



**(19) 대한민국특허청(KR)**  
**(12) 등록특허공보(B1)**

(45) 공고일자 2012년03월19일  
 (11) 등록번호 10-1128673  
 (24) 등록일자 2012년02월21일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)  
**G06F 17/30** (2006.01)  
 (21) 출원번호 10-2006-7005491  
 (22) 출원일자(국제) 2004년07월06일  
 심사청구일자 2009년06월30일  
 (85) 번역문제출일자 2006년03월20일  
 (65) 공개번호 10-2006-0095971  
 (43) 공개일자 2006년09월05일  
 (86) 국제출원번호 PCT/JP2004/009889  
 (87) 국제공개번호 WO 2005/031700  
 국제공개일자 2005년04월07일  
 (30) 우선권주장  
 JP-P-2003-00337219 2003년09월29일 일본(JP)  
 (56) 선행기술조사문헌  
 JP2002099287 A\*  
 JP2002163560 A\*  
 JP2003091476 A\*  
 \*는 심사관에 의하여 인용된 문헌

(73) 특허권자  
**소니 주식회사**  
 일본국 도쿄도 미나토쿠 코난 1-7-1  
 (72) 발명자  
**키크지 히로유키**  
 일본국 도쿄도 시나가와쿠 기타시나가와 6초메 7  
 반 35고 소니가부시끼 가이샤 나이  
**오쿠자와 노조무**  
 일본국 도쿄도 시나가와쿠 기타시나가와 6초메 7  
 반 35고 소니가부시끼 가이샤 나이  
 (뒷면에 계속)  
 (74) 대리인  
**이화익, 김홍두**

전체 청구항 수 : 총 16 항

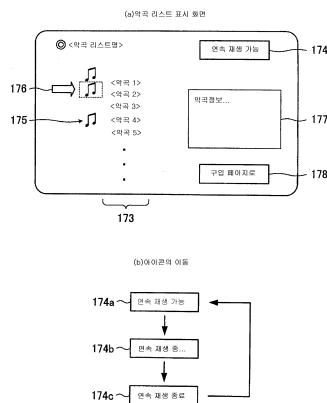
심사관 : 석상문

(54) 발명의 명칭 **통신장치, 통신 방법 및 통신 프로그램**

**(57) 요약**

콘텐츠를 요구하는 검색 키워드를 서버에 송신하면, 서버는 검색 키워드에 근거하여 데이터베이스로부터 콘텐츠를 검색하고, 검색된 콘텐츠의 리스트 정보를 포함하는 페이지 정보를 생성하는 동시에, 상기 페이지 정보가 상기 리스트 정보에 포함되는 콘텐츠의 일부를 단말장치에서 연속적으로 재생하는 연속 재생 기능을 가지는지 여부에 대해서 표시시키는 정보를 상기 페이지 정보에 부가하고, 이 페이지 정보를 송신한다. 단말장치는 이 페이지 정보에 근거하여 콘텐츠(악곡)의 리스트를 표시부(173)에 표시하는 동시에, 이 리스트가 연속 재생 기능을 가지고 있는 경우에 아이콘(174)을 표시시켜서 연속 재생을 할 수 있다는 것을 명시한다.

**대표도** - 도10



(72) 발명자

**고토 쓰구요**

일본국 도쿄도 시나가와쿠 기타시나가와 6초메 7반  
35고 소니가부시끼 가이샤 나이

**스즈키 유코**

일본국 도쿄도 시나가와쿠 기타시나가와 6초메 7반  
35고 소니가부시끼 가이샤 나이

**사쿠라자와 타카시**

일본국 도쿄도 시나가와쿠 기타시나가와 6초메 7반  
35고 소니가부시끼 가이샤 나이

---

**특허청구의 범위**

**청구항 1**

네트워크를 통해 콘텐츠를 검색해서 제공하는 통신장치로서,  
 콘텐츠를 요구하는 검색 키워드를 외부장치로부터 수신하는 수신 수단과,  
 상기 수신 수단에 의해 수신된 상기 검색 키워드에 근거하여 데이터베이스로부터 콘텐츠를 검색하는 검색 수단과,  
 상기 검색 수단에 의해 검색된 콘텐츠의 리스트 정보를 포함하는 페이지 정보를 생성하는 동시에, 상기 리스트 정보에 포함되는 콘텐츠의 일부가 상기 외부장치에서 연속적으로 재생되는 연속 재생 기능을 가지는지 여부에 대해서 표시하는 정보를 상기 페이지 정보에 더 부가하는 페이지 정보생성 수단과,  
 상기 페이지 정보생성 수단에 의해 생성된 상기 페이지 정보를 상기 외부장치에 송신하는 송신 수단을 포함하며,  
 상기 페이지 정보생성 수단은, 상기 검색 수단의 검색 결과로서 상기 리스트 정보의 일람을 표시한 상기 페이지 정보를 생성한 경우에, 상기 일람에 표시된 상기 리스트 정보가 각각 상기 연속 재생 기능을 가지는지 여부에 대해서 표시시키는 정보를 부가한 것을 특징으로 하는 통신장치.

**청구항 2**

제 1항에 있어서,  
 상기 페이지 정보생성 수단은,  
 상기 리스트 정보 내의 각각의 항목이 차례로 선택되고, 선택된 항목에 관련된 콘텐츠의 일부가 재생을 위해 상기 외부장치에 송신되고 있는 동안은, 연속 재생중인 것을 표시시키는 정보를 상기 페이지 정보에 부가하는 것을 특징으로 하는 통신장치.

**청구항 3**

제 1항에 있어서,  
 상기 페이지 정보생성 수단은,  
 상기 리스트 정보 내의 모든 항목에 대해서 재생을 위한 상기 외부장치로의 송신이 종료했을 때, 연속 재생이 종료한 것을 표시시키는 정보를 상기 페이지 정보에 부가하는 것을 특징으로 하는 통신장치.

**청구항 4**

제 1항에 있어서,  
 상기 페이지 정보생성 수단은,  
 상기 검색 수단에 의해 상기 콘텐츠 중에서 검색된 콘텐츠를 포함하는 상기 콘텐츠의 상기 리스트 정보를 표시시킨 상기 페이지 정보를 생성한 경우에, 상기 리스트 정보를 이루는 각 항목의 콘텐츠에 대해서, 상기 연속 재생 기능을 실행할 때에 상기 콘텐츠가 재생되는지 여부에 대해서 표시시키는 정보를 더 부가한 것을 특징으로 하는 통신장치.

**청구항 5**

삭제

**청구항 6**

제 1항에 있어서,

상기 페이지 정보생성 수단은,

상기 페이지 정보가 상기 연속 재생 기능을 가지는지 여부를 나타내는 식별 정보를 상기 페이지 정보에 부가하고, 상기 식별 정보에 따른 통지 표시를 상기 외부장치에 표시시키는 것을 특징으로 하는 통신장치.

**청구항 7**

제 1항에 있어서,

상기 콘텐츠는 악곡이며, 상기 연속 재생 기능을 실행할 때에는, 상기 콘텐츠의 일부에 대응되는 음성 데이터를 연속적으로 상기 외부장치에 송신하는 것을 특징으로 하는 통신장치.

**청구항 8**

네트워크를 통해 콘텐츠를 검색해서 제공하기 위한 통신 방법으로서,

콘텐츠를 요구하는 검색 키워드를 외부장치로부터 수신하는 단계,

수신한 상기 검색 키워드에 근거하여 데이터베이스로부터 콘텐츠를 검색하는 단계,

검색된 콘텐츠의 리스트 정보를 포함하는 페이지 정보를 생성하는 동시에, 상기 리스트 정보에 포함되는 콘텐츠의 일부가 상기 외부장치에서 연속적으로 재생되는 연속 재생 기능을 가지는지 여부에 대해서 표시하는 정보와, 상기 리스트 정보의 일람을 표시한 상기 페이지 정보를 생성한 경우에, 상기 일람에 표시된 상기 리스트 정보가 각각 상기 연속 재생 기능을 가지는지 여부에 대해서 표시시키는 정보를 상기 페이지 정보에 더 부가하는 단계, 및

생성한 상기 페이지 정보를 상기 외부장치에 송신하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 통신 방법.

**청구항 9**

콘텐츠를 검색해서 제공하는 처리를 컴퓨터에 실행시키는 통신 프로그램을 갖는 컴퓨터 판독가능한 기록매체로서,

상기 통신 프로그램은

콘텐츠를 요구하는 검색 키워드를 외부장치로부터 수신하고,

수신한 상기 검색 키워드에 근거하여 데이터베이스로부터 콘텐츠를 검색하고,

검색된 콘텐츠의 리스트 정보를 포함하는 페이지 정보를 생성하는 동시에, 상기 리스트 정보에 포함되는 콘텐츠의 일부가 상기 외부장치에서 연속적으로 재생되는 연속 재생 기능을 가지는지 여부에 대해서 표시하는 정보와, 상기 리스트 정보의 일람을 표시한 상기 페이지 정보를 생성한 경우에, 상기 일람에 표시된 상기 리스트 정보가 각각 상기 연속 재생 기능을 가지는지 여부에 대해서 표시시키는 정보를 상기 페이지 정보에 부가하고, 그리고

생성한 상기 페이지 정보를 상기 외부장치에 송신하는 처리를 상기 컴퓨터에 실행시키는 기능들을 기술한 컴퓨터 판독가능한 기록매체.

**청구항 10**

콘텐츠의 리스트 정보를 요구하는 요구정보를 외부장치에 송신하는 리스트 정보요구 정보송신수단과,

상기 리스트 정보를 요구하는 요구정보에 따라, 상기 외부장치로부터 전송되는, 상기 콘텐츠의 리스트 정보와, 상기 리스트 정보에 포함되는 각 콘텐츠의 일부가 연속재생 가능한 것을 나타내는 정보를 포함하는 페이지 정보를 수신하는 페이지 정보수신수단과,

상기 콘텐츠의 리스트 정보와 상기 연속재생 가능한 것을 나타내는 정보를 포함하는 상기 페이지 정보를 출력하는 출력수단과,

상기 리스트 정보에 포함되는 각 콘텐츠의 일부의 연속재생을 요구하는 요구정보를 상기 외부장치에 송신하는

연속재생 요구정보 송신수단과,

상기 연속재생을 요구하는 요구정보에 따라, 상기 외부장치로부터 전송되는, 상기 리스트 정보에 포함되는 각 콘텐츠의 일부의 데이터를 차례로 수신함과 동시에 재생하는 재생수단을 포함하며,

콘텐츠를 요구하는 검색 키워드를 외부장치에 송신하는 검색 키워드 송신수단을 더 포함하고,

상기 페이지 정보 수신수단은, 상기 검색 키워드에 의해 검색된 리스트 정보의 일람과, 상기 일람에 표시된 각 리스트 정보가 각각 연속재생기능을 가지는지를 나타내는 정보를 포함하는 페이지 정보를 수신하고,

상기 출력수단은, 상기 리스트 정보의 일람과, 상기 일람에 표시된 각 리스트 정보가 각각 연속재생기능을 가지는지를 나타내는 정보를 포함하는 상기 페이지 정보를 출력하는 통신장치.

**청구항 11**

제 10항에 있어서,

상기 연속재생 요구정보 송신수단은, 현재 선택되어 있는 콘텐츠의 일부를 요구하는 요구정보를 상기 외부장치에 송신하는 것을 특징으로 하는 통신장치.

**청구항 12**

제 10항에 있어서,

상기 재생수단은,

상기 연속재생을 요구하는 요구정보에 따라, 상기 외부장치로부터 전송되는, 상기 리스트 정보에 포함되는 각 콘텐츠의 일부 스트리밍 데이터를 차례로 수신함과 동시에 재생하는 것을 특징으로 하는 통신장치.

**청구항 13**

삭제

**청구항 14**

제 10항에 있어서,

상기 출력수단은, 상기 재생수단에 의해 상기 각 콘텐츠의 일부 데이터가 재생되고 있는 동안은 연속 재생중인 것을 나타내는 정보를 출력하는 것을 특징으로 하는 통신장치.

**청구항 15**

제 14항에 있어서,

상기 출력수단은, 상기 재생수단에 의한 상기 각 콘텐츠의 일부 데이터의 재생이 종료되었을 때, 연속재생이 종료된 것을 나타내는 정보를 출력하는 것을 특징으로 하는 통신장치.

**청구항 16**

제 15항에 있어서,

상기 출력수단은, 상기 연속재생이 종료된 것을 나타내는 정보를 소정 시간 출력한 후, 상기 연속재생 가능한 것을 나타내는 정보를 다시 출력하는 것을 특징으로 하는 통신장치.

