



(12) 发明专利

(10) 授权公告号 CN 110634220 B

(45) 授权公告日 2021. 11. 23

(21) 申请号 201910930626.5

审查员 李亭亭

(22) 申请日 2019.09.29

(65) 同一申请的已公布的文献号

申请公布号 CN 110634220 A

(43) 申请公布日 2019.12.31

(73) 专利权人 上海连尚网络科技有限公司

地址 201306 上海市浦东新区泥城镇新城路2号24幢N2025室

(72) 发明人 姚莲 王雨婷

(74) 专利代理机构 北京英赛嘉华知识产权代理

有限责任公司 11204

代理人 王达佐 马晓亚

(51) Int. Cl.

G07C 13/00 (2006.01)

H04L 12/58 (2006.01)

权利要求书2页 说明书11页 附图4页

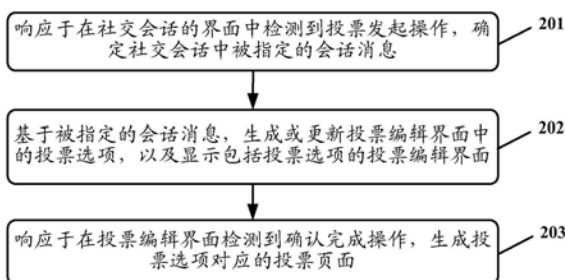
(54) 发明名称

信息处理方法和装置

(57) 摘要

本申请实施例公开了信息处理方法和装置。该方法的一具体实施方式包括：响应于在社交会话的界面中检测到投票发起操作，确定该社交会话中被指定的会话消息，其中，该被指定的会话消息为一条或多条；基于该被指定的会话消息，生成或更新投票编辑界面中的投票选项，以及显示包括该投票选项的投票编辑界面；响应于在该投票编辑界面检测到确认完成操作，生成该投票选项对应的投票页面。本申请实施例提供的方案能够丰富用户设置投票选项的方式，让用户在手动输入的方式以外，可以获得由会话消息生成的投票选项，从而加强了投票编辑与社交平台之间的联系，同时增加了投票选项设置的便捷性，提高了用户编辑投票选项的效率。

200



1. 一种信息处理方法,用于第一终端,所述方法包括:

响应于在社交会话的界面中检测到投票发起操作,确定所述社交会话中被指定的会话消息,其中,所述被指定的会话消息为一条或多条;

基于所述被指定的会话消息,生成或更新投票编辑界面中的投票选项,以及显示包括所述投票选项的投票编辑界面,其中,所述投票选项包括以下的至少一项:文本类选项、图片类选项、视频类选项和链接类选项;

响应于在所述投票编辑界面检测到确认完成操作,生成所述投票选项对应的投票页面;

所述方法还包括:

响应于在所述投票编辑界面中,检测到选项投递开启操作,开启选项投递功能,以及向第二终端发送开启通知信息,其中,所述开启通知信息用于指示所述选项投递功能开启;所述社交会话的会话成员标识包括第一终端对应的用户身份标识和所述第二终端对应的用户身份标识;

接收所述第二终端发送的投递消息,并基于所述投递消息生成新增的投票选项。

2. 根据权利要求1所述的方法,其中,所生成或所更新的所述投票选项可被编辑。

3. 根据权利要求1或2所述的方法,其中,所述投票发起操作包括对会话消息的预设操作;以及

所述响应于在社交会话的界面中检测到投票发起操作,确定所述社交会话中被指定的会话消息,包括:

响应于在社交会话的界面中,检测到对会话消息的所述预设操作,将所述预设操作针对的会话消息确定为所述被指定的会话消息。

4. 根据权利要求3所述的方法,其中,所述对会话消息的预设操作包括对会话消息的选项触发操作以及对响应于所述选项触发操作而显示的功能选项的选择操作;以及

所述响应于在社交会话的界面中,检测到对会话消息的所述预设操作,将所述预设操作针对的会话消息确定为所述被指定的会话消息,包括:

响应于在所述社交会话的界面中,检测到对会话消息的所述选项触发操作,显示至少两个功能选项,其中,所述至少两个功能选项包括投票功能选项;

响应于检测到对所述投票功能选项的选择操作,将所述选项触发操作针对的会话消息作为所述被指定的会话消息。

5. 根据权利要求1或2所述的方法,其中,所述投票发起操作包括对预设图标的操作;以及

所述响应于在社交会话的界面中检测到投票发起操作,确定所述社交会话中被指定的会话消息,包括:

响应于在所述社交会话的界面中,检测到对所述预设图标的操作,显示所述投票编辑界面;

响应于在所述投票编辑界面中,检测到界面隐藏操作,隐藏所述投票编辑界面的至少部分,以及显示所述社交会话的界面;

响应于在所述社交会话的界面检测到对至少一条会话消息的选择操作,将所述至少一条会话消息确定为所述被指定的会话消息。

6. 根据权利要求5所述的方法,其中,所述投票编辑界面为所述社交会话的界面中的悬浮界面或与所述社交会话的界面共同显示的半屏显示界面,所述界面隐藏操作包括滑动操作,或对界面隐藏图标的操作。

7. 根据权利要求1或2所述的方法,其中,所述投递消息为预设格式的消息或者携带特定标识。

8. 根据权利要求7所述的方法,其中,所述方法还包括:

响应于在所述投票编辑界面中,检测到选项投递关闭操作,关闭所述选项投递功能,以及向所述第二终端发送关闭通知信息,其中,所述关闭通知信息用于指示选项投递功能关闭。

9. 根据权利要求1或2所述的方法,其中,所述投票选项包括视频类选项,所述视频类选项展示为动态视频或静态视频。

10. 根据权利要求1或2所述的方法,其中,所述投票选项包括链接类选项,所述链接类选项展示时呈现链接内容摘要信息。

11. 根据权利要求1或2所述的方法,其中,所述方法还包括:

响应于检测到发布操作,将所述投票页面发布到社交会话或社交空间中。

12. 一种信息处理方法,用于第二终端,所述方法包括:

响应于接收到第一终端发送的开启通知信息,显示所述开启通知信息,其中,所述开启通知信息用于指示在社交会话中被发起投票的选项投递功能开启,所述社交会话的会话成员标识包括第一终端对应的用户身份标识和所述第二终端对应的用户身份标识;

接收输入消息,响应于检测到对所述输入消息的投递操作,将所述输入消息作为投递消息向所述第一终端返回,以使所述第一终端基于所述投递消息生成所述投票的投票选项,其中,所述投票选项包括以下的至少一项:文本类选项、图片类选项、视频类选项和链接类选项;

