



(21)申請案號：098116036

(22)申請日：中華民國 98 (2009) 年 05 月 14 日

(51)Int. Cl. : G06F17/30 (2006.01)

(30)優先權：2008/06/12 美國 12/138,401

(71)申請人：微軟公司 (美國) MICROSOFT CORPORATION (US)  
美國

(72)發明人：趙曉波 ZHAO, XIAOBO JASON (US)；施曉燕 SHI, XIAOYAN (US)；張江 ZHANG, JIANG (CN)

(74)代理人：蔡坤財；李世章

申請實體審查：無 申請專利範圍項數：20 項 圖式數：5 共 36 頁

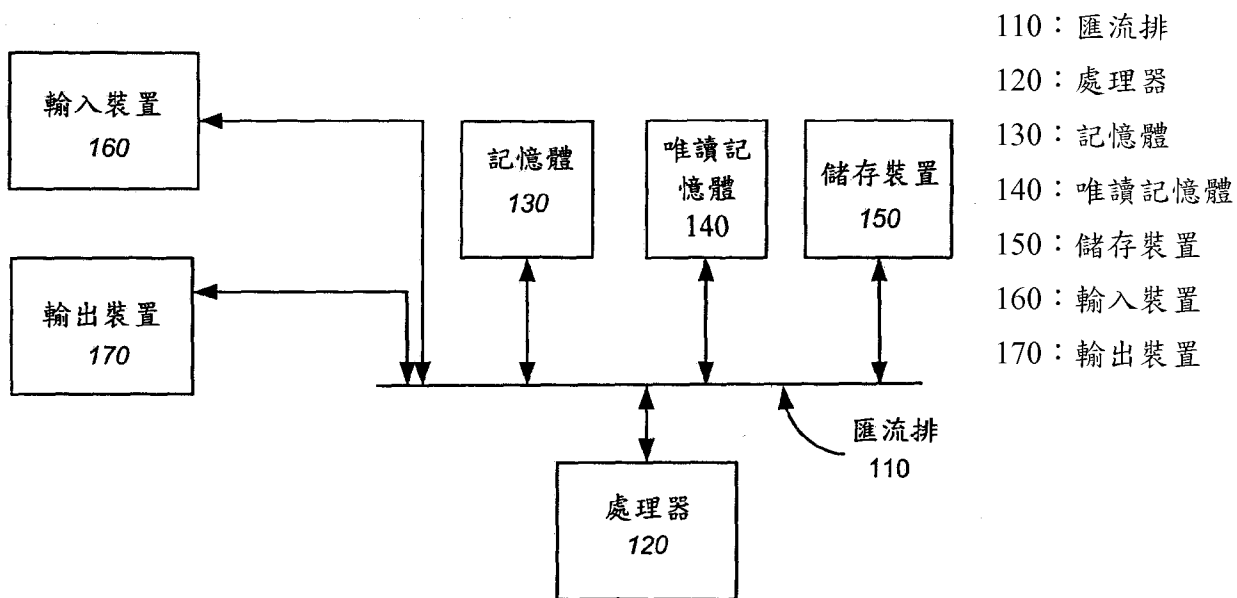
(54)名稱

從來源物件到至少一目標物件之動畫效果的複製

COPYING OF ANIMATION EFFECTS FROM A SOURCE OBJECT TO AT LEAST ONE TARGET OBJECT

(57)摘要

本發明提供一種方法與一種處理裝置，用以將來源物件的動畫效果複製到一簡報的一或多個目標物件。該來源物件與該等目標物件可被包含在簡報檔案的簡報範本或簡報投影片之中。該等一或多個目標物件可被包含在和來源物件相同的簡報投影片之中，和來源物件不同的簡報投影片之中，和來源物件相同的簡報檔案之中，和來源物件不同的簡報檔案之中，和來源物件相同的簡報範本之中，或和來源物件不同的簡報範本之中。目標物件所支援的動畫效果可從該來源物件複製至該目標物件。當從該來源物件將一或多個動畫效果複製至多個目標物件時，該等動畫效果的時序可為連續或同時。





(21)申請案號：098116036

(22)申請日：中華民國 98 (2009) 年 05 月 14 日

(51)Int. Cl. : G06F17/30 (2006.01)

(30)優先權：2008/06/12 美國 12/138,401

(71)申請人：微軟公司 (美國) MICROSOFT CORPORATION (US)  
美國

(72)發明人：趙曉波 ZHAO, XIAOBO JASON (US)；施曉燕 SHI, XIAOYAN (US)；張江 ZHANG, JIANG (CN)

(74)代理人：蔡坤財；李世章

申請實體審查：無 申請專利範圍項數：20 項 圖式數：5 共 36 頁

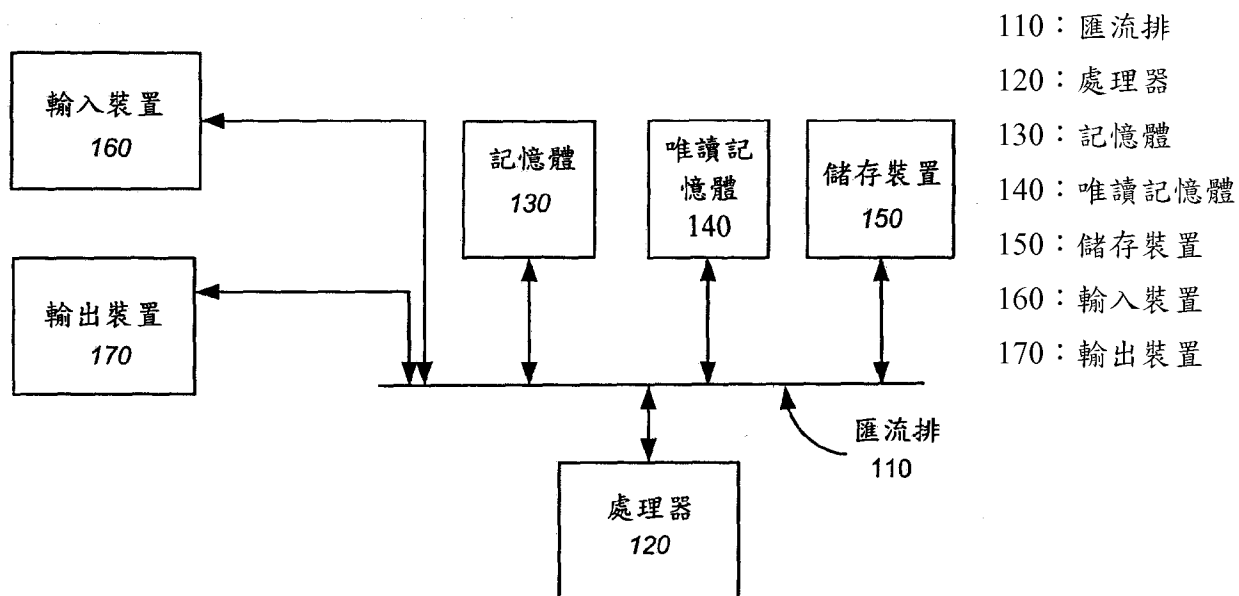
(54)名稱

從來源物件到至少一目標物件之動畫效果的複製

COPYING OF ANIMATION EFFECTS FROM A SOURCE OBJECT TO AT LEAST ONE TARGET OBJECT

(57)摘要

本發明提供一種方法與一種處理裝置，用以將來源物件的動畫效果複製到一簡報的一或多個目標物件。該來源物件與該等目標物件可被包含在簡報檔案的簡報範本或簡報投影片之中。該等一或多個目標物件可被包含在和來源物件相同的簡報投影片之中，和來源物件不同的簡報投影片之中，和來源物件相同的簡報檔案之中，和來源物件不同的簡報檔案之中，和來源物件相同的簡報範本之中，或和來源物件不同的簡報範本之中。目標物件所支援的動畫效果可從該來源物件複製至該目標物件。當從該來源物件將一或多個動畫效果複製至多個目標物件時，該等動畫效果的時序可為連續或同時。



