



(19) 대한민국특허청(KR)  
(12) 공개특허공보(A)

(11) 공개번호 10-2023-0110799  
(43) 공개일자 2023년07월25일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)  
H04M 1/02 (2006.01)  
(52) CPC특허분류  
H04M 1/0237 (2013.01)  
H04M 1/0249 (2013.01)  
(21) 출원번호 10-2023-7021855  
(22) 출원일자(국제) 2021년01월25일  
심사청구일자 2023년06월28일  
(85) 번역문제출일자 2023년06월28일  
(86) 국제출원번호 PCT/KR2021/000971  
(87) 국제공개번호 WO 2022/158622  
국제공개일자 2022년07월28일

(71) 출원인  
엘지전자 주식회사  
서울특별시 영등포구 여의대로 128 (여의도동)  
(72) 발명자  
송인수  
서울특별시 서초구 양재대로11길 19 LG전자 특허센터  
조현웅  
서울특별시 서초구 양재대로11길 19 LG전자 특허센터  
(뒷면에 계속)  
(74) 대리인  
특허법인(유한)케이비케이

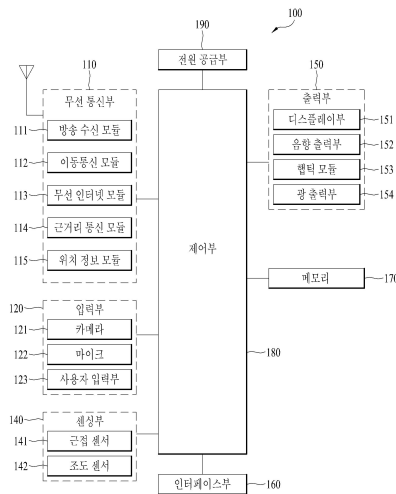
전체 청구항 수 : 총 9 항

(54) 발명의 명칭 이동 단말기

(57) 요약

제1 프레임; 상기 제1 프레임에 대해 제1 방향으로 슬라이드 이동 가능한 제2 프레임; 상기 이동 단말기의 일부를 감싸도록 휩변형 가능하고, 상기 이동 단말기의 전면부를 향하는 전면부 및 상기 이동 단말기의 배면을 향하는 배면부를 포함하는 플렉서블 디스플레이부; 상기 제2 프레임의 슬라이드 이동에 따라 전면부의 면적이 가변하는 플렉서블 디스플레이부; 상기 제2 프레임의 배면에서 상기 제2 프레임의 슬라이드 이동에 상응하여 제1 방향 또는 제2 방향으로 슬라이드 이동하고, 배면에 상기 디스플레이부의 상기 배면부의 단부가 결합되는 슬라이드 프레임; 및 상기 슬라이드 프레임의 상기 제1 방향으로의 이동 범위를 제한하는 스톱퍼를 포함하는 이동 단말기는 디스플레이부의 가변부의 들뜸 현상을 최소화 하여 확장된 상태에서도 평평한 화면을 제공할 수 있다.

대표도 - 도1



(52) CPC특허분류  
*H04M 1/0268* (2022.02)

(72) 발명자  
**이재욱**  
서울특별시 서초구 양재대로11길 19 LG전자 특허센터

**이효열**

서울특별시 서초구 양재대로11길 19 LG전자 특허센터

---

## 명세서

### 청구범위

#### 청구항 1

제1 방향으로 크기가 가변하는 이동 단말기에 있어서,

제1 프레임;

상기 제1 프레임에 대해 제1 방향 또는 상기 제1 방향의 역방향인 제2 방향으로 슬라이드 이동 가능한 제2 프레임;

상기 이동 단말기의 일부를 감싸도록 휩변형 가능하고, 상기 이동 단말기의 전면을 향하는 전면부 및 상기 이동 단말기의 배면을 향하는 배면부를 포함하는 플렉서블 디스플레이부;

상기 제2 프레임의 슬라이드 이동에 따라 전면부의 면적이 가변하는 플렉서블 디스플레이부;

상기 제2 프레임의 배면에서 상기 제2 프레임의 슬라이드 이동에 상응하여 제1 방향 또는 제2 방향으로 슬라이드 이동하고, 배면에 상기 디스플레이부의 상기 배면부의 단부가 결합되는 슬라이드 프레임; 및

상기 슬라이드 프레임의 상기 제1 방향으로의 이동 범위를 제한하는 스톱퍼를 포함하는 이동 단말기.

#### 청구항 2

제1 항에 있어서,

상기 스톱퍼는 상기 슬라이드 프레임의 상기 제1 방향에 수직인 제3 방향의 단부에 돌출된 제1 슬라이드 스톱퍼; 및

상기 제2 프레임의 상기 제1 방향에 인접하여 위치하는 제1 고정 스톱퍼를 포함하고,

상기 제1 슬라이드 스톱퍼와 상기 제1 고정 스톱퍼가 맞닿으면 상기 슬라이드 프레임의 상기 제1 방향의 이동이 제한되는 것을 특징으로 하는 이동 단말기.

#### 청구항 3

제2 항에 있어서,

상기 제2 프레임은 상기 제3 방향의 단부에 위치하는 측부와 상기 측부에 형성되며 상기 제1 방향으로 연장된 슬라이드 레일을 포함하고,

상기 슬라이드 프레임은 상기 슬라이드 레일에 삽입되어 상기 슬라이드 레일을 따라 이동하는 제1 슬라이드 후크를 포함하며,

상기 제1 슬라이드 스톱퍼는 상기 제1 슬라이드 후크보다 배면 방향에 위치하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기.

#### 청구항 4

제3 항에 있어서,

상기 디스플레이부를 지지하며 상기 디스플레이부의 휩변형에 상응하여 상기 제1 방향으로 휩변형 가능한 롤링 힌지를 포함하고,

상기 롤링힌지는

단부에 상기 슬라이드 레일에 삽입되어 상기 슬라이드 레일을 따라 이동하는 제2 슬라이드 후크를 포함하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기.

#### 청구항 5

제4 항에 있어서,

상기 슬라이드 레일은, 상기 이동 단말기의 두께 방향으로 이격하여 배치된 한 쌍의 직선레일과 상기 한 쌍의 직선레일을 연결하는 곡선레일을 포함하며,

상기 제1 고정 스톱퍼는 상기 직선레일의 상기 제1 방향 단부보다 상기 제2 방향에 위치하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기.

#### 청구항 6

제2 항에 있어서,

상기 제2 프레임은

상기 플렉서블 디스플레이부의 꺾어지는 곡면부를 커버하며 상기 제1 방향 단부에 위치하는 사이드 프레임을 더 포함하고,

상기 제1 고정 스톱퍼는 상기 사이드 프레임의 제2 방향 단부인 것을 특징으로 하는 이동 단말기.

#### 청구항 7

제1 항에 있어서,

상기 제2 프레임에 형성되며 상기 제1 방향으로 연장된 리벳 레일;

상기 슬라이드 프레임의 전면에서 돌출되며, 상기 슬라이드 프레임의 슬라이드 이동시 상기 리벳 레일을 따라 이동하는 가이드 리벳을 포함하며,

상기 스톱퍼는

상기 가이드 리벳의 상기 제1 방향에 위치하며, 상기 리벳 레일의 상기 제1 방향 단부와 맞닿으면 상기 슬라이드 프레임의 상기 제1 방향 이동이 제한되는 제2 슬라이드 스톱퍼를 포함하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기.

#### 청구항 8

제7 항에 있어서,

상기 가이드 리벳은

상기 리벳 레일의 너비 보다 작은 지름을 가지는 바디부와

상기 바디부의 단부에서 확장되어 상기 리벳 레일의 너비보다 큰 지름을 가지는 날개부를 포함하는 것으로 하는 이동 단말기.

#### 청구항 9

제8 항에 있어서,

상기 제2 슬라이드 스톱퍼는 상기 날개부보다 상기 제1 방향으로 돌출되고, 상기 리벳 레일의 상기 제1 방향 단부에 상기 이동 단말기의 전면 방향으로 돌출된 제2 고정 스톱퍼를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기.

### 발명의 설명

#### 기술 분야

[0001] 본 발명은 이동 단말기에 관한 것으로서 플렉서블한 디스플레이를 가지며 상기 디스플레이가 스크롤하는 동시에 슬라이딩하면서 화면의 크기를 확장할 수 있는 이동 단말기에 관한 것이다.

#### 배경 기술

[0002] 단말기는 이동 가능여부에 따라 이동 단말기(mobile/portable terminal) 및 고정 단말기(stationary termina

1)으로 나뉠 수 있다. 다시 이동 단말기는 사용자의 직접 휴대 가능 여부에 따라 휴대(형) 단말기(handheld terminal) 및 거치형 단말기(vehicle mounted terminal)로 나뉠 수 있다.

[0003] 이동 단말기의 기능은 다양화되고 있다. 예를 들면, 데이터와 음성통신, 카메라를 통한 사진촬영 및 비디오 촬영, 음성녹음, 스피커 시스템을 통한 음악파일 재생 그리고 디스플레이부에 이미지나 비디오를 출력하는 기능이 있다. 일부 단말기는 전자게임 플레이 기능이 추가되거나, 멀티미디어 플레이어 기능을 수행한다. 특히 최근의 이동 단말기는 방송과 비디오나 텔레비전 프로그램과 같은 시각적 콘텐츠를 제공하는 멀티캐스트 신호를 수신할 수 있다.

[0004] 이와 같은 단말기(terminal)는 기능이 다양화됨에 따라 예를 들어, 사진이나 동영상의 촬영, 음악이나 동영상 파일의 재생, 게임, 방송의 수신 등의 복합적인 기능들을 갖춘 멀티미디어 기기(Multimedia player) 형태로 구현되고 있다. 한편, 최근에는 충분한 탄성을 가져 큰 변형이 가능한 플렉서블 디스플레이가 개발되었다. 이러한 플렉서블 디스플레이의 변형하는 성질을 이용하여 이동 단말기의 크기를 가변할 수 있다. 이처럼 가변하는 구조의 이동 단말기는 이동 단말기의 크기 변화가 안정적으로 이루어져야 하며, 확장된 디스플레이부가 평평한 면을 유지할 수 있도록 서포트하는 구조가 필요하다.

### 발명의 내용

#### 해결하려는 과제

[0005] 본 발명의 목적은 플렉서블 디스플레이부가 들뜨는 현상을 방지하여 디스플레이부의 사용성을 높이는 것을 목적으로 한다.

#### 과제의 해결 수단

[0006] 제1 방향으로 크기가 가변하는 이동 단말기에 있어서, 제1 프레임; 상기 제1 프레임에 대해 제1 방향 또는 상기 제1 방향의 역방향인 제2 방향으로 슬라이드 이동 가능한 제2 프레임; 상기 이동 단말기의 일부를 감싸도록 휨 변형 가능하고, 상기 이동 단말기의 전면을 향하는 전면부 및 상기 이동 단말기의 배면을 향하는 배면부를 포함하는 플렉서블 디스플레이부; 상기 제2 프레임의 슬라이드 이동에 따라 전면부의 면적이 가변하는 플렉서블 디스플레이부; 상기 제2 프레임의 배면에서 상기 제2 프레임의 슬라이드 이동에 상응하여 제1 방향 또는 제2 방향으로 슬라이드 이동하고, 배면에 상기 디스플레이부의 상기 배면부의 단부가 결합되는 슬라이드 프레임; 및 상기 슬라이드 프레임의 상기 제1 방향으로의 이동 범위를 제한하는 스톱퍼를 포함하는 이동 단말기를 제공한다.

[0007] 상기 스톱퍼는 상기 슬라이드 프레임의 상기 제1 방향에 수직인 제3 방향의 단부에 돌출된 제1 슬라이드 스톱퍼; 및 상기 제2 프레임의 상기 제1 방향에 인접하여 위치하는 제1 고정 스톱퍼를 포함하고, 상기 제1 슬라이드 스톱퍼와 상기 제1 고정 스톱퍼가 맞닿으면 상기 슬라이드 프레임의 상기 제1 방향의 이동을 제한할 수 있다.

[0008] 상기 제2 프레임은 상기 제3 방향의 단부에 위치하는 측부와 상기 측부에 형성되며 상기 제1 방향으로 연장된 슬라이드 레일을 포함하고, 상기 슬라이드 프레임은 상기 슬라이드 레일에 삽입되어 상기 슬라이드 레일을 따라 이동하는 제1 슬라이드 후크를 포함하며, 상기 제1 슬라이드 스톱퍼는 상기 제1 슬라이드 후크보다 배면 방향에 위치할 수 있다.

[0009] 상기 디스플레이부를 지지하며 상기 디스플레이부의 휨변형에 상응하여 상기 제1 방향으로 휨변형 가능한 롤링 힌지를 포함하고, 상기 롤링힌지는 단부에 상기 슬라이드 레일에 삽입되어 상기 슬라이드 레일을 따라 이동하는 제2 슬라이드 후크를 포함할 수 있다.

[0010] 상기 슬라이드 레일은, 상기 이동 단말기의 두께 방향으로 이격하여 배치된 한 쌍의 직선레일과 상기 한 쌍의 직선레일을 연결하는 곡선레일을 포함하며, 상기 제1 고정 스톱퍼는 상기 직선레일의 상기 제1 방향 단부보다 상기 제2 방향에 위치할 수 있다.

[0011] 상기 제2 프레임은 상기 플렉서블 디스플레이부의 꺾어지는 곡면부를 커버하며 상기 제1 방향 단부에 위치하는 사이드 프레임을 더 포함하고, 상기 제1 고정 스톱퍼는 상기 사이드 프레임의 제2 방향 단부로 구성할 수 있다.

[0012] 상기 제2 프레임에 형성되며 상기 제1 방향으로 연장된 리벳 레일; 상기 슬라이드 프레임의 전면에서 돌출되며, 상기 슬라이드 프레임의 슬라이드 이동시 상기 리벳 레일을 따라 이동하는 가이드 리벳을 포함하며, 상기 스톱퍼는 상기 가이드 리벳의 상기 제1 방향에 위치하며, 상기 리벳 레일의 상기 제1 방향 단부와 맞닿으면 상기 슬

라이드 프레임의 상기 제1 방향 이동이 제한되는 제2 슬라이드 스톱퍼를 포함할 수 있다.

- [0013] 상기 가이드 리벳은 상기 리벳 레일의 너비 보다 작은 지름을 가지는 바디부와 상기 바디부의 단부에서 확장되어 상기 리벳 레일의 너비보다 큰 지름을 가지는 날개부를 포함할 수 있다.
- [0014] 상기 제2 슬라이드 스톱퍼는 상기 날개부보다 상기 제1 방향으로 돌출되고, 상기 리벳 레일의 상기 제1 방향 단부에 상기 이동 단말기의 전면 방향으로 돌출된 제2 고정 스톱퍼를 더 포함할 수 있다.

**발명의 효과**

- [0015] 본 발명의 이동 단말기는 필요에 따라 화면의 크기를 조절할 수 있어, 휴대성과 사용성을 모두 만족할 수 있다.
- [0016] 또한, 본 발명의 이동 단말기는 디스플레이부의 특정 지점에 응력이 집중되지 않아 디스플레이부의 파손을 줄일 수 있다.
- [0017] 또한, 제2 프레임이 이동 시 디스플레이부가 들뜨는 현상을 방지하여 평평한 상태의 디스플레이부를 유지할 수 있다.
- [0018] 본 발명의 적용 가능성의 추가적인 범위는 이하의 상세한 설명으로부터 명백해질 것이다. 그러나 본 발명의 사상 및 범위 내에서 다양한 변경 및 수정은 당업자에게 명확하게 이해될 수 있으므로, 상세한 설명 및 본 발명의 바람직한 실시예와 같은 특정 실시예는 단지 예시로 주어진 것으로 이해되어야 한다.

**도면의 간단한 설명**

- [0019] 도 1은 이동 단말기를 설명하기 위한 블록도이다.
- 도 2는 이동 단말기의 일 실시예에 따른 제1 상태와 제2 상태의 전면도이다.
- 도 3은 이동 단말기의 일 실시예에 따른 제1 상태와 제2 상태의 배면도이다.
- 도 4 및 도 5는 이동 단말기의 일 실시예에 따른 분해사시도이다.
- 도 6은 이동 단말기를 제3 방향에서 바라본 측면도 이다.
- 도 7은 이동 단말기의 이동 단말기의 일 실시예에 따른 구동부를 도시한 도면이다.
- 도 8은 도 2의 A-A 및 B-B의 단면도이다.
- 도 9는 이동 단말기의 일 실시예에 따른 디스플레이부, 롤링 힌지를 도시한 도면이다.
- 도 10은 확장 가능한 이동 단말기의 문제점을 설명하기 위한 도면이다.
- 도 11은 도 2의 C-C 및 D-D의 단면도이다.
- 도 12는 도 11의 E-E 및 F-F의 단면도이다.
- 도 13은 이동 단말기의 일 실시예에 따른 확장측부 및 가이드 후크를 도시한 도면이다.
- 도 14는 이동 단말기의 슬라이드 프레임과 제2 프레임을 도시한 도면이다.
- 도 15는 이동 단말기의 상왜곡을 분석한 그래프이다.
- 도 16은 도 15의 상왜곡이 일어나는 원인을 설명하기 위한 개념도이다.
- 도 17은 이동 단말기의 가이드 레일이 형성된 제2 프레임의 배면을 도시한 도면이다.
- 도 18은 이동 단말기의 롤링 힌지와 슬라이드 프레임을 도시한 도면이다.
- 도 19는 도 17의 G-G단면도이다.
- 도 20은 도 17의 H부분의 확대도이다.
- 도 21은 이동 단말기의 제2 상태에서 제1 프레임과 제2 프레임을 도시한 도면이다.
- 도 22는 제1 스톱퍼를 도시한 도면이다.

도 23은 제2 스토퍼를 도시한 도면이다.

**발명을 실시하기 위한 구체적인 내용**

- [0020] 이하, 첨부된 도면을 참조하여 본 명세서에 개시된 실시예를 상세히 설명하되, 도면 부호에 관계없이 동일하거나 유사한 구성요소는 동일한 참조 번호를 부여하고 이에 대한 중복되는 설명은 생략하기로 한다. 이하의 설명에서 사용되는 구성요소에 대한 접미사 "모듈" 및 "부"는 명세서 작성의 용이함만이 고려되어 부여되거나 혼용되는 것으로서, 그 자체로 서로 구별되는 의미 또는 역할을 갖는 것은 아니다. 또한, 본 명세서에 개시된 실시예를 설명함에 있어서 관련된 공지 기술에 대한 구체적인 설명이 본 명세서에 개시된 실시예의 요지를 흐릴 수 있다고 판단되는 경우 그 상세한 설명을 생략한다. 또한, 첨부된 도면은 본 명세서에 개시된 실시예를 쉽게 이해할 수 있도록 하기 위한 것일 뿐, 첨부된 도면에 의해 본 명세서에 개시된 기술적 사상이 제한되지 않으며, 본 발명의 사상 및 기술 범위에 포함되는 모든 변경, 균등물 내지 대체물을 포함하는 것으로 이해되어야 한다.
- [0021] 제1, 제2 등과 같이 서수를 포함하는 용어는 다양한 구성요소들을 설명하는데 사용될 수 있지만, 상기 구성요소들은 상기 용어들에 의해 한정되지는 않는다. 상기 용어들은 하나의 구성요소를 다른 구성요소로부터 구별하는 목적으로만 사용된다.
- [0022] 어떤 구성요소가 다른 구성요소에 "연결되어" 있다거나 "접속되어" 있다고 언급된 때에는, 그 다른 구성요소에 직접적으로 연결되어 있거나 또는 접속되어 있을 수도 있지만, 중간에 다른 구성요소가 존재할 수도 있다고 이해되어야 할 것이다. 반면에, 어떤 구성요소가 다른 구성요소에 "직접 연결되어" 있다거나 "직접 접속되어" 있다고 언급된 때에는, 중간에 다른 구성요소가 존재하지 않는 것으로 이해되어야 할 것이다.
- [0023] 단수의 표현은 문맥상 명백하게 다르게 뜻하지 않는 한, 복수의 표현을 포함한다.
- [0024] 본 출원에서, "포함한다" 또는 "가지다" 등의 용어는 명세서상에 기재된 특징, 숫자, 단계, 동작, 구성요소, 부품 또는 이들을 조합한 것이 존재함을 지정하려는 것이지, 하나 또는 그 이상의 다른 특징들이나 숫자, 단계, 동작, 구성요소, 부품 또는 이들을 조합한 것들의 존재 또는 부가 가능성을 미리 배제하지 않는 것으로 이해되어야 한다.
- [0025] 도 1은 본 발명과 관련된 이동 단말기를 설명하기 위한 블록도이다.
- [0026] 상기 이동 단말기(100)는 무선 통신부(110), 입력부(120), 센싱부(140), 출력부(150), 인터페이스부(160), 메모리(170), 제어부(180) 및 전원 공급부(190) 등을 포함할 수 있다. 도 1에 도시된 구성요소들은 이동 단말기를 구현하는데 있어서 필수적인 것은 아니어서, 본 명세서 상에서 설명되는 이동 단말기는 위에서 열거된 구성요소들 보다 많거나, 또는 적은 구성요소들을 가질 수 있다.
- [0027] 보다 구체적으로, 상기 구성요소들 중 무선 통신부(110)는, 이동 단말기(100)와 무선 통신 시스템 사이, 이동 단말기(100)와 다른 이동 단말기(100) 사이, 또는 이동 단말기(100)와 외부서버 사이의 무선 통신을 가능하게 하는 하나 이상의 모듈을 포함할 수 있다. 또한, 상기 무선 통신부(110)는, 이동 단말기(100)를 하나 이상의 네트워크에 연결하는 하나 이상의 모듈을 포함할 수 있다.
- [0028] 이러한 무선 통신부(110)는, 방송 수신 모듈(111), 이동통신 모듈(112), 무선 인터넷 모듈(113), 근거리 통신 모듈(114), 위치정보 모듈(115) 중 적어도 하나를 포함할 수 있다.
- [0029] 먼저, 무선 통신부(110)에 대하여 살펴보면, 무선 통신부(110)의 방송 수신 모듈(111)은 방송 채널을 통하여 외부의 방송 관리 서버로부터 방송 신호 및/또는 방송 관련된 정보를 수신한다. 상기 방송 채널은 위성 채널, 지상파 채널을 포함할 수 있다. 적어도 두 개의 방송 채널들에 대한 동시 방송 수신 또는 방송 채널 스위칭을 위해 둘 이상의 상기 방송 수신 모듈이 상기 이동단말기(100)에 제공될 수 있다.
- [0030] 이동통신 모듈(112)은, 이동통신을 위한 기술표준들 또는 통신방식(예를 들어, GSM(Global System for Mobile communication), CDMA(Code Division Multi Access), CDMA2000(Code Division Multi Access 2000), EV-DO(Enhanced Voice-Data Optimized or Enhanced Voice-Data Only), WCDMA(Wideband CDMA), HSDPA(High Speed Downlink Packet Access), HSUPA(High Speed Uplink Packet Access), LTE(Long Term Evolution), LTE-A(Long Term Evolution-Advanced) 등)에 따라 구축된 이동 통신망 상에서 기지국, 외부의 단말, 서버 중 적어도 하나와 무선 신호를 송수신한다.