**청구항 17**

콘텐츠의 리스트 정보를 요구하는 요구정보와, 콘텐츠를 요구하는 검색 키워드를 외부장치에 송신하는 단계,

상기 리스트 정보를 요구하는 요구정보에 따라, 상기 외부장치로부터 전송되는, 상기 콘텐츠의 리스트 정보와, 상기 리스트 정보에 포함되는 각 콘텐츠의 일부가 연속재생 가능한 것을 나타내는 정보와, 상기 검색 키워드에 의해 검색된 리스트 정보의 일람과, 상기 일람에 표시된 각 리스트 정보가 각각 연속재생기능을 가지는지를 나타내는 정보를 포함하는 페이지 정보를 수신하는 단계,

상기 콘텐츠의 리스트 정보와 상기 연속재생 가능한 것을 나타내는 정보와, 상기 리스트 정보의 일람과, 상기

일람에 표시된 각 리스트 정보가 각각 연속재생기능을 가지는지를 나타내는 정보를 포함하는 상기 페이지 정보를 출력하는 단계,

상기 리스트 정보에 포함되는 각 콘텐츠의 일부의 연속재생을 요구하는 요구정보를 상기 외부장치에 송신하는 단계, 및

상기 연속재생을 요구하는 요구정보에 따라, 상기 외부장치로부터 전송되는, 상기 리스트 정보에 포함되는 각 콘텐츠의 일부 데이터를 차례로 수신함과 동시에 재생하는 단계를 포함하는 통신방법.

**청구항 18**

통신처리를 컴퓨터에 실행시키는 통신 프로그램을 갖는 컴퓨터 판독가능한 기록매체로서,

상기 통신 프로그램은

콘텐츠의 리스트 정보를 요구하는 요구정보와, 콘텐츠를 요구하는 검색 키워드를 외부장치에 송신하고,

상기 리스트 정보를 요구하는 요구정보에 따라, 상기 외부장치로부터 전송되는, 상기 콘텐츠의 리스트 정보와, 상기 리스트 정보에 포함되는 각 콘텐츠의 일부가 연속재생 가능한 것을 나타내는 정보와, 상기 검색 키워드에 의해 검색된 리스트 정보의 일람과, 상기 일람에 표시된 각 리스트 정보가 각각 연속재생기능을 가지는지를 나타내는 정보를 포함하는 페이지 정보를 수신하고,

상기 콘텐츠의 리스트 정보와 상기 연속재생 가능한 것을 나타내는 정보와, 상기 리스트 정보의 일람과, 상기 일람에 표시된 각 리스트 정보가 각각 연속재생기능을 가지는지를 나타내는 정보를 포함하는 상기 페이지 정보를 출력하고,

상기 리스트 정보에 포함되는 각 콘텐츠의 일부의 연속재생을 요구하는 요구정보를 상기 외부장치에 송신하고,

상기 연속재생을 요구하는 요구정보에 따라, 상기 외부장치로부터 전송되는, 상기 리스트 정보에 포함되는 각 콘텐츠의 일부 데이터를 차례로 수신함과 동시에 재생하는 처리를 상기 컴퓨터에 실행시키는 기능들을 기술한 컴퓨터 판독가능한 기록매체.

**명세서**

**기술분야**

[0001] 본 발명은 콘텐츠를 검색해서 제공하는 통신장치, 통신 방법 및 통신 프로그램에 관한 것으로서, 특히, 검색한 콘텐츠를 외부장치에서 연속적으로 재생시키는 기능을 구비한 통신장치, 통신 방법 및 통신 프로그램에 관한 것이다.

**배경기술**

[0002] 최근, CD(Compact Disc) 등의 기록 매체의 보급이나 각종 음성압축기술의 진보에 따라, 음악을 디지털 데이터로 다루는 것이 일반화되어 있다. 또한, 인터넷을 이용한 상품판매의 보급에 따라, 음악 CD나 그 음성 데이터에 관해서도 인터넷을 통해 판매하는 것이 생각되고 있다. 예를 들면, CD 썸의 Web사이트에서 음악CD 패키지의 판매를 신청하면, 그 패키지가 자택에 배달되는 서비스나, 유료 음악분배 사이트에서, 악곡의 음성 데이터를 앨범 단위 혹은 악곡 단위로 구입하여, 다운로드 할 수 있는 서비스가 제공되고 있다.

[0003] 인터넷을 통해 음악 데이터를 구입하는 경우에는, CD 썸 사이트나 음악분배 사이트에 액세스하고, 예를 들면, 원하는 악곡 이름이나 아티스트명 등을 이용하여 검색하고, 음악CD의 리스트나 악곡의 리스트를 디스플레이 상에 표시시켜서 그 내용을 확인한 후, 구입 신청을 하는 것이 가능해졌다. 또한, 구입 전에, 리스트로서 표시한 악곡을 시청(試聽)할 수 있는 서비스도 많다. 이 경우, 판매 사이트 쪽에서는, 예를 들면, 악곡의 일부에 관한 압축 데이터를 준비해 두고, 유저로부터의 요구에 따라 이 압축 데이터를 스트리밍 분배한다. 유저 쪽에서는, 분배된 압축 데이터를 1회만 재생 출력하는 것이 가능해졌다.

[0004] 또한, 유저 쪽의 디스플레이 상에 악곡의 리스트를 표시했을 때, 표시된 각 악곡을 연속적으로 자동재생시키는 것도 생각되고 있다. 이러한 기능은, 구입 전에 유저에게 내용을 확인시킬 뿐만 아니라, 유저에게 그들 악곡을 소개한다는 효과도 발생시키기 때문에, 판매촉진을 위해 중요한 기능이라고 말할 수 있다.

[0005] 한편, 종래의 관련 기술로서, 악곡의 일부 단편을 이용하여 용이하게 그 악곡을 특정하고, 시청한 후에 구입할 수 있는 이하와 같은 악곡분류분배 시스템이 있었다. 이 시스템에서는, 휴대전화 단말에서 마이크를 이용하여 음악 데이터를 녹음하고, 그 음악 데이터를 악곡분류 시스템에 송신한다. 악곡분류 시스템은, 그 음악 데이터에 대응되는 시청용 데이터를 매칭시켜 검색하고, 휴대전화 단말에 송신한다. 유저는, 휴대전화 단말을 이용하여 그 시청용 데이터를 시청한 후, 음악분배 시스템에 액세스해서 그 음악을 구입할 수 있다(예를 들면, 특허문헌 1 참조).

[0006] [특허문헌 1] 일본국 공개특허공보 특개 2002-116768호 공보(단락번호 [0053] ~ [0072], 도 7).

[0007] 그런데, 전술한 바와 같은 CD 스킵 사이트나 음악분배 사이트에 있어서, 표시된 악곡의 리스트에 관한 연속 재생 기능은, 반드시 모든 앨범에 대해서 혹은 모든 사이트에 대해서 제공되지 않는다는 것을 생각할 수 있다. 즉, 유저가 액세스할 수 있는 각 판매 사이트에는, 리스트 중의 악곡의 연속 재생 기능을 가지는 악곡 리스트와, 그러한 기능을 가지지 않는 혹은 그 기능을 가지지만 활성화되지 않은 악곡 리스트가 혼재해 있다.

[0008] 이러한 경우, 유저는, 표시한 앨범 등의 악곡 리스트에 대해서, 연속 재생 기능이 가능한지 여부를 언뜻 보아 판별하기 어렵고, 표시를 본 유저가 혼란스러워 하여 그 조작성이 저해되는 경우가 있었다. 이러한 유저의 혼란은, 판매촉진에 방해가 될 수도 있다. 특히, 이후, 가정 내의 오디오 기기나, 휴대형 전화기 등으로부터 상기 사이트에 액세스해서 음악 데이터를 구입할 수 있게 될 경우, 이러한 기기는 넓은 디스플레이나 키보드 등을 가지지 않고, 표시 가능한 정보량이 한정되는 동시에, 간단한 조작이 요청되기 때문에, 상기와 같은 유저의 혼란을 초래하는 사태를 최대한 피할 필요가 있다.

**발명의 상세한 설명**

[0009] [발명의 개시]

[0010] 본 발명은 이러한 점을 감안하여 이룬 것으로, 검색된 콘텐츠의 리스트를 표시할 때에, 연속 재생 기능을 가지고 있는지 여부를 명확히 유저에게 통지하는 것이 가능한 통신장치를 제공하는 것을 목적으로 한다.

[0011] 또한, 본 발명의 또 다른 목적은, 검색된 콘텐츠의 리스트를 표시할 때에, 연속 재생 기능을 가지고 있는지 여부를 명확히 유저에게 통지하는 것이 가능한 통신방법을 제공하는 것이다.

[0012] 또한, 본 발명의 또 다른 목적은, 검색된 콘텐츠의 리스트를 표시할 때에, 연속 재생 기능을 가지고 있는지 여부를 명확히 유저에게 통지하는 것이 가능한 통신 프로그램을 제공하는 것이다.

[0013] 본 발명에서는 상기 과제를 해결하기 위해서, 콘텐츠를 검색해서 제공하는 통신장치에 있어서, 콘텐츠를 요구하는 검색 키워드를 외부장치로부터 수신하는 수신 수단과, 수신 수단에 의해 수신된 검색 키워드에 근거하여 데이터베이스로부터 콘텐츠를 검색하는 검색 수단과, 검색 수단에 의해 검색된 콘텐츠의 리스트 정보를 포함하는 페이지 정보를 생성하는 동시에, 상기 페이지 정보가 상기 리스트 정보에 포함되는 콘텐츠의 일부를 외부장치에서 연속적으로 재생시키는 연속 재생 기능을 가지는지 여부에 대해서 표시시키는 정보를 상기 페이지 정보에 부가하는 페이지 정보생성 수단과, 페이지 정보생성 수단에 의해 생성된 페이지 정보를 외부장치에 송신하는 송신 수단을 설정하도록 했다.

[0014] 여기에서, 수신 수단은, 콘텐츠를 요구하는 검색 키워드를 외부장치로부터 수신한다. 검색 수단은, 수신된 검색 키워드에 근거하여 데이터베이스로부터 콘텐츠를 검색한다. 페이지 정보생성 수단은, 검색된 콘텐츠의 리스트 정보를 포함하는 페이지 정보를 생성한다. 이때, 상기 페이지 정보가, 상기 리스트 정보에 포함되는 콘텐츠의 일부를 외부장치에서 연속적으로 재생시키는 연속 재생 기능을 가지는지 여부에 대해서 표시시키는 정보를 상기 페이지 정보에 부가한다. 송신 수단은, 생성된 페이지 정보를 외부장치에 송신한다. 이에 따라, 검색 키워드를 송신한 외부 장치에서는, 검색된 콘텐츠의 리스트 정보가 표시되는 동시에, 그 표시 화면상에, 연속 재생 기능이 있는지 여부를 나타내는 통지 표시를 표시시킬 수 있다.

[0015] 본 발명의 통신장치에 따르면, 페이지 정보생성 수단에 의해 생성된 페이지 정보를 수신한 외부장치에서, 검색된 콘텐츠의 리스트 정보가 표시되는 동시에, 그 표시 화면상에, 연속 재생 기능이 있는지 여부를 나타내는 통지 표시를 표시시킬 수 있다. 따라서, 검색 결과로서 표시된 콘텐츠의 리스트가 연속 재생 기능을 가지는지 여부에 대해서 유저가 명확하고, 순간적으로 판별할 수 있고, 그 후의 조작을 혼란스럽게 하는 일 없이 진행할 수 있게 된다.

