제2 전자 장치(101)의 장치 계정을 이용한 로그인 상태를 유지할 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 하트 비트 브로드캐스팅 신호를 수신하지 못하면, 로그인된 제2 전자 장치(101)의 장치 계정에 대해 로그오프를 수행할 수 있다. 또 다른 실시 예에 따르면, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)와 Wi-Fi Aware를 이용해 하나의 통신 클러스터를 형성할 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)와의 통신 클러스터를 유지하기 위해 제2 전자 장치(101)가, 두 장치 사이에 미리 약속된 시간에 전송하는 미리 약속된 신호를 주기적으로 수신함에 기반하여 제2 전자 장치(101)의 장치 계정을 이용한 로그인 상태를 유지할 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 이러한 통신 클러스터를 유지하기 위해 미리 결정된 시간 간격으로 주기적으로 전송하는 미리 결정된 신호는 클러스터에 참여한 전자 장치 중 하나가 송신할 수 있으며, 제1 전자 장치(102) 또는 제2 전자 장치(101)는 이러한 신호를 송신하는 장치일 수 있거나 수신하는 장치일 수 있다.
- [0104] 도 9는 다양한 실시 예들에 따른 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하기 위해 네트워크를 연결하는 제1 전자 장치(102)의 동작 방법을 나타낸 흐름도(900)이다. 9에 예시된 흐름도(900)의 동작 주체는 제1 전자 장치(102) 또는 제1 전자 장치(102)의 구성요소(예: 프로세서(310))로 이해될 수 있다.
- [0105] 도 9를 참고하면, 동작 901에서, 제1 전자 장치(102)는 다른 전자 장치와 네트워크 연결을 개시하기 위한 입력을 검출할 수 있다. 예를 들어, 제1 전자 장치(102)는 네트워크 연결과 관련된 오브젝트를 제1 전자 장치(102)의 표시부(340)에 디스플레이할 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 디스플레이된 오브젝트에 대한 사용자의 입력을 검출할 수 있다.
- [0106] 동작 903에서, 제1 전자 장치(102)는 다수의 전자 장치 중 제1 전자 장치(102)와 네트워크 연결이 가능한 적어도 하나의 전자 장치를 결정할 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 제1 전자 장치(102)는 다수의 전자 장치로부터 수신한 신호의 RSSI(received signal strength indication)를 측정할 수 있다. 다수의 전자 장치로부터 수신한

신호는 네트워크 연결(예: P2P 연결) 과정에서 수신한 신호일 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 측정된 RSSI에 기반하여 다수의 전자 장치 중 네트워크 연결이 가능한 적어도 하나의 전자 장치를 결정할 수 있다. 예를 들어, 제1 전자 장치(102)는 다수의 전자장치 중 측정된 RSSI 값이 미리 결정된 임계 값보다 큰 적어도 하나의 전자 장치를 결정할 수 있다. 다양한 실시 예들에 따르면, 제1 전자 장치(102)는 다수의 전자 장치의 멀티 패스 패턴(multi-path pattern)들에 기반하여 다수의 전자 장치에 대한 근접도를 측정할 수 있으며, 측정된 근접도에 기반하여 다수의 전자 장치 중 네트워크 연결이 가능한 적어도 하나의 전자 장치를 결정할 수 있다.

[0107] 동작 905에서, 제1 전자 장치(102)는 네트워크 연결이 가능한 적어도 하나의 전자 장치 중 어느 하나의 전자 장치에 대한 입력을 검출할 수 있다. 예를 들어, 제1 전자 장치(102)는 네트워크 연결이 가능한 적어도 하나의 전자 장치와 관련된 적어도 하나의 오브젝트를 제1 전자 장치(102)의 표시부(340)에 디스플레이할 수 있다. 제1 전자 장치(102)가 디스플레이된 오브젝트에 대한 사용자의 입력을 검출함으로써, 네트워크 연결이 가능한 적어도 하나의 전자 장치 중 어느 하나의 전자 장치가 선택될 수 있다. 네트워크 연결이 가능한 적어도 하나의 전자 장치 중 선택된 전자 장치는 제2 전자 장치(101)일 수 있다.

[0108] 동작 907에서, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)에 대한 파일 교환용 네트워크 연결 또는 계정 전환용 네트워크 연결을 위한 입력을 검출할 수 있다. 파일 교환용 네트워크 연결은 일반적인 P2P 연결일 수 있으며, 계정 전환용 네트워크 연결은 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 전환하기 위한 P2P 연결일 수 있다. 예를 들어, 제1 전자 장치(102)는 파일교환용 네트워크 연결과 관련된 오브젝트 및/또는 계정 전환용 네트워크 연결과 관련된 오브젝트를 제1 전자 장치(102)의 표시부(340)에 디스플레이할 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 디스플레이된 오브젝트에 대한 사용자의 입력을 검출할 수 있다.

[0109] 파일 교환용 네트워크 연결을 위한 입력을 검출한 경우, 동작 909에서, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)와 일반적인 P2P 연결을 수행할 수 있다.

[0110] 계정 전환용 네트워크 연결을 위한 입력을 검출한 경우, 동작 911에서, 제1 전자 장치(102)는 근거리 네트워크를 통해 제1 전자 장치(102)와 제2 전자 장치(101) 간의 거리가 미리 결정된 거리 이내인지 여부를 결정할 수 있다. 예를 들어, 근거리 네트워크는 UWB일 수 있다. 예를 들어, 제1 전자 장치(102)와 제2 전자 장치(101)는 UWB 레인지(ranging) 기술을 사용하여 두 전자 장치 간의 거리를 확인할 수 있다.

[0111] UWB를 통해 제1 전자 장치(102)와 제2 전자 장치(101) 간의 거리가 미리 결정된 거리 이내로 확인된 경우, 동작 913에서, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 전환할 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 UWB를 통한 연결이 유지되는 동안 계정 전환을 유지할 수 있다. UWB를 통해 제1 전자 장치(102)와 제2 전자 장치(101) 간의 거리가 미리 결정된 거리 이내가 아닌 것으로 확인된 경우, 제1 전자 장치(102)는 본 절차를 종료할 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 제1 전자 장치(102)는 UWB 레인지 과정에서 계정 접근 정보, 네트워크 연결 정보 및/또는 전자 장치의 정보를 수신하거나, UWB 레인지 과정 이후 UWB 연결 과정에 계정 접근 정보, 네트워크 연결 정보 및/또는 전자 장치의 정보를 수신할 수 있다.

[0112] 다양한 실시 예들에 따르면, 제1 전자 장치(102)는 UWB의 RTLS(real time location service)를 사용하여 제2 전자 장치(101)가 일정 거리 및 일정 각도에 위치하는 경우에 해당하는지를 확인할 수 있고, 제2 전자 장치(101)가 일정 거리 및 일정 각도에 위치하는 경우에는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 전환할 수 있다.

[0113] 다양한 실시 예들에 따르면, 제1 전자 장치(102)에 다수의 계정이 등록되어 있는 경우, 제1 전자 장치(102)는 다수의 계정 중 하나의 계정으로 등록된 제2 전자 장치(101)가 제1 전자 장치(102)로 접근하면 UWB 레인지를 이용하여 제2 전자 장치(101)와 UWB 연결을 수행할 수 있다. 이후, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 제1 전자 장치(102)의 장치 계정을 전환할 수 있다.

[0114] 다양한 실시 예들에 따르면, 제1 전자 장치(102)에 다수의 계정이 등록되어 있는 경우, 제1 전자 장치(102)는 다수의 계정 중 하나의 계정으로 등록된 제2 전자 장치(101)가 제1 전자 장치(102)로 접근하면 UWB 레인지를 이용하여 거리 및/또는 장치 정보를 확인한 후, 제2 전자 장치(101)와 Wi-Fi 또는 블루투스로 연결을 수행할 수 있다. 이후, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 제1 전자 장치(102)의 장치 계정을 전환할 수 있다.

[0115] 일 실시 예에 따르면, UWB 기술 이외에 BT / BLE 및 Wi-Fi와 같은 다른 근거리 통신 방법을 사용해서도 위와 같은 근접 여부 판단을 할 수 있다.

[0117] 도 10은 다양한 실시 예들에 따른 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하기 위해 임시 계정을 이용하는 방법을 나타낸 흐름도(1000)이다. 도 10에 예시된 흐름도(1000)의 동작 주체는 제2 전자 장치(101) 또는 제2 전자

장치(101)의 구성요소(예: 프로세서(120))로 이해될 수 있다.

- [0118] 일 실시 예에 따르면, 제2 전자 장치(101)는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정에 대한 계정 접근 정보를 제1 전자 장치(102)로 직접 송신하지 않고, 임시 계정을 생성할 수 있다. 제2 전자 장치(101)는 임시 계정과 제2 전자 장치(101)의 장치 계정을 연동시킨 후, 임시 계정에 대한 계정 접근 정보를 제1 전자 장치(102)에 송신할 수 있다.
- [0119] 구체적으로, 도 10을 참고하면, 동작 1001에서, 제2 전자 장치(101)는 서버(108)에 임시 계정을 생성할 수 있다. 즉, 제2 전자 장치(101)는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정을 보호하기 위해 제2 전자 장치(101)의 장치 계정과 관련된 임시 계정을 서버(108)에 생성할 수 있다. 임시 계정은 서버(108)의 정책이나 사용자 선택에 의해 임시 계정의 유효 기간, 또는 권한을 설정할 수 있다. 예를 들어, 사용자는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정과 관련된 임시 계정에 접근할 수 있는 장치를 설정하고, 제1 전자 장치(102)에서 제2 전자 장치(101)의 장치 계정이 로그오프되면 임시 계정이 제거되도록 설정할 수 있다.
- [0120] 동작 1003에서, 제2 전자 장치(101)는 제2 전자 장치(101)에 등록된 장치 계정과 서버(108)에 생성된 임시 계정을 연동시킬 수 있다. 예를 들어, 등록된 장치 계정과 임시 계정을 연동을 위해 제2 전자 장치(101)는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정과 관련된 정보의 적어도 일부를 생성된 임시 계정에 저장할 수 있다. 다양한 실시 예들에 따르면, 서버(108)는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정과 생성된 임시 계정을 연동시킬 수 있다.
- [0121] 동작 1005에서, 제2 전자 장치(101)는 생성된 임시 계정에 대한 계정 접근 정보를 제1 전자 장치(102)에 송신할 수 있다. 계정 접근 정보는 임시 계정을 구분하기 위해 생성된 정보, 임시 계정에 접근하기 위한 정보, 및/또는 제2 전자 장치(101)를 특정할 수 있는 MAC 정보와 MAC을 이용해 제2 전자 장치(101)의 등록 계정을 확인할 수 있는 서버 주소 중 적어도 일부를 포함한 정보일 수 있다. 계정 접근 정보는 '토큰', '키', '코드' 또는 이와 동등한 기술적 의미를 가지는 다른 용어로 지칭될 수 있다. 다양한 실시 예들에 따르면, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정에 대한 로그오프를 수행하면, 생성된 임시 계정을 삭제할 수 있다.
- [0123] 도 11은 다양한 실시 예들에 따른 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하는 방법을 나타낸 흐름도(1100)이다. 도 11에 예시된 흐름도(1100)의 동작 주체는 제1 전자 장치(102) 또는 제1 전자 장치(102)의 구성요소(예: 프로세서(310))로 이해될 수 있다.
- [0124] 도 11을 참고하면, 동작 1101에서, 제1 전자 장치(102)는 서버(108)로부터 계정 관련 정보를 수신할 수 있다. 다시 말해, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)로부터 수신한 계정 접근 정보를 서버(108)에 송신하고, 서버(108)로부터 계정 접근 정보에 대응하는 계정 관련 정보를 수신할 수 있다.
- [0125] 동작 1103에서, 제1 전자 장치(102)는 수신한 계정 관련 정보에 포함된 적어도 하나의 어플리케이션이 제1 전자 장치(102) 내에 설치되었는지 여부를 확인할 수 있다. 예를 들어, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정과 연동되는 적어도 하나의 서비스에 대응하는 적어도 하나의 어플리케이션에 대한 정보(예: 어플리케이션 리스트)를 수신할 수 있고, 상기 수신된 정보에 포함된 어플리케이션이 제1 전자 장치(102)에 설치되었는지 확인할 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정과 연동되는 적어도 하나의 서비스에 대응하는 적어도 하나의 어플리케이션이 설치되지 않은 경우, 동작 1105에서, 제1 전자 장치(102)는 설치되지 않은 적어도 하나의 어플리케이션을 다운로드하고 설치할 수 있다. 즉, 제1 전자 장치(102)는 설치되지 않은 적어도 하나의 어플리케이션을 해당 서비스 서버에서 검색하고, 검색된 적어도 하나의 어플리케이션을 다운로드하고 설치할 수 있다.
- [0126] 동작 1107에서, 제1 전자 장치(102)는 계정 관련 정보에 기반하여 로그인을 수행할 수 있다. 다양한 실시 예들에 따르면, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)의 계정 관련 정보에 기반하여 특정 웹사이트 또는 특정 어플리케이션에 대해 로그인을 수행할 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 특정 웹사이트 또는 특정 어플리케이션에 대해 로그인을 수행한 후, 계정 관련 정보에 기반하여 특정 웹사이트 또는 특정 어플리케이션에 대한 설정을 변경할 수 있다.
- [0128] 도 12는 다양한 실시 예들에 따른 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하는 제1 전자 장치(102)의 동작 방법을 나타낸 흐름도(1200)이다. 도 12에 예시된 흐름도(1200)의 동작 주체는 제1 전자 장치(102) 또는 제1 전자 장치(102)의 구성요소(예: 프로세서(310))로 이해될 수 있다.
- [0129] 도 12을 참고하면, 동작 1201에서, 제1 전자 장치(102)는 서버(108)로부터 계정 관련 정보를 수신할 수 있다. 예를 들어, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)로부터 수신한 계정 접근 정보를 서버(108)에 송신하고,

서버(108)로부터 계정 접근 정보에 대응하는 계정 관련 정보를 수신할 수 있다.