- [0031] 상기 무선 신호는, 음성 호 신호, 화상 통화 호 신호 또는 문자/멀티미디어 메시지 송수신에 따른 다양한 형태의 데이터를 포함할 수 있다.
- [0032] 무선 인터넷 모듈(113)은 무선 인터넷 접속을 위한 모듈을 말하는 것으로, 이동 단말기(100)에 내장되거나 외장될 수 있다. 무선 인터넷 모듈(113)은 무선 인터넷 기술들에 따른 통신망에서 무선 신호를 송수신하도록 이루어진다.
- [0033] 무선 인터넷 기술로는, 예를 들어 WLAN(Wireless LAN), Wi-Fi(Wireless-Fidelity), Wi-Fi(Wireless Fidelity) Direct, DLNA(Digital Living Network Alliance), WiBro(Wireless Broadband), WiMAX(World Interoperability for Microwave Access), HSDPA(High Speed Downlink Packet Access), HSUPA(High Speed Uplink Packet Access), LTE(Long Term Evolution), LTE-A(Long Term Evolution-Advanced) 등이 있으며, 상기 무선 인터넷 모듈(113)은 상기에서 나열되지 않은 인터넷 기술까지 포함한 범위에서 적어도 하나의 무선 인터넷 기술에 따라 데이터를 송수신하게 된다.
- [0034] WiBro, HSDPA, HSUPA, GSM, CDMA, WCDMA, LTE, LTE-A 등에 의한 무선인터넷 접속은 이동통신망을 통해 이루어진다는 관점에서 본다면, 상기 이동통신망을 통해 무선인터넷 접속을 수행하는 상기 무선 인터넷 모듈(113)은 상기 이동통신 모듈(112)의 일종으로 이해될 수도 있다.
- [0035] 근거리 통신 모듈(114)은 근거리 통신(Short range communication)을 위한 것으로서, 블루투스(Bluetooth™), RFID(Radio Frequency Identification), 적외선 통신(Infrared Data Association; IrDA), UWB(Ultra Wideband), ZigBee, NFC(Near Field Communication), Wi-Fi(Wireless-Fidelity), Wi-Fi Direct, Wireless USB(Wireless Universal Serial Bus) 기술 중 적어도 하나를 이용하여, 근거리 통신을 지원할 수 있다. 이러한, 근거리 통신 모듈(114)은, 근거리 무선 통신망(Wireless Area Networks)을 통해 이동 단말기(100)와 무선 통신 시스템 사이, 이동 단말기(100)와 다른 이동 단말기(100) 사이, 또는 이동 단말기(100)와 다른 이동 단말기(100, 또는 외부서버)가 위치한 네트워크 사이의 무선 통신을 지원할 수 있다. 상기 근거리 무선 통신망은 근거리 무선 개인 통신망(Wireless Personal Area Networks)일 수 있다.
- [0036] 위치정보 모듈(115)은 이동 단말기의 위치(또는 현재 위치)를 획득하기 위한 모듈로서, 그의 대표적인 예로는 GPS(Global Positioning System) 모듈 또는 WiFi(Wireless Fidelity) 모듈이 있다. 예를 들어, 이동 단말기는 GPS모듈을 활용하면, GPS 위성에서 보내는 신호를 이용하여 이동 단말기의 위치를 획득할 수 있다. 다른 예로서, 이동 단말기는 Wi-Fi모듈을 활용하면, Wi-Fi모듈과 무선신호를 송신 또는 수신하는 무선 AP(Wireless Access Point)의 정보에 기반하여, 이동 단말기의 위치를 획득할 수 있다. 필요에 따라서, 위치정보모듈(115)은 치환 또는 부가적으로 이동 단말기의 위치에 관한 데이터를 얻기 위해 무선 통신부(110)의 다른 모듈 중 어느 기능을 수행할 수 있다. 위치정보모듈(115)은 이동 단말기의 위치(또는 현재 위치)를 획득하기 위해 이용되는 모듈로, 이동 단말기의 위치를 직접적으로 계산하거나 획득하는 모듈로 한정되지는 않는다.
- [0037] 입력부(120)는, 영상 신호 입력을 위한 카메라(121) 또는 영상 입력부, 오디오 신호 입력을 위한 마이크로폰(microphone, 122), 또는 오디오 입력부, 사용자로부터 정보를 입력받기 위한 사용자 입력부(123, 예를 들어, 터치키(touch key), 푸시키(mechanical key) 등)를 포함할 수 있다. 입력부(120)에서 수집한 음성 데이터나 이미지 데이터는 분석되어 사용자의 제어명령으로 처리될 수 있다.
- [0038] 카메라(121)는 화상 통화모드 또는 촬영 모드에서 이미지 센서에 의해 얻어지는 정지영상 또는 동영상 등의 화상 프레임을 처리한다. 처리된 화상 프레임은 디스플레이부(151)에 표시되거나 메모리(170)에 저장될 수 있다. 한편, 이동 단말기(100)에 구비되는 복수의 카메라(121)는 매트릭스 구조를 이루도록 배치될 수 있으며, 이와 같이 매트릭스 구조를 이루는 카메라(121)를 통하여, 이동 단말기(100)에는 다양한 각도 또는 초점을 갖는 복수의 영상정보가 입력될 수 있다. 또한, 복수의 카메라(121)는 입체영상을 구현하기 위한 좌 영상 및 우 영상을 획득하도록, 스테레오 구조로 배치될 수 있다.
- [0039] 마이크로폰(122)은 외부의 음향 신호를 전기적인 음성 데이터로 처리한다. 처리된 음성 데이터는 이동 단말기(100)에서 수행 중인 기능(또는 실행 중인 응용 프로그램)에 따라 다양하게 활용될 수 있다. 한편, 마이크로폰(122)에는 외부의 음향 신호를 입력 받는 과정에서 발생하는 잡음(noise)을 제거하기 위한 다양한 잡음 제거 알고리즘이 구현될 수 있다.
- [0040] 사용자 입력부(123)는 사용자로부터 정보를 입력받기 위한 것으로서, 사용자 입력부(123)를 통해 정보가 입력되면, 제어부(180)는 입력된 정보에 대응되도록 이동 단말기(100)의 동작을 제어할 수 있다. 이러한, 사용자 입력부(123)는 기계식 (mechanical) 입력수단(또는, 메커니컬 키, 예를 들어, 이동 단말기(100)의 전·후면 또는 측



면에 위치하는 버튼, 돔 스위치 (dome switch), 조그 휠, 조그 스위치 등) 및 터치식 입력수단을 포함할 수 있다. 일 예로서, 터치식 입력수단은, 소프트웨어적인 처리를 통해 터치스크린에 표시되는 가상 키(virtual key), 소프트 키(soft key) 또는 비주얼 키(visual key)로 이루어지거나, 상기 터치스크린 이외의 부분에 배치되는 터치 키(touch key)로 이루어질 수 있다. 한편, 상기 가상키 또는 비주얼 키는, 다양한 형태를 가지면서 터치스크린 상에 표시되는 것이 가능하며, 예를 들어, 그래픽(graphic), 텍스트(text), 아이콘(icon), 비디오(video) 또는 이들의 조합으로 이루어질 수 있다.

[0041] 센싱부(140)는 이동 단말기 내 정보, 이동 단말기를 둘러싼 주변 환경 정보 및 사용자 정보 중 적어도 하나를 센싱하기 위한 하나 이상의 센서를 포함할 수 있다. 예를 들어, 센싱부(140)는 근접센서(141, proximity sensor), 조도 센서(142, illumination sensor), 터치 센서(touch sensor), 가속도 센서(acceleration sensor), 자기 센서(magnetic sensor), 중력 센서(G-sensor), 자이로스코프 센서(gyroscope sensor), 모션 센서(motion sensor), RGB 센서, 적외선 센서(IR 센서: infrared sensor), 지문인식 센서(finger scan sensor), 초음파 센서(ultrasonic sensor), 광 센서(optical sensor, 예를 들어, 카메라(121 참조)), 마이크로폰(microphone, 122 참조), 배터리 게이지(battery gauge), 환경 센서(예를 들어, 기압계, 습도계, 온도계, 방사능 감지 센서, 열 감지 센서, 가스 감지 센서 등), 화학 센서(예를 들어, 전자 코, 헬스케어 센서, 생체 인식 센서 등) 중 적어도 하나를 포함할 수 있다. 한편, 본 명세서에 개시된 이동 단말기는, 이러한 센서들 중 적어도 둘 이상의 센서에서 센싱되는 정보들을 조합하여 활용할 수 있다.

[0042] 출력부(150)는 시각, 청각 또는 촉각 등과 관련된 출력을 발생시키기 위한 것으로, 디스플레이부(151), 음향 출력부(152), 햅틱 모듈(153), 광 출력부(154) 중 적어도 하나를 포함할 수 있다. 디스플레이부(151)는 터치 센서와 상호 레이어 구조를 이루거나 일체형으로 형성됨으로써, 터치 스크린을 구현할 수 있다. 이러한 터치 스크린은, 이동 단말기(100)와 사용자 사이의 입력 인터페이스를 제공하는 사용자 입력부(123)로써 기능함과 동시에, 이동 단말기(100)와 사용자 사이의 출력 인터페이스를 제공할 수 있다.

[0043] 음향 출력부(152)는 호신호 수신, 통화모드 또는 녹음 모드, 음성인식 모드, 방송수신 모드 등에서 무선 통신부(110)로부터 수신되거나 메모리(170)에 저장된 오디오 데이터를 출력할 수 있다. 음향 출력부(152)는 이동 단말기(100)에서 수행되는 기능(예를 들어, 호신호 수신음, 메시지 수신음 등)과 관련된 음향 신호를 출력하기도 한다. 이러한 음향 출력부(152)에는 리시버(receiver), 스피커(speaker), 버저(buzzer) 등이 포함될 수 있다.

[0044] 햅틱 모듈(haptic module)(153)은 사용자가 느낄 수 있는 다양한 촉각 효과를 발생시킨다. 햅틱 모듈(153)이 발생시키는 촉각 효과의 대표적인 예로는 진동이 될 수 있다. 햅틱 모듈(153)에서 발생하는 진동의 세기와 패턴 등은 사용자의 선택 또는 제어부의 설정에 의해 제어될 수 있다. 예를 들어, 상기 햅틱 모듈(153)은 서로 다른 진동을 합성하여 출력하거나 순차적으로 출력할 수도 있다.

[0045] 광출력부(154)는 이동 단말기(100)의 광원의 빛을 이용하여 이벤트 발생을 알리기 위한 신호를 출력한다. 이동 단말기(100)에서 발생 되는 이벤트의 예로는 메시지 수신, 호 신호 수신, 부재중 전화, 알람, 일정 알림, 이메일 수신, 애플리케이션을 통한 정보 수신 등이 될 수 있다.

[0046] 인터페이스부(160)는 이동 단말기(100)에 연결되는 다양한 종류의 외부 기기와의 통로 역할을 수행한다. 이러한 인터페이스부(160)는, 유/무선 헤드셋 포트(port), 외부 충전기 포트(port), 유/무선 데이터 포트(port), 메모리 카드(memory card) 포트, 식별 모듈이 구비된 장치를 연결하는 포트(port), 오디오 I/O(Input/Output) 포트(port), 비디오 I/O(Input/Output) 포트(port), 이어폰 포트(port) 중 적어도 하나를 포함할 수 있다. 이동 단말기(100)에서는, 상기 인터페이스부(160)에 외부 기기가 연결되는 것에 대응하여, 연결된 외부 기기와 관련된 적절할 제어를 수행할 수 있다.

[0047] 또한, 메모리(170)는 이동 단말기(100)의 다양한 기능을 지원하는 데이터를 저장한다. 메모리(170)는 이동 단말기(100)에서 구동되는 다수의 응용 프로그램(application program 또는 애플리케이션(application)), 이동 단말기(100)의 동작을 위한 데이터들, 명령어들을 저장할 수 있다. 이러한 응용 프로그램 중 적어도 일부는, 무선 통신을 통해 외부 서버로부터 다운로드 될 수 있다. 또한 이러한 응용 프로그램 중 적어도 일부는, 이동 단말기(100)의 기본적인 기능(예를 들어, 전화 착신, 발신 기능, 메시지 수신, 발신 기능)을 위하여 출고 당시부터 이동 단말기(100)상에 존재할 수 있다. 한편, 응용 프로그램은, 메모리(170)에 저장되고, 이동 단말기(100) 상에 설치되어, 제어부(180)에 의하여 상기 이동 단말기의 동작(또는 기능)을 수행하도록 구동될 수 있다.

[0048] 제어부(180)는 상기 응용 프로그램과 관련된 동작 외에도, 통상적으로 이동 단말기(100)의 전반적인 동작을 제어한다. 제어부(180)는 위에서 살펴본 구성요소들을 통해 입력 또는 출력되는 신호, 데이터, 정보 등을 처리하

거나 메모리(170)에 저장된 응용 프로그램을 구동함으로써, 사용자에게 적절한 정보 또는 기능을 제공 또는 처리할 수 있다.

- [0049] 또한, 제어부(180)는 메모리(170)에 저장된 응용 프로그램을 구동하기 위하여, 도 1와 함께 살펴본 구성요소들 중 적어도 일부를 제어할 수 있다. 나아가, 제어부(180)는 상기 응용 프로그램의 구동을 위하여, 이동 단말기(100)에 포함된 구성요소들 중 적어도 둘 이상을 서로 조합하여 동작시킬 수 있다.
- [0050] 전원공급부(190)는 제어부(180)의 제어 하에서, 외부의 전원, 내부의 전원을 인가 받아 이동 단말기(100)에 포함된 각 구성요소들에 전원을 공급한다. 이러한 전원공급부(190)는 배터리(191)를 포함하며, 상기 배터리는 내장형 배터리 또는 교체가능한 형태의 배터리가 될 수 있다.
- [0051] 상기 각 구성요소들 중 적어도 일부는, 이하에서 설명되는 다양한 실시예들에 따른 이동 단말기의 동작, 제어, 또는 제어방법을 구현하기 위하여 서로 협력하여 동작할 수 있다. 또한, 상기 이동 단말기의 동작, 제어, 또는 제어방법은 상기 메모리(170)에 저장된 적어도 하나의 응용 프로그램의 구동에 의하여 이동 단말기 상에서 구현될 수 있다.
- [0052] 도 2는 이동 단말기의 일 실시예에 따른 제1 상태와 제2 상태의 전면도이고, 도 3는 이동 단말기의 일 실시예에 따른 제1 상태와 제2 상태의 배면도이다. 도 2의 (a) 및 도 3의 (a)는 이동 단말기가 축소된 제1 상태를 도시한 도면이고, 도 2의 (b) 및 도 3의 (b)는 이동 단말기가 확대된 제2 상태를 도시한 도면이다.
- [0053] 도시된 바와 같이, 제1 상태의 이동 단말기(100)는 축소된 상태이며, 제 2 상태의 이동 단말기(100)에 비해 작은 크기를 갖는다. 또한, 이동 단말기(100)의 전면에 위치되는 디스플레이(151)의 크기도 제 2 상태보다 작아진다. 제 1 상태의 이동 단말기(100)는 제1 방향(D1)으로 확장되어 제 2 상태로 전환될 수 있다. 상기 제 2 상태에서, 도 2(b)에 도시된 바와 같이 이동 단말기(100)의 크기 및 전면에 위치하는 디스플레이부(151)의 크기가 제1 상태보다 더 커지고 도 3(b)에 도시된 바와 같이 배면에 위치하는 디스플레이부(151)의 크기는 축소된다. 즉, 제1 상태에서 이동 단말기(151)의 배면에 위치하던 디스플레이부(151) 중 일부는 제2 상태에서 이동 단말기(100)의 전면으로 이동한다.
- [0054] 다음의 설명에서, 이동 단말기(100) 및 이의 디스플레이(151)가 확장(extend or enlarge)되는 방향은 제 1 방향(D1), 제2 상태에서 제1 상태로 전환되기 위해 수축(contact or retract) 또는 축소(reduce)되는 방향은 제2 방향(D2)이라 하며, 상기 제 1 및 제 2 방향들(D1, D2)에 수직인 방향을 제3 방향이라 한다. 제1 및 제2 방향은 수평방향이고 제3 방향은 수직방향을 기준으로 설명하나, 이동 단말기(100)의 배치에 따라 제1 및 제2 방향이 수직방향이 될 수 있고, 제3 방향이 수평방향이 될 수 있다.
- [0055] 이와 같이 디스플레이부의 위치가 가변될 수 있도록 디스플레이부는 휘어지는 플렉서블 디스플레이부(151)를 이용할 수 있다. 플렉서블 디스플레이부(151)는 기존의 평판 디스플레이와 같이 평평한 상태를 유지할 수 있고, 종이와 같이 휘어짐, 구부러짐, 접힘, 비틀림 또는 말림이 가능한 디스플레이부이다. 얇고 유연한 기판 위에 제작되어, 가볍고 쉽게 깨지지 않는 튼튼한 디스플레이를 말한다. 종이와 같이 특정 방향으로 휘어질 수 있으며, 본 발명의 플렉서블 디스플레이부는 제1 방향으로 곡률이 변화할 수 있도록 배치할 수 있다.
- [0056] 또한, 전자 종이는 일반적인 잉크의 특징을 적용한 디스플레이 기술로서, 반사광을 사용하는 점이 기존의 평판 디스플레이와 다른 점일 수 있다. 전자 종이는 트위스트 볼을 이용하거나, 캡슐을 이용한 전기영동(electrophoresis)을 이용하여, 정보를 변경할 수 있다.
- [0057] 플렉서블 디스플레이부(151)가 변형되지 않는 상태(예를 들어, 무한대의 곡률반경을 가지는 상태, 이하 기본상태라 한다)에서, 플렉서블 디스플레이부(151)의 디스플레이 영역은 평면이 된다. 상기 기본상태에서 외력에 의하여 변형된 상태(예를 들어, 유한의 곡률반경을 가지는 상태, 이하, 변형상태라 한다)에서는 상기 디스플레이 영역이 곡면이 될 수 있다. 도시된 바와 같이, 상기 변형상태에서 표시되는 정보는 곡면상에 출력되는 시각 정보가 될 수 있다. 이러한 시각 정보는 매트릭스 형태로 배치되는 단위 화소(sub-pixel)의 발광이 독자적으로 제어됨에 의하여 구현된다. 상기 단위 화소는 하나의 색을 구현하기 위한 최소 단위를 의미한다. 플렉서블 디스플레이부(151)에 외력이 가해지면, 플렉서블 디스플레이부(151)는 평평한 상태인 상기 기본상태에서 평평한 상태가 아닌 휘어진 상태로 변형될 수 있다.
- [0058] 한편, 플렉서블 디스플레이부(151)는 터치센서와 조합되어 플렉서블 터치 스크린을 구현할 수 있다. 플렉서블 터치 스크린에 대하여 터치가 이루어지면, 제어부(180, 도 1 참조)는 이러한 터치입력에 상응하는 제어를 수행할 수 있다. 플렉서블 터치 스크린은 상기 기본상태뿐만 아니라 상기 변형상태에서도 터치입력을 감지하도록 이

루어질 수 있다.