## 六、發明說明：

### 【發明所屬之技術領域】

本發明關於自來源物件至至少一目標物件之動畫效果的複製。

### 【先前技術】

簡報應用程式允許使用者增加動畫效果至一簡報的一或多個物件。該等動畫效果包含淡入、淡出、飛入、旋轉、增大和縮小，以及許多其它動畫效果，或是不同的動畫效果。動畫效果的時序可能發生在某一事件(例如以指向裝置(pointing device)來點擊一物件)發生之後，例如發生在前一動畫效果結束之後，和一或多個其它動畫效果同步進行，或是發生在另一事件發生之後。

某些簡報應用程式會提供使用者為一物件產生複雜的客製動畫效果的能力。產生複雜的客製動畫效果可能很困難且耗時。倘若現存之簡報應用程式的使用者看見他想要複製到相同或不同簡報中之其它物件的動畫效果的話，使用者可能會花費大量的時間痛苦地重作與該等物件中每一者有關的動畫效果。

### 【發明內容】

本發明內容係用來以簡化的形式來介紹一選擇的概

念，該等概念將會在下面的實施方式中作進一步說明。本發明內容的用意並非係要識別本發明所主張之標的的關鍵特點或基本特點，其用意亦並非用來限制本發明所主張之標的的範疇。

於和本揭示之標的相符的具體實施例中，可能會提供一處理裝置與一方法，用以將一簡報檔案或一簡報範本中一來源物件的一或多個動畫效果複製到一相同簡報檔案、一不同簡報檔案、一相同簡報範本、或是一不同簡報範本中的一或多個目標物件。

於某些具體實施例中，可提供一簡易使用者介面，俾使使用者可選擇來源物件，可指示複製動畫操作，並且可選擇一或多個目標物件。當複製來源物件的動畫效果至一或多個目標物件時，和該來源物件有關的時序資訊可與包含該等一或多個目標物件的簡報投影片或簡報範本的等時線(timeline)資訊合併，俾使該等被複製的動畫效果可以連續或同時被實施。

當沒有任何動畫效果從來源物件被複製至目標物件時，可提供音訊或視訊指示符。當至少一動畫效果從來源物件被複製至目標物件時，則可自動顯示該至少一動畫效果的預覽。

於某些具體實施例中，可僅將受到目標物件支援的動畫效果從來源物件複製至該目標物件。其它動畫效果至

該目標物件的複製可被省略。

### 【實施方式】

下文會詳細討論具體實施例。雖然本文會討論特定施行方式，不過，應該瞭解其僅具有解釋用途。熟習相關技術的人士便會瞭解，亦可使用其它組件與配置，其並不會脫離本發明標的精神與範疇。

#### 概述

在本發明標的相符的具體實施例中，一簡報應用程式可允許將一簡報的來源物件的一或多個動畫效果複製到相同簡報或不同簡報的一或多個目標物件。

一使用者介面可允許使用者選擇一具有一或多個動畫效果的來源物件。使用者可藉由在該來源物件上點擊一指向裝置來選擇該來源物件。於其它具體實施例中，可使用下面方式來選擇來源物件：鍵盤中的按鍵；顯示螢幕上的電子筆；觸控螢幕上使用者的手指；或是透過其它方法及/或輸入裝置。使用者可藉由選擇代表一想要的操作的顯示圖符或文字及藉由選擇欲將該來源物件之一或多個動畫效果給複製到其上的一或多個目標物件，來指示諸如複製一物件的一或多個動畫效果之想要的操作。想要的操作可由使用者選擇代表該想要的操作的

顯示圖符或文字來加以指示，且該一或多個目標物件可藉由使用者使用指向裝置來點擊該一或多個目標物件；或是使用者使用鍵盤中的按鍵、顯示螢幕上的電子筆、觸控螢幕上使用者的手指或其它方法及/或輸入裝置來加以選擇。於選擇該一或多個目標物件之後，便可將來源物件的該一或多個動畫效果複製到該一或多個目標物件。

於某些具體實施例中，用於將來源物件的一或多個動畫效果給移動到單一目標物件的想要的操作，可藉由在代表複製動畫效果操作的圖符或文字上的指向裝置的單擊來加以指示。用於將來源物件的一或多個動畫效果給移動到多個目標物件的想要的操作可藉由在代表複製動畫效果操作的圖符或文字上的指向裝置的雙擊來加以指示。

於選擇一目標物件之後，該目標物件的所有動畫效果均可被刪除，而與該等被刪除動畫效果有關的時序資訊則可從一包含該目標物件的簡報投影片的動畫等時線處被刪除。簡報投影片的動畫等時線的時序資訊可被合併，俾使因刪除該等動畫效果所產生的時序資訊中的間隙可被消除。來源物件的該等一或多個動畫效果的時序資訊可被合併並加入到包含該目標物件的簡報投影片的動畫等時線中。

## 示範性處理裝置

第 1 圖為一示範性處理裝置 100 的功能方塊圖，其可用於和本發明標的相符的具體實施例中。處理裝置 100 可能包含匯流排 110、輸入裝置 160、記憶體 130、唯讀記憶體 (ROM) 140、輸出裝置 170、處理器 120、以及儲存裝置 150。匯流排 110 可允許在處理裝置 100 的組件間進行通信。

處理器 120 可能包含解譯與執行指令的至少一習知處理器或微處理器。記憶體 130 可能係一隨機存取記憶體 (RAM) 或儲存讓處理器 120 來執行的資訊與指令的另一類型的動態儲存裝置。記憶體 130 還可能儲存在處理器 120 執行指令期間會用到的暫時性變數或其它中間資訊。ROM 140 可能包含習知的 ROM 裝置或用於儲存處理器 120 之靜態資訊與指令的另一類型的靜態儲存裝置。儲存裝置 150 可能包含小型碟片 (Compact disk, CD)、數位視訊碟片 (Digital video disk, DVD)、磁性媒體，或是用於儲存處理器 120 之資料及/或指令的其它類型儲存媒體。

