



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2020년03월19일
(11) 등록번호 10-2090755
(24) 등록일자 2020년03월12일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)
H04B 5/02 (2006.01) G06F 13/14 (2006.01)
(21) 출원번호 10-2013-0077455
(22) 출원일자 2013년07월02일
심사청구일자 2018년07월02일
(65) 공개번호 10-2015-0004501
(43) 공개일자 2015년01월13일
(56) 선행기술조사문헌
KR1020090084634 A*
US20100257251 A1*
US20130046893 A1*
*는 심사관에 의하여 인용된 문헌

(73) 특허권자
삼성전자주식회사
경기도 수원시 영통구 삼성로 129 (매탄동)
(72) 발명자
김석태
대전광역시 중구 목동로 70(103동 1504호)
박현미
서울시 관악구 봉천동 206동 2201
박혜빈
서울특별시 관악구 남부순환로247가길 11(204호)
(74) 대리인
권혁록, 이정순

전체 청구항 수 : 총 26 항

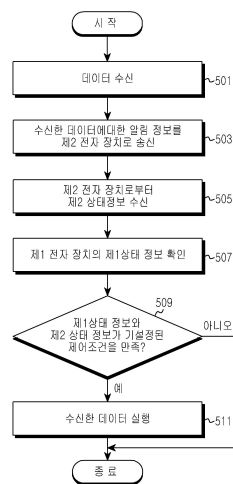
심사관 : 신유식

(54) 발명의 명칭 기능 제어 방법 및 그 전자 장치

(57) 요약

본 개시는 제2전자 장치로부터 수신된 제2상태 정보를 확인하는 동작과, 상기 제1전자 장치의 제1상태 정보를 확인하는 동작과, 상기 제1상태 정보 및 제2상태 정보를 기 설정된 상태 정보와 비교하는 동작 및 상기 비교 결과에 따라 상기 제2전자 장치의 기능을 상기 제1전자 장치로 전환하여 수행하는 동작을 포함하여, 제 1 전자 장치 및 제 2 전자 장치간에 약속된 제스처 또는 모션으로 제 1 전자 장치를 선택하여 제어할 수 있어 데이터가 유출되는 사고를 방지하여 보안을 강화할 수 있고, 제어하기 위한 제 2 전자 장치를 선택하는 동작을 줄일 수 있다.

대표도 - 도5



명세서

청구범위

청구항 1

삭제

청구항 2

삭제

청구항 3

삭제

청구항 4

삭제

청구항 5

삭제

청구항 6

삭제

청구항 7

삭제

청구항 8

삭제

청구항 9

삭제

청구항 10

삭제

청구항 11

삭제

청구항 12

삭제

청구항 13

삭제

청구항 14

삭제

청구항 15

삭제

청구항 16

삭제

청구항 17

삭제

청구항 18

삭제

청구항 19

삭제

청구항 20

삭제

청구항 21

삭제

청구항 22

삭제

청구항 23

삭제

청구항 24

삭제

청구항 25

삭제

청구항 26

제1 전자 장치의 동작 방법에 있어서,

이벤트 발생 감지 시, 감지된 이벤트의 정보를 제2 전자 장치로 송신하는 동작;

상기 제2 전자 장치로부터, 상기 이벤트에 관련된 상기 제2 전자 장치의 모션 정보를 수신하는 동작;

상기 제1 전자 장치의 모션 정보와 상기 제2 전자 장치의 모션 정보를 기반으로 조합된 모션 정보를 결정하는 동작;

상기 조합된 모션 정보와 기 설정된 모션 정보를 비교하는 동작; 및

상기 비교 결과를 기반으로 상기 이벤트에 관련된 프로그램을 실행하여 상기 제 1 전자 장치에서 상기 실행된 프로그램의 화면을 제공하는 동작을 포함하는 방법.

청구항 27

제 26 항에 있어서,

상기 이벤트는, 텍스트 메시지 수신 이벤트, 음성 메시지 수신 이벤트, 멀티미디어 메시지 수신 이벤트, 전자

메일 수신 이벤트, 또는 통화 연결 요청 수신 이벤트 중 적어도 하나를 포함하는 것인 방법.

청구항 28

제 26 항에 있어서,

상기 이벤트의 정보는, 상기 이벤트 발생을 나타내는 알림을 출력하도록 요청하는 정보를 포함하는 방법.

청구항 29

제 28 항에 있어서,

상기 제2 전자 장치의 모션 정보는, 상기 제2 전자 장치에서 상기 알림을 출력한 이후에 적어도 하나의 센서에 의해 검출된 정보를 포함하는 방법.

청구항 30

제 26 항에 있어서,

상기 제2 전자 장치의 모션 정보는, 상기 제2 전자 장치에서 상기 이벤트의 정보가 사용자에게 의해 확인되었는지 여부를 나타내는 정보를 포함하는 방법.

청구항 31

제 26 항에 있어서,

상기 실행된 프로그램의 화면을 제공한 이후에, 상기 제2 전자 장치로 상기 이벤트의 정보의 삭제를 요청하는 동작을 더 포함하는 방법.

청구항 32

삭제

청구항 33

제 26 항에 있어서,

상기 제2 전자 장치의 모션 정보를 수신하는 동작은, 상기 제1 전자 장치와 상기 제2 전자 장치간의 근거리 (short range) 무선 통신 신호의 강도, 상기 제2 전자 장치에서 감지된 터치 정보, 상기 제2 전자 장치에서 감지된 물리적 버튼 입력 정보, 또는 상기 제2 전자 장치에서 감지된 생체 정보 중 적어도 하나를 더 수신하는 동작을 포함하며,

상기 제1 전자 장치의 모션 정보 이외에, 상기 제1 전자 장치에 대한 터치 정보, 상기 제1 전자 장치에 구비된 물리적 키 버튼에 대한 입력 정보, 사용자의 생체 동작 정보, 또는 상기 제1 전자 장치와 상기 제2 전자 장치간의 근거리 무선 통신 신호의 강도 중 적어도 하나를 더 검출하는 방법.

청구항 34

제 33 항에 있어서,

상기 비교하는 동작은, 상기 제1 전자 장치와 상기 제2 전자 장치간의 근거리 무선 통신 신호의 강도가 기 설정된 강도 이상인 경우, 상기 제1 전자 장치의 모션 정보를 검출하는 동작을 포함하는 방법.

청구항 35

제1 전자 장치와 연결된 제 2 전자 장치의 동작 방법에 있어서,
상기 제1 전자 장치로부터, 상기 제1 전자 장치에서 감지된 이벤트에 대한 정보를 수신하는 동작;
상기 이벤트에 대한 정보를 제공하는 동작;
상기 이벤트가 제공된 상태에서 상기 제2 전자 장치의 모션 정보를 검출하여 기 설정된 모션 정보와 비교하는 동작;
상기 비교 결과를 기반으로 상기 검출된 모션 정보를 상기 이벤트에 관련된 모션 정보로 결정하는 동작; 및
상기 이벤트에 관련된 모션 정보를 상기 제1 전자 장치로 송신하는 동작을 포함하는 방법.

청구항 36

제 35 항에 있어서,
상기 이벤트에 대한 정보를 제공하는 동작은, 텍스트 메시지, 음성 메시지, 멀티미디어 메시지, 또는 전자 메일 중 적어도 하나를 표시하거나 또는 멀티미디어를 재생하는 동작을 포함하는 방법.

청구항 37

제 35 항에 있어서,
상기 이벤트가 제공된 상태에서 상기 제2 전자 장치의 모션 정보를 검출하여 기 설정된 모션 정보와 비교하는 동작은,
상기 모션 정보 이외에, 터치 정보, 물리적 키 버튼의 입력 정보, 사용자의 생체 동작 정보, 또는 상기 제1 전자 장치와 상기 제2 전자 장치간의 근거리 무선 통신 신호의 강도 중 적어도 하나를 검출하는 동작을 더 포함하는 방법.

청구항 38

제 35 항에 있어서,
상기 비교하는 동작은, 상기 제2 전자 장치와 상기 제1 전자 장치간의 근거리 무선 통신 신호의 강도가 기 설정된 강도 이상인지 비교하는 동작을 포함하는 방법.

청구항 39

제 35 항에 있어서,
상기 송신하는 동작은, 상기 검출된 모션 정보가 기 설정된 모션 정보에 대응되는 경우, 상기 검출된 모션 정보를 상기 이벤트에 관련된 모션 정보로 결정하는 동작을 포함하는 방법.

청구항 40

제1 전자 장치에 있어서,
표시부;
적어도 하나의 센서;

제2 전자 장치와 통신하는 통신 인터페이스; 및

프로세서를 포함하며, 상기 프로세서는,

이벤트 발생 감지 시, 감지된 이벤트의 정보를 상기 제2 전자 장치로 송신하고,

상기 통신 인터페이스를 통해 상기 제2 전자 장치로부터, 상기 이벤트에 관련된 상기 제2 전자 장치의 모션 정보를 수신하고,

상기 적어도 하나의 센서에 의해 획득되는 상기 제1 전자 장치의 모션 정보와 상기 제2 전자 장치의 모션 정보를 기반으로 조합된 모션 정보를 결정하고,

상기 조합된 모션 정보와 기 설정된 모션 정보를 비교하고,

상기 비교 결과를 기반으로 상기 이벤트에 관련된 프로그램을 실행하여 상기 표시부를 통해 상기 실행된 프로그램의 화면을 제공하도록 설정된 장치.

청구항 41

제 40 항에 있어서,

상기 이벤트는, 텍스트 메시지 수신 이벤트, 음성 메시지 수신 이벤트, 멀티미디어 메시지 수신 이벤트, 전자 메일 수신 이벤트, 통화 연결 요청 수신 이벤트 중 적어도 하나를 포함하는 장치.

청구항 42

제 40 항에 있어서,

상기 프로세서는 상기 이벤트의 정보를 상기 제2 전자 장치로 송신하여, 상기 감지된 이벤트에 기반하는 알림을 출력하도록 상기 제2 전자 장치에 요청하는 장치.

청구항 43

제 42 항에 있어서,

상기 제2 전자 장치의 상태 정보는, 상기 제2 전자 장치에서 상기 알림을 출력한 이후에 상기 제2 전자 장치에 구비된 적어도 하나의 센서에 의해 검출된 정보를 포함하는 장치.

청구항 44

제 40 항에 있어서,

상기 제2 전자 장치의 모션 정보는, 상기 제2 전자 장치에서 상기 이벤트의 정보가 사용자에게 의해 확인되었는지 여부를 나타내는 정보를 포함하는 장치.

청구항 45

제 40항에 있어서,

상기 프로세서는, 상기 실행된 프로그램의 화면을 제공한 이후에, 상기 제2 전자 장치로 상기 이벤트의 정보의 삭제를 요청하는 장치.

청구항 46

삭제

청구항 47

제 40 항에 있어서,

상기 프로세서는, 상기 제2 전자 장치로부터, 상기 제1 전자 장치와 상기 제 2 전자 장치간의 근거리 무선 통신 신호의 강도 정보, 상기 제2 전자 장치에서 감지된 터치 정보, 상기 제2 전자 장치에서 감지된 물리적 버튼 입력 정보, 또는 상기 제2 전자 장치에서 감지된 생체 정보 중 적어도 하나를 더 수신하고,

상기 제1 전자 장치의 모션 정보 이외에, 상기 제1 전자 장치에 대한 터치 정보, 상기 제1 전자 장치에 구비된 물리적 키 버튼에 대한 입력 정보, 사용자의 생체 동작 정보, 상기 제1 전자 장치와 상기 제2 전자 장치간의 근거리 무선 통신 신호의 강도 중 적어도 하나의 정보를 더 검출하는 장치.

청구항 48

제 47 항에 있어서,

상기 프로세서는, 상기 제1 전자 장치와 상기 제2 전자 장치간의 근거리 무선 통신 신호의 강도가 기 설정된 강도 이상인 경우, 상기 제1 전자 장치의 모션 정보를 검출하는 장치.

청구항 49

제1 전자 장치와 연결된 제2 전자 장치에 있어서,

표시부;

적어도 하나의 센서;

상기 제1 전자 장치와 통신하는 통신 인터페이스; 및

프로세서를 포함하며, 상기 프로세서는,

상기 제1 전자 장치로부터, 상기 제1 전자 장치에서 감지된 이벤트에 대한 정보를 수신하고,

상기 표시부를 통해 상기 이벤트에 대한 정보를 제공하고,

상기 이벤트가 제공된 상태에서 상기 적어도 하나의 센서를 통해 상기 제 2 전자 장치의 모션 정보를 검출하여 기 설정된 모션 정보와 비교하고,

상기 비교 결과를 기반으로 상기 검출된 모션 정보를 상기 이벤트에 관련된 모션 정보로 결정하고,

상기 이벤트에 관련된 모션 정보를 상기 제1 전자 장치에 송신하도록 제어하는 장치.

청구항 50

제 49 항에 있어서,

상기 프로세서는, 텍스트 메시지, 음성 메시지, 멀티미디어 메시지, 전자 메일 중 적어도 하나를 표시하거나 또는 멀티미디어를 재생하여 상기 이벤트에 대한 정보를 제공하는 장치.

청구항 51

제 49 항에 있어서,

상기 프로세서는, 상기 제2 전자 장치의 모션 정보 이외에, 터치 정보, 물리적 키 버튼의 입력 정보, 사용자의 생체 동작 정보, 또는 상기 제1 전자 장치와 상기 제2 전자 장치간의 근거리 무선 통신 신호의 강도 중 적어도

하나의 정보를 더 검출하는 장치.

청구항 52

제 49항에 있어서,

상기 프로세서는, 상기 제2 전자 장치와 상기 제1 전자 장치간의 근거리 무선 통신 신호의 강도가 기 설정된 강도 이상인지 비교하는 장치.

청구항 53

제 49 항에 있어서,

상기 프로세서는, 상기 검출된 모션 정보가 기 설정된 모션 정보에 대응되는 경우, 상기 검출된 모션 정보를 상기 이벤트에 관련된 모션 정보로 결정하는 장치.

청구항 54

삭제

청구항 55

삭제

발명의 설명

기술 분야

[0001] 본 개시는 전자 장치에 관한 것이고, 더 상세히는 전자 장치의 기능을 제어하는 방법 및 그 전자 장치에 관한 것이다.

배경 기술

[0002] 이동통신 기술이 발전함에 따라 전자 장치는 개개인의 필수 통신 장치로 사용된다. 더욱이, 전자 장치는 음성 통신 기능뿐만 아니라 카메라, 데이터 통신, 동영상 재생, 오디오 재생 및 메신저, 일정관리, 알람 기능 등의 다양한 부가 서비스를 제공함에 따라 그 기능을 사용할 수 있는 다양한 프로그램이 사용되고, 전자 장치를 통해서 다양한 전자 장치를 제어할 수 있다.