其中,所述第一终端响应于在所述投票编辑界面中,检测到选项投递开启操作,开启选项投递功能,以及向第二终端发送开启通知信息,其中,所述开启通知信息用于指示所述选项投递功能开启;所述社交会话的会话成员标识包括第一终端对应的用户身份标识和所述第二终端对应的用户身份标识;接收所述第二终端发送的投递消息,并基于所述投递消息生成新增的投票选项。

13. 根据权利要求12所述的方法,其中,所述方法还包括:

响应于接收到所述第一终端发送的关闭通知信息,显示所述关闭通知信息,其中,所述关闭通知信息用于指示所述选项投递功能关闭。

14. 一种电子设备,包括:

一个或多个处理器;

存储装置,用于存储一个或多个程序,

当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行,使得所述一个或多个处理器实现如权利要求1-13中任一所述的方法。

15. 一种计算机可读存储介质,其上存储有计算机程序,其中,该程序被处理器执行时实现如权利要求1-13中任一所述的方法。

信息处理方法和装置

技术领域

[0001] 本申请实施例涉及计算机技术领域,具体涉及互联网技术领域,尤其涉及信息处理方法和装置。

背景技术

[0002] 随着互联网技术的发展,用户可以在互联网发起各种活动。在互联网上发起投票能够较为高效地获取到参与投票的用户的想法。

[0003] 现有技术中,用户在互联网上发起投票往往需要通过小程序进行,并且在设置投票选项时,通常需要手动输入,该方式的局限性较大,并且比较耗时。

发明内容

[0004] 本申请实施例提出了信息处理方法和装置。

[0005] 第一方面,本申请实施例提供了一种信息处理方法,用于第一终端,包括:响应于在社交会话的界面中检测到投票发起操作,确定社交会话中被指定的会话消息,其中,被指定的会话消息为一条或多条;基于被指定的会话消息,生成或更新投票编辑界面中的投票选项,以及显示包括投票选项的投票编辑界面,其中,投票选项包括以下的至少一项:文本类选项、图片类选项、视频类选项和链接类选项;响应于在投票编辑界面检测到确认完成操作,生成投票选项对应的投票页面。

[0006] 第二方面,本申请实施例提供了又一种信息处理方法,用于第二终端,包括:响应于接收到第一终端发送的开启通知信息,显示开启通知信息,其中,开启通知信息用于指示在社交会话中被发起投票的选项投递功能开启,社交会话的会话成员标识包括第一终端对应的用户身份标识和第二终端对应的用户身份标;接收输入消息,响应于检测到对输入消息的投递操作,将输入消息作为投递消息向第一终端返回,以使第一终端基于投递消息生成投票的投票选项,其中,投票选项包括以下的至少一项:文本类选项、图片类选项、视频类选项和链接类选项。

[0007] 第三方面,本申请实施例提供了一种信息处理装置,用于第一终端,包括:确定单元,被配置成响应于在社交会话的界面中检测到投票发起操作,确定社交会话中被指定的会话消息,其中,被指定的会话消息为一条或多条;显示单元,被配置成基于被指定的会话消息,生成或更新投票编辑界面中的投票选项,以及显示包括投票选项的投票编辑界面,其中,投票选项包括以下的至少一项:文本类选项、图片类选项、视频类选项和链接类选项;生成单元,被配置成响应于在投票编辑界面检测到确认完成操作,生成投票选项对应的投票页面。

[0008] 第四方面,本申请实施例提供了又一种信息处理装置,用于第二终端,包括:接收单元,被配置成响应于接收到第一终端发送的开启通知信息,显示开启通知信息,其中,开启通知信息用于指示在社交会话中被发起投票的选项投递功能开启,社交会话的会话成员标识包括第一终端对应的用户身份标识和第二终端对应的用户身份标;投递单元,被配置

成接收输入消息,响应于检测到对输入消息的投递操作,将输入消息作为投递消息向第一终端返回,以使第一终端基于投递消息生成投票的投票选项,其中,投票选项包括以下的至少一项:文本类选项、图片类选项、视频类选项和链接类选项。

[0009] 第五方面,本申请实施例提供了一种电子设备,包括:一个或多个处理器;存储装置,用于存储一个或多个程序,当一个或多个程序被一个或多个处理器执行,使得一个或多个处理器实现如信息处理方法中任一实施例的方法。

[0010] 第六方面,本申请实施例提供了一种计算机可读存储介质,其上存储有计算机程序,该程序被处理器执行时实现如信息处理方法中任一实施例的方法。

[0011] 本申请实施例提供的信息处理方案,首先,响应于在社交会话的界面中检测到投票发起操作,确定社交会话中被指定的会话消息,其中,被指定的会话消息为一条或多条。之后,基于被指定的会话消息,生成或更新投票编辑界面中的投票选项,以及显示包括投票选项的投票编辑界面,其中,投票选项包括以下的至少一项:文本类选项、图片类选项、视频类选项和链接类选项。最后,响应于在投票编辑界面检测到确认完成操作,生成投票选项对应的投票页面。本申请实施例提供的方案能够丰富用户设置投票选项的方式,让用户在手动输入的方式以外,可以获得由会话消息生成的投票选项,从而加强了投票编辑与社交平台之间的联系,同时增加了投票选项设置的便捷性,提高了用户编辑投票选项的效率。

附图说明

[0012] 通过阅读参照以下附图所作的对非限制性实施例所作的详细描述,本申请的其它特征、目的和优点将会变得更明显:

[0013] 图1是本申请一些实施例可以应用于其中的示例性系统架构图;

[0014] 图2是根据本申请的信息处理方法的一个实施例的流程图;

[0015] 图3是根据本申请的信息处理方法的又一个实施例的流程图;

[0016] 图4是根据本申请的信息处理方法的又一个实施例的流程图;

[0017] 图5是根据本申请的信息处理方法的又一个实施例的流程图;

[0018] 图6是根据本申请的信息处理装置的一个实施例的结构示意图;

[0019] 图7是根据本申请的信息处理装置的又一个实施例的结构示意图;

[0020] 图8是适于用来实现本申请一些实施例的电子设备的计算机系统的结构示意图。

具体实施方式

[0021] 下面结合附图和实施例对本申请作进一步的详细说明。可以理解的是,此处所描述的具体实施例仅仅用于解释相关发明,而非对该发明的限定。另外还需要说明的是,为了便于描述,附图中仅示出了与有关发明相关的部分。

[0022] 需要说明的是,在不冲突的情况下,本申请中的实施例及实施例中的特征可以相互组合。下面将参考附图并结合实施例来详细说明本申请。

[0023] 图1示出了可以应用本申请的信息处理方法或信息处理装置的实施例的示例性系统架构100。

[0024] 如图1所示,系统架构100可以包括终端设备101、102,网络103和服务器104。网络103用以在终端设备101、102和服务器104之间提供通信链路的介质。网络103可以包括各种

