



(12) 发明专利申请

(10) 申请公布号 CN 115550741 A

(43) 申请公布日 2022. 12. 30

(21) 申请号 202211077226.2

(22) 申请日 2022.09.02

(71) 申请人 维沃移动通信有限公司
地址 523863 广东省东莞市长安镇维沃路1号

(72) 发明人 边超

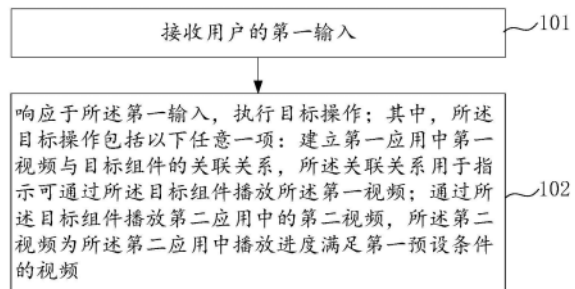
(74) 专利代理机构 北京博雅睿泉专利代理事务
所(特殊普通合伙) 11442
专利代理师 马铁良

(51) Int. Cl.
H04N 21/472 (2011.01)
H04N 21/266 (2011.01)
H04N 21/436 (2011.01)
G06F 16/73 (2019.01)

权利要求书3页 说明书16页 附图5页

(54) 发明名称
视频管理方法、装置、电子设备及可读存储介质

(57) 摘要
本申请公开了一种视频管理方法、装置、电子设备和可读存储介质,属于通信技术领域。该视频管理方法包括:接收用户的第一输入;响应于第一输入,执行目标操作;其中,目标操作包括以下任意一项:建立第一应用中第一视频与目标组件的关联关系,关联关系用于指示可通过目标组件播放第一视频;通过目标组件播放第二应用中的第二视频,第二视频为第二应用中播放进度满足第一预设条件的视频。



1. 一种视频管理方法,其特征在于,包括:
 - 接收用户的第一输入;
 - 响应于所述第一输入,执行目标操作;
 - 其中,所述目标操作包括以下任意一项:
 - 建立第一应用中第一视频与目标组件的关联关系,所述关联关系用于指示可通过所述目标组件播放所述第一视频;
 - 通过所述目标组件播放第二应用中的第二视频,所述第二视频为所述第二应用中播放进度满足第一预设条件的视频。
2. 根据权利要求1所述的视频管理方法,其特征在于,所述第二视频为所述第二应用中播放进度满足第一预设条件的视频,包括:
 - 所述第二视频为所述第二应用中播放进度小于第一播放进度的视频;或者,
 - 所述第二视频为所述第二应用中预设时间段内播放进度小于第二播放进度的视频。
3. 根据权利要求1所述的视频管理方法,其特征在于,所述响应于所述第一输入,执行目标操作之后,还包括:
 - 接收用户对所述目标组件的第二输入;
 - 响应于所述第二输入,通过所述目标组件播放第三视频,所述第三视频为第三应用中的视频。
4. 根据权利要求1所述的视频管理方法,其特征在于,所述接收用户的第一输入,响应于所述第一输入,执行目标操作包括:
 - 在显示第一应用的视频播放界面的情况下,接收用户的第一输入;
 - 响应于所述第一输入,执行目标操作;
 - 所述执行目标操作之后,还包括:
 - 在所述目标操作为建立第一应用中第一视频与目标组件的关联关系的情况下,显示所述目标组件和第一应用标识,所述第一应用标识用于指示所述第一应用;
 - 接收用户对所述目标组件和所述第一应用标识的第三输入;
 - 响应于所述第三输入,通过所述目标组件播放所述第一视频。
5. 根据权利要求1所述的视频管理方法,其特征在于,所述响应于所述第一输入,执行目标操作之后,还包括:
 - 在满足第二预设条件的情况下,取消执行所述目标操作;
 - 所述第二预设条件包括以下任意一项:
 - 所述通过所述目标组件播放第一目标视频的播放进度大于第三播放进度;
 - 接收到用户对所述第一目标视频的删除操作;
 - 其中,所述第一目标视频为所述第一视频或所述第二视频。
6. 根据权利要求1所述的视频管理方法,其特征在于,所述响应于所述第一输入,执行目标操作之后,还包括:
 - 在通过所述目标组件播放第二目标视频的情况下,接收对所述目标组件和目标应用的第四输入;
 - 在所述第二目标视频为所述目标应用中的视频的情况下,响应于所述第四输入,在所述目标应用启动时播放所述第二目标视频;

在所述第二目标视频为第四应用中的视频的情况下,响应于所述第四输入,在所述目标应用启动时,播放第四视频,所述第四视频与所述第二目标视频关联;

其中,所述第二目标视频为所述第一视频,所述目标应用为所述第一应用;或者,所述第二目标视频为所述第二视频,所述目标应用为所述第二应用。

7. 根据权利要求1所述的视频管理方法,其特征在于,所述执行目标操作之后,还包括:通过所述目标组件播放第三目标视频,并在所述视频播放界面显示所述第三目标视频的视频信息,所述第三目标视频为所述第一视频或所述第二视频;

所述视频信息包括视频播放模式信息、视频主题、视频发布者、视频时长、视频播放进度、视频来源应用中的至少一项。

8. 根据权利要求7所述的视频管理方法,其特征在于,所述在所述视频播放界面显示所述第三目标视频的视频信息,包括:

根据所述第三目标视频的视频页面的第一显示参数,以第二显示参数在所述第三目标视频的视频页面上显示所述视频信息;

其中,所述第一显示参数包括所述第三目标视频的视频页面布局、所述第三目标视频的视频页面颜色中的至少一项;

所述第二显示参数包括所述视频信息的显示位置、所述视频信息的颜色属性中的至少一项。

9. 一种视频管理装置,其特征在于,包括:

第一接收模块,用于接收用户的第一输入;

执行模块,用于响应于所述第一输入,执行目标操作;

其中,所述目标操作包括以下任意一项:

建立第一应用中第一视频与目标组件的关联关系,所述关联关系用于指示可通过所述目标组件播放所述第一视频;

通过所述目标组件播放第二应用中的第二视频,所述第二视频为所述第二应用中播放进度满足第一预设条件的视频。

10. 根据权利要求9所述的视频管理装置,其特征在于,所述第二视频为所述第二应用中播放进度满足第一预设条件的视频,包括:

所述第二视频为所述第二应用中播放进度小于第一播放进度的视频;或者,

所述第二视频为所述第二应用中预设时间段内播放进度小于第二播放进度的视频。

11. 根据权利要求9所述的视频管理装置,其特征在于,所述装置还包括:

第二接收模块,用于接收用户对所述目标组件的第二输入;

第一播放模块,用于响应于所述第二输入,通过所述目标组件播放第三视频,所述第三视频为第三应用中的视频。

12. 根据权利要求9所述的视频管理装置,其特征在于,所述第一接收模块,具体用于在显示第一应用的视频播放界面的情况下,接收用户的第一输入;

所述装置还包括:第一显示模块,用于在所述目标操作为建立第一应用中第一视频与目标组件的关联关系的情况下,显示所述目标组件和第一应用标识,所述第一应用标识用于指示所述第一应用;

第三接收模块,用于接收用户对所述目标组件和所述第一应用标识的第三输入;

第二播放模块,用于响应于所述第三输入,通过所述目标组件播放所述第一视频。

13. 根据权利要求9所述的视频管理装置,其特征在于,所述装置还包括:

第四接收模块,用于在通过所述目标组件播放第二目标视频的情况下,接收对所述目标组件和目标应用的第四输入;

第三播放模块,用于在所述第二目标视频为所述目标应用中的视频的情况下,响应于所述第四输入,在所述目标应用启动时播放所述第二目标视频;

第四播放模块,用于在所述第二目标视频为第四应用中的视频的情况下,响应于所述第四输入,在所述目标应用启动时,播放第四视频,所述第四视频与所述第二目标视频关联;

其中,所述第二目标视频为所述第一视频,所述目标应用为所述第一应用;或者,所述第二目标视频为所述第二视频,所述目标应用为所述第二应用。

14. 一种电子设备,其特征在于,包括处理器和存储器,所述存储器存储可在所述处理器上运行的程序或指令,所述程序或指令被所述处理器执行时实现如权利要求1-8任一项所述的视频管理方法的步骤。

15. 一种可读存储介质,其特征在于,所述可读存储介质上存储程序或指令,所述程序或指令被处理器执行时实现如权利要求1-8任一项所述的视频管理方法的步骤。

视频管理方法、装置、电子设备及可读存储介质

技术领域

[0001] 本申请属于通信技术领域,具体涉及一种视频管理方法、装置、电子设备及可读存储介质。

背景技术

[0002] 随着通信技术的发展,电子设备的功能也越来越强大,电子设备的视频播放功能也日益优化。电子设备内可以设置多个具有视频播放功能的应用程序,每个应用程序可以播放该应用程序独有的视频,或者至少两个应用程序共有的视频。由于人们生活节奏的加快,很多用户喜欢利用零碎的时间去观看多媒体文件,比如追剧、看电影、直播视频等等。在用户通过某应用程序观看某视频后,若因为未观看完成或者其他原因等需要再次观看该视频时,用户需要翻阅电子设备上的多个应用程序的历史观看记录来查找该视频,导致电子设备查找历史观看的多媒体文件的操作繁琐且耗时较长。

发明内容

[0003] 本申请实施例的目的是提供一种视频管理方法、装置、电子设备和可读存储介质,能够解决用户在查找历史观看视频时,需要翻阅多个应用程序的历史观看记录,操作步骤繁琐且耗时较长的问题。

[0004] 第一方面,本申请实施例提供了一种视频管理方法,所述方法包括:

[0005] 接收用户的第一输入;

[0006] 响应于所述第一输入,执行目标操作;

[0007] 其中,所述目标操作包括以下任意一项:

[0008] 建立第一应用中第一视频与目标组件的关联关系,所述关联关系用于指示可通过所述目标组件播放所述第一视频;

[0009] 通过所述目标组件播放第二应用中的第二视频,所述第二视频为所述第二应用中播放进度满足第一预设条件的视频。

[0010] 第二方面,本申请实施例提供了一种视频管理装置,所述装置包括:

[0011] 第一接收模块,用于接收用户的第一输入;