- [0130] 동작 1203에서, 제1 전자 장치(102)는 수신된 계정 관련 정보가 제1 전자 장치에 미리 저장된 다수의 계정 중 하나의 계정에 해당하는지 여부를 확인할 수 있다. 예를 들어, 제1 전자 장치(102)는 수신한 계정 관련 정보가 나타내는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정이 미리 저장된 다수의 계정 중 하나의 계정과 일치하는지를 결정할 수 있다. 제2 전자 장치(101)의 장치 계정이 미리 저장된 다수의 계정 중 하나의 계정과 일치하면, 동작 1205에서, 제1 전자 장치(102)는 제1 전자 장치와 동일 계정으로 서버에 등록 되어 있는 제3 전자 장치에 계정 전환 승인 요청 메시지를 송신할 수 있다. 제2 전자 장치(101)의 장치 계정이 미리 저장된 다수의 계정 중 하나의 계정과 일치하지 않으면, 본 절차를 종료할 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 제3 전자 장치는 제1 전자 장치(102)에 미리 저장된 다수의 계정 중 하나의 계정에 해당하는 장치일 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 서버(108)를 통해 계정 전환 승인 요청 메시지를 제3 전자 장치에 송신할 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 제3 전자 장치가 휴대단말인 경우, 휴대단말 화면의 팝업 창을 통해 요청에 대한 승인 여부를 표시할 수 있다.
- [0131] 동작 1207에서, 제1 전자 장치(102)는 제3 전자 장치로부터 계정 전환 승인 메시지를 수신하였는지 여부를 결정할 수 있다. 예를 들어, 제3 전자 장치는 제1 전자 장치(102)로부터 계정 전환 승인 요청 메시지를 수신함에 대응하여, 제3 전자 장치는 계정 전환을 승인할 것인지 여부를 결정하기 위한 통지 화면을 제3 전자 장치의 화면에 표시할 수 있다. 제3 전자 장치는 계정 전환을 승인하는 입력에 대응하여, 서버를 통해 제1 전자 장치(102)로 계정 전환 승인 메시지를 송신할 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 제3 전자 장치는 계정 전환을 승인할 장치 계정을 미리 설정할 수 있으며, 또 다른 실시 예에 따르면, 서버가 현재 사용자가 사용 중 또는 휴대 중인 기기를 판별하여 동적으로 지정할 수도 있다.
- [0132] 동작 1209에서, 제1 전자 장치(102)는 계정 관련 정보에 기반하여 로그인을 수행할 수 있다. 다시 말해, 제1 전자 장치(102)는 제3 전자 장치로부터 수신한 계정 전환 승인 메시지에 기반하여 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 전환할 수 있다.
- [0133] 다양한 실시 예들에 따르면, 계정 전환 요청에 대한 승인은 제3 전자 장치가 제1 전자 장치(102)의 주변에 위치한 경우, 제3 전자 장치에 계정 전환 승인 요청을 통지하도록 할 수 있으며, 제3 전자 장치가 제1 전자 장치(102)의 주변에 위치하지 않은 경우에는 제3 전자 장치에 대한 통지 및 승인 없이 계정 전환이 이루어지도록 설정될 수도 있다. 제3 전자 장치가 제1 전자 장치(102)에 근접하였는지 여부는, 예를 들어, GPS를 이용하여 결정될 수 있으며, 사운드(sound) 신호, 가시광선 신호, BLE(blue tooth low energy), 블루투스, Zigbee, Z-wave 등의 로컬 네트워크의 신호 강도를 통해 결정될 수 있고, 제3 전자 장치가 제1 전자 장치(102)와 동일한 Wi-Fi 네트워크에 접속되어 있는지 여부를 통해 결정될 수 있다.
- [0134]
- [0135] 다양한 실시 예들에 따르면, 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하기 위한 전자 장치(예: 제1 전자 장치(102))의 동작 방법은 다른 전자 장치(예: 제2 전자 장치(101))로부터 계정 접근 정보를 수신하는 동작, 계정 접근 정보를 서버로 송신하는 동작, 서버(108)로부터 다른 전자 장치의 계정 관련 정보를 수신하는 동작 및 계정 관련 정보에 기반하여 다른 전자 장치의 계정으로 로그인을 수행하고, 전자 장치의 설정을 변경하는 동작을 포함할 수 있다.
- [0136] 다양한 실시 예들에 따르면, 다른 전자 장치(예: 제2 전자 장치(101))의 계정으로 로그인을 수행함에 대응하여, 서버(108)로부터 다른 전자 장치의 계정과 연동되는 적어도 하나의 서비스 계정에 대한 정보, 다른 전자 장치의 계정에 설치된 적어도 하나의 어플리케이션에 대한 정보, 전자 장치(예: 제1 전자 장치(102))의 환경 정보 중 적어도 하나를 수신하는 동작을 포함할 수 있다.
- [0137] 다양한 실시 예들에 따르면, 다른 전자 장치(예: 제2 전자 장치(101))로부터 계정 접근 정보를 수신하는 동작은, 다른 전자 장치와의 연결을 위한 제1 객체를 포함하는 제1 인터페이스를 디스플레이하는 동작과 제1 객체에 대한 입력을 감지함에 대응하여, 다른 전자 장치에 계정 전환을 요청하는 동작 및 다른 전자 장치에 대한 계정 전환을 요청함 대응하여, 다른 전자 장치로부터 계정 접근 정보를 수신하는 동작을 포함할 수 있다.
- [0139] 도 13a는 다양한 실시 예들에 따른 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하는 제2 전자 장치(101)의 동작 방법을 나타낸 흐름도(1300)이다. 도 13b 내지 도 13h는 다양한 실시 예들에 따른 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하는 제2 전자 장치(101)의 화면을 나타낸 도면들이다. 도 13a에 예시된 흐름도(1300)의 동작 주체는 제2 전자 장치(101) 또는 제2 전자 장치(101)의 구성요소(예: 프로세서(120))로 이해될 수 있다. 도 13b 내지 도 13h는 제2 전자 장치(101)에 의해 제1 전자 장치(102)의 계정을 전환하는 과정에 따른 제2 전자 장치(101)의

화면의 구체적인 예이다.

- [0140] 제2 전자 장치(101)는 제1 전자 장치(102)의 설정 정보를 네트워크 연결단계에서 확인하고, 계정 접근 정보의 교환을 제1 전자 장치(102)가 지원하는 경우에는 서비스 선택을 위한 입력 창을 제2 전자 장치(101)의 화면에 표시하여 사용자의 선택을 유도할 수 있다. 제1 전자 장치(102)가 계정 접근 정보의 교환을 지원하지 않는 경우, 일반적인 P2P 파일 교환 서비스를 제공하도록 할 수 있다.
- [0141] 도 13a를 참고하면, 동작 1301에서, 제2 전자 장치(101)는 제1 전자 장치(102)와 P2P 연결을 수행하기 위한 화면을 표시할 수 있다. 도 13b를 참고하면, 제2 전자 장치(101)는 일반 메뉴에 대한 화면(1310)을 표시 장치(160)에 표시할 수 있으며, 사용자는 P2P 로그인 메뉴(1311)를 선택할 수 있다. P2P 로그인 메뉴(1311)가 선택되면, 동작 1303에서, 제2 전자 장치(101)는 P2P 연결이 가능한 장치를 검색할 수 있다. 도 13c 및 도 13d를 참고하면, 제2 전자 장치(101)는 제2 전자 장치(101)의 주변에 P2P 연결이 가능한 장치를 검색하는 화면(1320)을 표시 장치(160)에 표시하고, 검색된 P2P 연결이 가능한 장치(1331)를 나타내는 화면(1330)을 표시할 수 있다. 사용자가 검색된 P2P 연결이 가능한 장치(1331)를 선택하면, 동작 1305에서, 제2 전자 장치(101)는 검색된 장치가 선택됨에 따라 메뉴가 포함된 화면을 표시할 수 있다. 도 13e를 참고하면, 제2 전자 장치(101)는 P2P 연결이 가능한 장치와 미러링(mirroring)과 같은 일반적인 P2P 연결(1341)을 수행할 것인지, 계정을 전환하는 P2P 연결(1342)을 수행할 것인지를 결정할 수 있는 화면(1340)을 표시 장치(160)에 표시할 수 있다. 사용자가 어떠한 P2P 연결 방법을 수행할 지를 선택하면, 동작 1307에서, 제2 전자 장치(101)는 선택된 P2P 연결 방법에 대한 입력에 따라 선택된 장치와 P2P 연결을 수행할 수 있다. 도 13f를 참고하면, 제2 전자 장치(101)는 선택된 장치와 P2P 연결이 수행되면, P2P 연결 상태에서 수행할 수 있는 동작들을 나타내는 화면(1350)을 표시 장치(160)에 표시할 수 있다. 예를 들어, 사용자가 연결 해제(1351)를 선택하면, 제2 전자 장치(101)는 선택된 장치와 P2P 연결을 해제할 수 있다. 사용자가 장치 설정 변경(1352)을 선택하면, 제2 전자 장치(101)는 선택된 장치의 설정을 제2 전자 장치(101)의 계정 관련 정보에 기반하여 변경시킬 수 있다. 사용자가 파일 전송(1353)을 선택하면, 제2 전자 장치(101)는 사용자가 선택한 파일을 선택된 장치에 전송할 수 있다. P2P 연결 상태를 나타내는 화면(1350)은 현재 P2P 연결된 장치(1354)를 나타낼 수 있다. 도 13g를 참고하면, 제2 전자 장치(101)는 선택된 장치를 제어할 수 있는 메뉴를 나타낸 화면(1360)을 표시 장치(160)에 표시할 수 있다. 예를 들어, 오브젝트(1361)는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 전환된 장치를 나타낼 수 있다. 사용자는 채널 선택 메뉴(1362)를 선택하여 제2 전자 장치(101)를 통해 제1 전자 장치(102)의 채널을 선택할 수 있다. 사용자는 볼륨 조절 메뉴(1363)를 선택하여 제2 전자 장치(101)를 통해 제1 전자 장치(102)의 볼륨을 조절할 수 있다. 사용자는 밝기 조절 메뉴(1364)를 선택하여 제2 전자 장치(101)를 통해 제1 전자 장치(102)의 밝기를 조절할 수 있다. P2P 연결된 장치를 제어하는 화면(1360)은 현재 P2P 연결된 장치(1354)를 나타낼 수 있다. 일 실시 예에 따르면, 도 13h를 참고하면, 제2 전자 장치(101)와 선택된 장치 간 P2P 연결이 이루어지면, 제2 전자 장치(101)는 등록된 장치 계정을 관리하는 제어 패널에서 P2P 연결이 이루어진 장치가 제2 전자 장치(101)의 장치 계정에 의해 제어되고 있음(1371)을 나타내는 화면(1370)을 제1 전자 장치(102)의 기본 계정과 동일한 제3 전자 장치(103)에 표시할 수 있다.
- [0143] 도 14a는 다양한 실시 예들에 따른 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하는 제1 전자 장치(102)의 동작 방법을 나타낸 흐름도(1400)이다. 도 14b 내지 도 14e는 다양한 실시 예들에 따른 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하는 제1 전자 장치(102)의 화면 또는 제2 전자 장치(101)의 화면을 나타낸 도면들이다. 도 14a에 예시된 흐름도(1400)의 동작 주체는 제1 전자 장치(102) 또는 제1 전자 장치(102)의 구성요소(예: 프로세서(310))로 이해될 수 있다. 도 14b 내지 도 14e는 제1 전자 장치(102)가 제1 전자 장치(102)의 장치 계정을 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 전환하는 제1 전자 장치(102)의 화면 또는 제2 전자 장치(101)의 화면의 예이다.
- [0144] 도 14a를 참고하면, 동작 1401에서, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)와 P2P 연결을 수행하기 위한 화면을 표시할 수 있다. 도 14b를 참고하면, 제1 전자 장치(102)는 일반 메뉴에 대한 화면(1410)을 표시부(340)에 표시할 수 있으며, 사용자는 P2P 로그인 메뉴(1411)를 제1 전자 장치(102)의 표시부(340)에 대한 터치 또는 리모트 컨트롤 장치를 통해 선택할 수 있다. P2P 로그인 메뉴(1411)가 선택되면, 동작 1403에서, 제1 전자 장치(102)는 P2P 연결이 가능한 장치를 검색할 수 있다. 도 14c 및 도 14d를 참고하면, 제1 전자 장치(102)는 제1 전자 장치(102)의 주변에 P2P 연결이 가능한 장치를 검색하는 화면(1420)을 표시부(340)에 표시하고, 검색된 P2P 연결이 가능한 장치(1431)를 나타내는 화면(1430)을 표시할 수 있다. 사용자가 검색된 P2P 연결이 가능한 장치(1431)를 제1 전자 장치(102)의 표시부(340)에 대한 터치 또는 리모트 컨트롤 장치를 통해 선택하면, 동작 1405에서, 제1 전자 장치(102)는 검색된 장치, 즉 제2 전자 장치(101)가 선택됨에 따라 제2 전자 장치(101)에 계정 전환을 요청할 수 있다. 도 14e를 참고하면, 제2 전자 장치(101)는 제1 전자 장치(102)로부터 계정 전환을

요청받고, 계정 전환을 요청하는 메시지(1481)를 나타내는 화면(1480)을 표시 장치(160)에 표시할 수 있다. 동작 1407에서, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)의 계정 전환 승인 시 제2 전자 장치(101)와 P2P 연결을 수행할 수 있다. 예를 들어, 제2 전자 장치(101)는 계정 전환을 승인하는 입력에 대응하여 제1 전자 장치(102)와 P2P 연결을 수행할 수 있다.

[0146] 도 15a 내지 도 15d는 다양한 실시 예들에 따른 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하는 제1 전자 장치(102)를 나타낸 도면들이다. 도 15a 내지 도 15d는 제1 전자 장치(102)가 PC인 경우, 제1 전자 장치(102)의 장치 계정이 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 전환하고, 제2 전자 장치(101)의 계정 관련 정보에 기반하여 제1 전자 장치(102)의 설정을 변경하는 구체적인 예이다.

[0147] 도 15a를 참고하면, 제1 전자 장치(102)는 근거리 통신(예: UWB의 RTLS(real time location service))을 사용하여 제2 전자 장치(101)가 일정 거리 및 일정 각도에 위치하는 경우에 해당하는지를 확인할 수 있고, 제2 전자 장치(101)와 P2P 연결을 수행할 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 P2P 연결을 통해 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 전환할 수 있다. 예를 들어, 제1 전자 장치(102)는 P2P 연결을 통해 제2 전자 장치(101)로부터 계정 접근 정보를 수신하고, 수신한 계정 접근 정보를 서버(108)에 송신할 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 서버(108)로부터 계정 접근 정보에 대응하는 계정 관련 정보를 수신할 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 수신한 계정 관련 정보에 기반하여 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 전환할 수 있다.