[0003] 종래에는 전자 장치와 상대 전자 장치를 네트워크 통신을 통해 연결하고, 전자 장치를 통해 제어하려는 상대 전자 장치를 설정 메뉴에서 결정하고, 전자 장치를 통해 제어하려는 상대 전자 장치의 기능을 설정 메뉴에서 결정하는 예비 동작을 수행한 후에 전자 장치를 통해서 상대 전자 장치의 동작을 제어할 수 있었다.

[0004] 더하여, 전자 장치에서 데이터를 송신하는 상대 전자 장치를 설정함에 있어서 장치의 식별 정보를 정확하게 알지 못하는 경우 의도하지 않는 제 2 전자 장치로 데이터를 송신하는 사고가 발생할 우려가 있었다.

발명의 내용

해결하려는 과제

[0005] 본 개시의 다양한 실시 예에 따르면 제 1 전자 장치를 통해서 제 2 전자 장치를 제어함에 있어서 설정 메뉴를 사용하지 않는 기능 제어 방법 및 그 전자 장치를 제공할 수 있다.

[0006] 본 개시의 다양한 실시 예에 따르면 제 1 전자 장치의 기능을 제 2 전자 장치에서 수행하는 기능 제어 방법 및

그 전자 장치를 제공할 수 있다.

과제의 해결 수단

- [0007] 본 개시의 다양한 실시 예에 따르면 제1전자 장치의 동작 방법에 있어서, 제2전자 장치로부터 수신된 제2상태 정보를 확인하는 동작과, 상기 제1전자 장치의 제1상태 정보를 확인하는 동작과, 상기 제1상태 정보 및 제2상태 정보를 기 설정된 상태 정보와 비교하는 동작 및 상기 비교 결과에 따라 상기 제2전자 장치의 기능을 상기 제1전자 장치로 전환하여 수행하는 동작을 포함하는 방법을 제공할 수 있다.
- [0008] 다양한 실시 예에 따르면, 상기 비교 결과에 따라 상기 제2전자 장치의 기능을 수행하는 동작은, 상기 제2전자 장치에서 출력중인 데이터를 상기 제1전자 장치로 전환하여 출력할 수 있다.
- [0009] 다양한 실시 예에 따르면, 상기 데이터는 상기 제1전자 장치에서 수신한 텍스트 데이터, 음성 데이터, 영상 데이터, 소리 데이터 중 적어도 하나일 수 있다.
- [0010] 다양한 실시 예에 따르면, 상기 비교 결과에 따라 상기 제2전자 장치의 기능을 수행하는 동작은, 상기 제2전자 장치에 출력중인 데이터에 관련된 데이터를 상기 제1전자 장치로 출력하는 동작일 수 있다.
- [0011] 다양한 실시 예에 따르면, 상기 제1전자 장치와 제2전자 장치는 근거리 통신에 의해 연동되는 동작을 더 포함할 수 있다.
- [0012] 다양한 실시 예에 따르면, 상기 비교 결과에 따라 상기 제2전자 장치의 기능 정보를 수행하는 동작 후에, 상기 제2전자 장치의 수행중인 기능을 해제 또는 삭제하는 동작을 더 포함할 수 있다.
- [0013] 다양한 실시 예에 따르면, 상기 제1상태 정보 및 제2상태 정보를 기 설정된 상태 정보와 비교하는 동작은, 상기 제1전자 장치의 모션 정보와 상기 제2전자 장치의 모션 정보를 기 설정된 모션에 대한 기준 정보에 부합되는지 비교하는 동작일 수 있다.
- [0014] 다양한 실시 예에 따르면, 상기 제2상태 정보는 상기 제2전자 장치에서 제공받은 상기 제1전자 장치와 상기 제2전자 장치간의 근거리 무선 통신 신호의 강도이며, 상기 제1상태 정보는 상기 제1전자 장치에 입력되는 모션 정보, 터치 또는 물리적 키 버튼의 입력 정보, 사용자의 생체 동작 정보, 상기 제1전자 장치와 상기 제2전자 장치간의 근거리 무선 통신의 신호 강도 중 적어도 하나일 수 있다.
- [0015] 다양한 실시 예에 따르면, 상기 제1상태 정보 및 제2상태 정보를 기 설정된 상태 정보와 비교하는 동작은, 상기 제2상태 정보에 따른 근거리 무선 통신 신호의 강도가 기 설정된 강도 이상일 경우, 상기 제1상태 정보가 감지되는지 확인하는 동작일 수 있다.
- [0016] 다양한 실시 예에 따르면, 제1전자 장치와 연동되는 제2전자 장치의 동작 방법에 있어서, 상기 제2전자 장치에서 데이터가 출력되는지 확인하는 동작과, 상기 데이터가 출력될 때, 상기 제2전자 장치의 상태 정보를 상기 제1전자 장치로 전송하는 동작 및 상기 제1전자 장치로 상기 출력된 데이터와 관련된 적어도 하나의 데이터를 전송하는 동작을 포함하는 방법을 제공할 수 있다.
- [0017] 다양한 실시 예에 따르면, 상기 데이터는 상기 제1전자 장치로부터 수신될 수 있다.
- [0018] 다양한 실시 예에 따르면, 상기 데이터를 전송하기 전에, 상기 제1전자 장치로부터 상기 데이터 전송 요청이 있는지 확인하는 동작을 더 포함할 수 있다.
- [0019] 다양한 실시 예에 따르면, 상기 제2전자 장치의 상태 정보와 기 설정된 정보를 비교하는 동작 및 상기 비교 결과에 따라 상기 데이터를 상기 제1전자 장치로 전송하는 동작을 더 포함할 수 있다.
- [0020] 다양한 실시 예에 따르면, 프로세서를 포함하고, 상기 프로세서는, 제2전자 장치로부터 수신된 제2상태 정보를 확인한 후, 상기 제1전자 장치의 제1상태 정보를 확인하고, 상기 제1상태 정보 및 제2상태 정보를 기 설정된 상태 정보와 비교하며, 상기 비교 결과에 따라 상기 제2전자 장치의 기능을 전환시켜 수행하도록 제어하는 전자 장치를 제공할 수 있다.

발명의 효과

[0021] 상술한 다양한 실시 예에 따르면, 제 2 전자 장치를 통해서 제어하는 제 1 전자 장치를 결정함에 있어서 제 1 전자 장치 및 제 2 전자 장치간에 약속된 제스처 또는 모션으로 제 1 전자 장치를 선택하여 제어할 수 있어 데이터가 유출되는 사고를 방지하여 보안을 강화할 수 있고, 제어하기 위한 제 2 전자 장치를 선택하는 동작을 줄일 수 있다.

도면의 간단한 설명

[0022] 도 1은 본 개시의 다양한 실시 예에 따른 제 1 전자 장치의 블록 구성을 도시한 도면;
 도 2a 내지 도 2c는 도 1의 한 실시 예에 따른 제 1 전자 장치 및 제 2 전자 장치의 연동된 동작을 도시한 도면;
 도 3a 및 도 3b는 도 1의 한 실시 예에 따른 제 1 전자 장치 및 제 2 전자 장치의 데이터 처리 동작을 도시한 도면;
 도 4는 도 1의 한 실시 예에 따른 제 1 전자 장치 및 제 2 전자 장치의 동작을 도시한 도면;
 도 5는 도 1의 다양한 실시 예에 따른 제 1 전자 장치에서 동작의 흐름을 도시한 도면; 및
 도 6a 및 도 6b는 도 1의 다양한 실시 예에 따른 제 2 전자 장치에서 동작의 흐름을 도시한 도면.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0023] 이하 본 개시의 다양한 실시 예를 첨부된 도면을 참고하여 설명한다. 본 개시를 설명함에 있어서 관련된 공지 기능 혹은 구성에 대한 구체적인 설명이 본 개시의 요지를 불필요하게 흐릴 수 있다고 판단된 경우 그 상세한 설명은 생략할 것이다. 후술하는 용어들은 본 개시에서의 기능을 고려하여 정의된 용어들로서 이는 사용자 또는 운용자의 의도나 관례 등에 따라 달라질 수 있다. 그러므로 그 정의는 본 명세서 전반에 걸친 내용을 토대로 내려져야 할 것이다.

[0024] 본 개시의 다양한 실시 예를 설명함에 있어서 전자 장치는 입력 장치를 통한 입력 과정과 표시부를 통한 표시 과정을 물리적인 한 화면에서 수행할 수 있는 터치 스크린(Touch Screen)을 기준으로 설명할 수 있다. 본 개시의 장치 구성에서 표시부와 입력 장치는 따로 도시되어 있을지라도 표시부를 표현하는 경우 입력 장치를 포함하고 있거나 입력장치를 표시부로 나타낼 수도 있다.

[0025] 본 개시는 터치 스크린을 포함하는 상기 전자 장치에만 국한되지 않고 표시부와 입력 장치가 물리적으로 구분되어 있거나 표시부와 입력 장치 중에서 하나를 포함하는 다양한 전자 장치에 적용될 수 있을 것이다.

[0026] 이하 다양한 실시 예에서 터치 스크린으로 표시되는 장치는 터치 입력 장치와 표시부를 포함하는 터치 스크린, 터치 입력 장치를 포함하지 않는 표시부 또는 입력 장치를 포함하는 표시부와 같은 표시부를 포함하는 전자 장치를 나타낼 수 있다.

[0027] 본 개시에 따른 제 1 전자 장치 또는 제 2 전자 장치는, 이동통신단말기(mobile phone), PDA(Personal Digital Assistant), PC(Personal Computer), 랩탑(Laptop), 스마트폰(Smart Phone), 스마트 TV(Smart TV), 넷북 컴퓨터(netbook computer), 휴대 인터넷 장치(MID: Mobile Internet Device), 울트라 모바일 PC(UMPC: Ultra Mobile PC), 태블릿 PC(Tablet Personal Computer), 이동 패드(mobile pad), 미디어 플레이어(media player), 핸드헬드 컴퓨터(handheld computer), MPEG-1 Audio Layer-3 Player(MP3P), 화상전화기, 전자북 리더기(e-book reader), Portable Multimedia Player(PMP), 모바일 의료기기, 장신구(accessory), 전자 액세서리(appcessory), 카메라(camera), 웨어러블 장치(wearable device), 스마트 워치(smart watch, 스마트 시계), 전자 시계(electronic clock), 손목 시계(wrist watch), 냉장고, 에어컨, 청소기, 인공 지능 로봇, 오디오, 오븐, 전자레인지, 세탁기, 전자 팔찌, 전자 목걸이, 공기 청정기, 전자 액자, 셋톱 박스(set-top box), TV 박스(삼성 HomeSync™, 애플TV™, 또는 구글 TV™), 전자 사진, 자동차 인포테인먼트(infotainment) 장치, 선박용 전자 장비(electronic equipment for ship, 선박용 항법 장치, 자이로콤파스 등), 항공 전자기기(avionics), 보안 기기, 전자 의복, 전자 키, 캠코더(camcorder), 게임 콘솔(game consoles), 각종 의료기기[MRA(magnetic resonance angiography), MRI(magnetic resonance imaging), CT(computed tomography), 촬영기, 초음파기 등], TV, Digital Video Disk(DVD) player, 네비게이션(navigation) 장치, Global Positioning System(GPS) reciver, Event Data Recorder(EDR), Flight Data Recorder(FDR), Head-Mounted Display(HMD), 평판표시장치

(flat panel display device), 전자 앨범, 전자 장치를 포함한 가구(furniture) 또는 건물/구조물의 일부, 전자 보드(electronic board), 전자 사인 입력장치(electronic signature receiving device) 또는 프로젝터(projector) 등 다양한 장치들 중 하나 또는 그 이상의 조합일 수 있다. 본 개시에 따른 전자 장치는 전술한 기기들에 한정되지 않음은 당업자에게 자명하다.

- [0028] 이하 본 개시에 대한 상세한 설명을 함에 있어서 어떤 구성요소가 다른 구성요소에 연결되어 있다거나 접속되어 있다고 언급된 때에는 그 다른 구성요소에 직접적으로 연결되어 있거나 또는 접속되어 있을 수도 있지만 중간에 다른 요소가 존재할 수도 있다고 이해되어야 할 것이며, 어떤 구성요소가 다른 구성요소에 직접 연결되어 있거나 직접 접속되어 있다고 언급된 때에는 중간에 다른 구성요소가 존재하지 않는 것으로 이해되어야 할 것이다.
- [0029] 도 1은 본 개시의 다양한 실시 예에 따른 제 1 전자 장치의 블록 구성을 도시한다.
- [0030] 도 1에 도시된 바와 같이 제 1 전자 장치(100)는 메모리(110), 프로세서 유닛(Processor Unit)(120)을 포함하고 주변 장치로는 입출력 처리부(130), 표시부(131) 및 터치 입력 장치(132)를 포함하는 입출력 장치(133), 오디오 처리부(140), 통신 시스템(150) 및 다른 주변 장치들을 포함할 수 있다.
- [0031] 각 구성 요소를 설명하면 다음과 같다.
- [0032] 메모리(110)는 제 1 전자 장치(100)의 동작을 제어하기 위한 프로그램을 저장하는 프로그램 저장부(111) 및 프로그램 수행 중에 발생 되는 데이터를 저장하는 데이터 저장부(112)를 포함하고 프로세서(122)의 동작으로 프로그램에서 생성된 데이터를 저장할 수 있다.
- [0033] 데이터 저장부(112)에는 제 1 전자 장치(100)가 프로그램의 데이터를 처리함에 있어서 프로그램의 기능, 프로그램의 목적, 키워드, Identification(ID) Code, 프로그램이 사용할 수 있는 제 1 전자 장치(100)의 주변 장치들의 정보들을 저장할 수 있다.
- [0034] 프로그램 저장부(111)는 센서 제어 프로그램(115), 동작 제어 프로그램(116), 통신 제어 프로그램(117) 및 적어도 하나의 응용 프로그램(118)을 포함할 수 있다. 프로그램 저장부(111)에 포함되는 프로그램들은 명령어들의 집합으로 구성되어 명령어 세트(Instruction Set)로 표현될 수도 있다.
- [0035] 센서 제어 프로그램(115)은 센서 모듈(160)이 포함하는 센서들 중에서 하나 또는 그 이상으로 제 1 전자 장치(100)의 상태를 센싱하도록 처리할 수 있고, 센싱 정보를 통해서 제 1 전자 장치(100)의 조합된 모션을 결정하도록 처리할 수 있다.
- [0036] 센서 제어 프로그램(115)은 제 1 전자 장치(100)로부터 수신한 센싱 정보에서 제 1 전자 장치(100)의 조합된 모션을 결정하도록 제어할 수 있고, 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)에서 수신한 제 2 전자 장치(300)의 센싱 정보에 대응하는 조합된 모션이 제 1 전자 장치(100)를 제어하기 위한 제어 조건을 만족하는지 여부를 결정하도록 처리할 수 있다.
- [0037] 동작 제어 프로그램(116)은 제 1 전자 장치(100)를 제어할 수 있는 명령이 포함된 제어 정보를 결정할 수 있고, 제어 정보가 포함하는 명령어에 따라서 제 1 전자 장치(100)를 동작하도록 제어할 수 있다.
- [0038] 통신 제어 프로그램(117)은 통신 시스템(150)을 이용하여 적어도 하나의 상대 전자 장치와의 통신을 제어하기 위한 적어도 하나의 소프트웨어 구성요소를 포함할 수 있다.
- [0039] 통신 제어 프로그램(117)은 통신을 연결하기 위한 상대 전자 장치를 검색할 수 있다. 통신 연결을 위한 상대 전자 장치가 검색된 경우에 통신 제어 프로그램(117)은 상대 전자 장치와 통신을 위한 연결을 설정할 수 있다. 통신 제어 프로그램(117)은 연결된 상대 전자 장치와의 성능 검색 및 세션 성립절차를 수행하여 통신 시스템(150)을 통해 상대 전자 장치와 데이터를 송수신하도록 제어할 수 있다.
- [0040] 응용 프로그램(118)은 제 1 전자 장치(100)의 메모리(110)에 설치된 적어도 하나의 응용프로그램에 대한 소프트웨어 구성 요소를 포함할 수 있다.
- [0041] 제 1 전자 장치(100)에 포함되는 메모리(110)는 하나 또는 그 이상으로 구성될 수 있다. 한 실시 예에 따르면 메모리(110)는 용도에 따라서 프로그램 저장부(111)만의 기능을 할 수도 있고 데이터 저장부(112)만의 기능을 할 수도 있으며, 두 가지 모두의 기능을 할 수도 있다. 메모리(110)는 제 1 전자 장치(100)의 특성상 메모리

(110) 내부의 물리적 영역 구분이 명확하게 구성되어 있지 않을 수 있다.

