

시스템에 관한 것이다.

최근 인터넷 비즈니스의 발달로 인하여 상거래의 상당부분이 인터넷상에서 이루어지고 있다. 이러한 인터넷상에서의 상거래는 상품가격 및 서비스 품질 경쟁이 매우 치열하다. 그 이유는 소비자가 원한다면 동일물품이나 동일서비스에 대해 품질 및 가격차를 각 쇼핑몰 사이트별로 간단히 확인할 수 있기 때문이다.

따라서 많은 수의 쇼핑 사이트마다 고객 유인책의 일환으로 매출액 및 매출회수에 비례하여 마일리지와 같은 사이버 포인트를 부여하고 이러한 누적 사이버 포인트를 이용하여 동일 사이트내의 쇼핑몰에서 또 다른 물품의 구매할 수 있게 하거나 원하는 경우에는 사이버 포인트의 현금화까지 인정하고 있다.

어떤 사업자가 어디에서 어떠한 상품 또는 서비스를 판매하거나 제공하는지를 소비자들에게 널리 알리지 않는다면 아무리 좋은 조건으로 상품이나 서비스를 제공한다고 하여도 원하는 만큼의 판매효과를 얻을 수 없을 것이다. 따라서 많은 광고주들이 자신의 존재 및 상품을 네티즌에게 알리기 위해 자신의 웹사이트나 점포를 광고를 통해 인지도시키려고 한다.

대표적인 인터넷 광고의 한 형태로 배너광고를 들 수 있다. 이러한 배너 광고는 소비자(네티즌)들의 관심을 끌기 위해 그 사이즈를 달리하거나 번쩍거리게 하거나 스크롤시키는 방식 등을 통하여 소비자들의 관심을 끌려한다.

나아가 진보된 광고의 또 다른 방식으로 광고시청에 대한 대가를 지급하는 방식이 있다. 이 같은 광고소비(클릭)에 대해 보상으로 일정한 현금 또는 물품 또는 사이버 포인트를 제공함으로써 광고주는 소비자들로 하여금 자신의 상품이나 자신이 제공하게 될 서비스를 기억해주시기를 기대한다.

그러나 광고주의 생각과는 달리 단순히 광고를 통해서 특정상품에 대한 정보를 얻고자하는 소비자는 전체광고소비(광고메뉴 히트 회수)자들의 일부분에 해당하고 대부분의 광고소비자는 어떻게 하면 더 많은 광고소비대가를 얻을 수 있는가에 관심을 가지게 될 것이다.

따라서 광고기획은 대가성 광고보다는 소비자들이 스스로 흥미를 가지고 보아주거나 무의식중에 인식하게 하여 궁극적으로 잠재적 수요자를 확보하도록 하는 것이 바람직할 것이다.

발명이 이루고자하는 기술적 과제

본 발명의 목적은 인터넷 홈페이지를 통해 3차원의 가상현실 프로그램을 공급하고 이 가상 현실의 공간 내에서 활동하게 되는 특정 캐릭터의 이동을 따라 가상 웹 광고판 및 가상 웹 광고 애드벌론과 가상 웹 상점들이 3차원적 원근 표현방식으로 실제상황과 동일하게 이동하게 하여 사용자에게 대한 우수한 광고인지 효과를 얻을 수 있도록 한 3차원 그래픽 가상공간을 이용한 인터넷 광고시스템을 제공하는 데 있다.

본 발명의 다른 목적은 가상공간내에 형성되는 3차원적 광고판이나 광고 애드벌론 같은 광고물 게재 대상을 광고주에게 분양하거나 임대하는 것을 통하여 광고주 자신이 계약된 조건하에서 임의로 광고를 기획하고 제작할 수 있게 함으로써 자신의 상품 등에 대한 특징 등을 자유롭게 표출시킬 수 있게 한 3차원 그래픽 가상공간을 이용한 인터넷 광고시스템을 제공하는 데 있다.