[0148] 도 15b를 참고하면, 제1 전자 장치(102)는 P2P 연결을 통해 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 전환할 수 있는 오브젝트(1511)를 포함하는 화면(1510)을 제1 전자 장치(102)의 표시부(340)에 표시할 수 있다. 예를 들어, 제1 전자 장치(102)는 잠금 상태에서 제1 전자 장치(102)는 사용자에 의해 P2P 연결된 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 전환하기 위한 입력에 기반하여 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 전환할 수 있다. 다양한 실시 예들에 따라, 제1 전자 장치(102)와 제2 전자 장치(101)가 P2P 연결이 수행되면, 제2 전자 장치(101)는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 제1 전자 장치(102)를 전환하기 위한 화면을 제2 전자 장치(101)의 표시 장치(160)에 디스플레이할 수 있다. 제2 전자 장치(101)에서 제1 전자 장치(102)를 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 전환하는 승인이 이루어지면, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 전환할 수 있는 상태로 천이할 수 있다.

[0149] 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정에 대한 계정 관련 정보에 포함된 환경 정보에 기반하여 PC와 관련된 설정(예: 키보드 설정, 마우스 감도, 디스플레이 설정) 또는 PC 결제 관련 설정을 변경할 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 제1 전자 장치(102)의 장치 계정이 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 전환된 후, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정과 연동되는 OS 계정(예: windows 계정) 관련 정보에 포함된 오피스(office) 어플리케이션 또는 인터넷 브라우저 또는 다양한 웹서비스에 대한 설정 정보를 서버(108)로부터 수신할 수 있다.

[0150] 도 15c를 참고하면, 제1 전자 장치(102)는 오피스 어플리케이션에 대한 설정 정보에 기반하여 제2 전자 장치(101)에서 편집 중이었던 문서를 디스플레이할 수 있다. 예를 들어, 오피스 어플리케이션에 대한 설정 정보는 제2 전자 장치(101)에서 편집 중이었던 문서에 관한 정보를 포함할 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 전환하고, 서버(108)로부터 제2 전자 장치(101)에 편집 중이었던 문서에 관한 정보가 포함된 오피스 어플리케이션에 대한 설정 정보를 수신할 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 오피스 어플리케이션을 통해 제2 전자 장치(101)에서 편집 중이었던 문서를 불러올 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)에서 편집 중이었던 문서에 관한 정보(예를 들어, 문서의 위치 정보)에 기반하여 오피스 어플리케이션을 통해 실행된 문서를 제2 전자 장치(101)에서 편집 중인 페이지(1521)로 스크롤을 이동시키고, 제2 전자 장치(101)에서 편집 중인 부분의 커서 위치(1522)로 커서를 이동시킬 수 있다.

[0151] 도 15d를 참고하면, 제1 전자 장치(102)는 인터넷 브라우저에 대한 설정 정보에 기반하여 제2 전자 장치(101)에서 실행 중이었던 웹 사이트를 디스플레이할 수 있다. 예를 들어, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)에서 실행된 인터넷 브라우저의 설정 정보에 기반하여 제2 전자 장치(101)에서 실행 중이었던 웹 주소(1531)로 이동시키고, 웹 사이트 내 제2 전자 장치(101)에서 디스플레이된 웹 페이지로 스크롤(1532)을 이동시킬 수 있다.

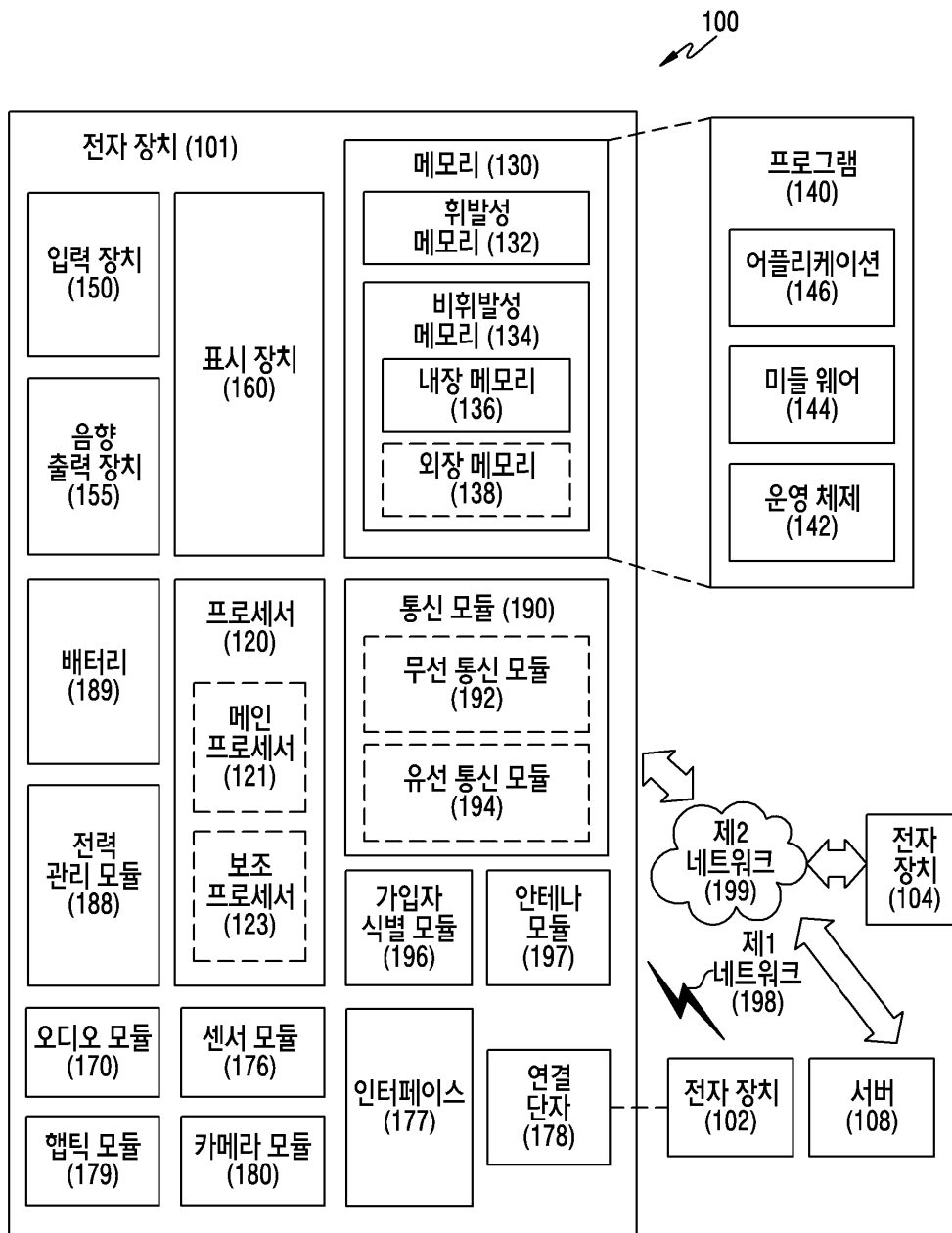
[0153] 도 16은 다양한 실시 예들에 따른 계정 관련 정보에 기반하여 장치를 설정하기 위한 방법을 나타낸 도면이다. 도 16은 제1 전자 장치(102)가 인공지능 스피커인 경우, 제1 전자 장치(102)가 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 전환되고, 제2 전자 장치(101)의 계정 관련 정보에 기반하여 제1 전자 장치(102)의 설정이 변경되는 구체적인 예이다.

- [0154] 도 16을 참고하면, 제1 전자 장치(102)는 근거리 통신(예: Wi-Fi Direct, Wi-Fi Aware 또는 BT / BLE)을 사용하여 제2 전자 장치(101)가 일정 거리 및 일정 각도에 위치하는 경우에 해당하는지를 확인할 수 있고, 제2 전자 장치(101)와 P2P 연결을 수행할 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 P2P 연결을 통해 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 전환할 수 있다. 예를 들어, 제1 전자 장치(102)는 P2P 연결을 통해 제2 전자 장치(101)로부터 계정 접근 정보를 수신하고, 수신한 계정 접근 정보를 서버(108)에 송신할 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 서버(108)로부터 계정 접근 정보에 대응하는 계정 관련 정보를 수신할 수 있다. 제1 전자 장치(102)는 수신한 계정 관련 정보에 기반하여 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 전환할 수 있다.
- [0155] 제1 전자 장치(102)의 장치 계정이 제2 전자 장치(101)의 장치 계정으로 전환된 후, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)의 장치 계정과 연동되는 서비스 계정 관련 정보에 포함된 설정 정보를 불러올 수 있다. 예를 들어, 제1 전자 장치(102)는 제1 전자 장치(102)에 입력된 데이터들(예: 사용자에게 의해 입력된 명령어들 또는 실행된 음악들)에 기반하여 제2 전자 장치(101)의 장치 계정과 연동되는 서비스 계정 관련 정보, 예를 들어 음악 서비스 계정 정보를 업데이트할 수 있다.
- [0156] 다양한 실시 예들에 따르면, 제1 전자 장치(102)는 제2 전자 장치(101)의 설정 정보를 네트워크 연결과정에서 확인하고, 계정 접근 정보의 교환을 제2 전자 장치(101)가 지원하는 경우에는 서비스 선택을 위한 입력 창을 제1 전자 장치(102)의 화면에 표시하여 사용자의 선택을 유도할 수 있다. 제2 전자 장치(101)가 계정 접근 정보를 지원하지 않는 경우에는 일반적인 P2P 파일 교환 서비스를 제공하도록 할 수 있다.
- [0157] 다양한 실시 예들에 따르면, P2P 연결과 관련된 UX는 사용자 설정 또는 장치의 설정에 따라 자동으로 설정 창이 팝업되는 방법을 통해 제공될 수 있으며, 사용자가 설정 UX를 통해 수동적으로 실행할 수도 있다.
- [0158] 다양한 실시 예들에 따르면, 제2 전자 장치(101)가 제1 전자 장치(102)에 접근하는 경우, 제2 전자 장치(101)는 제1 전자 장치(102)로부터 브로드캐스팅(broadcasting)되는 신호를 수신하고, 두 장치 간 로컬 연결을 수행할 수 있다. 이러한 로컬 연결은 제1 전자 장치(102)와 제2 전자 장치(101)의 설정에 의해 자동으로 진행될 수 있고, 사용자에게 연결 관련 선택 UX, 예를 들어, 팝업 창을 화면에 표시할 수 있다.
- [0159] 다양한 실시 예들에 따르면, 제2 전자 장치(101)는 사용자의 음성 입력을 통해 제1 전자 장치(102)와 로컬 연결을 수행할 수 있다. 이때, 제2 전자 장치(101)의 설정에 의해 자동으로 로컬 연결을 수행할 수 있고, 사용자에게 연결 관련 선택 UX, 예를 들어 팝업 창을 제1 전자 장치(102) 및/또는 제2 전자 장치(101)의 화면에 표시할 수도 있다.
- [0160] 다양한 실시 예들에 따르면, 제2 전자 장치(101)가 제1 전자 장치(102)에 연결되어 있는 액세스 포인트(access point, AP)에 연결되는 동작 또는 geofence를 이용해 특정 영역에 진입하는 동작에 기반하여 AP 또는 서버(108)로부터 해당 위치 내에 존재하는 전자 장치의 정보를 수신하고, 이러한 제1 전자 장치(102)가 제2 전자 장치(101)를 탐색하는 발견(discovery) 동작에 있어서 미리 설정된 정보에 의해 자동으로 두 장치를 연결할 수 있으며, 사용자에게 연결 관련 선택 UX, 예를 들어 팝업 창을 화면에 표시할 수 있다.
- [0163] 본 문서에 개시된 다양한 실시 예들에 따른 전자 장치는 다양한 형태의 장치가 될 수 있다. 전자 장치는, 예를 들면, 휴대용 통신 장치(예: 스마트폰), 컴퓨터 장치, 휴대용 멀티미디어 장치, 휴대용 의료 장치, 카메라, 웨어러블 장치, 또는 가전 장치를 포함할 수 있다. 본 문서의 실시 예에 따른 전자 장치는 전술한 장치들에 한정되지 않는다.
- [0164] 본 문서의 다양한 실시 예들 및 이에 사용된 용어들은 본 문서에 기재된 기술적 특징들을 특정한 실시 예들로 한정하려는 것이 아니며, 해당 실시 예의 다양한 변경, 균등물, 또는 대체물을 포함하는 것으로 이해되어야 한다. 도면의 설명과 관련하여, 유사한 또는 관련된 구성요소에 대해서는 유사한 참조 부호가 사용될 수 있다. 아이টে姆에 대응하는 명사의 단수 형은 관련된 문맥상 명백하게 다르게 지시하지 않는 한, 아이টে姆 한 개 또는 복수 개를 포함할 수 있다. 본 문서에서, "A 또는 B", "A 및 B 중 적어도 하나", "A 또는 B 중 적어도 하나", "A, B 또는 C", "A, B 및 C 중 적어도 하나" 및 "A, B, 또는 C 중 적어도 하나"와 같은 문구들 각각은 그 문구들 중 해당하는 문구에 함께 나열된 항목들 중 어느 하나, 또는 그들의 모든 가능한 조합을 포함할 수 있다. "제1", "제2", 또는 "첫째" 또는 "둘째"와 같은 용어들은 단순히 해당 구성요소를 다른 해당 구성요소와 구분하기 위해 사용될 수 있으며, 해당 구성요소들을 다른 측면(예: 중요성 또는 순서)에서 한정하지 않는다. 어떤(예: 제1) 구성요소가 다른(예: 제2) 구성요소에, "기능적으로" 또는 "통신적으로"라는 용어와 함께 또는 이런 용어 없이, "커플드" 또는 "커넥티드"라고 언급된 경우, 그것은 어떤 구성요소가 다른 구성요소에 직접적으로(예: 유선으로), 무선으로, 또는 제3 구성요소를 통하여 연결될 수 있다는 것을 의미한다.