輸入裝置 160 可能包含鍵盤、觸控螢幕、或其它輸入裝置。倘若輸入裝置 160 包含觸控螢幕的話，該觸控螢幕便可能另包含一用以接收來自一寫入裝置 (舉例來

說，電子筆或非電子筆、尖筆、使用者的手指、或其它寫入裝置)之輸入的數位器。於其中一具體實施例中，輸入裝置 160 可能包含一指向裝置，舉例來說，電腦滑鼠或其它指向裝置。輸出裝置 170 可能包含會輸出資訊的一或多個習知機構，其包含一或多個顯示螢幕或其它輸出裝置。

處理裝置 100 可能會回應於執行有形機器可讀取媒體(舉例來說：記憶體 130、ROM 140、儲存裝置 150 或其它媒體)中內含的指令序列之處理器 120 來實施此等功能。此等指令可透過通信介面(未顯示)從另一機器可讀取媒體或是從一分離裝置被讀入記憶體 130 之中。

#### 示範性顯示

第 2 圖所示的係一簡報檔的簡報投影片 200 的示範性顯示。簡報投影片 200 可能包含一來源物件 202 與目標物件 204、206。該示範性顯示可能還包含略圖板(thumbnail pane)208，其可顯示該簡報檔中所包含的簡報投影片的略圖影像(thumbnail image)。

舉例來說，使用者可利用一指向裝置點擊一來源物件 202 或透過另一選擇方法來選擇來源物件 202。使用者可藉由以選擇來源物件 202 相同方式來選擇複製動畫圖符或文字 210 或是透過另一選擇方法，以指示複製動畫操



作。在一具體實施例中，使用者可以利用指向裝置單擊複製動畫圖符或文字 210 來指示複製動畫至單一目標物件操作。使用者可以利用指向裝置雙擊複製動畫圖符或文字 210 來指示或是透過另一選擇方法來指示複製動畫至多個目標物件操作。

當使用者指示複製動畫至單一目標物件操作時，使用者可以利用指向裝置單擊目標物件 204 或目標物件 206 或是透過另一選擇方法來選擇單一目標物件，舉例來說，目標物件 204 或目標物件 206。於指示複製動畫至單一目標物件操作之後，複製動畫圖符或文字 210 便可能會反白，直到該單一目標物件被選擇為止。

當使用者指示複製動畫至多個目標物件操作時，使用者可以利用指向裝置單擊目標物件 204 與目標物件 206 中的每一者或是透過另一選擇方法來選擇多個目標物件，舉例來說，目標物件 204 與目標物件 206。於指示複製動畫至多個目標物件操作之後，複製動畫圖符或文字 210 便可能會反白，直到指示沒有另外的目標物件要被選擇的事件出現為止。指示沒有任何另外的目標物件要被選擇的事件的其中一範例可能包含點擊沒有任何物件的區域中的簡報的一部分。該事件可能還包含按壓鍵盤上的一特殊按鍵或是其它動作。

該使用者可以選擇不同簡報投影片(而非具有該來源

物件的簡報投影片)中包含的一或多個目標物件。舉例來說，使用者可以從略圖板 208 中選擇對應於具有一目標物件之簡報投影片的略圖影像，俾使具有該目標物件的簡報投影片可以取代簡報投影片 200 的顯示。該使用者接著可以選擇該目標物件。

另外，使用者可以選擇一不同簡報檔案中包含的一或多個目標物件。於某些具體實施例中，使用者可以藉由按壓鍵盤中的按鍵組合來選擇該不同簡報檔案中的一或多個目標物件，以便讓該不同簡報檔案之先前已打開的簡報應用視窗變成有作用。接著便可以顯示該不同簡報檔案的投影片並且接著可以選擇該等一或多個目標物件。

### 示範性處理

第 3 圖為和本發明標的相符的具體實施例中從一來源物件將一或多個動畫效果複製到一目標物件的示範性處理的流程圖。該來源物件與該目的地物件可為一佔位 (placeholder)；一形狀；美工圖檔 (clip art)；多媒體內容；包含數個項目的收集盒，舉例來說，列舉項目 (enumerated item) 或標題符號項目 (bulleted item)；或是一簡報檔案中所包含的另一類型的物件。

該處理可能始於接收一簡報的一來源物件之選擇的一

處理裝置(舉例來說，處理裝置 100)(動作 302)。該來源物件可能係一簡報的簡報投影片中包含的物件，或是可用來產生一簡報之簡報投影片的簡報範本中包含的物件。該處理裝置接著可能會判斷該選定的來源物件是否有一或多個相關聯的動畫效果(動作 304)。該等動畫效果可能包含隨機效果、溶入、閃爍、放大、變暗、變暗縮放、上升、中心旋轉、縮小、增大、飛入、飛出及/或其它或不同的動畫效果。

倘若該處理裝置判斷出該來源物件不具有任何相關聯動畫效果的話，那麼，該處理裝置便可會提供錯誤指示符(動作 324)。該錯誤指示符可能包含特殊聲音、出現在顯示螢幕上的通知，或其它音訊及/或視訊指示符。

倘若該處理裝置判斷出該來源物件具有一或多個相關聯動畫效果的話，那麼，該處理裝置便可能會接收一動畫複製操作指示符(動作 306)。使用者可能會藉由按壓一鍵盤中的一或多個按鍵利用一指向裝置單擊一已顯示的複製動畫圖符或文字或透過其它方法來提供動畫複製操作指示符。

接著，該處理裝置可能會接收一目標物件的選擇(動作 308)。該目標物件可能係和來源物件相同的簡報投影片中包含的物件；和具有該來源物件之簡報投影片不同的簡報投影片；和該來源物件不同的簡報檔案中包含的簡

報投影片；或是可用來產生簡報投影片的簡報範本。

一特殊的動畫效果可由相關之某一類型的物件加以支援而不可由另一類型的物件加以支援。舉例來說，「播放」的動畫效果可由電影物件加以支援，但卻不可由形狀物件加以支援，舉例來說，矩形或其它形狀物件。該處理裝置可判斷該來源物件的任何該等一或多個動畫效果是否由該目標物件(動作 310)加以支援。倘若該來源物件的該等一或多個動畫效果中沒有任一者由該目標物件加以支援的話，那麼該處理裝置便可提供一錯誤指示符(動作 324)。否則，便可刪除和該目標物件有關的所有現存之動畫效果(動作 311)。

簡報投影片與簡報範本(它們包含一或多個動畫效果)可具有和該等簡報投影片與該等簡報範本中包含的物件的一或多個動畫效果的時序有關的相關聯時序資訊。該處理裝置可將與該目標物件的該等移除的一或多個動畫效果有關的時序資訊，從包含該目標物件的簡報投影片的等時線資訊或從包含該目標物件的簡報範本的等時線資訊加以移除(動作 312)。移除與該目標物件的該等移除的一或多個動畫效果有關的時序資訊可在包含該目標物件的簡報投影片或包含該目標物件的簡報範本的等時線資訊中產生間隙。該處理裝置可以刪除包含該目標物件的簡報投影片或包含該目標物件的簡報範本的等時線

