



(12) 发明专利申请

(10) 申请公布号 CN 102707959 A

(43) 申请公布日 2012. 10. 03

(21) 申请号 201210193700. 8

(22) 申请日 2012. 06. 12

(71) 申请人 上海量明科技发展有限公司

地址 201203 上海市浦东新区张江高科技园  
区春晓路 470 号 203-32 信箱

(72) 发明人 马宇尘

(51) Int. Cl.

G06F 9/44 (2006. 01)

H04L 12/58 (2006. 01)

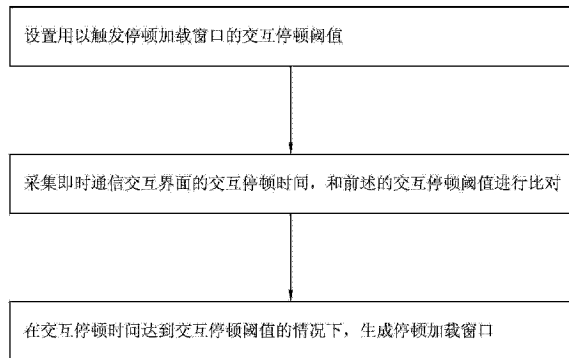
权利要求书 2 页 说明书 9 页 附图 7 页

(54) 发明名称

即时通信界面中加载窗口的实现方法、客户端及系统

(57) 摘要

本发明提出了一种即时通信界面中加载窗口的实现方法、客户端及系统,属于通信、软件技术领域。该方法包括有如下步骤:步骤 1,设置用以触发停顿加载窗口的交互停顿阈值;步骤 2,采集即时通信交互界面的交互停顿时间,和前述的交互停顿阈值进行比对;步骤 3,在交互停顿时间达到交互停顿阈值的情况下,生成停顿加载窗口。利用本发明,能够在交互通信的停顿时间中,对应着即时通信交互界面设置加载窗口。



1. 一种即时通信界面中加载窗口的实现方法,其特征在于该方法包括有如下步骤:  
步骤 1,设置用以触发停顿加载窗口的交互停顿阈值;  
步骤 2,采集即时通信交互界面的交互停顿时间,和前述的交互停顿阈值进行比对;  
步骤 3,在交互停顿时间达到交互停顿阈值的情况下,生成停顿加载窗口。
2. 根据权利要求 1 所述的一种即时通信界面中加载窗口的实现方法,其特征在于:所述的交互停顿阈值,通过触发交互停顿阈值设置窗口,采集设置信息进行设置操作。
3. 根据权利要求 2 所述的一种即时通信界面中加载窗口的实现方法,其特征在于:所述的交互停顿阈值设置窗口,具有时间量滑块的阈值设置结构,通过拖动时间量滑块的位置改变阈值所包括的时间范围。
4. 根据权利要求 1 所述的一种即时通信界面中加载窗口的实现方法,其特征在于:所述的交互停顿阈值所对应的时间量,在 10-600 秒之间。
5. 根据权利要求 1 所述的一种即时通信界面中加载窗口的实现方法,其特征在于:对应着所述的交互停顿阈值,在即时通信交互界面或即时通信主面板上,设置有阈值进展输出栏,用以输出阈值进展的时间改变量。
6. 根据权利要求 5 所述的一种即时通信界面中加载窗口的实现方法,其特征在于:所述的阈值进展输出栏,是设置有时间量滑块的阈值进展输出栏。
7. 根据权利要求 6 所述的一种即时通信界面中加载窗口的实现方法,其特征在于:在拖动前述的时间量滑块完成阈值量的情况下,输出对应的停顿加载窗口。
8. 根据权利要求 1 所述的一种即时通信界面中加载窗口的实现方法,其特征在于:所述的交互停顿时间,是基于最后一次通信操作时刻下开始计时所获得的时间量。
9. 根据权利要求 8 所述的一种即时通信界面中加载窗口的实现方法,其特征在于:所述的交互停顿时间,是基于最后一次通信操作时刻下开始计时所获得的时间量,加上常数量。
10. 根据权利要求 1 所述的一种即时通信界面中加载窗口的实现方法,其特征在于:所述的停顿加载窗口,设置在交互界面输入栏,和 / 或设置在交互界面输出栏,和 / 或设置在交互界面框体中,和 / 或为对应着所在即时通信交互界面设置的弹出窗口。
11. 根据权利要求 1 所述的一种即时通信界面中加载窗口的实现方法,其特征在于:所述的停顿加载窗口,设置有服务器信息存储结构,用以接收来自于系统服务器的数据信息,供停顿加载窗口进行加载。
12. 根据权利要求 1 所述的一种即时通信界面中加载窗口的实现方法,其特征在于:所述的停顿加载窗口,用以实时接收及输出来自于网络端的数据信息。
13. 根据权利要求 1 所述的一种即时通信界面中加载窗口的实现方法,其特征在于:所述的停顿加载窗口,设置有用户数据存储结构,用以接收用户载入的数据,存储后供停顿加载窗口进行加载。
14. 根据权利要求 13 所述的一种即时通信界面中加载窗口的实现方法,其特征在于:在通过停顿加载窗口加载数据时,首先选定联系人对象,根据联系人对象设定仅针对于该联系人对象的加载内容。
15. 根据权利要求 1 所述的一种即时通信界面中加载窗口的实现方法,其特征在于:所述的停顿加载窗口,设置有文档输出结构,和 / 或音频输出结构,和 / 或视频输出结构。

16. 根据权利要求 1 所述的一种即时通信界面中加载窗口的实现方法,其特征在于:所述的停顿加载窗口,在采集获得所在即时通信交互界面具有通信操作时,隐去停顿加载窗口。

17. 一种即时通信界面中加载窗口的客户端,其特征在于该客户端包括:

交互停顿设置单元,用以设置触发停顿加载窗口的交互停顿阈值;

交互停顿比对单元,用以采集即时通信交互界面的交互停顿时间,和前述的交互停顿阈值进行比对;

加载窗口生成单元,用以在交互停顿时间达到交互停顿阈值的情况下,生成停顿加载窗口。

18. 根据权利要求 17 所述的一种即时通信界面中加载窗口的客户端,其特征在于:对应着所述的交互停顿设置单元,具有载入信息设置模块,用以设置停顿加载窗口中的输出内容。

19. 一种即时通信界面中加载窗口的系统,其特征在于该系统包括:

客户端,它包括,

加载窗口生成单元,用以在获取下述加载窗口触发单元所生成触发信息的情况下,生成停顿加载窗口,以及获取来自于加载数据存储单元的数据,载入到停顿加载窗口中输出;

系统服务器,它包括,

服务器交互停顿设置单元,用以通过系统服务器设置触发停顿加载窗口的交互停顿阈值,以及设置停顿加载窗口的载入信息;

服务器交互停顿比对单元,用以通过系统服务器采集即时通信交互界面的交互停顿时间,和前述的交互停顿阈值进行比对;

加载数据存储单元,用以存储停顿加载窗口输出的数据;

加载窗口触发单元,用以在交互停顿时间达到交互停顿阈值的情况下,生成停顿加载窗口的触发信息;

服务器接口,用以将加载窗口触发单元所生成的触发信息,和/或加载数据存储单元中的数据内容,推送至前述的客户端。

20. 根据权利要求 19 所述的一种即时通信界面中加载窗口的系统,其特征在于:所述的客户端具有客户端加载数据设置单元,用以设置停顿加载窗口中交互停顿阈值和/或停顿加载窗口中的载入内容。