**실시 예**

- [0026] 이하, 본 발명의 실시예를, 도면을 참조해서 상세히 설명한다. 이때, 이하의 설명에서는, 악곡 또는 악곡 집합에 관한 관련 정보를 2차 기억장치에 보존(보관)하는 처리를, 클립이라고 부르는 것으로 한다. 또한, 클립에 의해 보존된 정보를, 클립 정보라고 부르는 것으로 한다.
- [0027] 도 1은, 본 발명의 실시예에 관련된 네트워크 시스템의 구성 예를 나타내는 도면이다. 도 1에 있어서, 단말장치(10)는, 네트워크(30)를 통해 각종 서버에 접속되어 있다. 네트워크(30)는, 예를 들면, 인터넷이다. 서버로서는, CD 타이틀 정보제공 서버(31), 방송국 서버(32), 음악분배 서버(33), CD 슱 서버(34), 인터넷 라디오 서버(35), 종합 서비스 서버(36) 등이 있다.
- [0028] CD 타이틀 정보제공 서버(31)는, 시판되고 있는 음악 CD에 수록되어 있는 악곡의 타이틀이나 앨범 타이틀 등을 분배하는 서비스를 실행한다. 방송국 서버(32)는, FM 방송이나 텔레비전(TV) 방송 등의 방송국(37)이 관리하는 서버이다. 방송국(37)은, 안테나(38)를 통해 무선으로 방송하고 있고, 방송국 서버(32)는, 방송되는 악곡의 관련 정보나 악곡 리스트의 제공 서비스(나우 온 에어)를 실행한다.
- [0029] 이때, 방송국 서버(32)에 의해 제공되는 정보에는, 각 프로그램에서 방송된 또는 방송 예정인 악곡에 관한 정보가 포함된다. 구체적으로는, 예를 들면, 원하는 프로그램 내에서 방송된 혹은 방송 예정인 악곡의 리스트(온 에어 리스트)나, 각 악곡에 관한 악곡명, 아티스트명, 이 악곡이 수록된 음악 CD 타이틀이나 식별ID 등의 관련 정보를 검색해서 제공할 수 있게 되었다.
- [0030] 음악분배 서버(33)는, 악곡의 디지털 음성 데이터(악곡 데이터)를 분배하는 서비스를 실행하는 서버이다. 예를 들면, 음악분배 서버(33)는, 악곡의 구입 절차를 한 유저의 단말장치(10)에 대하여, 악곡 데이터를 제공한다. 또한, 음악분배 서버(33)는, 분배하는 악곡의 관련 정보나, 시청용 음성 데이터 등을 제공할 수 있다.
- [0031] CD 슱 서버(34)는, 음악 CD의 통신 판매를 위한 주문 접수 등을 실행하는 서버이다. CD 슱 서버(34)는, 시청용 음성 데이터의 분배 서비스 등도 실행한다. 인터넷 라디오 서버(35)는, 인터넷 등의 광역 네트워크 경유로 음성 프로그램을 제공하는 서버이다.
- [0032] 종합 서비스 서버(36)는, 네트워크(30)를 통한 서비스의 제공 창구(포털 사이트)로서 기능 하고, 상기한 각 서버 등을 사용한 각종 종합 서비스의 제공을 중개한다. 예를 들면, 방송되고 있는 악곡의 관련 정보의 분배 원을 나타내는 정보(예를 들면, URL: Uniform Resource Locator)를, 단말장치(10)에 분배한다. 또한, 수신지역의 주파수에 대응되는 방송국의 콜 사인을, 단말장치(10)에 분배한다. 또한, 상기 각종 종합 서비스를 이용하기 위한 유저의 등록 절차나, 이용시의 인증 절차 등의 처리를 실행한다.
- [0033] 이렇게, 복수의 서버가, 네트워크(30)상의 악곡 또는 악곡집합에 관한 정보의 제공 서비스를 실행하고 있다. 즉, 각 서버가, 네트워크(30)상의 악곡 또는 악곡집합의 소스로서 기능 하고 있다.
- [0034] 한편, 음악분배 서버(33)와 CD 슱 서버(34)는, 악곡구입 가능 서버이다. 따라서, 유저가 단말장치(10)를 조작해서 악곡구입 가능 서버에 액세스하면, 네트워크(30)를 통해 실제로 악곡이나 악곡의 집합을 구입할 수 있다. 단말장치(10)의 유저는, 음악분배 서버(33)에 대하여 구입 절차를 함으로써 음악분배 서버(33)로부터 악곡 데이터를 다운로드할 수 있다. 또한, 단말장치(10)의 유저는, CD 슱 서버(34)에 대하여 구입 절차를 함으로써 음악 CD를 자택에서 택배로 받을 수 있다.
- [0035] 단말장치(10)는, CD(19a), MD(Mini Disc)(19b), 하드디스크 드라이브(HDD: Hard Disk Drive)(21) 등의 기록 매체에, 로컬 상의 악곡 또는 악곡의 집합의 소스를 보유하고 있다. 이때, CD(29a)와 MD(29b)는 휴대용 기록 매체이며, 단말장치(10)에 대하여 용이하게 착탈할 수 있다. 단말장치(10)에 대하여 어떤 로컬 소스가 준비될지는, 단말장치(10)의 종류, 목적에 따라 다르다. 또한, 단말장치(10)는, 안테나(26)를 통해 방송되는 콘텐츠를 수신할 수 있다.
- [0036] 한편, 도 1에 나타난 로컬 상의 악곡 또는 악곡집합의 소스는 일레이다. 즉, 단말장치(10)의 로컬에 존재하는 기록 매체이면, 악곡 또는 악곡집합을 기록함으로써 로컬 상의 악곡 또는 악곡의 집합의 소스로서 기능 시킬 수 있다.
- [0037] 또한, 단말장치(10)는, 클립을 한 관련 정보(클립 정보)를 기억하는 클립 정보기억장치(21a)를 구비하고 있다. 클립 정보기억장치(21a)는, 단말장치(10)의 2차 기억장치이다. 예를 들면, HDD(21) 등의 기억영역의 일부를, 클립 정보기억장치(21a)로서 기능 시킬 수 있다. 이때, 단말장치(10)는, 클립을 악곡에 대하여도, 악곡집합에 대하여도 할 수 있다. 이에 따라, 마음에 걸리는 악곡이 다수 포함된 FM 프로그램, CD 앨범 등에 관해서는, 통째로 클립 함으로써, 1회의 클립 동작으로, 마음에 걸리는 악곡집합의 관련 정보를 기록할 수 있다.



- [0038] 도 2는, 음악분배 서버(33)(통신장치)의 하드웨어 구성 예를 나타내는 도면이다. 음악분배 서버(33)는, CPU(Central Processing Unit)(33a)(검색 수단 및 페이지 정보생성 수단)에 의해 장치 전체가 제어되고 있다. CPU(33a)에는, 버스(33g)를 통해 RAM(Random Access Memory)(33b), 하드디스크 드라이브(HDD)(33c), 그래픽 처리부(33d), 입력 인터페이스(I/F)(33e) 및 통신 인터페이스(I/F)(33f)(수신 수단 및 송신 수단)가 접속되어 있다.
- [0039] RAM(33b)에는, CPU(33a)에 실행시키는 OS(Operating System)의 프로그램이나 애플리케이션 프로그램의 적어도 일부가 일시적으로 저장된다. 또한, RAM(33b)에는, CPU(33a)에 의한 처리에 필요한 각종 데이터가 저장된다. HDD(33c)에는, OS나 애플리케이션 프로그램이 저장된다. 또한, HDD(33c)에는, 단말장치(10)에 대해 제공하는 음성 데이터 등이 저장된다.
- [0040] 그래픽 처리부(33d)에는, 디스플레이(33h)가 접속되어 있다. 그래픽 처리부(33d)는, CPU(33a)로부터의 명령을 따라, 화상을 디스플레이(33h)의 화면에 표시시킨다. 입력 인터페이스(33e)에는, 키보드(33i)와 마우스(33j)가 접속되어 있다. 입력 인터페이스(33e)는, 키보드(33i)나 마우스(33j)로부터 보내져 오는 신호를, 버스(33g)를 통해 CPU(33a)에 송신한다.
- [0041] 통신 인터페이스(33f)는, 네트워크(30)에 접속되어 있다. 통신 인터페이스(33f)는, 네트워크(30)를 통해, 다른 컴퓨터 사이에서 데이터를 송수신한다.
- [0042] 이상과 같은 하드웨어 구성으로, 본 실시예의 처리 기능을 실현할 수 있다. 한편, 도 2에는, 음악분배 서버(33)의 하드웨어 구성을 대표적으로 설명했지만, 다른 서버도 같은 하드웨어 구성으로 실현할 수 있다.
- [0043] 또한, 본 실시예에 있어서의 단말장치(10)는, 악곡의 재생 기능을 가지는 오디오 기기로서의 기능을 겸비하고 있다.
- [0044] 도 3은, 단말장치(10)의 외관을 나타내는 도면이다. 도 3에 나타낸 바와 같이, 본 실시예에 관련된 단말장치(10)는, 일반적인 시스템 컴포넌트와 동일한 외관을 가지고 있다. 단말장치(10)는, 장치 본체(10a), 스피커(25a, 25b) 및 리모트 컨트롤러(40)로 구성된다. 장치 본체(10a)에는, CD의 재생 기능, MD의 녹음재생기능 및 FM방송이나 TV방송의 수신 기능을 갖추고 있다. 장치 본체(10a)에서 생성한 음성신호가 스피커(25a, 25b)에 보내짐으로써 스피커(25a, 25b)로부터 소리가 출력된다.
- [0045] 또한, 장치 본체(10a)에는, 디스플레이(17)가 설치되어 있다. 디스플레이(17)에는, 재생중인 악곡의 악곡정보나, 클립에 의해 보존된 클립 정보 등이 표시된다.
- [0046] 리모트 컨트롤러(40)는, 장치 본체(10a)를 원격 조작하기 위한 입력장치이다. 리모트 컨트롤러(40)에는 복수의 조작 키가 설치되어 있다. 유저에 의해 조작 키가 눌리면, 적외선 등의 무선 통신 수단에 의해, 눌린 조작 키에 따른 신호가 리모트 컨트롤러(40)로부터 장치 본체(10a)에 송신된다.
- [0047] 조작 키로서는, 방향 키(41a~41d), 결정 키(42), 기능 선택 키(43a~43c), 툴 키(44), 되돌아가기 키(45) 등이 있다. 방향 키(41a~41d)는, 예를 들면, 디스플레이(17)에 표시된 커서나, 포스가 미치는 장소를 이동시키기 위해서 사용된다. 네 개의 방향 키(41a~41d)는, 각각 상, 하, 좌, 우 각각의 방향에 대응되어 있고, 눌린 방향 키에 대응되는 방향으로 커서 등이 이동한다.
- [0048] 결정 키(42)는, 예를 들면, 디스플레이(17)에 표시된 내용을 확정하기 위해서 사용된다. 기능 선택 키(43a~43c)는 기능의 선택에 사용된다. 예를 들면, 세 개의 기능 선택 키(43a~43c)는, 각각 종합 서비스 이용 기능, 튜너 기능, 로컬 콘텐츠 관리 기능에 대응되어 있다. 그리고, 기능 선택 키가 눌리면, 장치 본체(10a)는, 눌린 기능 선택 키에 대응되는 기능의 동작 모드가 된다.
- [0049] 툴 키(44)는, 디스플레이(17) 상에 툴 메뉴를 표시시키기 위한 버튼이다. 툴 메뉴 내에는, 디스플레이(17)에 표시된 내용에 따른 커맨드가 표시된다. 유저가 방향 키(41a~41d)를 조작해서 임의의 커맨드를 선택하고, 다시, 결정 키(42)를 누름으로써 선택된 커맨드에 따른 처리가 장치 본체(10a) 내에서 실행된다.
- [0050] 되돌아가기 키(45)는, 디스플레이(17)의 표시 내용을, 직전의 상태로 돌리기 위한 버튼이다. 이때, 리모트 컨트롤러(40)에는, 도 3에 나타낸 것 이외에도 여러 가지 조작 키를 만들 수 있다. 예를 들면, 음량조절 키, CD나 MD의 재생 키, 정지 키 등이다.
- [0051] 다음으로, 단말장치(10)의 내부 구성에 대해 설명한다. 도 4는, 단말장치(10)의 하드웨어 구성을 나타내는 블록도이다. 도 4에 나타낸 바와 같은 단말장치(10)에 의해, 악곡 등의 여러 가지 소스를 관리, 기록, 재생하는 것

이 가능해진다.