資訊中的任何間隙(動作 314)。

該處理裝置接著可將該等一或多個動畫效果從該來源物件複製到該目標物件(動作 316)。該處理裝置可合併與來自該來源物件的該等被複製的一或多個動畫效果有關的時序資訊(動作 318)，並且可將該被合併的時序資訊複製到包含該目標物件的簡報投影片或簡報範本的等時線資訊(動作 320)。

於眾多具體實施例中，每一種動畫效果皆可能具有下面數種時序中其中一者，舉例來說：點擊、在前一個後面(after previous)、以及與前一個同時(with previous)。動畫效果的點擊時序可指示該動畫效果會在從指向裝置處接收到點擊時被實施。來源物件的動畫效果的點擊的時序可能會與包含該目標物件的簡報投影片或簡報範本的等時線資訊合併，俾使該等動畫效果的點擊時序可能會出現在任何時序的最後事件的後面。倘若包含該目標物件的簡報投影片或簡報範本的等時線資訊不存在的話，那麼，該點擊時序便可為該等時線資訊的最早時序。

動畫效果的在前一個後面的時序可能指示該動畫效果會在任何時序的前一事件後面被實施。來源物件的動畫效果的在前一個後面的時序可與包含該目標物件的簡報投影片或簡報範本的等時線資訊合併，俾使該等動畫效果的在前一個後面的時序可出現在任何時序的最後事件

的後面。倘若包含該目標物件的簡報投影片或簡報範本的等時線資訊不存在的話，那麼，該在前一個後面的時序便可為該等時線資訊的最早時序。

動畫效果的與前一個同時的時序可指示該動畫效果與前一事件同時被實施。來源物件的動畫效果的與前一個同時的時序可能會與包含該目標物件的簡報投影片或簡報範本的等時線資訊合併，俾使該等動畫效果的與前一個同時的時序可與具有點擊的時序或前一個後面的時序的最後事件同時出現。倘若包含該目標物件的簡報投影片或簡報範本的等時線資訊中沒有出現任何點擊的時序或在前一個後面的時序的話，那麼，該與前一個同時的時序便可為該已合併等時線中的最早時序。

被觸發的動畫效果可為出現在一特殊事件(例如指向裝置點擊某一特殊物件或另一事件)後面的動畫效果。與一來源物件之被觸發動畫效果有關的時序可與包含該目標物件的簡報投影片或簡報範本的等時線資訊合併，俾使可加入該等時序作為未被觸發動畫效果的時序。也就是，該來源物件的被觸發動畫效果可被複製到該目標物件，但是，該等被觸發動畫效果的對應時序則可與包含該目標物件的簡報投影片或簡報範本的等時線資訊合併，俾使該等時序為出現在所有其它未被觸發的動畫效果時序後面的未被觸發時序。該來源物件中的多個被觸

發動畫時序可依照對應的被觸發動畫效果被加入該來源物件中的順序與包含該目標物件的簡報投影片或簡報範本的等時線資訊進行合併。於其中一具體實施例中，來自該來源物件的被觸發動畫時序可與包含該目標物件的簡報投影片或簡報範本的等時線資訊合併，俾使對應的動畫效果可出現在前一個最後未被觸發的動畫效果完成之後。

參考第 3 圖，該處理裝置可判斷該來源物件的任何動畫效果是否成功地被複製到該目標物件(動作 322)。倘若沒有任何動畫效果被成功複製的話，那麼該處理裝置便可能會提供一錯誤指示符(動作 324)，如先前所討論。

物件可能包含標題符號清單、示圖、或圖表，每一者皆可能為具有不同動畫效果與時序的數個成員物件的集合。目標物件可能還包含與來源物件不同數量的成員物件的集合。在與本發明標的相符的具體實施例中，來源物件中第一成員物件的動畫效果與時序可被複製到目標物件的所有成員物件。倘若來源物件中第一成員物件沒有任何動畫效果的話，那麼便沒有任何動畫效果從該來源物件處被複製到該目標物件的該等成員物件。

第 4 與 5 圖為和將一來源物件複製到多個目標物件有關的示範性處理的流程圖。該處理可能始於接收一簡報的一來源物件之選擇的一處理裝置(舉例來說，處理裝置

100)(動作 402)。該來源物件可為一簡報檔案的簡報投影片中包含的物件，或是可用來產生一簡報之簡報投影片的簡報範本中包含的物件。該處理裝置接著可判斷該選定的來源物件是否有一或多個相關聯的動畫效果(動作 404)。

倘若該處理裝置判斷出該來源物件不具有任何相關聯動畫效果的話，那麼，該處理裝置便可提供音訊或視訊錯誤指示符(動作 424)，如先前所討論。

倘若該處理裝置判斷出該來源物件具有一或多個相關聯動畫效果的話，那麼，該處理裝置便可接收一複製到多個目標物件的動畫複製操作指示符(動作 406)。使用者可藉由按押一鍵盤中的一或多個按鍵，利用一指向裝置雙擊一已顯示的複製動畫圖符或文字，或透過其它方法來提供動畫複製操作指示符。

接著，該處理裝置可接收多個目標物件的選擇(動作 408)。該等目標物件可為與來源物件相同的簡報投影片中包含的物件；與具有該來源物件之簡報投影片不同的簡報投影片；與該來源物件不同的簡報檔案中包含的簡報投影片；或是可用來產生簡報投影片的簡報範本。

如前面所提，一特殊的動畫效果可由某一類型的物件加以支援而不能由另一類型的物件加以支援。該處理裝置可能會判斷該來源物件的任何該等一或多個動畫效果



是否由一目標物件加以支援(動作 410)。倘若該來源物件的該等一或多個動畫效果中沒有任一者可由該目標物件加以支援的話，那麼該處理裝置便可提供一錯誤指示符(動作 424)。否則，便可刪除該目標物件上所有現存之動畫效果(動作 411)。

如前面所提，簡報投影片與簡報範本(它們包含一或多個動畫效果)可具有和該等簡報投影片與該等簡報範本中包含的物件的一或多個動畫效果的時序有關的相關聯等時線資訊。該處理裝置可將與該目標物件的該等移除的一或多個動畫效果有關的時序資訊，從包含該目標物件的簡報投影片的等時線資訊中或從包含該目標物件的簡報範本的等時線資訊加以移除(動作 412)。移除和該目標物件的該等移除的一或多個動畫效果有關的時序資訊可在包含該目標物件的簡報投影片或包含該目標物件的簡報範本的等時線資訊中產生間隙。該處理裝置可以刪除包含該目標物件的簡報投影片或包含該目標物件的簡報範本的等時線資訊中的任何間隙(動作 414)。

該處理裝置接著可從該來源物件將該等一或多個動畫效果複製到該目標物件(動作 416)。該處理裝置可合併與來自該來源物件的該等被複製的一或多個動畫效果有關的時序資訊(動作 418)，並且可將該被合併的時序資訊複製到包含該目標物件的簡報投影片或簡報範本的等時線