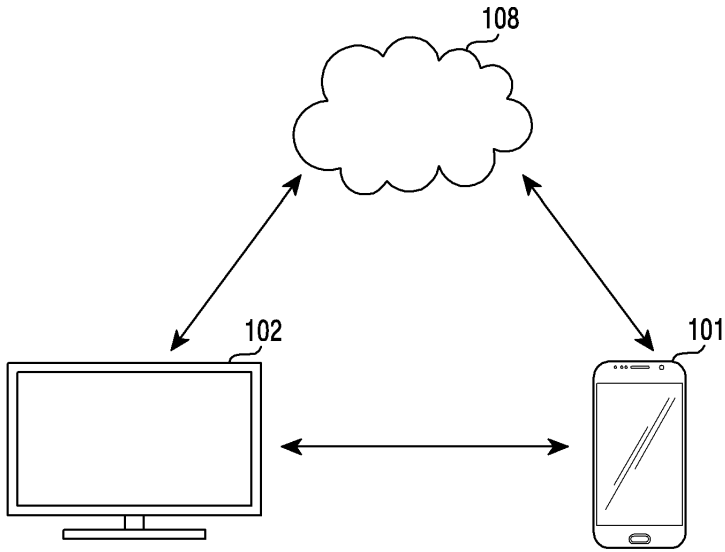
- [0165] 본 문서에서 사용된 용어 "모듈"은 하드웨어, 소프트웨어 또는 펌웨어로 구현된 유닛을 포함할 수 있으며, 예를 들면, 로직, 논리 블록, 부품, 또는 회로 등의 용어와 상호 호환적으로 사용될 수 있다. 모듈은, 일체로 구성된 부품 또는 하나 또는 그 이상의 기능을 수행하는, 부품의 최소 단위 또는 그 일부가 될 수 있다. 예를 들면, 일 실시 예에 따르면, 모듈은 ASIC(application-specific integrated circuit)의 형태로 구현될 수 있다.
- [0166] 본 문서의 다양한 실시 예들은 장치(machine)(예: 전자 장치(101)) 의해 읽을 수 있는 저장 매체(storage medium)(예: 내장 메모리(136) 또는 외장 메모리(138))에 저장된 하나 이상의 명령어들을 포함하는 소프트웨어(예: 프로그램(140))로서 구현될 수 있다. 예를 들면, 장치(예: 전자 장치(101))의 프로세서(예: 프로세서(120))는, 저장 매체로부터 저장된 하나 이상의 명령어들 중 적어도 하나의 명령을 호출하고, 그것을 실행할 수 있다. 이것은 장치가 호출된 적어도 하나의 명령어에 따라 적어도 하나의 기능을 수행하도록 운영되는 것을 가능하게 한다. 하나 이상의 명령어들은 컴파일러에 의해 생성된 코드 또는 인터프리터에 의해 실행될 수 있는 코드를 포함할 수 있다. 장치로 읽을 수 있는 저장매체는, 비일시적(non-transitory) 저장매체의 형태로 제공될 수 있다. 여기서, '비일시적'은 저장매체가 실재(tangible)하는 장치이고, 신호(signal)(예: EM파)를 포함하지 않는다는 것을 의미할 뿐이며, 이 용어는 데이터가 저장매체에 반영구적으로 저장되는 경우와 임시적으로 저장되는 경우를 구분하지 않는다.
- [0167] 일 실시 예에 따르면, 본 문서에 개시된 다양한 실시 예들에 따른 방법은 컴퓨터 프로그램 제품(computer program product)에 포함되어 제공될 수 있다. 컴퓨터 프로그램 제품은 상품으로서 판매자 및 구매자 간에 거래될 수 있다. 컴퓨터 프로그램 제품은 장치로 읽을 수 있는 저장 매체(예: CD-ROM(compact disc read only memory))의 형태로 배포되거나, 또는 어플리케이션 스토어(예: 플레이 스토어™)를 통해 또는 두개의 사용자 장치들(예: 스마트폰들) 간에 직접, 온라인으로 배포(예: 다운로드 또는 업로드)될 수 있다. 온라인 배포의 경우에, 컴퓨터 프로그램 제품의 적어도 일부는 제조사의 서버, 어플리케이션 스토어의 서버, 또는 중계 서버의 메모리와 같은 장치로 읽을 수 있는 저장 매체에 적어도 일시 저장되거나, 임시적으로 생성될 수 있다.
- [0168] 다양한 실시 예들에 따르면, 기술한 구성요소들의 각각의 구성요소(예: 모듈 또는 프로그램)는 단수 또는 복수의 개체를 포함할 수 있다. 다양한 실시 예들에 따르면, 기술한 해당 구성요소들 중 하나 이상의 구성요소들 또는 동작들이 생략되거나, 또는 하나 이상의 다른 구성요소들 또는 동작들이 추가될 수 있다. 대체적으로 또는 추가적으로, 복수의 구성요소들(예: 모듈 또는 프로그램)은 하나의 구성요소로 통합될 수 있다. 이런 경우, 통합된 구성요소는 복수의 구성요소들 각각의 구성요소의 하나 이상의 기능들을 통합 이전에 복수의 구성요소들 중 해당 구성요소에 의해 수행되는 것과 동일 또는 유사하게 수행할 수 있다. 다양한 실시 예들에 따르면, 모듈, 프로그램 또는 다른 구성요소에 의해 수행되는 동작들은 순차적으로, 병렬적으로, 반복적으로, 또는 휴리스틱하게 실행되거나, 동작들 중 하나 이상이 다른 순서로 실행되거나, 생략되거나, 또는 하나 이상의 다른 동작들이 추가될 수 있다.