발명의 구성 및 작용

상기 목적을 달성하기 위한 본 발명은 웹사이트를 통해 공급될 다수의 3차원 가상현실 운용 프로그램 데이터를 저장하는 VR프로그램DB; 광고주에 의해 의뢰된 다양한 상품 및 서비스별 3차원 그래픽 광고정보를 저장하는 광고DB; 웹사이트 상에 상기 VR프로그램DB에 수록된 다수의 3차원 가상현실 프로그램을 제공하여 이 프로그램에 참여한 사용자들의 분신 캐릭터가 가상공간에서 활동을 하게 하며, 사용자들의 분신 캐릭터가 가상공간을 이동할 때 그 분신 캐릭터를 중심으로 주변의 가상 웹 광고판, 가상 웹 광고 애드벌론, 가상 웹 상점들이 3차원적 원근방식으로 표현되어 실제상황과 동일하게 이동하게 하고, 상기 가상 웹 광고판, 가상 웹 광고 애드벌론, 가상 웹 상점의 간판들은 광고주에게 분양 또는 임대하여 광고DB에 수록된 광고주의 광고내용이 계약조건에 따라 3차원적 또는 입체적으로 표출되게 하는 웹서버를 포함하는 것을 특징으로 한다.

첨부한 도면을 참고로 하여 본 발명을 설명하면 다음과 같다.

도 1은 본 발명 시스템의 블록구성도이다. 여기에서 참고되는 바와 같이, 웹사이트(11)는 웹서버(10)에 의해 원근감을 갖는 3차원의 가상현실 기법을 통한 다양한 프로그램이 게임이나 쇼핑몰 형태로 운영되게 구성하여, 일반 사용자들이 인터넷에 접속된 클라이언트 컴퓨터(15)를 통해 접근할 수 있게 구성하고 있다.

이 웹서버(10)에는 당해 웹사이트에 접속한 모든 네티즌에게 공급될 다수의 3차원 가상현실 운용 프로그램 데이터를 저장하는 VR프로그램DB(12)와 광고주에 의해 의뢰된 다양한 상품 및 서비스별 3차원 광고정보를 저장하는 광고DB(13)와 웹사이트 상에서 상기 VR프로그램DB에 의한 3차원 가상현실 속에서 자신을 대표할 분신 캐릭터인 아바타 정보와 회원신상 정보를 저장하게될 회원DB(11)를 접속 구성하여, 사용자들의 분신 캐릭터가 가상공간을 이동할 때 그 분신 캐릭터를 중심으로 주변의 가상 웹 광고판, 가상 웹 광고 애드벌론, 가상 웹 상점들이 3차원적 원근방식으로 표현되어 실제상황과 동일하게 이동하게 하고, 상기 가상 웹 광고판, 가상 웹 광고 애드벌론, 가상 웹 상점의 간판들은 광고주에게 분양 또는 임대하여 광고DB에 수록된 광고주의 광고내용이 계약조건에 따라 3차원적 또는 입체적으로 그래픽 표출되게 제어한다.

이와 같이 구성된 본 발명 시스템의 동작과정을 도1 내지 도3c를 참고로하여 설명하면 다음과 같다.

먼저, 클라이언트 컴퓨터(15)의 사용자가 인터넷상의 당해 웹사이트(14)에 접속하여 사용인증을 요구하면 웹서버(10)는 회원DB(11)에 저장된 회원정보를 통해 사용인증 여부를 결정한다. 이러한 과정은 네티

즌이 특별한 운용 프로그램, 예를 들면 회원제 운용 프로그램에의 접근을 시도하는 경우에만 제한적으로 실행되게 되며, 필요한 경우에는 그 사용인증 과정을 요구하지 않을 수 있다.

상기의 사용자 인증 또는 무료 사용조건에 따라 가상현실 운용 프로그램에 접속하여 사용자가 원하는 모드를 선택하고 아바타를 선택한다. 이 아바타는 자신의 분신 캐릭터가 된다.