- [0052] CPU(11)는, 기동된 프로그램에 근거하여 단말장치(10) 전체의 제어, 연산 처리를 실행한다. 예를 들면, 네트워크(30)를 통한 통신 동작, 유저에 대한 입출력 동작, 미디어로부터의 콘텐츠 재생이나 클립 조작, HDD(21)에의 콘텐츠 기억이나 그를 위한 관리, 클립 정보 등에 근거하는 네트워크(30)를 통한 정보검색 등을 실행한다. 이때, 본 실시예의 단말장치(10)가 대응되어 기록재생할 수 있는 콘텐츠 데이터로서는, 오디오의 콘텐츠 데이터나 동영상의 콘텐츠 데이터 등이 있다. CPU(11)는 버스(12)를 통해 각 회로부 사이에서 제어신호나 데이터를 주고받는다.
- [0053] ROM(Read Only Memory)(13)은, CPU(11)가 실행해야 할 동작 프로그램, 프로그램 로더나, 각종 연산 계수, 프로그램에 사용하는 파라미터 등이 기억된다. 또한, RAM(20)에는, CPU(11)가 실행해야 할 프로그램이 전개된다. 또한, CPU(11)가 각종 처리를 실행할 때에 있어서 필요해지는 데이터 영역, 태스크 영역으로서도 사용된다.
- [0054] 조작 입력부(15)는, 단말장치(10)의 케이싱에 설정된 조작 키나 조그 다이얼, 터치 패널 등의 각종 조작자 등을 가진다. 한편, GUI(Graphical User Interface) 조작을 위한 키보드나 마우스가 조작 입력부(15)로서 설정되어도 된다. 조작입력부(15)에서 입력된 정보는 입력 처리부(14)에서 소정의 처리가 실행되고, CPU(11)에 대하여 조작 커맨드로서 전송된다. CPU(11)는 입력된 조작 커맨드에 응답한 기기로서의 동작이 얻어지도록, 소요되는 연산이나 제어를 실행한다.
- [0055] 디스플레이(17)로서는, 예를 들면, 액정 모니터 등의 표시 디바이스가 접속되고, 각종 정보가 표시된다. CPU(11)가 각종 동작 상태나 입력 상태, 통신 상태에 따라 표시 정보를 표시 처리부(16)에 공급하면, 표시 처리부(16)는 공급된 표시 데이터에 근거하여 디스플레이(17)에 표시 동작을 실행시킨다. 예를 들면, 디스플레이(17)에는, 서버 등으로부터 분배된 악곡정보의 내용이나, 클립 정보의 내용이 표시된다. 또한, 네트워크(30)를 통한 악곡의 검색을 한 경우, 검색 결과가 디스플레이(17)에 표시된다.
- [0056] 미디어 드라이브(19c 및 19d)는, 휴대용 기록 매체에 기록된 악곡 등의 콘텐츠를 기록, 재생(기록 매체에 의해 재생만 하는 경우도 있다)할 수 있는 드라이브다. 이때, 미디어 드라이브(19c 및 19d) 각각이 기록 또는 재생가능할 수 있는 기록 매체의 종류는, 1종류로 한정하지는 않는다. 즉, 복수 종류의 기록 매체에 대하여 기록, 재생하는 것도 가능하다. 예를 들면, 미디어 드라이브(19c)가 CD, DVD(Digital Versatile Disc)를 재생하고, 미디어 드라이브(19d)가 MD를 기록재생한다.
- [0057] 이때, 악곡 등의 콘텐츠를 기록하는 휴대용 기록 매체로서는, CD, DVD 등의 광학적 기록 매체에 한정되어야 하는 것은 아니다. 예를 들면, 플래시 메모리 등의 반도체메모리로 구성된 기록 매체에 콘텐츠를 저장할 수도 있다. 그 경우, 플래시 메모리의 리더 라이터가 버스(12)에 접속된다.
- [0058] 유저는, 미디어 드라이브(19c, 19d)에, 임의의 콘텐츠가 기록된 기록 매체(CD, DVD, MD 등)를 삽입하고, 리모트 컨트롤러(40)의 소정의 조작을 하는 것으로 악곡을 감상할 수 있다. 예를 들면, 유저가 리모트 컨트롤러(40)를 조작하고, 미디어 드라이브(19c)에 의한 재생 지시를 내리면, CPU(11)는 미디어 드라이브(19c)에 대하여 콘텐츠의 재생을 지시한다. 이에 따라, 미디어 드라이브(19c)는, 장전된 기록 매체로부터, 지정된 콘텐츠에 액세스해서 판독을 실행한다.
- [0059] 이렇게 하여 판독된 콘텐츠가, 오디오 콘텐츠인 경우에는, 필요에 따라 CPU(11)의 처리에 의해 디코드 처리 등이 실행된 후, 오디오 출력 처리부(24)에 전송된다. 오디오 출력 처리부(24)에 있어서는, 에코라이징 등의 음장 처리나 음량조정, D/A변환, 증폭 등의 처리가 실행되고, 스피커부(25)로부터 출력된다. 이때, 스피커부(25)는, 도 3에 나타난 바와 같은 복수의 스피커(25a, 25b)로 구성되고, 스테레오에서 음성을 출력할 수 있다.
- [0060] 또한, 미디어 드라이브(19c 및 19d)에서 재생된 콘텐츠는, CPU(11)의 제어에 의해, HDD(21)에 오디오 데이터 파일로서 축적할 수도 있다. 이때, 이 오디오 데이터 파일의 형식으로는, CD포맷에 있어서의 샘플링 주파수 44.1KHz, 16비트 양자화에 의한 디지털오디오 데이터로 해도 된다. 또한, HDD(21)의 용량을 절약하기 위해서, 소정 방식에 따라서 압축 처리가 실행된 형식의 압축 오디오 데이터로 해도 된다. 또한, 압축 방식으로서도 한정되는 것이 아니지만, 예를 들면, ATRAC(Advanced TRansform Acoustic Coding, 상표) 방식이나 MP3(MPEG Audio Layer-3) 방식 등을 채용할 수 있다.
- [0061] 튜너부(27)는, 예를 들면, AM/FM 라디오 튜너로 하고, CPU(11)의 제어에 근거하여 안테나(26)로 수신된 방송 신호를 복조한다. 물론, 텔레비전 튜너나 위성방송 튜너, 디지털 방송 튜너 등으로서의 튜너여도 된다. 복조된 방송 음성신호는, 오디오 출력 처리부(24)에서 소요되는 처리가 실행되고, 스피커부(25)로부터 방송 음성으로서

출력된다.

- [0062] 통신 처리부(22)는, CPU(11)의 제어에 근거하여 송신 데이터의 인코드 처리, 수신 데이터의 디코드 처리를 실행한다. 네트워크 인터페이스(23)는, 통신 처리부(22)에서 인코드 된 송신 데이터를 네트워크를 통해 소정의 외부 네트워크 대응 기기에 송신한다. 또한, 네트워크 인터페이스(23)는, 네트워크를 통해 외부 네트워크 대응 기기로부터 송신되어 온 신호를 통신 처리부(22)에 받아넘긴다. 통신 처리부(22)는 수신한 정보를 CPU(11)에 전송한다. 네트워크(30)를 통해 수신하는 정보에는, 예를 들면, FM방송 등에서 방송중인 프로그램의 악곡정보나, 음악 CD 등의 타이틀에 포함되는 악곡의 정보 등이 있다.
- [0063] 적외선통신부(28)는, 리모트 컨트롤러(40) 사이에서, 적외선 등의 무선 통신 수단으로 통신한다. 그리고, 적외선통신부(28)는, 리모트 컨트롤러(40)로부터 보내진 신호에 소정의 처리를 하고, CPU(11)에 대하여 조작 커맨드로서 전송한다. CPU(11)는 입력된 조작 커맨드에 응답한 기기로서의 동작이 얻어지도록, 소요되는 연산이나 제어를 실행한다.
- [0064] 또, 단말장치(10)의 구성은, 본 도 4의 구성에 한정되는 것은 아니고, 더욱 다양하게 생각할 수 있다. 예를 들면, USB(Universal Serial Bus), IEEE(Institute of Electrical and Electronic Engineers)1394, Bluetooth 등의 통신방식에 의한 주변기기와의 인터페이스가 설정되도록 해도 된다. 그리고, 상기 네트워크 인터페이스(23)에 의해 네트워크(30)를 통해 다운로드한 오디오의 콘텐츠나, 상기 USB, IEEE1394 등의 인터페이스를 경유해서 전송되어 온 오디오의 콘텐츠에 관해서도, HDD(21)에 대하여 기억시킬 수 있다. 또한, 마이크로폰이나 외부의 헤드폰의 접속에 사용되는 단자나, DVD 재생시에 대응되는 비디오 출력 단자, 라인 접속단자, 광 디지털 접속단자 등이 설정되어도 된다. 또한, PCMCIA(Personal Computer Memory Card International Association) 슬롯, 메모리 카드 슬롯 등이 형성되어, 외부의 정보처리장치나 오디오기와 데이터를 주고받을 수 있게 해도 된다.
- [0065] 다음으로, 본 실시예의 시스템에 있어서의 프로그램 모듈의 구성에 관하여 설명한다. 이때, 프로그램 모듈은 단말장치(10)에 실행시키는 처리를 기술한 정보이며, 프로그램 모듈에 근거하여 단말장치(10)가 소정의 기능을 실현할 수 있다. 이하의 설명에서는, 프로그램 모듈을 실행함으로써 실현되는 기능을, 그 프로그램 모듈의 명칭으로 부르는 것으로 한다.
- [0066] 도 5는, 단말장치의 프로그램 모듈 구성을 나타내는 도면이다. 도 5에 나타난 바와 같이, 단말장치(10)의 프로그램 모듈은 OS상에서 동작하도록 구성되어 있다. 단말장치(10)는, 각 프로그램 모듈의 기능에 의해, CD 타이틀 정보제공 서버(31), 방송국 서버(32), 음악분배 서버(33), CD 습 서버(34), 종합 서비스 서버(36), 인터넷 라디오 서버(35), 그 밖의 각종 서버와 통신할 수 있다.
- [0067] HTTP(Hyper Text Transfer Protocol)메세지 프로그램(111)은, CD 타이틀 정보제공 서버(31), 방송국 서버(32), CD 습 서버(34) 및 종합 서비스 서버(36) 등의 각종 서버 사이의 주고받기를 HTTP통신으로 하는 것이다. 커뮤니케이터 프로그램(112)은 종합 서비스 서버(36) 등과 각종 통신을 하는 통신 모듈이다.
- [0068] 커뮤니케이터 프로그램(112)의 상위(유저 인터페이스에 가까운 기능)에는, 콘텐츠의 코덱을 해석해서 재생하는 콘텐츠 재생 모듈(113), 저작권보호에 관한 정보를 다루는 저작권보호 정보관리 모듈(114)이 위치한다. 콘텐츠 재생 모듈(113)의 상위에는, 인터넷 라디오의 선국 및 재생을 실행하는 인터넷 라디오 선국 재생 모듈(118)이 설치되어 있다. 저작권보호 정보관리 모듈(114)의 상위에는, 악곡구입 및 시청 곡의 재생을 맡는 악곡구입 재생 모듈(119)이 설치되어 있다.
- [0069] 그들 인터넷 라디오 선국 재생 모듈(118), 악곡구입 재생 모듈(119)의 상위에는, XML(eXtensible Markup Language)브라우저(151)가 설치되어 있다. XML브라우저(151)는, 각종 서버로부터 보내지는 XML파일의 내용을 해석하고, 디스플레이(17)에 대해 화면표시를 한다. 또한, 단말장치(10)가 종합 서비스 이용 모드일 때에 유저가 단말장치(10)에 대해 한 입력 내용은, XML브라우저(151)에서 해석된다. 그리고, XML브라우저(151)로부터 다른 모듈에, 입력 내용에 따른 처리 요구 등이 넘겨진다. 예를 들면, XML브라우저(151)를 통해 유저에 선택된 악곡은 악곡구입 재생 모듈(119)에서 구입되고, 하드디스크 콘텐츠 컨트롤러(117)를 거쳐서 HDD(21)에 기록된다.
- [0070] 커뮤니케이터 프로그램(112)에는, 라이브러리(130)의 인증 라이브러리(131)가 접속되어 있다. 인증 라이브러리(131)는, 종합 서비스 서버(36)나 그 밖의 각종 서버의 인증 처리를 실행한다.
- [0071] 또한, 커뮤니케이터 프로그램(112)의 상위에는, 데이터베이스 액세스 모듈(115), 콘텐츠 데이터 액세스 모듈(116) 및 하드디스크 콘텐츠 컨트롤러(117)가 설치되어 있다. 데이터베이스 액세스 모듈(115)은, HDD(21)에 구축된 각종 데이터베이스에 액세스한다. 콘텐츠 데이터 액세스 모듈(116)은, HDD(21)에 저장된 콘텐츠에 액세스

한다. 하드디스크 콘텐츠 컨트롤러(117)는, HDD(21)에 저장된 콘텐츠를 관리한다.