[0012] 执行模块,用于响应于所述第一输入,执行目标操作;

[0013] 其中,所述目标操作包括以下任意一项:

[0014] 建立第一应用中第一视频与目标组件的关联关系,所述关联关系用于指示可通过所述目标组件播放所述第一视频;

[0015] 通过所述目标组件播放第二应用中的第二视频,所述第二视频为所述第二应用中播放进度满足第一预设条件的视频。

[0016] 第三方面,本申请实施例提供了一种电子设备,该电子设备包括处理器和存储器,所述存储器存储可在所述处理器上运行的程序或指令,所述程序或指令被所述处理器执行时实现如第一方面所述的方法的步骤。

[0017] 第四方面,本申请实施例提供了一种可读存储介质,所述可读存储介质上存储程序或指令,所述程序或指令被处理器执行时实现如第一方面所述的方法的步骤。

[0018] 第五方面,本申请实施例提供了一种芯片,所述芯片包括处理器和通信接口,所述通信接口和所述处理器耦合,所述处理器用于运行程序或指令,实现如第一方面所述的方法。

[0019] 第六方面,本申请实施例提供一种计算机程序产品,该程序产品被存储在存储介质中,该程序产品被至少一个处理器执行以实现如第一方面所述的方法。

[0020] 在本申请实施例中,电子设备能够将第一输入视为建立第一视频与目标组件的关联关系的触发操作,快速、方便的建立第一应用中未播放完成,且用户后期需要继续播放的第一视频与目标组件的关联关系,便于在用户后期需要观看第一视频时,可以通过目标组件直接查找和播放第一视频,无需用户翻阅多个应用程序查找并播放第一视频,操作步骤简单,且耗时短;同时,电子设备还能够将第一输入视为目标组件播放第二应用中播放进度满足第一预设条件的第二视频的触发操作,便于用户通过目标组件快速播放第二视频,避免用户在第二应用中查找并播放第二视频,节省时间。

附图说明

[0021] 图1为本申请实施例提供的视频管理方法的流程示意图;

[0022] 图2是本申请实施例提供的建立第一视频与目标组件的关联关系的示意图之一;

[0023] 图3是本申请实施例提供的建立第一视频与目标组件的关联关系的示意图之二;

[0024] 图4是本申请实施例提供的将第二视频切换为第三视频的示意图之一;

[0025] 图5是本申请实施例提供的将第二视频切换为第三视频的示意图之二;

[0026] 图6是本申请实施例提供的取消第一目标视频与目标组件的关联关系的示意图;

[0027] 图7是本申请实施例提供的将目标组件中的第二视频切换为第三视频的示意图之三;

[0028] 图8为本申请实施例提供的视频管理装置的结构示意图;

[0029] 图9是本申请实施例提供的电子设备的结构示意图;

[0030] 图10为实现本申请实施例的一种电子设备的硬件结构示意图。

具体实施方式

[0031] 下面将结合本申请实施例中的附图,对本申请实施例中的技术方案进行清楚地描述,显然,所描述的实施例是本申请一部分实施例,而不是全部的实施例。基于本申请中的实施例,本领域普通技术人员获得的所有其他实施例,都属于本申请保护的范围。

[0032] 本申请的说明书和权利要求书中的术语“第一”、“第二”等是用于区别类似的对象,而不用于描述特定的顺序或先后次序。应该理解这样使用的数据在适当情况下可以互换,以便本申请的实施例能够以除了在这里图示或描述的那些以外的顺序实施,且“第一”、“第二”等所区分的对象通常为一类,并不限定对象的个数,例如第一对象可以是一个,也可以是多个。

[0033] 下面结合附图,通过具体的实施例及其应用场景对本申请实施例提供的视频管理方法进行详细地说明。

[0034] 图1是本申请实施例提供的视频管理方法的流程示意图。本申请实施例提供的视频管理方法,例如可以由电子设备执行,电子设备包括但不限于智能手机、平板电脑、台式电脑、笔记本电脑、掌上电脑、车载终端、以及可穿戴设备等具有多媒体播放及信息显示功能的设备。

[0035] 如图1所示,本实施例的视频管理方法可以包括如下步骤101~步骤102:

[0036] 步骤101、接收用户的第一输入。

[0037] 步骤102、响应于第一输入,执行目标操作。

[0038] 其中,目标操作包括以下任意一项:

[0039] 建立第一应用中第一视频与目标组件的关联关系,关联关系用于指示可通过目标组件播放第一视频。

[0040] 在本实施例中,目标组件是一个可以用于显示和播放第一应用中第一视频的组件,第一应用可以是电子设备中任一具有视频播放功能的应用程序,第一视频可以是第一应用中的任一视频。

[0041] 在本实施例中,第一输入用于建立第一应用中第一视频与目标组件的关联关系。关联关系用于指示可通过目标组件查看和播放第一视频。第一输入可以为用户输入的语音指令,或者为用户输入的特定手势,在实际应用中可以根据实际的使用需求确定,本实施例对此不作具体限定。本实施例中的特定手势可以为单击手势、滑动手势、拖动手势、压力识别手势、长按手势、面积变化手势、双按手势、双击手势中的任意一种。

[0042] 在本实施例中,第一输入可以是用户将第一应用中的第一视频拖动至目标组件对应的组件图标内的拖动操作;第一输入也可以是用户将第一应用对应的应用图标拖动至目标组件内的拖动操作。

[0043] 在本申请实施例中的第一输入为用户将第一应用中的第一视频拖动至目标组件对应的组件图标内的拖动操作的情况下,响应于第一输入,建立第一应用中第一视频与目标组件的关联关系。

[0044] 例如,如图2所示,电子设备播放第一应用的第一视频201,第一视频201的视频播放界面显示有目标组件对应的组件图标202,在用户将第一应用的第一视频201拖动至目标组件对应的组件图标202内的情况下,建立第一应用中第一视频201与目标组件的关联关系。

[0045] 例如,在用户通过第一应用观看A电视剧的第五集时,若用户需要暂停观看A电视剧,且后续还想要继续观看A电视剧,则可以对A电视剧的第五集的当前视频帧执行第一输入,将当前视频帧拖动至目标组件对应的组件图标内,建立A电视剧与目标组件的关联关系,以在用户后期想要继续观看A电视剧时,可以通过目标组件直接查找和播放A电视剧,且目标组件在播放A电视剧时,可以从A电视剧的历史播放进度处继续播放A电视剧,即以A电视剧的第五集的当前视频帧为起始视频帧继续播放A电视剧。其中,A电视剧为第一视频,当前视频帧为A电视剧的第五集中当前正在播放的视频帧。

[0046] 在本实施例中,目标组件对应的组件图标202可以为悬浮图标,在用户通过第一应用播放第一视频201时,组件图标202会同步悬浮在第一视频201的视频播放界面,便于用户通过目标组件的组件图标202快速建立第一视频201与目标组件的关联关系。

[0047] 在本实施例中,在用户通过第一应用播放第一视频201时,组件图标202会同步悬

浮在第一视频201的视频播放界面上;当用户关闭第一视频201的视频播放界面时,取消显示组件图标202。其中,组件图标202可以悬浮在第一视频201的视频播放界面的任意位置。例如,组件图标202可以位于第一视频201的视频播放界面的左下角。

[0048] 在本申请实施例中的第一输入为用户将第一应用对应的应用图标拖动至目标组件内的拖动操作,且第一应用中的第一视频与目标组件不存在关联关系的情况下,响应于第一输入,建立第一应用中第一视频与目标组件的关联关系。

[0049] 例如,如图3所示,在用户将第一应用301的应用图标拖动至目标组件302内,且第一应用301中的第一视频303与目标组件302不存在关联关系的情况下,建立第一应用301中第一视频303与目标组件302的关联关系,同时,目标组件302显示第一应用301中的第一视频303。

[0050] 在本发明实施例中,电子设备能够将作用于第一应用的第一视频的第一输入,视为建立第一视频与目标组件的关联关系的触发操作,快速、方便的建立第一应用中未播放完成,且用户后期需要继续播放的第一视频与目标组件的关联关系,便于在用户后期需要观看第一视频时,可以通过目标组件直接查找和播放第一视频,无需用户翻阅多个应用程序查找并播放第一视频,操作步骤简单,且耗时短。

[0051] 通过目标组件播放第二应用中的第二视频,第二视频为第二应用中播放进度满足第一预设条件的视频。

[0052] 在本实施例中,目标组件可以设置在电子设备的桌面上,目标组件的位置可以由用户自行设定,且目标组件的位置可以根据用户的喜好进行调整。

[0053] 在本实施例中,第一输入用于控制目标组件播放第二应用中播放进度满足第一预设条件的第二视频。第一输入可以为用户将第二应用对应的应用图标拖动至目标组件内的拖动操作。

[0054] 在本申请实施例中的第一输入为用户将第二应用对应的应用图标拖动至目标组件内的拖动操作的情况下,确定第二应用中播放进度满足第一预设条件的第二视频,并通过目标组件直接播放第二视频,无需用户在第二应用中查找并播放第二视频,操作步骤简单。

[0055] 在本发明实施例中,电子设备能够将作用于目标组件和第二应用的第一输入,作为目标组件播放第二应用中播放进度满足第一预设条件的第二视频的触发操作,便于用户通过目标组件快速播放第二视频,避免用户在第二应用中查找并播放第二视频,节省时间。

[0056] 在一个实施例中,第二视频为第二应用中播放进度满足第一预设条件的视频,包括:第二视频为第二应用中播放进度小于第一播放进度的视频;或者,第二视频为第二应用中预设时间段内播放进度小于第二播放进度的视频。

[0057] 在本实施例中,第二视频可以是第二应用的所有历史播放记录中播放进度小于第一播放进度的视频,第一播放进度可以由用户自行设定,本实施例对此不作具体限定。

[0058] 在本实施例中,第二视频还可以是第二应用中预设时间段内播放进度小于第二播放进度的视频,预设时间段内和第二播放进度均可以由用户自行设定,本实施例对此不作具体限定。例如,预设时间段可以为5天。