이렇게 선정된 아바타가 자신이 선택한 가상공간에 진입하면 가상공간내의 모든 가상 지형지물이나 다른 캐릭터들의 중심이 된다. 여기에서 다른 캐릭터들은 자신을 제외한 제3의 사용자의 분신 캐릭터를 말하며, 가상의 지형지물은 건물, 상점, 애드벌룬, 광고입간판, 전광판, 안내표지판, 공연장, 각종학습교실 등이 된다.

만일, 자신의 아바타와 다른 사람의 아바타가 서로 접근된 상태라면 서로 대화를 주고받을 수 있는 가상공간에서의 그래픽기반 실시간 채팅이 가능하다.

특히, 아바타를 중심으로 한 그 주변의 가상공간에 배치된 여러 가지 지형지물이나 다른 아바타들은 제한된 부분만 나타나게 된다. 즉, 클라이언트 컴퓨터의 모니터화면에 나타나는 창(WINDOW)사이즈로 정해진다.

따라서 아바타의 이동경로에 따라 주변의 여러 사물이나 캐릭터가 클라이언트 컴퓨터의 모니터에 나타나게 되는 것이다. 이때, 아바타를 중심으로 그 주변에 나타나게 되는 입간판이나 광고전광판이나 애드벌룬에는 여러 형태의 광고가 표출된다. 이러한 광고는 광고주의 주문에 의해 제작되게 된다.

또한 가상공간내에 형성되는 3차원적 광고판이나 광고 애드벌룬 같은 광고물 게재 대상을 광고주에게 분양하거나 임대할 수 있다.

이러한 3차원 광고판 등의임대 내지는 분양을 통하여 광고주 자신이 계약된 조건하에서 자신의 의지대로 광고를 기획하고 제작할 수 있게 함으로써 자신의 상품 등에 대한 특징 등을 자유롭게 표출시키도록 할 수 있다. 특히, 상기 광고DB(13)에는 광고주에 의해 제작된 광고 데이터가 수록되어 아바타 캐릭터의 이동에 따라 히트된 광고판이나 광고 애드벌룬 등에 해당 광고가 표출되게 한다.

도 3a는 아바타가 가상공간의 여러 마을중에서 음악마을에 진입한 상태를 보이고 있는 클라이언트 컴퓨터의 모니터 화면상태로써, 좌측하단부의 광고용 애드벌룬에 'Jce'라는 광고문구가 표출되고 있음을 나타내고 있다.

이때 광고DB(13)에는 아바타를 중심으로 해당광고가 표시된 횟수를 저장할 수 있다. 이러한 광고 조인 횟수는 카운트는 웹서버(1)에 의해 카운트되게 할 수 있다.

도 3b에는 본 발명 시스템에서 사용자의 분신 캐릭터인 아바타를 중심으로 실물보다 과대시켜 형상화시킨 아이스크림과 햄버거가 위치하고 있다. 이 햄버거나 아이스크림의 일정부위에 그 제작사나 판매사의 상품광고나 상표를 부착시키는 것으로 지금까지와는 색다른 방법으로 입체광고를 수행할 수 있다.

도 3c는 상기 아바타가 가상공간상의 놀이동산에 위치한 경우를 나타내고 있다. 여기에서는 길안내 표지판, 입광고판, 전광판(우측상단에 일부분만 표시되고 있음)등이 아바타를 중심으로 나타난 상태를 보여주고 있다.

이러한 다른 캐릭터들과 간판등은 당해 아바타의 이동에 따라 원근감 및 입체감을 갖고 점점 접근하기도 하고 사라지기도하는 식으로 표현되면서 아바타의 주인이 되는 클라이언트 컴퓨터 사용자에게 자연스럽게 광고판 상의 광고내용이 주입되어 기억되게 된다.