- [0072] 하드디스크 콘텐츠 컨트롤러(117)의 상위에는, 관련 정보표시 모듈(120), 튜너 선국 재생/녹음 모듈(121) 및 악곡구입 재생 모듈(119)이 설치되어 있다. 관련 정보표시 모듈(120)은, 라디오국이 방송한 악곡의 타이틀 및 아티스트명 등을 디스플레이(17)에 표시한다. 튜너 선국 재생/녹음 모듈(121)은, 라디오국을 선국하거나, 상기 라디오국으로부터 수신한 악곡의 콘텐츠를 HDD(21)에 녹음하거나 한다.
- [0073] 예를 들면, 오디오 유저 인터페이스(Audio UI)(152)를 통해 선국된 라디오국으로부터 수신한 악곡은, 콘텐츠 데이터 액세스 모듈(116)을 통해 HDD(21)에 기록된다.
- [0074] 관련 정보표시 모듈(120)은, 튜너 선국 재생/녹음 모듈(121)에 의해 현재 라디오국이 방송하고 있는 악곡의 타이틀이나 아티스트명 등을, 관련 정보로서 CD 타이틀 정보제공 서버(31), 방송국 서버(32) 등으로부터 HTTP 메시지 프로그램(111) 경유로 수신하고, 이것을 오디오 유저 인터페이스(152)를 통해 디스플레이(17)에 표시한다.
- [0075] 이때, 오디오 유저 인터페이스(152)를 통해 디스플레이(17)에 표시한 관련 정보는, 라이브러리(130)의 클립 라이브러리(132)에 일시적으로 기억시킬 수 있다. 또한, 관련 정보는, 유저로부터의 지시에 따라서 최종적으로는 데이터베이스 액세스 모듈(115)을 통해 HDD(21)에 기억시킬 수도 있다.
- [0076] 또한, 단말장치(10)의 프로그램 모듈로서는, CD를 재생하기 위한 CD 재생 모듈(141)과, HDD(21)을 재생하기 위한 HDD재생 모듈(142)이 포함되어 있고, 재생 결과를 오디오 출력 처리부(24) 및 스피커부(25)를 통해 출력한다.
- [0077] 다음으로, 단말장치(10)에 있어서, 악곡의 음성 데이터나 CD앨범을 구입하는 처리에 관하여 설명한다. 상기한 바와 같이, 음악분배 서버(33) 및 CD 습 서버(34)에는, 악곡의 음성 데이터나 CD앨범을 온라인으로 판매하는 기능이 있다. 유저는, 단말장치(10)를 조작해서 음악분배 서버(33)에 액세스함으로써, 네트워크(30)를 통해 음성 데이터를 다운로드해서 구입할 수 있다. 또한, 단말장치(10)를 조작해서 CD 습 서버(34)에 액세스하고, 구입 절차를 함으로써 자택에서 음악CD를 택배로 받는 것이 가능해진다.
- [0078] 이들 서버에서 악곡의 구입 절차를 하는 경우에는, 단말장치(10)로부터 서버에 대하여 검색 키워드를 송신하고, 서버에서 검색된 악곡의 리스트나 그 리스트명의 일람을 단말장치(10)의 디스플레이(17) 상에 표시시킨다. 그리고, 표시된 것 중에서 원하는 악곡이나 악곡 리스트(예를 들면, CD앨범)를 지정함으로써 구입 절차를 진행한다.
- [0079] 또한, 이밖에, 단말장치(10)에서 클립 된 클립 정보를 이용하여 구입 대상의 악곡이나 그 리스트를 검색할 수도 있다. 예를 들면, 유저는, 단말장치(10)에 있어서, FM 라디오의 수신중에, 방송된 악곡을 마음에 들어 할 경우에 클립 조작을 하고, 방송국 서버(32)로부터 그 악곡의 관련 정보를 수신해서 클립 정보로서 기억시킬 수 있다. 수신한 관련 정보에는, 예를 들면, 그 악곡이 수록된 음악CD의 식별 코드가 포함되어 있고, 이 식별 코드를 음악분배 서버(33)나 CD 습 서버(34)에 검색 키워드로서 송신함으로써 그 음악CD에 수록된 악곡 리스트 등을 수신해서 단말장치(10)상에 표시한다. 유저는, 표시된 악곡 리스트를 확인한 후, 그 음악CD의 구입 절차를 할 수 있다.
- [0080] 그런데, 음악분배 서버(33)나 CD 습 서버(34)는, 이들 각 서버를 검색하고, 그 검색 결과로서 악곡 리스트나 그 리스트명의 일람을 단말장치(10)상에 표시했을 때, 그 리스트 내의 악곡의 시청을 가능하게 하는 서비스를 제공하고 있다. 본 실시예에서는, 그 일례로서, CD앨범 등의 악곡 리스트 내의 각 악곡의 일부를 연속해서 재생시키는 연속 재생 기능을 각 서버가 구비하고 있다. 이러한 기능은, 악곡을 구입하려는 유저에게, 그 내용을 확인시키는 동시에, 그 악곡을 소개해서 판매를 촉진시킨다는 역할도 하고 있다.
- [0081] 여기에서, 각 서버를 검색하고 나서, 연속 재생에 의해 악곡을 시청하고, 구입할 때까지의 처리의 개요에 관하여 설명한다. 또, 이하의 설명에서는, 예로서, 음악분배 서버(33)로부터 악곡을 구입하는 경우에 관하여 설명하지만, CD 습 서버(34)에 있어서도 동일한 처리가 가능하다.
- [0082] 도 6은, 음악분배 서버(33)를 이용한 악곡 구입시의 처리 예를 나타내는 흐름도이다. 스텝 S11에 있어서, 단말장치(10)는, 리모트 컨트롤러(40)를 통한 유저로부터의 입력 조작에 따라, 검색 키워드를 음악분배 서버(33)에 대하여 송신한다. 검색 키워드로서는, 예를 들면, 악곡명이나 아티스트명, CD앨범 이름, 음악CD의 식별 번호 등이 적용된다. 또한, 이들 검색 키워드는, 예를 들면, 클립 정보 중에서 추출할 수 있다. 이 경우, 클립 정보의 내용을 디스플레이(17)에 표시시켜서, 그 중에서 상기한 검색 키워드가 되는 정보를 선택함으로써 그 정보를 음악분배 서버(33)에 송신할 수 있다.
- [0083] 스텝 S12에 있어서, 음악분배 서버(33)는, 단말장치(10)로부터 수신한 검색 키워드를 이용하여 데이터베이스를

검색하고, 히트한 악곡 리스트명을 추출한다. 악곡 리스트로서는, 예를 들면, CD앨범의 리스트 등이 적용된다. 그리고, 추출된 악곡 리스트명의 일람을 단말장치(10)에 송신한다.

- [0084] 스텝 S13에 있어서, 단말장치(10)는, 수신한 악곡 리스트명을 디스플레이(17)에 일람표시 한다. 이때, 후술하는 바와 같이, 각 악곡 리스트에 대해서, 연속 재생 기능이 액티브한지 여부가 명시된다.
- [0085] 스텝 S14에 있어서, 표시된 악곡 리스트명 중에서 유저에 의해 임의의 항목이 선택된 경우에는, 선택에 따른 제어신호를 음악분배 서버(33)에 송신하고, 스텝 S15로 진행한다. 또한, 리스트를 선택하지 않고, 스텝 S11로 돌아가, 재검색을 하는 것도 가능하다.
- [0086] 스텝 S15에 있어서, 음악분배 서버(33)는, 선택된 악곡 리스트명에 대응되는 악곡 리스트를 데이터베이스로부터 추출하고, 단말장치(10)에 송신한다. 스텝 S16에 있어서, 단말장치(10)는, 수신한 악곡 리스트를 디스플레이(17)에 표시한다. 이 화면에 있어서도, 후술하는 바와 같이, 이 악곡 리스트가 연속 재생가능한지 여부가 명시된다. 또, 스텝 S11에서 지정된 검색 키워드를 이용한 검색 결과로서, 악곡의 리스트를 직접적으로 출력하고, 단말장치(10)에 표시해도 된다.
- [0087] 스텝 S17에 있어서, 단말장치(10)는, 유저의 조작에 의해 연속 재생이 요구된 경우, 연속 재생을 요구하는 제어신호를 음악분배 서버(33)에 송신하고, 스텝 S18로 진행한다. 스텝 S18에 있어서, 음악분배 서버(33)는, 상기 악곡 리스트 내의 각 악곡의 일부가 추출된 샘플데이터를 데이터베이스에서 차례로 판독하고, 단말장치(10)에 대하여 스트리밍 분배한다. 혹은, 각 악곡 리스트 내의 악곡의 일부를 순서대로 접속시킨 하나의 샘플데이터를 분배해도 된다. 이들 샘플데이터는, 예를 들면, 구입 후에 송신되는 악곡의 음성 데이터보다 높은 압축율로 압축되어 있는 동시에, 단말장치(10)상에서 1회만 재생가능하고, 2차 기억매체에의 보존이 불가능한 데이터 형식으로 되어 있다.
- [0088] 스텝 S19에 있어서, 단말장치(10)는, 수신한 샘플데이터를 차례로 재생 출력한다. 이에 따라, 유저는, 예를 들면, 구입하려는 CD 앨범의 수록 악곡을 시청할 수 있다.
- [0089] 스텝 S20에 있어서, 유저의 조작에 의해, 그 악곡 리스트의 구입이 요구된 경우에는, 구입 절차를 요구하는 제어신호를 음악분배 서버(33)에 송신한다. 한편, 스텝 S17에 있어서, 연속 재생에 의해 악곡을 시청하지 않고, 구입 절차로 진행되는 것도 당연히 가능하다.
- [0090] 스텝 S21에 있어서, 음악분배 서버(33)는, 예를 들면, 유저에 대한 소정의 요금 부과 처리 등을 한 후, 악곡 리스트에 대응되는 음성 데이터를 데이터베이스로부터 추출하고, 그 음성 데이터를 단말장치(10)에 송신한다. 반대로, 음악분배 서버(33)는, 단말장치(10)에 음성 데이터를 송신한 후에, 유저에 대하여 요금 부과 처리를 해도 된다.
- [0091] 스텝 S22에 있어서, 단말장치(10)는, 수신한 음성 데이터를 2차 기억매체(예를 들면, HDD(21))에 기억시킨다. 이에 따라, 유저는, 구입한 음성 데이터를 언제나 재생해서 듣는 것이 가능해진다.
- [0092] 그런데, 음악분배 서버(33)에 있어서는, 축적된 모든 악곡 리스트에 대해서, 샘플데이터가 준비되고, 그것들의 연속 재생이 가능해졌다고는 할 수 없다. 이를 위해, 표시시킨 악곡 리스트에 대해서, 연속 재생할 수 있는지 여부를 언뜻 보아 유저가 판별할 수 있게 해 둘 필요가 있다. 이를 위해, 상기 흐름도의 스텝 S16에 있어서, 단말장치(10)의 디스플레이(17) 상에, 연속 재생할 수 있는지 여부에 대해서 명시해 둔다. 또한, 악곡 리스트명의 일람표시(스텝 S13)인 때에도, 각 악곡 리스트에 연속 재생 기능이 있는지 여부를 명시해 두는 것이 바람직하다. 이하, 이러한 화면표시의 처리에 대해서, 화면표시 예를 구체적으로 들면서 설명한다.
- [0093] 도 7은, 악곡 리스트명의 일람을 송신할 때의 음악분배 서버(33)에 있어서의 처리의 흐름을 나타내는 흐름도이다. 또, 이 처리는, 도 6의 스텝 S12에 대응된다. 음악분배 서버(33)는, 단말장치(10)로부터 검색 키워드를 수신하면, 스텝 S31에 있어서, 그 검색 키워드로 데이터베이스를 검색한다. 스텝 S32에 있어서, 음악분배 서버(33)는, 검색 키워드에 히트한 악곡 리스트가 있는 경우에는 스텝 S33로 진행하고, 없는 경우에는 스텝 S39로 진행한다.
- [0094] 스텝 S33에 있어서, 음악분배 서버(33)는, 히트한 것 중 하나의 악곡 리스트의 정보를 데이터베이스로부터 판독한다. 예를 들면, 그 악곡 리스트의 명칭(CD앨범의 타이틀 등)이나, 수록되어 있는 악곡의 샘플데이터가 존재하는지 여부, 그들 샘플데이터의 연속 재생을 할 수 있는지 여부를 나타내는 정보 등을 판독한다.
- [0095] 여기에서, 악곡의 연속 재생의 가부를 판단하려면, 예를 들면, 각 악곡 리스트에 연속 재생의 가부를 나타내는 플래그를 대응시켜 기억해 두고, 스텝 S33의 처리시에 이 플래그를 참조해도 된다. 혹은, 판독한 악곡 리스트

내의 각 악곡의 정보를 스캔하고, 복수의 악곡에 샘플데이터가 준비되어 있는 경우에 연속 재생을 할 수 있다고 판단해도 된다.