- [0042] 프로세서 유닛(120)은 메모리 인터페이스(121), 적어도 하나의 프로세서(processor)(122) 및 주변 장치 인터페이스(123)를 포함할 수 있다. 여기서, 프로세서 유닛(120)에 포함되는 메모리 인터페이스(121), 적어도 하나의 프로세서(122) 및 주변 장치 인터페이스(123)는 적어도 하나의 회로로 집적화되거나 별개의 구성 요소로 구현할 수도 있다.
- [0043] 메모리 인터페이스(121)는 프로세서(122) 또는 주변 장치 인터페이스(123)와 같은 구성요소의 메모리(110)로의 접근을 제어할 수 있다.
- [0044] 주변 장치 인터페이스(123)는 제 1 전자 장치(100)의 입출력 주변 장치와 프로세서(122) 및 메모리 인터페이스(121)의 연결을 제어할 수 있다.
- [0045] 프로세서(122)는 적어도 하나의 소프트웨어 프로그램을 사용하여 제 1 전자 장치(100)가 다양한 멀티미디어 서비스를 제공하도록 제어하고 입출력 처리부(130)를 통해 표시부(131)로 제 1 전자 장치(100)의 UI 동작을 확인할 수 있도록 표시하고 입력 장치(132)가 제 1 전자 장치(100) 외부로부터의 명령을 입력받는 서비스를 제공하도록 제어할 수 있다. 프로세서(122)는 메모리(110)에 저장되어 있는 적어도 하나의 프로그램을 실행하여 해당 프로그램에 대응하는 서비스를 제공하도록 제어할 수 있다.
- [0046] 입출력 처리부(130)는 표시부(131) 및 터치 입력 장치(132)와 같은 입출력 장치(133)와 주변 장치 인터페이스(123) 사이에 인터페이스를 제공할 수 있다.
- [0047] 표시부(131)는 제 1 전자 장치(100)의 상태 정보, 외부에서 입력하는 문자, 동화상(Moving Image) 또는 정화상(Still Image)을 프로세서 유닛(120)으로부터 제공받아 UI 동작을 구성하여 입출력 처리부(130)를 통해서 표시할 수 있다.
- [0048] 터치 입력 장치(132)는 사용자의 선택에 의해 발생하는 입력 데이터를 입출력 처리부(130)를 통해 프로세서 유닛(120)으로 제공할 수 있다.
- [0049] 한 실시 예에 따르면, 터치 입력 장치(132)는 제 1 전자 장치(100)의 외부로부터 제어를 위한 데이터를 제공받기 위해서 제어 버튼만으로 구성되거나 키패드로 구성될 수도 있다.
- [0050] 한 실시 예에 따르면, 터치 입력 장치(132)는 입출력이 동시에 발생할 수 있는 터치 스크린(Touch Screen)과 같이 표시부(131)에 함께 포함되어 제공될 수 있다. 이러한 경우 터치 스크린에 사용되는 입력 장치(132)는 정전용량 방식, 저항막(압력 감지) 방식, 적외선 방식, 전자 유도 방식, 초음파 방식 중 하나 또는 그 이상의 방식을 사용할 수 있다.
- [0051] 한 실시 예에 따르면, 터치 스크린의 입력 방식은 직접 터치하여 입력하는 방식 외에도 입력하는 객체가 터치 스크린으로부터 일정 거리 내에 위치하게 되면 명령을 입력하는 방식일 수 있고 호버링(Hovering) 또는 플로팅 터치(Floating Touch) 간접 터치, 근접 터치, 비접촉 입력의 용어를 사용할 수 있다.
- [0052] 입출력 장치(133)는 물리적으로 표시부(131) 상에 터치 입력 장치(132)를 결합한 장치로서 제 1 전자 장치(100)의 동작에 있어서 표시부(131)에 표시하고 있는 화면 구성을 터치(Touch)하여 명령을 입력할 수 있는 터치 스크린일 수 있다.
- [0053] 터치 스크린은 제 1 전자 장치(100)의 UI 동작을 표시하는 표시부(131)와 외부의 명령을 제 1 전자 장치(100)에 입력하는 터치 입력 장치(132)의 역할을 모두 수행할 수 있으므로 이하 설명에서 표시부(131) 및 입력 장치(132)를 포함하여 터치 스크린(133)으로 구성할 수 있다.
- [0054] 오디오 처리부(140)는 스피커(141) 및 마이크로폰(142)을 통해 사용자와 제 1 전자 장치(100) 사이의 오디오 인터페이스를 제공할 수 있다.
- [0055] 통신 시스템(150)은 통신 기능을 수행할 수 있다. 통신 시스템(150)은 기지국을 통하는 이동 통신, IrDA 적외선 통신(IrDA: Infrared Data Association), 블루투스(Bluetooth) 통신, 블루투스 저 에너지(Bluetooth Low Energy, BLE) 통신, 와이파이(Wireless Fidelity, Wi-Fi, WiFi) 통신, NFC 무선 통신(NFC: Near Field Communication), 지그비(Zigbee) 통신과 같은 근거리 무선 통신, 무선랜 통신 및 유선 통신 중 적어도 어느 하나를 이용하여 상대 제 1 전자 장치(100)와의 통신을 수행할 수 있다.
- [0056] 제 2 전자 장치(300)는 도 1의 전자 장치와 동일 또는 유사한 장치로 구성할 수 있다. 이하 다양한 실시 예를

설명함에 있어서 손목에 착용할 수 있는 스마트 와치 및 스마트 와치와 연동하는 스마트 폰을 대표적인 예로 들어 설명할 수 있고 스마트 폰은 제 1 전자 장치(100)로, 스마트 와치는 제 2 전자 장치(300)로 설명할 수 있다. 제 1 전자 장치(100), 제 2 전자 장치(300)는 스마트 와치, 또는 스마트 폰에 한정되지 않을 것이다.

- [0057] 제 1 전자 장치(100) 또는 제 2 전자 장치(300)에 명령을 입력하는 한 실시 예로 제스처 또는 모션을 이용할 수 있다.
- [0058] 제스처(gesture)는 제 1 전자 장치(100) 또는 제 2 전자 장치(300)의 터치 스크린(133)을 입력 수단으로 터치하여 명령을 입력하거나, 터치 스크린(133)으로부터 일정 거리 떨어져서 입력 수단을 호버링(hovering) 하여 동작을 수행함으로써 명령을 입력하거나, 일정 강도 이상의 힘으로 압력을 감지할 수 있는 센서를 파괴하거나, 제 1 전자 장치(100) 또는 제 2 전자 장치(300)에 부착된 버튼을 조작하여 명령을 입력하는 방법으로 정의할 수 있다. 한 실시 예에 따르면 상기 터치는 한 번 터치, 두 번 터치, 세 번 터치, 일정 시간 이상 터치 유지, 터치를 유지한 상태로 드래그(drag) 및 터치 해제(release) 동작을 포함하는 것으로 정의할 수 있다.
- [0059] 모션(motion)은 제 1 전자 장치(100) 또는 제 2 전자 장치(300)를 흔들거나(진동, shaking), 이동(moving)하거나, 회전(rotation)시키는 행위, 또는 상술한 방법을 통해 특정 기하학적 형태를 표현하는 행위로 정의할 수 있다. 제 1 전자 장치(100)는 센서 모듈(160)을 통해 상술한 행위에 대하여 3차원 좌표에 대응하는 제 1 전자 장치(100)의 위치 변화, 가속도 변화, 회전 관성 변화와 같은 모션에 대한 정보를 획득할 수 있다.
- [0060] 제 1 전자 장치(100) 또는 제 2 전자 장치(300)는 제스처를 통해 명령을 입력하거나, 모션을 통해 명령을 입력하거나, 제스처 및 모션을 조합하여 명령을 입력할 수 있고, 상술한 다양한 방법을 통해 명령을 입력하는 것을 '조합된 모션'으로 정의할 수 있다.
- [0061] 제 1 전자 장치(100) 또는 제 2 제 1 전자 장치(100)는 상술한 하나 또는 그 이상의 프로그램이 수행하는 동작을 프로세서를 통해 직접 수행할 수도 있다.
- [0062] 도 2a 내지 도 2c는 도 1의 한 실시 예에 따른 제 1 전자 장치 및 제 2 전자 장치의 연동된 동작을 도시한다.
- [0063] 도 2a를 참고하면, 제 1 전자 장치(100)는 수신한 새로운 데이터에 대한 알림을 제 2 전자 장치(300)로 송신할 수 있다. 제 2 전자 장치(300)는 제 1 전자 장치(100)로부터 수신한 알림을 표시부에 표시할 수 있다. 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)는 연동하여 동작을 수행할 수 있고, 이러한 동작이 미리 정한 정보에 부합하는 경우 제 1 전자 장치(100)는 새로 수신한 데이터를 제 1 전자 장치(100)에서 실행하거나 새로 수신한 데이터와 연관된 동작을 수행할 수 있다.
- [0064] 다양한 실시 예에 따르면, 제 2 전자 장치(300)의 동작에 관한 정보를 제 1 전자 장치(100)가 수신 후에, 제 1 전자 장치(100)의 동작에 관한 정보를 확인할 수 있다. 한 실시 예에 따르면, 확인된 제 1 전자 장치(100)의 동작에 관한 정보와 제 2 전자 장치(300)의 동작에 관한 정보가 미리 정한 정보에 부합하는지 비교하고, 비교 결과에 따라 부합되면, 제 2 전자 장치(300)에서 출력되고 있는 데이터 또는 데이터와 관련된 적어도 하나의 데이터를 제 1 전자 장치(100)를 통해 출력할 수 있다.
- [0065] 다양한 실시 예에 따르면, 제 1 전자 장치(100)는 Jeremy로부터 수신한 통화 연결요청(calling)에서 부재중 전화 이벤트를 발생할 수 있고, Jeremy의 부재중 전화에 대한 알림(notification)을 제 2 전자 장치(300)의 표시부에 표시(201)할 수 있다.
- [0066] 제 1 전자 장치(100)가 Jeremy의 부재중 전화 이벤트의 알림을 제 2 전자 장치(300)의 표시부에 표시하는 동작은 제 1 전자 장치(100)가 발생한 부재중 전화에 대한 알림 정보를 제 2 전자 장치(300)로 송신하고 제 2 전자 장치(300)는 수신한 부재중 전화에 대한 알림 정보를 표시부에 표시하도록 제어하는 동작일 수 있다.
- [0067] 한 실시 예에 따르면, 제 1 전자 장치(100)는 제 1 전자 장치(100)에서 수신한 데이터를 직접 제 2 전자 장치(300)으로 전송하여 제 2 전자 장치의 표시부에 표시하도록 제어할 수도 있다.
- [0068] 이하 설명하는 다양한 실시 예에서도 마찬가지로 적용될 수 있다.
- [0069] 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)는 사용자에게 의해 발생하는 미리 정한 동작(조합된 모션)을 감지할 수 있다. 예컨대, 제 1 전자 장치(100)를 통해 제 2 전자 장치에 표시되는 데이터(알림 정보 또는 실제 데이터)를 확인하기 위하여, 사용자가 제 2 전자 장치(300)를 착용한 손으로 제 1 전자 장치(100)를 들어 표시부를 확인한다면, 제 1 전자 장치(100)는 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)에서 발생한 동작이 미리 정한

동작에 부합되는지 확인하고, 부합되면 제 1 전자 장치(100)의 표시부에 데이터를 자동으로 표시할 수 있다.