## 即时通信界面中加载窗口的实现方法、客户端及系统

### 技术领域

[0001] 本发明属于通信、软件技术领域。

### 技术背景

[0002] 即时通信 (Instant Messaging, 简称 IM), 大多数情况下, 指的是能够即时发送或接收互联网消息等功能的业务。它已成为人们通过网络进行交互通信的平台, 用以实现包括文本、图片、语音、视频、多媒体等多种数据格式的交互操作, 并能够对已有的文档数据利用即时通信工具便利地进行传输操作。在交互通信的基础上, 通过即时通信工具还逐步发展出了个人页面、博客、微博、电子邮件、音乐、图片、游戏、影视和搜索等多种功能。即时通信工具已不再单纯作为聊天工具, 还实现了资讯、娱乐、搜索、电子商务、办公、网络社区等更加广泛的用途。能够实现即时通信接入功能的设备是多种多样的。典型的设备类型, 包括个人电脑、平板电脑, 以及智能手机, 等等。

[0003] 目前即时通信软件的类型也多种多样, 典型的包括腾讯科技公司的 QQ、微软公司的 MSN、AOL 的 ICQ, 以及淘宝旺旺、网易泡泡、飞信, 等等。

[0004] 在进行即时通信的过程中, 需要打开即时通信交互界面来和对应的交互方进行通信操作。而在交互通信的过程中, 来自于对方的信息可能会有很长时间的停顿, 当然, 由自己向对方发送消息时, 也可能会有较长时间的停顿。如何利用该停顿为即时通信工具附加更多的信息内容, 是一个需要解决的问题。

### 发明内容

[0005] 本发明的目的是提供一种即时通信界面中加载窗口的实现方法, 以及配套的客户端及系统, 利用本发明, 能够在交互通信的停顿时间中, 对应着即时通信交互界面设置加载窗口。

[0006] 本发明提供一种即时通信界面中加载窗口的实现方法, 该方法包括有如下步骤:

[0007] 步骤 1, 设置用以触发停顿加载窗口的交互停顿阈值;

[0008] 步骤 2, 采集即时通信交互界面的交互停顿时间, 和前述的交互停顿阈值进行比对;

[0009] 步骤 3, 在交互停顿时间达到交互停顿阈值的情况下, 生成停顿加载窗口。

[0010] 进一步, 所述的交互停顿阈值, 通过触发交互停顿阈值设置窗口, 采集设置信息进行设置操作。

[0011] 进一步, 所述的交互停顿阈值设置窗口, 具有时间量滑块的阈值设置结构, 通过拖动时间量滑块的位置改变阈值所包括的时间范围。

[0012] 进一步, 所述的交互停顿阈值所对应的时间量, 在 10-600 秒之间。

[0013] 进一步, 对应着所述的交互停顿阈值, 在即时通信交互界面或即时通信主面板上, 设置有阈值进展输出栏, 用以输出阈值进展的时间改变量。

[0014] 进一步, 所述的阈值进展输出栏, 是设置有时间量滑块的阈值进展输出栏。

[0015] 进一步,在拖动前述的时间量滑块完成阈值量的情况下,输出对应的停顿加载窗口。

[0016] 进一步,所述的交互停顿时间,是基于最后一次通信操作时刻下开始计时所获得的时间量。

[0017] 进一步,所述的交互停顿时间,是基于最后一次通信操作时刻下开始计时所获得的时间量,加上常数量。

[0018] 进一步,所述的停顿加载窗口,设置在交互界面输入栏,和/或设置在交互界面输出栏,和/或设置在交互界面框体中,和/或为对应着所在即时通信交互界面设置的弹出窗口。

[0019] 进一步,所述的停顿加载窗口,设置有服务器信息存储结构,用以接收来自于系统服务器的数据信息,供停顿加载窗口进行加载。

[0020] 进一步,所述的停顿加载窗口,用以实时接收及输出来自于网络端的数据信息。

[0021] 进一步,所述的停顿加载窗口,设置有用户数据存储结构,用以接收用户载入的数据,存储后供停顿加载窗口进行加载。

[0022] 进一步,在通过停顿加载窗口加载数据时,首先选定联系人对象,根据联系人对象设定仅针对于该联系人对象的加载内容。

[0023] 进一步,所述的停顿加载窗口,设置有文档输出结构,和/或音频输出结构,和/或视频输出结构。

[0024] 进一步,所述的停顿加载窗口,在采集获得所在即时通信交互界面具有通信操作时,隐去停顿加载窗口。

[0025] 本发明还提供一种即时通信界面中加载窗口的客户端,该客户端包括:

[0026] 交互停顿设置单元,用以设置触发停顿加载窗口的交互停顿阈值;

[0027] 交互停顿比对单元,用以采集即时通信交互界面的交互停顿时间,和前述的交互停顿阈值进行比对;

[0028] 加载窗口生成单元,用以在交互停顿时间达到交互停顿阈值的情况下,生成停顿加载窗口。

[0029] 进一步,对应着所述的交互停顿设置单元,具有载入信息设置模块,用以设置停顿加载窗口中的输出内容。

[0030] 本发明还提供一种即时通信界面中加载窗口的系统,其特征在于该系统包括:

[0031] 客户端,它包括,

[0032] 加载窗口生成单元,用以在获取下述加载窗口触发单元所生成触发信息的情况下,生成停顿加载窗口,以及获取来自于加载数据存储单元的数据,载入到停顿加载窗口中输出;

[0033] 系统服务器,它包括,

[0034] 服务器交互停顿设置单元,用以通过系统服务器设置触发停顿加载窗口的交互停顿阈值,以及设置停顿加载窗口的载入信息;

[0035] 服务器交互停顿比对单元,用以通过系统服务器采集即时通信交互界面的交互停顿时间,和前述的交互停顿阈值进行比对;

[0036] 加载数据存储单元,用以存储停顿加载窗口输出的数据;

[0037] 加载窗口触发单元,用以在交互停顿时间达到交互停顿阈值的情况下,生成停顿加载窗口的触发信息;

[0038] 服务器接口,用以将加载窗口触发单元所生成的触发信息,和 / 或加载数据存储单元中的数据内容,推送至前述的客户端。

[0039] 进一步,所述的客户端具有客户端加载数据设置单元,用以设置停顿加载窗口中交互停顿阈值和 / 或停顿加载窗口中的载入内容。

## 附图说明

[0040] 图 1 是本发明所述即时通信界面中加载窗口的方法的流程图,为实施例 1。

[0041] 图 2-1 是本发明中提供的将停顿加载窗口设置在交互界面输入栏中的实施例。

[0042] 图 2-2 是本发明中提供的将停顿加载窗口设置在交互界面输出栏中的实施例。

[0043] 图 2-3 是本发明中提供的将停顿加载窗口设置在交互界面框体中的实施例。

[0044] 图 2-4 是本发明中提供的将停顿加载窗口设置在即时通信交互界面之外,作为弹出窗口形式的实施例。

[0045] 图 3 是本发明所述即时通信界面中加载窗口的客户端的结构框图,为实施例 2。

[0046] 图 4 是本发明所述即时通信界面中加载窗口的系统的结构框图,为实施例 3。

[0047] 图 5 是本发明所述即时通信界面中加载窗口的方法的流程图,为实施例 4。

[0048] 图 6 是本发明所述即时通信界面中加载窗口的方法的流程图,为实施例 5。

## 具体实施方式

[0049] 实施例 1

[0050] 参图 1 所示,在本发明中,提供了一种即时通信界面中加载窗口的设置方式。由于该加载窗口是因即时通信交互界面的交互停顿而引起的,故将其称为停顿加载窗口。下面对本发明在实施时的步骤,描述如下:

[0051] 步骤 1,设置用以触发停顿加载窗口的交互停顿阈值;

[0052] 步骤 2,采集即时通信交互界面的交互停顿时间,和前述的交互停顿阈值进行对比;

[0053] 步骤 3,在交互停顿时间达到交互停顿阈值的情况下,生成停顿加载窗口。

[0054] 前面所述的交互停顿阈值,指的是用以触发停顿加载窗口的时间限定条件。所述的交互停顿阈值,可以由用户自己来设定,比如,对应着交互停顿阈值,在即时通信交互界面上设置和交互停顿阈值相关的控件结构,在触发了该控件结构之后,就可以开启交互停顿阈值设置窗口,通过该设置窗口中具有和交互停顿阈值设置量相关的操作界面,设置相应的交互停顿阈值所包括的时间量就可以了。

[0055] 为了方便于用户设置交互停顿阈值中的时间量,还可以通过滑块的形式进行调整。比如,以一条横线所对应的长度包括各个不同的时间量,比如,从 0 到 10,000 秒之间,在横线上设置有时间量滑块,拖动时间量滑块向左移动,则所包括的时间量减少,向右移动则包括的时间量增大,通过这种方式,也能够便利地实现时间范围的设定操作。

[0056] 所述的交互停顿阈值所对应的的时间量,在 10-600 秒之间。当然,也可以根据实际的应用情况作出调整。在使用本发明所描述功能的时候,还可以将交互停顿阈值进行显示,

方便于用户随时查看。举例来说,可以在即时通信交互界面或即时通信主面板上,设置阈值进展输出栏,用以输出阈值进展的时间改变量。

[0057] 所述的阈值进展输出栏,有多种多样的实现方式,比如说,可以显示相应的具体倒计时,比如说,所设定的交互停顿阈值中的时间量为 30 秒,于是,通过阈值进展输出栏就可以显示以秒为单位的倒计时,方便于用户进行查看。

[0058] 另外,也可以通过沙漏的方式来代表时间的改变量,这种方式虽然不准确,但也能够给用户以提示。

[0059] 另外,还可以通过时间轴的方式来进行输出,比如说,用一段长度的轴线代表总的阈值的时间量,然后,每过一段时间,则在相应长度上作出差异化的标识,用户看到这些标识,就可以了解交互停顿阈值的时间改变量。

[0060] 进一步,对应着所述的阈值进展输出栏,还可以设置时间量滑块的阈值进展输出栏。作为举例,在这种实施例下的阈值进展输出栏,可以通过一条横线来表达总体的时间量,然后随着时间的改变,时间量滑块就会移动。

[0061] 进一步,所述的时间量滑块还可以是能够操作的控件结构。比如说,利用鼠标器的光标拖动时间量滑块进行移动。于是,在用户希望更快地获得停顿加载窗口的情况下,还可以主动拖动着前述的时间量滑块,来加速完成交互停顿阈值。在完成了阈值所对应时间量的情况下,输出对应的停顿加载窗口。

[0062] 下面对前述的交互停顿时间进行说明。

[0063] 所述的交互停顿时间,作为典型的计量方式,是针对于特定的即时通信交互界面,进行了最后一次通信操作的情况下,开始进行计时,直到进行测量交互停顿时间的那一刻,计算出所获得的总时间量,就是交互停顿时间。所述的通信操作,可以是用户向联系人对象发送即时通信消息,或者是联系人对象向用户发送即时通信消息,或者是双方进行语音或者视频方面的交互通信操作,等等形式,只要能构成通信传输的行为,都可以视为通信操作。

[0064] 进一步,利用前面所描述的计量交互停顿时间的方式,还可以在获得的时间量的基础上,增加一个常数量,作为增加的时间范围。比如说,该常数值可以取为 1 ~ 100 秒之间。

[0065] 通过前述的步骤 2,将获得的交互停顿时间和交互停顿阈值之间进行比对,如果满足了阈值所要求的时间量,就可以触发生成停顿加载窗口了。

[0066] 本发明所描述的停顿加载窗口,是通过交互停顿时间所触发的、新生成的窗口,在该窗口中,可以载入用户或者系统提供商或者第三方数据提供方所设置的数据内容,数据内容的具体形式是不作限定的。

[0067] 所述的停顿加载窗口,可以通过不同的位置进行生成。作为典型的实施例而非限定,可以有如下形式至少其一:

[0068] (1) 设置在交互界面输入栏

[0069] 参图 2-1 所示,本图就提供了将停顿加载窗口设置在交互界面输入栏中的实施例。

[0070] 参图中所示,所述的即时通信客户端 100 包括有即时通信主面板 110。在该即时通信主面板 110 上,设置有主面板工具栏 111,通过主面板工具栏 111,提供和即时通信相关联

功能的触发控件,比如说,触发和即时通信用户识别号相对应的电子邮件,或者触发与即时通信用户识别号相对应的网页,或者触发和即时通信工具相绑定的其它功能。

[0071] 在即时通信主面板 110 上,设置有联系人列表 120。在该联系人列表 120 中,设置有用户的各个联系人对象 121。每个联系人对象 121 所在的区域,大多为矩形的方框结构,作为常见的实施例,在该方框结构中包括有联系人图标和联系人用户名,利用这两类信息来标识联系人对象 121。所述的包括有联系人图标和联系人用户名的方框结构,通常被称为 ITEM 项 130。

[0072] 在触发了 ITEM 项 130 之后,能够开启对应的即时通信交互界面 140。参图中所示,在即时通信交互界面 140 中,包括有交互界面输入栏 141,用以采集用户所写入的数据信息;以及包括有交互界面输出栏 142,用以输出交互通信的双方或多方之间的通信记录。进一步,将即时通信交互界面 140 上位于交互界面输入栏 141 和交互界面输出栏 142 两者相邻边界位置,称为交互界面框体 143。

[0073] 其中,在交互界面框体 143 中,对应在交互界面输入栏 141 和交互界面输出栏 142 两者之间,设置有输入编辑工具栏 144,用以针对于写入到交互界面输入栏 141 中的数据信息进行编辑操作,或者插入图片,或者发送闪动消息,或者发送数据,等等。进一步,对应着交互界面框体 143 的上部,还设置有交互通信工具栏 145,用以触发交互通信的各方之间的通信模式,比如用户还可以触发语音通信、多媒体通信等通信模式等。对应着交互界面框体 143 的一侧,比如图中所示的右侧位置,还设置有交互界面扩展栏 146,通过该交互界面扩展栏 146,能够根据设置的操作模式载入相应的数据并输出。

[0074] 在本实施例中,通过交互界面输入栏 141,设置了停顿加载窗口 150。该处的停顿加载窗口 150 设置在交互界面输入栏 141 中,故将其称为输入栏停顿加载窗口 151。

[0075] (2) 设置在交互界面输出栏

[0076] 参图 2-2 所示,本图就提供了将停顿加载窗口设置在交互界面输出栏中的实施例。因该处的停顿加载窗口 150 是通过交互界面输出栏 142 中扩展的空间而生成的,故将其称为输出栏停顿加载窗口 152。