- [0059] 터치 센서는 저항막 방식, 정전용량 방식, 적외선 방식, 초음파 방식, 자기장 방식 등 여러 가지 터치방식 중 적어도 하나를 이용하여 터치 스크린에 가해지는 터치(또는 터치입력)를 감지한다.
- [0060] 일 예로서, 터치 센서는, 터치 스크린의 특정 부위에 가해진 압력 또는 특정 부위에 발생하는 정전 용량 등의 변화를 전기적인 입력신호로 변환하도록 구성될 수 있다. 터치 센서는, 터치 스크린 상에 터치를 가하는 터치 대상체가 터치 센서 상에 터치 되는 위치, 면적, 터치 시의 압력, 터치 시의 정전 용량 등을 검출할 수 있도록 구성될 수 있다.
- [0061] 한편, 이동 단말기(100)에는 플렉서블 디스플레이부(151)의 변형을 감지할 수 있는 변형감지수단이 구비될 수 있다. 이러한 변형감지수단은 센싱부(140, 도 1 참조)에 포함될 수 있다.
- [0062] 상기 변형감지수단은 플렉서블 디스플레이부(151) 또는 케이스(후술되는 제 1 프레임 및 제2 프레임(101, 102))에 구비되어, 플렉서블 디스플레이부(151)의 변형과 관련된 정보를 감지할 수 있다. 여기에서, 변형과 관련된 정보는, 플렉서블 디스플레이부(151)가 변형된 방향, 변형된 정도, 변형된 위치, 변형된 시간 및 변형된 플렉서블 디스플레이부(151)가 복원되는 가속도 등이 될 수 있으며, 이 밖에도 플렉서블 디스플레이부(151)의 휘어짐으로 인하여 감지 가능한 다양한 정보일 수 있다.
- [0063] 또한, 제어부(180)는 상기 변형감지수단에 의하여 감지되는 플렉서블 디스플레이부(151)의 변형과 관련된 정보에 근거하여, 플렉서블 디스플레이부(151) 상에 표시되는 정보를 변경하거나, 이동 단말기(100)의 기능을 제어하기 위한 제어신호를 생성할 수 있다.
- [0064] 또한, 플렉서블 디스플레이부(151)의 변형은 제1 프레임(101) 및 제2 프레임(102)의 위치에 따라 달라질 수 있다. 도 2에 도시된 바와 같이 제1 프레임과 제2 프레임의 위치에 따라 플렉서블 디스플레이부(151)의 꺾어진 위치가 결정되므로, 플렉서블 디스플레이부(151)의 변형 감지수단 대신 제1 프레임(101)과 제2 프레임(102)의 위치에 따라 플렉서블 디스플레이부(151)의 휨변형 위치와 전면에 위치하는 면적을 산출할 수 있다.
- [0065] 플렉서블 디스플레이부(151)의 상태전환(제 1 또는 제 2 상태), 즉 이동 단말기(100)의 크기변화에 따른 디스플레이부(151)의 이동 단말기(100)의 전면 및 후면에서의 크기 변화는, 사용자에게 의해 가해지는 힘에 의해 수동으로 수행될 수 있으나, 이러한 수동적인 방식에 국한되지 않는다. 예를 들어, 이동 단말기(100) 또는 플렉서블 디스플레이부(151)가 제 1 상태를 가지고 있을 때, 사용자 혹은 애플리케이션의 명령에 의해서, 제 2 상태로 사용자에게 의해 가해지는 외력없이 변형될 수도 있다. 이와 같이 외력 없이 플렉서블 디스플레이(151)가 자동적으로 변형되기 위해서, 이동 단말기(100)는 후술되는 구동부(200)를 포함할 수 있다.
- [0066] 본 발명의 플렉서블 디스플레이부(151)는 이동 단말기(100)의 제1 방향의 측부를 감싸며 감겨지면서(roll) 180도 꺾어진다. 따라서, 이동 단말기(100)의 측부를 기준으로 플렉서블 디스플레이부(151)의 일부는 이동 단말기(100)의 전면에 배치되고, 플렉서블 디스플레이부(151)의 다른 부분은 이동 단말기(100)의 배면에 배치된다. 설명의 편의를 위해 전면에 위치하는 플렉서블 디스플레이부(151)를 전면부라 하고 배면에 위치하는 플렉서블 디스플레이부(151)를 배면부라 한다. 이동 단말기는 도 2에 도시된 바와 같이 제1 방향으로 확장되거나 제1 방향의 반대 방향인 제2 방향으로 수축될 수 있으며, 이 경우 전면에 위치하는 플렉서블 디스플레이부(151)의 영역이 변화한다. 즉, 전면부와 배면부의 크기는 이동 단말기의 상태 변화에 따라 달라질 수 있다.
- [0067] 이동 단말기(100)의 전면에 위치한 플렉서블 디스플레이부(151)의 일부는 상기 제1 프레임(101)의 전면에 움직이지 않게 고정될 수 있으며, 이동 단말기(100)에 배면에 위치하는 이의 다른 부분은 상기 배면에 이동 가능하게 제공될 수 있다.
- [0068] 또한, 플렉서블 디스플레이부(151)는 상기 이동 단말기의 제1 방향의 측부에서 감겨지거나 풀어질 수 있으며, 이에 따라 이의 이동 단말기(100) 배면에 배치되는 부분을 이동시켜, 플렉서블 디스플레이부(151)의 이동 단말기(100) 전면에 배치되는 영역의 크기가 조절될 수 있다. 플렉서블 디스플레이부(151)의 면적은 정해져 있고 하나의 연속적인 몸체로 이루어져 있기 때문에 전면부 면적이 늘어나면 배면부 면적이 줄어든다. 이와 같은 디스플레이부(151)는 후술되는 제 1 프레임(101)에 상대적으로 이동 가능한 제 2 프레임(102)내에, 정확하게는 상기 제 2 프레임(102)의 제1 방향의 측부에 감겨질 수 있으며, 이동 단말기(100)의 전면에서의 디스플레이부(151)의 면적을 조절하도록 제 2 프레임(102)의 이동방향에 따라 제 2 프레임(102)에 감겨지면서 상기 제 2 프레임(102)로부터 인출(withdraw or pulled out)되거나 이에 인입(insert or pushed into)될 수 있다. 이러한 작동은 이동 단말기(100)의 다른 관련 구성요소들과 함께 보다 상세하게 후술된다.

- [0069] 통상적으로 안테나는 이동 단말기(100)의 케이스 또는 하우징에 제공되나, 이동 단말기(100)의 전면을 비롯하여 배면까지 커버하는 플렉서블 디스플레이부(151)에 의해 상기 케이스 또는 하우징에 안테나가 설치되는 부위가 제한될 수 있다. 이러한 이유로, 플렉서블 디스플레이부(151)상에 안테나가 구현할 수 있다. 디스플레이 내장형 안테나(AOD: Antenna on Display)는 패턴이 새겨진 전극층과 유전층이 겹겹이 투명 필름을 구성하는 형태의 안테나이다. 디스플레이 내장형 안테나는 기존의 구리 니켈도금 방식으로 구현하는 LDS(laser Direct Structuring) 기술보다 더 얇게 구현할 수 있어 두께에 영향을 거의 미치지 않으면서 외관으로 드러나지 않는 장점이 있다. 또한, 디스플레이 내장형 안테나는 디스플레이부(151)로부터 직접적으로 신호를 송수신할 수 있다. 따라서, 본 발명과 같이 양면에 디스플레이부(151)가 위치하는 이동 단말기(100)에서는 디스플레이 내장형 안테나를 이용할 수 있다.
- [0070] 도 4 및 도 5는 이동 단말기의 일 실시예에 따른 분해사시도로서, 도 3은 전면 방향에서 바라본 분해 사시도이고, 도 5는 배면 방향에서 바라본 분해사시도이다.
- [0071] 본 발명의 이동 단말기(100)는 부품이 실장되는 프레임(101, 102)을 포함하고, 본 발명의 프레임(101, 102)은 도 2에 도시된 바와 같이 제1 방향으로 크기가 가변될 수 있다. 적어도 하나 이상의 프레임(101, 102)이 상대적으로 움직이며 제1 방향의 크기가 달라질 수 있다. 프레임(101, 102)은 내부에 전자부품이 실장되고 외부에 플렉서블 디스플레이부(151)가 위치한다.
- [0072] 본 발명의 이동 단말기(100)는 플렉서블 디스플레이부(151)를 포함하므로 플렉서블 디스플레이부(151)는 프레임(101, 102)의 전면과 배면을 감싸는 형태로 결합할 수 있다. 프레임은 제1 프레임(101)과 제2 프레임(102)에 대해 제1 방향으로 이동하는 제2 프레임(102)을 포함할 수 있다. 제1 프레임(101)과 제2 프레임(102)은 전방부, 후방부 및 측부를 포함하며, 서로 결합된다.
- [0073] 먼저, 제 1 프레임(101)은 이동 단말기(100)의 메인 바디에 해당되며, 제1 전방부(1011)와 제1 후방부(1012) 사이에 각종 부품들을 수용하는 공간을 형성할 수 있다. 또한, 제 1 프레임(101)은 이와 같은 공간 내에 상기 제 1 프레임(101)에 이동 가능하게 결합되는 제 2 프레임(102)을 수용할 수 있다. 보다 상세하게는, 제 1 프레임(101)은 도 2 및 도 5에 잘 도시된 바와 같이, 이동 단말기(100)의 전방에 배치되어 상기 디스플레이부(151)의 전면부를 지지하는 제 1 전방부(1011) 및 이동 단말기의 후방에 배치되며 각종 부품이 실장되는 제 1 후방부(1012)를 포함할 수 있다.
- [0074] 이들 제 1 전방부(1011), 제 1 후방부(1012) 소정의 공간을 형성하도록 제 1 전방부(1011)와 제 1 후방부(1012)는 서로 소정 간격으로 이격될 수 있으며, 제1 측부(1013)에 의해 서로 연결될 수 있다. 제1 측부(1013)는 제 1 후방부(1012) 또는 제1 전방부(1011)와 일체형으로 이루어질 수도 있다. 제 1 프레임(101)내의 공간내에 이동 단말기(100)의 부품으로서 카메라(121), 음향출력부(152), 입출력 단자(161), 제어부(180) 및 전원공급부(190)가 수용될 수 있다. 예를 들어, 제어부(180)는 이동 단말기의 작동을 제어하는 프로세서 및 전자회로를 포함하는 회로기판(181)이 될 수 있으며, 전원 공급부(190)는 배터리(191) 및 관련 부품들이 될 수 있다. 또한, 후술되는 제 2 프레임(102)의 슬라이드 이동을 제어하는 구동부(200)도 제 1 프레임(101)내에 수용될 수 있다.
- [0075] 앞서 설명된 바와 같이, 디스플레이부(151)는 연속적인 몸체를 가지며 이동 단말기(100)내에 감기면서 이동 단말기(100)의 전면 및 후면 둘 다에 배치될 수 있다. 디스플레이부(151)는 이동 단말기(100)의 전면에 위치하는 전면부, 배면에 위치하는 배면부 및 전면부와 배면부 사이에 위치하며 이동 단말기의 측면을 감싸는 측면부를 포함할 수 있다. 전면부와 배면부는 평평하고 측면부는 디스플레이부(151)가 곡면을 이룰 수 있다. 각을 이루며 꺾어지는 경우 플렉서블 디스플레이부(151)가 파손될 수 있는 바, 측면부는 소정곡률을 가지고 꺾어지도록 구성할 수 있다.
- [0076] 디스플레이부(151)는 고정부와 가변부로 구분할 수 있다. 고정부는 프레임에 고정된 부분을 의미한다. 프레임에 고정되어 있으므로 휨정도가 변화하지 않고 일정한 형태를 유지하는 것을 특징으로 한다. 반면 가변부는 휘어진 부분의 각도가 가변하거나 휘어진 부분의 위치가 변화하는 부분을 의미한다. 휘어지는 위치나 각도가 달라지는 가변부는 상기 변화에 대응하여 가변부의 배면을 지지하는 구조가 필요하다.
- [0077] 고정부는 디스플레이부의 제1 프레임에 결합되어 항상 전면에 위치하여 전면부의 일부를 구성한다. 가변부는 이동 단말기의 측면 방향에 위치하는 측면부를 포함하고, 제2 프레임의 위치에 따라 측면부의 위치가 달라진다. 측면부를 기준으로 전면에 위치하는 영역과 배면에 위치하는 영역의 면적이 달라진다. 즉 가변부는 제1 상태 및 제2 상태에 따라 일부는 전면부가 될 수 있고, 일부는 배면부가 될 수 있다. 이동 단말기를 기준으로 고정부(151a, 151b)에 대해 제1 방향에 가변부가 위치하며, 가변부의 단부는 이동 단말기의 배면 방향으로 꺾어지며



제2 프레임의 배면에서 슬라이드 이동한다.

- [0078] 디스플레이부의 가변부의 단부는 제2 프레임의 배면 상에서 슬라이드 이동하도록 가이드하는 슬라이드 프레임이 결합되며 슬라이드 프레임은 제2 프레임이 제1 방향으로 이동시 동시에 제2 프레임 상에서 제1 방향으로 이동한다. 결과적으로 슬라이드 프레임의 이동 거리는 제1 프레임에 대해 제2 프레임 대비 2배의 거리를 이동한다. 다른 한편, 도 3에 잘 도시된 바와 같이, 이동 단말기(100)의 제1 후방부(1012)는 제1 상태에서도 디스플레이부(151)가 커버하지 않고 외부로 노출되는 노출 후방부(1015)를 포함할 수 있다. 노출 후방부(1015)에는 이동 단말기(100)의 조작을 위한 다양한 각종 버튼, 스위치, 카메라(121), 플래쉬와 같은 물리적 입력부(120) 및 근접 센서(141) 나 지문센서와 같은 센서부(140)가 배치될 수 있다. 노출 후방부(1015)를 제외한 제1 후방부(1012)는 도 3의(a)에 도시된 바와 같이 제1 상태에서는 디스플레이부(151)가 커버하고 도 3의 (b)에 도시된 바와 같이 제2 상태에서는 배면 방향으로 노출될 수 있다.
- [0079] 통상의 바형 단말기는 디스플레이부가 단말기의 전면에만 제공된다. 따라서, 사용자의 디스플레이부(151)를 통해 보면서 반대편의 사물을 촬영하기 위해서는 메인 카메라가 단말기의 배면에 배치된다. 다른 한편 사용자 자신을 디스플레이부를 통해 보면서 촬영하기 위해서는 추가적으로 보조 카메라가 단말기의 전면에 요구된다.
- [0080] 그러나, 본 발명의 이동 단말기(100)는 이의 전면 및 배면 둘 다에 디스플레이부(151)가 위치된다. 따라서, 사용자 자신을 촬영할 때는 카메라(121)와 동일 면에 있는 디스플레이부, 즉 디스플레이부(151)의 후면부가 사용될 수 있으며, 사용자의 반대편의 사물을 촬영할 때는 카메라(121)와 반대면에 있는 디스플레이부(151)의 전면부가 사용될 수 있다. 이러한 이유로, 이동 단말기(100)는 하나의 카메라(121)를 이용해서 사용자의 반대편에 위치하는 사물을 촬영할 수도 있고 사용자를 촬영할 수도 있다. 카메라는 광각, 초광각, 망원 등 화각이 다른 카메라를 복수개 구비할 수 있다. 노출 후방부(1015)상에 카메라 이외에 근접센서 음향출력부 등이 위치할 수 있으며, 안테나(116)가 설치될 수도 있다. 노출 후방부(1015)의 카메라나 센서 등을 보호하고 외관 디자인 측면을 고려하여 노출 테코(1015)를 이용하여 부착할 수 있다. 노출 테코(1015)는 카메라(121)나 센서(140) 등에 대응되는 부분은 투명하게 구성하고 다른 부분은 내부 부품이 노출되지 않고 디자인 적인 측면을 고려하여 소정의 패턴이나 컬러를 가질 수 있다.
- [0081] 제1 측부(1013)는 제 1 프레임(101)의 둘레를 감싸도록 제 1 전방부(1011)와 제 1 후방부 (1012)의 가장자리를 따라 연장될 수 있으며, 이동 단말기(100)의 외관을 형성할 수 있다. 그러나, 앞서 언급된 바와 같이, 제 2 프레임(102)이 제 1 프레임(101)에 수용되며 또한 이에 이동 가능하게 결합되므로, 이러한 제 2 프레임(102)의 제 1 프레임(101)에 대한 상대적 이동을 허용하기 위해서는 제 1 프레임(101)의 일부는 개방될 필요가 있다. 도 2에 잘 도시된 바와 같이, 일 예로서, 제 2 프레임(102)은 제 1 프레임(101)의 제1 방향에서 이동 가능하게 결합되므로, 제1 측부(1013)는 제1 방향의 측면에는 형성되지 않아 이를 개방시킬 수 있다. 제1 측부(1013)는 이동 단말기(100)의 외부로 노출되므로, 전원 포트나 이어잭이 연결되기 위한 인터페이스부(160)나 음량버튼과 같은 사용자 입력부(120) 등이 배치될 수 있다. 금속재질을 포함하는 경우 제1 측부(1013)는 안테나로서 역할을 할 수 있다.
- [0082] 제 2 프레임(102)은 이동 단말기(100)의 전방에 배치되는 제 2 전방부(1021) 및 이동 단말기(100)의 후방에 배치되는 제2 후방부(1022)을 포함할 수 있다. 제 1 프레임(101)의 제 1 전방부(1011), 제 1 후방부(1012)과 마찬가지로, 제 2 전방부(1021) 및 제2 후방부(1022)은 대체적으로 평평한 판형 부재로 이루어질 수 있다. 또한, 제 2 프레임(102)도 다양한 부품을 수용하며, 이동중에 제 1 프레임(101)내에 수용된 부품들과 간섭하지 않아야 한다. 따라서, 제 2 전방부(1021) 및 제2 후방부(1022)는 소정 공간을 형성하도록 서로 이격된 상태로 결합될 수 있으며, 제 1 프레임(101)내의 부품들과 간섭하지 않는 형상을 가질 수 있다.
- [0083] 도 6은 이동 단말기(100)를 제3 방향에서 바라본 측면도로서, 제1 프레임(101)의 제1 측부(1013)와 제2 프레임(102)의 제2 측부(1023)를 도시하고 있다. 제2 프레임(102)의 제1 방향의 단부는 플렉서블 디스플레이부(151)가 위치하므로 외부로 노출되지 않고, 제2 방향의 단부는 제1 프레임(101)과 간섭이 일어나지 않도록 개방되어야 한다. 제3 방향(도면상 상측 또는 하측 방향을 의미하며 혹은 상측과 하측을 모두 포함할 수 있다)에 위치하는 제2 프레임(102)의 제2 측부(1023)는 제1 상태에서는 제1 프레임의 제1 측부(1013)와 중첩되어 외부로 노출되지 않으나, 제2 상태에서는 제2 프레임(102)이 인출되므로 외부로 노출될 수 있다.
- [0084] 또한, 디스플레이부(151)는 이동 단말기(100)의 전면 및 후면 둘 다에 배치되도록 제 2 프레임(102)내에서 감겨지면서 180도로 꺾어질 수 있다. 이러한 디스플레이(151)의 배열(arrangement)를 위해, 제 2 프레임(102)은 이의 내부에 회전 가능하게 배치되는 롤러(210)를 포함할 수 있다. 상기 롤러(210)은 제 2 프레임(102)의 내부에 임의의 위치에 배치될 수 있다. 그러나, 디스플레이(151)는 사용자에게 좋은 품질의 화면을 제공하기 위해서는

이동 단말기(100)의 전면 및 후면에서 평평하게 전개(spread)되어야 하며, 이러한 전개를 위해서는 디스플레이(151)에 적절한 장력이 제공되어야 한다. 적절한 장력을 제공하기 위해서는, 롤러(210)은 제 2 프레임(102)의 제1 방향 단부에 배치될 수 있다. 이러한 롤러(210)은 제2 방향 연장되며, 제 2 프레임(102)에 회전가능하게 결합될 수 있다.

[0085] 디스플레이부(151)는 소정 곡률을 가지고 완만하게 휘어지면서 롤러(210)에 감길 수 있다. 플렉서블 디스플레이부(151)는 영상이 출력되고 외측으로 노출되는 제1 면과 그 반대편으로 프레임을 향하는 내면을 포함할 수 있다. 롤러(210)는 디스플레이부(151)의 내면과 접촉하면서, 제 2 프레임(102)에 자유롭게 회전하도록 설치될 수 있다. 따라서, 롤러(210)은 디스플레이부(151)를 실제적으로 이동 단말기(100)의 측방향(lateral direction), 즉, 길이방향에 수직인 방향으로 이동시킬 수 있다. 후술되는 바와 같이, 제2 프레임(102)이 슬라이드할 때, 상기 제 2 프레임(102)에 의해 가해지는 장력에 의해 디스플레이부(151)는 서로 다른 방향들(즉, 제 1 방향(D1) 또는 제 2 방향(D2))로 제 2 프레임(102)에 상대적으로 이동 단말기(100)의 전면 또는 후면으로 이동하며, 이러한 이동을 롤러(210)는 회전하면서 안내할 수 있다.