- [0096] 이러한 판단에 근거하여, 스텝 S34에 있어서, 이 악곡 리스트에 대해서 연속 재생을 할 수 있는 경우에는 스텝 S35로 진행하고, 할 수 없는 경우에는 스텝 S36로 진행한다. 스텝 S35에 있어서, 연속 재생의 가부를 나타내는 연속 재생 플래그의 값을 「1」로 한다. 또한, 스텝 S36에 있어서, 연속 재생 플래그의 값을 「0」으로 한다.
- [0097] 스텝 S37에 있어서, 음악분배 서버(33)는, 검색 키워드에 히트한 모든 악곡 리스트를 관독한 것인지 여부를 판단하고, 관독하지 않은 악곡 리스트가 있는 경우에는, 스텝 S33으로 되돌아 와서, 다음 악곡 리스트에 대해서 처리를 실행한다. 또한, 모든 악곡 리스트를 관독한 경우에는 스텝 S38로 진행한다.
- [0098] 스텝 S38에 있어서, 음악분배 서버(33)는, 스텝 S33~S37에서 처리된 각 악곡 리스트의 리스트명에, 대응되는 연속 재생 플래그를 부가해서 송신 데이터를 생성하고, 단말장치(10)에 대하여 송신한다.
- [0099] 또한, 스텝 S32에서 검색 키워드에 히트한 악곡 리스트가 없는 경우는, 스텝 S39에서, 히트한 악곡 리스트가 없었던 것을 단말장치(10)에 대하여 통지한다.
- [0100] 도 8은, 검색된 악곡 리스트명을 일람표시한 화면표시 예를 나타내는 도면이다. 도 7의 처리에서 생성된 데이터를 수신함으로써, 단말장치(10)는 도 8과 같은 화면을 표시하는 것이 가능해진다. 이 화면은, 검색 키워드에 히트한 악곡 리스트명을 단말장치(10)에 있어서 일람표시한 화면의 예이며, 도 6의 스텝 S13에서 표시하는 화면에 해당된다. 이 화면에는, 표시부(171)에 있어서, 검색된 악곡 리스트의 명칭이 일람표시되는 동시에, 각 악곡 리스트에 연속 재생 기능이 있는 경우에는, 그 항목의 옆에 연속 재생을 할 수 있다는 것을 나타내는 아이콘(172)이 표시된다. 아이콘(172)은, 음악분배 서버(33)로부터의 연속 재생 플래그의 값이 「1」인 악곡 리스트에 대해서만 표시된다.
- [0101] 또한, 표시부(171) 내의 임의의 악곡 리스트명을, 예를 들면, 리모트 컨트롤러(40)의 방향 키(41a, 41b)와 결정 키(42)를 이용하여 선택·확정 함으로써, 선택한 악곡 리스트의 내용을 표시시킬 수 있다.
- [0102] 이러한 화면을 단말장치(10)에서 표시시킴으로써, 유저는 악곡의 연속 재생이 가능한 악곡 리스트를 언뜻 보아 관별할 수 있게 된다. 따라서, 악곡 리스트의 일람표시 페이지로부터, 그 중의 악곡 리스트를 선택해서 리스트의 내용을 표시시킨 페이지로 나아간 시점에서, 시청이 불가능한 것을 유저가 알고, 원래의 페이지에 돌아가는, 혹은 다른 페이지로 진행하는 것 같은 조작을 하는 것이 없어진다. 특히, 악곡의 시청을 목적으로 검색한 유저 등에 있어서, 편리성이 향상된다.
- [0103] 다음으로, 도 9는, 악곡 리스트명의 일람으로부터 선택된 악곡 리스트의 송신 및 연속 재생시의 음악분배 서버(33)에 있어서의 처리의 흐름을 나타내는 흐름도이다. 이때, 이 처리는, 도 6의 스텝 S15 및 S18에 대응된다.
- [0104] 스텝 S41에 있어서, 음악분배 서버(33)는, 악곡 리스트명의 일람표시로부터 단말장치(10)에서 선택된 악곡 리스트를, 데이터베이스로부터 추출한다. 이때, 이 경우, 단말장치(10)에서는, 연속 재생을 할 수 있다고 표시된 악곡 리스트 명이 선택된 것으로 한다. 음악분배 서버(33)는, 연속 재생 플래그의 값을 「1」로 하는 동시에, 연속 재생이 실행중인지 여부를 나타내는 재생 실행 플래그의 값을 「0」으로 한다. 그리고, 악곡 리스트와 함께, 연속 재생 플래그 및 재생 실행 플래그를, 단말장치(10)에 송신한다.
- [0105] 스텝 S42에 있어서, 음악분배 서버(33)는, 단말장치(10)로부터 연속 재생을 요구하는 제어신호를 수신하면, 스텝 S43로 진행한다. 또한, 수신하지 않는 경우에는 스텝 S46로 진행한다. 스텝 S43에 있어서, 음악분배 서버(33)는, 각 악곡의 샘플데이터를 데이터베이스로부터 차례로 관독하고, 단말장치(10)에 송신한다. 또한, 송신 시작과 함께, 재생 실행 플래그의 값을 「1」로 해서, 함께 송신한다. 스텝 S44에 있어서, 음악분배 서버(33)는, 모든 샘플데이터의 송신이 종료되면, 스텝 S45로 진행한다.
- [0106] 스텝 S45에 있어서, 음악분배 서버(33)는, 샘플데이터의 송신 종료시에, 재생 실행 플래그의 값을 「0」으로 해서 단말장치(10)에 송신한다. 스텝 S46에 있어서, 음악분배 서버(33)는, 단말장치(10)에서 다른 화면으로 이동하는 조작, 예를 들면, 악곡명을 선택해서 관련 정보를 취득하는 조작이나, 악곡 리스트의 구입 화면으로 이동하는 조작 등이 실행되었는지 여부를 판단하고, 실행된 경우에는 처리를 종료한다. 또한, 실행되지 않은 경우에는 스텝 S42로 되돌아오고, 연속 재생의 요구 신호를 대기한다.
- [0107] 도 10은, 선택한 악곡 리스트의 내용을 표시한 화면표시 예를 나타내는 도면이다. 도 10(A)의 화면은, 도 9의 스텝 S41에 있어서 음악분배 서버(33)로부터 수신한 정보에 근거하여 표시되는 화면의 예이다. 이 화면에는, 악곡명이 일람표시 되는 표시부(173)와, 연속 재생을 할 수 있다는 것을 나타내는 아이콘(174)이 표시된다. 또한,

예를 들면, 샘플데이터가 준비되어 있는 악곡에 대해서는, 그 악곡명의 항목의 옆에 아이콘(175)이 표시된다. 그리고, 유저는 방향 키(41a, 41b) 및 결정 키(42)를 이용하여 어느 쪽인가의 아이콘(175)을 선택·확정하면, 그 악곡의 샘플데이터를 시청할 수 있다. 이때, 선택된 악곡을 선두로 해서, 그 이하의 악곡의 샘플데이터가 자동으로 연속 재생된다.

- [0108] 연속 재생이 시작되면, 단말장치(10)는, 음악분배 서버(33)로부터 송신된 재생 실행 플래그가 「1」로 변화됨에 따라, 아이콘(174)의 화상을 변화시키고, 연속 재생이 실행중인 것을 명시한다. 또한, 모든 샘플데이터의 재생이 종료되어, 재생 실행 플래그가 「0」이 되면, 다시, 아이콘(174)의 화상을 변화시키고, 연속 재생이 종료된 것을 명시한다.
- [0109] 아이콘(174)의 화상의 이동 예를 도 10(B)에 나타낸다. 이 도면과 같이, 연속 재생의 실행중 및 재생의 종료를 각각 명시하도록 하는 화상(174b 및 174c)이 표시된다. 또한, 화상(174c)은, 예를 들면, 10초 정도와 같이 소정 시간 동안 표시된 후, 연속 재생할 수 있다는 것을 나타내는 화상(174a)으로 돌아가도 된다.
- [0110] 한편, 도 10(A)의 화면에 있어서, 포인터(176)는, 현재 재생중인 악곡을 나타낸다. 따라서, 연속 재생이 진행됨에 따라, 포인터(176)의 위치가 차례로 변화된다. 또한, 재생 중에는 포인터(176)를 점멸시켜도 된다. 또한, 방향 키(41a 및 41b)를 이용하여 포인터(176)의 위치를 변화시키면, 그 위치에서 가리켜진 악곡의 샘플데이터가 재생되도록 해도 된다. 포인터(176)의 이동이나, 아이콘(175)의 선택을 한 경우에는, 예를 들면, 단말장치(10)가 그 위치에 따른 악곡번호를 음악분배 서버(33)에 송신하고, 음악분배 서버(33)가 이 악곡번호에 따른 샘플데이터를 송신함으로써, 위치에 따른 악곡재생 제어가 실현된다.
- [0111] 또한, 표시부(173) 상의 악곡명이 방향 키(41a, 41b) 및 결정 키(42)에 의해 선택·확정된 경우에는, 그 악곡에 관한 정보가 표시부(177)에 표시되도록 해도 된다. 이 표시부(177)에는, 예를 들면, 악곡의 작사자, 작곡자, 연주자나 재생시간, CD앨범의 재킷 사진 등을 관련 정보로서 표시해도 된다. 또한, 아이콘(178)을 선택·확정함으로써, 이 악곡 리스트(예를 들면, CD 앨범)의 구입 절차를 이행하기 위한 페이지로 이동해도 된다.
- [0112] 이렇게 도 10(A)의 화면에서는, 아이콘(174)에 의해 연속 재생할 수 있다는 것이 명시되므로, 유저는 연속 재생의 가부를 언뜻 보아 판단할 수 있다. 또한, 연속 재생의 실행시 및 종료시에 아이콘(174)을 변화시키고, 실행상태를 명시함으로써, 유저가 그 실행 상태를 이해하고, 혼란스러워 하지 않고 시청이나 화면이동 등의 조작을 계속할 수 있다.
- [0113] 한편, 이상의 설명에서는, 악곡구입 가능 서버와 단말장치(10) 사이의 처리에 관하여 설명했지만, 본 발명은, 악곡이나 악곡 리스트 등의 정보를 구비하고, 그들 악곡을 리스트로서 제공하는 동시에, 각 악곡의 샘플데이터를 연속 재생시켜서 시청시키는 것이 가능하게 된 모든 서버에 대하여 적용하는 것이 가능하다.
- [0114] 또한, 상기 실시예에 있어서의 처리 기능은, 클라이언트 서버 시스템의 서버 컴퓨터에 의해 실현할 수 있다. 이 경우, 음악분배 서버(33)가 가져야 할 기능의 처리 내용을 기술한 서버 프로그램이 제공된다. 서버 컴퓨터는, 클라이언트 컴퓨터로부터의 요구에 응답하고, 서버 프로그램을 실행함으로써, 상기 처리 기능이 상기 서버 컴퓨터상에서 실현되며, 처리 결과가 클라이언트 컴퓨터에 제공된다.
- [0115] 즉, 상기 실시예에 있어서의 각종 처리 기능에 있어서는, 도 2나 도 4에 나타낸 하드웨어 구성으로 실행시킬 수도 있지만, 소프트웨어로 실행시킬 수도 있다. 이 경우, 프로그램을 인스톨하는 것으로 그 서버 프로그램에 따른 처리를 실행할 수 있는 범용 서버 컴퓨터 등에, 소프트웨어를 구성하는 서버 프로그램을 네트워크나 기록 매체를 통해 인스톨 함으로써, 상기 각종 처리 기능을 실행시킨다.
- [0116] 또한, 이 서버 프로그램은, 서버 컴퓨터로 판독 가능한 기록 매체에 기록해 두어도 된다. 이 경우의 기록 매체로서는, 예를 들면, 자기디스크(하드디스크, 플로피디스크 등)이나 자기테이프, 광디스크(DVD, DVD-RAM, CD-ROM, CD-R(Recordable)/RW(ReWritable) 등), 광자기디스크(MO(Magneto-Optical disk) 등), 반도체메모리 등을 사용할 수 있다.
- [0117] 이 서버 프로그램을 유통하는 경우에는, 예를 들면, 그 서버 프로그램이 기록된 DVD, CD-ROM 등의 휴대형 기록 매체가 판매된다. 서버 프로그램을 실행하는 서버 컴퓨터는, 휴대형 기록 매체에 기록된 서버 프로그램을, 자신의 기억장치에 저장한다. 그리고 서버 컴퓨터는, 자신의 기억장치로부터 서버 프로그램을 판독하고, 서버 프로그램을 따른 처리를 실행한다. 이때, 서버 컴퓨터는, 휴대형 기록 매체로부터 직접 서버 프로그램을 판독하고, 그 서버 프로그램에 따른 처리를 실행할 수도 있다.
- [0118] 또한, 상기 실시예에 있어서는, 콘텐츠로서의 악곡 데이터가 연속 재생가능한지 여부를 아이콘(174)을 통해 유

저에 명시하도록 한 경우에 대해서 서술했지만, 본 발명은 이에 한정되지 않고, 예를 들면, 콘텐츠로서의 영상 데이터가 연속 재생가능한지 여부를 아이콘(174)을 통해 명시해도 된다.