만일, 아바타가 상점들이 있는 지역으로 이동하고, 나아가 임의의 상점에 진입하게 되면 해당 상점에서 판매되는 물품을 구매할 수 있다.

예를 들어 아바타가 식료품 상점에 들어가게 되면 페이지 화면은 각종 식료품들의 진열상태를 표출하게 되며 여기에서 특정의 상품을 선택하고 그 대금을 사이버 머니를 통해 지불하는 것으로 아바타 생존을 위한 에너지를 보충하거나 충족시켜줄 수 있다.

같은 방식으로 음악상점에 들어가서 아바타의 주인인 사용자가 원하는 음반이나 테이프 등을 구입하고 사이버 머니 등을 통해서 결제할 수 있다. 이러한 음반이나 테이프는 아바타 자신이 아닌 사용자의 욕구를 충족시켜주게 된다.

또, 아바타를 댄스교실에 진입시켜 일정한 수업료를 지불하고 댄스교습을 수행시켜 필요시 아바타에게 학습된 댄스를 실행시킬 수 있다.

이러한 아바타의 가상공간에서의 모든 활동은 클라이언트 컴퓨터 사용자의 입장에서 볼 때 하나의 3차원 포털사이트의 구축을 가능하게 한다.

발명의 효과

이상에서 설명한 바와 같은 본 발명은 인터넷 홈페이지를 통해 3차원의 가상현실 프로그램을 공급하고 이 가상 현실의 공간내에서 활동하게 되는 특정 캐릭터의 이동을 따라 가상 웹 광고판 및 가상 웹 광고 애드벌룬과 가상 웹 상점들이 3차원적 원근 표현방식으로 실제상황과 동일하게 이동하게 함으로써 사용자에 대한 우수한 광고인지 효과를 가져오게 한다.

또한 본 발명은 가상공간내에 형성되는 3차원적 그래픽 광고판이나 광고 애드벌룬 같은 광고물 게재 대상을 광고주에게 분양하거나 임대하는 것을 통하여 광고주 자신이 계약된 조건하에서 임의로 광고를 기획하고 제작할 수 있게 함으로써 자신의 상품 등에 대한 특징 등을 자유롭게 표출시킬 수 있게 하는 특유의 효과를 가져오게 한다.

또한 본 발명은 3차원 배경하에서의 아바타의 이동을 통하여 사용자 자신이 원하는 장소 또는 사이트로 이동할 수 있어, 3차원 가상공간을 이용한 포털사이트의 구축을 가능하게 한다.

(57) 청구의 범위

청구항 1

웹사이트를 통해 공급될 다수의 3차원 가상현실 운용 프로그램 데이터를 저장하는 VR프로그램DB(12); 광고주에 의해 의뢰된 다양한 상품 및 서비스별 3차원 광고정보를 저장하는 광고DB(13); 웹사이트 상에 상기 VR프로그램DB에 수록된 다수의 3차원 가상현실 프로그램을 제공하여 이 프로그램에 참여한 사용자들의 분신 캐릭터가 가상공간에서 활동을 하게 하며, 사용자들의 분신 캐릭터가 가상공간을 이동할 때 그 분신 캐릭터를 중심으로 주변의 가상 웹 광고판, 가상 웹 광고 애드벌룬, 가상 웹 상점들이 3차원적 원근방식으로 표현되어 실제상황과 동일하게 이동하게 하게 제어하는 웹서버(10)를 포함하는 것을 특징으로 하는 3차원 그래픽 가상공간을 이용한 인터넷 광고시스템.

청구항 2

제1항에 있어서, 상기 웹서버(10)에 의해 운영되는 상기 가상 웹 광고판, 가상 웹 광고 애드벌룬, 가상 웹 상점의 간판들은 광고주에게 분양 또는 임대하고, 상기 광고DB(13)에는 광고주에 의해 제작된 광고 데이터가 수록되어 아바타 캐릭터의 이동에 따라 히트된 광고판 또는 광고 애드벌룬에 해당 광고가 표출되게 구성하는 것을 특징으로 하는 3차원 그래픽 가상공간을 이용한 인터넷 광고시스템.