- [0070] 한 실시 예에 따르면, 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)가 장치의 상태를 감지할 수 있는 센서들을 포함하는 경우, 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)는 미리 정한 동작에 대응하여 이동, 진동, 회전과 같은 모션 정보, 터치 스크린을 터치하거나 물리적 버튼을 누르는 입력 정보, 사용자의 생체 동작(눈동자의 움직임)을 감지하는 센서를 통한 시선 처리 정보 중 적어도 하나의 상태 정보를 획득할 수 있다.
- [0071] 제 1 전자 장치(100)는 네트워크 통신을 통해 제 2 전자 장치(300)가 획득한 센싱 정보를 수신할 수 있고, 수신한 제 2 전자 장치(300)의 센싱 정보와 제 1 전자 장치(100)에서 획득한 센싱 정보가 가 미리 정한 정보(제어 조건일 수 있다)를 만족하는지 여부를 결정할 수 있다.
- [0072] 제 1 전자 장치(100)에서 미리 정한 정보를 만족하는지 여부를 결정하는 동작은 제 1 전자 장치(100)의 센싱 정보와 제 2 전자 장치(300)의 센싱 정보가 미리 정한 정보에 포함되거나, 동일 또는 유사 범위에 해당하거나, 미리 정한 동작의 오차 범위 내인지 여부를 결정하는 동작일 수 있다. 제 1 전자 장치(100)는 제 1 전자 장치(100)와 제 2 전자 장치(300)의 센싱 정보가 미리 정한 정보를 만족하는 것으로 결정하는 경우, 미리 정한 정보에 따른 제 1 전자 장치(100)의 기능을 수행하도록 제어할 수 있다. 여기에서 미리 정한 정보에 따른 제 1 전자 장치(100)의 기능은 제 1 전자 장치(100)에서 새롭게 발생한 이벤트 및 제 2 전자 장치(300)에 표시한 제 1 전자 장치(100)에서 새롭게 수신한 이벤트에 대한 알림에 대응하는 기능일 수 있다. 제 1 전자 장치(100)와 제 2 전자 장치(300)의 센싱 정보가 제어 조건을 만족하는 경우 제 1 전자 장치(100)는 부재중 전화 이벤트에 대한 상세한 내용을 확인할 수 있는 정보를 제 1 전자 장치(100)의 표시부(131)에 표시(203)할 수 있다.
- [0073] 한 실시 예에 따르면, 제 1 전자 장치(100)는 부재중 전화 이벤트의 상세한 내용을 제 1 전자 장치(100)의 표시부(131)에 표시하면, 제 2 전자 장치(300)의 표시부에 표시한 제 1 전자 장치(100)의 부재중 전화 이벤트에 대한 알림 정보를 해제하거나 부재중 전화 이벤트에 대한 알림 데이터를 삭제하도록 제어할 수 있다. 한 실시 예에 따르면, 제 1 전자 장치(100)는 제 2 전자 장치(300)의 표시부에 표시한 알림을 직접 표시 해제하거나 알림 데이터를 직접 삭제할 수 있다. 한 실시 예에 따르면, 제 1 전자 장치(100)는 제 2 전자 장치(300)로 하여금 표시부에 표시한 알림 정보를 표시 해제하거나 알림 데이터를 삭제하도록 명령어를 포함하는 데이터를 송신할 수 있다. 따라서, 제 2 전자 장치(300)는 수신한 데이터에 포함된 명령어에 의해 표시부에 표시한 알림 정보를 표시 해제하거나 완전히 삭제할 수 있다. 이하 설명하는 다양한 실시 예에서도 마찬가지로 적용될 수 있다.
- [0074] 한 실시 예에 따르면, 제 1 전자 장치(100)에 잠금 기능(lock)이 설정되어 있는 경우, 제 1 전자 장치(100)와 제 2 전자 장치(300)의 제스처 또는 동작을 수행하여 센싱 정보가 제어 조건을 만족함으로써 제 1 전자 장치(100)로 하여금 잠금 기능을 해제하도록 할 수 있다. 제 2 전자 장치(300)는 제 1 전자 장치(100)의 잠금 기능을 해제하는 키(key) 역할을 수행할 수 있다. 이하 설명하는 다양한 실시 예에서도 마찬가지로 적용될 수 있다.
- [0075] 다양한 실시 예에 따르면, 제 1 전자 장치(100)는 Jeremy로부터 통화 연결 요청을 수신할 수 있고, Jeremy의 통화 연결 요청에 대한 알림(notification)을 제 2 전자 장치(300)의 표시부에 표시(201)할 수 있다.
- [0076] 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)는 미리 정한 동작을 수행할 수 있고, 수행하는 동작에 대응하는 센싱 정보를 획득할 수 있다. 한 실시 예에 따르면, 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)는 사용자에 의해서 왼쪽 손목에 착용한 제 2 전자 장치(300)를 확인하기 위해 왼쪽 손목을 들어 제 2 전자 장치(300)의 표시부를 확인하는 동작과, 제 1 전자 장치(100)를 파지한 상태에서 제 1 전자 장치(100)를 통화 하듯이 귀에 대는 동작에 대응하는 제 1 전자 장치(100) 또는 제 2 전자 장치(300)의 센싱 정보를 획득할 수 있다.
- [0077] 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)가 장치의 상태를 감지할 수 있는 센서들을 포함하는 경우 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)는 미리 정한 동작에 대응하여 제 1 전자 장치(100) 또는 제 2 전자 장치(300)를 이동, 진동, 회전과 같은 모션 변화 터치 스크린을 터치 또는 버튼을 누르는 제스처, 또는 사용자의 생체 동작(눈동자의 움직임)을 감지하는 센서를 통한 시선 처리 정보 등을 획득할 수 있다.
- [0078] 제 1 전자 장치(100)는 제 2 전자 장치(300)로부터 네트워크 통신을 통해 획득한 제 2 전자 장치(300)의 센싱 정보를 수신할 수 있고, 수신한 제 2 전자 장치(300)의 센싱 정보와 제 1 전자 장치(100)에서 획득한 센싱 정보가 가 제어 조건을 만족하는지 여부를 결정할 수 있다.
- [0079] 제 1 전자 장치(100)에서 제어 조건을 만족하는지 여부를 결정하는 동작은 제 1 전자 장치(100)의 센싱 정보와 제 2 전자 장치(300)의 센싱 정보가 제어 조건에 포함되거나, 동일 또는 유사 범위에 해당하거나, 미리 정한 동작의 오차 범위 내인지 여부를 결정하는 동작일 수 있다.

- [0080] 제 1 전자 장치(100)는 제 1 전자 장치(100)의 센싱 정보 및 제 2 전자 장치(300)의 센싱 정보가 제어 조건을 만족하는 경우 제 1 전자 장치(100)는 Jeremy로부터 수신한 통화 연결 요청을 수락할 수 있다.
- [0081] 한 실시 예에 따르면, 제 1 전자 장치(100)는 Jeremy로부터 수신한 통화 연결 요청을 수락하거나 통화 연결 요청을 거절하거나 통화 연결 후 통화를 종료하는 경우에, 제 2 전자 장치(300)의 표시부에 표시한 제 1 전자 장치(100)의 통화 연결 요청에 대한 알림 정보를 표시 해제하거나 부재중 전화 이벤트에 대한 알림 데이터를 삭제하도록 제어할 수 있다.
- [0082] 다양한 실시 예에 따르면, 제 1 전자 장치(100)는 알람 이벤트에 따라서 알람을 출력할 수 있고, 제 2 전자 장치(300)를 통해서 제 1 전자 장치(100)가 출력하는 알람 이벤트에 따른 알림 정보를 표시할 수 있고, 또는 제 1 전자 장치(100)에서 출력하는 알람과 동일한 알람을 출력하도록 제어할 수 있다.
- [0083] 제 1 전자 장치(100)는 제 1 전자 장치(100) 와 제 2 전자 장치(300)가 수행하는 미리 정한 동작이 제어 조건을 만족한 경우 알람 출력 동작을 해제할 수 있고, 제 2 전자 장치(300)로 하여금 알람 출력 동작을 해제하도록 제어할 수 있다. 제 2 전자 장치(300)는 제 1 전자 장치(100)에 잠금 기능(lock)이 설정되어 있는 경우, 센싱 정보가 미리 정한 동작을 만족함으로써 제 1 전자 장치(100)로 하여금 잠금 기능을 해제하는 키(key)역할을 수행하여 제 1 전자 장치(100)는 잠금 기능을 해제할 수 있다.
- [0084] 여기에서, 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)에서 획득한 센싱 정보를 통한 미리 정한 동작은 제 1 전자 장치(100) 또는 제 2 제 1 전자 장치(100)의 조합된 모션일 수 있다. 미리 정한 동작은 제 1 전자 장치(100)가 제 2 전자 장치(300)로부터 수신한 명령을 제 1 전자 장치(100)에서 수행하거나, 제 1 전자 장치(100)에서 제 2 전자 장치(300)로 송신한 알림 정보를 제 1 전자 장치(100)에서 처리하도록 제어할 수 있는 제어 조건일 수 있고, 제 1 전자 장치(100)의 메모리(110) 및 제 2 전자 장치(300)의 메모리에 저장되어 있을 수 있다. 또한 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)는 서로 약속된 제어 정보를 포함할 수 있다. 제 1 전자 장치(100) 또는 제 2 전자 장치(300)는 가속도 센서(161), 기울기 센서(163), 자이로스코프(162), GPS(미도시), 조도 센서(미도시)와 같은 센서들을 통해서 제 1 전자 장치(100) 또는 제 2 전자 장치(300)의 3차원 좌표, 기울기, 진동, 이동 방향과 같은 정보를 획득할 수 있다. 제 1 전자 장치(100) 또는 제 2 전자 장치(300)가 3차원 좌표, 기울기, 진동, 이동 방향과 같은 센싱 정보를 획득함에 있어서 사용하는 센서들은 가속도 센서, 기울기 센서, 자이로스코프, GPS, 조도 센서와 같은 센서들에 한정하지 않고 제 1 전자 장치(100) 또는 제 2 전자 장치(300)의 상태에 대한 정보를 획득할 수 있는 눈동자(시선) 감지 센서, 너파 감지 센서와 같은 다양한 센서들을 사용할 수 있다.
- [0085] 제 1 전자 장치(100) 또는 제 2 전자 장치(300)는 센서들을 통해 획득한 센싱 정보를 비교할 수 있다. 비교는 제 1 전자 장치(100) 또는 제 2 전자 장치(300)의 조합된 모션이 제어 조건의 동일 또는 유사 범위에 포함되는지 결정하는 동작일 수 있다. 도 2a에서 설명한 실시 예들뿐만 아니라 이하 설명하는 다양한 실시 예에서도 마찬가지로 적용할 수 있다.
- [0086] 제 1 전자 장치(100) 및 2 전자 장치(300)를 제어하기 위한 제어 조건, 및 제어 조건을 만족하기 미리 정한 동작을 정함에 있어서, 제 1 전자 장치(100)가 포함하는 센서들로 획득한 제 1 전자 장치(100)의 상태 정보 또는 제 2 전자 장치(300)가 포함하는 센서들로 획득한 제 2 전자 장치(300)의 상태 정보를 통한 센싱 정보로 정하는 것에 한정하지 않을 수 있다.
- [0087] 제 1 전자 장치(100)는 제 1 전자 장치(100) 및/또는 제 2 전자 장치(300)가 수행하는 미리 정한 동작의 다른 예로 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)에 연결된 근거리 무선 통신의 신호 강도의 변화를 추가로 포함할 수 있다.
- [0088] 제 1 전자 장치(100) 또는 제 2 전자 장치(300)는 두 장치가 블루투스(Bluetooth) 통신, IrDA 적외선 통신, 와이파이(WiFi) 통신, NFC 통신, 지그비(Zigbee) 통신과 같은 근거리 무선 통신으로 연결된 경우 제 2 전자 장치(300)가 제 1 전자 장치(100)에 접근하는 동작이 수행되면 연결된 근거리 무선 통신의 신호 강도가 강해지는 것을 확인할 수 있다. 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)가 계속 가까워 지는 동작이 수행되어 근거리 무선 통신의 신호 강도가 미리 정한 신호 강도 이상이 되는 것을 확인할 수 있고, 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300) 사이의 거리가 미리 정한 거리 범위 내에 위치하는 것으로 결정할 수 있다.
- [0089] 다양한 실시 예에 따르면, 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)가 블루투스 통신으로 연결된 경우, 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)가 서로 가까워지는 동작을 수행하면 상술한 두 장치 사이에 연결된 블루투스 통신의 신호 강도가 강해지는 것을 확인할 수 있다. 제 1 전자 장치(100)는 블루투스 통신의 신호 강

도가 미리 정한 신호 강도 이상이 되는 것을 확인할 수 있고, 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300) 사이의 거리가 미리 정한 거리(사용자의 손목에 착용한 제 2 전자 장치와 손에 파지한 제 1 전자 장치의 거리) 범위 내에 위치하는 것으로 결정할 수 있다.

- [0090] 제 1 전자 장치(100)는 제 2 전자 장치(300)와 연결된 블루투스 통신의 신호 강도를 측정하여 미리 정한 신호 강도 이상인 경우 상술한 두 장치가 미리 정한 거리 이내에 위치하는 것으로 결정할 수 있다. 제 1 전자 장치(100)는 출력하고 있는 알람을 해제할 수 있고, 제 2 전자 장치(300)에 출력하고 있는 알람을 해제하도록 제어할 수 있다.
- [0091] 이하에서 도 2b를 참조하여 설명한다.
- [0092] 제 2 전자 장치(300)는 네트워크 통신을 통해 수신한 이벤트에 대한 알림 또는 제 2 전자 장치(300)에서 실행한 동작을 표시부에 표시할 수 있다. 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)는 연동하여 동작을 수행할 수 있고, 수행한 동작이 미리 정한 정보에 부합하는 경우 제 1 전자 장치(100)는 제 2 전자 장치(300)가 새로 수신한 이벤트를 제 1 전자 장치(100)에서 실행하거나 제 2 전자 장치(300)에서 동작한 기능을 제 1 전자 장치(100)에서 수행할 수 있다.
- [0093] 다양한 실시 예에 따르면, 제 2 전자 장치(300)는 제 2 전자 장치(300)의 메모리(110)에 저장하고 있는 주소록에서 통화 연결 요청을 하고자 하는 대상의 전화 번호(Joseph의 전화번호)를 선택할 수 있고, 선택한 Joseph의 전화 번호를 포함하는 연락처 정보를 표시부에 표시할 수 있다.
- [0094] 또는 제 2 전자 장치(300)의 전화 걸기 기능에서 주소록에 저장된 번호를 통하지 않고 직접 전화 번호를 입력할 수 있고, 입력한 전화 번호(Joseph의 전화 번호라고 가정한다)를 표시부에 표시할 수 있다.
- [0095] 또는, 제 2 전자 장치(300)는 네트워크 통신을 통해 복수의 대상(Jeremy 및 Joseph)으로부터 발생한 부재중 전화 이벤트에 대한 알림 정보를 표시부에 표시할 수 있다. 제 2 전자 장치(300)는 발생한 복수의 부재중 전화 이벤트에 대한 알림에서 통화 연결을 요청하고자 하는 부재중 전화 이벤트에 대한 알림 정보를 선택(Jeremy 또는 Joseph 중에서 Joseph을 선택)하여 표시부에 표시할 수 있다.
- [0096] 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)는 제어 조건을 만족하기 위한 미리 정한 동작을 수행할 수 있다. 한 실시 예에 따르면, 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)는 사용자의 왼쪽 손목에 제 2 전자 장치(300)를 착용한 상태에서 왼쪽 손으로 제 1 전자 장치(100)를 파지하는 제스처와 모션이 수행되는 경우 네트워크 통신을 통해서 상술한 두 장치 사이의 네트워크 통신 신호를 측정할 수 있다. 제 2 전자 장치(300)를 파지하는 동작으로 상술한 두 전자 장치 사이의 거리가 가까워지는 것을 통해서 네트워크 통신 신호의 강도가 미리 정한 일정 강도 이상이 되는지 결정할 수 있다. 제 1 전자 장치(100)는 제 2 전자 장치(300)와의 네트워크 통신 신호 강도가 미리 정한 강도 이상이 되는 경우 제어 조건을 만족하는 것으로 결정할 수 있다.
- [0097] 제 2 전자 장치(300)는 제어 조건을 만족한 경우 제 2 제 1 전자 장치(100)의 표시부에 표시한 Joseph의 전화 번호 정보, Joseph의 전화 번호 정보를 포함하여 통화 연결을 요청하도록 제어하는 명령어 정보, 또는 직접 입력한 번호에 대한 정보를 제 1 전자 장치(100)로 송신할 수 있다. 제 1 전자 장치(100)는 수신한 정보에 따라서 Joseph에게 통화 연결을 요청할 수 있다.
- [0098] 한 실시 예에 따르면 제 2 전자 장치(300)는 제 1 전자 장치(100)를 통해 Joseph에게 통화 연결을 요청하는 경우 표시부에 표시한 Joseph의 부재중 전화에 대한 알림 또는 주소록에서 선택하여 표시부에 표시한 Joseph의 연락처 정보를 표시 해제할 수 있다.
- [0099] 다양한 실시 예에 따르면, 제 2 전자 장치(300)는 SNS 데이터를 수신할 수 있고, 수신한 SNS의 내용 또는 수신한 SNS에 대한 알림 정보를 표시부에 표시(221)할 수 있다. 제 2 전자 장치가 수신한 SNS 데이터에 SNS 송신자의 전화번호를 포함하거나, SNS 송신자의 이메일(email) 주소를 포함할 수 있다.
- [0100] 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)는 제어 조건을 만족하기 위한 미리 정한 동작을 수행할 수 있다. 한 실시 예에 따르면, 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)는 사용자의 왼쪽 손목에 제 2 전자 장치(300)를 착용한 상태에서 제 2 전자 장치(300)를 들어 올리고 표시부가 보이도록 회전하는 동작(엄밀하게는 제 2 전자 장치를 착용한 손목을 들어 올리고 제 2 전자 장치의 표시부가 보이도록 손목을 회전하는 동작)을 수행할 수 있고, 파지한 제 1 전자 장치(100)를 얼굴 근처로 이동하는 동작(제스처와 모션)에 대응하는 제 1 전자 장치(100) 또는 제 2 전자 장치(300)의 상태 정보를 확인할 수 있다. 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치