도면

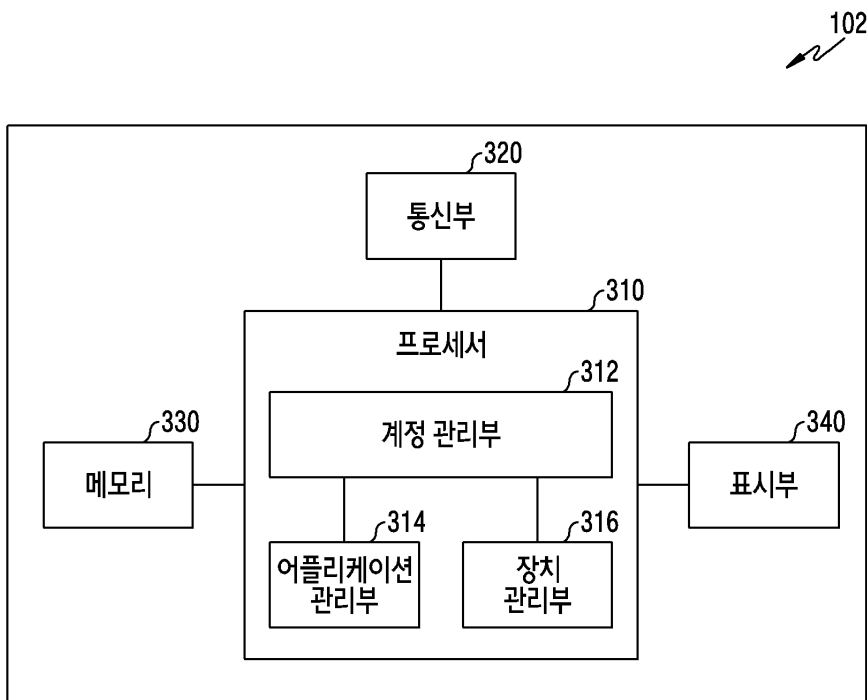
도면1



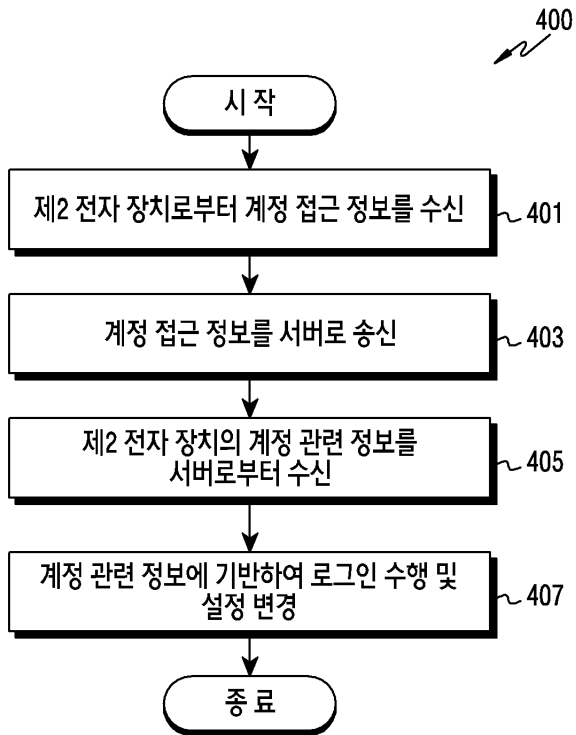
도면2



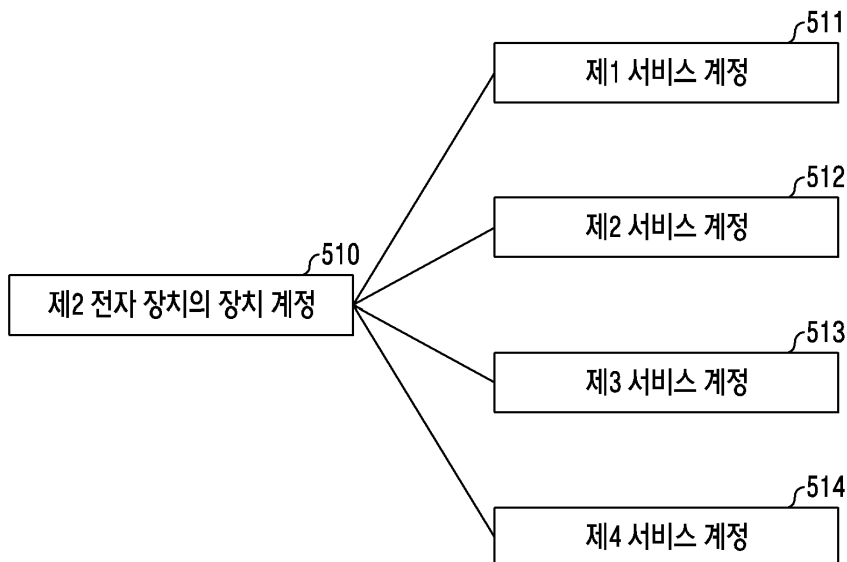
도면3



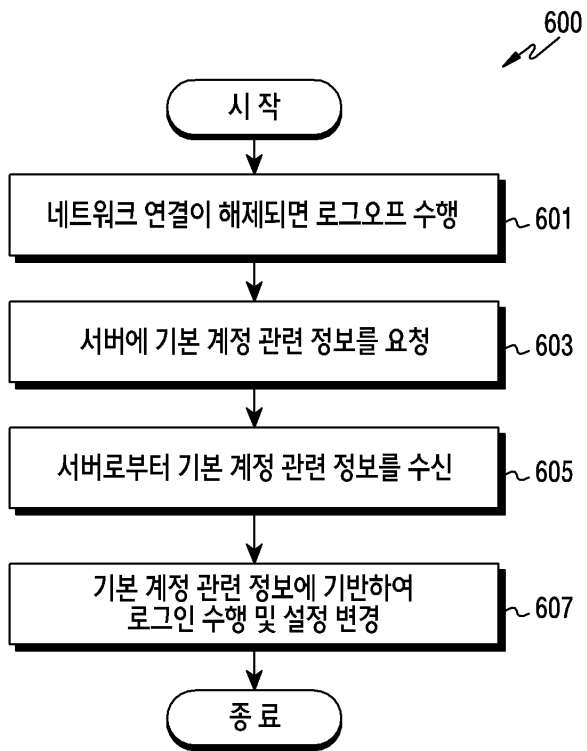
도면4



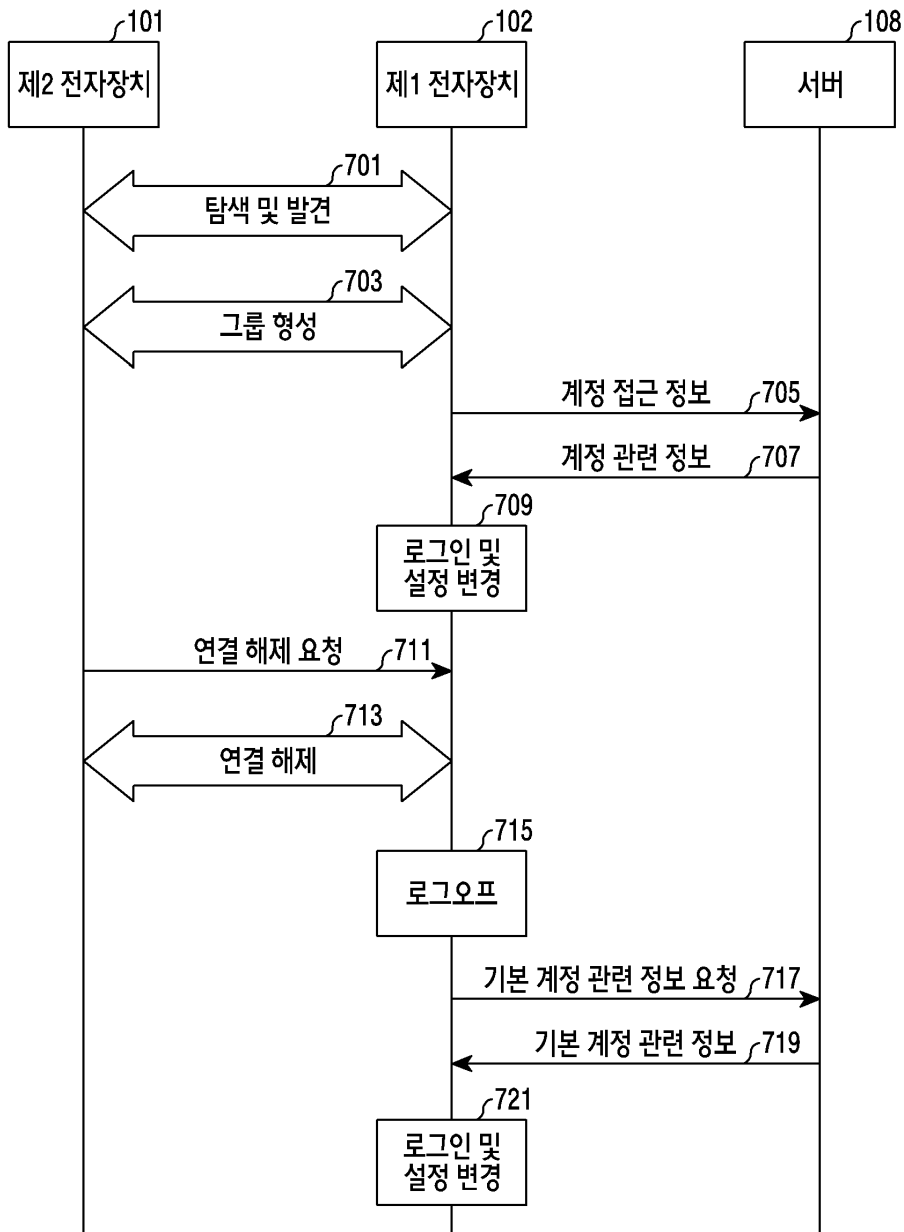
도면5



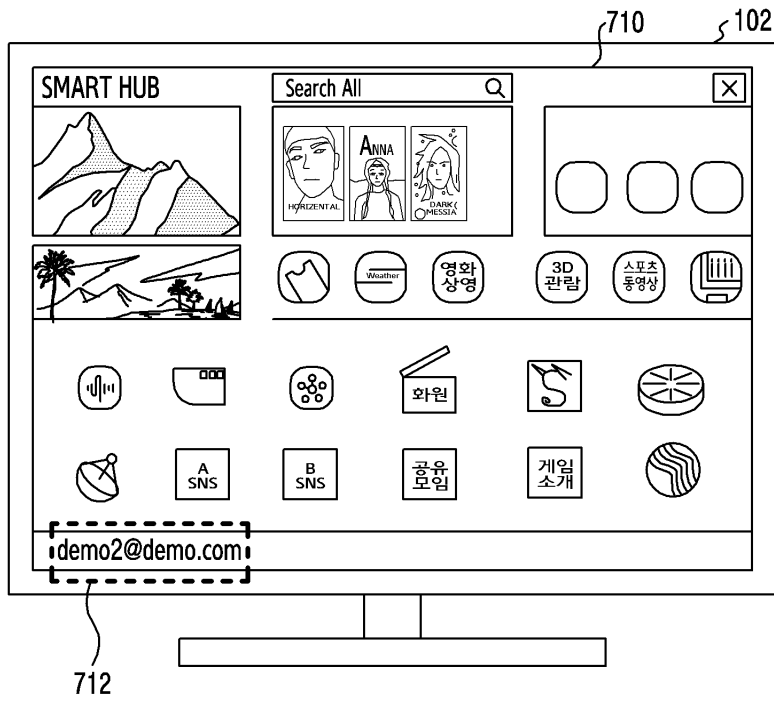
도면6



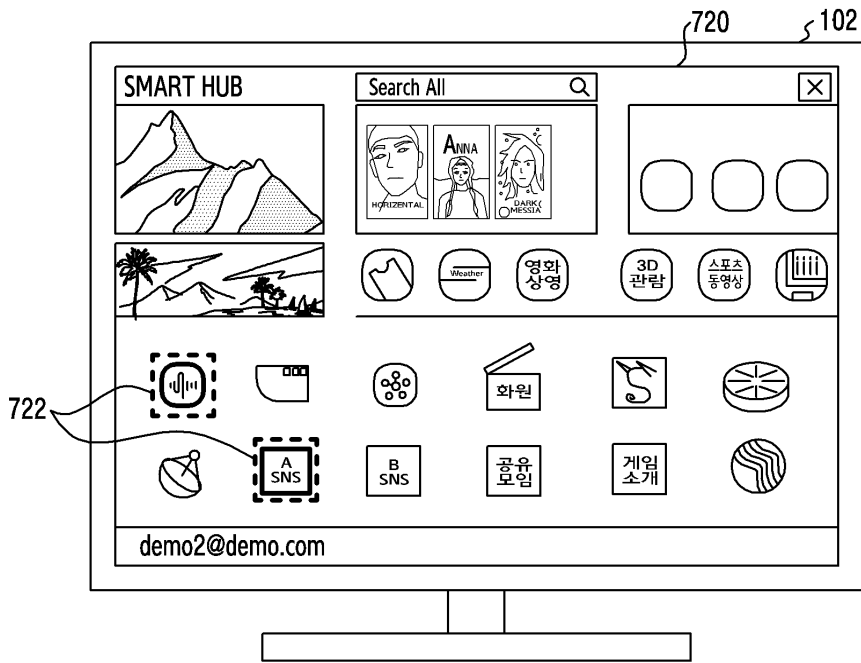
도면7a



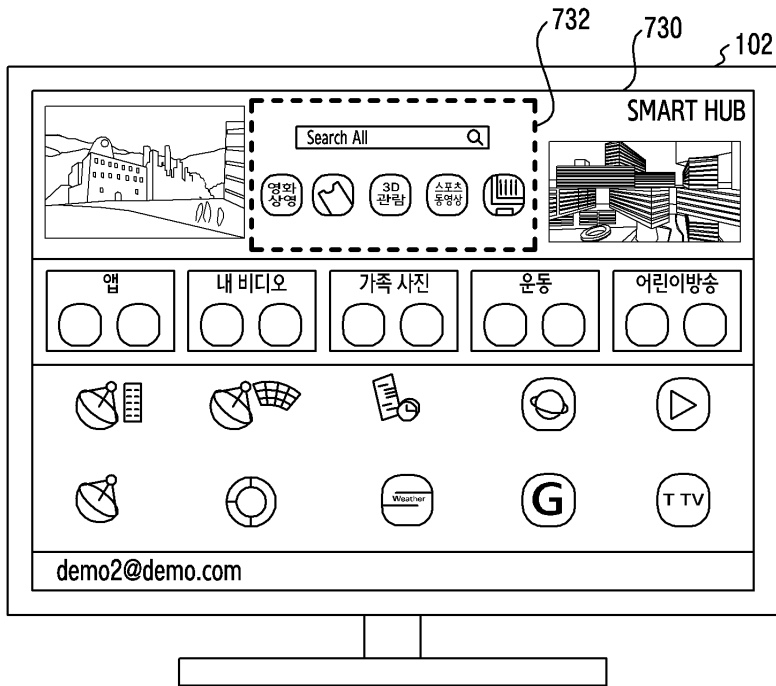
도면7b



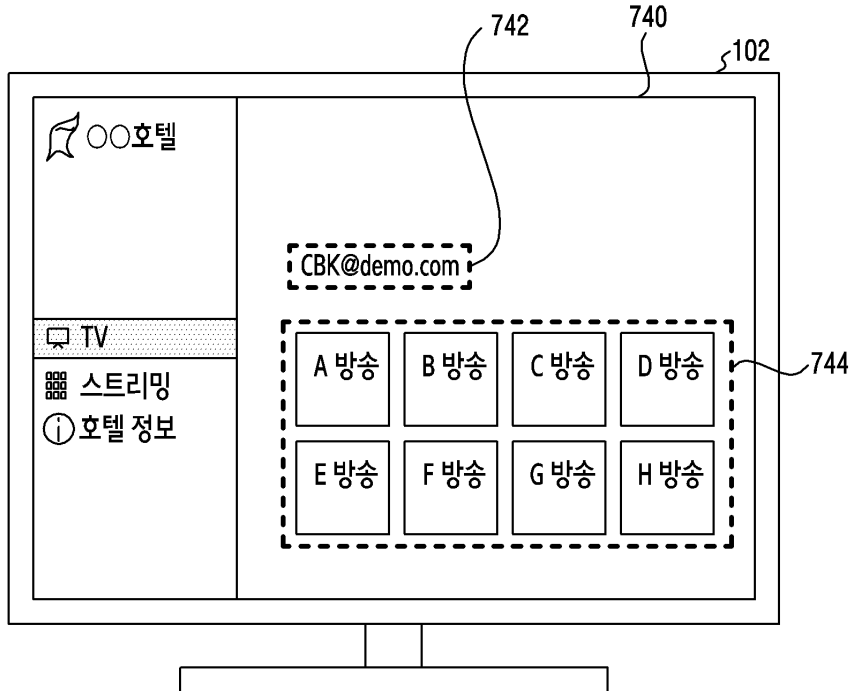
도면7c



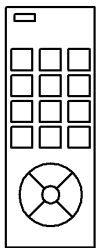
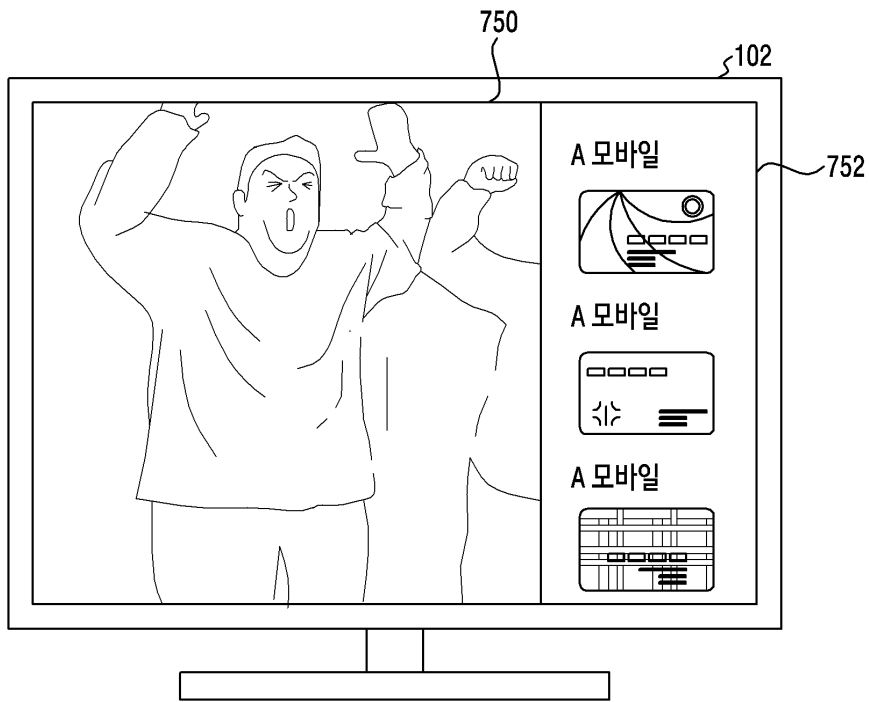
도면7d



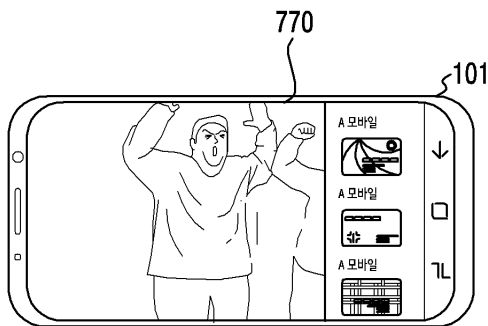
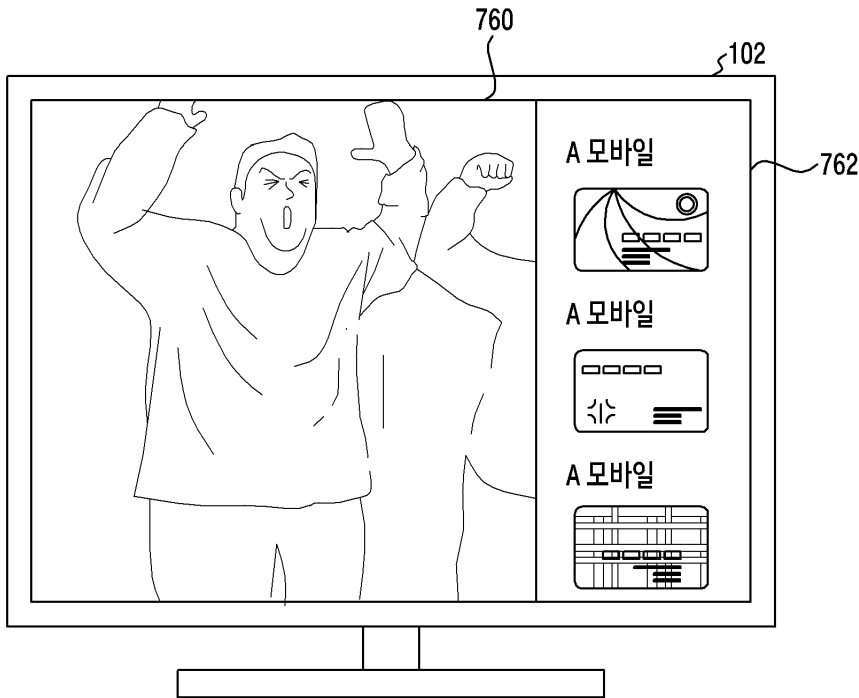
도면7e