청구항 3

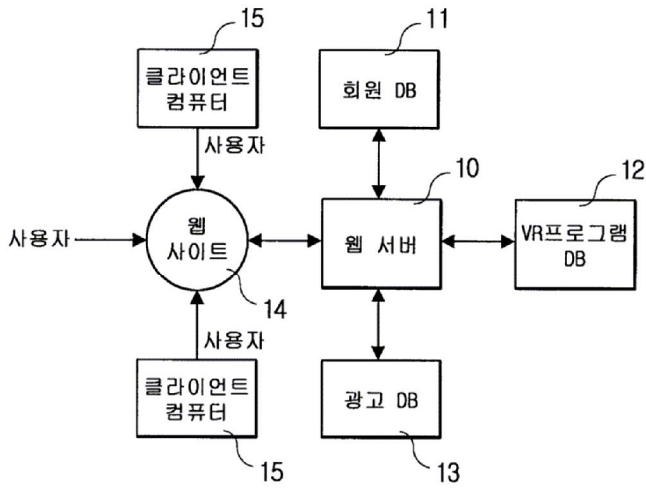
제1항에 있어서, 상기 광고DB(13)에는 아바타 캐릭터의 이동에 따라 히트된 광고판 및 광고 애드벌룬 등의 광고표출회수가 기록되게 하는 기능을 더 추가하는 것을 특징으로 하는 3차원 그래픽 가상공간을 이용한 인터넷 광고시스템.

청구항 4

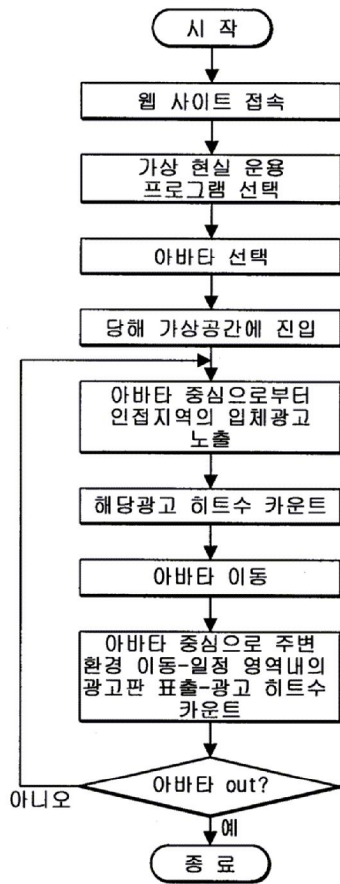
제1항에 있어서, 상기 웹서버(103)는 회원정보 및 아바타 정보를 저장하는 회원DB(11)를 갖는 것을 특징으로 하는 3차원 그래픽 가상공간을 이용한 인터넷 광고시스템.