(300)는 네트워크 통신을 통해서 상술한 두 장치 사이의 네트워크 통신 신호를 측정할 수 있고, 제 2 전자 장치(300)를 과지하는 동작으로 상술한 두 전자 장치 사이의 거리가 가까워지는 것을 통해서 네트워크 통신 신호의 강도가 미리 정한 일정 강도 이상이 되는지 결정할 수 있다. 제 1 전자 장치(100)는 제 2 전자 장치(300)와의 네트워크 통신 신호 강도가 미리 정한 강도 이상이 되는 경우 제 1 전자 장치(100)와 제 2 전자 장치(300)의 센싱 정보가 제어 조건을 만족하지 여부를 결정할 수 있다.

[0101] 제 2 전자 장치(300)는 제어 조건을 만족한 경우 수신한 SNS 데이터가 포함하는 전화 번호로 통화 연결을 요청하거나 SNS 데이터가 포함하는 이메일 주소를 수신자로 정하여 이메일을 작성할 수 있는 프로그램을 실행하도록 제 1 전자 장치(100)를 제어하는 명령어 정보(명령어 정보를 포함하지 않고 전화번호 또는 이메일 주소만으로 이루어진 정보일 수도 있다)를 송신할 수 있다. 제 1 전자 장치(100)는 수신한 정보에 따라서 SNS 데이터가 포함하는 전화 번호로 통화 연결을 요청하거나 SNS 데이터가 포함하는 이메일 주소를 수신자로 정하여 이메일을 작성할 수 있는 프로그램을 실행(223)할 수 있다.

[0102] 제 1 전자 장치(100)는 제 2 전자 장치(100)의 표시부에 표시한 SNS 데이터의 알림 정보에 대해서 제 2 전자 장치(300)의 미리 정한 동작이 제어 조건을 만족하는 경우 제 1 전자 장치(100)는 SNS 데이터의 알림 정보에 대응하는 SNS 정보를 표시하거나, 이와 연관된 여타 다른 정보를 연계에서 출력할 수 있다.

[0103] 다양한 실시 예에 따르면, 제 2 전자 장치(300)는 메모리에 포함하고 있는 미디어 데이터를 표시부에 표시할 수 있고, 하나를 선택하여 선택한 미디어 데이터(audio 3)를 재생할 수 있다. 또는, 제 2 전자 장치(300)는 마이크(142)에 음성 입력하는 동작을 수행함으로써 메모리(110)에 포함하고 있는 미디어 데이터를 재생할 수도 있다.

[0104] 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)는 제어 조건을 만족하기 위한 미리 정한 동작을 수행할 수 있다. 한 실시 예에 따르면, 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)는 사용자의 왼쪽 손목에 제 2 전자 장치(300)를 착용한 상태 및 미디어 데이터(audio 3)를 재생하고 있는 상태에서, 연속해서 과지한 제 1 전자 장치(100)를 흔드는 동작에 대응하는 제 1 전자 장치(100) 또는 제 2 전자 장치(300)의 상태 정보를 확인할 수 있다.

[0105] 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)는 네트워크 통신을 통해서 상술한 두 장치 사이의 네트워크 통신 신호를 측정할 수 있고, 제 2 전자 장치(300)를 과지하는 동작으로 상술한 두 전자 장치 사이의 거리가 가까워지는 것을 통해서 네트워크 통신 신호의 강도가 미리 정한 일정 강도 이상이 되는지 결정할 수 있다. 제 1 전자 장치(100)는 제 2 전자 장치(300)와의 네트워크 통신 신호 강도가 미리 정한 강도 이상이 되는 경우 제 1 전자 장치(100)와 제 2 전자 장치(300)의 센싱 정보가 제어 조건을 만족하지 여부를 결정할 수 있다.

[0106] 제 2 전자 장치(300)는 제어 조건(전자 장치와의 네트워크 통신 신호 강도가 일정 강도 이상인 경우)을 만족하는 경우 제 1 전자 장치(100)로 선택한 미디어 데이터(audio 3)를 재생하도록 제어할 수 있는 명령어를 포함하는 데이터를 송신할 수 있다. 제 1 전자 장치(100)는 제어 조건(전자 장치의 센싱 정보가 제어 조건에 부합하는 미리 정한 동작을 만족하는 경우)을 만족하는 경우 수신한 데이터에 따라서 미디어 데이터(audio 3)를 재생하도록 제어할 수 있다.

[0107] 여기에서, 제 1 전자 장치(100)는 제 2 전자 장치(300)에서 송신한 미디어 데이터(audio 3)를 재생함에 있어서 제 2 전자 장치(300)에서 수신한 데이터가 포함하는 명령어는 선택한 미디어 데이터(audio 3)를 처음부터 실행하도록 제어하는 명령어일 수 있고, 제 2 전자 장치(300)에서 조건을 만족하여 전자 장치(300)로 송신한 때의 재생하던 부분에 연속하여 재생하도록 제어하는 명령어일 수도 있다.

[0108] 제 2 전자 장치(300)는 제 1 전자 장치(100) 또는 제 2 전자 장치(300)에서 재생할 수 있는 미디어 데이터로 오디오 데이터에만 한정하지 않고, 동영상 데이터 또는 정영상 데이터일 수 있고, 인터넷 또는 특정 서버로부터 수신하여 재생할 수 있는 오디오 데이터 정보, 동영상 데이터 정보 또는 정영상 데이터 정보일 수도 있다.

[0109] 제 1 전자 장치(100)는 제 2 전자 장치(300)에서 수신한 데이터에 따라서 미디어 데이터(audio 3)을 재생한 경우 제 2 전자 장치(300)에서 송신한 미디어 데이터(audio 3)의 재생을 정지(stop)하도록 제어할 수 있다.

[0110] 다양한 실시 예에 따르면, 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)가 네트워크 통신을 통해서 연결되어 있는 경우 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)를 통해 미리 정한 제스처와 모션을 수행하여 제 1 전자 장치(100)로 하여금 미리 정한 제스처와 모션에 대응하는 동작을 수행할 수 있다.

[0111] 한 실시 예에 따르면, 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)는 사용자의 왼쪽 손목에 제 2 전자 장치(300)를 착용한 상태에서 왼쪽 손으로 제 1 전자 장치(100)를 과지하고 사진 촬영을 준비하는 동작에 대응하는 제 1 전

자 장치(100) 또는 제 2 전자 장치(300)의 상태 정보를 확인할 수 있다. 제 1 전자 장치(100)는 사진 촬영을 준비하는 동작에 대응하는 제 1 전자 장치(100)와 제 2 전자 장치(300)의 센싱 정보가 제 1 전자 장치(100)의 촬영 프로그램(미도시)을 실행시키는 제어 정보를 만족하는지 여부를 결정할 수 있다.

- [0112] 센싱 정보가 제어 조건을 만족하는 경우 제 1 전자 장치(100)는 제 1 전자 장치(100)의 촬영 프로그램을 실행할 수 있다.
- [0113] 이하에서 도 2c를 설명한다.
- [0114] 제 2 전자 장치(300)는 실행한 동작을 표시부에 표시할 수 있고, 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)가 연동하여 동작을 수행할 수 있고, 수행한 동작이 미리 정한 정보에 부합하는 경우 제 2 전자 장치(300)는 제 1 전자 장치(100)를 통해 제 2 전자 장치(300)가 실행중인 동작을 제 3 전자 장치에서 계속 실행하도록 제어할 수 있다.
- [0115] 다양한 실시 예에 따르면, 제 2 전자 장치(300)는 메모리에 포함하고 있는 미디어 데이터를 표시부에 표시할 수 있고, 하나를 선택하여 선택한 미디어 데이터(audio 3)를 재생할 수 있다. 또는, 제 2 전자 장치(300)는 마이크(142)에 음성 입력하는 동작을 수행함으로써 메모리(110)에 포함하고 있는 미디어 데이터를 재생(241)할 수도 있다.
- [0116] 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)는 제어 조건을 만족하기 위한 미리 정한 동작을 수행할 수 있다. 한 실시 예에 따르면, 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)는 사용자의 왼쪽 손목에 제 2 전자 장치(300)를 착용한 상태 및 미디어 데이터(audio 3)를 재생하고 있는 상태에서, 연속해서 파지한 제 1 전자 장치(100)를 제 3 전자 장치에 근접하도록 이동하는 동작에 대응하는 제 1 전자 장치(100) 또는 제 2 전자 장치(300)의 상태 정보를 확인할 수 있다.
- [0117] 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)는 네트워크 통신을 통해서 상술한 두 장치 사이의 네트워크 통신 신호를 측정할 수 있고, 제 2 전자 장치(300)를 파지하는 동작으로 상술한 두 전자 장치 사이의 거리가 가까워지는 것을 통해서 네트워크 통신 신호의 강도가 미리 정한 일정 강도 이상이 되는지 결정할 수 있다. 제 1 전자 장치(100)는 제 2 전자 장치(300)와의 네트워크 통신 신호 강도가 미리 정한 강도 이상이 되는 경우 제 1 전자 장치(100)와 제 2 전자 장치(300)의 센싱 정보가 제어 조건을 만족하지 여부를 결정할 수 있다.
- [0118] 제 2 전자 장치(300)는 제어 조건(전자 장치와의 네트워크 통신 신호 강도가 일정 강도 이상인 경우)을 만족하는 경우 제 1 전자 장치(100)로 선택한 미디어 데이터(audio 3)를 재생하도록 제어할 수 있는 명령어를 포함하는 데이터를 송신할 수 있다.
- [0119] 제 1 전자 장치(100)는 제어 조건(전자 장치의 센싱 정보가 제어 조건에 부합하는 미리 정한 동작을 만족하는 경우)을 만족하는 경우 수신한 미디어 데이터(audio 3)를 제 3 전자 장치에서 재생하도록 제어할 수 있는 명령어를 포함하는 데이터를 송신할 수 있다.
- [0120] 제 3 전자 장치는 제 2 전자 장치(300)와의 제어 조건(제 2 전자 장치와의 네트워크 통신 신호 강도가 일정 강도 이상인 경우)을 만족하는 경우, 제 2 전자 장치(300)에서 수신한 데이터에 따라서 미디어 데이터(audio 3)를 재생하도록 제어할 수 있다.
- [0121] 여기에서 제 2 전자 장치(300) 및 제 3 전자 장치는 상술한 바와 같이 네트워크 통신을 통해서 상술한 두 장치 사이의 네트워크 통신 신호를 측정할 수 있고, 제 2 전자 장치(300)를 제 3 전자 장치와 가까워 지도록 이동하는 동작으로 상술한 두 장치 사이의 네트워크 통신 신호의 강도가 미리 정한 강도 이상이 되는지 결정할 수 있다.
- [0122] 제 3 전자 장치는 제 2 전자 장치(300)에서 송신한 미디어 데이터(audio 3)를 제 2 전자 장치(300)에서 전달받아 재생함에 있어서 제 2 전자 장치(300)에서 수신한 데이터가 포함하는 명령어는 선택한 미디어 데이터(audio 3)를 처음부터 실행하도록 제어하는 명령어일 수 있고, 제 2 전자 장치(300)에서 조건을 만족하여 제 1 전자 장치(100)로 송신한 때의 재생하던 부분에 연속하여 재생하도록 제어하는 명령어일 수도 있다.
- [0123] 제 2 전자 장치(300)는 제 2 전자 장치(300)를 통해 제 2 전자 장치(300)에서 재생할 수 있는 미디어 데이터로 오디오 데이터에만 한정하지 않고, 동영상 데이터 또는 정영상 데이터일 수 있고, 인터넷 또는 특정 서버로부터 수신하여 재생할 수 있는 오디오 데이터 정보, 동영상 데이터 정보 또는 정영상 데이터 정보일 수도 있다.