資訊(動作 420)，如先前所討論。

每一個動畫效果可能具有數個時序中其中一者，其可能會與包含該目標物件的簡報投影片或簡報範本的等時線資訊合併，如先前所述。

該處理裝置可判斷該來源物件的任何動畫效果是否成功地被複製到該目標物件(動作 422)。倘若沒有任何動畫效果被成功複製的話，那麼該處理裝置便可能會提供一音訊或視訊錯誤指示符(動作 424)，如先前所討論，並且可結束該方法。倘若有動畫效果被成功複製的話，那麼，該處理裝置便可判斷是否有任何額外目標物件(動作 502；第 5 圖)。倘若沒有任何額外目標物件的話，便可能會結束該方法。否則，便可實施和下一個目標物件有關的處理(動作 504)並且可能再次實施動作 410(第 4 圖)。

如先前所提，物件可包含標題符號清單、示圖或圖表，每一者皆可能為具有不同動畫效果與時序的數個成員物件的集合。目標物件還可包含該等不同數量的成員物件之集合。在與本發明標的相符的具體實施例中，來源物件中第一成員物件的動畫效果與時序可能會被複製到該等目標物件的所有成員物件。倘若該來源物件中第一成員物件沒有任何動畫效果的話，那麼便沒有有任何動畫效果從該來源物件處被複製到該等目標物件的成員物件。

於某些具體實施例中，在選定想要的操作之後，複製動畫圖符或文字 210 可被反白，直到一目標物件被選定為止（當想要的操作為複製動畫到單一目標物件操作時）；或者，複製動畫圖符或文字 210 可被反白，直到所有目標物件被選定為止（當想要的操作為複製動畫到多個目標物件操作時）。每一個該等多個目標物件可利用指向裝置來點擊目標物件或透過另一方法而被選定。於某些具體實施例中，可能會藉由點擊顯示器中沒有目標物件的部分，或透過其它方法，來指示該等多個目標物件的選擇結束。

於某些具體實施例中，當實施將一或多個動畫效果從一來源物件複製到多個目標物件之複製操作時，與來自該來源物件的該等一或多個動畫效果有關的時序資訊可與包含該等目標物件的簡報投影片或簡報範本有關的等時線資訊合併，俾使每一個該等目標物件的動畫可以依序出現。也就是，和第一目標物件有關的動畫可出現在與第二目標物件有關的動畫前面等。

於某些具體實施例中，當實施將一或多個動畫效果從一來源物件複製到多個目標物件之複製操作時，與來自該來源物件的該等一或多個動畫效果有關的時序資訊可與包含該等目標物件的簡報投影片或簡報範本有關的等時線資訊合併，俾使每一個該等目標物件的動畫可以同

時出現。於此等具體實施例中，與每一個該等目標物件有關的時序資訊可以前一個時序類型來指示。

於某些具體實施例中，可實施從一來源物件將一或多個動畫效果複製到多個目標物件的複製操作，俾使該等多個目標物件的動畫可以依序或同時實施。使用者可藉由選擇可被顯示在一顯示螢幕上的修改器，藉由透過鍵盤輸入命令，藉由目標物件被選擇的方式，或透過其它方法，來指示想要依序或同時進行動畫。

於某些具體實施例中，在成功完成複製一或多個動畫效果至一目標物件之後，便可以顯示該等一或多個動畫效果的預覽。例如，倘若從一來源物件將飛入動畫效果複製到一目標物件的話，在成功完成複製該動畫效果至該目標物件之後，便可以預覽顯示該目標物件的飛入動畫。

### 結 論

雖然本文已經以結構性特點及/或方法動作特有的語言說明過標的；不過，應該瞭解的是，隨附申請專利範圍中的標的並不全然受限於上述的特定特點或動作。更確切地說，本文所揭示之上述特定特點與動作為用於施行本申請專利範圍的範例形式。

雖然上面說明可能含有明確細節，不過，不應將它們

視為具有限制本申請專利範圍的任何意義。已述具體實施例的其它配置亦為本發明範疇的一部分。進一步言之，和本發明標的相符的施行方式可能會有多過或少於相關於第 3 圖至第 5 圖所述的動作，或者可以和所示不同的順序來施行動作。據此，隨附的申請專利範圍及其合法等效範圍會定義本發明，而非前面提出的任何特定範例。

### 【圖式簡單說明】

為說明能夠達到上述與其它優點及特點的方式，上面已作過特別說明並參考附圖中所示之特定具體實施例。應該瞭解的係，該些圖式僅繪出典型的具體實施例且不應被視為限制其範圍，本文會利用該等附圖額外明確且詳細地說明與解釋施行方式。

第 1 圖為一處理裝置的功能方塊圖，其可施行和本發明標的相符的具體實施例。

第 2 圖所示的係一示範性顯示，其包含一簡報投影片。

第 3 圖至第 5 圖為示範性處理的流程圖，其可實施在和本發明標的相符的具體實施例中。

### 【主要元件符號說明】

110 匯流排

120 處理器

- |           |               |
|-----------|---------------|
| 130 記憶體   | 202 來源物件      |
| 140 唯讀記憶體 | 204 目標物件      |
| 150 儲存裝置  | 206 目標物件      |
| 160 輸入裝置  | 208 略圖板       |
| 170 輸出裝置  | 210 複製動畫圖符或文字 |
| 200 簡報投影片 |               |

# 發明專利說明書

(本說明書格式、順序，請勿任意更動，※記號部分請勿填寫；惟已有申請案號者請填寫)

※申請案號：98116036

※申請日期：2009年5月14日

※IPC分類：

一、發明名稱：(中文/英文)

GOLF 17/30

(2006.01)

從來源物件到至少一目標物件之動畫效果的複製

COPYING OF ANIMATION EFFECTS FROM A SOURCE OBJECT TO  
AT LEAST ONE TARGET OBJECT

二、中文發明摘要：

本發明提供一種方法與一種處理裝置，用以將來源物件的動畫效果複製到一簡報的一或多個目標物件。該來源物件與該等目標物件可被包含在簡報檔案的簡報範本或簡報投影片之中。該等一或多個目標物件可被包含在和來源物件相同的簡報投影片之中，和來源物件不同的簡報投影片之中，和來源物件相同的簡報檔案之中，和來源物件不同的簡報檔案之中，和來源物件相同的簡報範本之中，或和來源物件不同的簡報範本之中。目標物件所支援的動畫效果可從該來源物件複製至該目標物件。當從該來源物件將一或多個動畫效果複製至多個目標物件時，該等動畫效果的時序可為連續或同時。

三、英文發明摘要：

A method and a processing device may be provided for copying animation effects of a source object to one or more target objects of a presentation. The source object and the target objects may be included in presentation templates, or

presentation slides of presentation files. The one or more target objects may be included in a same presentation slide as the source object, a different presentation slide as the source object, a same presentation file as the source object, a different presentation file as a source object, a same presentation template as a source object, or a different presentation template as the source object. Animation effects that are supported by a target object may be copied from the source object to the target object. When copying one or more animation effects from the source object to multiple target objects, timing of the animation effects may be serial or concurrent.