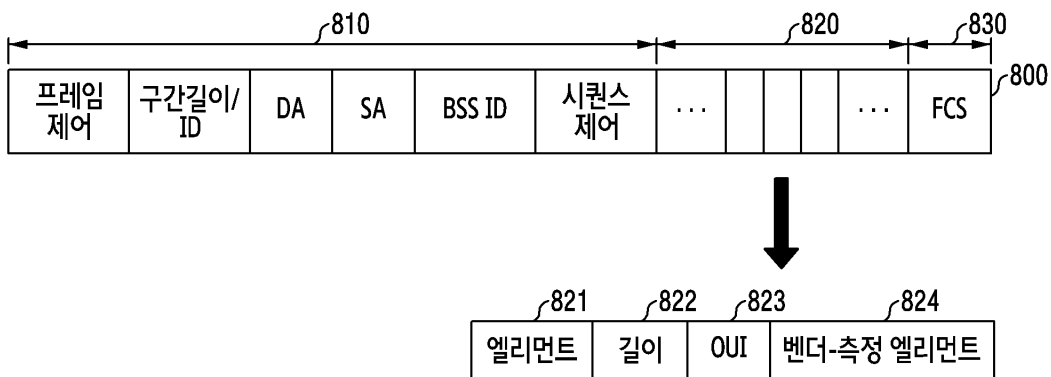
도면7f



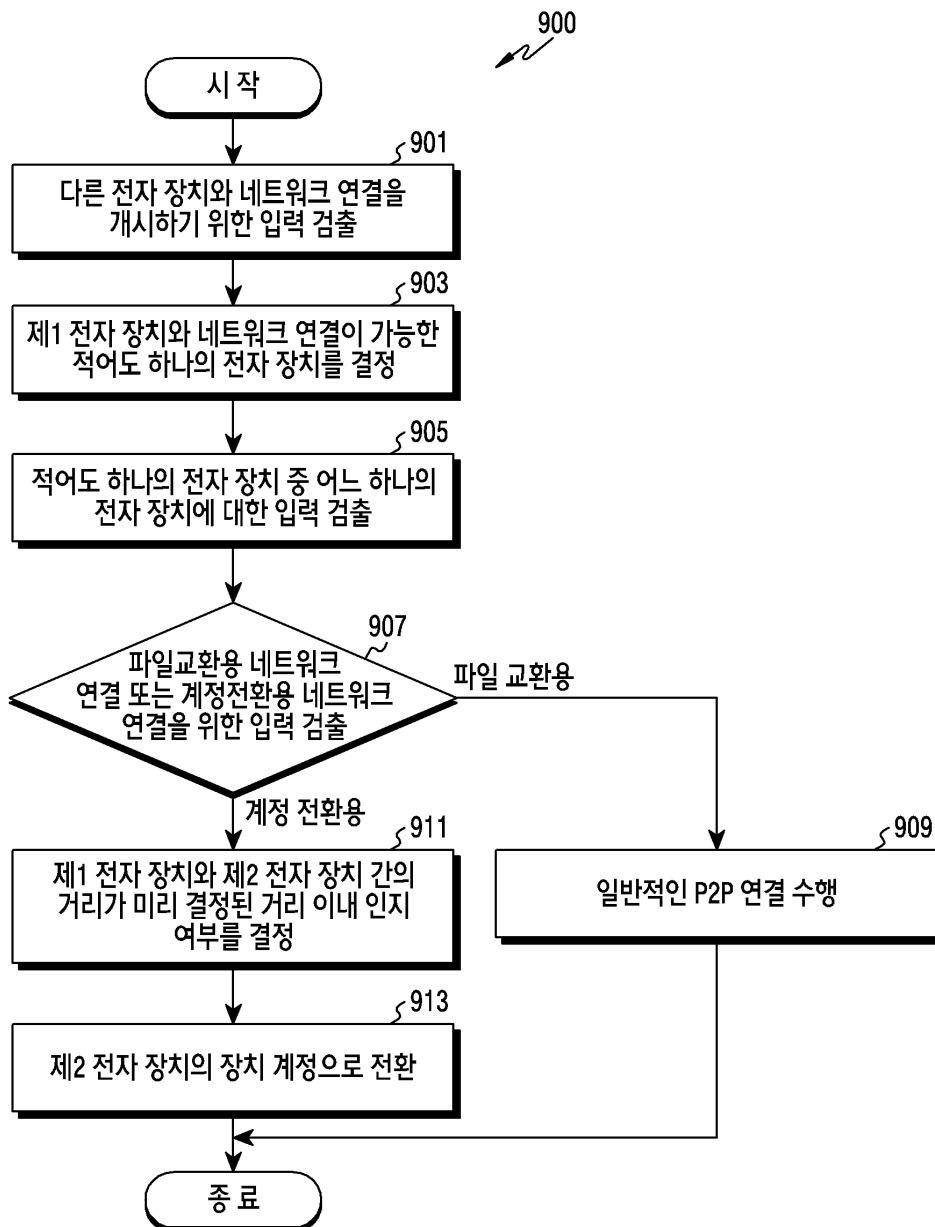
도면7g



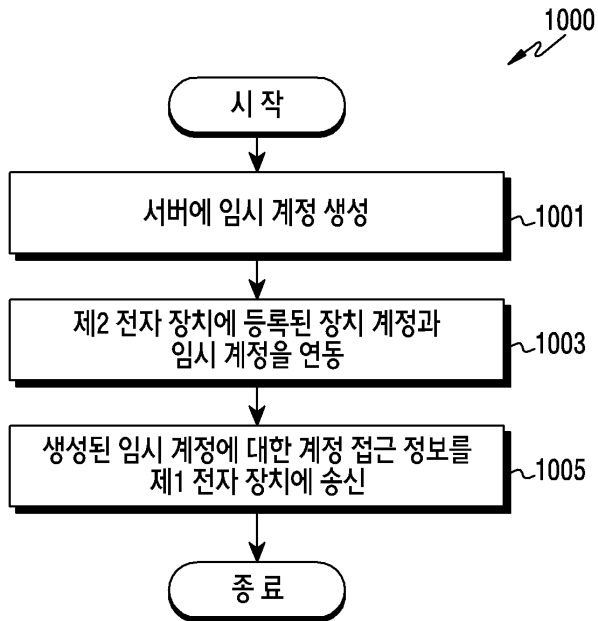
도면8



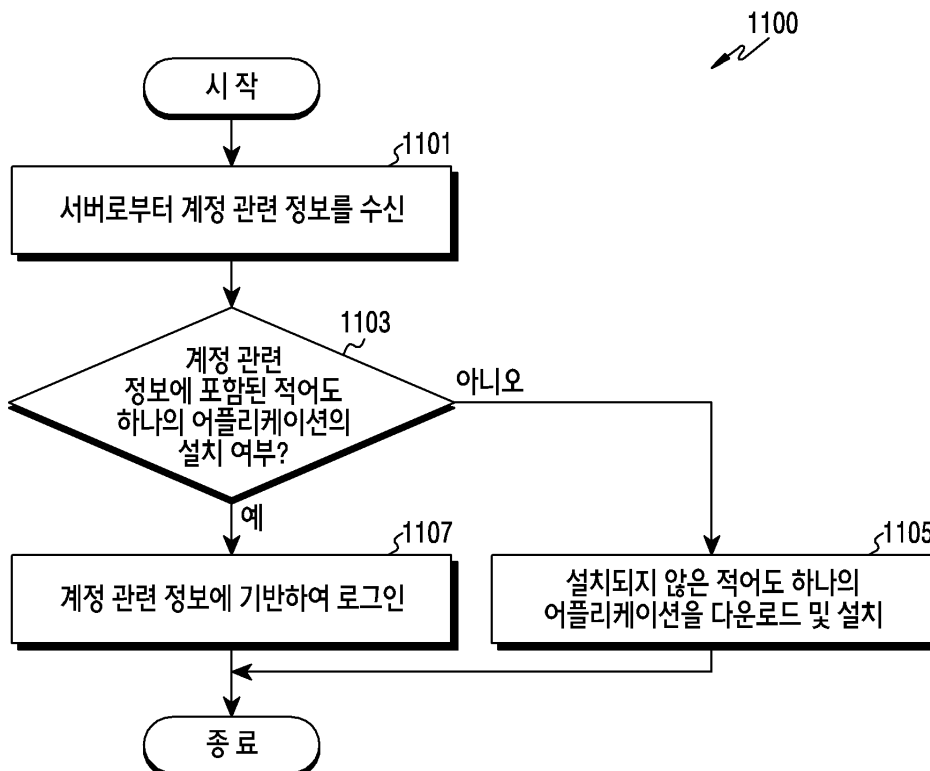
도면9



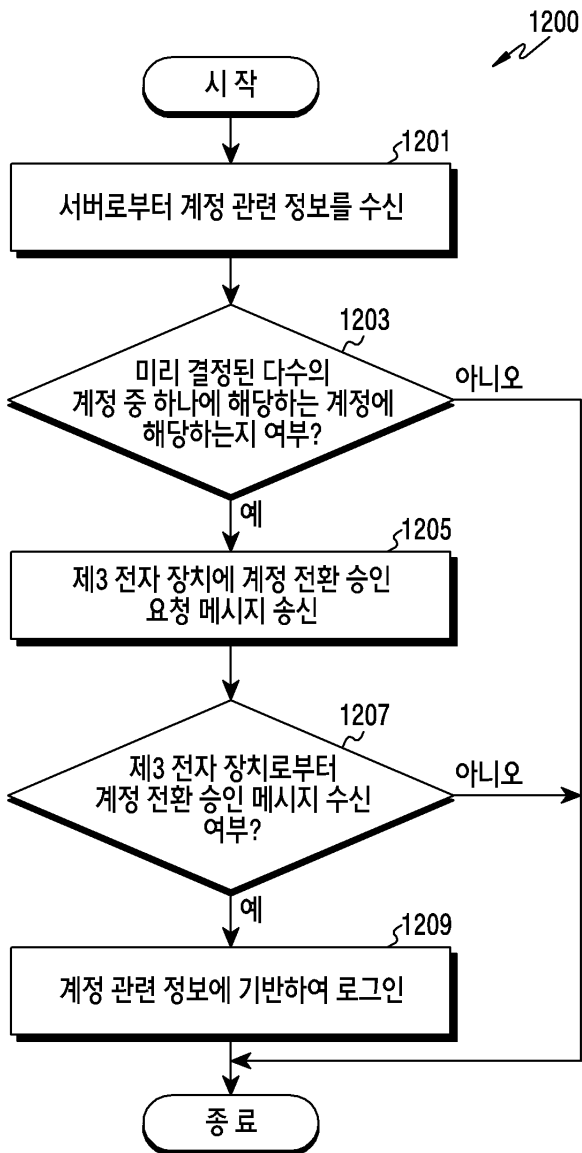
도면10



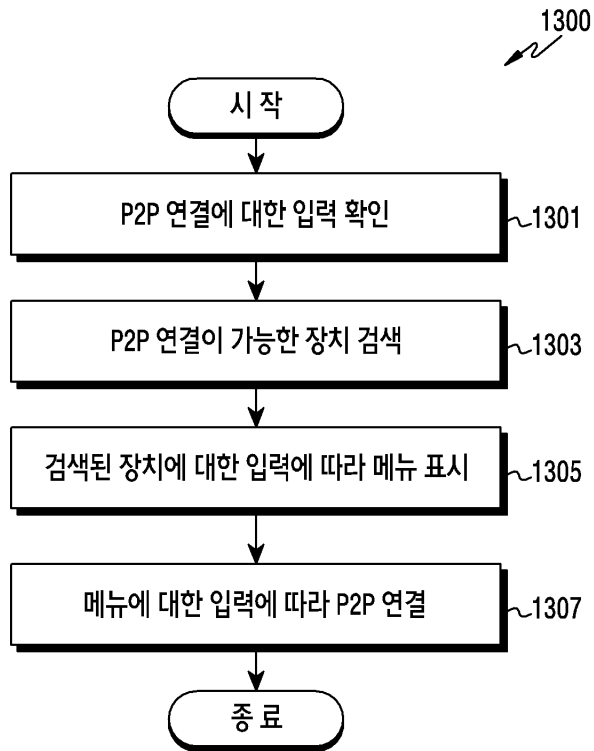
도면11



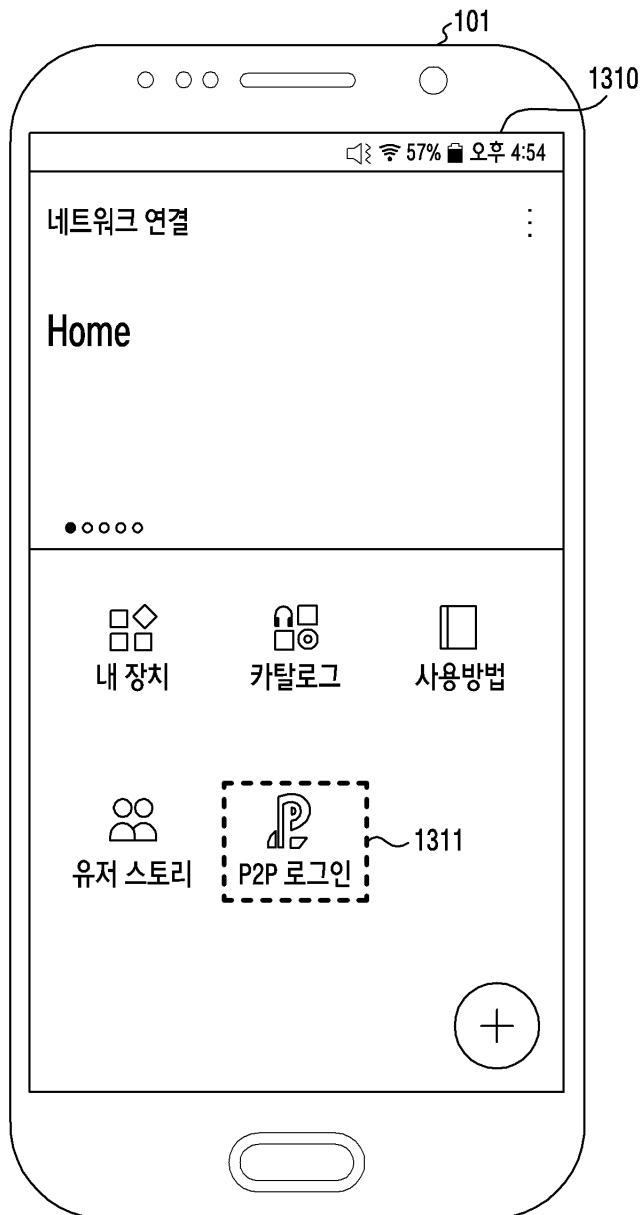
도면12



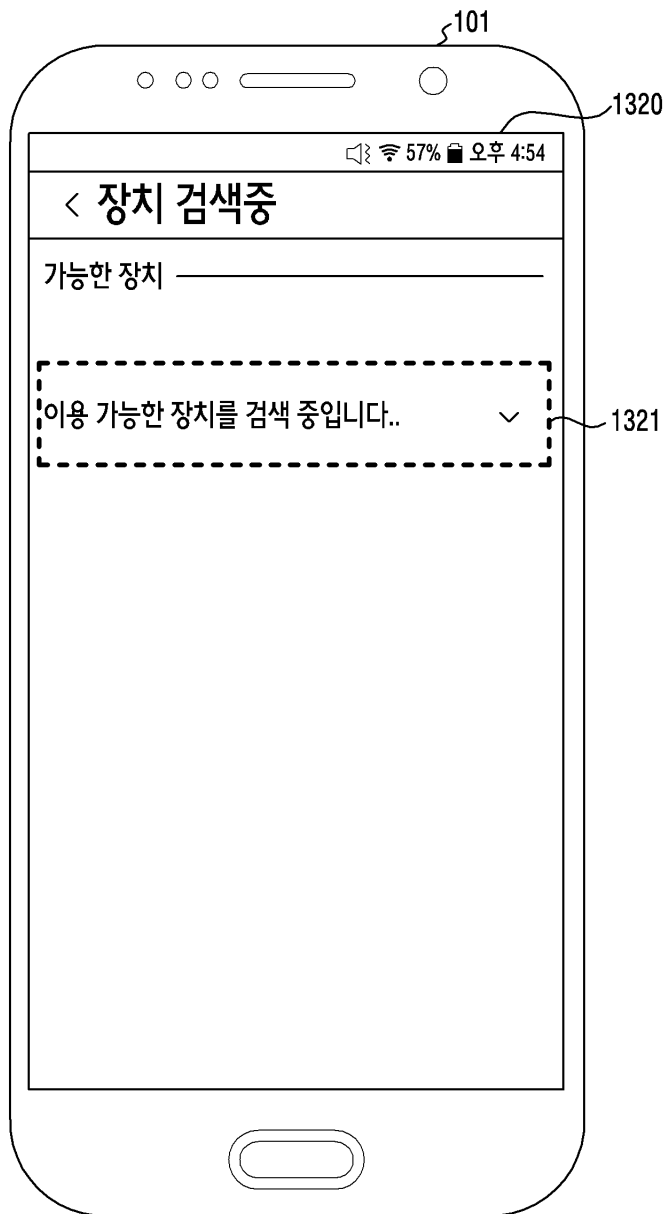