- [0124] 제 1 전자 장치(100)는 제 2 전자 장치(300)에서 수신한 데이터에 따라서 제 3전자 장치로 하여금 미디어 데이터(audio 3)을 재생하도록 제어한 경우 제 2 전자 장치(300)에서 송신한 미디어 데이터(audio 3)의 재생을 정지(stop)하도록 제어할 수 있다.
- [0125] 도 3a 및 도 3b는 도 1의 한 실시 예에 따른 제 1 전자 장치 및 제 2 전자 장치의 데이터 처리 동작을 도시한다.
- [0126] 이하에서 도 3a를 설명한다.
- [0127] 제 1 전자 장치(100)의 프로세서(122)는 동작 제어 프로그램(116)을 통해서 제 2 전자 장치(300)로부터 동작 제어 정보를 수신할 수 있고, 제어 조건을 만족하는 경우 동작 제어 정보를 제 1 전자 장치(100)에서 처리하도록 결정할 수 있고, 제 2 전자 장치(300)로부터 수신한 동작 제어 정보가 포함하는 명령어에 따라서 제 1 전자 장치(100)를 동작하도록 제어할 수 있다. 제 1 전자 장치(100)의 프로세서(122)는 센서 제어 프로그램(115)을 통해서 센서 모듈(160)을 동작하도록 제어할 수 있다. 제 1 전자 장치(100)의 프로세서(122)는 센서 제어 프로그램(115)을 통해서 제 2 전자 장치(300)로부터 수신한 센싱 정보 및 센서 모듈(160)이 측정하는 센싱 정보를 통해서 제 1 전자 장치(100)와 제 2 전자 장치(300)의 조합된 모션을 결정하도록 제어할 수 있고, 제 1 전자 장치(100) 또는 제 2 전자 장치(300)의 센싱 정보에 대응하는 조합된 모션이 제 1 전자 장치(100)를 제어하기 위한 제어 조건을 만족하는지 여부를 결정하도록 제어할 수 있다.
- [0128] 제 1 전자 장치(100)의 프로세서(122)는 통신 시스템(160)을 통해서 제 2 전자 장치(300)에 제 1 전자 장치(100)가 수신한 새로운 정보의 알림 메시지(알림 정보)를 송신하도록 제어할 수 있고, 제 2 전자 장치(300)와 센싱 정보를 송수신하도록 제어할 수 있고, 제 2 전자 장치(300)로부터의 제 1 전자 장치(100) 동작 제어 정보를 수신하도록 제어할 수 있다.
- [0129] 제 2 전자 장치(300)의 프로세서(322)는 센서 제어 프로그램(315)을 통해서 센서 모듈(360)이 포함하는 센서들 중에서 하나 또는 그 이상으로 제 2 전자 장치(300)의 상태를 센싱하도록 제어할 수 있고, 센싱 정보를 통해서 제 2 전자 장치(300)의 조합된 모션을 결정하도록 제어할 수 있다.
- [0130] 제 2 전자 장치(300)의 프로세서(322)는 통신 시스템(350)을 통해 제 1 전자 장치(100)로 센싱 정보를 송신하도록 제어할 수 있고, 제 1 전자 장치(100)를 제어할 수 있는 제어 정보를 제 1 전자 장치(100)로 송신하도록 제어할 수 있다.
- [0131] 다양한 실시 예에 따르면, 제 1 전자 장치(100)는 네트워크 통신을 통해서 Joseph으로부터 이미지 데이터를 포함하는 메시지 데이터를 수신할 수 있다. 제 1 전자 장치(100)는 수신한 메시지 데이터 및 이미지 데이터에 대한 알림 정보를 제 2 전자 장치(300)로 송신할 수 있다. 제 2 전자 장치(300)는 수신한 정보에 따라서 메시지 데이터 및 이미지 데이터를 제 2 전자 장치(300)의 표시부에 표시할 수 있다.
- [0132] 한 실시 예에 따르면, 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)는 사용자의 왼쪽 손목에 착용한 제 2 전자 장치(300)를 들어 표시부에 표시한 알림 정보를 확인하는 동작, 왼쪽 손으로 제 1 전자 장치(100)를 파지하고 조합된 모션을 수행하는 동작, 제 1 전자 장치(100)의 표시부(131)에 표시한 알림의 내용을 확인하는 동작에 대응하는 제 1 전자 장치(100) 또는 제 2 전자 장치(300)의 상태 정보를 확인할 수 있다.
- [0133] 제 2 전자 장치(300)는 센서들을 통해 손목을 드는 동작 및 알림 정보를 확인하기 위해 표시부를 위로 향하도록 회전하는 동작에 대응하는 센싱 정보를 획득할 수 있다. 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)는 손목에 제 2 전자 장치(300)를 착용하고, 왼쪽 손으로 제 1 전자 장치(100)의 표시부가 위로 향하도록 파지하고 제 1 전자 장치(100)를 위로 들어올리는 동작(손목에 착용한 제 2 전자 장치와 손에 파지한 전자 장치를 위로 들어올리는 동작)에 대응하는 제 1 전자 장치(100) 또는 제 2 전자 장치(300)의 센싱 정보를 획득할 수 있다.
- [0134] 제 1 전자 장치(100)는 제 2 전자 장치(300)로부터 센싱 정보를 수신할 수 있고, 제 1 전자 장치(100) 또는 제 2 전자 장치(300)의 센싱 정보에서 제 1 전자 장치(100)와 제 2 전자 장치(300)가 모션을 시작하는 시각, 제 1 전자 장치(100)와 제 2 전자 장치(300)가 이동하는 궤적, 제 1 전자 장치(100)와 제 2 전자 장치(300)가 모션을 멈추는 시각, 제 1 전자 장치(100)와 제 2 전자 장치(300)가 진동하는 순간, 제 1 전자 장치(100)와 제 2 전자 장치(300)가 진동하는 시간, 제 1 전자 장치(100)와 제 2 전자 장치(300)의 터치 스크린에 명령을 입력하는 동작 및 제 1 전자 장치(100)와 제 2 전자 장치(300)의 버튼을 조작하는 동작 등의 조합된 모션에 대응하는 정보들 중 하나 또는 그 이상을 참고하여 미리 정한 제어 조건을 만족하는지 여부를 결정할 수 있다. 제 1 전자 장

치(100)는 제 2 전자 장치(300)로부터 센싱 정보를 수신할 수 있고, 상술한 제 1 전자 장치(100) 또는 제 2 전자 장치(300)의 센싱 정보에서 조합된 모션에 대응하는 정보들 중 하나 또는 그 이상을 참고하여 미리 정한 제어 조건을 만족하는지 여부를 결정할 수 있다.

[0135] 제 1 전자 장치(100)는 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)의 동작들에 대응하는 센싱 정보 중에서 일부 또는 전부가 미리 정한 제어 조건의 동일 또는 유사 범위에 포함되는 경우 수신한 메시지 데이터의 내용 및 메시지 데이터가 포함하는 이미지 데이터를 제 1 전자 장치(100)의 표시부에 표시할 수 있다.

[0136] 이하에서 도 3b를 설명한다.

[0137] 제 1 전자 장치(100)의 프로세서(122)는 센서 제어 프로그램(115)을 통해서 센서 모듈(160)을 동작하도록 제어할 수 있고, 센서모듈(160)이 측정하는 센싱 정보에서 제 1 전자 장치(100)의 조합된 모션을 결정하도록 제어할 수 있고, 제 1 전자 장치(100)의 센싱 정보에 대응하는 조합된 모션이 제 1 전자 장치(100)를 제어하기 위한 제어 조건을 만족하는지 여부를 결정하도록 제어할 수 있다.

[0138] 제 1 전자 장치(100)의 프로세서(122)는 동작 제어 프로그램(116)을 통해서 제 2 전자 장치(300)로부터 수신한 동작 제어 정보가 포함하는 명령어에 따라서, 또는 제어 조건에 대응하는 제 1 전자 장치(100)를 제어하는 명령어에 따라서 제 1 전자 장치(100)를 동작하도록 제어할 수 있다.

[0139] 제 1 전자 장치(100)의 프로세서(122)는 통신 시스템(160)을 통해서 제 2 전자 장치(300)가 수신한 새로운 정보의 알람 메시지를 수신할 수 있고, 제 2 전자 장치(300)의 네트워크 상태 정보를 확인할 수 있고, 제 2 전자 장치(300)로부터 제 1 전자 장치(100) 제어 정보를 수신할 수 있다. 한 실시 예에 따르면, 제 1 전자 장치(100)의 프로세서(122)는 통신 시스템(160)을 통해서 제 2 전자 장치(300)에 제 1 전자 장치(100)가 수신한 새로운 정보의 알람 메시지를 송신할 수도 있다.

[0140] 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)의 프로세서(122 및 322)는 통신 제어 프로그램(117 및 317)을 통해서 상술한 두 장치 사이에 연결된 네트워크 통신의 신호 강도를 확인하도록 제어할 수 있고, 신호 강도가 미리 정한 강도 이상인지 여부를 결정하도록 제어할 수 있다.

[0141] 제 2 전자 장치(300)의 프로세서(322)는 통신 시스템(350)을 통해서 제 2 전자 장치(300)의 동작 정보를 제 1 전자 장치(100)로 송신할 수 있고, 제 1 전자 장치(100)를 제어할 수 있는 동작 제어 정보를 제 1 전자 장치(100)로 송신할 수 있다.

[0142] 다양한 실시 예에 따르면, 제 2 전자 장치(300)는 제 1 전자 장치(100)를 제외하고 다른 전자 장치, 인터넷, 특정 서버로부터 메시지 데이터를 수신할 수 있고, 제 2 전자 장치(300)와 근거리 무선 통신을 통해 연결되지 않은 제 1 전자 장치(100)를 통해 미리 정한 동작을 수행할 수 있다. 제 1 전자 장치(100)는 제 2 전자 장치(300)와 근거리 무선 통신을 통한 연결을 수행할 수 있다. 제 2 전자 장치(300)는 근거리 무선 통신을 통해 수신한 메시지 데이터를 제 1 전자 장치(100)에서 출력하도록 제어할 수 있다.

[0143] 제 1 전자 장치(100) 또는 제 2 전자 장치(300)는 왼쪽 손목에 착용한 제 2 전자 장치(300)를 들어 표시부에 표시한 알람 정보를 확인하는 동작, 왼손으로 제 1 전자 장치(100)를 파지하고 조합된 모션을 수행하는 동작, 제 1 전자 장치(100)의 표시부에 표시한 알람의 내용을 확인하는 동작에 대응하는 제 1 전자 장치(100) 또는 제 2 전자 장치(300)의 상태 정보를 확인할 수 있다.

[0144] 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)가 블루투스 통신으로 연결 가능하고 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)는 서로 가까워지는 동작을 수행하면 블루투스 통신의 신호 강도가 강해지는 것을 확인할 수 있다. 제 1 전자 장치(100)는 블루투스 통신의 신호 강도가 미리 정한 신호 강도 이상이 되는 것을 확인할 수 있고, 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300) 사이의 거리가 미리 정한 거리(손목에 착용한 제 2 전자 장치(300)와 손에 파지한 제 1 전자 장치(100)의 거리) 범위 내에 위치하는 것으로 결정할 수 있다. 제 1 전자 장치(100)는 제 2 전자 장치(300)가 일정 거리 이내에 있는 것으로 결정하는 경우 제 2 제 1 전자 장치(100)와 페어링(pairing)을 수행할 수 있다. 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)의 근거리 무선 통신 방식은 블루투스 통신에 한정하지 않고 직접 연결 가능한 IrDA, 와이파이, NFC, Zigbee와 같은 다양한 방법의 근거리 무선 통신 방법 중에서 하나 또는 그 이상을 통해 연결할 수 있다. 제 2 제 1 전자 장치(100)는 수신한 메시지 데이터를 제 1 전자 장치(100)에서 출력할 수 있는 명령어를 포함하는 제어 정보를 근거리 무선 통신으로 연결된 제 1 전자 장치(100)에 송신할 수 있다.

- [0145] 제 1 전자 장치(100)는 표시부가 위로 향하도록 꺾이고 제 1 전자 장치(100)를 위로 들어올리는 동작(손목에 착용한 제 2 전자 장치(300)와 손에 꺾인 제 1 전자 장치(100)를 위로 들어올리는 동작)에 대응하는 제 1 전자 장치(100)의 센싱 정보를 획득할 수 있다.
- [0146] 제 1 전자 장치(100)는 제 1 전자 장치(100)의 센싱 정보에서 제 1 전자 장치(100)가 모션을 시작하는 시각, 제 1 전자 장치(100)가 이동하는 궤적, 제 1 전자 장치(100)가 모션을 멈추는 시각, 제 1 전자 장치(100)가 진동하는 순간, 제 1 전자 장치(100)가 진동하는 시간, 제 1 전자 장치(100)의 터치 스크린에 명령을 입력하는 동작 및 제 1 전자 장치(100)의 버튼을 조작하는 동작 등의 여러 조합된 모션에 대응하는 정보들 중 하나 또는 그 이상을 참고하여 미리 정한 제어 조건을 만족하는지 여부를 결정할 수 있다.
- [0147] 제 1 전자 장치(100)는 동작들에 대응하는 센싱 정보 중에서 일부 또는 전부가 미리 정한 제어 조건의 동일 또는 유사 범위에 포함되는 경우 제어 제 2 전자 장치(300)에서 수신한 데이터에 따른 명령을 수행할 수 있다. 제 1 전자 장치(100)는 센서들이 획득한 센싱 정보가 제어 조건을 만족하는 경우 제 2 전자 장치(300)로부터 수신한 메시지 데이터의 내용을 제 1 전자 장치(100)의 표시부(131)에 표시하도록 제어할 수 있다.
- [0148] 도 4는 도 1의 한 실시 예에 따른 제 1 전자 장치 및 제 2 전자 장치의 동작을 도시한다.
- [0149] 제 2 전자 장치(300)는 수신한 알람 정보를 표시부에 표시하거나 제 2 전자 장치(300)의 동작을 수행하고 미리 정한 시간('N'초) 내에 제 1 전자 장치(100)와 조합된 모션을 수행하는 경우 수신한 알람 또는 제 2 전자 장치(300)의 동작에 대응하여 제 1 전자 장치(100)를 제어할 수 있는 명령을 포함하는 정보를 제 1 전자 장치(100)로 송신할 수 있다.
- [0150] 다양한 실시 예에 따르면, 제 2 전자 장치(300)는 제 1 전자 장치(100)에서 부재중 전화 정보가 발생하여 제 2 전자 장치(300)로 송신하는 부재중 전화 알람 정보를 수신할 수 있고, 수신한 부재중 전화 알람 정보를 제 2 전자 장치(300)의 표시부에 표시할 수 있다. 이때, 제 1 전자 장치(100)의 조합된 모션을 감지할 수 있는 센서들은 'ON' 상태일 수 있다.
- [0151] 제 2 전자 장치(300)는 알람 정보를 표시부에 표시한 후, 미리 정한 시간('N'초) 내에 제 1 전자 장치(100)와 조합된 모션을 수행함으로써 표시한 알람에 대응하여 제 1 전자 장치(100)를 제어할 수 있는 미리 정한 명령을 포함하는 정보를 제 1 전자 장치(100)로 송신할 수 있다. 제 1 전자 장치(100)는 수신한 정보에 따라서 부재중 전화 내용을 제 1 전자 장치(100)의 표시부(131)에 표시할 수 있다. 다른 동작으로 명령이 정해져 있다면 해당 명령을 수행할 수 있다.
- [0152] 다양한 실시 예에 따르면, 제 2 전자 장치(300)는 새로운 이메일 수신에 대한 알람 정보를 수신할 수 있고, 수신한 알람 정보를 표시부에 표시할 수 있다. 제 2 전자 장치(300)는 제 1 전자 장치(100)에서 이메일의 내용을 확인하기 위해서 제 1 전자 장치(100)와 수행하는 조합된 모션을 감지할 수 있도록 제 1 전자 장치(100)의 센서들을 'ON' 시킬 수 있는 제어 정보를 제 1 전자 장치(100)로 송신할 수 있다.
- [0153] 제 2 전자 장치(300)는 알람 정보를 표시부에 표시한 후, 미리 정한 시간('N'초) 내에 제 1 전자 장치(100)와 조합된 모션을 수행함으로써 표시한 알람에 대응하여 제 1 전자 장치(100)를 제어할 수 있는 미리 정한 명령을 포함하는 정보를 제 1 전자 장치(100)로 송신할 수 있다. 제 1 전자 장치(100)는 수신한 정보에 따라서 네트워크 통신을 통해 새로 수신한 이메일의 내용을 제 1 전자 장치(100)의 표시부(131)에 표시할 수 있다.
- [0154] 제 2 전자 장치(300)의 표시부에 알람 정보를 표시한 후 미리 정한 시간('N'초)가 지나기 전에 제 1 전자 장치(100)의 센서들이 'OFF' 상태가 될 수 있다. 제 2 전자 장치(300)는 제 1 전자 장치(100)의 센서들이 'OFF' 상태를 확인한 후에, 제 2 전자 장치(300)의 모션을 감지하거나 제 1 전자 장치(100)와의 무선 통신 신호 강도가 미리 정한 강도 이상이 되는 경우 제 1 전자 장치(100)의 센서들을 'ON' 시킬 수 있는 제어 정보를 제 1 전자 장치(100)로 송신할 수 있다.
- [0155] 제 2 전자 장치(300)는 알람 정보를 표시부에 표시한 후, 미리 정한 시간('N'초) 내에 제 1 전자 장치(100)와 조합된 모션을 수행하지 않는 경우 제 1 전자 장치(100)의 센서들을 'OFF' 시킬 수 있는 제어 정보를 제 1 전자 장치(100)로 송신할 수 있다. 제 1 전자 장치(100)는 제 2 전자 장치(300)와 조합된 모션을 수행하기 위해서 대기하고 있는 센서들을 'OFF' 할 수 있다.
- [0156] 도 4의 실시 예에서 설명하는 센서들은 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)에 포함하고 있는 가속도 센서, 기울기 센서, 자이로스코프, GPS, 조도 센서, 눈동자(시선) 감지 센서, 뇌파 감지 센서와 같은 다양한 센