[0119] 또한, 상기 실시예에 있어서는, 단말장치(10)가 수신가능한 방송으로서 라디오국으로부터 방송되는 라디오방송을 적용했지만, 이에 한정되지 않고, 단말장치(10)가 인터넷 라디오방송이나 위성 라디오방송을 수신하고, 그 관련 정보를 취득하도록 하거나, 텔레비전 방송국으로부터 방송되는 텔레비전 방송을 수신하고, 그 텔레비전 방송의 텔레비전 프로그램에 관한 각종 정보 등을 네트워크상의 서버로부터 취득해도 된다.

[0120] 또한, 상기 실시예에 있어서는, 도 4에 나타내는 각종 회로 및 도 5에 나타내는 프로그램 모듈을 단말장치(10)에 설치한 경우에 대해서 서술했지만, 본 발명은 이에 한정되지 않고, 이것들을 휴대전화기나 PC 등, 단말장치(10) 이외의 여러 가지 단말에 설치해도 되고, 이것들을 설치한 단말이면, 전술한 단말장치(10)와 동일한 처리를 실행할 수 있다.

**산업상 이용 가능성**

[0121] 본 발명은 예를 들면, 재생가능한 콘텐츠를 제공하는 통신장치에 있어서 광범위하게 이용될 수 있다.

[0122] [도면의 주요 부분에 대한 부호의 간단한 설명]

- [0123] 10: 단말장치, 19a: CD,
- [0124] 19b: MD, 21: HDD,
- [0125] 21a: 클립 정보기억장치, 30: 네트워크,
- [0126] 31: CD 타이틀 정보제공 서버, 32: 방송국 서버,
- [0127] 33: 음악분배 서버, 34: CD 습 서버,
- [0128] 173: 표시부, 174, 175: 아이콘,
- [0129] 174a ~ 174c: 화상, 176: 포인터,
- [0130] 177: 표시부, 178: 아이콘

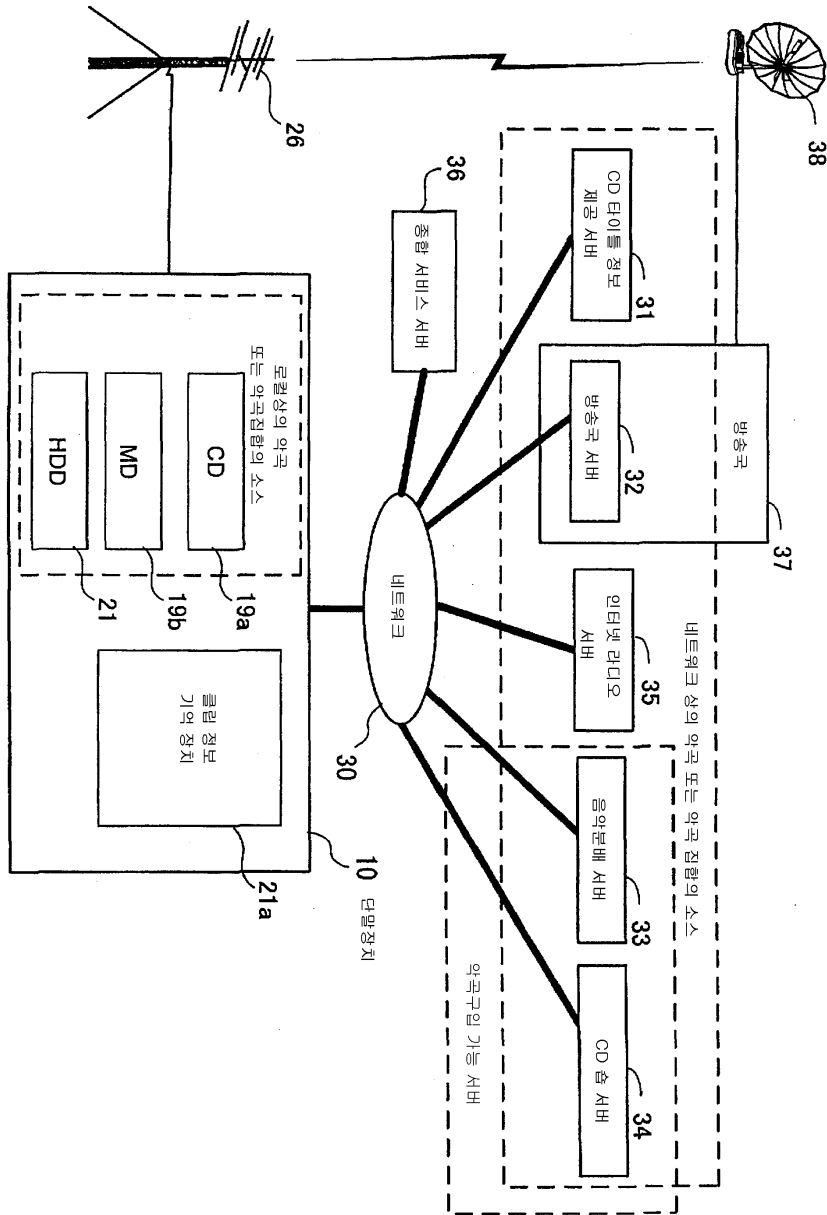
**도면의 간단한 설명**

- [0016] 도 1은 본 발명의 실시예에 관련된 네트워크 시스템의 구성 예를 나타내는 도면이다.
- [0017] 도 2는 본 발명의 실시예에 관련된 음악분배 서버의 하드웨어 구성 예를 나타내는 도면이다.
- [0018] 도 3은 본 발명의 실시예에 관련된 단말장치의 외관을 나타내는 도면이다.
- [0019] 도 4는 본 발명의 실시예에 관련된 단말장치의 하드웨어 구성을 나타내는 블럭도이다.
- [0020] 도 5는 본 발명의 실시예에 관련된 단말장치의 프로그램 모듈 구성을 나타내는 도면이다.
- [0021] 도 6은 음악분배 서버를 이용한 악곡 구입시의 처리 예를 나타내는 흐름도이다.
- [0022] 도 7은 악곡 리스트명의 일람을 송신할 때의 음악분배 서버에 있어서의 처리의 흐름을 나타내는 흐름도이다.
- [0023] 도 8은 검색된 악곡 리스트명을 일람 표시한 화면표시 예를 나타내는 도면이다.
- [0024] 도 9는 악곡 리스트명의 일람으로부터 선택된 악곡 리스트의 송신 및 연속 재생시의 음악분배 서버에 있어서의 처리의 흐름을 나타내는 흐름도이다.
- [0025] 도 10은 선택한 악곡 리스트의 내용을 표시한 화면표시 예를 나타내는 도면이다.