[0077] (3) 设置在交互界面框体中

[0078] 参图 2-3 所示,本图就提供了将停顿加载窗口设置在交互界面框体中的实施例。因该处的停顿加载窗口 150 是交互界面输入栏 141 和交互界面输出栏 142 两者之间的交互界面框体 143 中扩展出的空间而生成的,故将其称为框体停顿加载窗口 153。

[0079] (4) 对应着所在即时通信交互界面设置的弹出窗口。

[0080] 参图 2-4 所示,本图就提供了将停顿加载窗口设置在即时通信交互界面之外,以弹出窗口的形式进行出现的实施例。该处的弹出窗口和即时通信交互界面 140 相邻近但相互分离,故将该实施例中的停顿加载窗口 150 称为分离停顿加载窗口 154。

[0081] 对应着前述的停顿加载窗口,在窗口中所加载的数据内容以及数据的形式是不作任何限定的。作为典型的实施例,所需要加载的数据内容可以通过系统服务器进行获取。这种情况下,就可以对应着所在的即时通信客户端,设置服务器信息存储结构,用以接收来自于系统服务器的数据信息,供停顿加载窗口进行加载。

[0082] 另外,通过所述的停顿加载窗口,还可以接收并输出第三方的数据内容,特别是还可以实时接收并输出第三方的数据信息。在本发明中,将这儿所述的第三方称为网络端。这



种情况下,就相当于用户所在的即时通信客户端与网络端之间,构成实时的音频或者视频的通信关系。当然,这儿仅仅是接收来自于网络端的实时数据信息,用户的实时数据信息,比如实时的视频或者音频数据信息,并不进行采集。

[0083] 另外,停顿加载窗口中能够加载的数据内容,还可以由用户自己来进行设定。设定之后既可以通过所在的即时通信客户端设置用户存储结构,来存储用户所载入的数据内容,并且供停顿加载窗口进行加载使用。用户所设定的数据内容,还可以根据用户的设定条件,将其传输到系统服务器中进行保存,在用户需要通过停顿加载窗口输出时,在调取后推送至用户所在的即时通信客户端输出。

[0084] 针对于停顿加载窗口中的数据输出,还可以设置相应的输出流程,基于该输出流程,在不同的输出条件下来进行数据输出。

[0085] 进一步,在针对于不同的联系人对象输出停顿加载窗口中的数据信息时,还可以设置不同的输出内容类型。比如说,通过用户和联系人对象 A 之间的即时通信交互界面,通过停顿加载窗口输出英文词汇供用户学习;而通过用户和联系人对象 B 之间的即时通信交互界面,则输出目前流行的服装,供用户查看。这种方式下,就是首先选定联系人对象,根据联系人对象设定仅针对于该联系人对象的加载内容。

[0086] 对应着前述的停顿加载窗口,可以根据需要输出不同的数据信息,比如,设置文档输出结构,来输出文本文档,或者 PDF 文档等文档类型;设置音频输出结构,在接受了用户触发的情况下,输出相应的音频信息,或者根据设定条件随着停顿加载窗口的生成而播出相应的音频数据;设置视频输出结构,在接受用户触发或者根据预设的播放条件,来输出视频数据;另外,也可以有其它的数据输出形式。

[0087] 进一步,所述的停顿加载窗口还可以设置隐去的条件。这儿所述的“隐去”,可以有两种情况,一种是隐藏而不消失;另一种是直接删除。

[0088] 作为隐去的一种实现的触发条件,可以在输出有停顿加载窗口的即时通信交互界面,获得了通信操作信息之后,将停顿加载窗口隐去。接下来对应着该即时通信交互界面,还可以重新生成停顿加载窗口,按照前面所描述的停顿加载窗口的生成条件进行生成就可以了。

[0089] 当然,所述的停顿加载窗口还可以在用户的当次即时通信中,比如当次即时通信交互界面的打开过程中,均进行保持,而在另外一次即时通信交互界面打开的过程中不再输出停顿加载窗口。

[0090] 或者,在用户一次登录即时通信客户端的过程中,一旦对应着特定联系人对象的停顿加载窗口生成,无论中间是否会关闭即时通信交互界面,都会保持具有前述的停顿加载窗口。这种设置方式,是为了保持用户体验的一致性。

[0091] 实施例 2

[0092] 参图 3 所示,在本发明中,对应着前述的方法还提供了即时通信界面中加载窗口的客户端 200,该客户端 200 是一种即时通信客户端,它包括有即时通信单元 201,用以实现和即时通信相关的各种功能,包括和系统服务器之间的通信功能、和联系人对象之间的通信功能及通过所在终端生成相应的操作界面,等等。进一步,前述的客户端 200 还包括:

[0093] 交互停顿设置单元 210,用以设置触发停顿加载窗口的交互停顿阈值;

[0094] 交互停顿比对单元 220,用以采集即时通信交互界面的交互停顿时间,和前述的交

互停顿阈值进行比对；

[0095] 加载窗口生成单元 230,用以在交互停顿时间达到交互停顿阈值的情况下,生成停顿加载窗口。

[0096] 利用前述的交互停顿设置单元 210,能够便利地设置交互停顿阈值。进而,用户在使用即时通信客户端的过程中,如果不开启和联系人对象相对应的即时通信交互界面,那么,也就不需要执行本发明的相应功能了。如果用户开启了和联系人对象相对应的即时通信交互界面的话,则可以通过前述的交互停顿比对单元 220 来采集用户通过该即时通信交互界面所发生的交互停顿时间。将该交互停顿时间和交互停顿设置单元 210 所设定的交互停顿阈值进行比对,如果比对之后,交互停顿时间达到了或者超过了交互停顿阈值的话,则可以通过前述的加载窗口生成单元 230,来生成停顿加载窗口。所述的停顿加载窗口的加载位置,具体是有限定的。进一步,对应着所述的交互停顿设置单元 210,还可以建立载入信息设置模块 211,利用该模块设置停顿加载窗口中的输出内容。所设置的输出内容,既可以通过所在的终端进行存储及提供,也可以通过即时通信的系统服务器或者第三方网络端来提供,从而满足不同的信息输出需求。

[0097] 实施例 3

[0098] 进一步,参图 4 所示,通过前面所描述的方法或客户端,在本发明中还提供了即时通信界面中加载窗口的实现系统 300,该系统 300 所对应的客户端或者系统服务器,都包括有用以实现即时通信工具的相应功能结构,用以在客户端和系统服务器之间通过功能上的配合,来实现即时通信的功能。进一步,在本发明中,所述的系统 300 还包括有如下结构:

[0099] 客户端 310,它包括,

[0100] 加载窗口生成单元 311,用以在获取下述加载窗口触发单元 324 所生成触发信息的情况下,生成停顿加载窗口,以及获取来自于加载数据存储单元 323 的数据,载入到停顿加载窗口中输出;

[0101] 系统服务器 320,它包括,

[0102] 服务器交互停顿设置单元 321,用以通过系统服务器 320 设置触发停顿加载窗口的交互停顿阈值,以及设置停顿加载窗口的载入信息;

[0103] 服务器交互停顿比对单元 322,用以通过系统服务器 320 采集即时通信交互界面的交互停顿时间,和前述的交互停顿阈值进行比对;

[0104] 加载数据存储单元 323,用以存储停顿加载窗口输出的数据;

[0105] 加载窗口触发单元 324,用以在交互停顿时间达到交互停顿阈值的情况下,生成停顿加载窗口的触发信息;

[0106] 服务器接口 325,用以将加载窗口触发单元 324 所生成的触发信息,和 / 或加载数据存储单元 323 中的数据内容,推送至前述的客户端 310。