서들 중에서 하나 또는 그 이상일 수 있다.

- [0157] 도 5는 도 1의 다양한 실시 예에 따른 제 1 전자 장치에서 동작의 흐름을 도시한다.
- [0158] 제 1 전자 장치(100)는 네트워크 통신을 통해 새로운 정보에 대한 데이터를 수신할 수 있고, 제 2 전자 장치(300)로 새로운 정보에 대한 알림 정보를 송신할 수 있고, 제 2 전자 장치(300)와의 조합된 모션이 제어 조건을 만족하는지 여부를 결정할 수 있고, 제 2 전자 장치(300)로부터 제어 정보를 수신할 수 있고, 수신한 제어 정보에 따라서 제 1 전자 장치(100)를 제어할 수 있다.
- [0159] 동작(501)에서 제 1 전자 장치(100)는 이동통신, 특정 서버로부터 새로운 정보에 대한 데이터를 수신할 수 있다.
- [0160] 한 실시 예에 따르면 제 1 전자 장치(100)는 네트워크 통신을 통해 새로운 SNS 메시지 데이터를 수신할 수 있다. 한 실시 예에 따르면, 제 1 전자 장치(100)는 수신한 SNS 메시지에 대한 알림 정보를 표시부(131)에 표시할 수 있다.
- [0161] 동작(503)에서 제 1 전자 장치(100)는 수신한 새로운 정보에 대한 알림 정보를 제 2 전자 장치(300)에 송신할 수 있다.
- [0162] 한 실시 예에 따르면 제 1 전자 장치(100)는 네트워크 통신을 통해 수신한 SNS 메시지에 대한 알림 정보를 제 2 전자 장치(300)에 송신할 수 있다. 제 2 전자 장치(300)는 알림 정보를 수신하는 경우, 제 1 전자 장치(100)가 SNS 메시지를 수신하였다는 알림 정보를 제 2 전자 장치(300)의 표시부에 표시할 수 있다.
- [0163] 동작(505)에서 제 1 전자 장치(100)는 제 2 전자 장치(300)와의 조합된 모션을 수행할 수 있다. 제 1 전자 장치(100)는 제 2 전자 장치(300)와의 연결된 동작을 수행할 수 있고, 제 2 전자 장치(300)로부터 획득한 센싱 정보를 수신할 수 있다.
- [0164] 한 실시 예에 따르면, 제 2 전자 장치(300)는 조합된 모션에 따라서 제 2 전자 장치(300)가 포함하는 센서들을 통해 센싱 정보를 획득할 수 있다. 제 2 전자 장치(300)는 가속도 센서, 기울기 센서, 자이로스코프, 조도 센서와 같은 센서 모듈을 통해서 제 2 전자 장치(300)의 기울기 변화, 가속도 변화, 회전 관성 변화, 위치 변화, 조도 변화 등의 측정값들을 획득할 수 있고, 측정값들을 통해서 3차원 좌표에서 제 2 전자 장치(300)의 모션에 대응하는 정보를 획득할 수 있고, 눈동자(시선) 감지 센서, 또는 너퍼 감지 센서 등을 통해 사용자의 입력을 감지할 수도 있다.
- [0165] 제 1 전자 장치(100)는 제 2 전자 장치(300)로부터 센서들을 통해 획득한 센싱 정보를 네트워크 통신을 통해 수신할 수 있다.
- [0166] 동작(507)에서 제 1 전자 장치(100)는 제 1 전자 장치(100)의 상태 정보를 획득할 수 있다.
- [0167] 한 실시 예에 따르면, 제 1 전자 장치(100)는 조합된 모션에 따라서 제 1 전자 장치(100)가 포함하는 센서들을 통해 센싱 정보를 획득할 수 있다. 제 1 전자 장치(100)는 가속도 센서(161), 기울기 센서(163), 자이로스코프(162), 조도 센서와 같은 센서 모듈(160)을 통해서 제 1 전자 장치(100)의 기울기 변화, 가속도 변화, 회전 관성 변화, 위치 변화, 조도 변화 등의 측정값들을 획득할 수 있고, 측정값들을 통해서 3차원 좌표에서 제 1 전자 장치(100)의 모션에 대응하는 정보를 획득할 수 있고, 눈동자(시선) 감지 센서, 또는 너퍼 감지 센서 등을 통해 사용자의 입력을 감지할 수도 있다.
- [0168] 한 실시 예에 따르면, 제 1 전자 장치(100)는 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)가 블루투스(Bluetooth) 통신, IrDA 적외선 통신, 와이파이(WiFi) 통신, NFC 통신, 지그비(Zigbee) 통신과 같은 근거리 무선 통신으로 연결된 경우, 제 1 전자 장치(100)를 파지하기 위해서 제 2 전자 장치(300)를 제 1 전자 장치(100)에 접근시키는 동작을 수행하면 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)가 연결된 근거리 무선 통신의 신호 강도가 강해지는 것을 확인할 수 있다.
- [0169] 동작(509)에서 제 1 전자 장치(100)는 제 1 전자 장치(100)의 상태 정보 및 제 2 전자 장치(300)의 상태 정보가 설정된 제어 조건을 만족하는지 여부를 결정할 수 있다.
- [0170] 한 실시 예에 따르면, 제 2 전자 장치(300)의 상태 정보를 제 1 전자 장치(100)가 수신 후에, 제 1 전자 장치(100)의 상태 정보를 확인할 수 있다. 한 실시 예에 따르면, 확인된 제 1 전자 장치(100)의 상태 정보와 제 2

전자 장치(300)의 상태 정보가 미리 정한 정보에 부합하는지 비교하고, 비교 결과에 따라 부합되면, 제 2 전자 장치(300)에서 출력되고 있는 데이터 또는 데이터와 관련된 적어도 하나의 데이터를 제 1 전자 장치(100)를 통해 출력할 수 있다.

[0171] 제 1 전자 장치(100)는 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)의 센싱 정보를 참고하여 제 1 전자 장치(100)와 제 2 전자 장치(300)가 모션을 시작하는 시각, 제 1 전자 장치(100)와 제 2 전자 장치(300)가 이동하는 궤적, 제 1 전자 장치(100)와 제 2 전자 장치(300)가 움직임을 멈추는 시각, 제 1 전자 장치(100)와 제 2 전자 장치(300)가 진동하는 순간, 제 1 전자 장치(100)와 제 2 전자 장치(300)가 진동하는 시간, 제 1 전자 장치(100)와 제 2 전자 장치(300)의 터치 스크린에 명령을 입력하는 동작 및 제 1 전자 장치(100)와 제 2 전자 장치(300)의 버튼을 조작하는 동작 등의 여러 조합된 모션에 대응하는 정보들 중 하나 또는 그 이상이 미리 정한 제어 조건을 만족하는지 여부를 결정할 수 있다. 제 2 전자 장치(300)에 가속도 센서, 기울기 센서, 자이로스코프와 같은 센서 모듈을 포함하지 않는 경우 제 1 전자 장치(100)는 제 2 전자 장치(300)로부터 센싱 정보의 수신 없이 제 1 전자 장치(100)의 조합된 모션에 대응하는 센싱 정보를 통해서 제어 조건을 만족하는지 여부를 결정할 수도 있다.

[0172] 한 실시 예에 따르면, 제 1 전자 장치(100)는 제 2 전자 장치(300)와의 근거리 무선 통신의 신호 강도가 미리 정한 신호 강도 이상이 되는 것을 확인할 수 있고, 무선 통신의 신호 강도가 미리 정한 신호 강도 이상이 되는 경우 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300) 사이의 거리가 미리 정한 거리(손목에 착용한 제 2 전자 장치(300)와 손에 파지한 전자 장치의 거리) 범위 내에 위치하는 것으로 결정할 수 있고, 제어 조건을 만족하는 것으로 결정할 수 있다.

[0173] 동작(511)에서 제 1 전자 장치(100)는 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)가 수행한 동작이 제어 조건을 만족하는 경우 수신한 SNS 메시지 데이터의 내용을 제 1 전자 장치(100)의 표시부(131)에 표시할 수 있다.

[0174] 한 실시 예에 따르면, 제 1 전자 장치(100)는 표시부(131)에 SNS 메시지 데이터의 내용을 표시한 경우 제 2 전자 장치(300)의 표시부에 표시한 SNS 메시지 데이터에 대한 알림 정보를 표시 해제하거나 알림 데이터를 삭제하도록 제어할 수 있다.

[0175] 제 1 전자 장치(100)는 511 동작을 수행하면 도 5의 동작들을 종료할 수 있다.

[0176] 도 6a 및 도 6b는 도 1의 다양한 실시 예에 따른 제 2 전자 장치에서 동작의 흐름을 도시한다.

[0177] 이하에서 도 6a를 설명한다.

[0178] 제 2 전자 장치(300)는 네트워크 통신을 통해 새로운 정보에 대한 데이터를 수신할 수 있고, 제 1 전자 장치(100)와의 조합된 모션이 제어 조건을 만족하는지 여부를 결정할 수 있고, 새로운 데이터에 대한 미리 정해진 동작을 수행할 수 있는 명령을 제 1 전자 장치(100)로 송신할 수 있다.

[0179] 동작(601)에서, 제 2 전자 장치(300)는 이동통신, 특정 서버, 또는 제 1 전자 장치(100)로부터 새로운 정보에 대한 데이터를 수신할 수 있다.

[0180] 한 실시 예에 따르면, 제 2 전자 장치(300)는 네트워크 통신을 통해 새로운 SNS 메시지 데이터를 수신할 수 있다. 제 2 전자 장치(300)는 SNS 메시지를 수신하였다는 알림 정보를 제 2 전자 장치(300)의 표시부에 표시할 수 있다. 제 2 전자 장치(300)는 SNS 메시지를 수신하였다는 알림 정보를 표시부에 표시하는 것에 한정하지 않고, 스피커를 통해 음성 등의 소리로 알릴 수도 있고, 제 2 전자 장치(300)가 포함하는 진동을 발생하는 모터를 통해 특정 패턴의 진동을 발생하여 알릴 수도 있다.

[0181] 한 실시 예에 따르면, 제 2 전자 장치(300)는 네트워크 통신을 통해 특정 서버로부터 새로운 일정을 추가하는 정보를 수신할 수 있다. 제 2 전자 장치(300)는 일정 관리 프로그램(미도시)에 새로운 일정이 추가되었다는 알림 정보를 제 2 전자 장치(300)의 표시부에 표시할 수 있다. 제 2 전자 장치(300)는 새로운 일정이 추가되었다는 알림 정보를 표시부에 표시하는 것에 한정하지 않고, 스피커를 통해 음성 등의 소리로 알릴 수도 있고, 제 2 전자 장치(300)가 포함하는 진동을 발생하는 모터를 통해 특정 패턴의 진동을 발생하여 알릴 수도 있다.

[0182] 한 실시 예에 따르면, 제 2 전자 장치(300)는 제 1 전자 장치(100)로부터 제 1 전자 장치(100)가 수신한 제 3 전자 장치로부터의 1:1 텍스트 메시지 대화(chatting) 연결 신청에 대한 알림 정보를 수신할 수 있다. 제 2 전자 장치(300)는 제 3 전자 장치로부터의 1:1 텍스트 메시지 대화 연결 신청에 대한 알림 정보를 표시부에 표시할

수 있다. 제 2 전자 장치(300)는 1:1 텍스트 메시지 대화 연결 신청에 대한 알림 정보를 표시부에 표시하는 것에 한정하지 않고, 스피커를 통해 음성 등의 소리로 알릴 수도 있고, 제 2 전자 장치(300)가 포함하는 진동을 발생하는 모터를 통해 특정 패턴의 진동을 발생하여 알릴 수도 있다.