도면

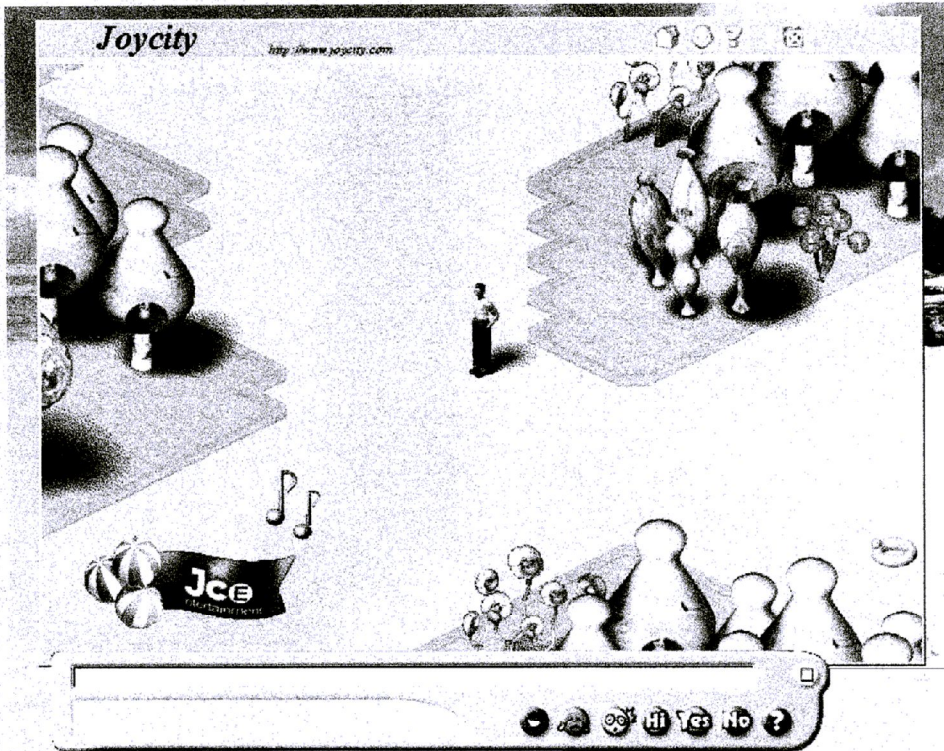
도면1



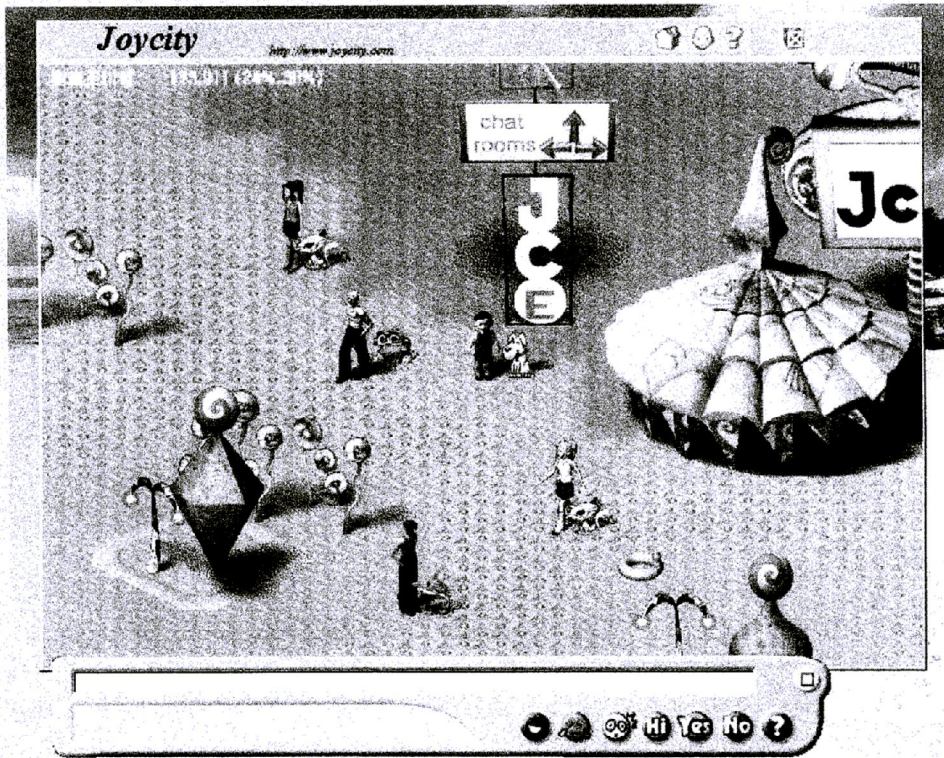
도면2



도면3a



도면3b



도면3c