[0107] 在本实施例中,进行交互停顿阈值的设置操作,可以直接通过系统服务器 320 来实现,具体是通过服务器交互停顿设置单元 321 来实施的;另外,针对于交互停顿时间和交互停顿阈值之间的比对操作,同样也可以通过系统服务器 320 来实现,具体是通过服务器交互停顿比对单元 322 来实施的。进一步,通过服务器交互停顿设置单元 321,还可以设置停顿加载窗口的载入信息,载入信息的数据类型是有限定的。

[0108] 通过系统服务器 320 中的加载窗口触发单元 324,在判定交互停顿时间达到了交

互停顿阈值的情况下,就可以生成和停顿加载窗口相对应的触发信息。进而,通过服务器接口 325,调取所生成的触发信息,以及将加载数据存储单元 323 所存储的用以在停顿加载窗口输出的数据内容,推送至前述的客户端 310。通过客户端 310 中的加载窗口生成单元 311,根据所接收到的触发信息,对应着相应的即时通信交互界面生成停顿加载窗口,并通过该停顿加载窗口载入所获得的用以停顿加载窗口输出的数据信息。利用这种方式,可以便利地通过系统服务器 320,由系统提供商来设定各种需要通过停顿加载窗口输出的数据内容,比如说,输出的广告、新闻,或者其它的数据内容。

[0109] 当然,对应着前述的系统 300,还可以设置用户自己进行停顿加载窗口或者加载窗口载入内容的设定途径。

[0110] 比如说,可以通过前述的客户端 310 来设置客户端加载数据设置单元 312,在触发之后用以生成和停顿加载窗口相对应的各种参数信息,或者设定通过停顿加载窗口所输出的数据内容,进而将其传输至系统服务器 320 中的加载数据存储单元 323 进行数据存储。

[0111] 实施例 4

[0112] 参图 5 所示,本发明通过如下的流程,提供了另一实施例:

[0113] 步骤 S110,采集用户 A 针对交互停顿阈值的触发信息,生成停顿加载设置界面;

[0114] 步骤 S120,获取用户 A 通过停顿加载设置界面设置的交互停顿阈值为 15 秒,以及获取用户设置的加载内容为英语词汇,以及用以生成停顿加载窗口的位置是交互界面输入栏和交互界面输出栏之间的交互界面框体;

[0115] 步骤 S130,将用户 A 所设置的交互停顿阈值和加载内容,传送到系统服务器中对应着用户 A 的用户识别号进行数据存储;

[0116] 步骤 S140,检测用户 A 所对应用户识别号的即时通信客户端的登录状态,将前述的交互停顿阈值和加载内容推送至用户 A 所在的即时通信客户端;

[0117] 步骤 S150,采集用户 A 和联系人对象 B 在所对应的即时通信交互界面中的交互状态,进行交互停顿时间的计时操作;

[0118] 步骤 S160,获取前述即时通信交互界面的交互停顿时间,和前述的交互停顿阈值进行比对;

[0119] 步骤 S170,在满足交互停顿阈值的情况下,通过前述的交互界面框体进行尺寸扩展,生成介于交互界面输出栏和交互界面输入栏之间的停顿加载窗口;

[0120] 步骤 S180,通过前述的窗口载入预设的英语词汇,进行数据输出。

[0121] 实施例 5

[0122] 参图 6 所示,本发明通过如下的流程,提供了另一实施例:

[0123] 步骤 S210,通过系统服务器 320 中的服务器交互停顿设置单元 321,触发针对于交互停顿阈值的设置操作,将交互停顿阈值设置为 30 秒,将停顿加载窗口中的载入信息设定为由系统服务器所存储的视频格式的广告信息;

[0124] 步骤 S220,检测用户 B 所对应用户识别号的即时通信客户端 B 的登录状态;

[0125] 步骤 S230,在即时通信客户端 B 处于登录状态的情况下,通过系统服务器 320 向即时通信客户端 B 发出检测请求,获取即时通信客户端 B 所开启的即时通信交互界面的数据信息;

[0126] 步骤 S240,通过服务器交互停顿比对单元 322,判定用户 B 和前述即时通信交互界

面所对应的联系人对象的交互停顿时间是否达到了交互停顿阈值；

[0127] 步骤 S250, 在判定达到了交互停顿阈值时, 则通过加载窗口触发单元 324, 生成停顿加载窗口的触发信息, 经由服务器接口 325 将该触发消息, 连带着加载数据存储单元 323 中所存储的前述视频格式的广告信息, 推送至前述的客户端 310；

[0128] 步骤 S260, 通过客户端 310 中的加载窗口生成单元 311, 在获取前述触发信息和视频格式广告信息的情况下, 生成停顿加载窗口, 并向该窗口载入该视频格式广告信息后输出。

