



(12) 发明专利

(10) 授权公告号 CN 110636355 B

(45) 授权公告日 2021.10.22

(21) 申请号 201910894392.3

H04N 21/482 (2011.01)

(22) 申请日 2019.09.20

H04N 21/488 (2011.01)

(65) 同一申请的已公布的文献号  
申请公布号 CN 110636355 A

(56) 对比文件

(43) 申请公布日 2019.12.31

CN 105898592 A, 2016.08.24

CN 101702317 A, 2010.05.05

(73) 专利权人 北京达佳互联信息技术有限公司  
地址 100085 北京市海淀区上地西路6号1  
幢1层101D1-7

CN 105528173 A, 2016.04.27

CN 105930033 A, 2016.09.07

WO 2018/209464 A1, 2018.11.22

CN 105573596 A, 2016.05.11

(72) 发明人 张曼 赵作通 王海磊 马哲  
郑莹莹

US 2010/0103125 A1, 2010.04.29

WO 2019/051738 A1, 2019.03.21

US 2010060595 A1, 2010.03.11

(74) 专利代理机构 北京柏杉松知识产权代理事  
务所(普通合伙) 11413  
代理人 孙翠贤 高莺然

审查员 季静敏

(51) Int. Cl.

H04N 21/422 (2011.01)

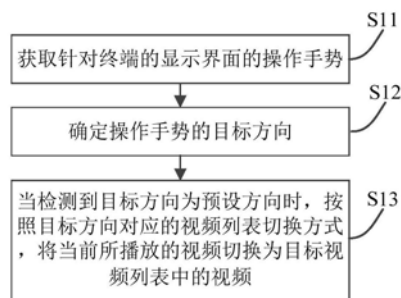
权利要求书3页 说明书16页 附图4页

(54) 发明名称

视频切换方法、装置、终端及存储介质

(57) 摘要

本公开关于一种视频切换方法、装置、终端及存储介质。该方法应用于终端,包括:获取针对所述终端的显示界面的操作手势;确定所述操作手势的目标方向;当检测到所述目标方向为预设方向时,按照所述目标方向对应的视频列表切换方式,将当前所播放的视频切换为目标视频列表中的视频,其中,当前所播放的视频所属的视频列表与目标视频列表为不同的列表。应用本公开提供的方案,至少可以解决相关技术中视频列表切换路径较长,用户操作较为繁琐的问题,缩短了视频列表切换的路径,简化了用户操作,提升了用户的视频观看体验。



1. 一种视频切换方法,其特征在于,应用于终端,所述方法包括:

利用UIScrollView控件,设置预加载的每个视频在各个预设方向上与其他预加载视频的嵌套关系;

获取针对所述终端的显示界面的操作手势;

确定所述操作手势的目标方向;

当检测到所述目标方向为预设方向时,按照所述目标方向对应的视频列表切换方式,将当前所播放的视频切换为目标视频列表中的视频;其中,所述当前所播放的视频所属的视频列表与所述目标视频列表为不同的视频列表;

其中,所述当检测到所述目标方向为预设方向时,按照所述目标方向对应的视频列表切换方式,将当前所播放的视频切换为目标视频列表中的视频,包括:当检测到所述目标方向为预设方向时,确定所述操作手势在所述显示界面中的起点和终点之间的第一距离;基于预设的距离与预设的待切换视频列表之间的对应关系,将当前所播放的视频切换为所述第一距离对应的目标视频列表中的视频;

所述基于预设的距离与预设的待切换视频列表之间的对应关系,将当前所播放的视频切换为所述第一距离对应的目标视频列表中的视频,包括:基于所述嵌套关系,确定当前所播放的视频在所述目标方向上对应的多个视频;其中,所确定的多个视频属于不同的视频列表;基于所述第一距离,从所确定的多个视频中获取属于目标视频列表的视频,并将所述当前所播放的视频切换为所获取的视频。

2. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述当检测到所述目标方向为预设方向时,按照所述目标方向对应的视频列表切换方式,将当前所播放的视频切换为目标视频列表中的视频,包括:

当检测到所述目标方向为预设方向时,将所述目标方向发送至服务器,以使所述服务器接收所述目标方向,并根据预设的方向与视频列表的第一对应关系,确定所述目标方向对应的目标视频列表,并将所述目标视频列表发送给所述终端;

接收所述目标视频列表,并将当前所播放的视频切换为所述目标视频列表中的视频。

3. 根据权利要求2所述的方法,其特征在于,在所述将所述目标方向发送至服务器之前,所述方法还包括:

确定所述操作手势在所述显示界面中的起点和终点之间的第二距离;

所述将所述目标方向发送至服务器,包括:

将所述目标方向和所述第二距离发送至所述服务器,以使所述服务器接收所述目标方向,并根据预设的方向与视频列表的第二对应关系,确定所述目标方向对应的多个视频列表,根据预设的距离与视频列表的对应关系,从所述多个视频列表中确定目标视频列表,并将所述目标视频列表发送给所述终端;

接收所述目标视频列表,并将当前所播放的视频切换为所述目标视频列表中的视频。

4. 根据权利要求2或3所述的方法,其特征在于,所述获取针对所述终端的显示界面的操作手势的方法,包括:

利用GestureDetector类或SimpleOnGestureListener类检测针对所述终端的显示界面的手势操作。

5. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述获取针对所述终端的显示界面的操作

手势的步骤,包括:

当检测到针对所述终端的显示界面的预设操作时,显示提示信息;其中,所述提示信息包括:预设的操作手势的方向和视频列表的对应关系;

获取基于所述提示信息的针对所述显示界面的操作手势。

6. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述确定所述操作手势的目标方向的步骤,包括:

确定所述操作手势在所述显示界面上的起点和终点;

计算从所述起点至所述终点的连线与指定方向的夹角,并确定所述夹角所在的目标角度范围;

根据预设的方向与角度范围的对应关系,将所述目标角度范围对应的方向确定为所述操作手势的目标方向。

7. 一种视频切换装置,其特征在于,应用于终端,所述装置包括:

手势获取模块,被配置为获取针对所述终端的显示界面的操作手势;

方向确定模块,被配置为确定所述操作手势的目标方向;

视频切换模块,被配置为当检测到所述目标方向为预设方向时,按照所述目标方向对应的视频列表切换方式,将当前所播放的视频切换为目标视频列表中的视频;其中,所述当前所播放的视频所属的视频列表与所述目标视频列表为不同的视频列表;

其中,所述视频切换模块包括:第一距离确定子模块,被配置为当检测到所述目标方向为预设方向时,确定所述操作手势在所述显示界面中的起点和终点之间的第一距离;第一视频切换子模块,被配置为基于预设的距离与预设的待切换视频列表之间的对应关系,将当前所播放的视频切换为所述第一距离对应的目标视频列表中的视频;

所述装置还包括:关系设置模块,被配置为在所述获取针对所述终端的显示界面的操作手势之前,利用UIScrollView控件,设置预加载的每个视频在各个预设方向上与其他预加载视频的嵌套关系;

所述第一视频切换子模块,具体被配置为:基于所述嵌套关系,确定当前所播放的视频在所述目标方向上对应的多个视频;其中,所确定的多个视频属于不同的视频列表;基于所述第一距离,从所确定的多个视频中获取属于目标视频列表的视频,并将所述当前所播放的视频切换为所获取的视频。

8. 根据权利要求7所述的装置,其特征在于,所述视频切换模块包括:

信息发送子模块,被配置为当检测到所述目标方向为预设方向时,将所述目标方向发送至服务器,以使所述服务器接收所述目标方向,并根据预设的方向与视频列表的第一对应关系,确定所述目标方向对应的目标视频列表,并将所述目标视频列表发送给所述终端;

第二视频切换子模块,被配置为接收所述目标视频列表,并将当前所播放的视频切换为所述目标视频列表中的视频。

9. 根据权利要求8所述的装置,其特征在于,所述装置还包括:

距离确定模块,被配置为在所述将所述目标方向发送至服务器之前,确定所述操作手势在所述显示界面中的起点和终点之间的第二距离;

所述信息发送子模块具体被配置为:

将所述目标方向和所述第二距离发送至所述服务器,以使所述服务器接收所述目标方

向,并根据预设的方向与视频列表的第二对应关系,确定所述目标方向对应的多个视频列表,根据预设的距离与视频列表的对应关系,从所述多个视频列表中确定目标视频列表,并将所述目标视频列表发送给所述终端;

所述第二视频切换子模块具体被配置为:

接收所述目标视频列表,并将当前所播放的视频切换为所述目标视频列表中的视频。

10. 根据权利要求8或9所述的装置,其特征在于,所述手势获取模块具体被配置为:

利用GestureDetector类或SimpleOnGestureListener类检测针对所述终端的显示界面的手势操作。

11. 根据权利要求7所述的装置,其特征在于,所述手势获取模块具体被配置为:

当检测到针对所述终端的显示界面的预设操作时,显示提示信息;获取基于所述提示信息的针对所述显示界面的操作手势;其中,所述提示信息包括:预设的操作手势的方向和视频列表的对应关系。

12. 根据权利要求7所述的装置,其特征在于,所述方向确定模块具体被配置为:

确定所述操作手势在所述显示界面上的起点和终点;计算从所述起点至所述终点的连线与指定方向的夹角,并确定所述夹角所在的目标角度范围;根据预设的方向与角度范围的对应关系,将所述目标角度范围对应的方向确定为所述操作手势的目标方向。

13. 一种终端,其特征在于,包括:

处理器;

用于存储所述处理器可执行指令的存储器;

其中,所述处理器被配置为执行所述指令,以实现如权利要求1至6中任一项所述的视频切换方法。

14. 一种存储介质,其特征在于,当所述存储介质中的指令由终端的处理器执行时,使得终端能够执行如权利要求1至6中任一项所述的视频切换方法。

## 视频切换方法、装置、终端及存储介质

### 技术领域

[0001] 本公开涉及视频显示技术领域,尤其涉及一种视频切换方法、装置、终端及存储介质。

### 背景技术

[0002] 当前,很多用户选择通过各类视频软件观看视频来进行娱乐放松。其中,为了便于用户在数量众多的视频中选取自己感兴趣的视频,各类视频软件可以从多个视频话题、视频作者、视频拍摄地点等多个维度对所获取到的视频进行分组,以得到多个视频列表。这样,用户便可以根据每个视频列表的标识来选取自己感兴趣的视频进行观看。

[0003] 例如,从话题维度出发,用户可以选取标识为“烹饪”的视频列表来观看各个烹饪视频;从视频作者维度出发,用户可以选取标识为“A”的视频列表来观看视频作者A拍摄的各个视频等。

[0004] 当选取一视频列表后,用户便可以观看该视频列表中的各个视频。相关技术中,用户可以通过滑动终端的显示界面来切换该视频列表中的各个视频,以实现逐一观看该视频列表中的各个视频。

[0005] 然而,在上述相关技术中,当用户希望观看其他视频列表中的视频时,用户需要退出当前所显示的视频播放界面,返回视频列表选择界面,进而,在视频列表选择界面中选择另一视频列表,并再次进入视频播放界面,以观看另一视频列表中的各个视频。

[0006] 显然,在上述相关技术中,当用户想要切换视频播放列表时,用户需要进行多步操作才能实现,从而导致视频列表切换路径较长,用户操作较为繁琐,使得用户的视频观看体验较差。

### 发明内容

[0007] 本公开提供一种视频切换方法、装置、终端及存储介质,以至少解决相关技术中视频列表切换路径较长,用户操作较为繁琐的问题。本公开的技术方案如下:

[0008] 根据本公开实施例的第一方面,提供一种视频切换方法,应被配置为终端,包括:

[0009] 获取针对所述终端的显示界面的操作手势;

[0010] 确定所述操作手势的目标方向;

[0011] 当检测到所述目标方向为预设方向时,按照所述目标方向对应的视频列表切换方式,将当前所播放的视频切换为目标视频列表中的视频;其中,所述当前所播放的视频所属的视频列表与所述目标视频列表为不同的视频列表。

[0012] 可选的,一种具体实现方式中,所述当检测到所述目标方向为预设方向时,按照所述目标方向对应的视频列表切换方式,将当前所播放的视频切换为目标视频列表中的,包括:

[0013] 当检测到所述目标方向为预设方向时,确定所述操作手势在所述显示界面中的起点和终点之间的第一距离;

[0014] 基于预设的距离与预设的待切换视频列表之间的对应关系,将当前所播放的视频切换为所述第一距离对应的目标视频列表中的视频。

[0015] 可选的,一种具体实现方式中,在所述获取针对所述终端的显示界面的操作手势之前,所述方法还包括:

[0016] 利用UIScrollView控件,设置预加载的每个视频在各个预设方向上与其他预加载视频的嵌套关系;

[0017] 所述基于预设的距离与预设的待切换视频列表之间的对应关系,将当前所播放的视频切换为所述第一距离对应的目标视频列表中的视频,包括:

[0018] 基于所述嵌套关系,确定当前所播放的视频在所述目标方向上对应的多个视频;其中,所确定的多个视频属于不同的视频列表;

[0019] 基于所述第一距离,从所确定的多个视频中获取属于目标视频列表的视频,并将所述当前所播放的视频切换为所获取的视频。

[0020] 可选的,一种具体实现方式中,所述当检测到所述目标方向为预设方向时,按照所述目标方向对应的视频列表切换方式,将当前所播放的视频切换为目标视频列表中的视频,包括:

[0021] 当检测到所述目标方向为预设方向时,将所述目标方向发送至服务器,以使所述服务器接收所述目标方向,并根据预设的方向与视频列表的第一对应关系,确定所述目标方向对应的目标视频列表,并将所述目标视频列表发送给所述终端;

[0022] 接收所述目标视频列表,并将当前所播放的视频切换为所述目标视频列表中的视频。

[0023] 可选的,一种具体实现方式中,在所述将所述目标方向发送至服务器之前,所述方法还包括:

[0024] 确定所述操作手势在所述显示界面中的起点和终点之间的第二距离;

[0025] 所述将所述目标方向发送至服务器,包括:

[0026] 将所述目标方向和所述第二距离发送至所述服务器,以使所述服务器接收所述目标方向,并根据预设的方向与视频列表的第二对应关系,确定所述目标方向对应的多个视频列表,根据预设的距离与视频列表的对应关系,从所述多个视频列表中确定目标视频列表,并将所述目标视频列表发送给所述终端;

[0027] 接收所述目标视频列表,并将当前所播放的视频切换为所述目标视频列表中的视频。

[0028] 可选的,一种具体实现方式中,所述获取针对所述终端的显示界面的操作手势的方法,包括:

[0029] 利用GestureDetector类或SimpleOnGestureListener类检测针对所述终端的显示界面的手势操作。

[0030] 可选的,一种具体实现方式中,所述获取针对所述终端的显示界面的操作手势的步骤,包括:

[0031] 当检测到针对所述终端的显示界面的预设操作时,显示提示信息;其中,所述提示信息包括:预设的操作手势的方向和视频列表的对应关系;

[0032] 获取基于所述提示信息的针对所述显示界面的操作手势。

- [0033] 可选的,一种具体实现方式中,所述确定所述操作手势的目标方向的步骤,包括:
- [0034] 确定所述操作手势在所述显示界面上的起点和终点;
- [0035] 计算从所述起点至所述终点的连线与指定方向的夹角,并确定所述夹角所在的目标角度范围;
- [0036] 根据预设的方向与角度范围的对应关系,将所述目标角度范围对应的方向确定为所述操作手势的目标方向。
- [0037] 根据本公开实施例的第二方面,提供一种视频切换装置,应被配置为终端,包括:
- [0038] 手势获取模块,被配置为获取针对所述终端的显示界面的操作手势;
- [0039] 方向确定模块,被配置为确定所述操作手势的目标方向;
- [0040] 视频切换模块,被配置为当检测到所述目标方向为预设方向时,按照所述目标方向对应的视频列表切换方式,将当前所播放的视频切换为目标视频列表中的视频;其中,所述当前所播放的视频所述的视频列表与所述目标视频列表为不同的视频列表。
- [0041] 可选的,一种具体实现方式中,所述视频切换模块包括:
- [0042] 第一距离确定子模块,被配置为当检测到所述目标方向为预设方向时,确定所述操作手势在所述显示界面中的起点和终点之间的第一距离;
- [0043] 第一视频切换子模块,被配置为基于预设的距离与预设的待切换视频列表之间的对应关系,将当前所播放的视频切换为所述第一距离对应的目标视频列表中的视频。
- [0044] 可选的,一种具体实现方式中,所述装置还包括:
- [0045] 关系设置模块,被配置为在所述获取针对所述终端的显示界面的操作手势之前,利用UIScrollView控件,设置预加载的每个视频在各个预设方向上与其他预加载视频的嵌套关系;
- [0046] 所述第一视频切换子模块,具体被配置为:
- [0047] 基于所述嵌套关系,确定当前所播放的视频在所述目标方向上对应的多个视频;其中,所确定的多个视频属于不同的视频列表;
- [0048] 基于所述第一距离,从所确定的多个视频中获取属于目标视频列表的视频,并将所述当前所播放的视频切换为所获取的视频。
- [0049] 可选的,一种具体实现方式中,所述视频切换模块包括:
- [0050] 信息发送子模块,被配置为当检测到所述目标方向为预设方向时,将所述目标方向发送至服务器,以使所述服务器接收所述目标方向,并根据预设的方向与视频列表的第一对应关系,确定所述目标方向对应的目标视频列表,并将所述目标视频列表发送给所述终端;
- [0051] 第二视频切换子模块,被配置为接收所述目标视频列表,并将当前所播放的视频切换为所述目标视频列表中的视频。
- [0052] 可选的,一种具体实现方式中,所述装置还包括:
- [0053] 距离确定模块,被配置为在所述将所述目标方向发送至服务器之前,确定所述操作手势在所述显示界面中的起点和终点之间的第二距离;
- [0054] 所述信息发送子模块具体被配置为:
- [0055] 将所述目标方向和所述第二距离发送至所述服务器,以使所述服务器接收所述目标方向,并根据预设的方向与视频列表的第二对应关系,确定所述目标方向对应的多个视