连接类型,例如有线、无线通信链路或者光纤电缆等等。

[0025] 用户可以使用终端设备101、102通过网络103与服务器104交互,以接收或发送消息等。比如,用户A可以使用终端设备101通过服务器,向用户B所持的终端设备102发送信息。终端设备101、102上可以安装有各种通讯客户端应用,例如社交平台类应用、视频类应用、直播应用、即时通信工具、邮箱客户端等。

[0026] 这里的终端设备101、102可以是硬件,也可以是软件。当终端设备101、102为硬件时,可以是具有显示屏的各种电子设备,包括但不限于智能手机、平板电脑、电子书阅读器、膝上型便携计算机和台式计算机等等。当终端设备101、102为软件时,可以安装在上述所列举的电子设备中。其可以实现成多个软件或软件模块(例如用来提供分布式服务的多个软件或软件模块),也可以实现成单个软件或软件模块。在此不做具体限定。

[0027] 服务器104可以是提供各种服务的服务器,例如对终端设备101、102提供支持的后台服务器。后台服务器可以对接收到的开启通知信息的转发请求等数据进行分析等处理,并将处理结果(例如开启通知信息)发送给另一个终端设备。

[0028] 需要说明的是,本申请实施例所提供的信息处理方法可以由终端设备101、102执行,相应地,信息处理装置可以设置于终端设备101、102中。

[0029] 应该理解,图1中的终端设备、网络和服务器的数目仅仅是示意性的。根据实现需要,可以具有任意数目的终端设备、网络和服务器。

[0030] 继续参考图2,示出了根据本申请的信息处理方法的一个实施例的流程200。该信息处理方法,用于第一终端,包括以下步骤:

[0031] 步骤201,响应于在社交会话的界面中检测到投票发起操作,确定社交会话中被指定的会话消息,其中,被指定的会话消息为一条或多条。

[0032] 在本实施例中,信息处理方法的执行主体(例如图1所示的终端设备)可以在于社交会话的界面中检测到投票发起操作的情况下,确定该社交会话中被指定的会话消息。被指定的会话消息可以是投票发起操作或其他用户操作指定的,也可以是接收到的信息(比如其他电子设备发送的投递消息)所指示的。投票发起操作是用户执行的操作,可以用于发起投票。社交会话指社交平台上用户之间的会话。具体地,社交会话的界面可以是显示即时的会话消息的即时通讯界面(比如对话框),也可以是会话消息的历史记录界面等等。

[0033] 步骤202,基于被指定的会话消息,生成或更新投票编辑界面中的投票选项,以及显示包括投票选项的投票编辑界面,其中,投票选项包括以下的至少一项:文本类选项、图片类选项、视频类选项和链接类选项。

[0034] 在本实施例中,上述执行主体可以基于上述被指定的会话消息,生成或更新投票编辑界面中的投票选项。并且,上述执行主体还可以显示出包括投票选项的投票编辑界面。

[0035] 投票编辑界面是用于编辑投票选项的界面。在投票编辑界面中不存在投票选项的情况下,上述执行主体可以基于被指定的会话消息,生成投票编辑界面中的投票选项。而在投票编辑界面中存在投票选项的情况下,上述执行主体可以基于被指定的会话消息,更新投票编辑界面中的投票选项。这里的更新可以是在投票编辑界面中新增投票选项,还可以是将原有的至少一条投票选项替换掉。

[0036] 在实践中,上述执行主体可以采用多种方式基于被指定的会话消息确定投票选项,以生成或更新投票选项。比如,上述执行主体可以直接将被指定的会话消息确定为投票

选项,也可以对被指定的会话消息进行预设修改,比如去掉其中的预设敏感词,并将修改后的会话消息确定为投票选项。

[0037] 投票选项可以表现为多种类型,比如,文本类、图片类、视频类和/或链接类。这里的图片可以是动态图片或者静态图片。如果是动态图片,在投票页面中的该动态图片展示给参与投票的用户时,可以持续以动态的形式展示,也可以以静态的形式展示,并响应于接收到用户的预设操作则以动态的形式展示。

[0038] 在本实施例的一些可选的实现方式中,投票选项包括视频类选项,视频类选项展示为动态视频或静态视频。

[0039] 在这些可选的实现方式中,在投票选项包括视频类选项的情况下,视频类选项可以为动态视频,也即在投票页面中的该视频类选项展示给参与投票的用户时,可以持续进行播放。此外,视频类选项也可以是静态视频,也即该视频类选项以静态不播放的形式展示,并响应于接收到用户的预设操作(比如点击该视频)则播放。

[0040] 这些实现方式可以通过动态或静态的方式,增加页面的展现形式,丰富投票页面的内容,让投票页面有更强的可视性。

[0041] 在本实施例的一些可选的实现方式中,投票选项包括链接类选项,链接类选项展示时呈现链接内容摘要信息。

[0042] 在这些可选的实现方式中,在链接类选项展示时,不仅可以显示链接,还可以显示出该链接所关联的内容的摘要信息,也即链接内容摘要信息。链接所关联的内容指点击该链接后随之显示的内容,该内容可以是文本、图片和/或视频等等。

[0043] 这些实现方式可以让用户在不点开链接的情况下就能够大致获取到链接所关联的内容,从而让用户快速了解该链接类选项。这样可以减少用户在投票过程中的耗时,有助于提高用户的投票效率。

[0044] 在本实施例的一些可选的实现方式中,所生成或所更新的投票选项可被编辑。

[0045] 在这些可选的实现方式中,上述生成或更新的投票选项并不是固定不可修改的,而是可编辑的,因而,用户可以对上述生成或更新的投票选项进行编辑。

[0046] 这些实现方式中的用户可以按照自己的意愿对投票选项进行编辑,从而让投票选项有更强的灵活性,也使整个投票编辑过程以及投票编辑结果更符合用户的意愿。

[0047] 步骤203,响应于在投票编辑界面检测到确认完成操作,生成投票选项对应的投票页面。

[0048] 在本实施例中,上述执行主体若在上述投票编辑界面检测到确认完成操作,则可以生成投票选项对应的投票页面,这样,使用上述执行主体的用户或者其他用户则可以在该投票页面上进行投票。这里的确认完成操作是用户执行的操作,指示用户已经对投票选项完成了编辑过程。这里的投票页面指可以在该页面进行投票也即选择投票选项,从而生成投票结果的页面。

[0049] 在本实施例的一些可选的实现方式中,上述方法还可以包括:

[0050] 响应于检测到发布操作,将投票页面发布到社交会话或社交空间中。

[0051] 在这些可选的实现方式中,上述执行主体响应于检测到用户的发布操作,可以将投票页面发布到社交会话或社交空间中。这样,其他用户就可以在社交会话或者社交空间中,获取到该投票页面并在该投票页面中进行投票。

[0052] 这些实现方式可以通过在各个渠道发布投票页面,收集到更多用户的投票结果,同时增加了用户之间的互动。

[0053] 在本实施例的一些可选的实现方式中,上述方法还可以包括:响应于在投票编辑界面中,检测到选项投递开启操作,开启选项投递功能,以及向第二终端发送开启通知信息,其中,开启通知信息用于指示选项投递功能开启,社交会话的会话成员标识包括第一终端对应的用户身份标识和第二终端对应的用户身份标识;接收第二终端发送的投递消息,并基于投递消息生成新增的投票选项,其中,投递消息为预设格式的消息或者携带特定标识。

[0054] 在这些可选的实现方式中,用户可以在上述执行主体的投票编辑界面中,执行选项投递开启操作。上述执行主体响应于检测到该操作,可以向第二终端发送开启通知信息。如果接收到第二终端反馈的投递消息,上述执行主体可以基于投递消息生成新增的投票选项。这里生成的投票选项可以新增到上述投票编辑界面,并且该新增的投票选项也可以是可编辑的。

[0055] 选项投递开启操作可以指示上述执行主体开启选项投递功能。这里的选项投递功能指接收其他电子设备所投递的投票选项相关的消息(比如上述投递消息)的功能。

[0056] 具体地,第一终端与第二终端之间收发各种信息(比如开启通知信息和投递消息等),可以将服务器作为中继,也可以不通过中继直接通过局域网等进行。

[0057] 在实践中,第一终端的用户和第二终端的用户可以在社交平台上互为好友,也可以在同一个社交会话中,也即该社交会话的会话成员标识包括第一终端对应的用户身份标识和第二终端对应的用户身份标识。终端对应的用户身份标识可以包括但不限于在该终端登录的账号对应的注册用户的标识。

[0058] 为了区别投递消息和其他消息,第二终端或者第二终端的用户可以将投递消息设置为预设格式,或者加入特定标识。比如,可以在输入消息的每两个相邻字符中间设置一个空格。或者,投递消息可以以“#”开头。

[0059] 上述执行主体可以采用多种方式基于投递消息,生成新增的投票选项。举例来说,上述执行主体可以直接将投递消息作为新增的投票选项,此外,也可以对投递消息进行处理,比如删除特定标识,并将处理结果作为投递消息。

[0060] 这些实现方式可以通过获取第二终端的投递消息,生成第一终端的投票选项,从而可以让其他用户参与到编辑投票选项的过程中,丰富了编辑投票选项的形式,同时增加了用户之间的互动。此外,上述互动仅仅在相互知晓的用户之间进行,确保了用户的信息安全以及投票选项编辑过程的顺利进行。

[0061] 在这些实现方式的一些可选的应用场景中,上述方法还可以包括:

[0062] 响应于在投票编辑界面中,检测到选项投递关闭操作,关闭选项投递功能,以及向第二终端发送关闭通知信息,其中,关闭通知信息用于指示选项投递功能关闭。

[0063] 在这些可选的应用场景中,上述执行主体响应于在投票编辑界面中检测到选项投递关闭操作,可以关闭选项投递功能,并向第二终端发送关闭通知信息。

[0064] 这些应用场景中,第一终端的用户可以随时开启以及关闭选项投递功能,从而增加第一终端的用户编辑投票选项的自主性。

[0065] 本申请的上述实施例提供的方法能够丰富用户设置投票选项的方式,让用户在手

动输入的方式以外,可以获得由会话消息生成的投票选项,从而加强了投票编辑与社交平台之间的联系,同时增加了投票选项设置的便捷性,提高了用户编辑投票选项的效率。

[0066] 进一步参考图3,其示出了信息处理方法的又一个实施例的流程300。该信息处理方法的流程300,包括以下步骤:

[0067] 步骤301,响应于在社交会话的界面中,检测到对会话消息的预设操作,将预设操作针对的会话消息确定为被指定的会话消息。

[0068] 在本实施例中,投票发起操作包括对会话消息的预设操作。信息处理方法运行于其上的执行主体(例如图1所示的终端设备)可以响应于在社交会话的界面中检测到用户的预设操作,将预设操作针对的会话消息确定为上述被指定的会话消息。具体地,用户对哪条(可以是一条或多条)会话消息执行上述预设操作,即是选中了该条会话消息,上述执行主体则可以将该条会话消息作为被指定的会话消息。

[0069] 在本实施例的一些可选的实现方式中,步骤301可以包括:

[0070] 响应于在社交会话的界面中,检测到对会话消息的选项触发操作,显示至少两个功能选项,其中,至少两个功能选项包括投票功能选项;响应于检测到对投票功能选项的选择操作,将选项触发操作针对的会话消息作为被指定的会话消息。

[0071] 在这些可选的实现方式中,对会话消息的预设操作包括对会话消息的选项触发操作以及对响应于选项触发操作而显示的功能选项的选择操作。上述执行主体若在社交会话的界面中,检测到对会话消息的选项触发操作,则可以显示至少两个功能选项。如果用户选择了功能选项中的投票功能选项,则上述执行主体可以将上述选项触发操作针对的会话消息,作为上述被指定的会话消息。

[0072] 在实践中,功能选项不仅可以包括投票功能选项,还可以包括其它功能选项,比如,删除会话消息选项、撤回会话消息选项和/或复制会话消息选项等等。这里的选项触发操作可以是长按、单击或双击等等。

[0073] 举例来说,第一终端的用户可以在社交会话的聊天对话框中,通过长按其中一条或多条会话消息,触发第一终端显示多个功能选项,各个功能选项显示为“删除”、“撤回”、“投票”和“复制”。用户点击其中的“投票”,则上述执行主体将这一条或多条会话消息作为参与投票过程的被指定的会话消息。

[0074] 这些实现方式可以将投票功能选项添加到多个功能选项之中,让投票功能更加自然地融入会话聊天的场景中,同时让用户能够快捷地利用会话消息获得投票选项。

[0075] 步骤302,基于被指定的会话消息,生成或更新投票编辑界面中的投票选项,以及显示包括投票选项的投票编辑界面,其中,投票选项包括以下的至少一项:文本类选项、图片类选项、视频类选项和链接类选项。

[0076] 在本实施例中,上述执行主体可以基于上述被指定的会话消息,生成或更新投票编辑界面中的投票选项。并且,上述执行主体还可以显示出包括投票选项的投票编辑界面。