[0129] 以上是对本发明的描述而非限定, 基于本发明思想的其它实施例, 亦均在本发明的保护范围之内。

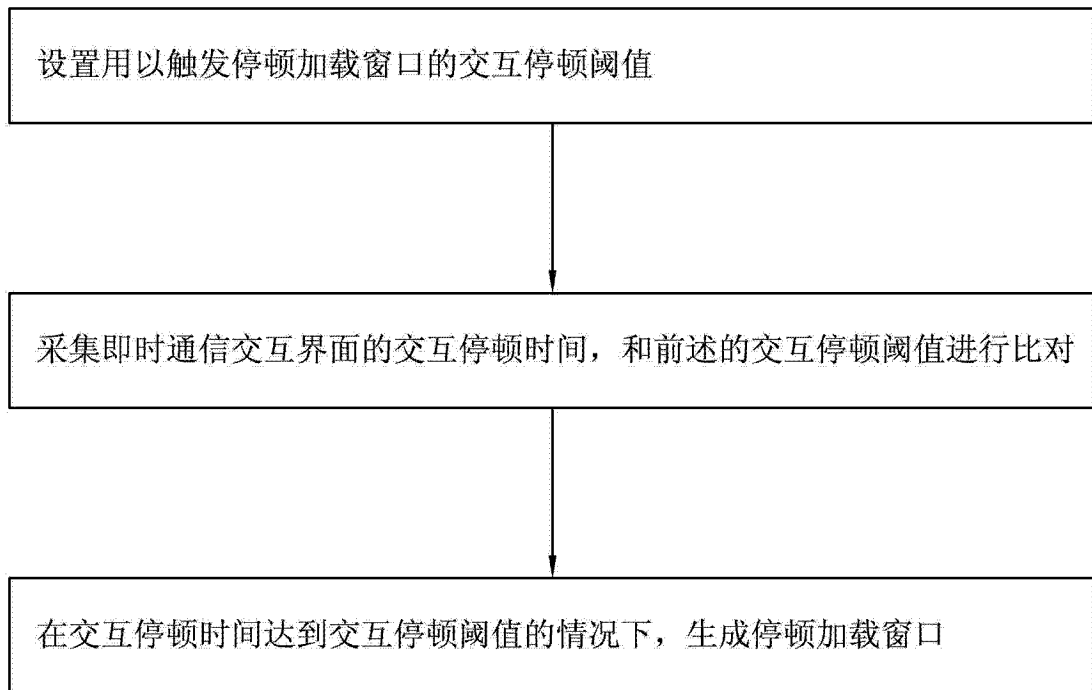


图 1

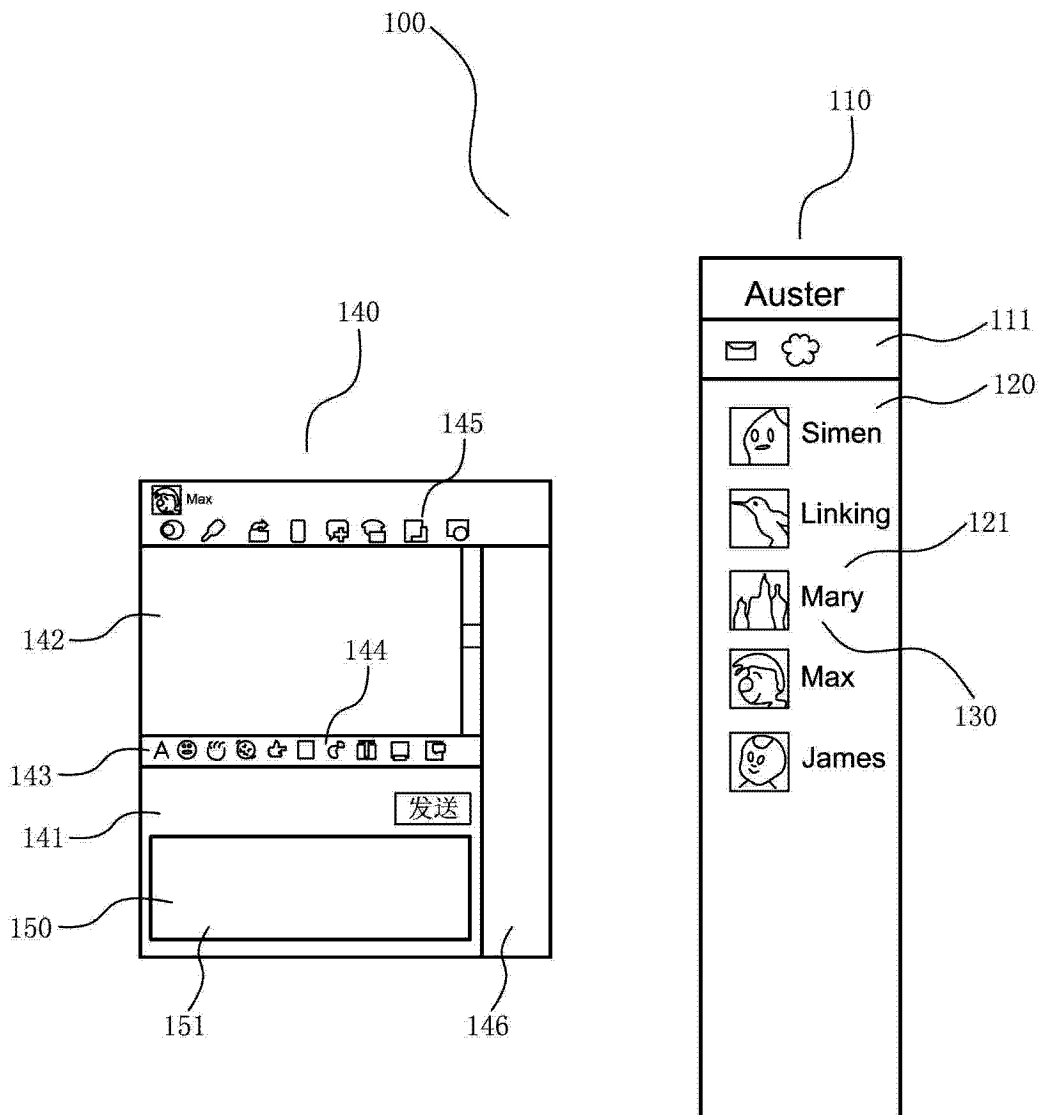


图 2-1