频列表,根据预设的距离与视频列表的对应关系,从所述多个视频列表中确定目标视频列表,并将所述目标视频列表发送给所述终端;

[0056] 所述第二视频切换子模块具体被配置为:

[0057] 接收所述目标视频列表,并将当前所播放的视频切换为所述目标视频列表中的视频。

[0058] 可选的,一种具体实现方式中,所述手势获取模块具体被配置为:

[0059] 利用GestureDetector类或SimpleOnGestureListener类检测针对所述终端的显示界面的手势操作。

[0060] 可选的,一种具体实现方式中,所述手势获取模块具体被配置为:

[0061] 当检测到针对所述终端的显示界面的预设操作时,显示提示信息;获取基于所述提示信息的针对所述显示界面的操作手势;其中,所述提示信息包括:预设的操作手势的方向和视频列表的对应关系。

[0062] 可选的,一种具体实现方式中,所述方向确定模块具体被配置为:

[0063] 确定所述操作手势在所述显示界面上的起点和终点;计算从所述起点至所述终点的连线与指定方向的夹角,并确定所述夹角所在的目标角度范围;根据预设的方向与角度范围的对应关系,将所述目标角度范围对应的方向确定为所述操作手势的目标方向。

[0064] 根据本公开实施例的第三方面,提供一种终端,包括:

[0065] 处理器;

[0066] 用于存储所述处理器可执行指令的存储器;

[0067] 其中,所述处理器被配置为执行所述指令,以实现如第一方面提供的任一视频切换方法的步骤。

[0068] 根据本公开实施例的第四方面,提供一种存储介质,当所述存储介质中的指令由终端的处理器执行时,使得电子设备能够执行如第一方面提供的任一视频切换方法的步骤。

[0069] 根据本公开实施例的第五方面,提供一种计算机程序产品,当其在计算机上运行时,使得计算机执行如第一方面提供的任一视频切换方法的步骤。

[0070] 本公开的实施例提供的技术方案至少带来以下有益效果:

[0071] 在获取到针对终端的显示界面的操作手势后,终端可以首先确定该操作手势的目标方向,进而,检测该目标方向是否为预设方向。这样,当检测到该目标方向为预设方向时,终端便可以按照目标方向对应的视频列表切换方式,将当前所播放的视频切换为目标视频列表中的视频,并且,当前所播放的视频所属的视频列表与目标视频列表为不同的视频列表。基于此,应用本公开的实施例提供技术方案,可以预先建立操作手势的预设方向与视频列表切换方式的对应关系,从而,在视频播放过程中,在获取到针对终端的显示界面的预设方向的操作手势时,便可以按照对应的视频列表切换方式将当前所播放的视频切换为目标视频列表中的视频。这样,由于当前所播放的视频所属的视频列表与目标视频列表为不同的视频列表,因此,便可以实现不同视频列表之间的切换。这样,当用户在观看视频的过程中,想要观看另一视频列表中的视频时,便可以直接通过对终端的显示界面执行不同方向的手势操作来实现不同视频列表的切换,从而,缩短了视频列表切换的路径,简化了用户操作,提升了用户的视频观看体验。



[0072] 应当理解的是,以上的一般描述和后文的细节描述仅是示例性和解释性的,并不能限制本公开。

### 附图说明

[0073] 此处的附图被并入说明书中并构成本说明书的一部分,示出了符合本公开的实施例,并与说明书一起用于解释本公开的原理,并不构成对本公开的不当限定。

[0074] 图1是根据一示例性实施例示出的一种视频切换方法的流程图。

[0075] 图2是图1所示实施例中步骤S13的一种具体实现方式的流程图。

[0076] 图3是根据一示例性实施例示出的另一种视频切换方法的流程图。

[0077] 图4是图2所示实施例中步骤S22的一种具体实现方式的流程图。

[0078] 图5是图1所示实施例中步骤S13的另一种具体实现方式的流程图。

[0079] 图6为图1所示实施例中步骤S13的再一种具体实现方式的流程图。

[0080] 图7为图1所示实施例中步骤S12的一种具体实现方式的流程图。

[0081] 图8为根据一示例性实施例示出的一种视频切换装置的框图。

[0082] 图9是根据一示例性实施例示出的一种终端的框图。

### 具体实施方式

[0083] 为了使本领域普通人员更好地理解本公开的技术方案,下面将结合附图,对本公开实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述。

[0084] 需要说明的是,本公开的说明书和权利要求书及上述附图中的术语“第一”、“第二”等是用于区别类似的对象,而不必用于描述特定的顺序或先后次序。应该理解这样使用的数据在适当情况下可以互换,以便这里描述的本公开的实施例能够以除了在这里图示或描述的那些以外的顺序实施。以下示例性实施例中所描述的实施方式并不代表与本公开相一致的所有实施方式。相反,它们仅是与如所附权利要求书中所详述的、本公开的一些方面相一致的装置和方法的例子。

[0085] 图1是根据一示例性实施例示出的一种视频切换方法的流程图,其中,该视频切换方法应用于任一需要进行视频切换的终端中,例如,手机、平板电脑等,对此,本公开不做具体限定,以下简称终端。如图1所示,该视频切换方法包括以下步骤。

[0086] 在步骤S11中,获取针对终端的显示界面的操作手势;

[0087] 在步骤S12中,确定操作手势的目标方向;

[0088] 在步骤S13中,当检测到目标方向为预设方向时,按照目标方向对应的视频列表切换方式,将当前所播放的视频切换为目标视频列表中的视频;

[0089] 其中,当前所播放的视频所属的视频列表与目标视频列表为不同的视频列表。

[0090] 需要说明的是,本公开中不同的视频列表对应不同的视频内容维度,视频内容维度可以与发布者对应,也可以与视频属性对应。比如,视频列表中包括的是同一作者的视频,或者,视频列表中包括的是同一分享者的视频(对应不同的作者),或者,视频列表中包括的是视频属性为舞蹈的视频,或者,视频列表中包括的是视频属性为音乐的视频等等。

[0091] 以上可见,在获取到针对终端的显示界面的操作手势后,终端可以首先确定该操作手势的目标方向,进而,检测该目标方向是否为预设方向。这样,当检测到该目标方向为

预设方向时,终端便可以按照目标方向对应的视频列表切换方式,将当前所播放的视频切换为目标视频列表中的视频,并且,当前所播放的视频所属的视频列表与目标视频列表为不同的视频列表。基于此,应用本公开的实施例提供技术方案,可以预先建立操作手势的预设方向与视频列表切换方式的对应关系,从而,在视频播放过程中,在获取到针对终端的显示界面的预设方向的操作手势时,便可以按照对应的视频列表切换方式将当前所播放的视频切换为目标视频列表中的视频。这样,由于当前所播放的视频所属的视频列表与目标视频列表为不同的视频列表,因此,便可以实现不同视频列表之间的切换。这样,当用户在观看视频的过程中,想要观看另一视频列表中的视频时,便可以直接通过对终端的显示界面执行不同方向的手势操作来实现不同视频列表的切换,从而,缩短了视频列表切换的路径,简化了用户操作,提升了用户的视频观看体验。

[0092] 在上述步骤S11中,当用户想要切换当前所观看的视频所属的视频列表,以观看另一视频列表中的数据时,可以对终端的显示界面发出操作手势,进而,终端便可以获取用户针对终端的显示界面的操作手势。

[0093] 其中,该操作手势可以为滑动等,并且,用户可以在终端的显示界面中的任一区域内发出该操作手势,也可以在终端的显示界面中的一指定区域内发出该操作手势,这都是合理的。