[0077] 步骤303,响应于在投票编辑界面检测到确认完成操作,生成投票选项对应的投票页面。

[0078] 在本实施例中,上述执行主体若在上述投票编辑界面检测到确认完成操作,则可以生成投票选项对应的投票页面,这样,使用上述执行主体的用户或者其他用户则可以在该投票页面上进行投票。这里的确认完成操作是用户执行的操作,指示用户已经对投票选

项完成了编辑过程。这里的投票页面指可以在该页面进行投票也即选择投票选项,从而生成投票结果的页面。

[0079] 本实施例可以将用户选取的会话消息作为被指定的会话消息,从而可以按照用户的意愿将会话消息设定为投票选项,也增加了用户编辑投票选项的自主性。

[0080] 进一步参考图4,其示出了信息处理方法的又一个实施例的流程400。该信息处理方法的流程400,包括以下步骤:

[0081] 步骤401,响应于在社交会话的界面中,检测到对预设图标的操作,显示投票编辑界面。

[0082] 在本实施例中,投票发起操作包括对预设图标的操作。上述执行主体可以响应于在社交会话的界面中检测到对预设图标的操作,显示上述投票编辑界面。预设图标可以是在社交会话界面中预先指定的任意图标,可以用于接收指示发起投票的投票发起操作。在这里,不仅可以展示有预设图标,还可以展示指示各种功能的其他图标,比如分别指示“加入照片”、“拍摄”、“位置”等的图标。

[0083] 在实践中,用户可以对社交会话的界面中的指定图标执行操作,比如点击输入栏中的“+”,该操作可以触发上述执行主体在社交会话的界面(比如输入栏)显示上述预设图标以及上述指示各种功能的其他图标。

[0084] 步骤402,响应于在投票编辑界面中,检测到界面隐藏操作,隐藏投票编辑界面的至少部分,以及显示社交会话的界面。

[0085] 在本实施例中,上述执行主体响应于在投票编辑界面中检测到界面隐藏操作,可以隐藏投票编辑界面的部分或全部,并显示社交会话的界面,以便于用户在社交会话的界面中选取用于生成或更新投票选项的会话消息。

[0086] 在本实施例的一些可选的实现方式中,投票编辑界面为社交会话的界面中的悬浮界面或与社交会话的界面共同显示的半屏显示界面,界面隐藏操作包括滑动操作,或对界面隐藏图标的操作。

[0087] 在这些可选的实现方式中,投票编辑界面可以不采用全屏显示,比如可以采用悬浮窗口的方式或者半屏显示的方式进行显示。用户可以对投票编辑界面进行滑动操作,比如上滑、下滑、左滑和/或右滑,来触发隐藏投票编辑界面。此外,用户还可以对界面隐藏图标进行操作,以触发隐藏投票编辑界面。这里的界面隐藏图标可以是在投票编辑界面中或投票编辑界面外预先指定的任意图标。在投票编辑界面为半屏显示界面的情况下,另外的半屏中可以社交会话的界面。

[0088] 这些实现方式可以通过非全屏显示投票编辑界面,实现在显示投票编辑界面的同时,还显示社交会话的界面,从而让用户可以关注到社交会话中即时产生的会话消息,以便于用户选取会话消息进而得到投票选项。并且,通过滑动操作或者对界面隐藏图标的操作,用户可以快捷地触发投票编辑界面的隐藏,以便于用户在社交会话的界面中选取会话消息。

[0089] 步骤403,响应于在社交会话的界面检测到对至少一条会话消息的选择操作,将至少一条会话消息确定为被指定的会话消息。

[0090] 在本实施例中,上述执行主体可以响应于在上述社交会话的界面中,检测到用户对至少一条会话消息的选择操作,则将上述至少一条会话消息确定为上述被指定的会话消

息。

[0091] 步骤404,基于被指定的会话消息,生成或更新投票编辑界面中的投票选项,以及显示包括投票选项的投票编辑界面,其中,投票选项包括以下的至少一项:文本类选项、图片类选项、视频类选项和链接类选项。

[0092] 在本实施例中,上述执行主体可以基于上述被指定的会话消息,生成或更新投票编辑界面中的投票选项。并且,上述执行主体还可以显示出包括投票选项的投票编辑界面。

[0093] 步骤405,响应于在投票编辑界面检测到确认完成操作,生成投票选项对应的投票页面。

[0094] 在本实施例中,上述执行主体若在上述投票编辑界面检测到确认完成操作,则可以生成投票选项对应的投票页面,这样,使用上述执行主体的用户或者其他用户则可以在该投票页面上进行投票。这里的确认完成操作是用户执行的操作,指示用户已经对投票选项完成了编辑过程。这里的投票页面指可以在该页面进行投票也即选择投票选项,从而生成投票结果的页面。

[0095] 本实施例中的用户可以通过对预设图标的操作,快捷地发起投票。并且,本实施例按照用户的意愿将会话消息设定为投票选项,增加了用户编辑投票选项的自主性。

[0096] 进一步参考图5,其示出了信息处理方法的又一个实施例的流程500。该信息处理方法的流程500,包括以下步骤:

[0097] 步骤501,响应于接收到第一终端发送的开启通知信息,显示开启通知信息,其中,开启通知信息用于指示在社交会话中被发起投票的选项投递功能开启,社交会话的会话成员标识包括第一终端对应的用户身份标识和第二终端对应的用户身份标;步骤502,接收输入消息,响应于检测到对输入消息的投递操作,将输入消息作为投递消息向第一终端返回,以使第一终端基于投递消息生成投票的投票选项,其中,投票选项包括以下的至少一项:文本类选项、图片类选项、视频类选项和链接类选项。

[0098] 在本实施例中,第二终端的用户可以向第二终端输入消息,以使第二终端将输入消息作为投递消息。之后,第二终端的用户可以对第二终端进行投递操作,以使第二终端向第一终端返回上述投递消息。

[0099] 在本实施例的一些可选的实现方式中,本实施例的方法还可以包括:响应于接收到第一终端发送的关闭通知信息,显示关闭通知信息,其中,关闭通知信息用于指示选项投递功能关闭。

[0100] 这些实现方式中的第二终端的用户可以通过第二终端接收并显示的关闭通知信息,获知选项投递功能关闭,从而停止投递消息的操作,避免进行无效操作。

[0101] 本实施例可以通过向第一终端发送投递消息,生成第一终端的投票选项,从而可以让第二终端的用户参与到编辑投票选项的过程中,丰富了编辑投票选项的形式,同时增加了用户之间的互动。此外,上述互动仅仅在相互知晓的用户之间进行,确保了用户的信息安全以及投票选项编辑过程的顺利进行。