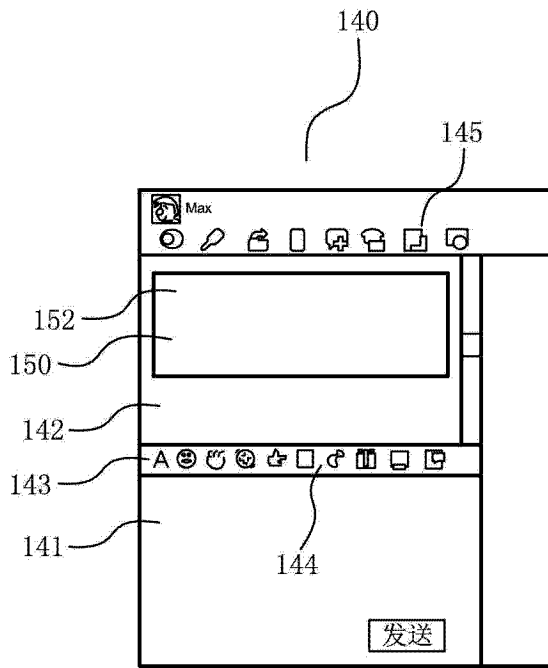


图 2-2

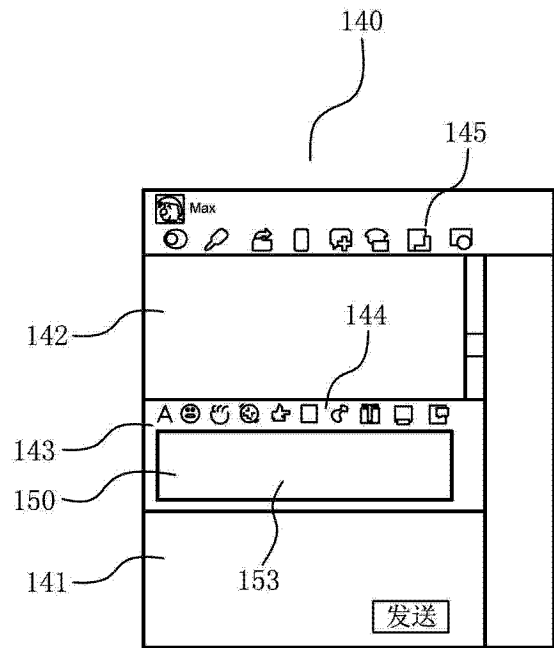


图 2-3

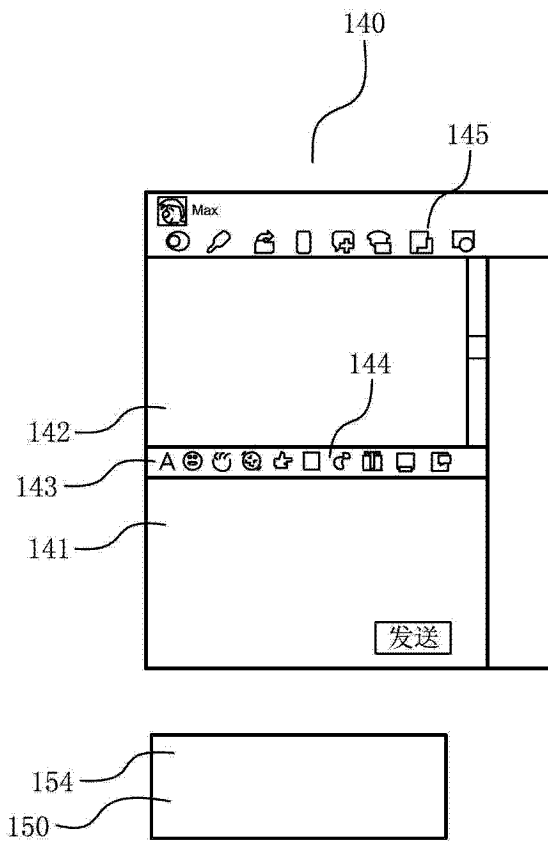


图 2-4

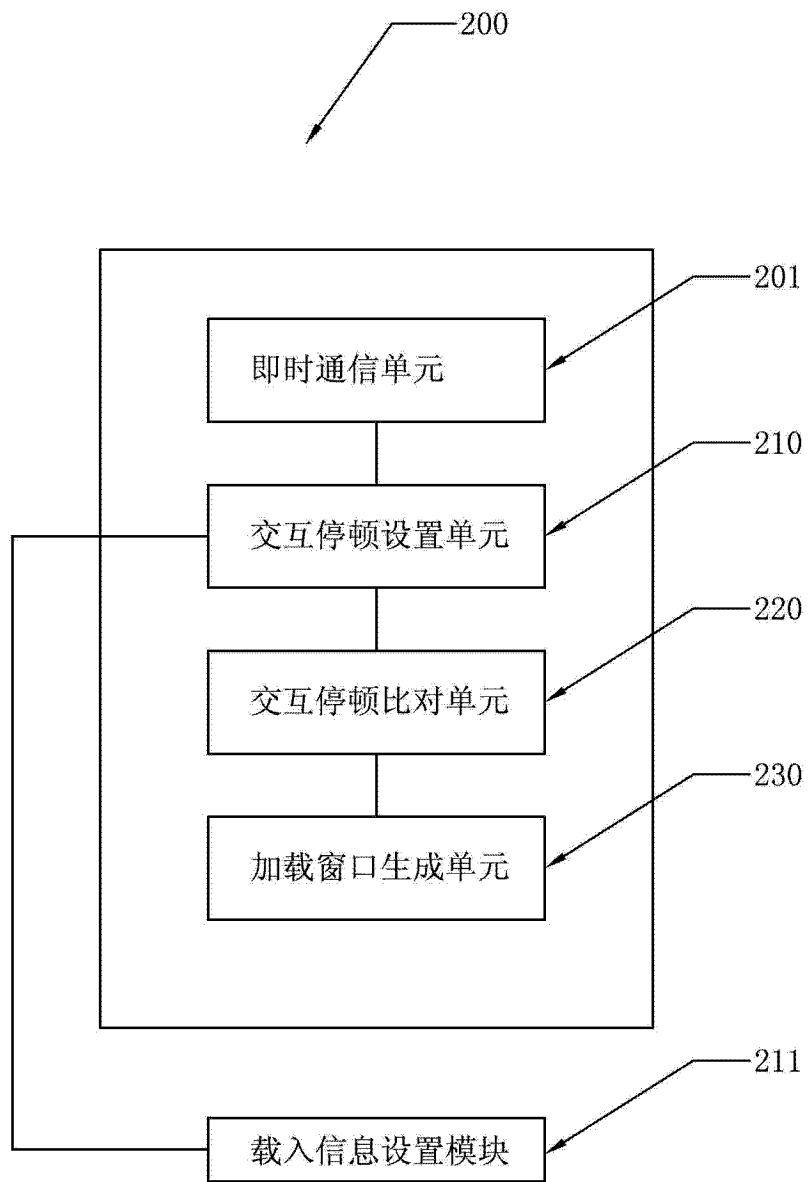