[0059] 在本实施例中,第一播放进度与第二播放进度可以相同,也可以不同。

[0060] 例如,第一播放进度与第二播放进度可以均为50%。

[0061] 又例如,第一播放进度可以为50%,第二播放进度可以为60%。

[0062] 在本发明实施例中,在通过目标组件播放第二应用中的第二视频时,第二视频可以是第二应用的所有历史播放记录中播放进度小于第一播放进度的视频,也可以是第二应用中预设时间段内播放进度小于第二播放进度的视频,根据用户需求选择相应的第一预设条件,能够更为准确的确定第二应用中的第二视频,并通过目标组件快速播放第二视频,以满足用户需求。

[0063] 在一个实施例中,响应于第一输入,执行目标操作之后,该视频管理方法还包括:接收用户对目标组件的第二输入;响应于第二输入,通过目标组件播放第三视频,第三视频为第三应用中的视频。

[0064] 在本实施例中,需要说明的是,与目标组件建立关联关系的视频按照视频类型可以划分为:电视剧、电影、综艺、直播视频、短视频和其他视频;也可以按照视频版式划分为:横版视频和竖版视频。其中,在视频的宽大于高的情况下,该视频为横版视频;在视频的宽小于高的情况下,该视频为竖版视频。

[0065] 在本实施例中,第三应用和第二应用可以为同一应用,也可以为不同应用。

[0066] 在本实施例中,第二输入用于将目标组件中正在播放的第二视频切换为第三视频。其中,第三视频的版式与第二视频的版式可能相同,也可能不同。第二输入可以为用户输入的语音指令,或者为用户输入的特定手势,在实际应用中可以根据实际的使用需求确定,本实施例对此不作具体限定。本实施例中的特定手势可以为单击手势、滑动手势、拖动手势、压力识别手势、长按手势、面积变化手势、双按手势、双击手势中的任意一种。示例性的,特定手势例如可以是针对视频窗口的任意位置处的滑动输入。实际应用中,滑动输入的方向可以预先设定好,用户可以根据预先设定的方向进行操作。滑动输入的方向也可以由用户根据自己的操作习惯进行自主设定,本实施例对此不作具体限定。

[0067] 在本实施例中,第二输入可以为用户对目标组件的任意位置的左滑操作或右滑操作;第二输入也可以为用户对目标组件的任意位置的上滑操作或下滑操作;还可以为用户在目标组件内由目标组件的左下角向目标组件的右上角滑动的斜向滑动操作。

[0068] 如图7所示,在本申请实施例中的第三应用和第二应用为同一应用,且第二输入为用户对目标组件的任意位置的左滑操作或右滑操作的情况下,将目标组件801当前播放的第二视频802切换为第三视频803,第三视频803的版式与第二视频802的版式相同,便于用户在目标组件中查看并播放同一应用中同一版式的不同视频,操作步骤简单,节省时间。

[0069] 例如,电影A和电影B均为第二应用中的横版视频,在目标组件当前播放的视频为电影A,且用户对目标组件的任意位置执行左滑操作的情况下,目标组件将电影A切换为电影B,并播放电影B。

[0070] 在本发明实施例中,电子设备能够将作用于目标组件的第二输入,视为将目标组件当前播放的第二视频切换为第三视频的切换触发操作,快速、方便的将目标组件当前播放的第二视频切换为第三视频,且第三视频和第二视频为同一应用中同一版式的不同视频,以实现目标组件中同一应用中同一版式不同视频的切换,便于用户在目标组件中快速查看并播放同一应用中同一版式的不同视频,操作步骤简单,节省时间。

[0071] 如图4所示,在本申请实施例中的第三应用和第二应用为不同应用,且第二输入为用户对目标组件401的任意位置的上滑操作或下滑操作的情况下,将目标组件401当前播放

的第二视频402切换为第三视频403,第三视频403的版式与第二视频402的版式相同,便于用户在目标组件401中查看并播放不同应用中同一版式的视频,操作步骤简单,节省时间。

[0072] 例如,第二视频为第二应用中的电影B,第三视频为第三应用中的电视剧C,电影B和电视剧C均为横版视频,在目标组件当前播放的视频为电影B,且用户对目标组件的任意位置执行上滑操作的情况下,目标组件将电影B切换为电视剧C,并播放电视剧C。

[0073] 又例如,第二视频为第二应用中的短视频E,第三视频为第三应用中的短视频F,短视频E和短视频F均为竖版视频,在目标组件当前播放的视频为短视频E,且用户对目标组件的任意位置执行下滑操作的情况下,目标组件将短视频E切换为短视频F,并播放短视频F。

[0074] 在本发明实施例中,电子设备能够将作用于目标组件的第二输入,视为将目标组件当前播放的第二视频切换为第三视频的切换触发操作,快速、方便的将目标组件播放的第二视频切换为第三视频,且第三视频和第二视频为不同应用中同一版式的视频,以实现目标组件中不同应用中同一版式的视频的切换,便于用户在目标组件中快速查看并播放不同应用中同一版式的视频,操作步骤简单,节省时间。

[0075] 如图5所示,在本申请实施例中的第三应用和第二应用为不同应用,且第二输入为用户在目标组件501内由目标组件501的左下角向目标组件501的右上角滑动的斜向滑动操作的情况下,将目标组件501当前播放的第二视频502切换为第三视频503,第三视频503的版式与第二视频502的版式不同,便于用户在目标组件501中查看并播放不同应用中不同版式的视频,操作步骤简单,节省时间。

[0076] 例如,第二视频为第二应用中的电影B,第三视频为第三应用中的短视频F,电影B为横版视频,短视频F为竖版视频,在目标组件当前播放的视频为电影B,且用户在目标组件内由目标组件的左下角向目标组件的右上角斜向滑动的情况下,目标组件将电影B切换为短视频F,并播放短视频F。

[0077] 如图5所示,在本实施例中,目标组件501的形状与目标组件501当前播放的视频的版式相适应,在播放不同版式的第二视频502和第三视频503的情况下,目标组件501的形状不同;其中,目标组件501的形状包括第一形状和第二形状,在播放第二视频502的情况下,目标组件501的形状为第一形状;在播放第三视频503的情况下,目标组件501的形状为第二形状,且目标组件501能够根据第二视频502和第三视频503的版式调整自身形状,以使目标组件501能够更好的对不同版式的视频进行显示播放,保证目标组件501的播放效果。

[0078] 如图5所示,在本实施例中,在第二视频502为横版视频的情况下,目标组件501的形状为第一形状,此时,目标组件501的宽度大于目标组件501的高度;在第三视频503为竖版视频的情况下,目标组件501的形状为第二形状,此时,目标组件501的宽度小于目标组件501的高度。

[0079] 例如,目标组件以第一形状播放第二应用中的电影B,在接收到用户在目标组件内由目标组件的左下角向目标组件的右上角滑动的斜向滑动操作的情况下,目标组件将当前所播放的电影B切换为短视频F,同时,目标组件由第一形状切换为第二形状,并以第二形状播放短视频F。

[0080] 如图5所示,在本实施例中,当目标组件501以第一形状播放第二视频502时,目标组件501和电子设备的桌面上各应用程序的图标504以第一排布方式排布;当目标组件501以第二形状播放第三视频503时,目标组件501和电子设备的桌面上各应用程序的图标504

以第二排布方式排布,以在目标组件501由第一形状切换为第二形状的情况下,调整电子设备的桌面上各应用程序的图标504的排布方式,使电子设备的显示界面整洁美观。

[0081] 例如,如图5所示,在目标组件501播放第二视频502的情况下,电子设备的桌面上各应用程序的图标504呈四行四列排布,目标组件501位于桌面应用程序的图标504的下方;在目标组件501播放第三视频503的情况下,目标组件501位于电子设备的显示屏幕的左下角,此时,桌面上的各应用程序的图标504根据目标组件501的位置自动调整。

[0082] 在本发明实施例中,电子设备能够将作用于目标组件的第二输入,视为将目标组件的播放视频由第二视频切换为第三视频的切换触发操作,快速、方便的将目标组件播放的第二视频切换为第三视频,且第三视频和第二视频为不同应用中不同版式的视频,以实现目标组件中不同应用中不同版式的视频的切换,便于用户在目标组件中快速查看并播放不同应用中不同版式的视频,操作步骤简单,节省时间。

[0083] 在一个实施例中,接收用户的第一输入,响应于第一输入,执行目标操作包括:在显示第一应用的视频播放界面的情况下,接收用户的第一输入;响应于第一输入,执行目标操作。

[0084] 在本实施例中,在显示第一应用的视频播放界面的情况下,接收用户的第一输入;响应于第一输入,建立第一应用中第一视频与目标组件的关联关系;其中,第一输入可以是用户将第一应用中第一视频拖动至目标组件对应的组件图标内的拖动操作。

[0085] 执行目标操作之后,该视频管理方法还包括:在目标操作为建立第一应用中第一视频与目标组件的关联关系的情况下,显示目标组件和第一应用标识,第一应用标识用于指示第一应用;接收用户对目标组件和第一应用标识的第三输入;响应于第三输入,通过目标组件播放第一视频。

[0086] 在本实施例中,第一应用标识为电子设备上第一应用的应用图标。

[0087] 在本实施例中,第三输入用于控制目标组件播放第一应用中的第一视频。第三输入可以为用户输入的语音指令,或者为用户输入的特定手势,在实际应用中可以根据实际的使用需求确定,本实施例对此不作具体限定。本实施例中的特定手势可以为单击手势、滑动手势、拖动手势、压力识别手势、长按手势、面积变化手势、双按手势、双击手势中的任意一种。

[0088] 在本实施例中,第三输入可以是用户将第一应用标识拖动至目标组件内的拖动操作。

[0089] 在本申请实施例中的第三输入为用户将第一应用标识拖动至目标组件内的拖动操作,且第一视频与目标组件存在关联关系的情况下,通过目标组件播放第一视频,便于在目标组件中快速定位到第一应用中的第一视频。

[0090] 在本发明实施例中,电子设备能够将作用于目标组件和第一应用标识的第三输入,作为目标组件播放第一应用中第一视频的播放触发操作,便于在目标组件中快速定位到第一应用中的第一视频,避免用户在目标组件中查找第一应用对应的第一视频,操作方便,且节省时间。