[0102] 进一步参考图6,作为对上述各图所示方法的实现,本申请提供了一种信息处理装置的一个实施例,该装置实施例与图2所示的方法实施例相对应,该装置具体可以应用于各种电子设备中。

[0103] 如图6所示,本实施例的信息处理装置600包括:确定单元601、显示单元602和生成

单元603。其中,确定单元601,被配置成响应于在社交会话的界面中检测到投票发起操作,确定社交会话中被指定的会话消息,其中,被指定的会话消息为一条或多条;显示单元602,被配置成基于被指定的会话消息,生成或更新投票编辑界面中的投票选项,以及显示包括投票选项的投票编辑界面,其中,投票选项包括以下的至少一项:文本类选项、图片类选项、视频类选项和链接类选项;生成单元603,被配置成响应于在投票编辑界面检测到确认完成操作,生成投票选项对应的投票页面。

[0104] 在一些实施例中,信息处理装置600的确定单元601可以在于社交会话的界面中检测到投票发起操作的情况下,确定该社交会话中被指定的会话消息。被指定的会话消息可以是投票发起操作或其他用户操作指定的,也可以是接收到的信息指示的。投票发起操作是用户执行的操作,可以用于发起投票。社交会话指社交平台上用户之间的会话。

[0105] 在一些实施例中,显示单元602可以基于上述被指定的会话消息,生成或更新投票编辑界面中的投票选项。并且,显示单元602还可以显示出包括投票选项的投票编辑界面。

[0106] 在一些实施例中,生成单元603若在上述投票编辑界面检测到确认完成操作,则可以生成投票选项对应的投票页面,这样,使用上述执行主体的用户或者其他用户则可以在该投票页面上进行投票。这里的确认完成操作是用户执行的操作,指示用户已经对投票选项完成了编辑过程。这里的投票页面指可以在该页面进行投票也即选择投票选项,从而生成投票结果的页面。

[0107] 本申请的上述实施例提供的装置能够丰富用户设置投票选项的方式,让用户在手动输入的方式以外,可以获得由会话消息生成的投票选项,从而加强了投票编辑与社交平台之间的联系,同时增加了投票选项设置的便捷性,提高了用户编辑投票选项的效率。

[0108] 进一步参考图7,作为对上述各图所示方法的实现,本申请提供了一种信息处理装置的一个实施例,该装置实施例与图5所示的方法实施例相对应,该装置具体可以应用于各种电子设备中。

[0109] 如图7所示,本实施例的信息处理装置700包括:接收单元701和投递单元702。其中,接收单元701,被配置成响应于接收到第一终端发送的开启通知信息,显示开启通知信息,其中,开启通知信息用于指示在社交会话中被发起投票的选项投递功能开启,社交会话的会话成员标识包括第一终端对应的用户身份标识和第二终端对应的用户身份标;投递单元702,被配置成接收输入消息,响应于检测到对输入消息的投递操作,将输入消息作为投递消息向第一终端返回,以使第一终端基于投递消息生成投票的投票选项,其中,投票选项包括以下的至少一项:文本类选项、图片类选项、视频类选项和链接类选项。

[0110] 本实施例可以通过向第一终端发送投递消息,生成第一终端的投票选项,从而可以让第二终端的用户参与到编辑投票选项的过程中,丰富了编辑投票选项的形式,同时增加了用户之间的互动。此外,上述互动仅仅在相互知晓的用户之间进行,确保了用户的信息安全以及投票选项编辑过程的顺利进行。

[0111] 如图8所示,电子设备800可以包括处理装置(例如中央处理器、图形处理器等)801,其可以根据存储在只读存储器(ROM)802中的程序或者从存储装置808加载到随机访问存储器(RAM)803中的程序而执行各种适当的动作和处理。在RAM 803中,还存储有电子设备800操作所需的各种程序和数据。处理装置801、ROM 802以及RAM 803通过总线804彼此相连。输入/输出(I/O)接口805也连接至总线804。

[0112] 通常,以下装置可以连接至I/O接口805:包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置806;包括例如液晶显示器(LCD)、扬声器、振动器等的输出装置807;存储装置808;以及通信装置809。通信装置809可以允许电子设备800与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图8示出了具有各种装置的电子设备800,但是应理解的是,并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。图8中示出的每个方框可以代表一个装置,也可以根据需要代表多个装置。

[0113] 特别地,根据本公开的实施例,上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如,本公开的实施例包括一种计算机程序产品,其包括承载在计算机可读介质上的计算机程序,该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中,该计算机程序可以通过通信装置809从网络上被下载和安装,或者从存储装置808被安装,或者从ROM 802被安装。在该计算机程序被处理装置801执行时,执行本公开的实施例的方法中限定的上述功能。需要说明的是,本公开的实施例的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是一——但不限于——电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件,或者任意以上的组合。计算机可读存储介质的更具体的例子可以包括但不限于:具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器(RAM)、只读存储器(ROM)、可擦式可编程只读存储器(EPROM或闪存)、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器(CD-ROM)、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开的实施例中,计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质,该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开的实施例中,计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号,其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式,包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质,该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输,包括但不限于:电线、光缆、RF(射频)等等,或者上述的任意合适的组合。

[0114] 附图中的流程图和框图,图示了按照本申请各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上,流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分,该模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意,在有些作为替换的实现中,方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如,两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行,它们有时也可以按相反的顺序执行,这依所涉及的功能而定。也要注意,框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合,可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现,或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

[0115] 描述于本申请实施例中所涉及到的单元可以通过软件的方式实现,也可以通过硬件的方式来实现。所描述的单元也可以设置在处理器中,例如,可以描述为:一种处理器包括确定单元、显示单元和生成单元。其中,这些单元的名称在某种情况下并不构成对该单元本身的限定,例如,生成单元还可以被描述为“响应于在投票编辑界面检测到确认完成操

作,生成投票选项对应的投票页面的单元”。

[0116] 作为另一方面,本申请还提供了一种计算机可读介质,该计算机可读介质可以是上述实施例中描述的装置中所包含的;也可以是单独存在,而未装配入该装置中。上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序,当上述一个或者多个程序被该装置执行时,使得该装置:响应于在社交会话的界面中检测到投票发起操作,确定社交会话中被指定的会话消息,其中,被指定的会话消息为一条或多条;基于被指定的会话消息,生成或更新投票编辑界面中的投票选项,以及显示包括投票选项的投票编辑界面,其中,投票选项包括以下的至少一项:文本类选项、图片类选项、视频类选项和链接类选项;响应于在投票编辑界面检测到确认完成操作,生成投票选项对应的投票页面。