[0094] 这样,在获取到针对终端的显示界面的操作手势后,终端便可以确定上述操作手势的目标方向,即执行上述步骤S12。

[0095] 其中,终端可以通过多种方式执行上述步骤S12,对此,本公开不做具体限定。例如,终端可以根据用户发出的操作手势在终端的显示界面中的轨迹确定该操作手势的目标方向。为了行文清晰,后续将会对终端执行上述步骤S12的其他方式进行举例说明。

[0096] 在确定了操作手势的目标方向后,终端可以检测该目标方向是否为预设方向,进而,在检测到该目标方向为预设方向时,便可以继续执行上述步骤S13,按照目标方向对应的视频列表切换方式,将当前所播放的视频切换为目标视频列表中的视频,并且,由于当前所播放的视频所属的视频列表与目标视频列表为不同的视频列表,从而实现不同视频列表之间的切换。

[0097] 相应的,当终端检测到该目标方向不为预设方向时,则终端可以不对当前所播放的视频进行任何切换,而是继续播放该当前所播放的视频;或者,终端可以对当前所播放的视频进行切换,而切换前后的视频属于同一视频列表,即终端实现的是对同一视频列表中的不同视频的切换。

[0098] 例如,预设方向为横向,即左右滑动,而当操作手势的目标方向为向上滑动时,则是对当前所播放的视频所属视频列表中的不同视频的切换,切换后的视频与切换前的视频属于同一视频列表。

[0099] 其中,终端可以通过多种方式执行上述步骤S13,对此,本公开不做具体限定。

[0100] 可选的,一种具体实现方式中,如图2所示,终端执行上述步骤S13的方式可以包括如下步骤:

[0101] S21:当检测到目标方向为预设方向时,确定操作手势在显示界面中的起点和终点之间的第一距离;

[0102] S22:基于预设的距离与预设的待切换视频列表之间的对应关系,将当前所播放的

视频切换为第一距离对应的目标视频列表中的视频。

[0103] 在本具体实现方式中,当检测到针对终端的显示界面的操作手势的目标方向为预设方向时,终端可以首先确定该操作手势在终端显示界面中的起点和终点之间的第一距离,进而,根据预设的距离与预设的待切换视频列表之间的对应关系,将当前所播放的视频切换为第一距离对应的目标视频列表中的视频。这样,在终端便可以开始播放该目标视频列表中的视频。

[0104] 其中,终端可以通过多种方式确定操作手势在显示界面中的起点和终点之间的第一距离,对此,本公开不做具体限定。例如,终端可以确定操作手势在显示界面中的起点和终点的坐标,进而,通过坐标计算,确定操作手势在显示界面中的起点和终点之间的第一距离。

[0105] 具体的,针对每个预设方向,可以预先设定该预设方向对应的多个视频列表,进而,电子设备可以预加载该多个视频列表中的每个视频列表中的至少一个视频。其中,针对每个预设方向,该预设方向对应的多个视频列表即为该预设方向对应的待切换视频列表。进一步的,由于每个预设方向可以对应于多个待切换视频列表,因此,还可以预先设定距离与待切换视频列表之间的对应关系。

[0106] 这样,当检测到检测到针对终端的显示界面的操作手势的目标方向为预设方向,并确定该操作手势在终端显示界面中的起点和终点之间的第一距离后,终端可以确定该目标方向对应的多个待切换视频列表,并根据该第一距离,在该多个待切换视频列表中确定该第一距离对应的目标视频列表。从而,便可以将当前所播放的视频切换为该目标视频列表中的视频。这样,终端便可以播放属于目标视频列表的,且预加载的视频。

[0107] 基于此,可选的,一种具体实现方式中,如图3所示,在上述步骤S11,获取针对终端的显示界面的操作手势之前,所述方法还可以包括如下步骤:

[0108] 在步骤S10中,利用UIScrollView控件,设置预加载的每个视频在各个预设方向上与其他预加载视频的嵌套关系。

[0109] 在本具体实现方式中,终端可以预加载各个视频列表中的至少一个视频。这样,终端便可以根据预设的预设方向与视频列表的对应关系,构建预加载的各个视频与各个预设方向的对应关系。

[0110] 其中,该过程可以理解为:将预加载的视频中属于同一视频列表的视频排列成一级视频列表,进而,按照上述预设的对应关系,在各个预设方向上排列所形成的各个一级视频列表,并且在排列完成后,属于不同视频列表中的视频之间不存在对应关系。

[0111] 进而,终端便可以利用UIScrollView控件,设置预加载的每个视频在各个预设上与其他预加载的视频的嵌套关系。这样,终端便可以建立预加载的各个视频在不同的预设方向上与其他多个属于不同视频列表之间的逻辑关系。

[0112] 其中,该过程可以理解为:针对每一一级列表中的每个视频,确定在该视频所在的每个预设方向上排列的一级列表,进而,从所确定的各个一级列表中获取至少一个视频,并建立该视频与所获取的各个视频之间的对应关系,并且,所获取的各个视频的排列顺序与所属的一级列表在该预设方向上的排列顺序可以是相同的。

[0113] 其中,UIScrollView是iOS基础框架里面提供的可滑动控件,可以通过设置UIScrollView的contentSize的大小来控制UIScrollView在屏幕上渲染内容的大小,进而,

实现所渲染内容在屏幕上的滑动。例如,当contentSize的高度设置较大时,可以实现内容的上下滑动,当contentSize的宽度设置较大时,可以实现内容的左右滑动。

[0114] 进一步的,当将UIScrollView中的pagingEnabled属性的属性值设置为YES时,可以实现内容在终端的整个屏幕内的滑动,即在内容滑动过程中,内容的滑动范围为终端的整个屏幕。

[0115] 基于此,在本具体实现方式中,如图4所示,上述步骤S22,基于预设的距离与预设的待切换视频列表之间的对应关系,将当前所播放的视频切换为第一距离对应的目标视频列表中的视频,便可以包括如下步骤:

[0116] 在步骤S41中:基于嵌套关系,确定当前所播放的视频在目标方向上对应的多个视频;其中,所确定的多个视频属于不同的视频列表;

[0117] 在步骤S42中:基于第一距离,从所确定的多个视频中获取属于目标视频列表的视频,并将当前所播放的视频切换为所获取的视频。

[0118] 在本具体实现方式中,针对当前所播放的视频,由于该视频也为预记载的视频,则终端便可以根据对终端的显示界面执行的操作手势的目标方向,确定该视频在该目标方向上所对应的多个视频,并且,所确定的多个视频是属于不同的视频列表的。

[0119] 进而,由于所确定多个视频之间是按照一定的顺序排列的,因此,终端便可以基于上述第一距离,从所确定的多个视频中,获取属于目标视频列表的视频,进而,将当前所播放的视频切换为所获取的视频。

[0120] 其中,针对每一预设方向,可以预先设定在该预设方向上,操作手势的距离与各个视频列表之间的关系。这样,终端便可以首先确定该第一距离对应的目标视频列表,进而,从所确定的多个视频中获取属于目标视频列表的视频。

[0121] 举例而言,当终端的操作系统为iOS (iPhone OS,苹果公司为其移动设备所开发的专用移动操作系统)时,则可以通过iOS基础框架中提供的UIScrollView功能模块的多维嵌套来实现本公开提供的视频切换方法。

[0122] 示例性的,假设,操作手势为滑动操作,操作手势的方向为纵向和横向,即操作手势可以为:向上滑动、向下滑动、向左滑动和向右滑动。并且,预设方向为横向,即当操作手势为向左滑动和向右滑动时,终端将当前所播放的视频切换为其他视频列表中的视频,该其他视频列表与当前所播放视频所属视频列表是不同的,从而,终端可以实现对视频列表的切换。此外,当操作手势为向上滑动和向下滑动时,终端可以将当前所播放视频切换当前所播放视频所属视频列表中的其他视频,从而不对当前所播放的视频所属的视频列表进行切换。

[0123] 针对终端界面中的视频播放区域,首先通过设置UIScrollView的contentSize的高度实现视频播放区域内,视频内容的上下滑动,这样,当操作手势为向上滑动和向下滑动时,便可以实现对当前所播放的视频所属的视频列表中的各个视频进行切换。

[0124] 其中,在纵向滑动方向上,可以设置有多个Cell视图。在该多个Cell视图中,一个Cell视图用于在视频播放区域内显示当前所播放的视频,其他Cell视图用于预加载当前所播放的视频所属的视频列表中的其他视频。

[0125] 例如,在纵向滑动方向上,可以设置三个Cell视图,其中,中间Cell视图用于在视频播放区域内显示当前所播放的视频,上下两个Cell视图用于预加载或者复用当前所播放