[0091] 在一个实施例中,响应于第一输入,执行目标操作之后,该视频管理方法还包括:在满足第二预设条件的情况下,取消执行目标操作。

[0092] 第二预设条件包括以下任意一项:通过目标组件播放第一目标视频的播放进度大

于第三播放进度;接收到用户对第一目标视频的删除操作;其中,第一目标视频为第一视频或第二视频。

[0093] 在本实施例中,在通过目标组件播放第一目标视频的播放进度大于第三播放进度,或者接收到用户对第一目标视频的删除操作的情况下,取消第一目标视频与目标组件的关联关系。

[0094] 在本实施例中,第三播放进度可以用于表征第一目标视频播放完成,在通过目标组件播放第一目标视频的播放进度大于第三播放进度的情况下,自动取消目标组件与第一目标视频之间的关联关系。第三播放进度在实际应用中可以根据用户的实际使用需求由用户自行设定,本实施例对此不作具体限定。

[0095] 例如,第三播放进度可以设置为98%,在第一目标视频与目标组件建立关联关系的情况下,第一目标视频的播放进度为30%,在通过目标组件播放第一目标视频的过程中,若第一目标视频的播放进度大于98%,即可认为第一目标视频播放完成,自动取消目标组件与第一目标视频之间的关联关系。

[0096] 在本发明实施例中,在通过目标组件播放第一目标视频的播放进度大于第三播放进度的情况下,说明第一目标视频播放完成,电子设备可以自动取消第一目标视频与目标组件之间的关联关系,避免在第一目标视频播放完成后还需要用户手动取消第一目标视频与目标组件之间的关联关系,进而避免已播放完成的第一目标视频影响用户在目标组件中查找其他视频,节省时间。

[0097] 在本实施例中,在接收到用户对第一目标视频的删除操作的情况下,响应于删除操作,取消第一目标视频与目标组件的关联关系,以在第一目标视频的播放进度小于第三播放进度,且用户后续不想再继续观看第一目标视频的情况下,用户能够手动取消第一目标视频与目标组件的关联关系,便于用户对目标组件中的第一目标视频进行管理。

[0098] 在本实施例中,删除操作用于取消第一目标视频与目标组件的关联关系,删除操作可以为用户输入的语音指令,或者为用户输入的特定手势,在实际应用中可以根据实际的使用需求确定,本实施例对此不作具体限定。本实施例中的特定手势可以为单击手势、滑动手势、拖动手势、压力识别手势、长按手势、面积变化手势、双按手势、双击手势中的任意一种。

[0099] 在本实施例中,删除操作例如可以是目标组件中的第一目标视频拖动至离开目标组件的操作。

[0100] 例如,如图6所示,目标组件601显示第一目标视频602,在用户将目标组件601中的第一目标视频602拖动至离开目标组件601的情况下,取消第一目标视频602与目标组件601的关联关系。

[0101] 在本发明实施例中,电子设备能够将作用于目标组件中第一目标视频的删除操作视为取消第一目标视频与目标组件的关联关系的触发操作,以在第一目标视频的播放进度小于第三播放进度,且用户后续不想再继续观看第一目标视频的情况下,手动取消第一目标视频与目标组件的关联关系,便于用户对目标组件中的第一目标视频进行管理,操作步骤简单,且节省时间。

[0102] 在一个实施例中,响应于第一输入,执行目标操作之后,该视频管理方法还包括:在通过目标组件播放第二目标视频的情况下,接收对目标组件和目标应用的第四输入;

[0103] 在第二目标视频为目标应用中的视频的情况下,响应于第四输入,在目标应用启动时播放第二目标视频。

[0104] 其中,第二目标视频为第一视频,目标应用为第一应用;或者,第二目标视频为第二视频,目标应用为第二应用。

[0105] 在本实施例中,在第二目标视频为第一视频的情况下,目标应用为第一应用;在第二目标视频为第二视频的情况下,目标应用为第二应用,即目标应用具有第二目标视频的播放版权。

[0106] 在本实施例中,第四输入用于将第二目标视频确定为目标应用的待播放视频,并在目标应用启动时,通过目标应用自动播放预先确定的待播放视频。第四输入可以为用户输入的语音指令,或者为用户输入的特定手势,在实际应用中可以根据实际的使用需求确定,本实施例对此不作具体限定。本实施例中的特定手势可以为单击手势、滑动手势、拖动手势、压力识别手势、长按手势、面积变化手势、双按手势、双击手势中的任意一种。

[0107] 在本实施例中,第四输入可以为用户将目标组件中的第二目标视频拖动至目标应用对应的应用图标上的操作。

[0108] 如图7所示,在本申请实施例中的第四输入为用户将目标组件中的第二目标视频拖动至目标应用对应的应用图标上的操作的情况下,将第二目标视频确定为目标应用的待播放视频,以在用户打开目标应用时,可以通过目标应用自动播放待播放视频,即通过目标应用自动播放第二目标视频。其中,通过目标应用自动播放第二目标视频时,可以从第二目标视频的历史播放进度处继续播放第二目标视频。

[0109] 例如,在已建立第一应用中A电视剧与目标组件的关联关系,且用户想要在下次启动第一应用时继续播放A电视剧的情况下,将目标组件中的A电视剧拖动至第一应用对应的应用图标上,即可将A电视剧确定为第一应用的待播放视频,在用户下次打开第一应用时,第一应用可以从A电视剧的历史播放进度处自动播放A电视剧,便于用户追剧。

[0110] 在本发明实施例中,在目标应用具有第二目标视频的播放版权的情况下,通过第四输入可以将第二目标视频确定为目标应用的待播放视频,并在目标应用启动时,通过目标应用自动播放预先确定的待播放视频,避免用户再在目标应用或目标组件中查找并播放第二目标视频,操作步骤简单快捷,节省时间。

[0111] 在第二目标视频为第四应用中的视频的情况下,响应于第四输入,在目标应用启动时,播放第四视频,第四视频与第二目标视频关联。

[0112] 在本实施例中,第二目标视频为第四应用中的视频,即第四应用具有第二目标视频的播放版权;目标应用为第一应用或第二应用,目标应用不具有第二目标视频的播放版权。

[0113] 在本实施例中,需要说明的是,第四视频与第二目标视频关联可以是第四视频的类型与第二目标视频的类型相同,还可以是第四视频的发布者与第二目标视频的发布者相同等等。本实施例对此不作具体限定。

[0114] 例如,在第二目标视频为奥运会乒乓球项目的比赛视频的情况下,第四视频与第二目标视频关联,第四视频可以为奥运会乒乓球项目的精彩片段集锦。其中,第四视频的类型与第二目标视频的类型相同。

[0115] 又例如,在第二目标视频为C博主发布的西安旅游vlog的情况下,第四视频与第二

目标视频关联,第四视频可以为C博主之前发布的北京旅游vlog。其中,第四视频的发布者与第二目标视频的发布者相同。

[0116] 在本实施例中,第四输入用于确定目标应用中与第二目标视频关联的第四视频,并在目标应用启动时,通过目标应用自动播放第四视频。第四输入可以为用户输入的语音指令,或者为用户输入的特定手势,在实际应用中可以根据实际的使用需求确定,本实施例对此不作具体限定。本实施例中的特定手势可以为单击手势、滑动手势、拖动手势、压力识别手势、长按手势、面积变化手势、双按手势、双击手势中的任意一种。

[0117] 在本实施例中,第四输入可以为用户将目标组件中的第二目标视频拖动至目标应用对应的应用图标上的操作。

[0118] 在本申请实施例中的第四输入为用户将目标组件中的第二目标视频拖动至目标应用对应的应用图标上的情况下,确定目标应用中与第二目标视频存在关联的第四视频,以在用户打开目标应用时,可以通过目标应用自动播放第四视频,便于根据用户喜好向用户推荐视频。

[0119] 例如,当第二目标视频为奥运会乒乓球项目的比赛视频时,在用户将目标组件中的第二目标视频拖动至目标应用对应的应用图标上,目标应用可以自行确定目标应用中与奥运会乒乓球项目关联的第四视频,例如,第四视频为奥运会乒乓球项目的精彩片段集锦,在用户下次打开目标应用时,目标应用可以自动播放奥运会乒乓球项目的精彩片段集锦,以根据用户喜好向用户推荐视频。

[0120] 在本发明实施例中,在目标应用不具有第二目标视频的播放版权的情况下,通过第四输入可以在目标应用中确定与第二目标视频关联的第四视频,并在目标应用启动时,通过目标应用自动播放第四视频,以根据用户喜好向用户推荐视频。

[0121] 在一个实施例中,执行目标操作之后,该视频管理方法还包括:通过目标组件播放第三目标视频,并在视频播放界面显示第三目标视频的视频信息,第三目标视频为第一视频或第二视频;视频信息包括视频播放模式信息、视频主题、视频发布者、视频时长、视频播放进度、视频来源应用中的至少一项。

[0122] 在本实施例中,视频播放模式可以根据视频类型划分为对应的电视剧模式、电影模式、直播模式、长视频模式、短视频模式和其他模式。其中,电视剧模式包括电视剧和综艺;电影模式包括电影;直播模式包括直播视频;长视频模式包括视频时长大于预设时长,且不属于电视剧模式、电影模式和直播模式的视频;短视频模式包括视频时长小于预设时长的视频,其他模式包括不属于电视剧模式、电影模式、直播模式、长视频模式和短视频模式的视频。其中,预设时长可以由用户自主设定。例如,预设时长可以为20分钟。

[0123] 在本实施例中,通过对目标组件设置不同的视频播放模式,并按照视频播放模式对目标组件中的多个视频进行分类,便于用户通过视频播放模式快速查找自己想要查找的视频,操作步骤简单。

[0124] 在本发明实施例中,在通过目标组件播放第三目标视频的情况下,在第三目标视频的视频播放界面显示有第三目标视频的视频播放模式信息、主题、发布者、时长、播放进度、来源应用中的至少一项,便于用户快速、直观的了解到第三目标视频的视频信息,避免用户通过其他操作来查看更多关于第三目标视频的视频信息,节省时间。

[0125] 在一个实施例中,在视频播放界面显示第三目标视频的视频信息,包括:根据第三

目标视频的视频页面的第一显示参数,以第二显示参数,在第三目标视频的视频页面上显示视频信息;其中,第一显示参数包括第三目标视频的视频页面布局、第三目标视频的视频页面颜色中的至少一项;第二显示参数包括视频信息的显示位置、视频信息的颜色属性中的至少一项。