[0117] 作为另一方面,本申请还提供了一种计算机可读介质,该计算机可读介质可以是上述实施例中描述的装置中所包含的;也可以是单独存在,而未装配入该装置中。上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序,当上述一个或者多个程序被该装置执行时,使得该装置:响应于接收到第一终端发送的开启通知信息,显示开启通知信息,其中,开启通知信息用于指示在社交会话中被发起投票的选项投递功能开启,社交会话的会话成员标识包括第一终端对应的用户身份标识和第二终端对应的用户身份标;接收输入消息,响应于检测到对输入消息的投递操作,将输入消息作为投递消息向第一终端返回,以使第一终端基于投递消息生成投票的投票选项,其中,投票选项包括以下的至少一项:文本类选项、图片类选项、视频类选项和链接类选项。

[0118] 以上描述仅为本申请的较佳实施例以及对所运用技术原理的说明。本领域技术人员应当理解,本申请中所涉及的发明范围,并不限于上述技术特征的特定组合而成的技术方案,同时也应涵盖在不脱离上述发明构思的情况下,由上述技术特征或其等同特征进行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征与本申请中公开的(但不限于)具有类似功能的技术特征进行互相替换而形成的技术方案。

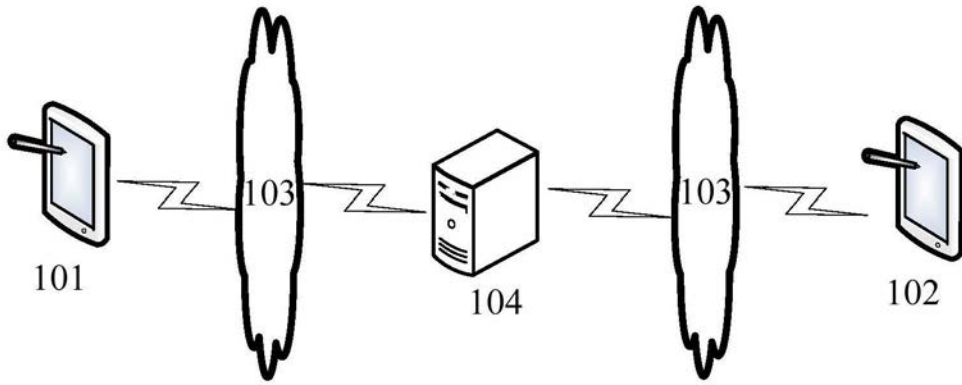


图1

200

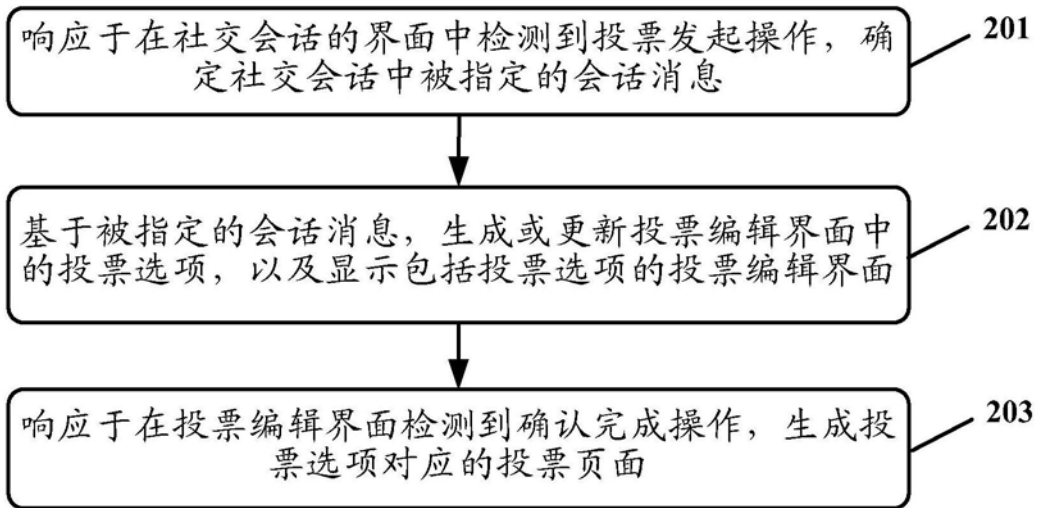


图2

300

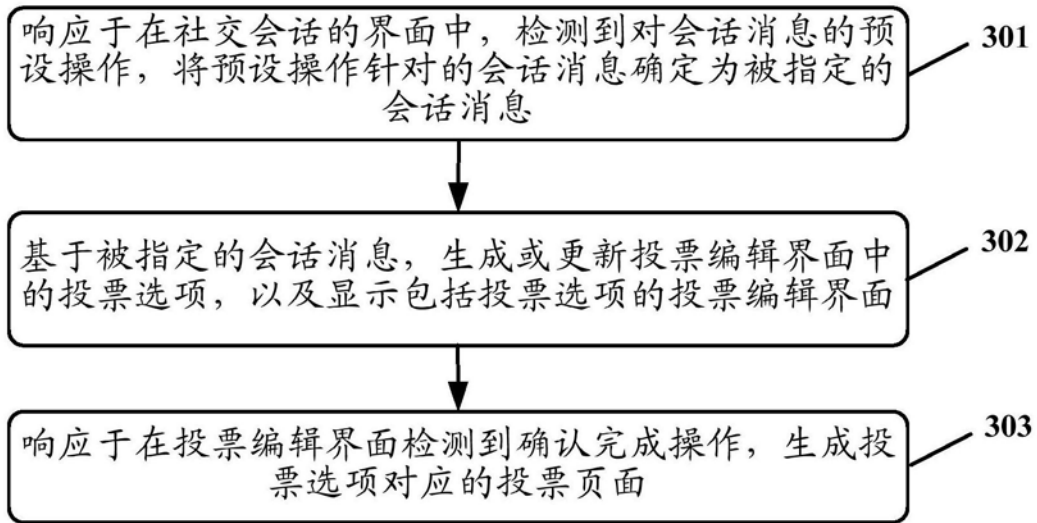


图3

400

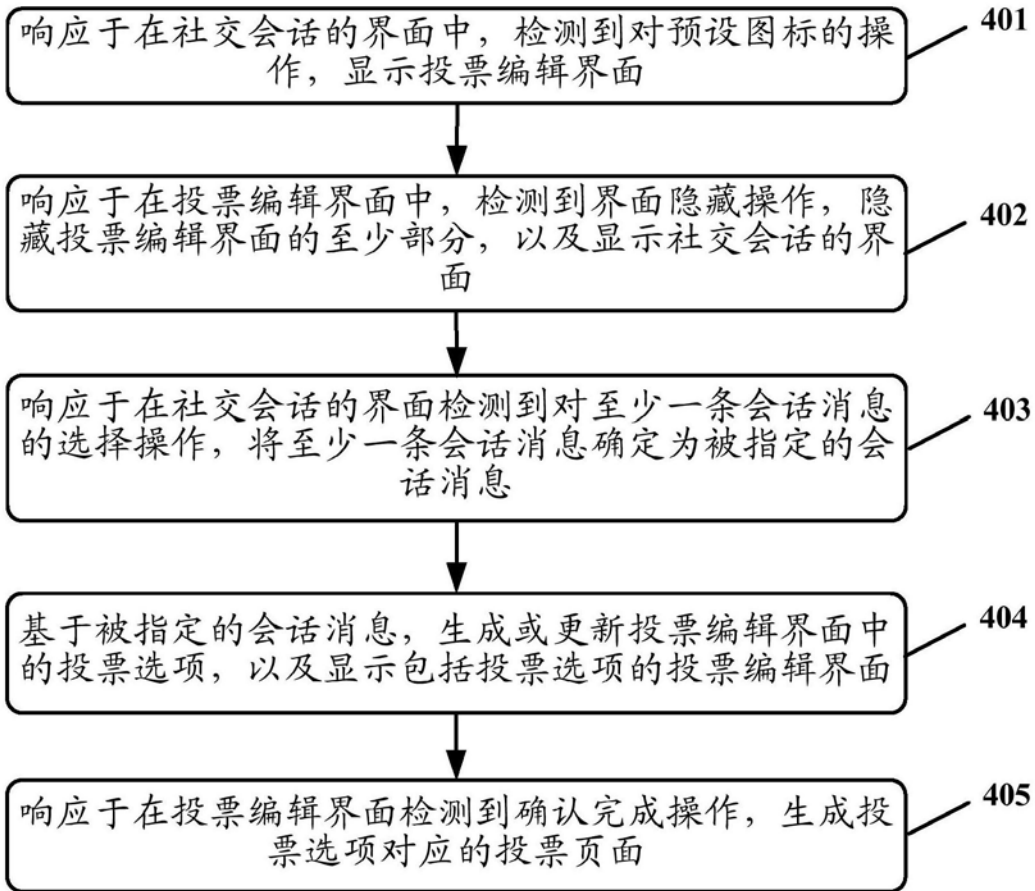


图4

500

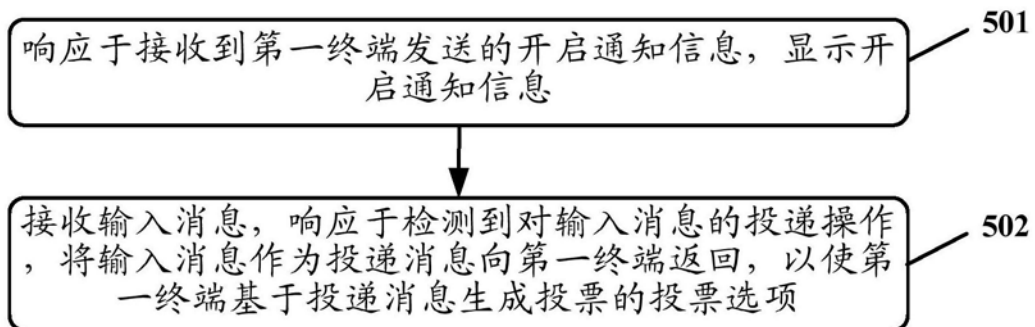


图5

600

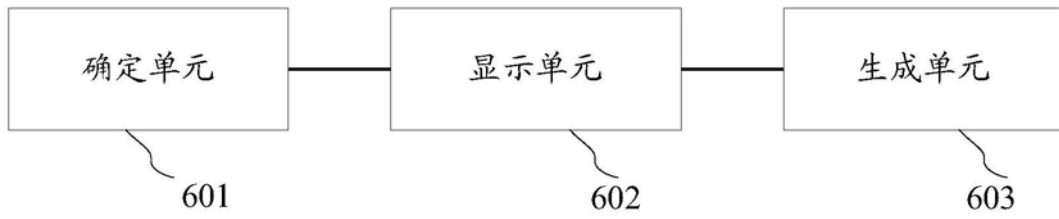


图6

700

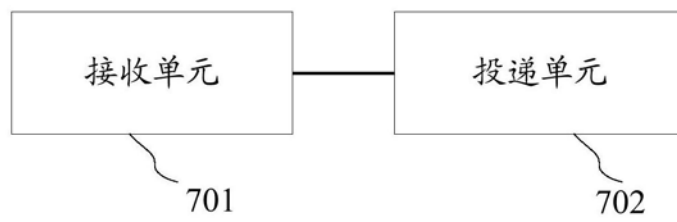


图7

800

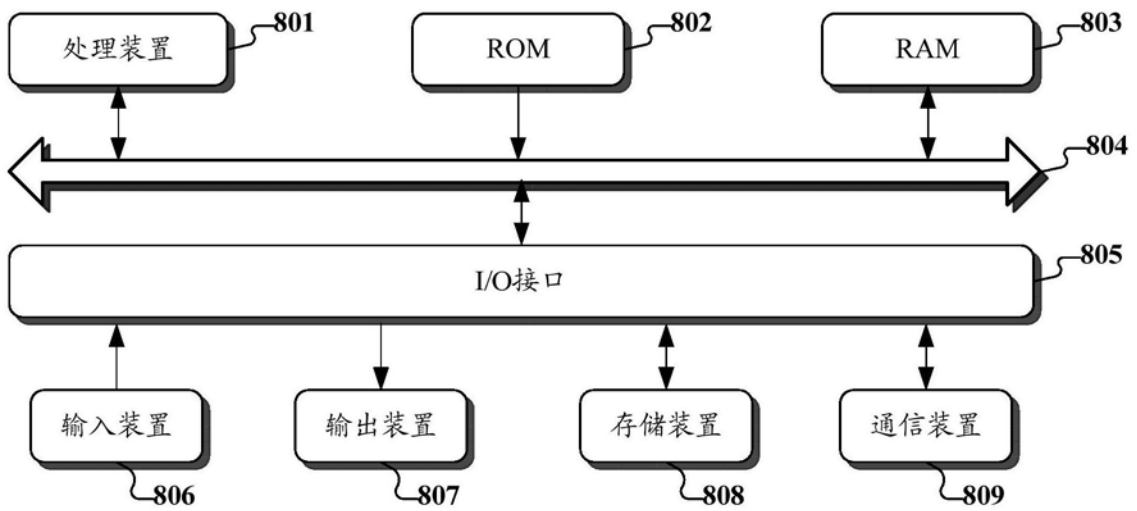


图8