[0086] 또한, 롤러(210)은 제 2 프레임(102)의 제1 방향 단부에 인접하여 배치하며, 롤러(210)에 감긴 디스플레이부(151)의 파손을 방지하기 위해 제 2 프레임(102)의 제 1 방향 단부에 배치되는 사이드 프레임(1024)를 포함할 수 있다.

[0087] 사이드 프레임(1024)은 제 2 프레임(102)의 길이방향(제3 방향)으로 길게 연장되어, 제 1 방향의 측부를 커버할 수 있으며, 이에 따라 롤러(210) 및 이에 감긴 디스플레이부(151)를 보호할 수 있다.

[0088] 하고 이동 단말기의 상태에 따라 위치가 가변할 수 있다. 측면부는 롤러에 의해 감겨 있으므로 측면부는 소정의 곡률을 가지고 휘어지고, 사이드 프레임의 내측면은 측부의 곡률에 상응한 곡면을 포함할 수 있다.

[0089] 상기 사이드 프레임(1024)은 제 1 프레임(101)의 제1 측부(1013)와 함께 실질적으로 이동단말기(100)의 외관을 형성할 수 있다. 또한, 이동중에 제 1 프레임(101)내의 부품들과 간섭을 최소화하기 위해 제 2 프레임(102)은 제2 방향 측부는 생략할 수 있다..

[0090] 제 1 및 제 2 방향(D1,D2)으로의 확장 및 수축동안, 제 2 프레임(102)은 제 1 프레임(101)과 간섭하지 않도록 상기 제 1 프레임(101), 정확하게는 이의 제 1 전방부(1011), 제 1 후방부(1012)과 오버랩될 수 있다. 보다 상세하게는, 디스플레이부(151)는 앞서 설명된 바와 같이, 제 1 프레임(101)의 제 1 전방부(1011)에 의해 결합되어 이에 의해 지지될 수 있으며, 이에 따라 제 2 프레임(102)의 제 2 전방부(1021)에 의해 추가적으로 지지될 필요가 없다. 오히려, 제 2 전방부(1021)가 제 1 전방부(1011)과 디스플레이부(151)사이에 개재되면, 반복적으로 이동하는 제 2 전방부(1021)과의 마찰로 인해 디스플레이부(151)가 변형되거나 파손될 수 있다. 따라서, 제 2 전방부(1021)는 제 1 전방부(1011) 아래(below)에 배치되거나 두 장으로 이루어진 제1 전방부(1011) 사이에 삽입될 수 있다. 제 2 프레임(102)의 제2 후방부(1022)는 제 1 프레임(101)의 제 1 후방부(1012)의 배면 방향에 배치될 수 있다. 즉, 제2 후방부(1022)의 전면은 제 1 후방부(1012)의 배면과 마주할 수 있다. 또한, 제 2 프레임(102)의 운동을 안정적으로 지지하기 위해 제 1 후방부(1012)의 배면은 제2 후방부(1022)의 전면과 접촉할 수 있다. 이러한 배치에 의해 제2 후방부(1022)는 제 1 프레임, 정확하게는 제 1 후방부(1012)의 외부로 노출되며, 디스플레이부(151)와 결합될 수 있다.

[0091] 또한, 제 2 프레임(102)은 제 1 및 제 2 방향(D1, D2)으로의 확장 및 수축에 의해 이동 단말기(100) 자체의 크기, 특히 이동 단말기(100)의 전면을 확장 및 축소시킬 수 있으며, 디스플레이부(151)는 의도된 제 1 및 제 2 상태를 얻기 위해서는 이러한 확장 또는 축소된 전면만큼 이동하여야 한다. 그러나, 제 2 프레임(102)에 고정되면, 디스플레이부(151)는 확장 또는 축소되는 이동 단말기(100)의 전면에 맞게 원활하게 이동될 수 없다. 이러한 이유로, 디스플레이부(151)는 제 2 프레임(102)에 이동 가능하게 결합될 수 있다.

[0092] 보다 상세하게는, 디스플레이부(151)는 이동 단말기(100)의 전면에 배치되는 제 1 영역(151a)과 이동 단말기(100)의 후면에 위치하는 슬라이드 프레임(103)에 결합된 제2 영역(151b)를 포함하고, 제1 영역(151a)과 제2 영역(151b) 사이에 위치하며 상기 롤러(210)를 감싸며 꺾어지며, 이동 단말기(100)의 상태 변화에 따라 전면 또는 배면으로 이동 하는 제3 영역(151c)를 포함할 수 있다. 슬라이드 프레임(103)은 이동 단말기(100)의 길이방향(제3 방향)으로 길게 연장되는 판형 부재로 이루어질 수 있으며, 제2 후방부(1022)에 제 1 및 제 2 방향(D1, D2)로 이동 가능하게 결합될 수 있다.

[0093] 제 1-3 영역들(151a, 151b, 151c)은 서로 연결되며, 디스플레이부(151)의 연속적인 몸체를 형성할 수 있다. 또한, 앞서 설명된 바와 같이, 제 2 프레임(102)의 이동방향에 따른 제3 영역(151c)의 이동 단말기(100)의 전면 또는

후면으로의 이동을 위해, 제1 영역(151a)이 이동 단말기(100)의 전면에 이동되지 않게 고정되며, 제2 영역(151b)이 이동 단말기의 후면에 이동 가능하게 제공될 수 있다. 이러한 디스플레이부(151)의 구성이 다음에서 보다 상세하게 설명된다.

- [0094] 제1 영역(151a)은 이동 단말기(100)의 전면, 보다 상세하게는 제 1 프레임(101)의 제 1 전방부(1011)의 전면에 배치될 수 있다. 제1 영역(151a)은 제 2 프레임(102)의 이동 시에도 이동되지 않도록 제 1 프레임(101), 즉 제 1 전방부(1011)의 전면에 고정되며, 이에 따라 항상 이동 단말기(100)의 전면에 노출될 수 있다.
- [0095] 제3 영역(151c)은 제1 영역(151a)에 제2 단부(151e) 방향으로 인접하며, 제 2 프레임(102)내로 연장되어 들어가(extend into) 롤러(210)에 감길 수 있다. 제3 영역(151c)은 연속적으로 다시 제 2 프레임(102)로부터 연장되어 나와(extend out) 부분적으로 제2 프레임(102), 즉 제2 후방부(1022)의 배면을 커버할 수 있다. 다른 한편, 제 2 프레임(102), 즉 제2 후방부(1022)는 제 1 프레임(101), 즉 제 1 후방부(1012)에 인접하며 함께 이동 단말기(100)의 리어 케이스를 형성하므로, 제3 영역(151c)은 제 1 프레임(101)의 배면에도 배치된다고 설명될 수 있다.
- [0096] 제2 영역(151b)은 제3 영역(151c)에 인접하며, 이동 단말기(100)의 배면, 보다 상세하게는, 제 2 프레임(102)의 제2 후방부(1022)의 배면에 배치될 수 있다. 제2 영역(151b)은 제2 프레임(102)에 직접 결합하지 않고 슬라이드 프레임(103)에 결합할 수 있다. 도 3(b)에 도시된 바와 같이 제2 프레임(102),
- [0097] 결과적으로, 제1 영역(151a)은 이동 단말기(100)의 전면에 배치되어 제 2 프레임(102)의 이동에 상관없이 상기 전면에 항상 노출되며, 제2 영역(151b)은 이동 단말기(100)의 배면에 배치되어 제 2 프레임(102)의 이동에 상관없이 상기 배면에 항상 노출될 수 있다. 또한, 제3 영역(151c)은 제 1 및 제2 영역(151a, 151b)사이에 배치되어, 제 2 프레임(102)의 이동 방향(D1, D2)에 따라 이동 단말기(100)의 전면 또는 배면에 선택적으로 배치될 수 있다.
- [0098] 이와 같은 제3 영역(151c)의 선택적인 배치로 인해, 도 4(b)에 도시된 바와 같이, 제 1 프레임(101)의 제1 후방부(1012)는 제 1 상태에서 디스플레이부(151)의 제 2 및 제3 영역(151b, 151c) 및 제2 후방부(1022)에 의해 커버되는 부분이 제 2 상태에서는 제3 영역(151c)이 이동 단말기(100)의 전면으로 이동하고, 제2 후방부(1022)도 제 1 방향(D1)으로 이동하므로, 이동 단말기(100) 외부로 노출될 수 있다. 또한, 제 2 프레임(102)의 제 2 전방부(1021)는 제 1 상태에서는 제 1 프레임(101)의 제 1 전방부(1011)에 의해 숨겨져 배치되나 제 2 상태에서는 제 1 프레임(101)으로부터 이동되어 나와 이동 단말기(100)의 전면에 배치되는 디스플레이부(151)의 제3 영역(151c)을 지지할 수 있다.
- [0099] 제2 전방부(1021)이 슬라이드 이동시 내부의 부품에 영향을 미치지 않도록 제2 전방부(1021)의 배면 방향에 위치하는 분리판(1017)을 더 구비하여 제1 전방부(1011)와 체결할 수 있다. 제2 전방부(1021)는 제2 프레임의 슬라이드 이동에 따라 제1 전방부(1011)와 분리판(1017) 사이를 이동할 수 있다.
- [0100] 그러나, 제3 영역(151c)은 제2 프레임(102)내에서 롤러(210)에 감기어 절곡될 수 있다. 제1 상태에서 제2 상태로 전환시 제3 영역(151c)은 롤러(210)에 어느 한 방향으로 감기면서 제 2 프레임(102)으로부터 이동 단말기(100)의 전면으로 확장될 수 있다. 반면, 제 2 상태에서 제 1 상태로 전환시 제3 영역(151c)은 롤러(210)에 반대방향으로 감기면서 이동 단말기(100)의 전면으로부터 제 2 프레임(102)으로 수축될 수 있으며, 동시에 제 2 프레임(102)로부터 이동 단말기(100)의 배면으로 복귀할 수 있다.
- [0101] 책처럼 펼쳐지는 형태의 폴더블 이동 단말기는 특정위치만 반복적으로 접하기 때문에 상기 특정위치가 파손되기 쉽다. 반면, 플렉서블 디스플레이부(151)의 변형부위, 즉 롤러(210)에 감기는 부위는 이동 단말기(100)의 제 1 및 제 2 상태, 즉 제 2 프레임(102)의 이동에 따라 가변될 수 있다. 따라서, 본 발명의 이동 단말기(100)는 디스플레이부(151)의 특정부위에 반복적으로 가해지는 변형 및 피로를 현저하게 감소시킬 수 있어 디스플레이부(151)의 파손을 방지할 수 있다.
- [0102] 앞서 설명된 구성(configuration)에 기초하여, 이동 단말기(100)의 전체적인 작동을 설명하면 다음과 같다. 일 예로서, 사용자에게 의해 수동으로 상태전환이 수행될 수 있으며, 이러한 수동상태 전환동안의 이동 단말기(100)의 작동이 설명된다. 그러나, 다음에서 설명되는 제 1-3 프레임(101-103) 및 디스플레이부(151)의 작동은 사용자의 힘이 아닌 다른 동력원이 사용되는 경우, 예를 들어 후술되는 구동부(200)가 적용되는 경우에도 동일하게 수행될 수 있다.
- [0103] 이동 단말기(100)의 배면에 위치하는 디스플레이부의 배면부가 외부로 노출되지 않도록 제2 후방부(1022)의 배면에 후면커버(1025)를 더 구비할 수 있다. 후면 커버(1025)는 투명한 소재를 이용하면 제1 상태에서 이동 단말



기의 후면도 이용가능하고 불투명한 소재를 이용하면 슬라이드 프레임(103)이 이동하는 모습이 노출되지 않도록 커버할 수 있다. 즉, 슬라이드 프레임(103) 및 디스플레이부(151)의 제2 영역 및 제3 영역은 제2 후방부(1022)와 후면커버(1025) 사이의 이격공간 사이에서 제1 방향 및 제2 방향으로 이동할 수 있다.

[0104] 도 7은 이동 단말기(100)의 일 실시예에 따른 구동부(200)를 도시한 도면이다. 본 발명의 이동 단말기(100)는 사용자가 수동으로 제2 프레임(102)을 제1 프레임(101)에 대해 제1 "널袖막\* 당기거나 제2 방향으로 밀어 넣는 방식으로 이동 단말기(100)의 상태를 전환시킬 수 있다. 다만, 수동방식은 이동 단말기(100) 본체에 과도하게 힘을 가하는 경우 파손 우려가 있어, 뒤틀림 없이 안정적으로 제2 프레임(102)이 이동할 수 있도록 모터(201)를 이용하는 구동부(200)를 더 포함할 수 있다.

[0105] 모터(201)는 도 7에 도시된 바와 같이 회전력을 제공하는 모터(201)를 이용할 수 있으며, 직선 운동하는 리니어 모터(201)를 이용할 수도 있다. 회전력을 제공하는 모터(201)는 큰 힘을 제공하기 위해서는 모터(201)의 지름이 커져야 하나, 이동 단말기(100)의 제약된 공간에서 두께를 증가시키지 않으면서 소정 크기 이상의 구동력을 제공하기 위해 도 7에 도시된 바와 같이 2개의 모터(201)를 이용할 수 있다. 제2 프레임(102)의 이동속도가 너무 빠르면 파손이나 오작동 우려가 있으므로 안정적인 속도로 이동하도록 모터(201)의 속력을 감속시키기 위한 유성기어를 더 포함할 수 있다. 유성기어(202)는 톱니의 개수가 다른 복수 개의 원판 기어를 이용하여 모터(201)의 회전수를 증폭 또는 감쇄시키는 역할을 한다. 모터(201)는 도 7의 (a)에 도시된 바와 같이 제1 프레임(101)에 고정될 수 있으며, 도 7의 (b)에 도시된 바와 같이 제2 프레임(102)이 제1 방향으로 이동하여 이동 단말기(100)가 제2 상태로 전환하더라도 위치는 고정되어 있다.

[0106] 제2 프레임(102)은 제1 프레임(101)에 대해 제1 방향 또는 제2 방향으로 직선운동을 하기 때문에 모터(201)의 회전력을 직선운동으로 전환하는 랙 피니언 기어를 이용할 수 있다. 모터(201)의 회전력을 전달받은 피니언 기어는 제1 방향으로 연속적으로 배치된 톱니로 구성된 랙기어(205)와 맞물리도록 배치할 수 있다. 피니언 기어는 모터(201)와 함께 제1 프레임(101)에 고정되고 랙기어(205)는 제2 프레임(102)에 위치할 수 있다. 반대로 제1 프레임(101)에 랙기어(205)가 위치하고 제2 프레임(102)에 모터(201)와 피니언 기어가 배치될 수도 있다. 피니언 기어가 회전하지 않도록 모터(201)가 피니언 기어를 잡고 있으므로 제2 프레임(102)은 제1 상태 및 제2 상태를 유지할 수 있으나, 큰 외력이 가해지는 경우 피니언기어가 회전하면서 제2 프레임(102)의 위치가 어긋날 수 있다.

[0107] 이동 단말기(100)가 제1 상태 또는 제2 상태로 고정되도록 제2 프레임(102) 또는 랙기어(205)와 제1 프레임(101) 사이의 위치를 고정하는 스톱퍼(미도시)를 더 포함할 수 있다. 스톱퍼는 모터(201)에 전류가 흘러 구동하는 경우 해제되어 제2 프레임(102)의 이동을 허용하고, 모터(201)에 전원이 인가되지 않아 모터(201)가 회전하지 않는 경우 제2 프레임(102)과 제2 프레임(102)의 위치를 고정하도록 체결될 수 있다.

[0108] 구동부(200)를 상하방향(제3 방향)으로 대칭으로 한 쌍 구비하는 경우 안정적으로 이동할 수 있으나, 이동 단말기(100)의 제한된 실장공간을 고려하여 배터리 등을 배치하기 위해서는 구동부(200)를 도 7의 (a)에 도시된 바와 같이 일측에 치우치게 배치해야 한다. 이와 같은 비대칭적인 구동부(200)의 위치에 따라 제2 프레임(102)이 이동 중에 상단부와 하단부의 이동속도가 달라 뒤틀려 이동하는 문제가 발생할 수 있는 바, 리니어 가이드(230)를 더 포함할 수 있다.

[0109] 리니어 가이드(230)는 제3 방향으로 일측에 치우친 하나의 구동부(200)의 기능을 보완하기 위해 이동 단말기(100)의 제3 방향 양단, 즉 상측과 하측에 배치할 수 있다. 리니어 가이드(230)는 제1 방향으로 연장된 가이드 레일(231)과 가이드 레일(231)을 따라 이동하는 가이드 블록(232)을 포함할 수 있다. 가이드 레일(231)을 제1 프레임(101)에 배치하고 가이드 블록(232)을 제2 프레임(102)에 배치할 수 있고 그 반대도 가능하다. 본 실시예는 제2 프레임(102)에 가이드 레일(231)을 배치하여 제2 상태에서 제2 프레임(102)의 확장된 부분의 상하 측면을 커버할 수 있다.

[0110] 가이드 블록(232)을 제1 프레임(101)에 결합하고 가이드 레일(231)을 제2 프레임(102)에 결합한 후에 가이드 블록(232)과 가이드 레일(231)을 슬라이드 체결할 수도 있으나 체결의 편의성을 위해 가이드 블록(232)과 가이드 레일(231)이 체결된 상태에서 먼저 가이드 블록(232)을 제1 프레임(101)에 고정하고 이후 제2 프레임(102)과 가이드 레일(231)을 결합할 수 있다.

[0111] 가이드 블록(232)은 가이드 레일(231)이 삽입되는 가이드 홈이 형성될 수 있고, 반대로 가이드 레일(231)에 가이드 블록(232)의 일부가 삽입되는 레일홈이 형성될 수 있다. 가이드 레일(231)과 가이드 블록(232)의 체결부는 요철이 형성되어 이동 단말기(100)의 두께 방향으로 이탈되지 않고, 제1 방향 또는 제2 방향으로 이동할 수 있

다. 가이드 블록(232)과 가이드 레일(231) 사이의 마찰력을 줄이기 위해 베어링이나 폴리옥시메틸렌(POM:Poly Oxil Metilen)과 같이 내마모성이 강하고 마찰저항이 적으며 자기윤활성이 있는 부재를 가이드 홈 내측에 부가할 수 있다.