[0126] 在本发明实施例中,第三目标视频的视频页面上视频信息的显示位置和显示颜色可以根据第三目标视频的视频页面布局和视频页面颜色进行自适应调整,避免在第三目标视频的视频页面上显示第三目标视频的视频信息时影响第三目标视频的视频页面,以使第三目标视频的视频页面和第三目标视频的视频信息均能正常显示,且显示效果好。

[0127] 本申请实施例提供的视频管理方法,执行主体可以为视频管理装置。本申请实施例中以视频管理装置执行视频管理的方法为例,说明本申请实施例提供的视频管理装置。

[0128] 图8为本申请实施例的视频管理装置的结构示意图。如图8所示,本申请实施例的视频管理装置800包括第一接收模块801和执行模块802。

[0129] 第一接收模块801,用于接收用户的第一输入。

[0130] 执行模块802,用于响应于第一输入,执行目标操作。

[0131] 其中,目标操作包括以下任意一项:建立第一应用中第一视频与目标组件的关联关系,关联关系用于指示可通过目标组件播放第一视频;通过目标组件播放第二应用中的第二视频,第二视频为第二应用中播放进度满足第一预设条件的视频。

[0132] 在本发明实施例中,电子设备能够将第一输入视为建立第一视频与目标组件的关联关系的触发操作,快速、方便的建立第一应用中未播放完成,且用户后期需要继续播放的第一视频与目标组件的关联关系,便于在用户后期需要观看第一视频时,可以通过目标组件直接查找和播放第一视频,无需用户翻阅多个应用程序查找并播放第一视频,操作步骤简单,且耗时短;同时,电子设备还能够将第一输入视为目标组件播放第二应用中播放进度满足第一预设条件的第二视频的触发操作,便于用户通过目标组件快速播放第二视频,避免用户在第二应用中查找并播放第二视频,节省时间。

[0133] 在一个实施例中,第二视频为第二应用中播放进度满足第一预设条件的视频,包括:第二视频为第二应用中播放进度小于第一播放进度的视频;或者,第二视频为第二应用中预设时间段内播放进度小于第二播放进度的视频。

[0134] 在本发明实施例中,在通过目标组件播放第二应用中的第二视频时,第二视频可以是第二应用的所有历史播放记录中播放进度小于第一播放进度的视频,也可以是第二应用中预设时间段内播放进度小于第二播放进度的视频,通过根据用户需求选择相应的第一预设条件,能够更为准确的确定第二应用中的第二视频,并通过目标组件快速播放第二视频,以满足用户需求。

[0135] 在一个实施例中,视频管理装置800还包括第二接收模块和第一播放模块;第二接收模块,用于接收用户对目标组件的第二输入。第一播放模块,用于响应于第二输入,通过目标组件播放第三视频,第三视频为第三应用中的视频。

[0136] 在本发明实施例中,电子设备能够将作用于目标组件的第二输入,视为将目标组件的播放视频由第二视频切换为第三视频的切换触发操作,快速、方便的将目标组件播放的第二视频切换为第三视频,第二视频和第三视频可以为同一应用的视频,也可以为不同应用的视频;第二视频的版式和第三视频的版式可以相同,也可以不同,便于实现目标组件

中同一应用中同一版式不同视频的切换,或者实现不同应用中同一版式的视频的切换,又或者实现不同应用中不同版式的视频的切换,便于用户根据其自身需要选择选择合适的切换方案将第二视频切换为第三视频,操作步骤简单,节省时间。

[0137] 在一个实施例中,第一接收模块801,具体用于在显示第一应用的视频播放界面的情况下,接收用户的第一输入。

[0138] 视频管理装置800还包括显示模块、第三接收模块和第二播放模块;第一显示模块,用于在目标操作为建立第一应用中第一视频与目标组件的关联关系的情况下,显示目标组件和第一应用标识,第一应用标识用于指示第一应用;第三接收模块,用于接收用户对目标组件和第一应用标识的第三输入;第二播放模块,用于响应于第三输入,通过目标组件播放第一视频。

[0139] 在本发明实施例中,电子设备能够将作用于目标组件和第一应用标识的第三输入,作为目标组件播放第一应用中第一视频的播放触发操作,便于在目标组件中快速定位到第一应用中的第一视频,避免用户在目标组件中查找第一应用对应的第一视频,操作方便,且节省时间。

[0140] 在一个实施例中,执行模块802,还用于在满足第二预设条件的情况下,取消执行目标操作;第二预设条件包括以下任意一项:通过目标组件播放第一目标视频的播放进度大于第三播放进度;接收到用户对第一目标视频的删除操作;其中,第一目标视频为第一视频或第二视频。

[0141] 在本发明实施例中,在通过目标组件播放第一目标视频的播放进度大于第三播放进度的情况下,说明第一目标视频播放完成,电子设备可以自动取消第一目标视频与目标组件之间的关联关系,避免在第一目标视频播放完成后还需要用户手动取消第一目标视频与目标组件之间的关联关系;同时,电子设备能够将作用于目标组件中第一目标视频的删除操作视为取消第一目标视频与目标组件的关联关系的触发操作,以在第一目标视频的播放进度小于第三播放进度,且用户后续不想再继续观看第一目标视频的情况下,手动取消第一目标视频与目标组件的关联关系,便于用户对目标组件中的第一目标视频进行管理,避免已播放完成的第一目标视频影响用户在目标组件中查找其他视频,操作步骤简单,且节省时间。

[0142] 在一个实施例中,视频管理装置800还包括第四接收模块、第三播放模块和第四播放模块;第四接收模块,用于在通过目标组件播放第二目标视频的情况下,接收对目标组件和目标应用的第四输入;第三播放模块,用于在第二目标视频为目标应用中的视频的情况下,响应于第四输入,在目标应用启动时播放第二目标视频;第四播放模块,用于在第二目标视频为第四应用中的视频的情况下,响应于第四输入,在目标应用启动时,播放第四视频,第四视频与第二目标视频关联。其中,第二目标视频为第一视频,目标应用为第一应用;或者,第二目标视频为第二视频,目标应用为第二应用。

[0143] 在本发明实施例中,在目标应用具有第二目标视频的播放版权的情况下,通过第四输入可以将第二目标视频确定为目标应用的待播放视频,并在目标应用启动时,通过目标应用自动播放预先确定的待播放视频,避免用户再在目标应用或目标组件中查找并播放第二目标视频,操作步骤简单快捷,节省时间;在目标应用不具有第二目标视频的播放版权的情况下,通过第四输入可以在目标应用中确定与第二目标视频关联的第四视频,并在目

标应用启动时,通过目标应用自动播放第四视频,以根据用户喜好向用户推荐视频。

[0144] 在一个实施例中,视频管理装置800还包括第五播放模块和第二显示模块;第五播放模块,用于通过目标组件播放第三目标视频;第二显示模块,用于在视频播放界面显示第三目标视频的视频信息,第三目标视频为第一视频或第二视频;视频信息包括视频播放模式信息、视频主题、视频发布者、视频时长、视频播放进度、视频来源应用中的至少一项。

[0145] 在本发明实施例中,在通过目标组件播放第三目标视频的情况下,在第三目标视频的视频播放界面显示有第三目标视频的视频播放模式信息、主题、发布者、时长、播放进度、来源应用中的至少一项,便于用户快速、直观的了解到第三目标视频的视频信息,避免用户通过其他操作来查看更多关于第三目标视频的视频信息,节省时间。

[0146] 在一个实施例中,第二显示模块,具体用于根据第三目标视频的视频页面的第一显示参数,以第二显示参数,在第三视频的视频页面上显示关联信息。其中,第一显示参数包括第三目标视频的视频页面布局、第三视频的视频页面颜色中的至少一项。第二显示参数包括视频信息的显示位置、视频信息的颜色属性中的至少一项。

[0147] 在本发明实施例中,第三目标视频的视频页面上视频信息的显示位置和显示颜色可以根据第三目标视频的视频页面布局和视频页面颜色进行自适应调整,避免在第三目标视频的视频页面上显示第三目标视频的视频信息时影响第三目标视频的视频页面,以使第三目标视频的视频页面和第三目标视频的视频信息均能正常显示,且显示效果好。

[0148] 本申请实施例中的视频管理装置可以是电子设备,也可以是电子设备中的部件,例如集成电路或芯片。该电子设备可以是终端,也可以为除终端之外的其他设备。示例性的,电子设备可以为手机、平板电脑、笔记本电脑、掌上电脑、车载电子设备、移动上网装置(Mobile Internet Device,MID)、增强现实(augmented reality,AR)/虚拟现实(virtual reality,VR)设备、机器人、可穿戴设备、超级移动个人计算机(ultra-mobile personal computer,UMPC)、上网本或者个人数字助理(personal digital assistant,PDA)等,还可以为服务器、网络附属存储器(Network Attached Storage,NAS)、个人计算机(personal computer,PC)、电视机(television,TV)、柜员机或者自助机等,本申请实施例不作具体限定。

[0149] 本申请实施例中的视频管理装置可以为具有操作系统的装置。该操作系统可以为安卓(Android)操作系统,可以为ios操作系统,还可以为其他可能的操作系统,本申请实施例不作具体限定。

[0150] 本申请实施例提供的视频管理装置能够实现图1至图7的方法实施例实现的各个过程,为避免重复,这里不再赘述。

[0151] 可选地,如图9所示,本申请实施例还提供一种电子设备900,包括处理器901和存储器902,存储器902上存储有可在处理器901上运行的程序或指令,该程序或指令被处理器801执行时实现上述视频管理方法实施例的各个步骤,且能达到相同的技术效果,为避免重复,这里不再赘述。

[0152] 需要说明的是,本申请实施例中的电子设备包括上述的移动电子设备和非移动电子设备。

[0153] 图10为实现本申请实施例的一种电子设备的硬件结构示意图。

[0154] 该电子设备1000包括但不限于:射频单元1001、网络模块1002、音频输出单元100、

输入单元1004、传感器1005、显示单元1006、用户输入单元1007、接口单元1008、存储器1009、以及处理器1010等部件。

[0155] 本领域技术人员可以理解,电子设备1000还可以包括给各个部件供电的电源(比如电池),电源可以通过电源管理系统与处理器1010逻辑相连,从而通过电源管理系统实现管理充电、放电、以及功耗管理等功能。图10中示出的电子设备结构并不构成对电子设备的限定,电子设备可以包括比图示更多或更少的部件,或者组合某些部件,或者不同的部件布置,在此不再赘述。