图 3



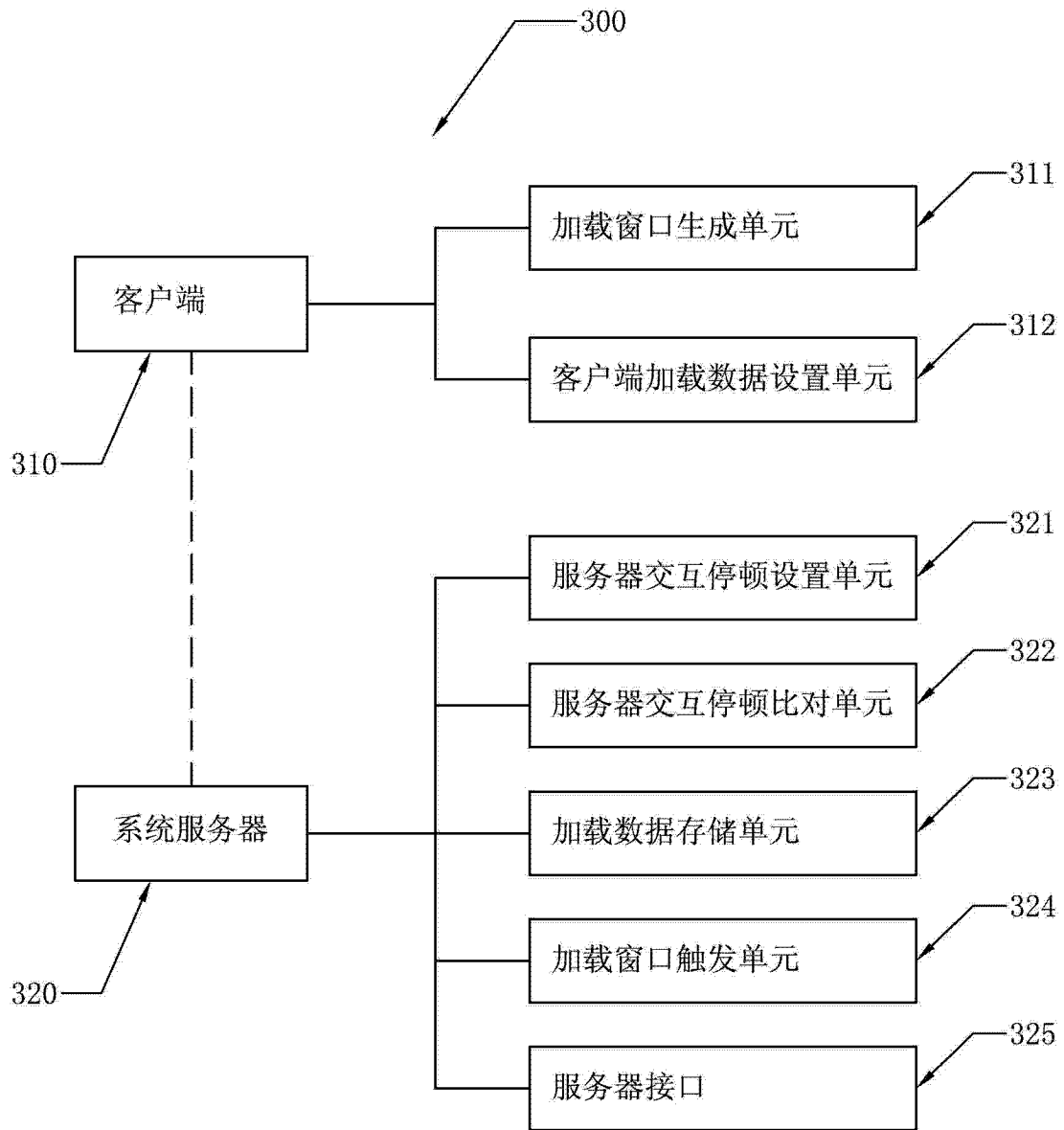


图 4

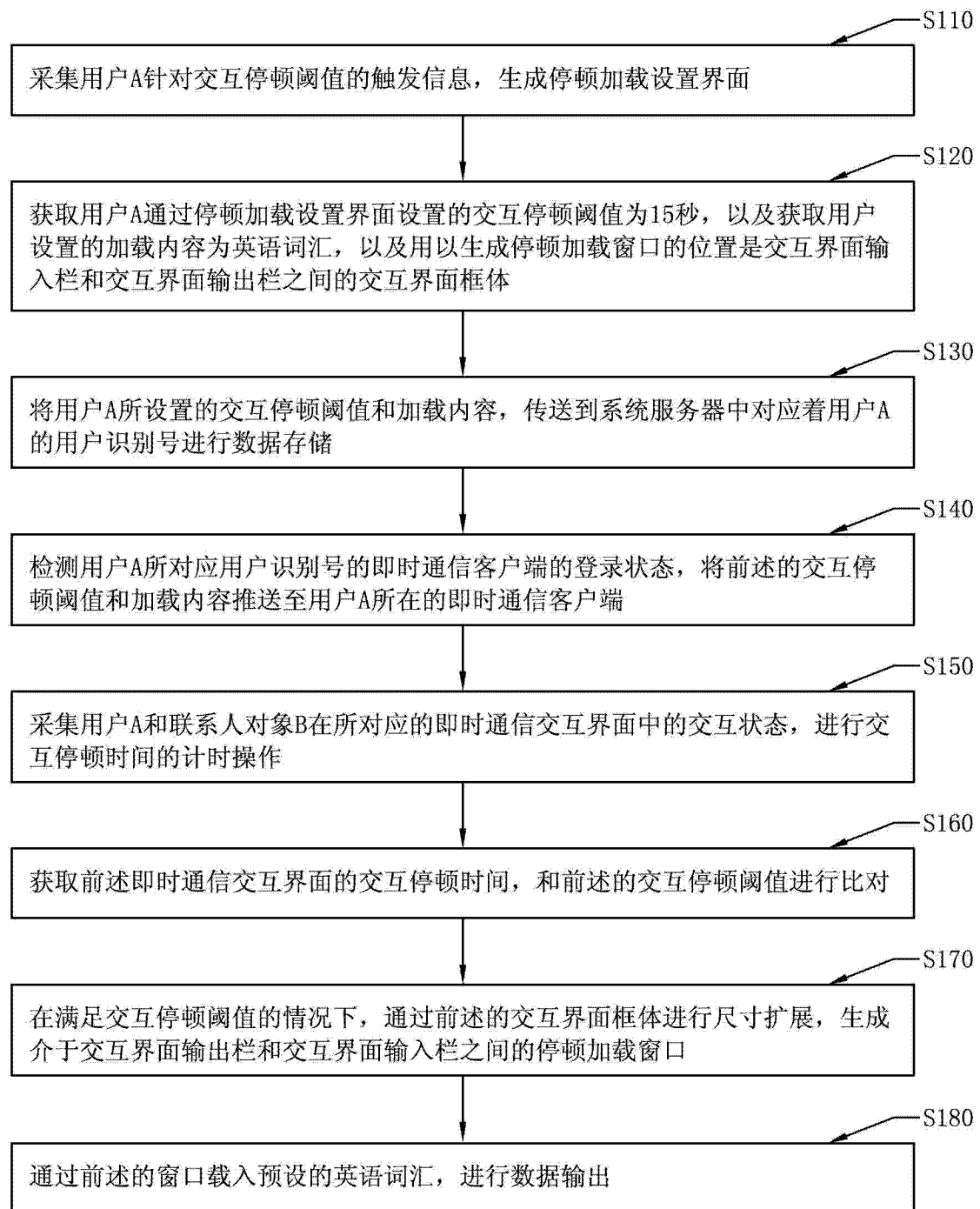


图 5

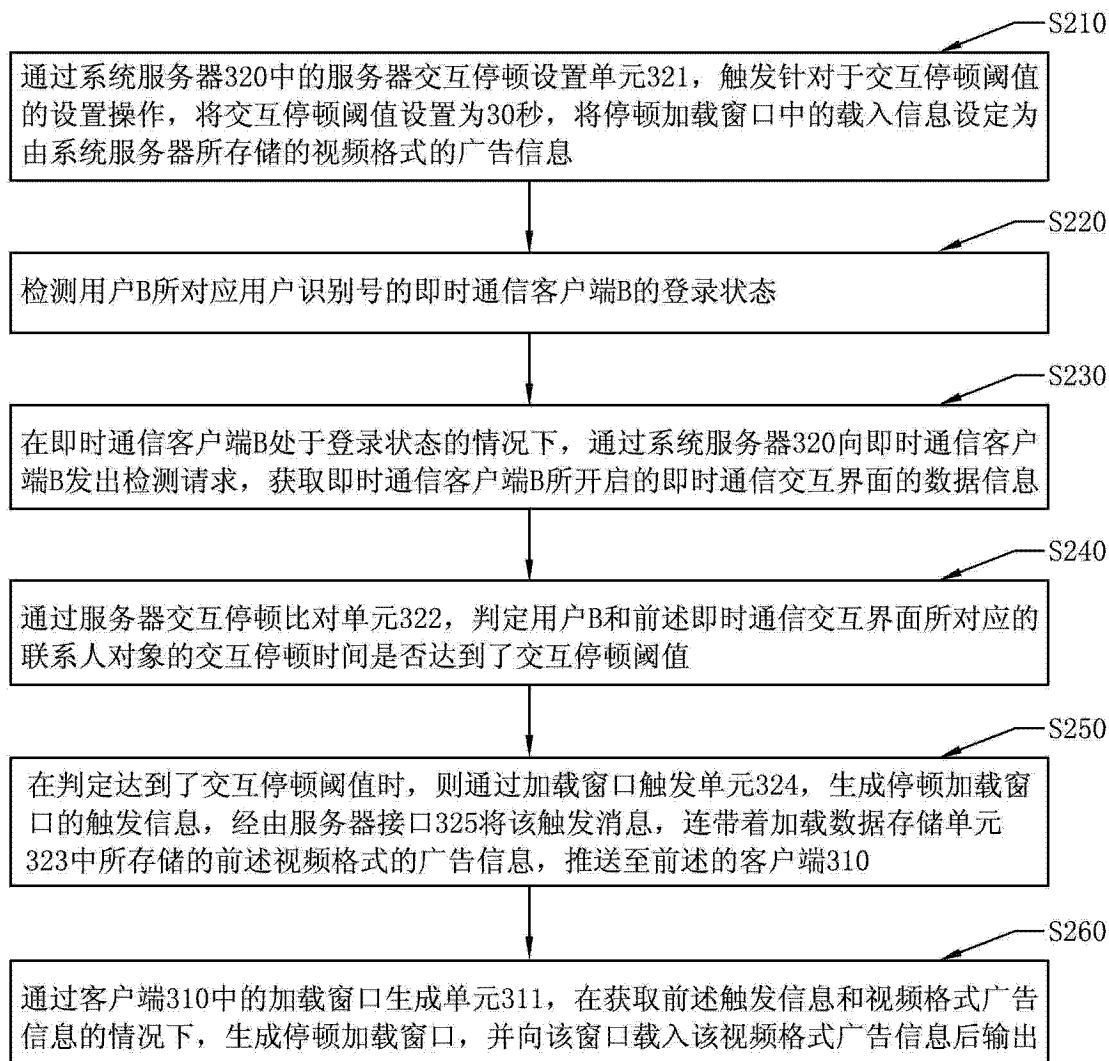


图 6