七、申請專利範圍：

1. 一種用於將動畫效果從一物件複製到另一物件之機器施行的方法，該機器施行的方法另包括以下步驟：

從一簡報檔案處接收一具有至少一相關聯動畫效果的來源物件的選擇；

接收一想要的操作的指示符，其包含自該來源物件至至少一目標物件之該至少一相關聯動畫效果的複製；

接收該至少一目標物件的選擇；以及

回應於該來源物件的選擇的接收、該想要的操作之指示符的接收、以及該至少一目標物件之選擇的接收，以將該至少一動畫效果從該來源物件複製到該至少一目標物件。

2. 如申請專利範圍第 1 項所述之機器施行的方法，其另包括以下步驟：

在將該至少一動畫效果從該來源物件複製到該至少一目標物件中的個別目標物件之前，先刪除該至少一目標物件中的該個別目標物件的動畫效果。

3. 如申請專利範圍第 2 項所述之機器施行的方法，其另包括以下步驟：

合併該來源物件的該至少一相關聯動畫效果的時序資訊；

刪除一目標簡報投影片的等時線 (timeline) 資訊，該被刪除的等時線資訊係與該目標簡報投影片中包含的該至少一目標物件中之個別一者的任何該等動畫效果有關；以及

消除該目標簡報投影片的等時線資訊中的任何間隙；以及

將該來源物件的該至少一相關聯動畫效果的被合併的時序資訊給複製到該目標簡報投影片的等時線資訊。

4. 如申請專利範圍第 1 項所述之機器施行的方法，其中：

該想要的操作另包含將該至少一相關聯動畫效果從該來源物件依序複製到複數個目標物件中的每一者；以及

該至少一相關聯動畫效果中的每一者係依序被複製到該等複數個目標物件中的每一者，一次一個別目標物件。

5. 如申請專利範圍第 4 項所述之機器施行的方法，其中，該包含將該至少一相關聯動畫效果從該來源物件複製到至少一目標物件的想要的操作，係利用一指向裝置 (pointing device) 來雙擊一操作圖符來指示。
6. 如申請專利範圍第 1 項所述之機器施行的方法，其

中：

該想要的操作另包含從該來源物件將該至少一相關聯動畫效果給複製到複數個目標物件中的每一者；以及

該至少一相關聯動畫效果中的每一者相對於於該等複數個目標物件而被增加到包含該等複數個目標物件的簡報投影片的等時線，俾使該至少一相關聯動畫效果的每一者被同時實施。

7. 如申請專利範圍第 1 項所述之機器施行的方法，其中：

該包含從該來源物件將該至少一相關聯動畫效果複製到至少一目標物件的想要的操作係藉由雙擊一操作圖符來指示，用以指示想要將該至少一相關聯動畫效果從該來源物件複製到複數個目標物件；以及