[0156] 其中,用户输入单元1007,用于接收用户的第一输入。处理器1010,用于响应于第一输入,执行目标操作。其中,目标操作包括以下任意一项:建立第一应用中第一视频与目标组件的关联关系,关联关系用于指示可通过目标组件播放第一视频;通过目标组件播放第二应用中的第二视频,第二视频为第二应用中播放进度满足第一预设条件的视频。

[0157] 可选地,第二视频为第二应用中播放进度满足第一预设条件的视频,包括:第二视频为第二应用中播放进度小于第一播放进度的视频;或者,第二视频为第二应用中预设时间段内播放进度小于第二播放进度的视频。

[0158] 可选地,用户输入单元1007,还用于接收用户对目标组件的第二输入。显示单元1006,用于响应于第二输入,通过目标组件播放第三视频,第三视频为第三应用中的视频。

[0159] 可选地,用户输入单元1007,具体用于在显示第一应用的视频播放界面的情况下,接收用户的第一输入。显示单元1006,还用于在目标操作为建立第一应用中第一视频与目标组件的关联关系的情况下,显示目标组件和第一应用标识,第一应用标识用于指示第一应用。用户输入单元1007,还用于接收用户对目标组件和第一应用标识的第三输入。显示单元1006,还用于响应于第三输入,通过目标组件播放第一视频。

[0160] 可选地,处理器1010,还用于在满足第二预设条件的情况下,取消执行目标操作。第二预设条件包括以下任意一项:通过目标组件播放第一目标视频的播放进度大于第三播放进度;接收到用户对第一目标视频的删除操作;其中,第一目标视频为第一视频或第二视频。

[0161] 可选地,用户输入单元1007,还用于在通过目标组件播放第二目标视频的情况下,接收对目标组件和目标应用的第四输入。显示单元1006,还用于在第二目标视频为目标应用中的视频的情况下,响应于第四输入,在目标应用启动时播放第二目标视频;并在第二目标视频为第四应用中的视频的情况下,响应于第四输入,在目标应用启动时,播放第四视频,第四视频与第二目标视频关联。其中,第二目标视频为第一视频,目标应用为第一应用;或者,第二目标视频为第二视频,目标应用为第二应用。

[0162] 可选地,显示单元1006,还用于通过目标组件播放第三目标视频;并在视频播放界面显示第三目标视频的视频信息,第三目标视频为第一视频或第二视频。视频信息包括视频播放模式信息、视频主题、视频发布者、视频时长、视频播放进度、视频来源应用中的至少一项。

[0163] 可选地,显示单元1006,具体用于根据第三目标视频的视频页面的第一显示参数,以第二显示参数,在第三视频的视频页面上显示关联信息。其中,第一显示参数包括第三目标视频的视频页面布局、第三视频的视频页面颜色中的至少一项。第二显示参数包括视频信息的显示位置、视频信息的颜色属性中的至少一项。

[0164] 在本发明实施例中,电子设备能够将第一输入视为建立第一视频与目标组件的关联关系的触发操作,快速、方便的建立第一应用中未播放完成,且用户后期需要继续播放的第一视频与目标组件的关联关系,便于在用户后期需要观看第一视频时,可以通过目标组件直接查找和播放第一视频,无需用户翻阅多个应用程序查找并播放第一视频,操作步骤简单,且耗时短;同时,电子设备还能够将第一输入视为目标组件播放第二应用中播放进度满足第一预设条件的第二视频的触发操作,便于用户通过目标组件快速播放第二视频,避免用户在第二应用中查找并播放第二视频,节省时间。

[0165] 应理解的是,本申请实施例中,输入单元1004可以包括图形处理器(Graphics Processing Unit,GPU) 10041和麦克风10042,图形处理器10041对在视频捕获模式或图像捕获模式中由图像捕获装置(如摄像头)获得的静态图片或视频的图像数据进行处理。显示单元1006可包括显示面板10061,可以采用液晶显示器、有机发光二极管等形式来配置显示面板10061。用户输入单元1007包括触控面板10071以及其他输入设备10072中的至少一种。触控面板10071,也称为触摸屏。触控面板10071可包括触摸检测装置和触摸控制器两个部分。其他输入设备10072可以包括但不限于物理键盘、功能键(比如音量控制按键、开关按键等)、轨迹球、鼠标、操作杆,在此不再赘述。

[0166] 存储器1009可用于存储软件程序以及各种数据。存储器1009可主要包括存储程序或指令的第一存储区和存储数据的第二存储区,其中,第一存储区可存储操作系统、至少一个功能所需的应用程序或指令(比如声音播放功能、图像播放功能等)等。此外,存储器1009可以包括易失性存储器或非易失性存储器,或者,存储器1009可以包括易失性和非易失性存储器两者。其中,非易失性存储器可以是只读存储器(Read-Only Memory,ROM)、可编程只读存储器(Programmable ROM,PROM)、可擦除可编程只读存储器(Erasable PROM,EPROM)、电可擦除可编程只读存储器(Electrically EPROM,EEPROM)或闪存。易失性存储器可以是随机存取存储器(Random Access Memory,RAM),静态随机存取存储器(Static RAM,SRAM)、动态随机存取存储器(Dynamic RAM,DRAM)、同步动态随机存取存储器(Synchronous DRAM,SDRAM)、双倍数据速率同步动态随机存取存储器(Double Data Rate SDRAM,DDRSDRAM)、增强型同步动态随机存取存储器(Enhanced SDRAM,ESDRAM)、同步连接动态随机存取存储器(Synch link DRAM,SLDRAM)和直接内存总线随机存取存储器(Direct Rambus RAM,DRRAM)。本申请实施例中的存储器1009包括但不限于这些和任意其它适合类型的存储器。

[0167] 处理器1010可包括一个或多个处理单元;可选的,处理器1010集成应用处理器和调制解调处理器,其中,应用处理器主要处理涉及操作系统、用户界面和应用程序等的操作,调制解调处理器主要处理无线通信信号,如基带处理器。可以理解的是,上述调制解调处理器也可以不集成到处理器1010中。

[0168] 本申请实施例还提供一种可读存储介质,可读存储介质上存储有程序或指令,该程序或指令被处理器执行时实现上述视频管理方法实施例的各个过程,且能达到相同的技术效果,为避免重复,这里不再赘述。

[0169] 其中,处理器为上述实施例中的电子设备中的处理器。可读存储介质,包括计算机可读存储介质,如计算机只读存储器ROM、随机存取存储器RAM、磁碟或者光盘等。

[0170] 本申请实施例另提供了一种芯片,芯片包括处理器和通信接口,通信接口和处理器耦合,处理器用于运行程序或指令,实现上述视频管理方法实施例的各个过程,且能达到

相同的技术效果,为避免重复,这里不再赘述。

[0171] 应理解,本申请实施例提到的芯片还可以称为系统级芯片、系统芯片、芯片系统或片上系统芯片等。

[0172] 本申请实施例提供一种计算机程序产品,该程序产品被存储在存储介质中,该程序产品被至少一个处理器执行以实现如上述视频管理方法实施例的各个过程,且能达到相同的技术效果,为避免重复,这里不再赘述。

[0173] 需要说明的是,在本文中,术语“包括”、“包含”或者其任何其他变体意在涵盖非排他性的包含,从而使得包括一系列要素的过程、方法、物品或者装置不仅包括那些要素,而且还包括没有明确列出的其他要素,或者是还包括为这种过程、方法、物品或者装置所固有的要素。在没有更多限制的情况下,由语句“包括一个……”限定的要素,并不排除在包括该要素的过程、方法、物品或者装置中还存在另外的相同要素。此外,需要指出的是,本申请实施方式中的方法和装置的范围不限按示出或讨论的顺序来执行功能,还可包括根据所涉及的功能按基本同时的方式或按相反的顺序来执行功能,例如,可以按不同于所描述的次序来执行所描述的方法,并且还可以添加、省去、或组合各种步骤。另外,参照某些示例所描述的特征可在其他示例中被组合。

[0174] 通过以上的实施方式的描述,本领域的技术人员可以清楚地了解到上述实施例方法可借助软件加必需的通用硬件平台的方式来实现,当然也可以通过硬件,但很多情况下前者是更佳的实施方式。基于这样的理解,本申请的技术方案本质上或者说对现有技术做出贡献的部分可以以计算机软件产品的形式体现出来,该计算机软件产品存储在一个存储介质(如ROM/RAM、磁碟、光盘)中,包括若干指令用以使得一台终端(可以是手机,计算机,服务器,或者网络设备等)执行本申请各个实施例的方法。

[0175] 上面结合附图对本申请的实施例进行了描述,但是本申请并不局限于上述的具体实施方式,上述的具体实施方式仅仅是示意性的,而不是限制性的,本领域的普通技术人员在本申请的启示下,在不脱离本申请宗旨和权利要求所保护的范围情况下,还可做出很多形式,均属于本申请的保护之内。