도면13a



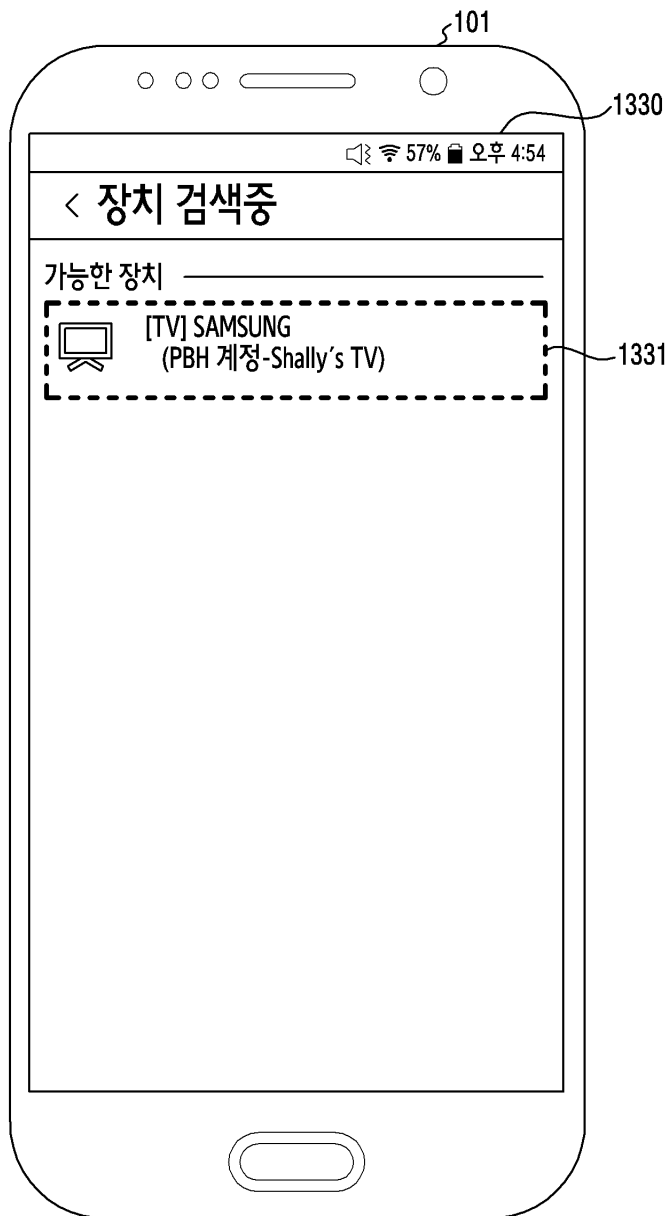
도면13b



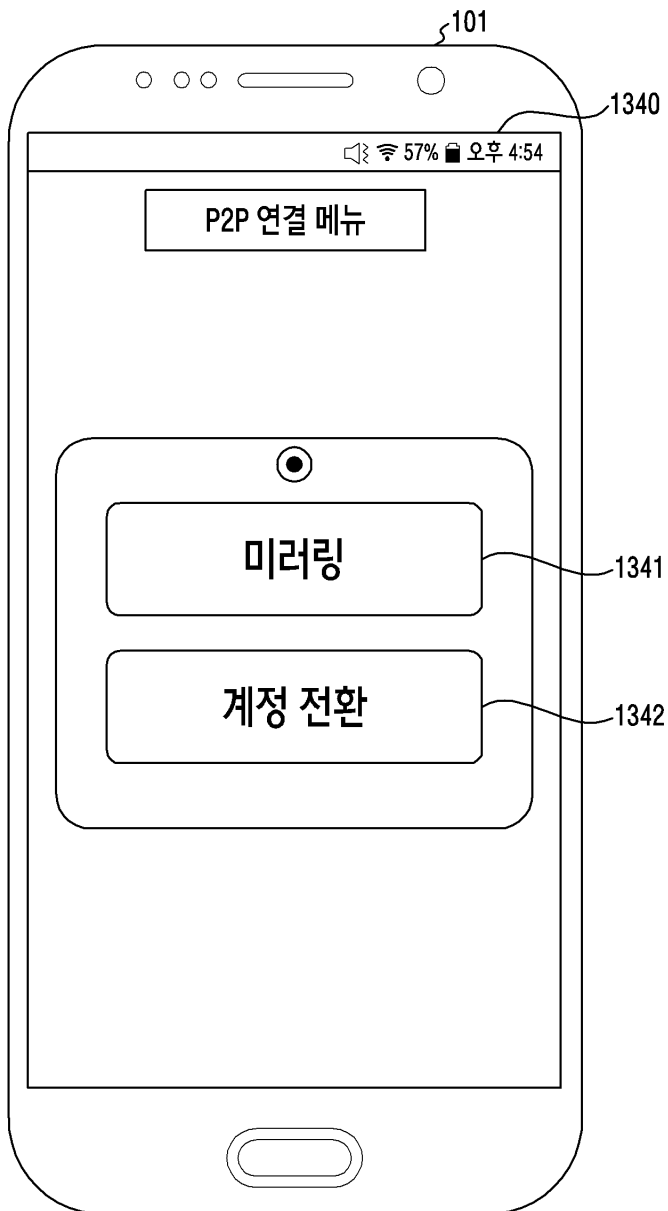
도면13c



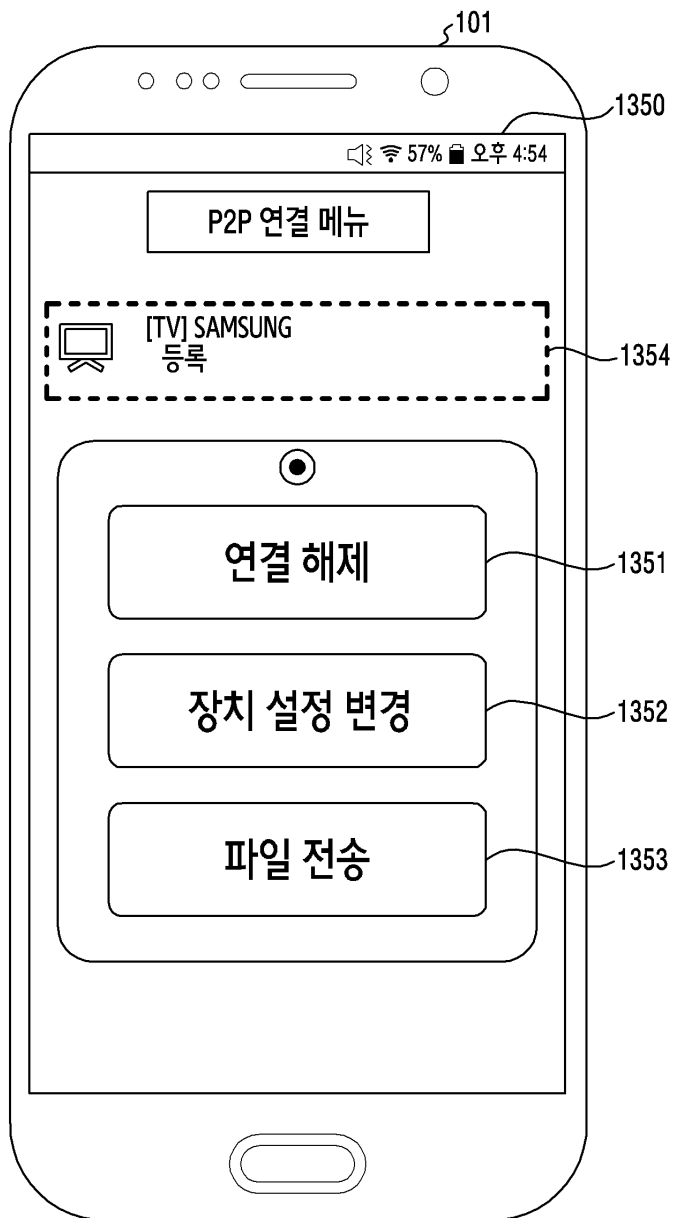
도면13d



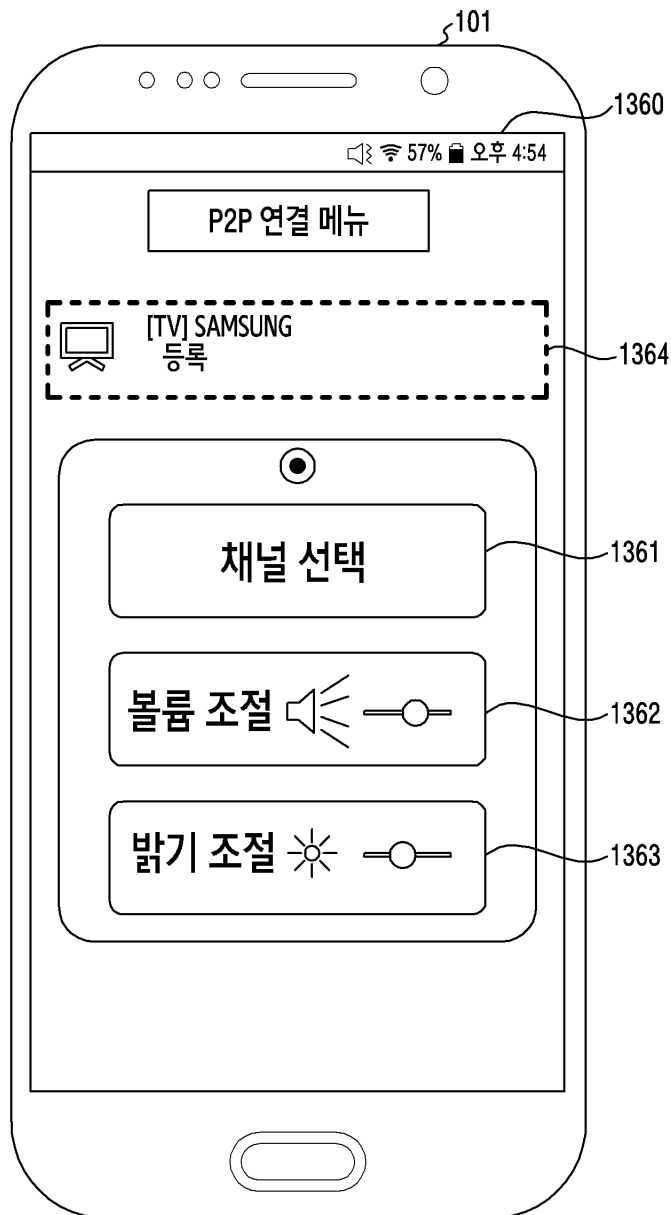
도면13e



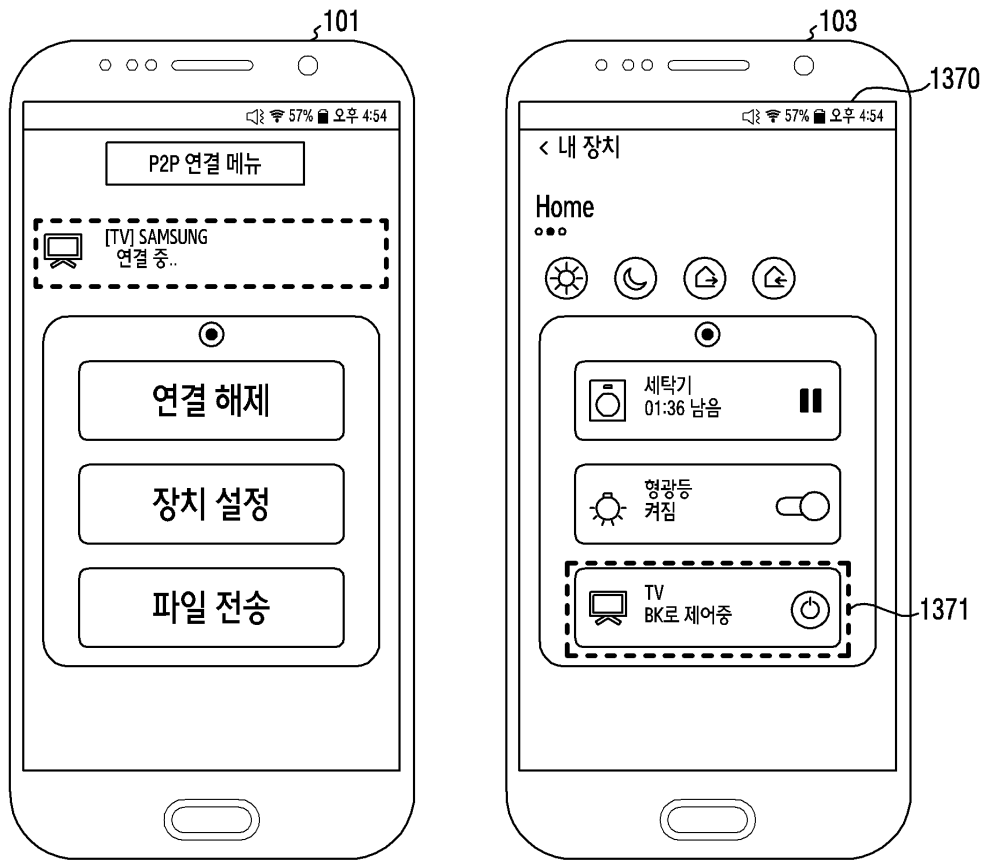
도면13f



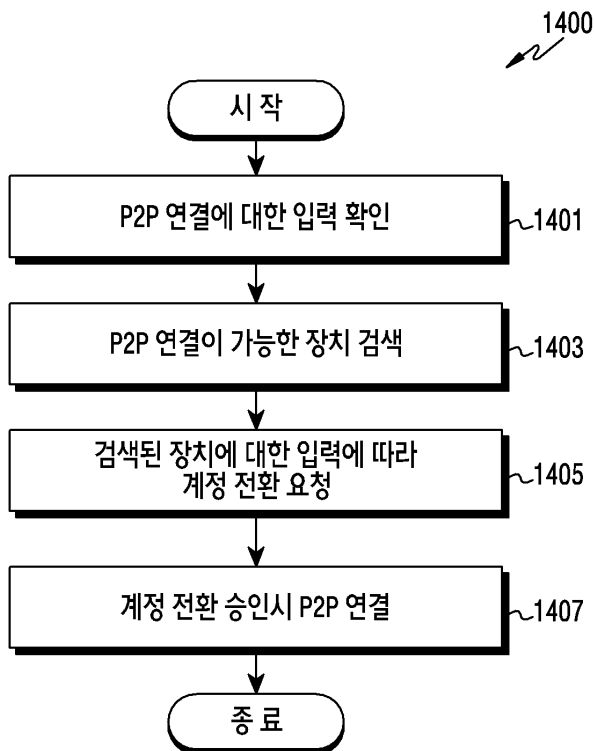
도면13g



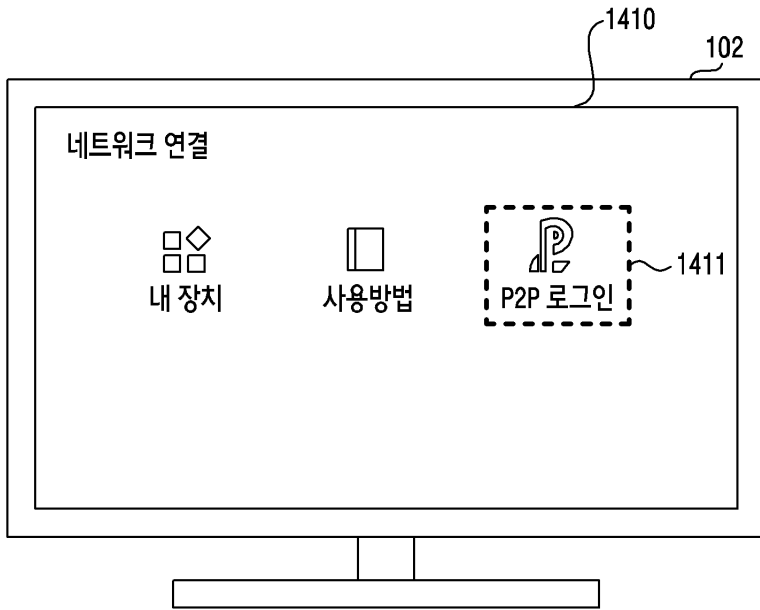
도면13h