該至少一目標物件會透過指向裝置點擊該等複數個目標物件中的每一者來被選定。

8. 如申請專利範圍第 1 項所述之機器施行的方法，其中，該至少一目標物件被包含在與該來源物件的簡報投影片不同的簡報投影片之中。

9. 一種處理裝置，其包括：

至少一處理器；以及

一被連接至該至少一處理器的記憶體，該記憶體

包含用於該至少一處理器的指令，該等指令包括：

用於接收一來源物件的選擇之指令，該來源物件具有至少一相關聯動畫效果，

用於接收用以複製該來源物件之至少一動畫效果之操作的選擇之指令，

用於接收至少一目標物件的選擇之指令，以及

用於將至少一動畫效果從該來源物件複製到該至少一目標物件之指令。

10. 如申請專利範圍第 9 項所述之處理裝置，其中，用於將至少一動畫效果從該來源物件複製到該至少一目標物件的該等指令另包括：

用於將至少一動畫效果從該來源物件複製到一第二簡報檔案中的至少一目標物件的指令，該第二簡報檔案和包含該來源物件的第一簡報檔案不同。

11. 如申請專利範圍第 9 項所述之處理裝置，其中，用於將至少一動畫效果從該來源物件複製到至少一目標物件的該等指令另包括：

於該至少一目標物件中的目標物件不支援該至少一動畫效果中的動畫效果時用於省略將該來源物件的該至少一動畫效果中的動畫效果複製到該至少一目標物件中的目標物件的指令。

12. 如申請專利範圍第 9 項所述之處理裝置，其中，該等

指令另包括：

用於提供預覽該至少一目標物件中其中一者的該至少一動畫效果的指令。

13. 如申請專利範圍第 9 項所述之處理裝置，其中：

該來源物件中的第一物件與該至少一目標物件被包含在一簡報範本中，以及

該來源物件中的第二物件與該至少一目標物件被包含在一簡報檔案的投影片中。

14. 如申請專利範圍第 9 項所述之處理裝置，其中：

該用於接收用以複製該來源物件之至少一動畫效果之操作的選擇之指令另包括：

用於偵測用以複製動畫效果之一圖符上的指向裝置的雙擊之指令，以及

該等用於接收至少一目標物件的選擇之指令另包括：

當用以複製動畫效果之該圖符上被偵測到該指向裝置的雙擊時用以接收複數個目標物件的選擇之指令。

15. 如申請專利範圍第 14 項所述之處理裝置，其中，包含在該記憶體中的指令另包括：

用於刪除與該等複數個目標物件中每一者相關聯的所有動畫效果的指令，

以一次一個的方式從該來源物件將至少一動畫效果複製到該等複數個目標物件中每一者的指令，以及

用於將與該至少一動畫效果有關的時序資訊加到包含有該等複數個目標物件中的一目標物件之簡報範本或簡報投影片的等時線中之指令。

16. 一種有形的機器可讀取媒體，其中記錄著用於至少一處理器的指令，該等指令包括：

允許一使用者利用一指向裝置點擊一來源物件以選擇該來源物件的指令；

允許該使用者指示將動畫效果從該來源物件複製到至少一目標物件之操作的指令；

允許該使用者利用該指向裝置點擊該目標物件以選擇該至少一目標物件的指令；

用於將該等動畫效果從該來源物件複製到該至少一目標物件的指令；以及

用於將與該等動畫效果之時序有關的資訊加入與該目標物件相關聯的等時線中的指令。

17. 如申請專利範圍第 16 項所述之有形的機器可讀取媒體，其中，允許該使用者指示將動畫效果從該來源物件複製到至少一目標物件之操作的指令另包括：

允許該使用者指示用於利用指向裝置單擊一顯

示圖符或一文字項目以將動畫效果從該來源物件複製到僅一個單一目標物件之操作的指令之操作，該顯示圖符或該文字項係指示一動畫效果複製操作。

18. 如申請專利範圍第 16 項所述之有形的機器可讀取媒體，其中，允許該使用者指示將動畫效果從該來源物件複製到至少一目標物件之操作的指令另包括：

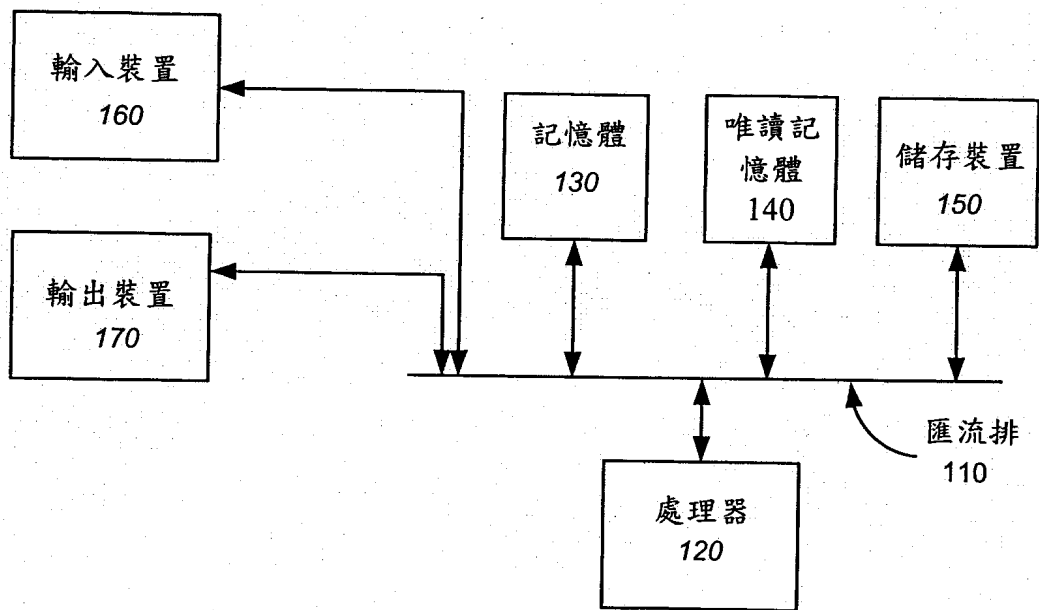
允許該使用者指示用於利用指向裝置雙擊一顯示圖符或一文字項目以將動畫效果從該來源物件複製到複數個目標物件之操作的指令之操作，該顯示圖符或該文字項係指示一動畫效果複製操作。

19. 如申請專利範圍第 16 項所述之有形的機器可讀取媒體，其中，該等指令另包括：

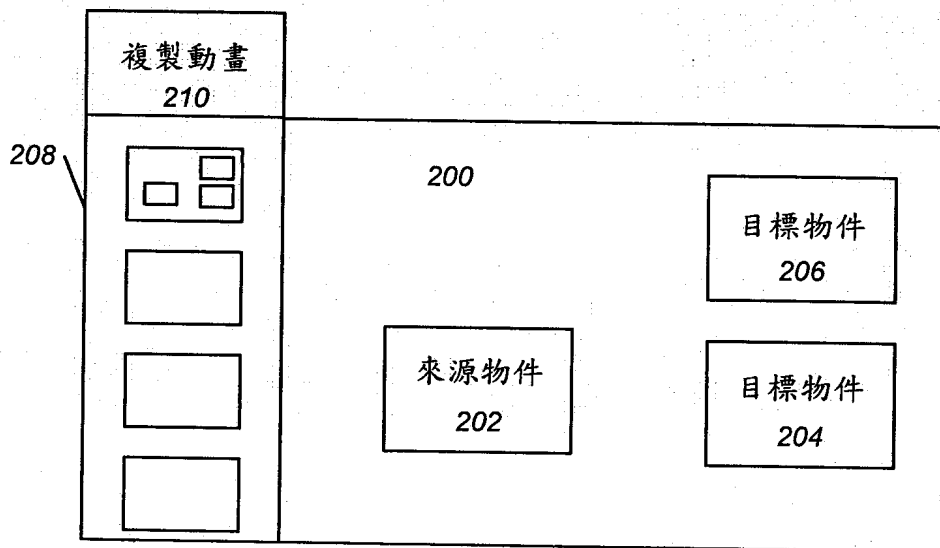
在將動畫效果從該來源物件複製到該至少一目標物件的指令被執行之前用於刪除該至少一目標物件的所有動畫效果及所有相關聯時序資訊的指令。