的视频所属视频列表中的其他视频,进而,通过向上滑动和向下滑动的操作手势,实现各个Cell视图之间的互动,以显示不同同一视频列表中的不同视频。

[0126] 这样,当操作手势为向上滑动时,则用于在视频播放区域内显示当前所播放的视频的Cell视图便可以向上滑动,直至在终端的显示界面中消失,而位于该Cell视图下方的另一Cell视图向上移动至该视频播放区域内,并开始播放该另一个Cell视图内预加载的视频。相应的,当操作手势为向下滑动时,则用于在视频播放区域内显示当前所播放的视频的Cell视图便可以向下滑动,直至在终端的显示界面中消失,而位于该Cell视图上方的另一Cell视图向下移动至该视频播放区域内,并开始播放该另一个Cell视图内预加载的视频。其中,当操作手势为向下滑动时,可以确定是再次播放已播放过的视频,因此,当操作手势为向下滑动时,也可以称为是对位于该Cell视图上方的另一Cell视图对应的视频的复用。

[0127] 进一步的,针对纵向滑动方向上的每个Cell视图,通过在该Cell视图中嵌套UIScrollView,并设置UIScrollView的contentSize的宽度的来实现视频播放区域内,视频内容的左右滑动。这样,当操作手势向左滑动和向右滑动时,便可以实现对当前所播放的视频所属的视频列表的切换。

[0128] 其中,在每个Cell视图的横向滑动方向上,同样可以设置多个Cell视图。并且,在该多个Cell视图中,一个Cell视图用于在视频播放区域内显示当前所播放的视频,其他Cell视图用于预加载横向方向所对应的多个视频列表中的一视频列表中的一视频,也就是说,每个其他Cell视图所预加载的视频属于不同的视频列表。

[0129] 这样,当操作手势为向左滑动时,则用于在视频播放区域内显示当前所播放的视频的Cell视图便可以向左滑动,直至在终端的显示界面中消失,而位于该Cell视图右方的另一Cell视图向左移动至该视频播放区域内,并开始播放该另一个Cell视图内预加载的视频。相应的,当操作手势为向右滑动时,则用于在视频播放区域内显示当前所播放的视频的Cell视图便可以向右滑动,直至在终端的显示界面中消失,而位于该Cell视图左方的另一Cell视图向右移动至该视频播放区域内,并开始播放该另一个Cell视图内预加载的视频。基于此,由于另一个Cell视图内预加载的视频所属的视频列表为另一视频列表,则实现对当前所播放的视频所属的视频列表进行切换。其中,当操作手势为向右滑动时,可以确定是再次播放已播放过的视频列表中的视频,因此,当操作手势为向右滑动时,也可以成为是对位于该Cell视图左方的另一Cell视图对应的视频列表的复用。

[0130] 例如,在横向滑动方向上,可以设置三个Cell视图,其中,中间Cell视图用于在视频播放区域内显示当前所播放的视频,上下两个Cell视图用于预加载或者复用与当前所播放的视频所属视频列表不同的其他视频列表中的视频,进而,通过向左滑动和向右滑动的操作手势,实现各个Cell视图之间的互动,以显示不同视频列表中的视频。

[0131] 进一步的,在横向滑动方向时,位于用于在视频播放区域内显示当前所播放的视频的Cell视图的左方和/或右方的其他Cell视图的数量可以是多个,则当操作手势为向左滑动或向右滑动时,将多个Cell视图中的哪一个视图可以作为另一Cell视图在视频播放区域内显示可以取决于用于在视频播放区域内显示当前所播放的视频的Cell视图向左或向右滑动的距离,而用于在视频播放区域内显示当前所播放的视频的Cell视图向左或向右滑动的距离可以取决于操作手势在所述显示界面中的起点和终点之间的第一距离。

[0132] 也就是说,当第一距离对应N个Cell视图的尺寸时,则用于在视频播放区域内显示

当前所播放的视频的Cell视图向左或向右滑动的距离为N个Cell视图的尺寸,则可以将位于用于在视频播放区域内显示当前所播放的视频的Cell视图的左方或者右方的第N个Cell视图向左或向右移动至该视频播放区域内,并开始播放该第N个Cell视图内预加载的视频。

[0133] 其中,可以预先设定的距离与预设的待切换视频列表之间的对应关系,这样,便可以当前所播放的视频所属的视频列表切换为第一距离对应的目标视频列表。

[0134] 在本示例中,通过在纵向滑动的UIScrollView中内部嵌套横向滑动的UIScrollView实现当前所播放视频的纵向和横向滑动,并在横向滑动时,实现对当前所播放的视频所属的视频列表进行切换。

[0135] 基于此,当存在多个预设方向时,便可以通过进一步的内容嵌套各个预设方向滑动的UIScrollView,以多维嵌套UIScrollView的方式实现当执行不同预设方向的操作手势时,对当前所播放的视频所属的视频列表进行切换。

[0136] 示例性的,预设方向为横向滑动、向左下方滑动、向右下方滑动和向右上角滑动。

[0137] 具体的,横向方向对应的多个视频列表为不同作者对应的视频列表,其中,每个视频列表中的各个视频是同一作者拍摄的;向左下方滑动对应的多个视频列表为不同拍摄地点对应的视频列表,其中,每个视频列表中的各个视频是在同一拍摄地点拍摄的;向右下方滑动对应的多个视频列表为不同话题对应的视频列表,其中,每个视频列表中的各个视频是具有同一话题标签的视频;向右上角滑动对应的多个视频列表为多个不同评论者对应的视频列表,其中,每个视频列表中的各个视频均涉及同一评论者,例如,均存在同一评论者发出的评论等;

[0138] 此外,在本示例中,还可以存在向左上角滑动的操作手势,其中,当向左上角滑动时,将更改当前所播放的音乐作品。

[0139] 可选的,另一种具体实现方式中,如图5所示,终端执行上述步骤S13的方式可以包括如下步骤:

[0140] S51:当检测到目标方向为预设方向时,将目标方向发送至服务器,以使服务器接收目标方向,并根据预设的方向与视频列表的第一对应关系,确定目标方向对应的目标视频列表,并将目标视频列表发送给终端;

[0141] S52:接收目标视频列表,并将当前所播放的视频所属的视频列表切换为目标视频列表。

[0142] 在本具体实现方式中,当检测到针对终端的显示界面的操作手势的目标方向为预设方向时,终端便可以将该目标方向发送至服务器。这样,服务器在接收到该目标方向时,便可以根据预设的方向与视频列表的第一对应关系,确定该目标方向对应的目标视频列表,并将该目标视频列表发送给终端。

[0143] 进一步的,终端便可以接收该目标视频列表,并将当前所播放的视频所属的视频列表切换为目标视频列表,这样,终端便可以播放该目标视频列表中的任一视频。

[0144] 其中,终端所播放的该目标视频列表中的视频可以通过多种方式确定,对此,本公开不做具体限定。例如,终端可以通过平铺或者列表的方式显示该目标视频列表中的各个视频,进而,接收用户针对该各个视频中的一视频的选取操作。这样,终端便可以播放用户所选取的视频。又例如,可以预先设置终端播放该目标视频列表中第一个接收到的视频,这样,终端在接收该目标视频列表时,当终端接收完该目标视频列表中的第一个视频时,便可

以直接播放该第一个视频。再例如,可以预先设置终端播放该目标视频列表中播放次数最多的视频,则终端在可以接收到该目标视频列表后,便可以根据该目标视频列表中各个视频所携带的播放次数,播放播放次数最多的视频。

[0145] 进一步的,当预设的方向所对应的视频列表为多个时,服务器在确定了目标方向所对应的多个视频列表时,还需要从该多个视频列表中进一步确定需要反馈给终端的目标视频列表。基于此,可选的,一种具体实现方式中,如图6所示,终端执行上述步骤S13的方式可以包括如下步骤:

[0146] S61:当检测到目标方向为预设方向时,确定操作手势在显示界面中的起点和终点之间的第二距离;

[0147] S62:将目标方向和第二距离发送至服务器,以使服务器接收目标方向,并根据预设的方向与视频列表的第二对应关系,确定目标方向对应的多个视频列表,根据预设的距离与视频列表的对应关系,从多个视频列表中确定目标视频列表,并将目标视频列表发送给终端;

[0148] S63:接收目标视频列表,并将当前所播放的视频切换为目标视频列表中的视频。

[0149] 在本具体实现方式中,当检测到针对终端的显示界面的操作手势的目标方向为预设方向时,终端需要首先确定操作手势在显示界面中的起点和终点之间的第二距离。这样,终端便可以将该目标方向和第二距离发送给服务器。从而,服务器在接收到该目标方向后,便可以首先根据预设的方向与视频列表的第二对应关系,确定该目标方向对应的多个视频列表,进而,根据预设的距离与视频列表的对应关系,从所确定的多个视频列表中确定目标视频列表,并将目标视频列表发送给终端。