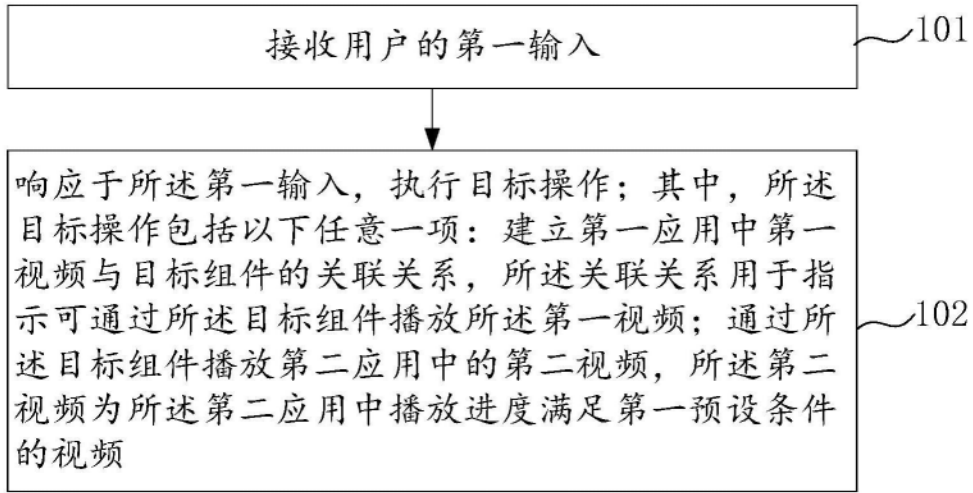


图1

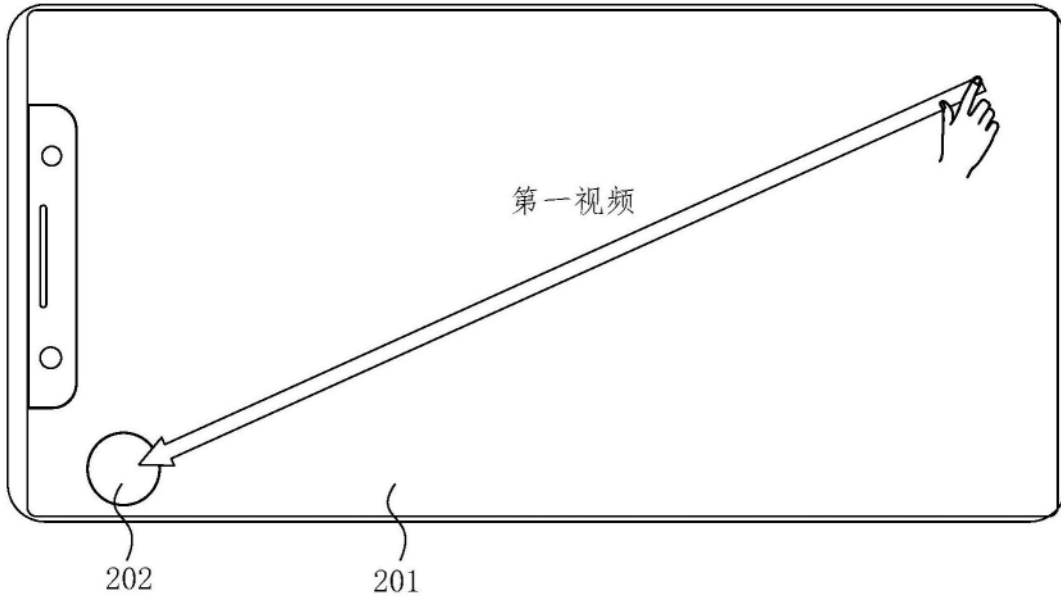


图2

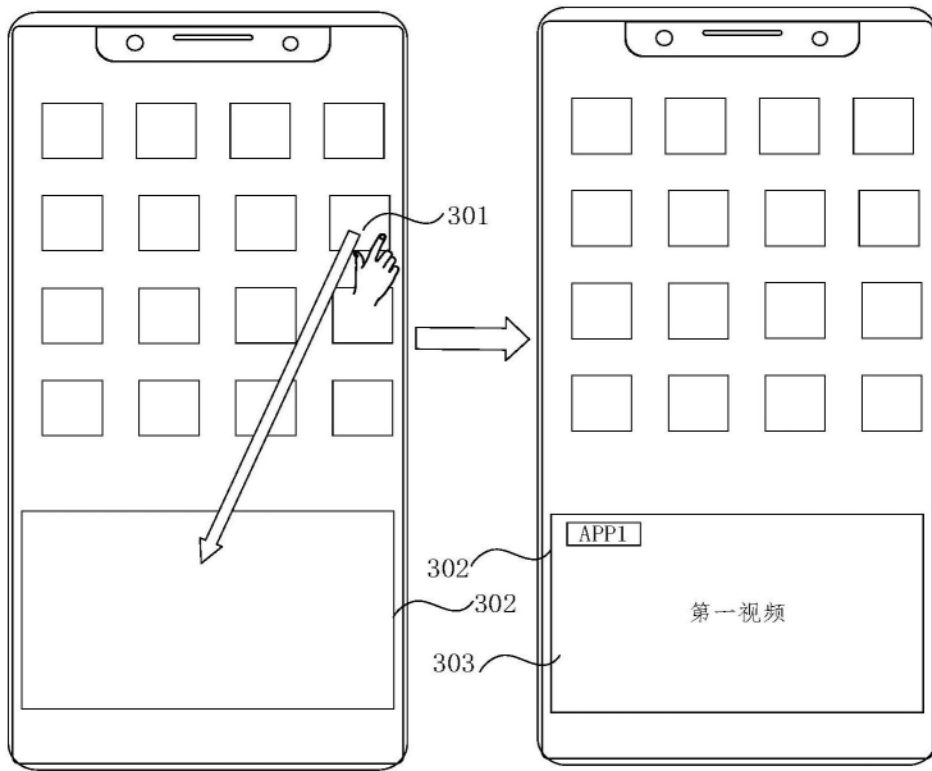


图3

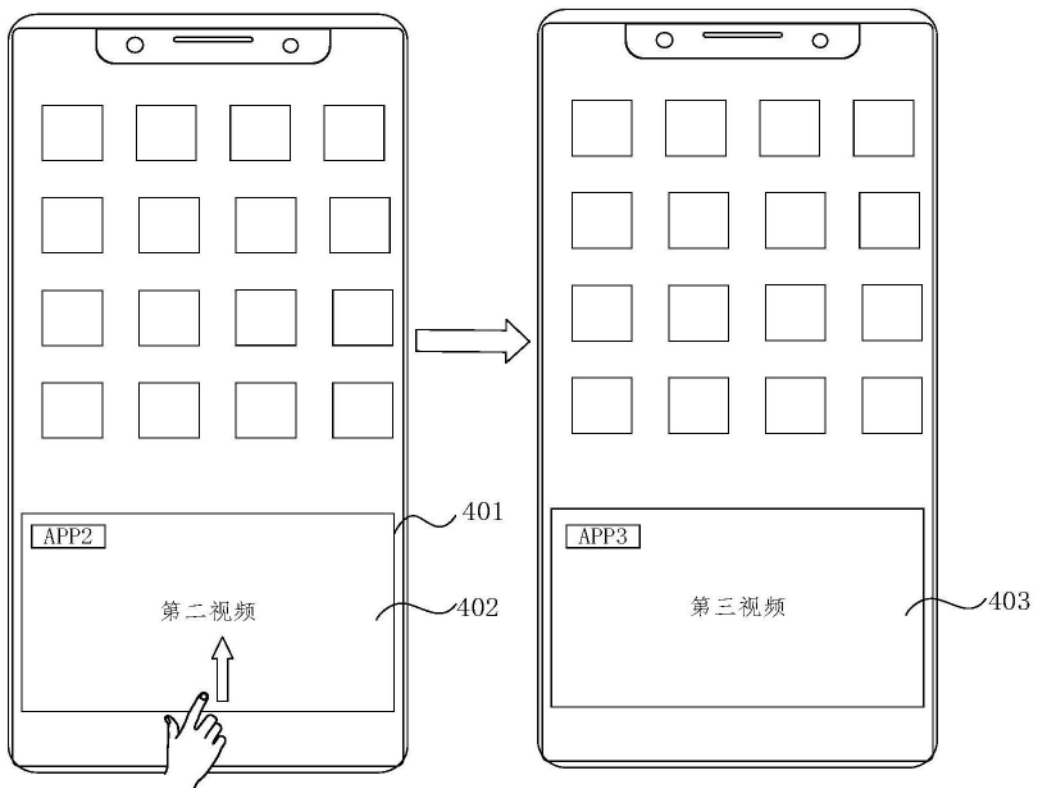


图4

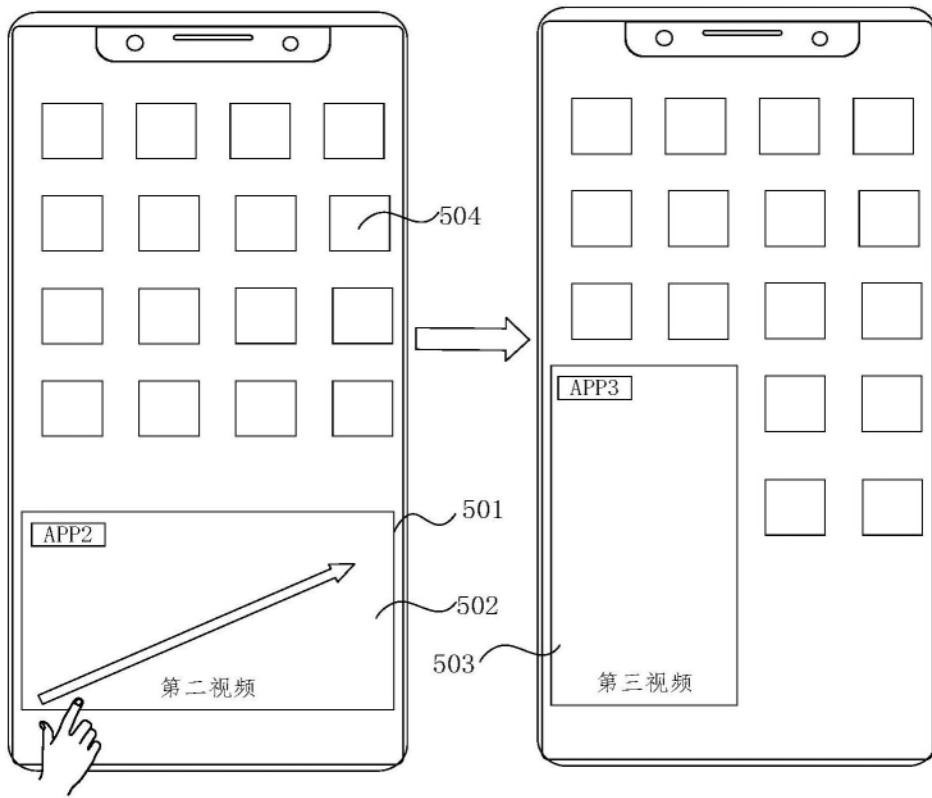


图5