20. 如申請專利範圍第 16 項所述之有形的機器可讀取媒體，其中，該來源物件及其中一個該至少一目標物件係位於不同的簡報之中。

八、圖式：

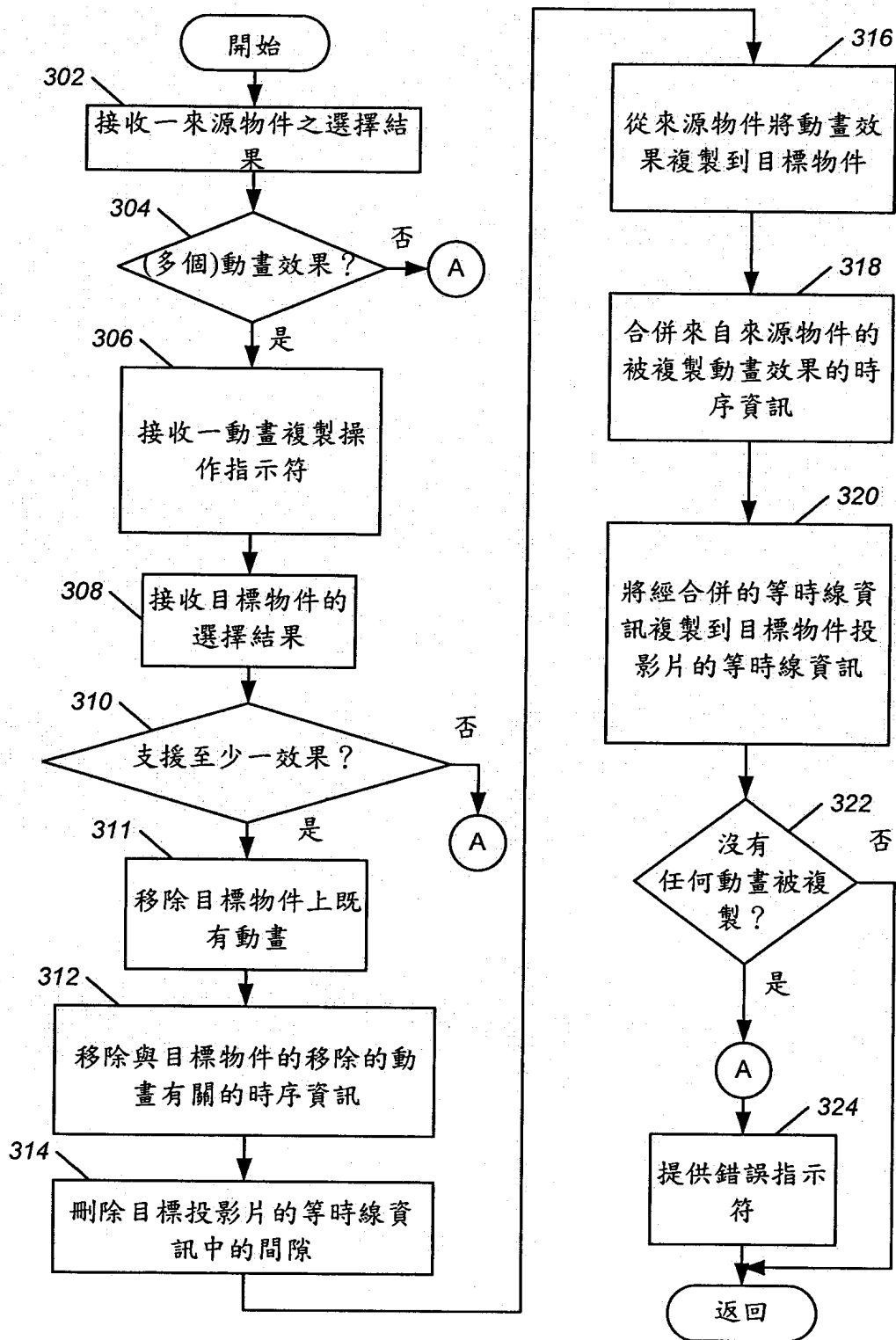


第 1 圖

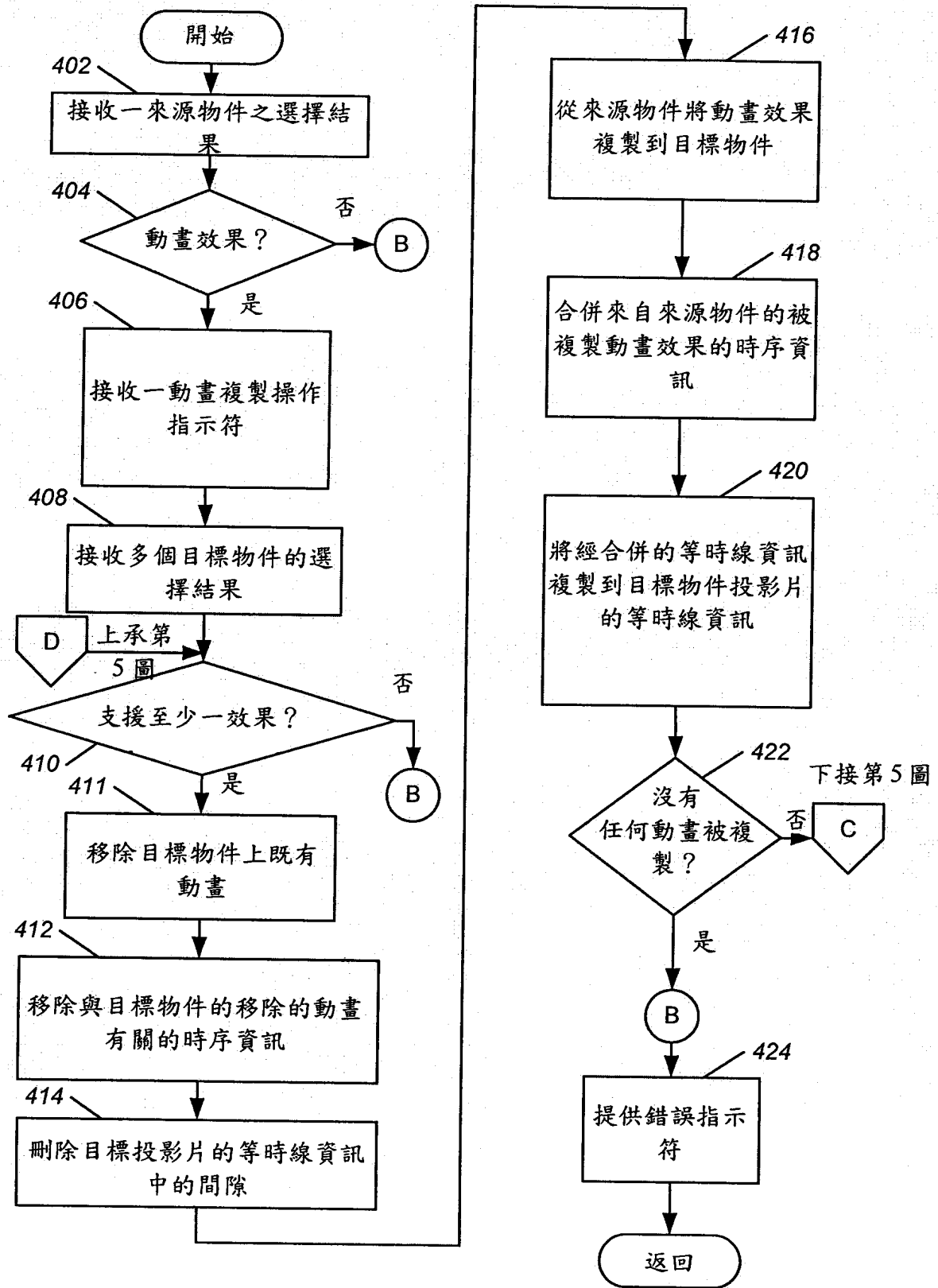


第 2 圖

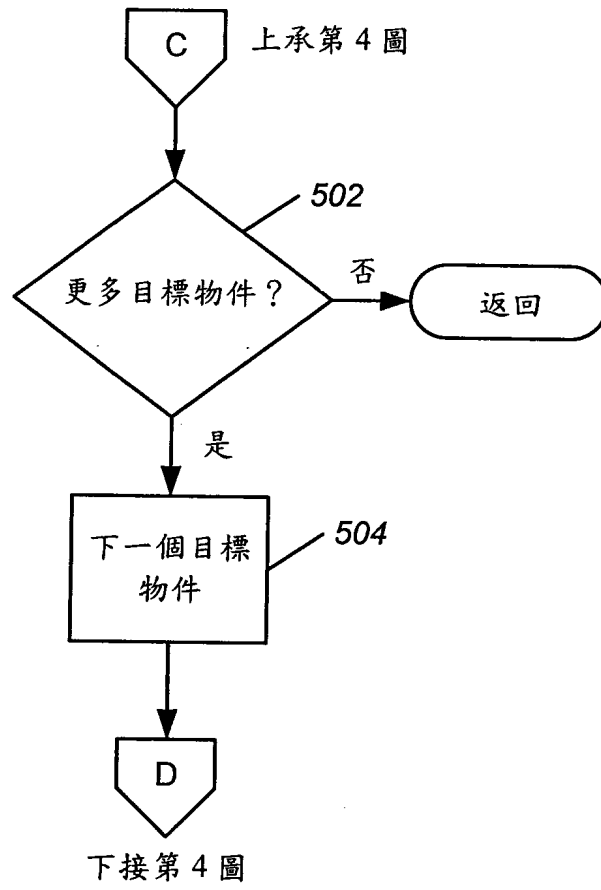




第 3 圖



第 4 圖



第 5 圖

四、指定代表圖：

(一)本案指定代表圖為：第(1)圖。

(二)本代表圖之元件符號簡單說明：

110 匯流排

120 處理器

130 記憶體

140 唯讀記憶體

150 儲存裝置

160 輸入裝置

170 輸出裝置

五、本案若有化學式時，請揭示最能顯示發明特徵的化學式：