- [0112] 도 8은 도 2의 A-A 및 B-B의 단면이다. 도 2에 도시된 바와 같이 제2 프레임(102)이 제1 방향으로 이동하여 제2 상태로 전환하는 경우, 배면방향에 위치하던 제3 영역(151c)이 전면방향으로 이동하고 전면으로 이동된 제3 영역(151c)의 배면을 지지하는 구조가 필요하다. 제2 프레임(102)의 전면에 위치하는 제2 전방부(1021)는 제2 상태에서 제3 영역(151c)의 배면에 위치할 수 있으나, 제1 상태에서 제1 프레임(101)의 제1 전방부(1011)와 중첩 배치되기 때문에 제1 전방부(1011)와 제2 전방부(1021)는 단차를 이루게 된다. 제1 전방부(1011)와 제2 전방부(1021)의 단차에 의해 플렉서블 디스플레이부(151)의 제1 영역(151a)과 제3 영역(151c)에 경계가 발생하게 된다. 제2 전방부(1021)와 플렉서블 디스플레이부(151)의 제3 영역(151c) 사이의 이격공간을 채우기 위한 지지 구조로서 롤링 힌지(104)를 이용할 수 있다.
- [0113] 롤링 힌지(104)는 플렉서블 디스플레이부(151)의 배면에 위치하며, 제2 상태에서 제2 전방부(1021)와 플렉서블 디스플레이부(151) 사이의 이격 공간에 상응하는 두께를 가질 수 있다. 도 8의 (a)에 도시된 바와 같이 제1 상태에서 롤링 힌지(104)는 롤러(210)에 감겨 이동 단말기(100)의 측면 및 배면 방향에 위치하고, 제2 프레임(102)의 제2 후방부와 디스플레이부(151)의 후면부를 커버하는 후면커버(1025) 사이에 플렉서블 디스플레이부(151)와 롤링 힌지(104)가 위치할 수 있다. 도 8의 (b)에 도시된 바와 같이 제2 상태로 전환시 롤링 힌지(104)는 전면으로 이동하며, 롤링 힌지(104)는 제2 프레임(102)의 전방부에 위치할 수 있다.
- [0114] 슬라이드 프레임(103)은 디스플레이부와 함께 이동한다는 점, 즉 가변부에 결합된다는에서 디스플레이부의 최단부에 위치하는 롤링 힌지(104)의 하나일 수 있다. 다만, 슬라이드 프레임(103)은 이동 단말기의 전방으로 이동하지 않으므로 다른 롤링 힌지(104) 보다 제1 방향으로 더 넓은 너비를 가질 수 있다.
- [0115] 롤링 힌지(104)가 위치하는 디스플레이부(151)의 제3 영역(151c)은 제1 상태에서 제2 상태로 전환 시 휨변형이 일어나는 부분이므로, 롤링 힌지(104) 또한 제3 영역(151c)의 변형에 상응하여 변형될 수 있다. 그와 동시에, 롤링 힌지(104)는 플렉서블 디스플레이부(151)가 전면 또는 배면에 위치하는 경우 평평한 상태를 유지할 수 있도록 소정의 강성을 가질 수 있어야 한다. 즉, 롤링 힌지(104)는 제3 방향으로서는 평평한 상태를 유지하고 제1 방향으로서는 휨변형이 가능한 구조가 필요하다.
- [0116] 도 9는 이동 단말기(100)의 일 실시예에 따른 디스플레이부(151), 롤링 힌지(104)를 도시한 도면으로, 롤링 힌지(104)는 제3 방향으로 연장된 복수개의 지지바(1041)를 포함할 수 있다. 복수개의 지지바(1041)는 제1 방향으로 나란히 배치되며, 소정간격 이격되어 롤러(210)에 감겨 플렉서블 디스플레이부(151)가 휘어지더라도 지지바(1041) 사이에 간섭을 피할 수 있다. 지지바(1041)는 강성을 위해 소정 두께를 가지는 사출물로 구현할 수 있고, SUS나 페로실리콘(fe-Si) 등의 소재를 포함할 수 있다.
- [0117] 복수개의 지지바(1041)를 직접 디스플레이부(151) 배면에 부착할 수 있으나, 시간이 오래 걸리고 불량이 많이 발생하여 생산성이 떨어진다. 또한, 디스플레이부(151)를 직접 가공하는 경우 디스플레이부(151)가 파손될 우려가 높다. 따라서 복수개의 지지바(1041)를 고정하는 롤링시트(1045)를 더 포함할 수 있다. 롤링시트(1045)는 금속재질을 포함할 수 있으며, 휨 변형이 가능하며 휨 변형이 이후 다시 평평한 상태를 유지할 수 있는 초탄성을 가지는 물질을 이용할 수 있다. 예를 들면 0.05mm 이하의 박형의 STS시트와 같은 초탄성 메탈시트를 이용할 수 있다. 롤링시트(1045)와 지지바(1041)를 결합하기 위해 또한 디스플레이부(151)의 배면과 롤링시트(1045)를 결합하기 위해 롤링시트(1045)의 양면에 접착테이프(1046)가 부착될 수 있다.
- [0118] 롤링시트(1045) 자체에도 제3 방향으로 연장된 그루브가 제1 방향으로 복수개 형성된 커프(kerf) 패턴을 형성할 수 있다. 커프 패턴의 그루브는 복수개의 지지바(1041) 사이에 형성될 수 있으며, 롤링시트(1045)의 지지바(1041)가 결합하는 면에 형성되는 것이 바람직하다. 커프 패턴은 롤링시트(1045)의 표면부분의 크기가 크고 점점 좁아지는 썸머 형태로 구성할 수 있다.
- [0119] 롤링시트(1045) 대신에 실리콘과 같이 탄성을 가지는 소재를 지지바(1041) 사이에 배치하여 이웃하는 지지바(1041) 사이를 결합하고 지지바(1041) 사이의 각도가 가변 할 수 있다. 탄성의 연결부는 롤러(210)에 대응되는 위치에서는 휘어질 수 있고, 전면 또는 배면에 위치하는 경우 지지바(1041)가 평면을 이루며 배치되도록 펼쳐질 수 있다.
- [0120] 지지바(1041)는 디스플레이부(151)의 배면에 상응하여 평평한 면을 구성할 수 있다. 또는 도 8의 (b)에 도시된 바와 같이 소정의 곡률을 가지는 형태로 구성할 수도 있으며, 곡면의 지지바(1041)는 롤링 힌지(104)가 롤러

(210)에 감길 때 롤러(210)의 곡면에 밀착될 수 있다. 또는 지지바(1041)의 디스플레이부(151)가 접하는 일면은 평평한 평면을 유지하고, 그 반대의 타면은 롤러(210)의 곡률에 상응하는 곡률의 곡면을 포함할 수 있다. 이 경우 지지바(1041)의 두께는 제1 방향 및 제2 방향의 단부는 두껍고 가운데가 가장 얇게 형성될 수 있다.

[0121] 롤링 힌지(104)는 제3 영역(151c)에 대응되는 위치에 배치되며 롤러(210)에 감겨 꺾어져 있어 전면과 배면에 걸쳐 있다. 전면방향에서는 제1 프레임(101)의 제1 전방부(1011)와 연결되고 후면방향에서는 슬라이드 프레임(103)과 연결된다. 플렉서블 디스플레이부(151)가 단차 없이 연속적인 표면을 형성하기 위해서는 제1 영역(151a)의 배면에 위치하는 제1 프레임(101)의 제1 전방부(1011), 제2 영역(151b)의 배면에 위치하는 슬라이드 프레임(103) 및 제3 영역(151c)의 배면에 위치하는 롤링 힌지(104)의 디스플레이부(151)와 접하는 면은 동일한 높이를 가질 수 있다. 특히 슬라이드 프레임(103)은 이동 단말기(100)의 배면에서 이동하며, 롤링 힌지(104)와 동일한 공간에서 이동하므로 롤링 힌지(104)의 두께는 슬라이드 프레임(103)의 두께에 상응하는 두께를 가질 수 있다.

[0122] 도 10은 확장 가능한 이동 단말기(100)의 문제점을 설명하기 위한 도면으로, 제1 상태에서 제2 상태로 전환시, 제1 프레임(101)과 중첩되던 제2 프레임(102)이 확장되면서 제3 방향의 단부를 도시하고 있다. 디스플레이부(151)는 플렉서블한 소재를 포함하기 때문에 롤러(210)에 대응되는 부분에서는 휘어질 수 있어야 하나, 제2 상태에서 이동 단말기(100)의 전면에 위치하는 경우 평평한 상태를 유지해야 한다. 다만, 롤링 힌지(104)는 제2 프레임(102)에 고정되지 않으므로 도 10의(a)와 같이 디스플레이부(151)가 하측으로 처지거나 도 10의 (b)와 같이 위로 들뜨는 문제가 발생할 수 있다.

[0123] 디스플레이부(151)의 처짐 문제(도 10의 (a))는 전술한 롤링 힌지(104)의 지지바(1041)가 디스플레이부(151)의 제3 영역(151c)의 배면을 지지하고, 제2 프레임(102)의 전방부가 지지바(1041)를 지지하여 해소할 수 있다. 다만, 도 10의 (b)와 같이 전면으로 이동한 디스플레이부(151)가 평평하게 퍼지지 않고 제2 프레임(102)으로부터 이격되어 들뜨는 문제를 해결하기 위해 롤링 힌지(104)와 제2 프레임(102)은 슬라이드 구조(1043, 1027)를 더 구비할 수 있다. 슬라이드 구조(1043, 1027)는 롤링 힌지(104)(디스플레이부(151))가 제2 프레임(102)으로부터 이동 단말기(100)의 두께 방향으로 이격 되지 않도록 체결하면서 제1 방향 또는 제2 방향으로의 이동만 허용할 수 있다.

[0124] 도 11 내지 도 13은 롤링 힌지(104)와 제2 프레임(102)에 구비된 슬라이드 구조(1043, 1027)를 도시한 도면이다. 도 11은 도 2의 C-C 및 D-D의 단면도이고, 도 12는 도 11의 E-E 및 F-F의 단면도이며, 도 13은 이동 단말기(100)의 일 실시예에 따른 확장측부(1042) 및 슬라이드 후크(1043)를 도시한 도면이다.

[0125] 롤링 힌지(104)는 도 13에 도시된 바와 같이 제2 프레임(102)의 제3 방향에 위치하는 제2 측부(1023)를 향해 돌출된 슬라이드 후크(1043)를 포함할 수 있고, 도 11에 도시된 바와 같이 제2 프레임(102)의 제2 측부(1023)는 슬라이드 후크(1043)가 삽입되어 이동할 수 있는 슬라이드 레일(1027)을 포함할 수 있다. 도 11은 제2 프레임(102)의 제2 측부(1023)에 형성된 슬라이드 레일(1027)을 도시한 도면으로, 슬라이드 레일(1027)은 두께 방향으로 나란히 배치된 한쌍의 수평부(1027a, 1027b)와 수평부(1027a, 1027b)의 제1 방향 단부를 연결하는 곡선부(1027c)를 포함할 수 있다. 한 쌍의 수평부(1027a, 1027b)와 곡선부(1027c)는 U자 형상을 이루며, 슬라이드 후크(1043)는 슬라이드 레일(1027)을 따라 이동할 수 있다.

[0126] 슬라이드 후크(1043)는 도 11의 (a)와 같이 제1 상태에서 후방에 위치하는 수평부(1027a, 1027b)에 위치하고, 도 11의 (b)와 같이 제2 상태에서 전방에 위치하는 수평부(1027a, 1027b)로 이동할 수 있다. 후방의 수평부(1027a, 1027b)에서 전방의 수평부(1027a, 1027b)로 이동시 곡선부(1027c)를 통과하며, 곡선부(1027c)를 통과시 롤링 힌지(104)는 꺾어지면서 슬라이드 후크(1043) 사이의 간격은 좁아질 수 있다.

[0127] 슬라이드 후크(1043)가 이동하는 슬라이드 레일(1041)은 슬라이드 프레임(103)의 이동을 동시에 가이드 할 수 있다. 슬라이드 프레임(103)도 지지바와 이웃하여 배치되므로 슬라이드 프레임(103)에서 돌출된 슬라이드 후크(1033)를 더 포함할 수 있다.

[0128] 도 12의 (a)는 제1 상태에서 제1 프레임(101)과 제2 프레임(102)이 중첩된 상태에서 제2 프레임(102)을 도시한 도면이고, 도 12의 (b)는 제2 상태에서 제2 프레임(102)이 제1 프레임(101)으로부터 제1 방향으로 이동한 상태를 도시하고 있다. 도 12의 (a)에 도시된 바와 같이 제1 상태에서 지지바(1041)와 슬라이드 후크(1043)는 후방에 위치고, 도 12의 (b)에 도시된 바와 같이 제2 상태에서 지지바(1041)와 슬라이드 후크(1043)는 전방에 위치한다. 디스플레이부(151)의 전면부로부터 전방의 수평부(1027a, 1027b)까지 거리는 디스플레이부(151)의 후면부로부터 후방의 수평부(1027a, 1027b)까지 거리와 동일하게 형성할 수 있다.

[0129] 슬라이드 레일(1027) 상에서 슬라이드 후크(1043)가 이동시 마찰이 크면 구동부(200)에 부하가 크게 걸리고 마

찰음이 발생하거나 제품의 내구성에 영향을 미칠 수 있다. 슬라이드 레일(1027) 상에서 슬라이드 후크(1043)가 이동이 용이하도록 폴리옥시메틸렌(POM:Poly Oxil Metilen)과 같이 내마모성이 강하고 마찰저항이 적으며 자기윤활성이 있는 부재를 이용할 수 있다. 슬라이드 후크(1043)의 형상을 원기둥 형상으로 하여 슬라이드 레일(1027)과 맞닿는 면적을 최소화 할 수 있다.

- [0130] 도 13에 도시된 바와 같이 슬라이드 후크(1043)에 삽입되는 슬라이드 롤러(1044)를 더 포함할 수 있다. 슬라이드 롤러(1044)는 원기둥 형상의 슬라이드 후크(1043)에 삽입되어 슬라이드 후크(1043)가 돌출된 방향을 축으로 회전할 수 있다. 슬라이드 롤러(1044)는 슬라이드 후크(1043)가 슬라이드 레일(1027) 상에서 이동 시 회전할 수 있어 슬라이드 롤러(1044)와 슬라이드 레일(1027) 사이에서 발생하는 마찰력을 줄일 수 있다.
- [0131] 베어링구조는 마찰력을 줄이는 데 도움은 되나 크기가 커지기 때문에 단순한 링형상의 슬라이드 롤러(1044)를 이용할 수 있다. 슬라이드 롤러(1044)가 슬라이드 후크(1043)에서 이탈되지 않도록 체결홈(1043a)과 체결돌기(1044a)를 더 포함할 수 있다. 체결홈(1043a)에 체결돌기(1044a)가 삽입되면, 슬라이드 후크(1043)의 외주면에 링형상으로 형성된 체결홈(1043a)과 슬라이드 롤러(1044)의 내측면으로 돌출된 링형상의 체결돌기(1044a)가 체결된다.
- [0132] 제2 프레임(102)이 제2 측부(1023)는 제1 상태에서 제1 프레임(101)의 제1 측부(1013)와 중첩배치 되고, 제2 상태에서는 외부로 노출된다. 상기 제2 측부(1023)는 제1 상태에서 제1 프레임(101)의 제1 측부(1013)의 내측에 위치하므로 제1 측부(1013)에 위치하는 인터페이스부(160), 사용자 입력부(123), 음향출력부(152) 및 안테나 등이 내부에 위치하는 인쇄회로기판(181)과 연결이 어려운 문제가 발생한다.
- [0133] 제1 측부(1013)에 위치하는 상기 부품과 제1 프레임(101) 내부에 위치하는 인쇄회로기판(181)과 연결하기 위해서 제2 측부(1023)는 적어도 일부를 생략한 개방부(1023a)를 포함할 수 있다. 상기 개방부(1023a)를 통해 제1 측부(1013)에 위치하는 부품과 인쇄회로기판 사이의 연결부가 통과할 수 있으며, 제2 프레임(102)의 이동에도 연결부가 제2 프레임(102)의 제2 측부(1023)와 간섭이 발생하지 않도록 개방부(1023a)는 제1 방향으로 길게 연장된 형태를 가질 수 있다.
- [0134] 다만, 제2 상태에서 개방부(1023a)를 통해 이동 단말기(100) 내부가 노출되는 것을 방지하기 위해 지지바(1041)의 단부에 확장측부(1042)를 형성하여 제2 상태에서 개방부(1023a)를 커버할 수 있다. 확장측부(1042)는 지지바(1041)의 단부에서 지지바(1041)의 단면보다 더 넓은 면적을 가지며, 디스플레이부(151)에서 이격된 방향으로 연장된 제1 확장측부(1042a)에 슬라이드 후크(1043)가 형성될 수 있다. 슬라이드 후크(1043)가 지지바(1041)와 나란히 배치되면, 제2 프레임(102)의 제2 측부(1023)는 디스플레이부(151)에 인접하게 연장되어야 하므로 개방부(1023a)를 형성하기 어려워, 디스플레이부(151)에 소정거리 이격된 위치에 슬라이드 후크(1043)를 형성할 수 있다. 제1 확장측부(1042a)는 디스플레이부(151)에서 멀어지는 방향으로 너비가 줄어들어 부채꼴 형상을 가질 수 있다.
- [0135] 롤링 힌지(104)가 슬라이드 레일(1027)의 곡선부(1027c)에 위치할 때, 디스플레이부(151)에서 이격된 부분, 즉 슬라이드 후크(1043)이 위치하는 부분은 이웃하는 확장측부(1042)끼리 인접하게 배치되기 때문에 제1 확장측부(1042a)가 중첩되지 않도록 확장측부(1042)는 지지바(1041)에서 이격되는 방향으로 폭이 좁아지는 부채꼴 형상으로 형성할 수 있다.
- [0136] 확장측부(1042)는 좌우방향으로도 연장되어 이웃하는 지지바(1041) 사이의 공간을 커버할 수 있으며 도 13에 도시된 바와 같이 제1 확장측부(1042a)와 단차를 이루는 제2 확장측부(1042b)를 더 구비할 수 있다. 제2 확장측부(1042b)는 이웃하는 제1 확장측부(1042a)와 중첩 배치되어 각 지지바(1041) 사이의 공간까지 커버할 수 있다. 제2 확장측부(1042b)는 제2 프레임(102)의 제2 측부(1023)에 형성된 개방부(1023a)의 두께방향 크기에 상응한 크기를 가질 수 있으며, 제2 확장측부(1042b)는 제1 확장측부(1042a)보다 디스플레이부(151)에서 이격된 방향의 크기를 짧게 형성할 수 있다.
- [0137] 롤링 힌지가 슬라이드 레일(1027)의 곡선부(1027c)를 통과할 때 제2 확장측부(1042b)가 중첩될 수 있으므로 제2 확장측부(1042b)는 제1 확장측부(1042a)보다 짧게 형성할 수 있다. 제2 확장측부(1042b)는 제1 확장측부(1042a) 상이의 이격공간을 커버하여 제2 프레임(102)의 내부가 외부로 노출되지 않도록 개방부(1023a)의 크기에 상응하는 크기로 형성할 수 있다.
- [0138] 도 14는 이동 단말기(100)의 슬라이드 프레임(103)과 제2 프레임(102)을 도시한 도면이다. 슬라이드 프레임(103)은 롤링 힌지(104)와 같이 디스플레이부(151)의 배면에 위치하여 디스플레이부(151)와 함께 이동한다. 롤링 힌지(104)는 이동 단말기(100)의 배면과 전면을 이동하나 슬라이드 프레임(103)은 이동 단말기(100)의 배면,



즉 제2 프레임(102)의 제2 후방부(1022) 상에서만 이동한다. 슬라이드 프레임(103)이 뒤틀림 없이 제1 방향 또는 제2 방향으로 직선 운동할 수 있도록 가이드하는 구조가 필요하다. 제2 프레임(102)의 배면 제1 방향으로 연장된 가이드 슬롯을 형성하고 슬라이드 프레임(103)이 가이드 슬롯을 따라 이동하도록 구성할 수 있다.

- [0139] 다만, 전술한 바와 같이 제2 프레임(102)의 제2 측부(1023)에 제1 방향으로 연장된 슬라이드 레일(1027)을 포함하므로 별도의 가이드 레일을 형성하지 않고 롤링 힌지(104)의 슬라이드 후크(1043)가 삽입되는 슬라이드 레일(1027)을 통해 슬라이드 프레임(103)의 이동을 가이드 할 수 있다. 도 15에 도시된 바와 같이 슬라이드 프레임(103)의 양 단부에 슬라이드 후크(1033)를 형성하여 슬라이드 레일(1027)을 따라 이동하도록 가이드 할 수 있다. 슬라이드 프레임(103)의 슬라이드 후크(1033)는 롤링 힌지(104)의 슬라이드 후크(1043)와 유사한 형태를 가질 수 있다. 슬라이드 프레임(103)에서 디스플레이부(151)와 반대 방향으로 이격되어 돌출된다. 다만 슬라이드 프레임(103)의 슬라이드 후크(1033)는 전면 방향으로 이동하지 않으므로 제1 수평부 상에서만 이동한다.
- [0140] 슬라이드 프레임(103) 및 롤링 힌지(104)가 슬라이드 레일(1027)을 따라 이동하므로 제1 방향의 이동 및 제2 방향의 이동은 안정적으로 가이드 될 수 있고, 디스플레이부(151)가 제2 프레임(102)에서 이격되는 문제를 해소할 수 있다. 다만, 슬라이드 레일(1027)은 제3 방향의 단부에 위치하므로 가운데 부분에 들뜸 현상이 나타날 수 있다. 양 단부는 프레임(102)에 고정되거나 가운데 부분만 들뜨는 현상이 발생할 수 있는 바, 상기 문제를 해소하기 위해 자성물질을 이용할 수 있다.
- [0141] 도 15는 이동 단말기(100)의 상외곽을 분석한 그래프이고, 도 16은 도 15의 상외곽이 일어나는 원인을 설명하기 위한 개념도이다.
- [0142] 플렉서블한 디스플레이부(151)는 제1 프레임(101)에 부착된 부분(고정부)과 제1 프레임(101)에 부착되지 않는 부분(가변부) 또는 곡선으로 휘어지는 부분을 포함할 수 있다. 제1 영역(151a)은 제1 프레임(101)에 고정되어 있으나 제2 영역(151b)은 휨 변형이 가능하고 전면 또는 배면으로 이동할 수 있도록 제1 프레임(101)에 고정되지 않는다. 특히 도 15 및 도 16에 도시된 바와 같이 확장된 제2 상태에서 전면에 위치하는 가변부가 편평한 상태를 유지하지 못하면 디스플레이부(151)가 확장된 상태에서 이미지가 왜곡되는 문제가 있다.
- [0143] ①②③은 고정부의 상단 중단 하단에서 디스플레이부(151)의 상외곽을 나타내고, ④⑤⑥은 가변부의 상단 중단 하단에서 디스플레이부(151)의 상외곽을 나타낸다. 고정부의 경우 제1 프레임(101)에 고정되어 있어, 상외곽이 상대적으로 적고 특히 가운데 부분은 상단과 하단보다 더 안정적으로 부착되어 있어 상외곽 정도가 작게 나타난다.
- [0144] 다만, 도면상 좌측 단부인 제2 방향 단부는 도 16에 도시된 바와 같이 곡면을 이루며 제1 프레임(101)에 붙어 있어 곡면상태로, 디스플레이부(151)가 편평한 상태를 유지하려는 힘에 의해 반발력이 생겨, 제2 방향 단부에 약간의 상 외곽이 나타날 수 있다. 또한, 고정부의 제1 방향 쪽은 가변부와 인접하고 있어 가변부의 변형에 영향을 받아 상외곽이 나타날 수 있다.
- [0145] 가변부는 배면에 롤링 힌지(104)가 지지하고 있으나, 롤링 힌지(104)는 프레임과 달리 휨변형 가능한 구조를 가지고 있어, 고정부 보다 상변형이 크게 나타난다. 고정부와 가변부 사이에 부분적으로 배면에 지지 구조(프레임 또는 롤링 힌지)가 생략된 부분이 있어 상변화가 크고, 가변부의 롤러에 감긴 부분 또한 상변화가 크게 나타난다.
- [0146] 도 16을 참고하면 고정부의 제2 방향 단부, 고정부와 가변부 사이 및 가변부의 롤러(210)에 감긴 부분은 바깥쪽으로 볼록한 형상의 상외곽이 나타나고, 제1 프레임(101)에 고정된 고정부의 중앙 부분은 상대적으로 반대 방향으로 휨 변형이 나타나 역방향의 왜곡이 나타날 수 있다.
- [0147] 가변부의 가운데 부분은 고정부와 유사한 방향의 휨이 나타나 왜곡이 형성되고, 배면의 롤링 힌지(104)의 지지바(1041)와 결합한 부분과 지지바(1041) 사이 부분이 구분되는 선이 디스플레이부(151)에 나타날 수 있다.
- [0148] 이와 같은 상외곽을 최소화하기 위해서는 디스플레이부(151)를 당겨 팽팽한 상태를 유지할 필요가 있다. 또한, 디스플레이부(151)의 상하방향 왜곡차를 줄이기 위해 디스플레이부(151)의 가변부가 들뜨는 것을 방지할 필요가 있다.
- [0149] 가변부인 제3 영역(151c)의 상하방향(제3 방향) 단부는 리니어 가이드(230)가 고정하고 있어 들뜸 현상이 잘 나타나지 않으나, 제3 방향의 중간 부분은 들뜸 현상이 나타날 수 있어 제2 영역(151b) 또는 제3 영역(151c)이 제2 프레임(102)으로부터 이격 되는 것을 방지할 수 있는 가이드 리벳(1049, 1039)과 리벳 레일(1029)을 이용할 수 있다.