[0150] 进一步的,终端便可以接收该目标视频列表,并将当前所播放的视频切换为目标视频列表中的视频,并且,由于由于当前所播放的视频所属的视频列表与目标视频列表为不同的视频列表,从而实现不同视频列表之间的切换。

[0151] 其中,终端所播放的该目标视频列表中的视频可以通过多种方式确定,对此,本公开不做具体限定。例如,终端可以通过平铺或者列表的方式显示该目标视频列表中的各个视频,进而,接收用户针对该各个视频中的一视频的选取操作。这样,终端便可以播放用户所选取的视频。又例如,可以预先设置终端播放该目标视频列表中第一个接收到的视频,这样,终端在接收该目标视频列表时,当终端接收完该目标视频列表中的第一个视频时,便可以直接播放该第一个视频。再例如,可以预先设置终端播放该目标视频列表中播放次数最多的视频,则终端在可以接收到该目标视频列表后,便可以根据该目标视频列表中各个视频所携带的播放次数,播放播放次数最多的视频。

[0152] 此外,终端可以通过多种方式确定操作手势在显示界面中的起点和终点之间的第二距离,对此,本公开不做具体限定。例如,终端可以确定操作手势在显示界面中的起点和终点的坐标,进而,通过坐标计算,确定操作手势在显示界面中的起点和终点之间的第二距离。

[0153] 在上述图5和图6所示实施例的基础上,可选的,一种具体实现方式中,上述步骤S11,获取针对终端的显示界面的操作手势,可以包括如下步骤:

[0154] 利用GestureDetector类或SimpleOnGestureListener类检测针对终端的显示界面的手势操作。

[0155] 其中,GestureDetector为Android(一种基于Linux的自由且开放源代码的操作系统)中用于进行手势识别的帮助类。其GestureDetector的工作原理是,当接收到用户触摸消息时,将该消息发送GestureDetector进行加工,进而,通过设置侦听器获得GestureDetector处理后的手势。GestureDetector提供了两个侦听器接口,OnGestureListener处理单击类消息,OnDoubleTapListener处理双击类消息。SimpleOnGestureListener为用于实现侦听器接口OnGestureListener的处理类。

[0156] 这样,当终端的操作系统为Android时,该终端便可以利用GestureDetector类或SimpleOnGestureListener类检测针对终端的显示界面的手势操作。

[0157] 进一步的,当终端的操作系统为Android时,在切换当前所播放的视频过程中,可以通过ValueAnimator来实现切换过程的动画效果。其中,ValueAnimator可以传入起始状态值、最终状态值、插值器等属性,来达到例如缩放、透明度渐变、位移、旋转、序列帧等多种动效,满足视频切换效果。

[0158] 在一些情况下,用户可能忘记或者并不知道如何通过对终端的显示界面执行不同方向的操作手势来对当前所播放的视频所属的视频列表进行切换,例如,用户第一次使用本公开所提供的视频切换功能时,或者,用户长期未使用本公开所提供的视频切换功能,忘记如何操作时。所以为了告知用户如何通过对终端的显示界面执行不同方向的操作手势来对当前所播放的视频所属的视频列表进行切换,可选的,一种具体实现方式中,上述步骤S11,获取针对终端的显示界面的操作手势,可以包括如下步骤:

[0159] 当检测到针对终端的显示界面的预设操作时,显示提示信息;其中,提示信息包括:预设的操作手势的方向和视频列表的对应关系;获取基于提示信息的针对显示界面的操作手势。

[0160] 其中,预设操作可以为长按、单击、双击等操作,对此,本公开不做具体限定。当用户针对终端的显示界面发出预设操作时,需要用户想要对当前所播放的视频进行切换。那么,为了提示用户如何直接对当前所播放的视频所属的视频列表进行切换,电子设备可以显示提示信息。该提示信息可以包括操作手势的方向与视频列表切换方式的对应关系。

[0161] 例如,横向滑动切换不同作者对应的视频列表;向左下角滑动切换不同拍摄地点对应的视频列表;向右下角滑动切换不同话题对饮的视频列表等。

[0162] 其中,示例性的,终端可以以显示蒙层的方式显示上述提示信息。

[0163] 这样,用户看到该提示信息后,便可以获知如何直接对当前所播放的视频所属的视频列表进行切换。进而,用户便可以按照提示信息所包括的操作手势的方向,对终端的显示界面进行操作,终端便可以获取用户基于提示信息的针对显示界面的操作手势。

[0164] 可选的,一种具体实现方式中,如图7所示,上述步骤S12,确定操作手势的目标方向的方式,可以包括如下步骤:

[0165] S71:确定操作手势在显示界面上的起点和终点;

[0166] S72:计算从起点至终点的连线与指定方向的夹角,并确定夹角所在的目标角度范围;

[0167] S73:根据预设的方向与角度范围的对应关系,将目标角度范围对应的方向确定为操作手势的目标方向。

[0168] 用户对终端的显示界面发出的操作手势具有起点和终点,其中,起点可以为用户



在发出该操作手势时,用户手指或者触屏笔与终端的界面最开始接触的点,终点可以为用户在结束该操作手势时,用户手指或触屏笔与终端的显示界面最后接触的点,即用户在结束该操作手势时,用户手指或触屏笔离开终端的显示界面时,用户手指或触屏笔所接触的点。也就是说,操作手势在显示界面上的起点和终点即为该操作手势在终端的显示界面上形成的轨迹的起点和终点。

[0169] 在确定操作手势在终端的显示界面上的起点和终点后,便可以确定从起点至终点的连线,进而,计算该连线与指定方向的夹角。其中,该指定方向可以为上、右上、右、右下、下、左下、左、右上等多个方向中的任一个,当然,该指定方向也可以为其他方向,这都是合理的。

[0170] 进而,在计算得到上述夹角后,便可以进一步确定该夹角所在的目标角度范围。这样,便可以预设的方向与角度范围的对应关系,将目标角度范围对应的方向确定为操作手势的目标方向。

[0171] 示例性的,指定方向为右,则方向与角度范围的对应关系可以如下表所示:

方向	角度范围
上	$[60^\circ, 120^\circ]$
下	$[240^\circ, 300^\circ]$
左	$[150^\circ, 210^\circ]$
右	$[0^\circ, 30^\circ] \cap [330^\circ, 360^\circ]$
右上	$(30^\circ, 60^\circ)$
右下	$(300^\circ, 330^\circ)$
左上	$(120^\circ, 150^\circ)$
左下	$(210^\circ, 240^\circ)$

[0173] 图8是根据一示例性实施例示出的一种视频切换装置框图。参照图8,该装置包括手势获取模块810、方向确定模块820和视频切换模块830。

[0174] 手势获取模块810,被配置为获取针对所述终端的显示界面的操作手势;

[0175] 方向确定模块820,被配置为确定所述操作手势的目标方向;

[0176] 视频切换模块830,被配置为当检测到所述目标方向为预设方向时,按照所述目标方向对应的视频列表切换方式,将当前所播放的视频切换为目标视频列表中的视频;其中,所述当前所播放的视频所属的视频列表与所述目标视频列表为不同的视频列表。

[0177] 可选的,一种具体实现方式中,视频切换模块830包括:

[0178] 第一距离确定子模块,被配置为当检测到所述目标方向为预设方向时,确定所述操作手势在所述显示界面中的起点和终点之间的第一距离;

[0179] 第一视频切换子模块,被配置为根据预设的距离与预设的待切换视频列表之间的对应关系,将当前所播放的视频切换为所述第一距离对应的目标视频列表中的视频。

[0180] 可选的,一种具体实现方式中,所述装置还包括:

[0181] 关系设置模块,被配置为在所述获取针对所述终端的显示界面的操作手势之前,利用UIScrollView控件,设置预加载的每个视频在各个预设方向上与其他预加载视频的嵌套关系;

[0182] 所述第一视频切换子模块,具体被配置为:

[0183] 基于所述嵌套关系,确定当前所播放的视频在所述目标方向上对应的多个视频;其中,所确定的多个视频属于不同的视频列表;

[0184] 基于所述第一距离,从所确定的多个视频中获取属于目标视频列表的视频,并将所述当前所播放的视频切换为所获取的视频。

[0185] 可选的,一种具体实现方式中,视频切换模块830包括:

[0186] 信息发送子模块,被配置为当检测到所述目标方向为预设方向时,将所述目标方向发送至服务器,以使所述服务器接收所述目标方向,并根据预设的方向与视频列表的第一对应关系,确定所述目标方向对应的目标视频列表,并将所述目标视频列表发送给所述终端;

[0187] 第二视频切换子模块,被配置为接收所述目标视频列表,并将当前所播放的视频切换为所述目标视频列表中的视频。

[0188] 可选的,一种具体实现方式中,所述装置还包括:

[0189] 距离确定模块,被配置为在所述将所述目标方向发送至服务器之前,确定所述操作手势在所述显示界面中的起点和终点之间的第二距离;

[0190] 所述信息发送子模块具体被配置为:

[0191] 将所述目标方向和所述第二距离发送至所述服务器,以使所述服务器接收所述目标方向,并根据预设的方向与视频列表的第二对应关系,确定所述目标方向对应的多个视频列表,根据预设的距离与视频列表的对应关系,从所述多个视频列表中确定目标视频列表,并将所述目标视频列表发送给所述终端;

[0192] 所述第二视频切换子模块具体被配置为:

[0193] 接收所述目标视频列表,并将当前所播放的视频切换为所述目标视频列表中的视频。

[0194] 可选的,一种具体实现方式中,所述手势获取模块810具体被配置为:

[0195] 利用GestureDetector类或SimpleOnGestureListener类检测针对所述终端的显示界面的手势操作。

[0196] 可选的,一种具体实现方式中,手势获取模块810具体被配置为:

[0197] 当检测到针对所述终端的显示界面的预设操作时,显示提示信息;获取基于所述提示信息的针对所述显示界面的操作手势;其中,所述提示信息包括:预设的操作手势的方向和视频列表的对应关系。

[0198] 可选的,一种具体实现方式中,方向确定模块820具体被配置为:

[0199] 确定所述操作手势在所述显示界面上的起点和终点;计算从所述起点至所述终点的连线与指定方向的夹角,并确定所述夹角所在的目标角度范围;根据预设的方向与角度范围的对应关系,将所述目标角度范围对应的方向确定为所述操作手势的目标方向。

[0200] 关于上述实施例中的装置,其中各个模块执行操作的具体方式已经在有关该方法的实施例中进行了详细描述,此处将不做详细阐述说明。

[0201] 图9是根据一示例性实施例示出的一种用于切换视频列表的终端900的框图。例如,装置900可以是移动电话,计算机,数字广播终端,消息收发设备,游戏控制台,平板设备,医疗设备,健身设备,个人数字助理等。

[0202] 参照图9,装置900可以包括以下一个或多个组件:处理组件902,存储器904,电源

组件906,多媒体组件908,音频组件910,输入/输出(I/O)接口912,传感器组件914,以及通信组件916。

[0203] 处理组件902通常控制装置900的整体操作,诸如与显示,电话呼叫,数据通信,相机操作和记录操作相关联的操作。处理组件902可以包括一个或多个处理器920来执行指令,以完成上述的方法的全部或部分步骤。此外,处理组件902可以包括一个或多个模块,便于处理组件902和其他组件之间的交互。例如,处理组件902可以包括多媒体模块,以方便多媒体组件908和处理组件902之间的交互。

[0204] 存储器904被配置为存储各种类型的数据以支持在装置900的操作。这些数据的示例包括被配置为在装置900上操作的任何应用程序或方法的指令,联系人数据,电话簿数据,消息,图片,视频等。存储器904可以由任何类型的易失性或非易失性存储设备或者它们的组合实现,如静态随机存取存储器(SRAM),电可擦除可编程只读存储器(EEPROM),可擦除可编程只读存储器(EPROM),可编程只读存储器(PROM),只读存储器(ROM),磁存储器,快闪存储器,磁盘或光盘。

[0205] 电源组件906为装置900的各种组件提供电力。电源组件906可以包括电源管理系统,一个或多个电源,及其他与为装置900生成、管理和分配电力相关联的组件。

[0206] 多媒体组件908包括在所述装置900和用户之间的提供一个输出接口的屏幕。在一些实施例中,屏幕可以包括液晶显示器(LCD)和触摸面板(TP)。如果屏幕包括触摸面板,屏幕可以被实现为触摸屏,以接收来自用户的输入信号。触摸面板包括一个或多个触摸传感器以感测触摸、滑动和触摸面板上的手势。所述触摸传感器可以不仅感测触摸或滑动动作的边界,而且还检测与所述触摸或滑动操作相关的持续时间和压力。在一些实施例中,多媒体组件908包括一个前置摄像头和/或后置摄像头。当设备900处于操作模式,如拍摄模式或视频模式时,前置摄像头和/或后置摄像头可以接收外部的多媒体数据。每个前置摄像头和后置摄像头可以是一个固定的光学透镜系统或具有焦距和光学变焦能力。

[0207] 音频组件910被配置为输出和/或输入音频信号。例如,音频组件910包括一个麦克风(MIC),当装置900处于操作模式,如呼叫模式、记录模式和语音识别模式时,麦克风被配置为接收外部音频信号。所接收的音频信号可以被进一步存储在存储器904或经由通信组件916发送。在一些实施例中,音频组件910还包括一个扬声器,被配置为输出音频信号。

[0208] I/O接口912为处理组件902和外围接口模块之间提供接口,上述外围接口模块可以是键盘,点击轮,按钮等。这些按钮可包括但不限于:主页按钮、音量按钮、启动按钮和锁定按钮。

[0209] 传感器组件914包括一个或多个传感器,被配置为为装置900提供各个方面的状态评估。例如,传感器组件914可以检测到设备900的打开/关闭状态,组件的相对定位,例如所述组件为装置900的显示器和小键盘,传感器组件914还可以检测装置900或装置900一个组件的位置改变,用户与装置900接触的存在或不存在,装置900方位或加速/减速和装置900的温度变化。传感器组件914可以包括接近传感器,被配置用来在没有任何的物理接触时检测附近物体的存在。传感器组件914还可以包括光传感器,如CMOS或CCD图像传感器,被配置为在成像应用中使用。在一些实施例中,该传感器组件914还可以包括加速度传感器,陀螺仪传感器,磁传感器,压力传感器或温度传感器。

[0210] 通信组件916被配置为便于装置900和其他设备之间有线或无线方式的通信。装置

900可以接入基于通信标准的无线网络,如WiFi,运营商网络(如2G、3G、4G或5G),或它们的组合。在一个示例性实施例中,通信组件916经由广播信道接收来自外部广播管理系统的广播信号或广播相关信息。在一个示例性实施例中,所述通信组件916还包括近场通信(NFC)模块,以促进短程通信。例如,在NFC模块可基于射频识别(RFID)技术,红外数据协会(IrDA)技术,超宽带(UWB)技术,蓝牙(BT)技术和其他技术来实现。

[0211] 在示例性实施例中,装置900可以被一个或多个应用专用集成电路(ASIC)、数字信号处理器(DSP)、数字信号处理设备(DSPD)、可编程逻辑器件(PLD)、现场可编程门阵列(FPGA)、控制器、微控制器、微处理器或其他电子元件实现,被配置为执行上述方法。

[0212] 在示例性实施例中,还提供了一种包括指令的存储介质,例如包括指令的存储器904,上述指令可由装置900的处理器920执行以完成上述视频切换方法。可选地,存储介质可以是非临时性计算机可读存储介质,例如,所述非临时性计算机可读存储介质可以是ROM、随机存取存储器(RAM)、CD-ROM、磁带、软盘和光数据存储设备等。

[0213] 本领域技术人员在考虑说明书及实践这里公开的发明后,将容易想到本公开的其它实施方案。本申请旨在涵盖本公开的任何变型、用途或者适应性变化,这些变型、用途或者适应性变化遵循本公开的一般性原理并包括本公开未公开的本技术领域中的公知常识或惯用技术手段。说明书和实施例仅被视为示例性的,本公开的真正范围和精神由下面的权利要求指出。

[0214] 应当理解的是,本公开并不局限于上面已经描述并在附图中示出的精确结构,并且可以在不脱离其范围进行各种修改和改变。本公开的范围仅由所附的权利要求来限制。