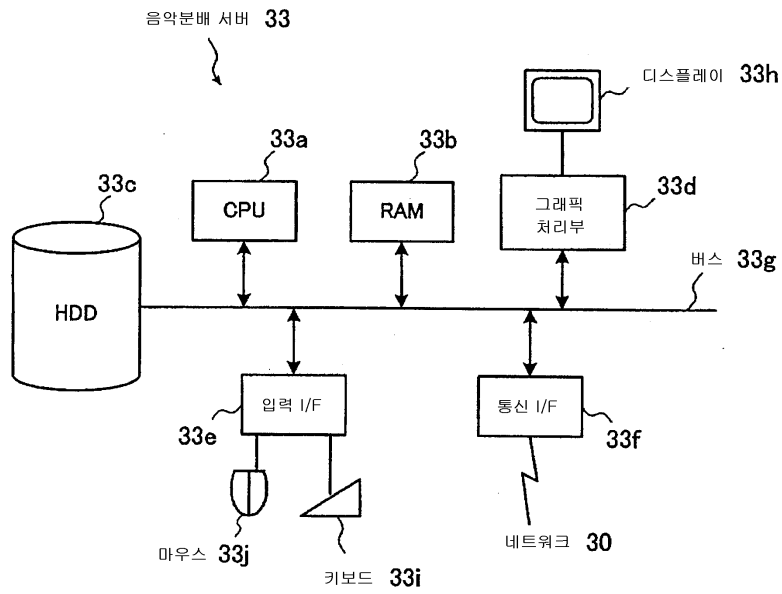


도면

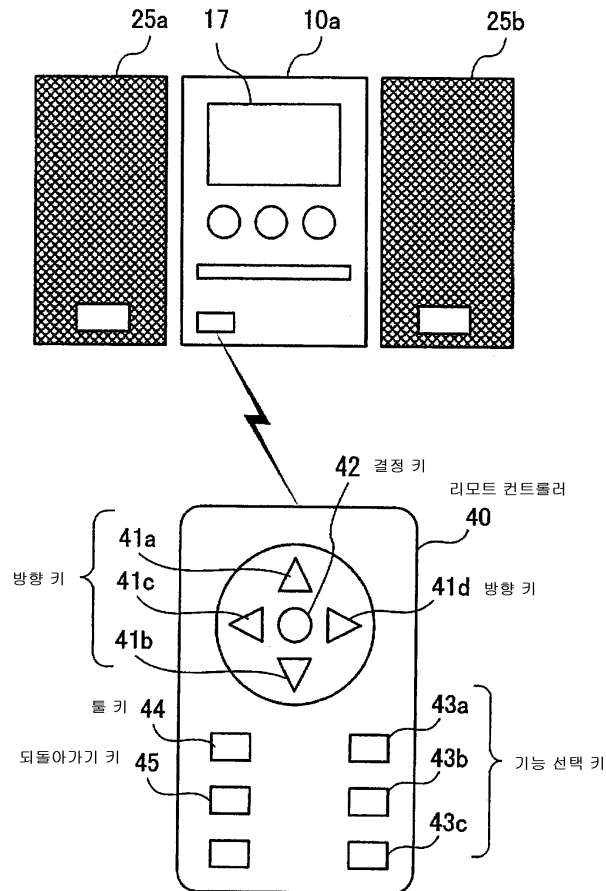
도면1



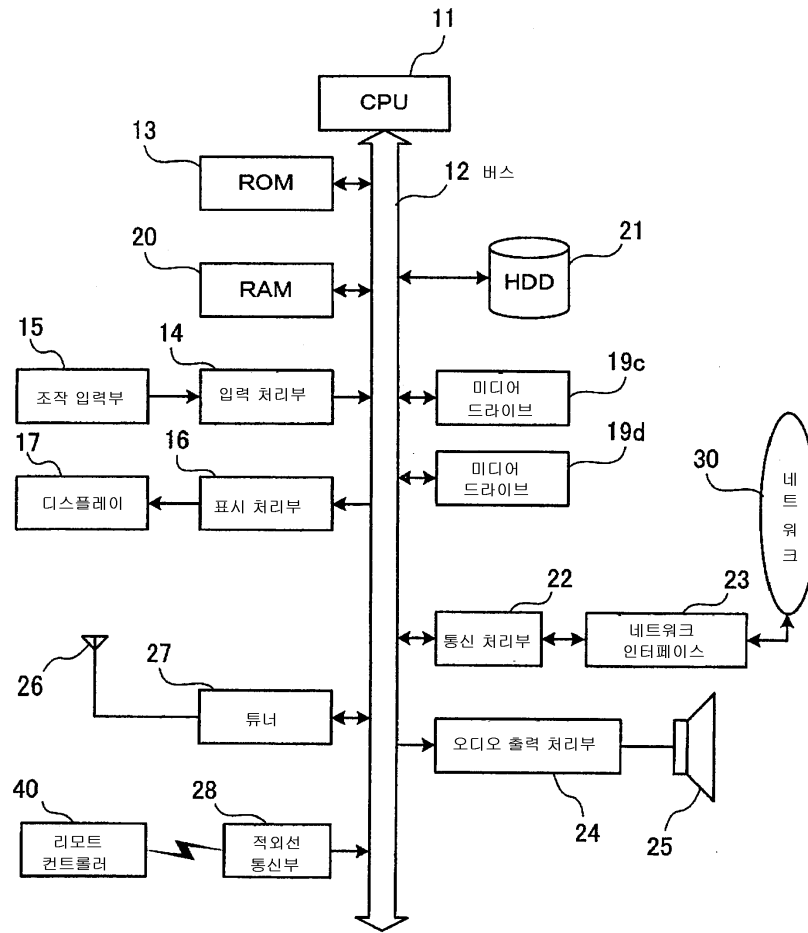
도면2



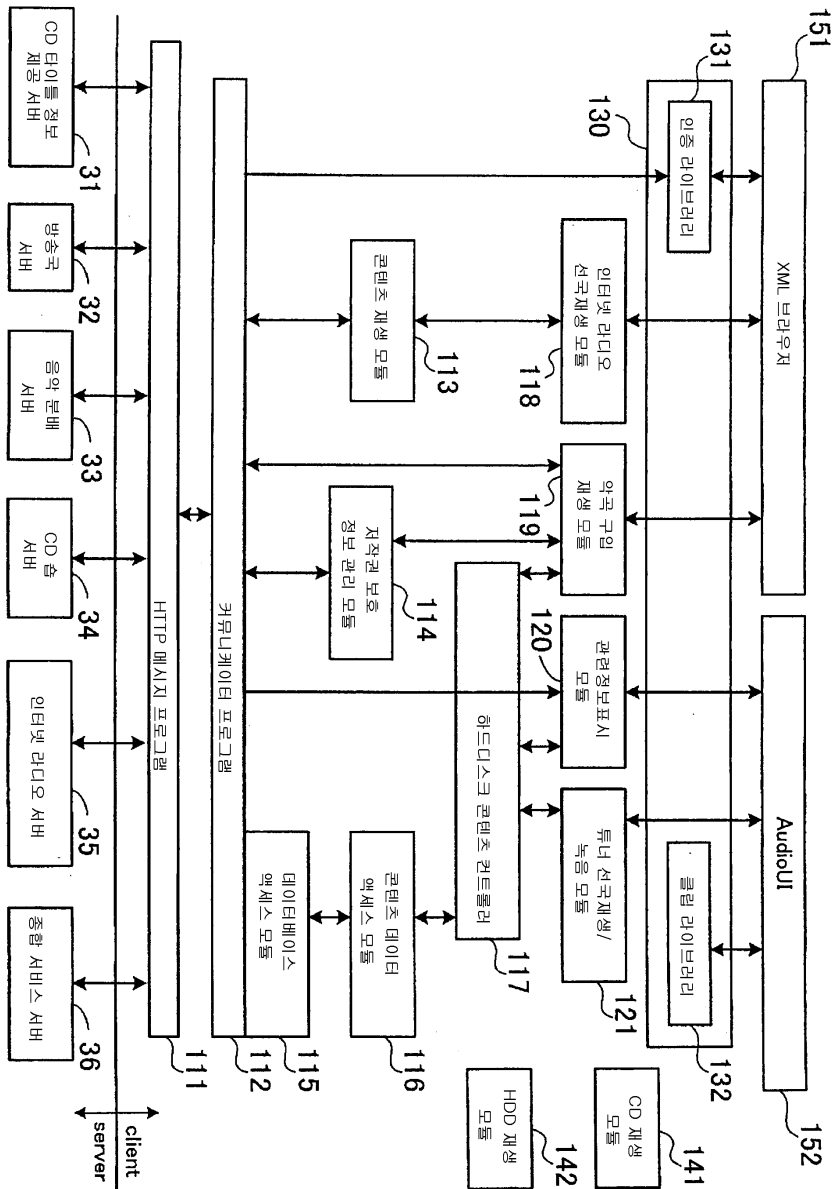
도면3



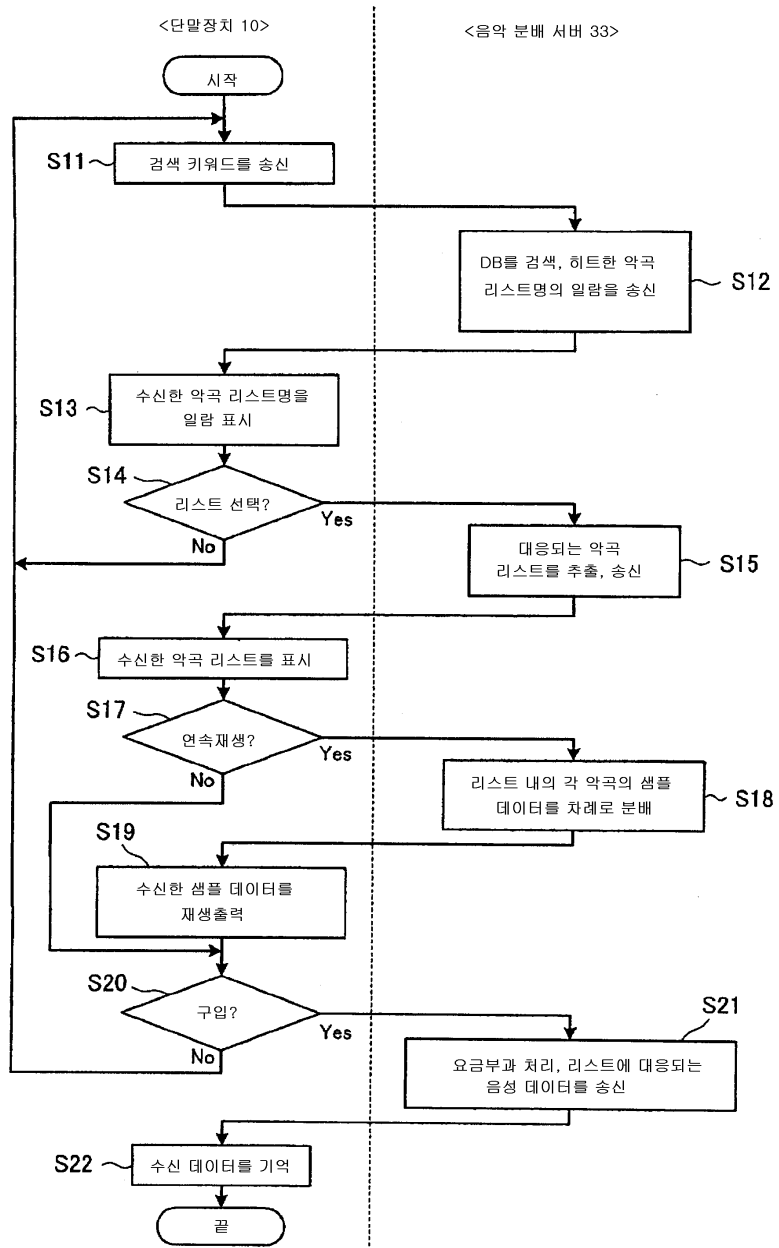
도면4



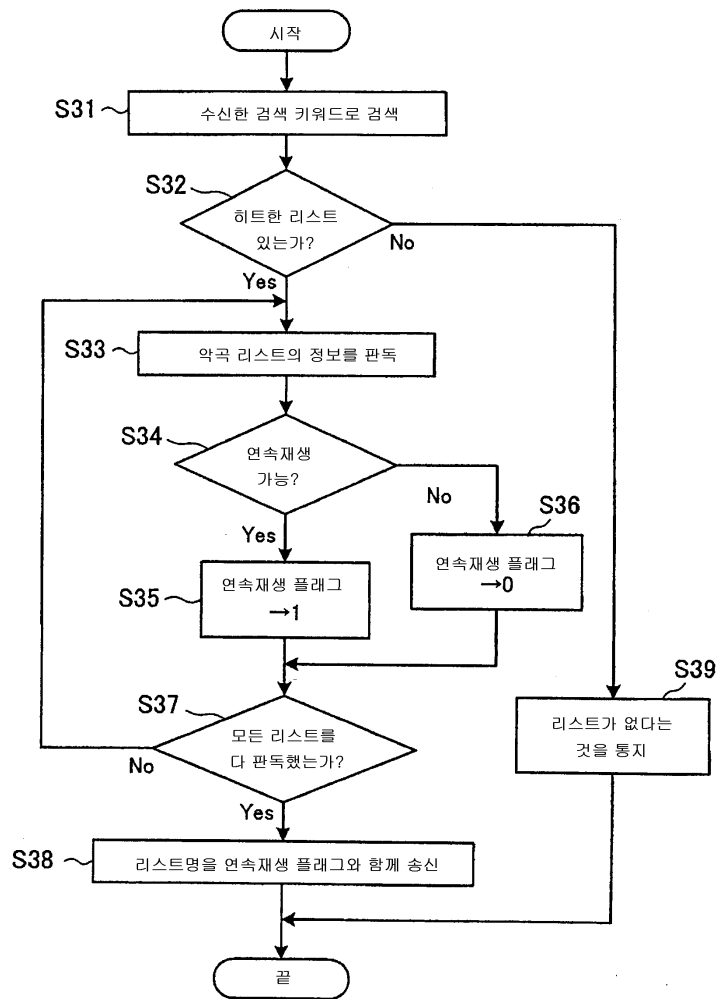
도면5



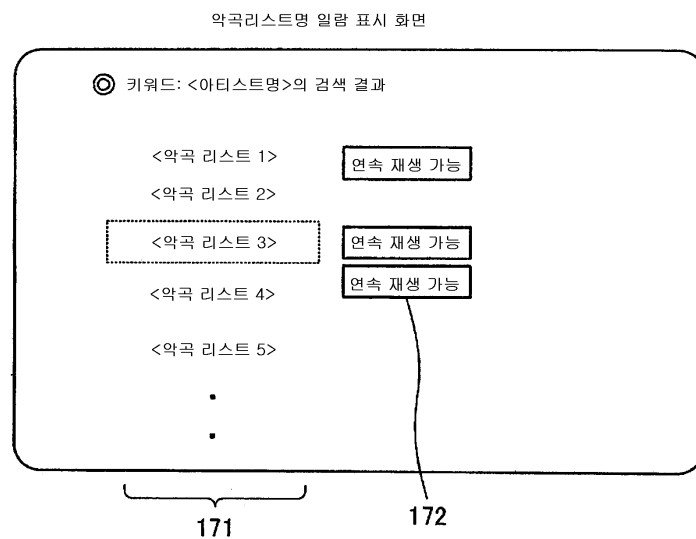
도면6



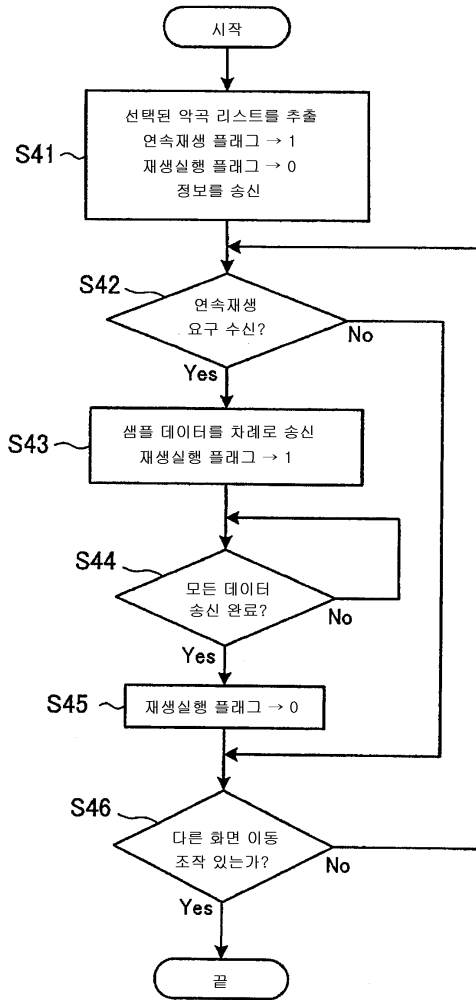
도면7



도면8

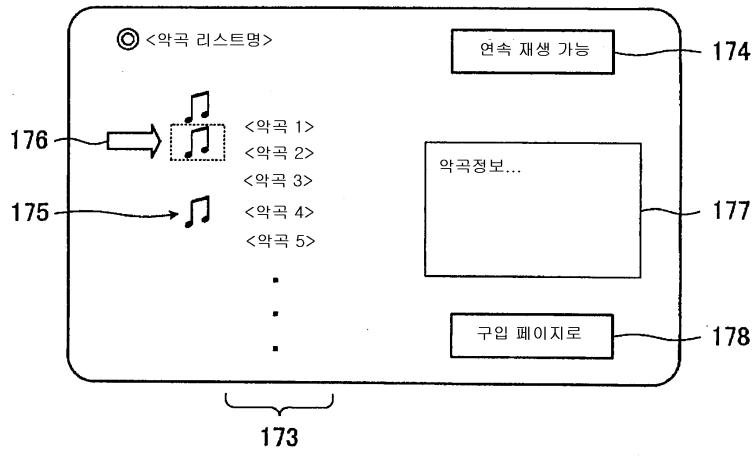


도면9



도면10

(a)악곡 리스트 표시 화면



(b)아이콘의 이동