- [0150] 도 17은 이동 단말기(100)의 디스플레이부(151)가 생략된 배면을 도시한 도면으로 리벳 레일(1029)이 노출되어 있다. 도 18은 본 발명의 슬라이드 프레임(103)과 폴링힌지(104)를 도시한 도면으로 가이드 리벳(1039)과 슬라이드 프레임의 슬라이드 후크(1033)가 도시되어 있다.
- [0151] 리벳 레일(1029)은 제2 프레임(102)의 제2 후방부(1022)에 형성되며 제1 방향으로 연장된 홈을 의미한다. 리벳 레일(1029)의 길이는 슬라이드 프레임(103)이 제2 프레임(102)에 대해 이동하는 거리 이상의 길이를 가질 수 있으며, 도 16의 (a)에 도시된 바와 같이 상하방향으로 중앙에 하나의 리벳 레일(1029)을 포함하거나 제3 방향으로 대칭을 이루는 형태의 2이 상의 리벳 레일(1029)을 포함할 수 있다.
- [0152] 리벳 레일(1029)에 체결되어 슬라이드 이동할 수 있도록 슬라이드 프레임에 형성된 가이드 리벳(1039)을 더 포함할 수 있다. 가이드 리벳(1039)은 리벳 레일(1029)에 상응하는 위치에 형성된 돌기로서, 슬라이드 프레임(103)의 전면에서 돌출될 수 있다.
- [0153] 도 19는 도 17의 G-G단면도로서, 리벳 레일(1029)에 삽입된 가이드 리벳(1039)을 도시하고 있다. 가이드 리벳(1039)은 슬라이드 프레임(103)의 전면에서 돌출되며 이동 단말기(100)가 제1 상태에서 제2 상태로 전환시 리벳 레일(1029)에 삽입된 상태로 제1 방향으로 이동할 수 있다. 가이드 리벳(1039)이 리벳 레일(1029)에서 이탈되지 않도록 가이드 리벳(1039)의 단부에 가이드 리벳(1039)의 바디부(1039a)의 지름보다 확장된 지름을 가지는 헤드부(1039b)를 포함할 수 있다.
- [0154] 도 20은 도 17의 H부분을 도시한 확대도로서, 이동 단말기(100)의 가이드 리벳(1039)을 도시한 도면이다. 도 20의 (a)는 슬라이드 프레임(103)에 형성된 가이드 리벳(1039)이 보이도록 슬라이드 프레임(103)을 반투명 상태로 도시한 도면이다. 도 20의(b)는 도 20의 (a)의 H-H단면도로 도면상 하측이 이동 단말기(100)의 전면방향이고 도면상 상측이 이동 단말기(100)의 배면방향이다.
- [0155] 리벳 레일(1029) 상에 위치하는 바디부(1039a)의 직경( $d_1$ )은 리벳 레일(1029)의 너비( $w_1$ ) 보다 작고, 헤드부(1039b)의 직경( $d_2$ )은 리벳 레일(1029)의 너비( $w_1$ )보다 더 크다( $d_1 < w_1 < d_2$ ). 가이드 리벳(1039)의 헤드부(1039b)의 직경이 리벳 레일(1029)의 너비( $w_1$ )보다 넓어 리벳 레일(1029)로부터 가이드 리벳(1039)이 체결된 상태를 유지하며 슬라이드 프레임(103)이 제2 프레임(102)의 배면에서 슬라이드 이동할 수 있다.
- [0156] 가이드 리벳(1039)의 헤드부(1039b)가 제2 프레임(102)의 제2 후방부(1022)에서 전방으로 돌출되지 않도록 리벳 레일(1029)은 제2 프레임(102)의 후방부(1022)의 전면에 형성된 확장홈(1029b)을 더 포함할 수 있다 도 (18의 (b)).
- [0157] 확장홈(1029b)은 리벳 레일(1029)의 너비방향으로 확장된 단차부를 의미하며 확장홈(1029b)에 헤드부(1039b)가 삽입될 수 있다. 확장홈(1029b)은 헤드부(1039b)의 지름에 상응하는 크기를 가질 수 있으며 공차를 고려하여 헤드부(1039b)의 지름보다 조금 크게 형성할 수 있다( $d_2 \leq w_2$ ). 헤드부(1039b)가 제2 프레임(102)의 제2 후방부(1022)의 전면에서 돌출되지 않도록 확장홈(1029b)의 두께를 헤드부(1039b)의 두께보다 더 두껍게 형성할 수 있다.
- [0158] 가이드 리벳(1039)은 바디부(1039a)의 둘레에 위치하는 링형상의 와셔(1039c)를 더 포함할 수 있다. 와셔(1039c)는 리벳 레일(1029)을 따라 가이드 리벳(1039)이 이동시 가이드 리벳(1039) 또는 리벳 레일(1029)이 마모되는 것을 방지할 수 있다. 와셔(1039c)는 도 20의 (b)에 도시된 바와 같이 와셔(1039c)는 리벳 레일(1029)에 삽입되어 가이드 리벳(1039)의 바디부(1039a)가 직접적으로 리벳 레일(1029)과 닿지 않도록 완충역할을 할 수 있다. 와셔(1039c)는 POM(Poly Oxy Methylen)과 같이 마찰에 강한 소재를 이용할 수 있다.
- [0159] 가이드 리벳(1039)과 리벳 레일(1029)은 디스플레이부(151)가 뒤틀림 없이 전개되고 디스플레이부(151)의 중앙부분의 들뜸 현상을 줄여줄 수 있으나, 이동 단말기(100)의 제2 상태에서 고정부에 비해 가변부의 편평도가 저하되는 문제가 여전히 남아있다. 상기 문제를 해소하기 위해서는 디스플레이부(151)의 단부, 즉 슬라이드 프레임(103)을 제2 방향으로 당기는 방법을 이용할 수 있다. 슬라이드 프레임(103)을 제2 방향으로 당기면 전면에 위치하는 가변부는 제1 방향으로 힘을 받아 편평한 상태를 유지할 수 있다.
- [0160] 다만, 슬라이드 프레임(103)에 힘을 가하기 위해 추가적으로 구동부를 구비하거나, 당기는 힘을 제공하는 탄성부 등을 이용하는 경우 이동 단말기 내에 실장을 위해서 추가적으로 공간을 확보해야 하는 문제가 있다.
- [0161] 따라서 본 발명은 보다 간단하게 디스플레이부의 들뜸 문제를 해소하기 위해 슬라이드 프레임(103)의 제1 방향의 이동을 제한하는 스톱퍼(1035)를 구비할 수 있다. 스톱퍼(1035)를 통해 추가구성을 최소화하면서 디스플레이

부(151)가 편평한 상태를 유지할 수 있다. 스톱퍼(1035)는 제2 프레임(102)에 위치하는 고정 스톱퍼(10353, 10354)와 슬라이드 프레임(103)에 위치하는 슬라이드 스톱퍼(10351, 10353)가 있으며, 슬라이드 스톱퍼(10351, 10353)가 고정 스톱퍼(10353, 10354)에 닿으면 슬라이드 프레임(103)의 제1 방향 이동이 제한될 수 있다.

- [0162] 제2 프레임(102)이 제1 방향으로 확장되면서 배면에 위치하는 디스플레이부(151)는 제1 방향으로 힘을 받는다. 디스플레이부(151)가 슬라이드 프레임(103)을 제1 방향으로 당기는 힘을 이용하여 스톱퍼(1035)는 슬라이드 프레임(103)에 제2 방향의 힘을 제공할 수 있다. 작용 반작용 원리로 인하여 제1 방향의 이동을 제한하여 제2 방향의 힘을 얻을 수 있다.
- [0163] 제2 방향으로 슬라이드 프레임(103)을 당기는 힘을 얻기 위해 슬라이드 프레임(103)이 제2 상태에서의 설계 위치보다 약간 제2 방향에 위치하도록 스톱퍼(1035)를 배치할 수 있다. 예를 들어 슬라이드 프레임(103)의 이동 거리가 36.75mm인 경우 슬라이드 프레임(103)은 36.70mm 이동 시 고정 스톱퍼(10353, 10354)와 슬라이드 스톱퍼(10351, 10353)가 닿도록 구성할 수 있다.
- [0164] 이와 같은 차이(0.05mm)를 오버랩 량이라고 하며, 오버랩 량이 클수록 당기는 힘의 크기는 커진다. 오버랩 량이 크면 편평하게 당기는 힘의 크기는 커지나, 디스플레이부(151)에 스트레스가 인가되어 파손우려가 있고 이동 단말기의 확장구동에 영향을 미칠 수 있으므로 들뜸 량을 고려하여 오버랩 량을 설계할 수 있다.
- [0165] 보다 구체적으로 본 발명의 스톱퍼(1035)의 구성에 대해 도 21 내지 도 23을 통해 살펴보도록 한다. 도 21은 이동 단말기의 제2 상태에서 제1 프레임과 제2 프레임(102)을 도시한 도면이다. 도 22는 제1 스톱퍼(10351, 10353)(를 도시한 도면이고, 도 23은 제2 스톱퍼(10352, 10354)를 도시한 도면이다.
- [0166] 스톱퍼(1035)가 일측에 위치하면 슬라이드 프레임(103)을 제2 방향으로 당기는 힘이 비대칭적으로 일어나 슬라이드 프레임(103)에 뒤틀림이 발생할 수 있다. 따라서, 제3 방향으로 일정간격을 두어 배치할 수 있으며, 전술한 슬라이드 프레임(103)의 슬라이드 이동을 가이드 하는 구조를 활용할 수 있다.
- [0167] 슬라이드 프레임(103)의 제3 방향 및 제4 방향의 단부에 위치하는 제1 스톱퍼(10351, 10353), 한 쌍의 제1 스톱퍼(10351, 10353) 사이에 위치하는 제2 스톱퍼(10352, 10354)를 포함할 수 있다. 제1 스톱퍼(10351, 10353)는 슬라이드 후크(1033)가 위치하는 슬라이드 프레임(103)의 제3 방향 및 제4 방향의 단부에 위치하며 제2 스톱퍼(10352, 10354)는 가이드 리벳(1039)과 리벳 레일(1029) 상에 위치할 수 있다.
- [0168] 먼저 도 22를 참고하여 제1 스톱퍼(10351, 10353)를 살펴본다. 제1 스톱퍼(10351, 10353)는 슬라이드 프레임(103)의 제3 방향 단부에 위치하는 제1 슬라이드 스톱퍼(10351)를 포함하며, 제1 슬라이드 스톱퍼(10351)는 제2 상태에 도달하면 제2 프레임(102)에 위치하는 제1 고정 스톱퍼(10353)와 맞닿는다.
- [0169] 슬라이드 프레임(103)의 제3 방향 단부는 제2 프레임(102)의 제2 측부가 위치하므로, 제2 측부는 제1 방향으로 연장되며 제1 슬라이드 스톱퍼(10351)가 따라서 이동하는 스톱퍼 레일을 포함할 수 있다. 슬라이드 후크(1033)가 이동하는 슬라이드 레일(1027)은 롤링 힌지(104)의 슬라이드 후크(1033)가 이동하기 위해서는 전방까지 연장되는 U형상을 가지므로 제1 고정 스톱퍼(10353)를 슬라이드 레일(1027) 상에 구성하기 어렵다. 따라서, 스톱퍼 레일은 슬라이드 레일(1027)과 별도로 슬라이드 레일(1027) 중 배면 방향에 위치하는 직선레일과 나란히 배치할 수 있다.
- [0170] 제1 슬라이드 스톱퍼(10351)를 슬라이드 프레임(103)의 디스플레이부(151)가 결합하는 위치에 인접하게 배치하면, 제1 슬라이드 스톱퍼(10351)는 제2 측부의 배면방향 단부를 따라 이동 할 수 있다. 이 경우 스톱퍼 레일은 일측이 개방된 형태를 가질 수 있다.
- [0171] 제1 고정 스톱퍼(10353)는 제2 프레임(102)의 제3 방향의 단부에 위치하며, 스톱퍼 레일의 단부가 될 수 있다. 제2 고정 스톱퍼(10354)는 제2 측부에 형성할 수도 있고 도 22에 도시된 바와 같이 제2 프레임(102)에 결합하는 사이드 프레임을 이용하여 구성할 수 있다.
- [0172] 사이드 프레임은 디스플레이부(151)의 꺾어지는 영역을 커버하는 부품이며, 제2 프레임(102)에 체결하기 위해 제3 방향의 단부에 체결부가 위치하므로 체결부의 단부를 이용하여 제1 고정 스톱퍼(10353)를 구현할 수 있다.
- [0173] 도 23은 제3 방향으로 중간 부분에 위치하는 제2 스톱퍼(10352, 10354)로서, 전술한 리벳 레일(1029)과 가이드 리벳(1039)을 이용할 수 있다. 전술한 바와 같이 슬라이드 스톱퍼는 슬라이드 프레임(103)과 같이 제1 방향으로 슬라이드 이동하므로, 슬라이드 스톱퍼가 이동 가능한 공간이 필요하다. 제2 프레임(102)에 별도의 레일을 형성하지 않고, 리벳 레일(1029)을 이용하여 가이드 리벳(1039)과 제2 슬라이드 스톱퍼(10352)가 제1 방향으로 이동

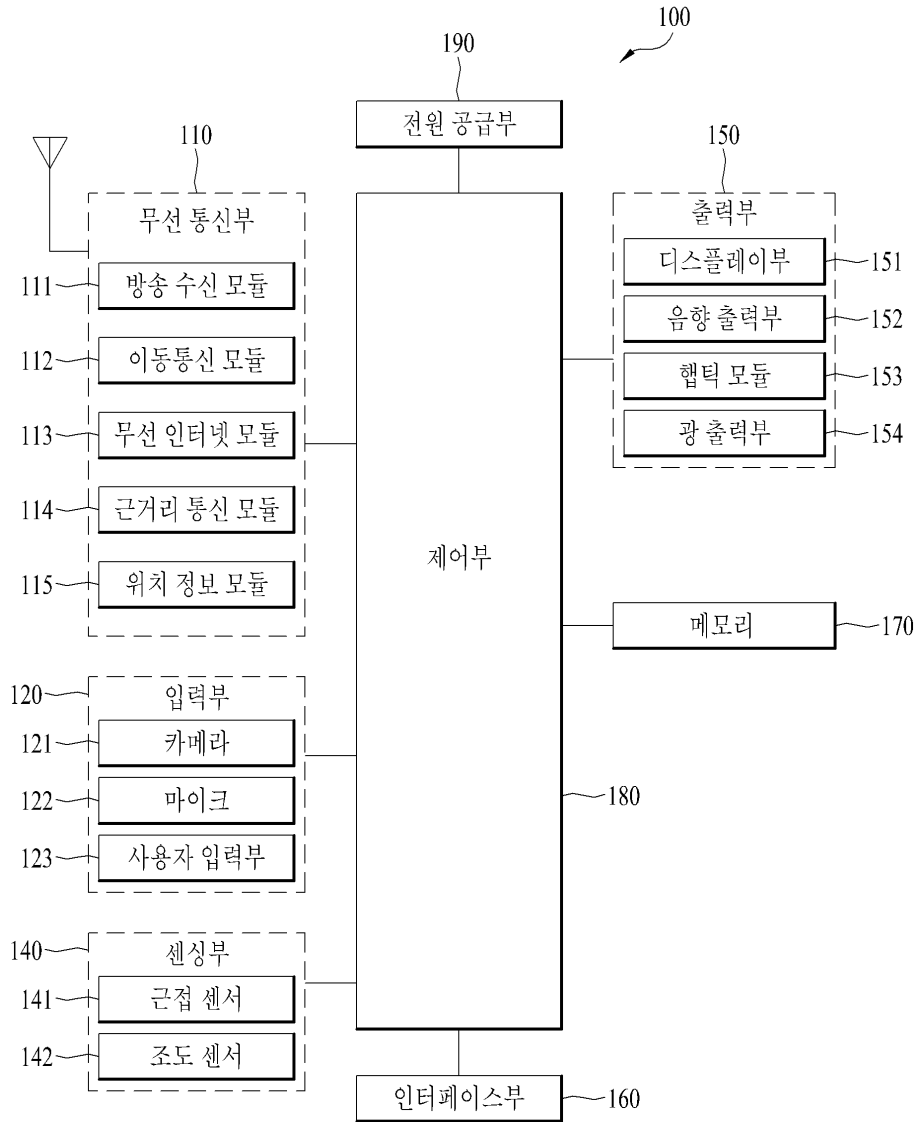


할 수 있다.