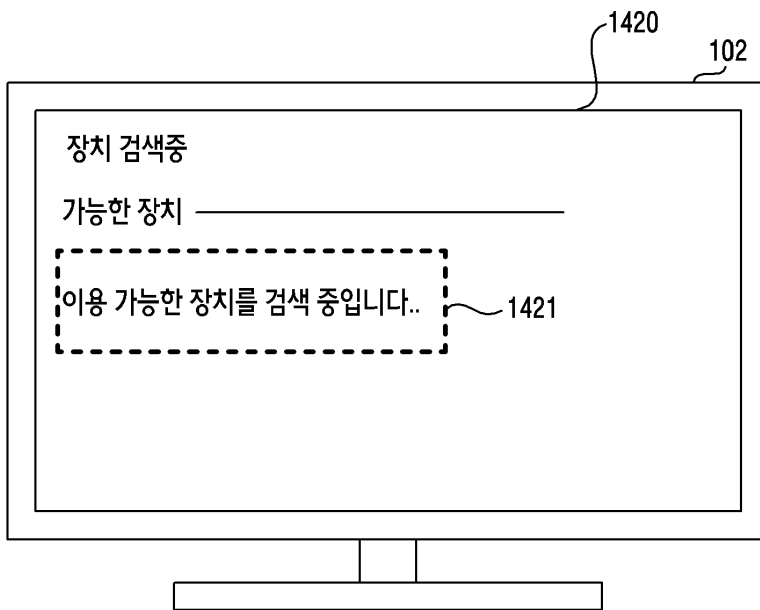
도면14a



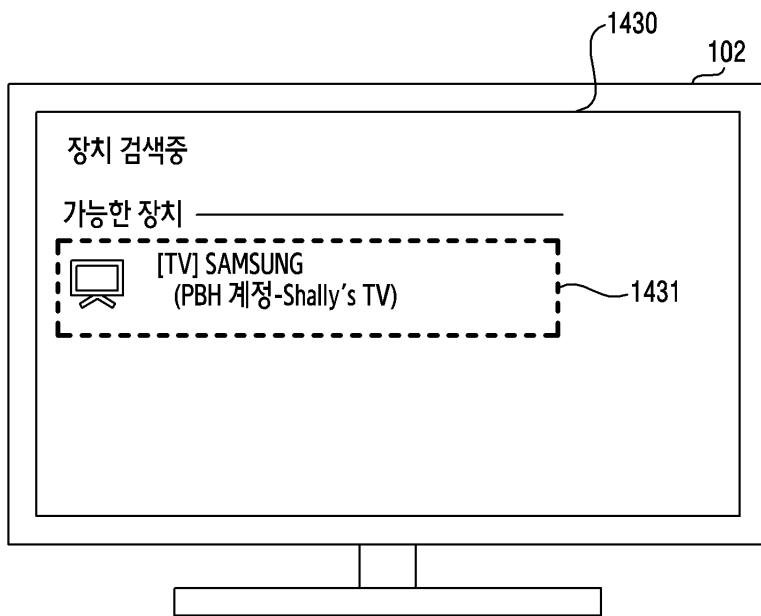
도면14b



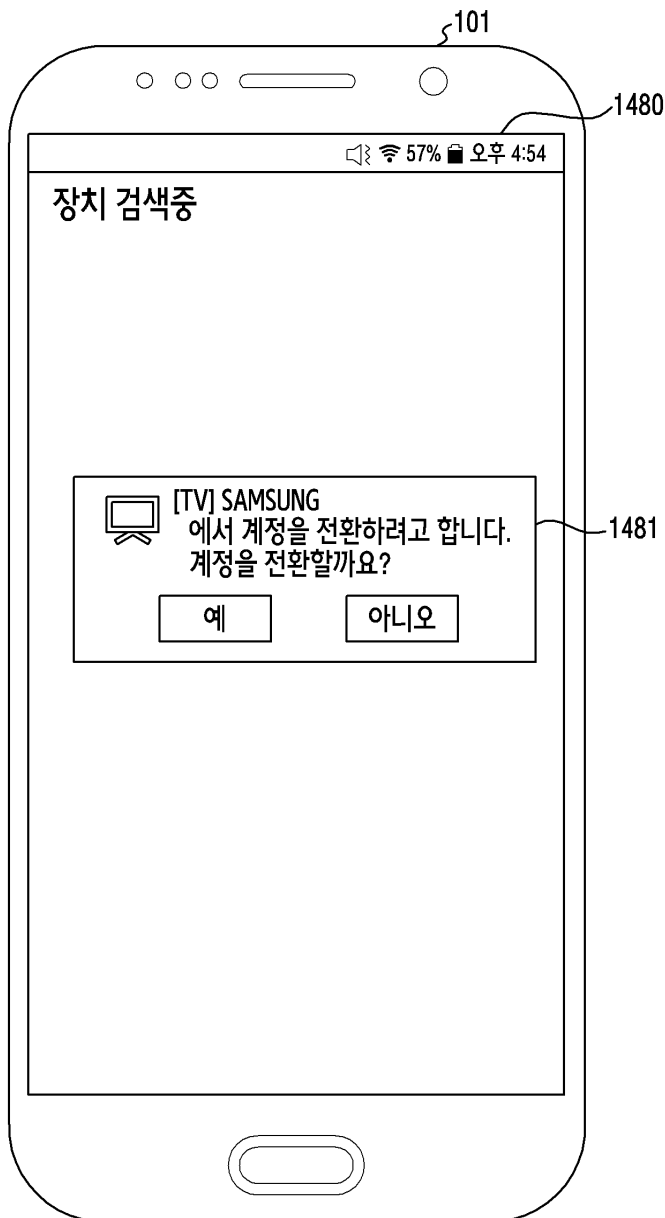
도면14c



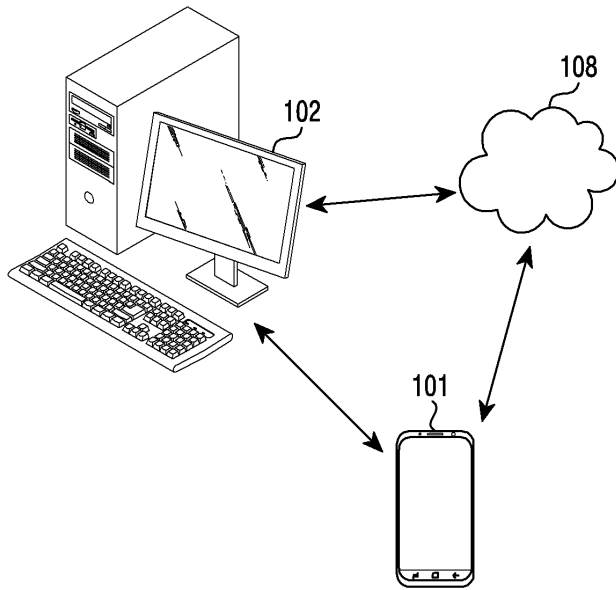
도면14d



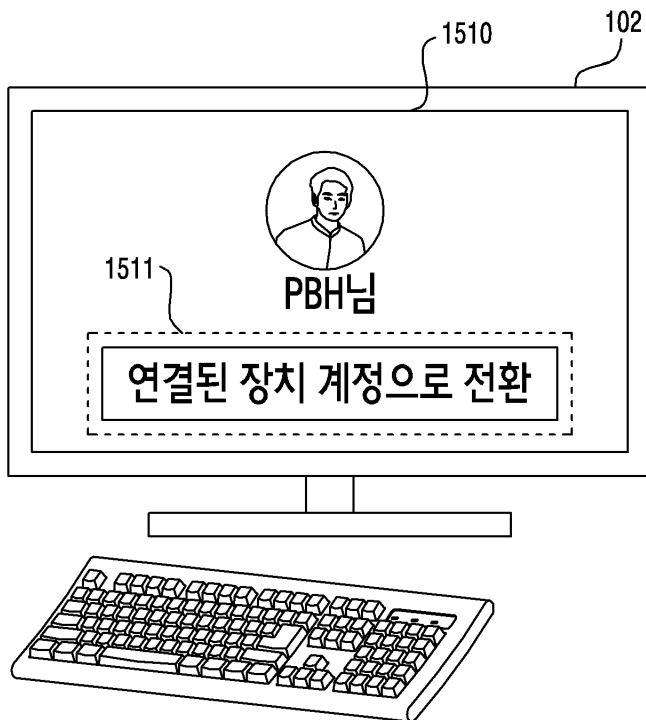
도면14e



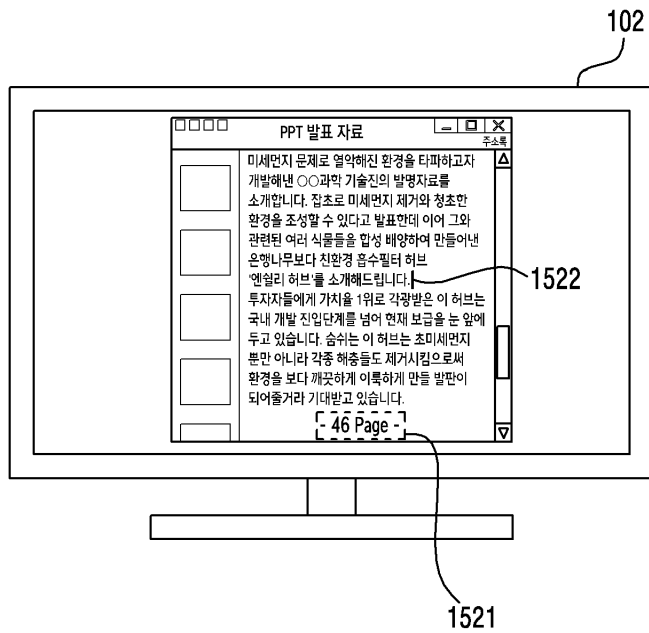
도면15a



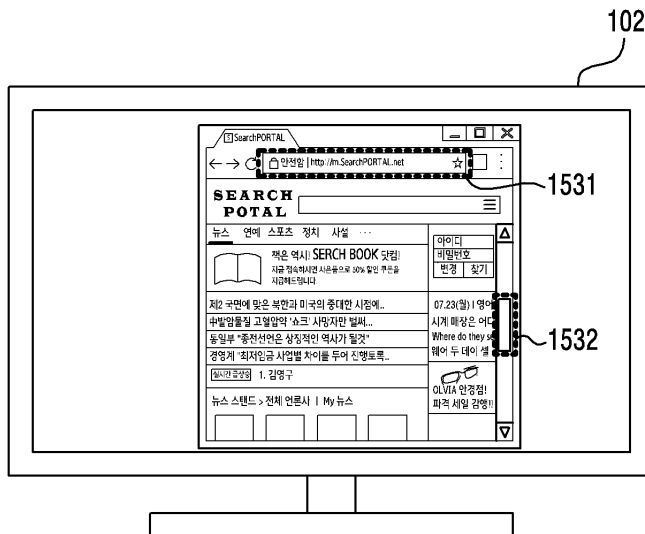
도면15b



도면15c



도면15d



도면16