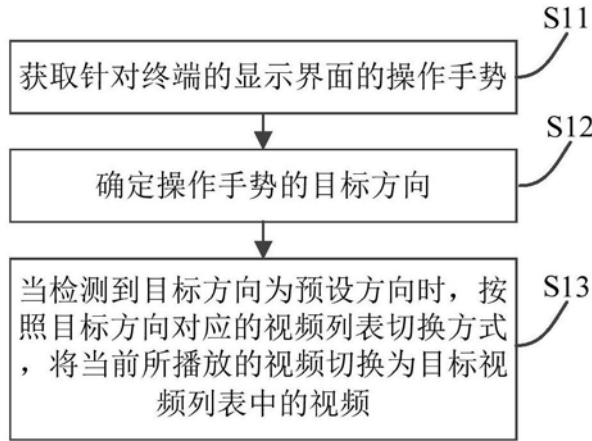


图1

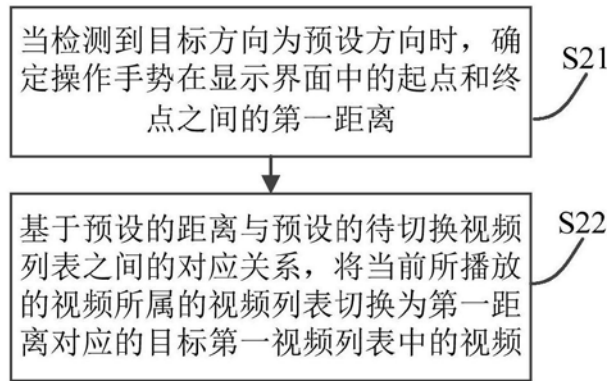


图2

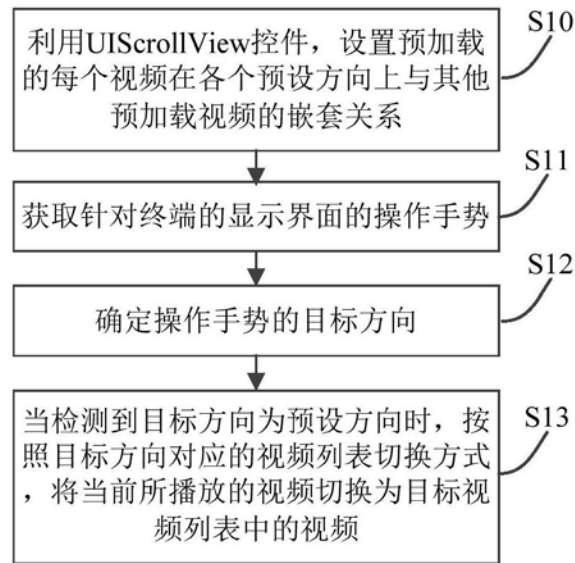


图3

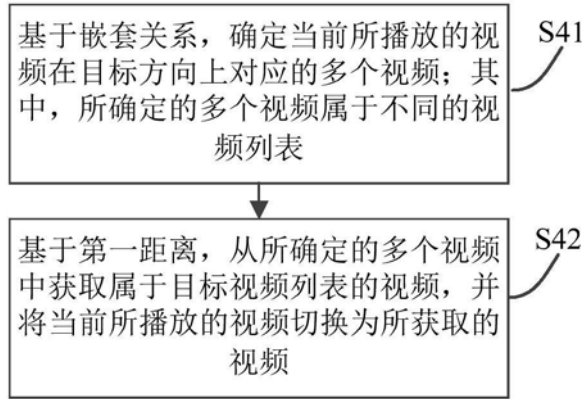


图4

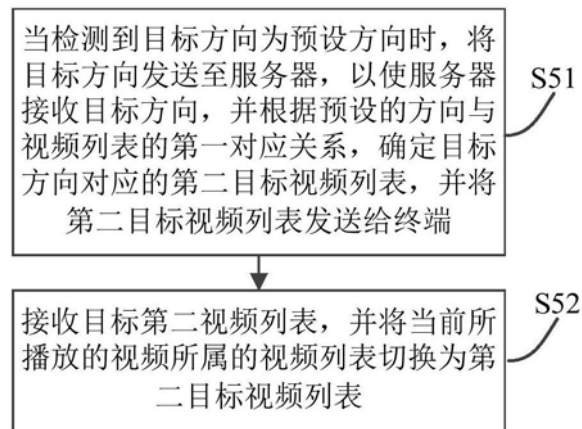


图5

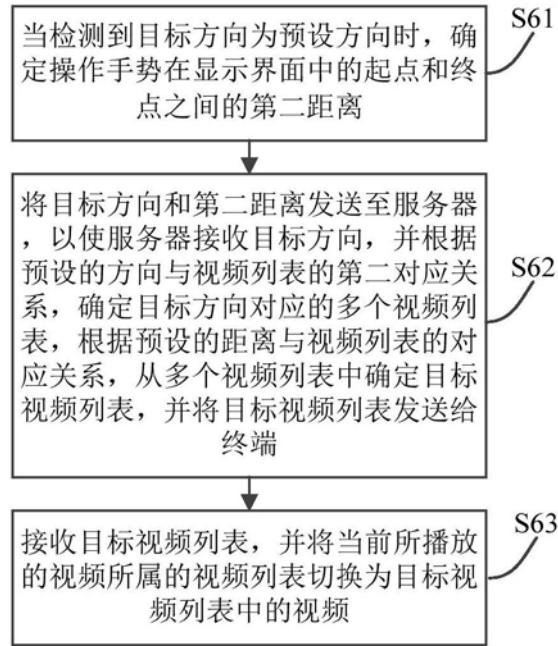


图6

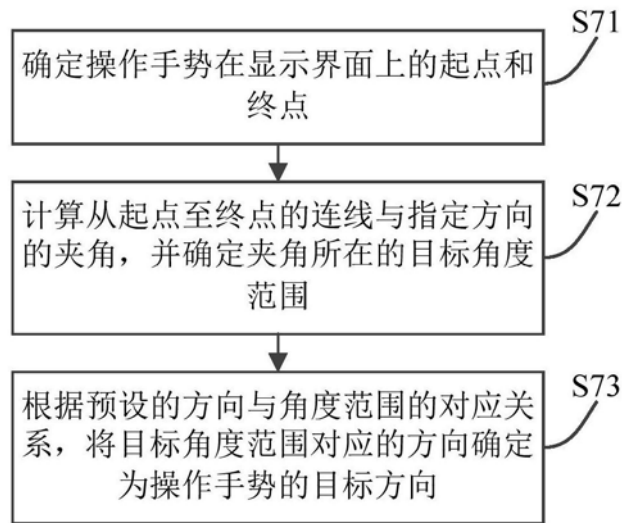


图7

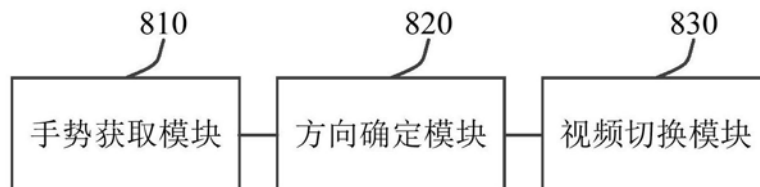


图8

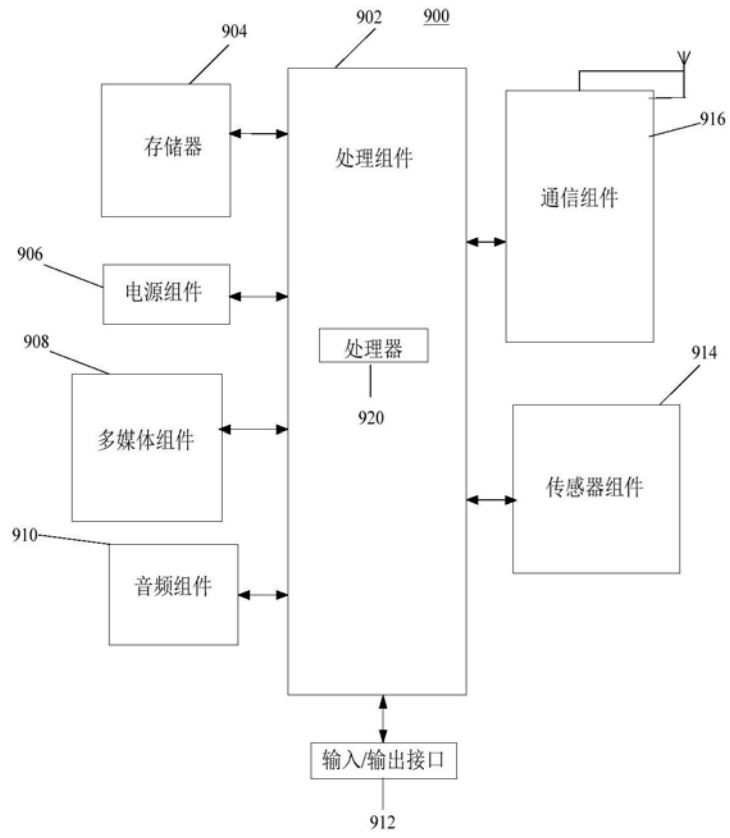


图9