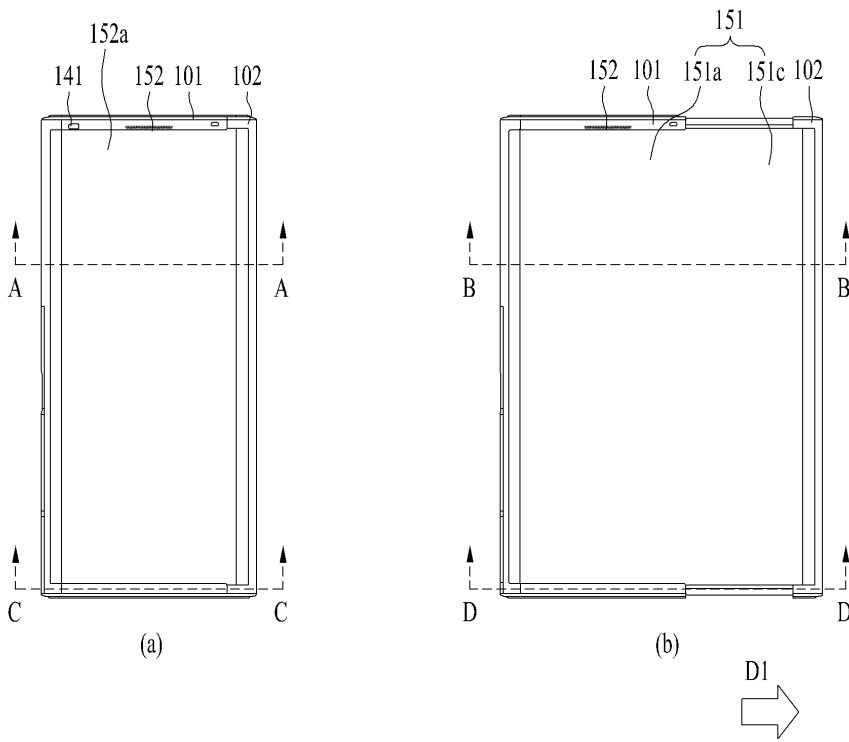
- [0174] 제2 슬라이드 스톱퍼(10352)는 가이드 리벳(1039)에서 제1 방향에 위치하며, 가이드 리벳(1039)에서 돌출된 형태를 가질 수 있다. 가이드 리벳(1039)의 바디에만 위치할 수도 있으나 더 큰 힘을 받기 위해 헤드부까지 연장될 수 있으며,
- [0175] 제2 상태에서 제2 슬라이드 스톱퍼(10352)와 맞닿는 제2 고정 스톱퍼(10354)는 리벳 레일(1029)의 제1 방향 단부를 이용할 수 있다. 제2 고정 스톱퍼(10354)에서 충분한 힘을 받아 슬라이드 레일(1027)에 제2 방향의 힘이 인가되도록 제2 고정 스톱퍼(10354)의 면적은 리벳 레일(1029)의 단부에서 확장할 수 있다. 전술한 바와 같이 가이드 리벳(1039)의 헤드부까지 연장된 제2 슬라이드 스톱퍼(10352)를 구비한 경우, 제2 슬라이드 스톱퍼(10352)의 면적에 상응하여 리벳 레일(1029)에서 전면방향으로 확장된 제2 고정 스톱퍼(10353, 10354)를 구성할 수 있다.
- [0176] 이상에서 살펴본 바와 같이 본 발명의 이동 단말기(100)는 필요에 따라 화면의 크기를 조절할 수 있어, 휴대성과 사용성을 모두 만족할 수 있다.
- [0177] 또한, 본 발명의 이동 단말기(100)는 디스플레이부(151)의 특정 지점에 응력이 집중되지 않아 디스플레이부(151)의 파손을 줄일 수 있다.
- [0178] 또한, 제2 프레임이 이동 시 디스플레이부(151)가 들뜨는 현상을 방지하여 평평한 상태의 디스플레이부(151)를 유지할 수 있다.
- [0179] 상기의 상세한 설명은 모든 면에서 제한적으로 해석되어서는 아니되고 예시적인 것으로 고려되어야 한다. 본 발명의 범위는 첨부된 청구항의 합리적 해석에 의해 결정되어야 하고, 본 발명의 등가적 범위 내에서의 모든 변경은 본 발명의 범위에 포함된다.

도면

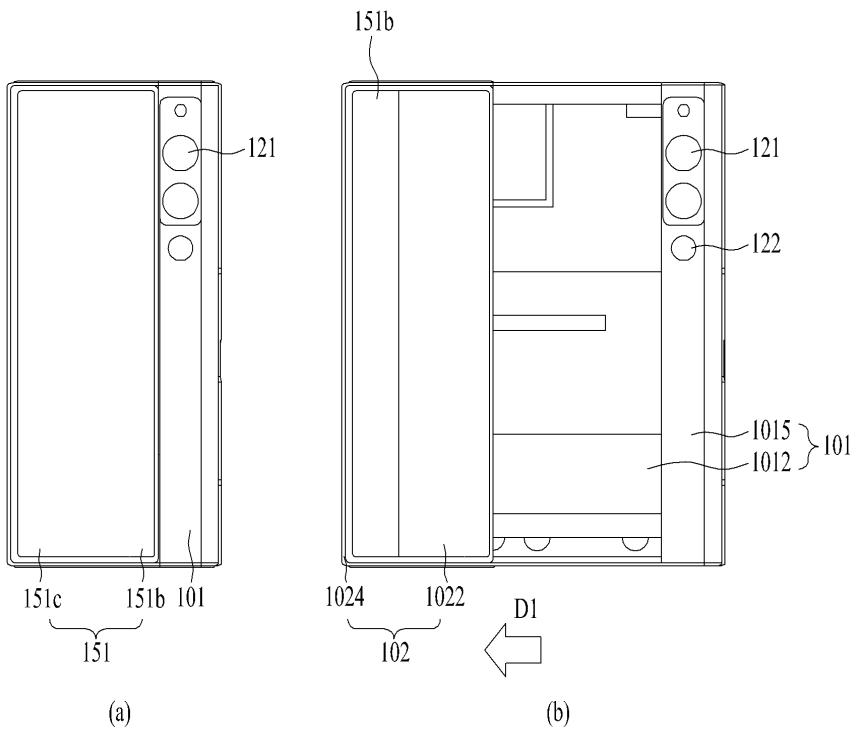
도면1



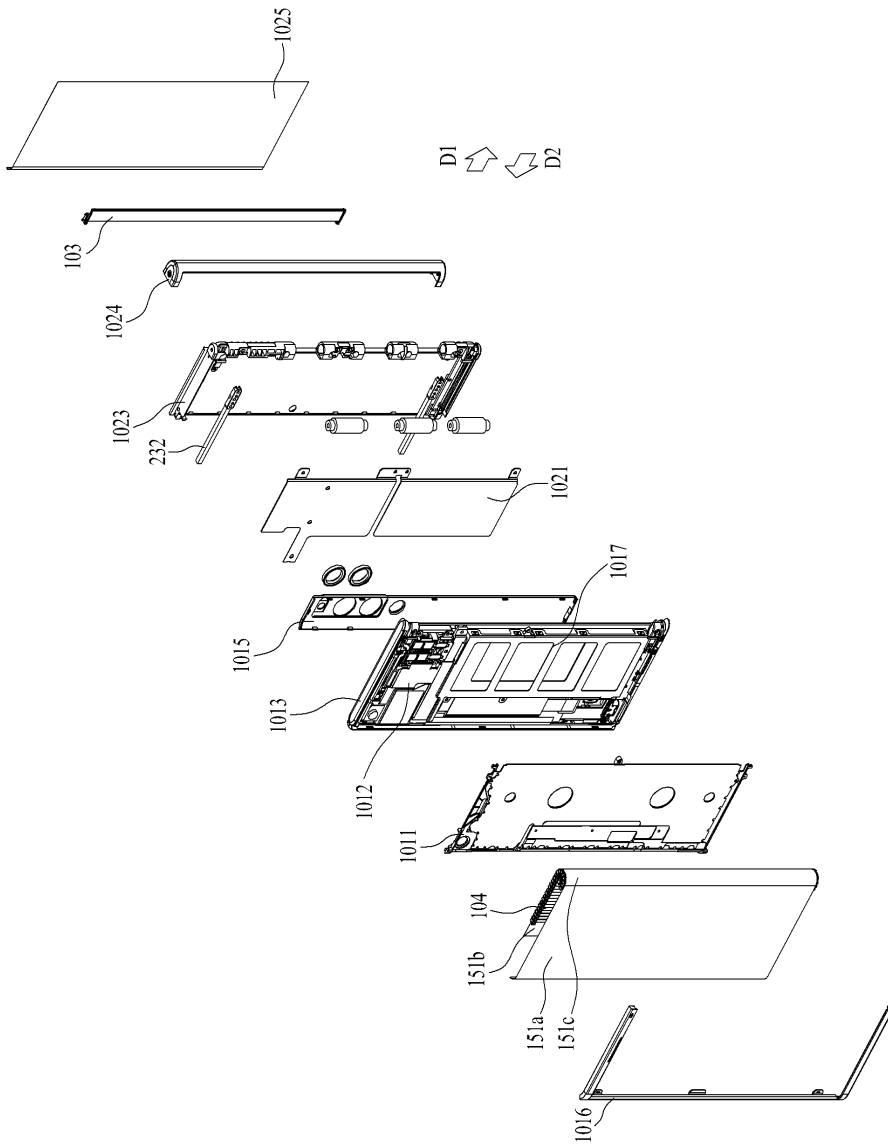
도면2



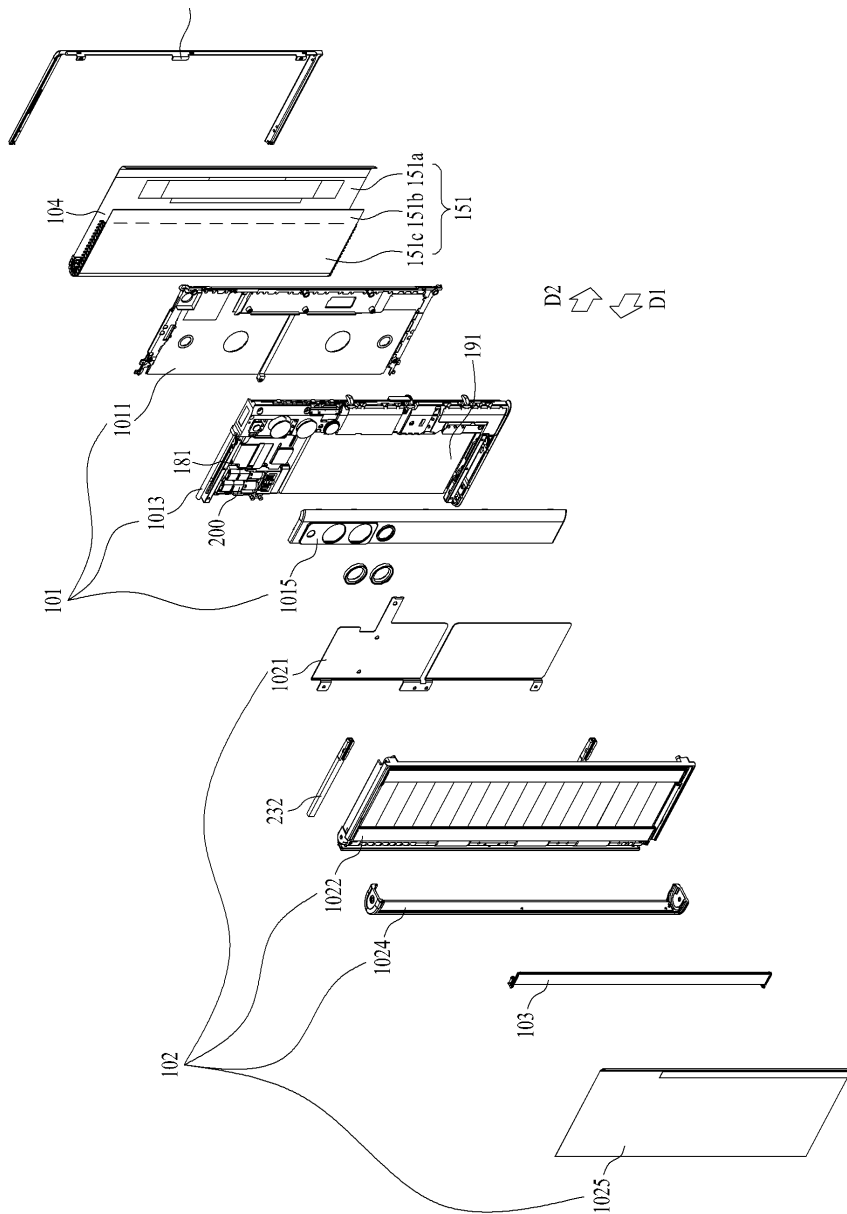
도면3



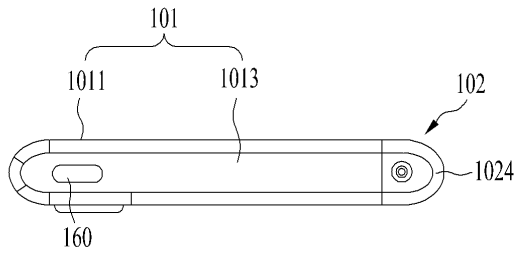
도면4



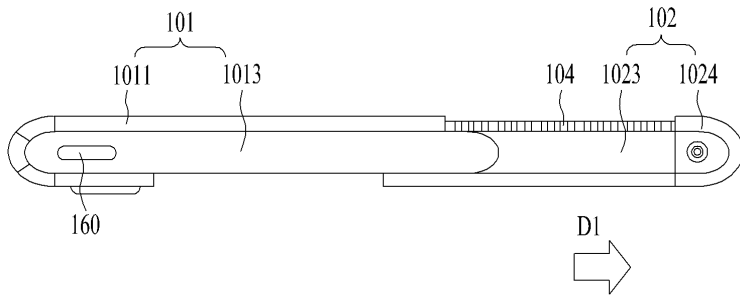
도면5



도면6

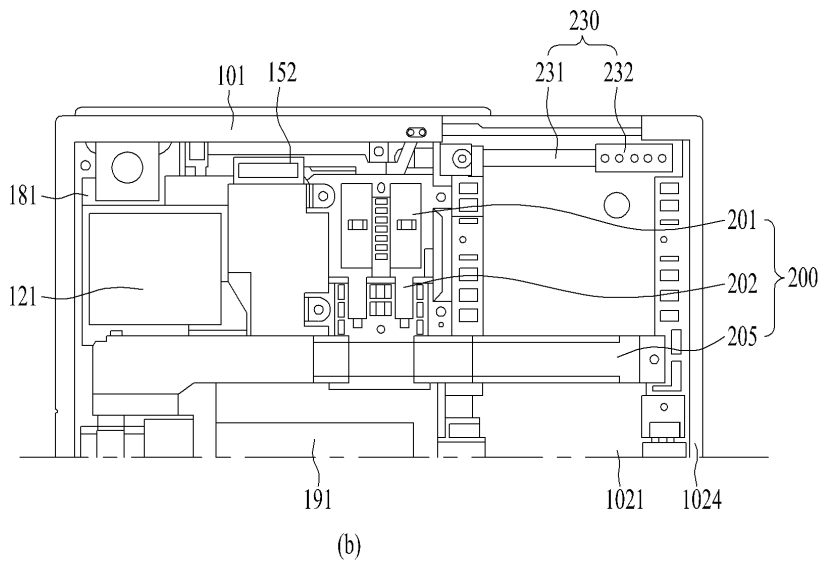
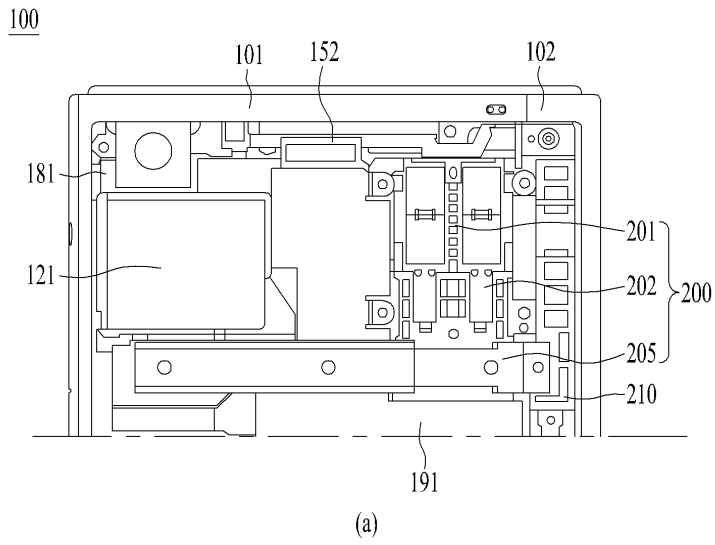


(a)



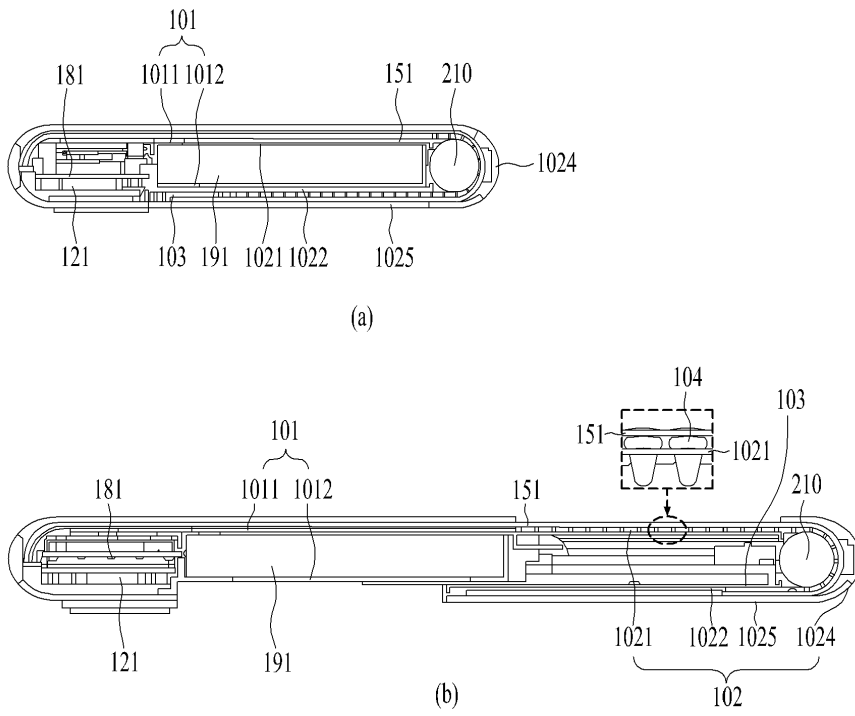
(b)

도면7

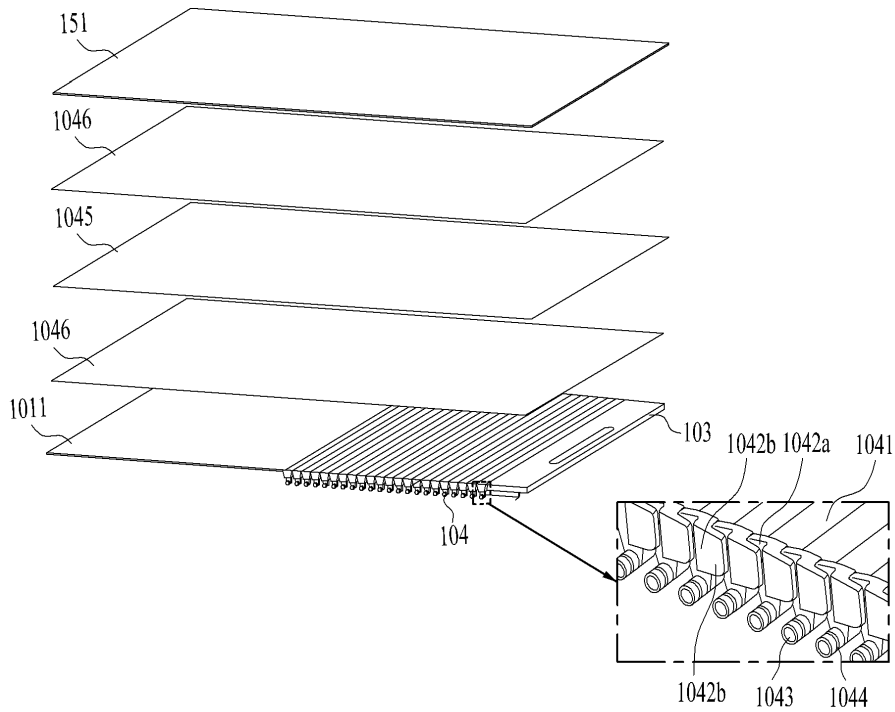




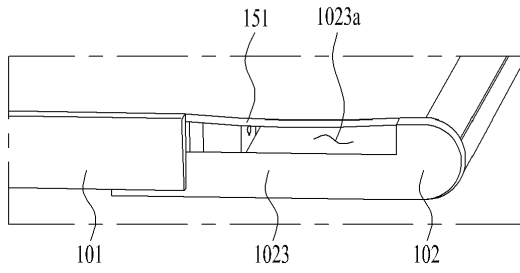
도면8



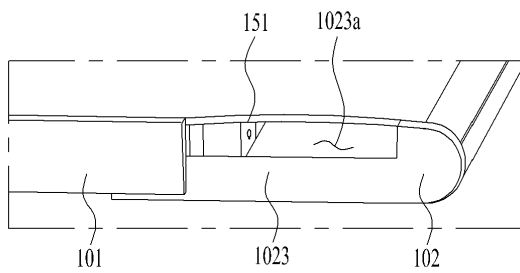
도면9



도면10

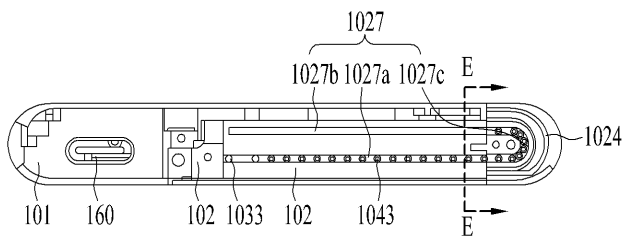


(a)

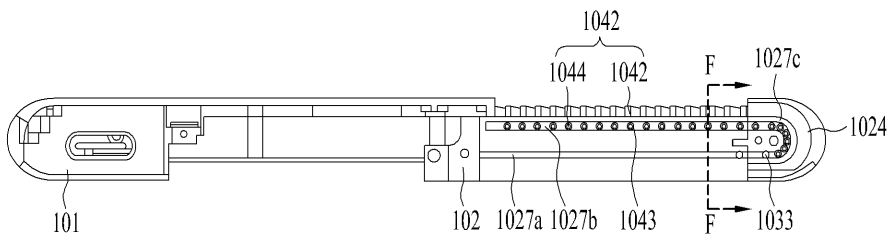


(b)