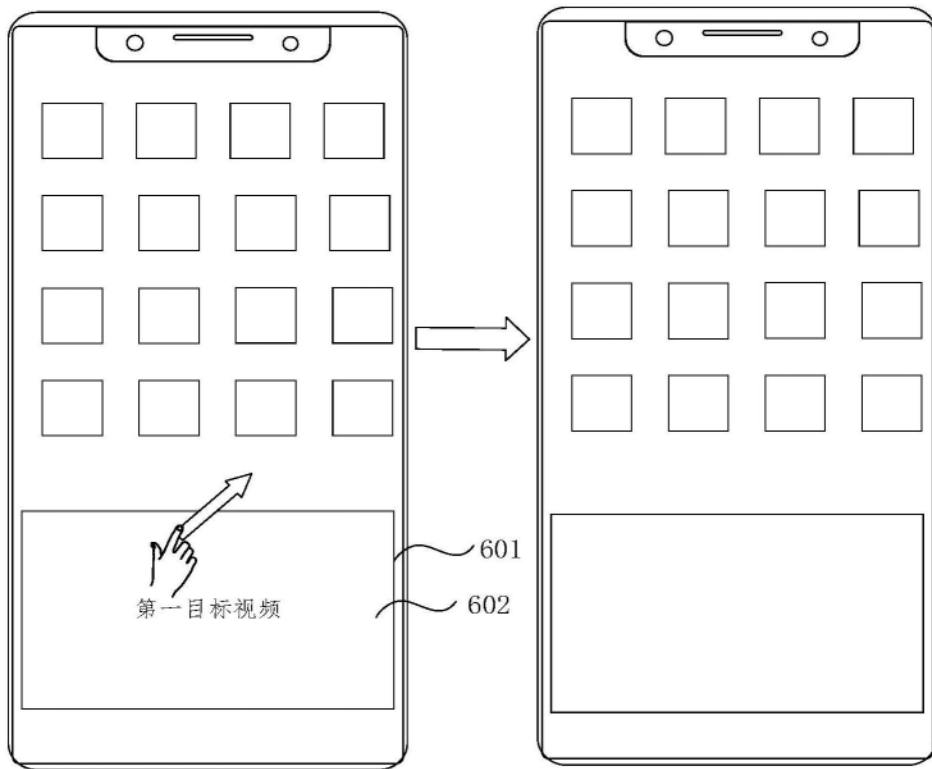


图6

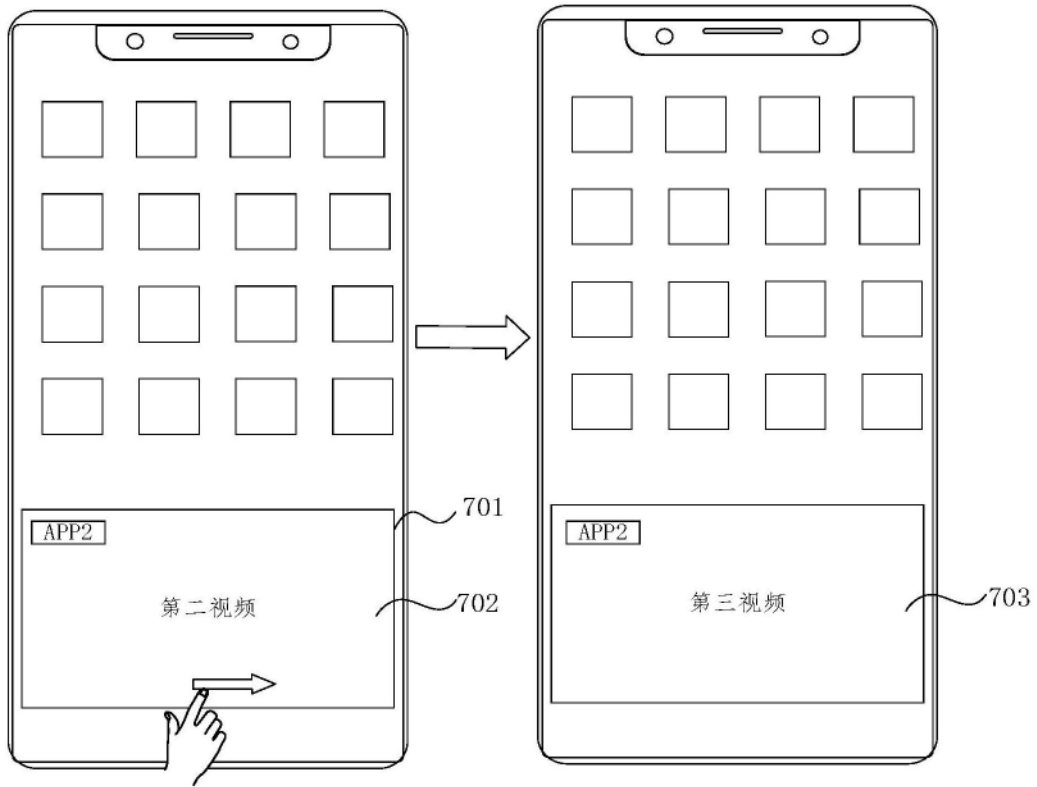


图7

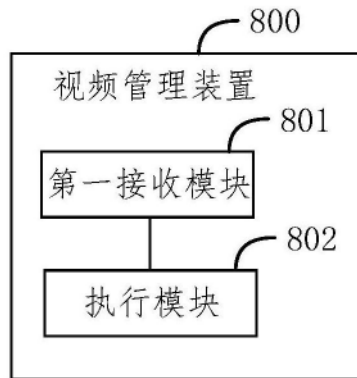


图8

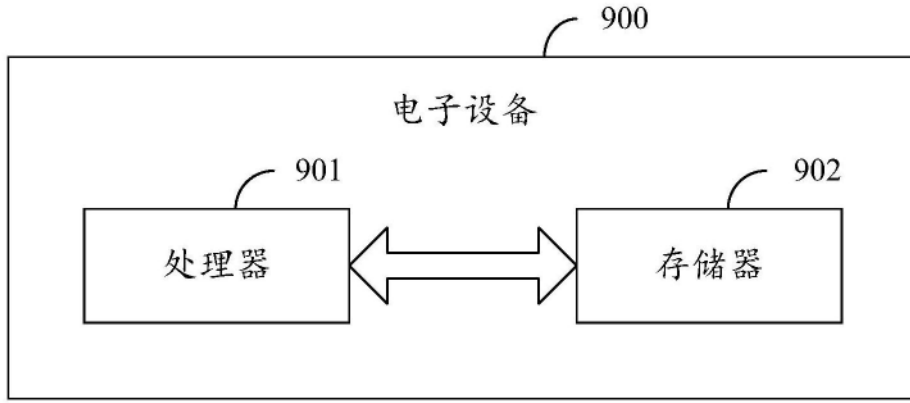


图9

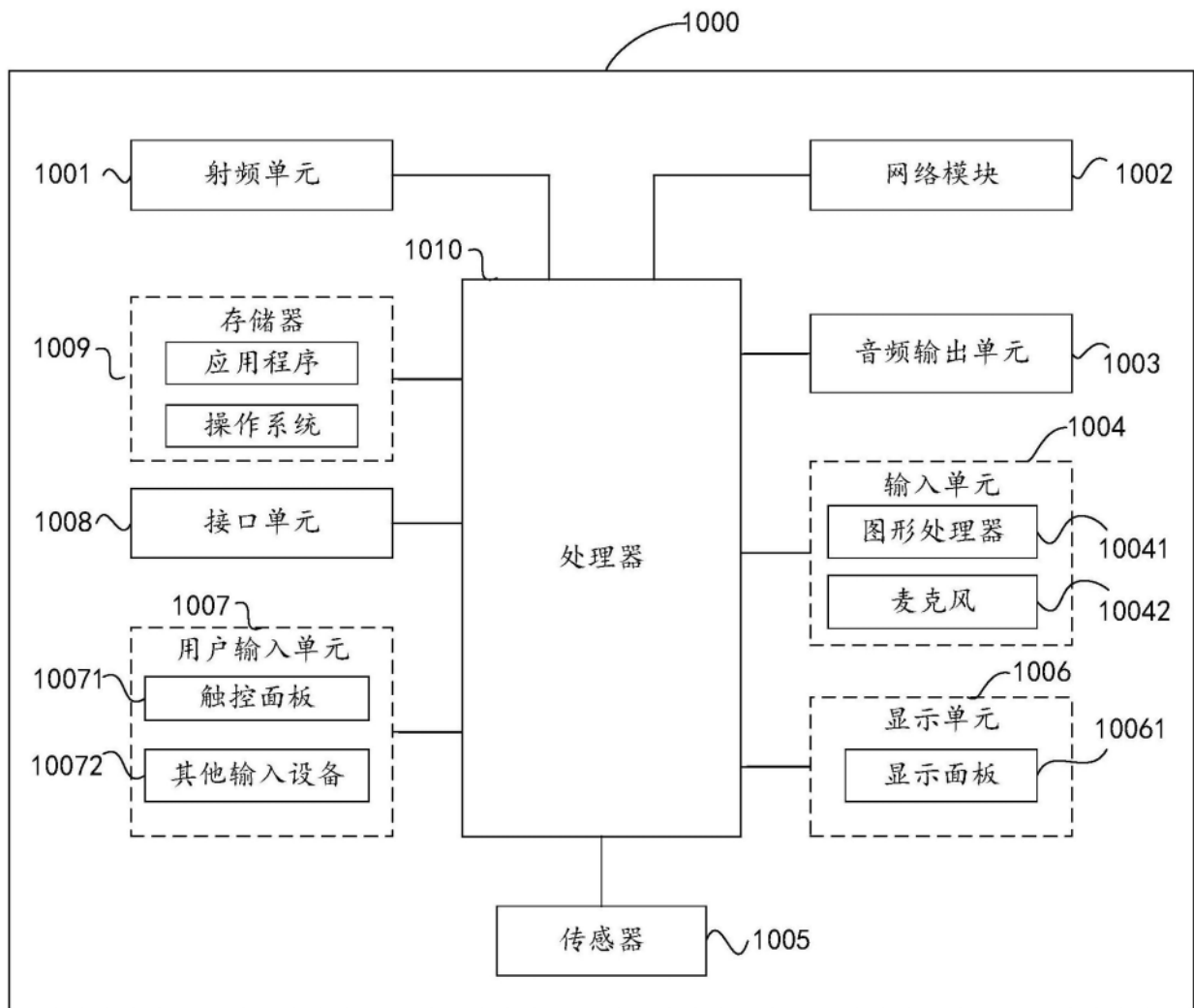


图10