도면11

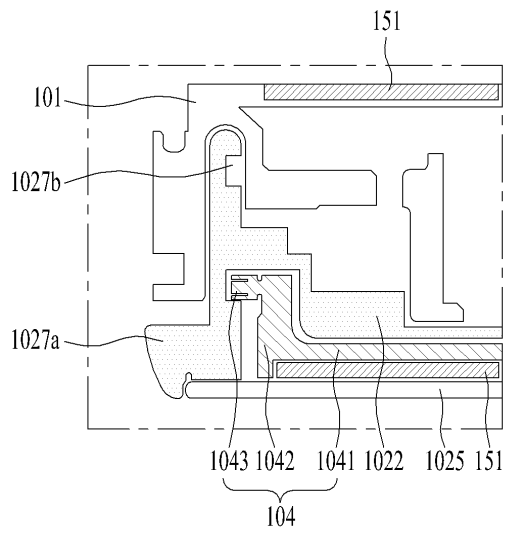


(a)

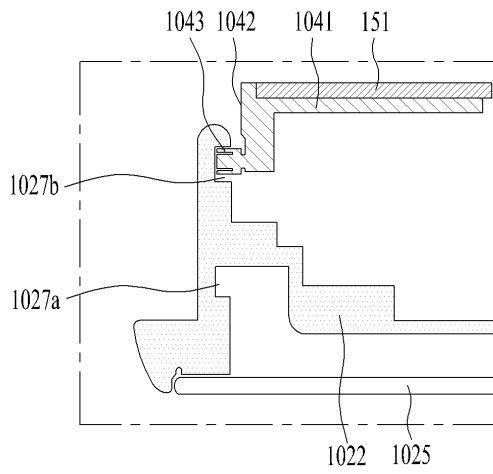


(b)

도면12

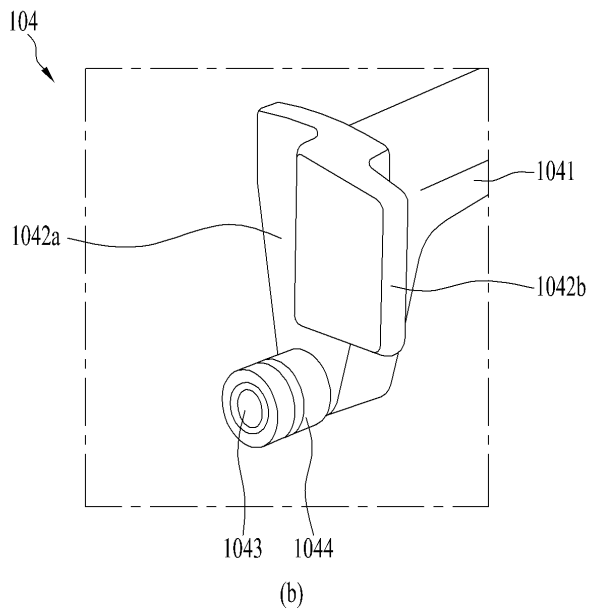
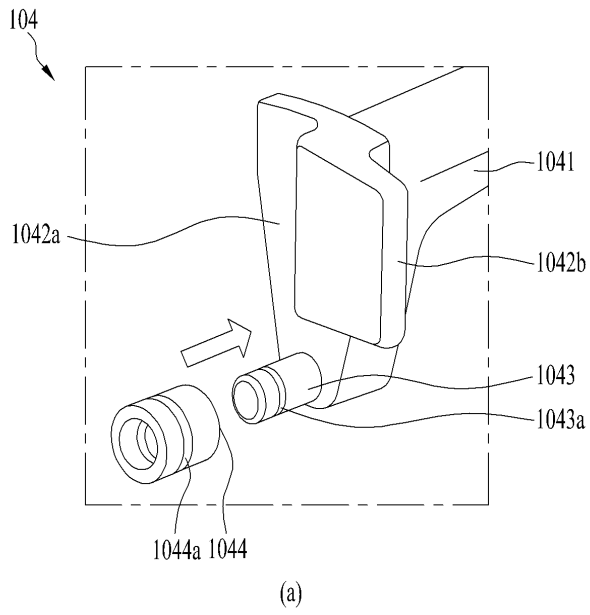


(a)

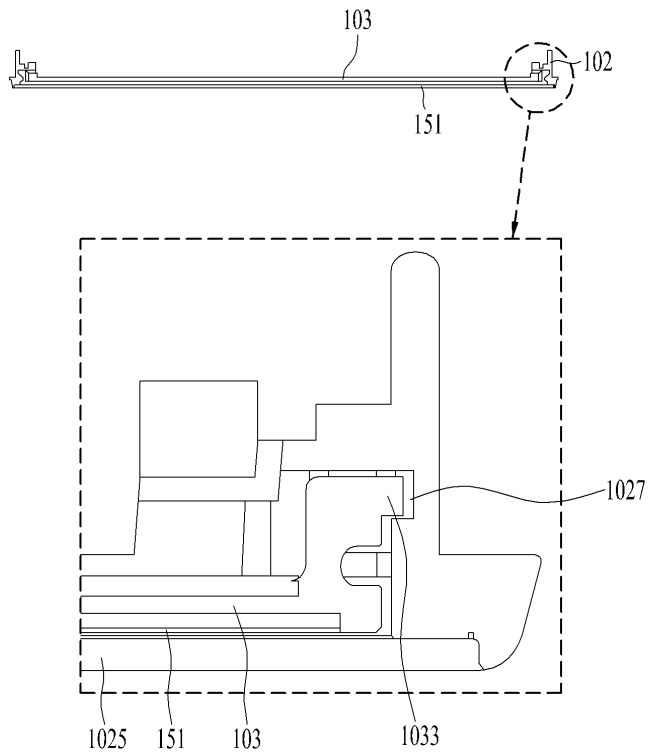


(b)

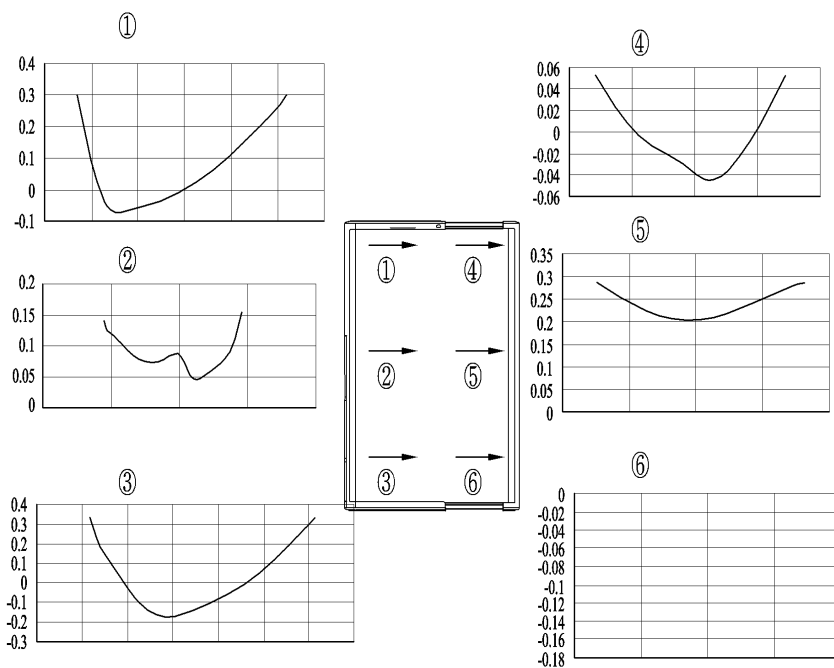
도면13



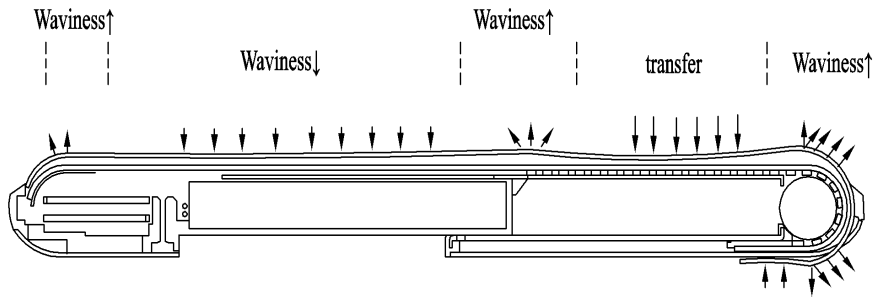
도면14



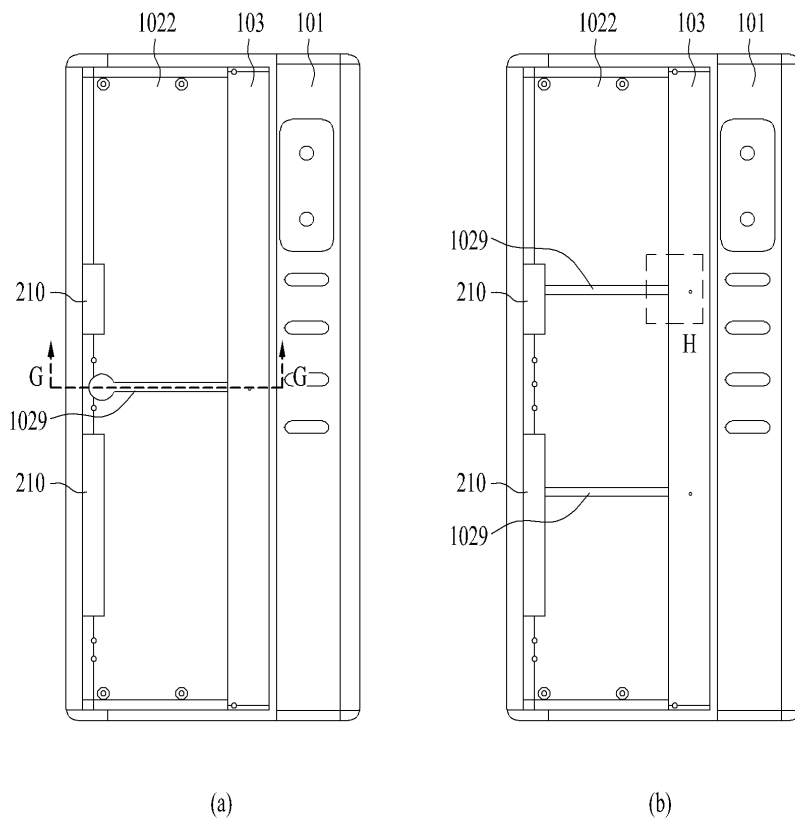
도면15



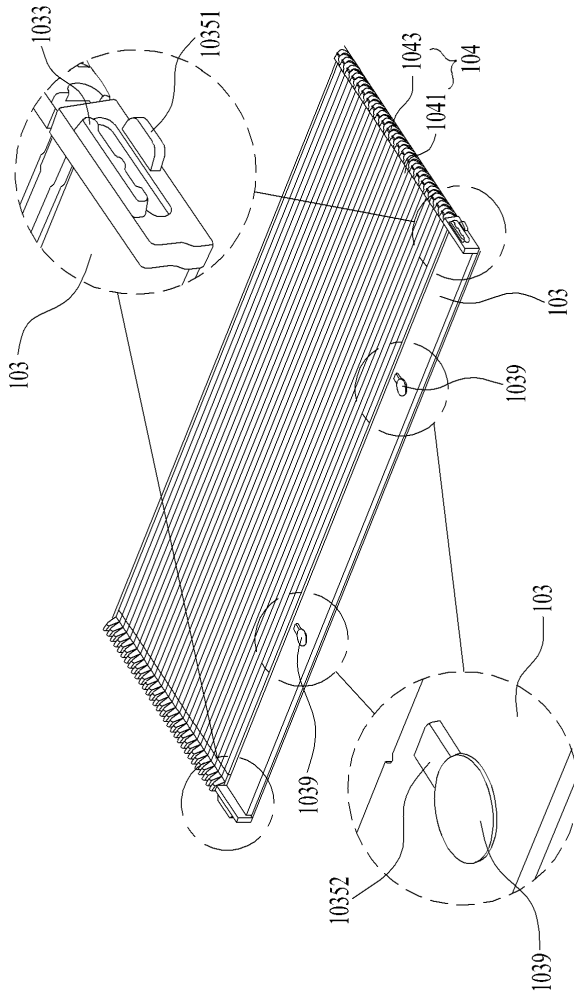
도면16



도면17

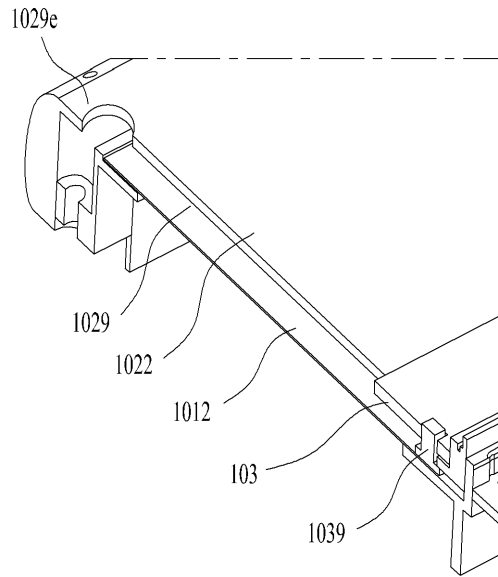


도면18

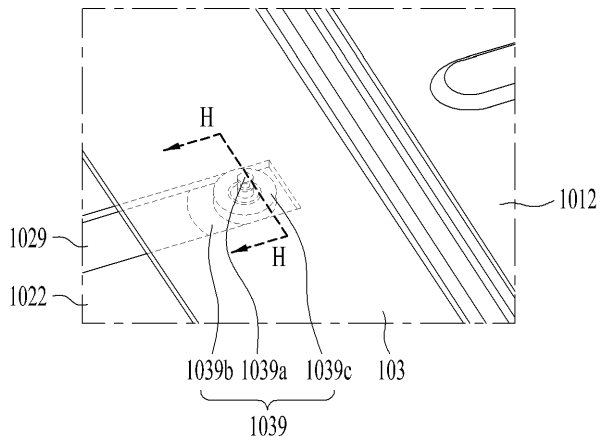




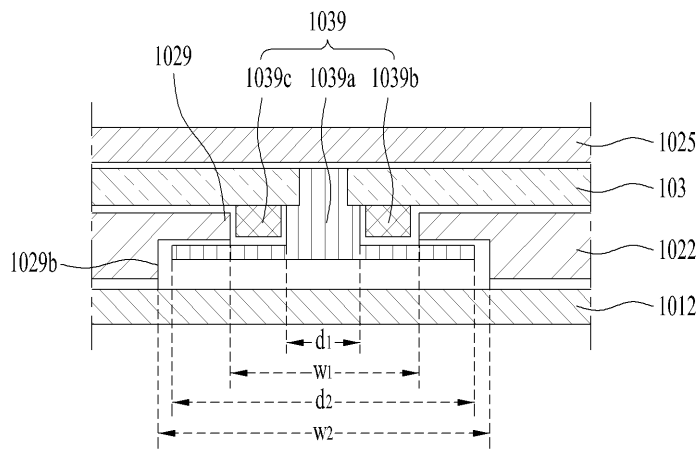
도면19



도면20

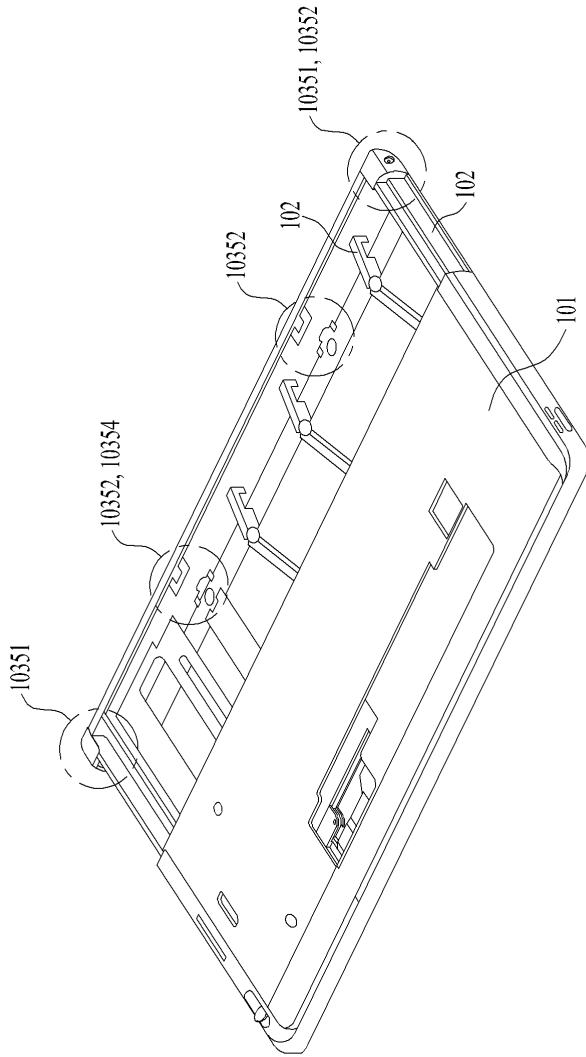


(a)

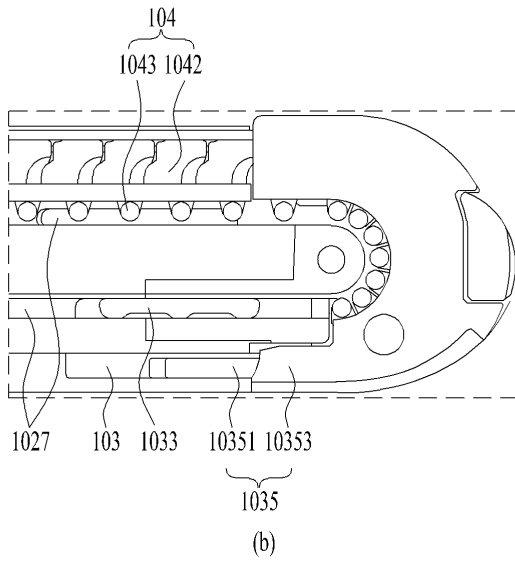
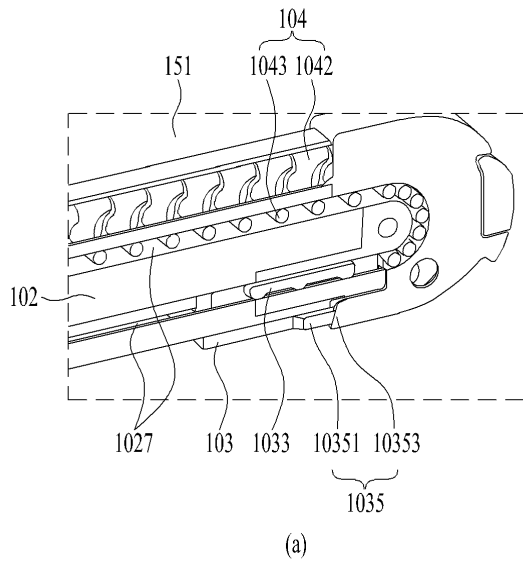


(b)

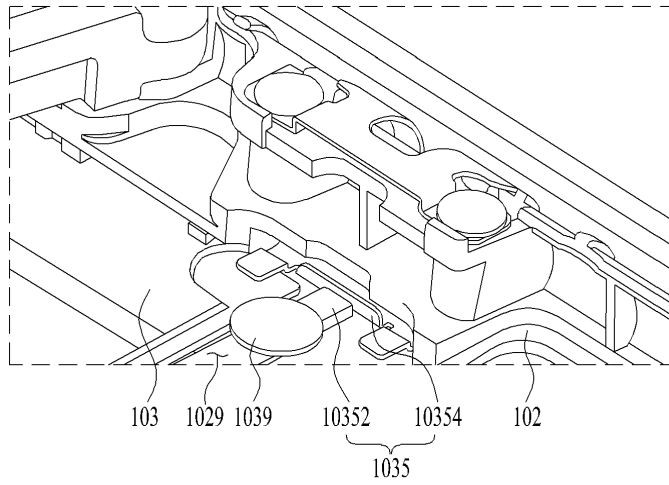
도면21



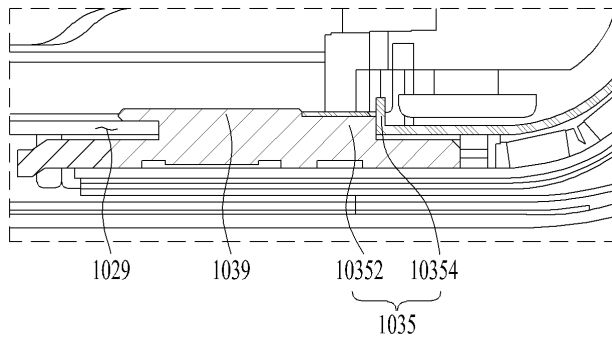
도면22



도면23



(a)



(b)