- [0183] 동작(603)에서, 제 2 전자 장치(300)는 수신한 새로운 정보를 확인하는 동작 또는 수신한 정보에 대응하는 동작을 제 1 전자 장치(100)에서 수행하기 위해서 제 1 전자 장치(100)와의 조합된 모션을 수행할 수 있다. 제 2 전자 장치(300)는 제 1 전자 장치(100)와의 연결된 동작 수행을 통해서 수신한 알림에 대응하는 미리 정해진 동작을 수행하도록 제어하는 제어 정보를 제 1 전자 장치(100)로 송신하도록 하는 제어 조건을 만족할 수 있다.
- [0184] 한 실시 예에 따르면, 제 2 전자 장치(300)는 사용자의 손목에 착용한 제 2 전자 장치(300)를 들어 표시부에 표시한 알림 정보를 확인하는 동작, 제 1 전자 장치(100)를 과지하고 조합된 모션을 수행하는 동작, 제 1 전자 장치(100)의 표시부(131)에 표시한 알림의 내용을 확인하는 동작에 대응하는 제 2 전자 장치(100)의 상태 정보를 확인할 수 있다.
- [0185] 제 2 전자 장치(300)는 조합된 모션에 따라서 제 2 전자 장치(300)가 포함하는 센서들을 통해 센싱 정보를 획득할 수 있다. 제 2 전자 장치(300)는 가속도 센서, 기울기 센서, 자이로스코프, 조도 센서와 같은 센서 모듈(160)을 통해서 제 2 전자 장치(300)의 기울기 변화, 가속도 변화, 회전 관성 변화, 위치 변화, 조도 변화 등의 측정값들을 획득할 수 있고, 측정값들을 통해서 3차원 좌표에서 제 2 전자 장치(300)의 모션에 대응하는 정보를 획득할 수 있다.
- [0186] 제 2 전자 장치(300) 및 제 1 전자 장치(100)의 센싱 정보를 참고하여 제 1 전자 장치(100)와 제 2 전자 장치(300)가 모션을 시작하는 시각, 제 1 전자 장치(100)와 제 2 전자 장치(300)가 이동하는 궤적, 제 1 전자 장치(100)와 제 2 전자 장치(300)가 모션을 멈추는 시각, 제 1 전자 장치(100)와 제 2 전자 장치(300)가 진동하는 순간, 제 1 전자 장치(100)와 제 2 전자 장치(300)가 진동하는 시간, 제 1 전자 장치(100)와 제 2 전자 장치(300)의 터치 스크린에 명령을 입력하는 동작 및 제 1 전자 장치(100)와 제 2 전자 장치(300)의 버튼을 조작하는 동작 등의 여러 조합된 모션에 대응하는 정보들 중 하나 또는 그 이상이 미리 정한 제어 조건을 만족하는지 여부를 결정할 수 있다.
- [0187] 제 2 전자 장치(300)는 제 2 전자 장치(300) 및 제 1 전자 장치(100)의 동작들에 대응하는 센싱 정보 중에서 일부 또는 전부가 미리 정한 제어 조건의 동일 또는 유사 범위에 포함되는 경우 제 1 전자 장치(100)를 제어할 수 있는 제어 정보를 제 1 전자 장치(100)로 송신할 수 있다.
- [0188] 한 실시 예에 따르면, 제 1 전자 장치(100)는 사용자의 손목에 착용한 제 2 전자 장치(300)를 들어 표시부에 표시한 알림 정보를 확인하는 동작, 손목에 부착한 제 2 전자 장치(300)를 제 1 전자 장치(100)에 접근시키고 제 1 전자 장치(100)를 과지하여 조합된 모션을 수행하는 동작, 제 1 전자 장치(100)의 표시부(131)에 표시한 알림의 내용을 확인하는 동작에 대응하는 제 1 전자 장치(100)의 상태 정보를 확인할 수 있다.
- [0189] 제 1 전자 장치(100)는 가속도 센서(161), 기울기 센서(163), 자이로스코프(162), 조도 센서(미도시)와 같은 센서 모듈(160)을 통해서 제 1 전자 장치(100)의 기울기 변화, 가속도 변화, 회전 관성 변화, 위치 변화, 조도 변화 등의 측정값들을 할 수 있고, 측정값들을 통해서 3차원 좌표에서 제 1 전자 장치(100)의 모션에 대응하는 정보를 획득할 수 있다.
- [0190] 제 1 전자 장치(100)의 센싱 정보를 참고하여 제 1 전자 장치(100)가 모션을 시작하는 시각, 제 1 전자 장치(100)가 이동하는 궤적, 제 1 전자 장치(100)가 모션을 멈추는 시각, 제 1 전자 장치(100)가 진동하는 순간, 제 1 전자 장치(100)가 진동하는 시간, 제 1 전자 장치(100)의 터치 스크린에 명령을 입력하는 동작 및 제 1 전자 장치(100)의 버튼을 조작하는 동작 등의 여러 조합된 모션에 대응하는 정보들 중 하나 또는 그 이상이 미리 정한 제어 조건을 만족하는지 여부를 결정할 수 있다.
- [0191] 제 2 전자 장치(300)는 제 1 전자 장치(100)의 동작들에 대응하는 센싱 정보 중에서 일부 또는 전부가 미리 정한 제어 조건의 동일 또는 유사 범위에 포함되는지 여부를 결정할 수 있다.
- [0192] 제 2 전자 장치(300)는 제 1 전자 장치(100)와 제 2 전자 장치(300)에서 수행한 조합된 모션의 일부 또는 전부가 미리 정해진 제어 조건의 조합된 모션과 동일 또는 유사 범위인 것으로 결정하면 605 동작을 수행할 수 있고, 동일 또는 유사 범위가 아닌 것으로 결정하면 도 6a의 동작들을 종료할 수 있다.
- [0193] 동작(605)에서 제 2 전자 장치(300)는 603 동작의 조합된 모션에 대응하여 601 동작의 새로운 정보를 제 1 전자 장치(100)에서 처리할 수 있는 미리 정한 제어 정보를 제 1 전자 장치(100)로 송신할 수 있다.

- [0194] 한 실시 예에 따르면, 제 2 전자 장치(300)는 네트워크 통신을 통해 수신한 새로운 SNS 메시지 데이터를 제 1 전자 장치(100)에서 확인할 수 있는 명령어를 포함하여 제어 정보를 결정할 수 있고, 제 1 전자 장치(100)로 송신할 수 있다. 제 1 전자 장치(100)는 수신한 제어 정보에 따라서 제 1 전자 장치(100)의 표시부(131)에 새로운 SNS 메시지의 내용을 표시할 수 있고, 제어 정보에 따라서 새로운 SNS 메시지의 내용을 스피커(141)를 통해 음성으로 출력할 수 있다. 제 2 전자 장치(300)는 수신한 새로운 SNS 메시지 데이터가 제 1 전자 장치(100)에서 네트워크 통신을 통해 확인할 수 없는 데이터인 경우, 제어 정보에 SNS 메시지 데이터를 포함하여 제 1 전자 장치(100)로 송신할 수도 있다. 한 실시 예에 따르면, 제 1 전자 장치(100)의 SNS 메시지 프로그램을 통해서 새로운 SNS 메시지에 대한 회신을 작성할 수 있고, 제 1 전자 장치(100)에서 작성한 회신을 송신할 수 있다.
- [0195] 한 실시 예에 따르면, 제 2 전자 장치(300)는 네트워크 통신을 통해 특정 서버로부터 수신한 새로운 일정을 추가하는 정보를 제 1 전자 장치(100)에서 확인할 수 있는 명령어를 포함하여 제어 정보로 결정할 수 있고, 제 1 전자 장치(100)로 송신할 수 있다. 제 1 전자 장치(100)는 제어 정보에 따라서 네트워크 통신을 통해 특정 서버로부터 제 2 전자 장치(300)가 수신한 새로운 일정을 수신하여 일정 관리 프로그램(미도시)에 추가할 수 있고, 추가한 새로운 일정의 내용을 제 1 전자 장치(100)의 표시부(131)에 표시할 수 있고, 제어 정보에 따라서 새로운 일정의 내용을 스피커(141)를 통해 출력할 수도 있다. 제 1 전자 장치(100)에 추가된 새로운 일정의 수정이 필요한 경우 제 1 전자 장치(100)에서 일정을 수정할 수 있고, 네트워크 통신을 통해 수정된 일정을 특정 서버로 송신할 수 있다. 제 2 전자 장치(300)는 네트워크 통신을 통해 특정 서버로부터 제 1 전자 장치(100)에서 수정된 일정을 수신할 수 있다.
- [0196] 한 실시 예에 따르면, 제 2 전자 장치(300)는 제 1 전자 장치(100)가 수신한 제 3 전자 장치로부터의 1:1 텍스트 메시지 대화(chatting) 연결 신청을 제 1 전자 장치(100)에서 수락할 수 있도록 제어하는 제어 정보를 결정하여 제 1 전자 장치(100)로 송신할 수 있다. 제 1 전자 장치(100)는 제어 정보에 따라서 제 3 전자 장치로부터의 1:1 텍스트 메시지 대화 연결 신청을 수락하고 제 3 전자 장치와 연결된 1:1 텍스트 메시지 대화 프로그램(미도시)의 내용을 표시부에 표시할 수 있고 제 3 전자 장치와 1:1 텍스트 메시지 대화를 수행할 수 있다.
- [0197] 제 2 전자 장치(300)는 605 동작을 수행하면 도 6a의 동작들을 종료할 수 있다.
- [0198] 이하에서 도 6b를 설명한다.
- [0199] 제 2 전자 장치(300)는 제 2 전자 장치(300)의 하나 또는 그 이상의 기능을 동작시킬 수 있고, 선택한 기능을 동작 중에 제 1 전자 장치(100)와의 조합된 모션이 제어 조건을 만족하는지 여부를 결정할 수 있고, 선택한 기능에 대한 미리 정해진 동작을 수행할 수 있는 명령을 제 1 전자 장치(100)로 송신할 수 있다.
- [0200] 동작(611)에서, 제 2 전자 장치(300)는 메모리(110)에 포함하고 있는 응용 프로그램(118)을 통해서 하나 또는 그 이상의 제 2 전자 장치(300)의 기능을 동작시킬 수 있다.
- [0201] 한 실시 예에 따르면, 제 2 전자 장치(300)는 마이크를 통해서 제 2 전자 장치(300)의 메모리에 포함하는 미디어 데이터를 재생 하도록 음성으로 명령할 수 있다. 제 2 전자 장치(300)는 입력 받은 음성 명령에 따라서 미디어 데이터를 재생 할 수 있는 프로그램을 실행할 수 있고, 미디어 데이터를 재생할 수 있고, 미디어 데이터를 재생하는 동작에 대한 정보를 표시부에 표시할 수 있다. 제 2 전자 장치(300)는 미디어 데이터를 재생하는 동작에 대한 정보를 표시부에 표시하는 것에 한정하지 않고, 스피커를 통해 음성 등의 소리로 알릴 수도 있고, 제 2 전자 장치(300)가 포함하는 진동을 발생하는 모터를 통해 특정 패턴의 진동을 발생하여 알릴 수도 있다.
- [0202] 동작(613)에서, 제 2 전자 장치(300)는 동작하고 있는 기능을 제 1 전자 장치(100)에서 수행하기 위해서 제 1 전자 장치(100)와의 조합된 모션을 수행할 수 있다. 제 2 전자 장치(300)는 제 1 전자 장치(100)와의 연결된 동작 수행을 통해서 제 2 전자 장치(300)에서 동작하고 있는 기능을 수행하도록 제어하는 제어 정보를 제 1 전자 장치(100)로 송신하도록 하는 제어 조건을 만족할 수 있다.
- [0203] 한 실시 예에 따르면, 제 2 전자 장치(300)는 사용자의 손목에 착용한 제 2 전자 장치(300)를 들어 제 2 전자 장치(300)의 기능 수행을 명령하는 동작, 제 1 전자 장치(100)를 파지하고 조합된 모션을 수행하는 동작에 대응하는 제 2 전자 장치(300)의 상태 정보를 확인할 수 있다.
- [0204] 제 2 전자 장치(300)는 조합된 모션에 따라서 제 2 전자 장치(300)가 포함하는 센서들을 통해 센싱 정보를 획득할 수 있다. 제 2 전자 장치(300)는 가속도 센서, 기울기 센서, 자이로스코프, 조도 센서와 같은 센서 모듈을 통해서 제 2 전자 장치(300)의 기울기 변화, 가속도 변화, 회전 관성 변화, 위치 변화, 조도 변화 등의 측정값

들을 획득할 수 있고, 측정값들을 통해서 3차원 좌표에서 제 2 전자 장치(300)의 모션에 대응하는 정보를 획득할 수 있다.

[0205] 제 2 전자 장치(300)는 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)가 블루투스(Bluetooth) 통신, IrDA 적외선 통신, 와이파이(WiFi) 통신, NFC 통신, 지그비(Zigbee) 통신과 같은 근거리 무선 통신으로 연결된 경우, 제 1 전자 장치(100)를 파악하기 위해서 제 1 전자 장치(100)에 접근시키는 동작을 수행하면 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300)가 연결된 근거리 무선 통신의 신호 강도가 강해지는 것을 확인할 수 있다. 제 2 전자 장치(300)는 근거리 무선 통신의 신호 강도가 미리 정한 신호 강도 이상이 되는 것을 확인할 수 있고, 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300) 사이의 거리가 미리 정한 거리(손목에 착용한 제 2 전자 장치(300)와 손에 파악한 제 1 전자 장치(100)의 거리) 범위 내에 위치하는 것으로 결정할 수 있다.

[0206] 제 2 전자 장치(300)는 사용자의 손목에 착용한 제 2 전자 장치(300)를 들어 마이크에 명령을 입력하는 동작, 제 1 전자 장치(100)에 접근시키고 제 1 전자 장치(100)와 근접하여 함께 일정 방향으로 일정 횟수 흔드는 조합된 모션을 수행하는 동작에 대응하는 센싱 정보 중에서 일부 또는 전부가 미리 정한 제어 조건의 동일 또는 유사 범위에 포함되는지 여부를 결정할 수 있다.

[0207] 제 2 전자 장치(300)는 제 2 전자 장치(300)에서 수행한 조합된 모션의 일부 또는 전부가 미리 정해진 제어 조건의 조합된 모션과 동일 또는 유사 범위인 것으로 결정하면 615 동작을 수행할 수 있고, 동일 또는 유사 범위가 아닌 것으로 결정하면 도 6b의 동작들을 종료할 수 있다.

[0208] 동작(615)에서 제 2 전자 장치(300)는 613 동작의 조합된 모션에 대응하는 센싱 정보를 제 1 전자 장치(100)로 송신할 수 있다.

[0209] 제 2 전자 장치(300)는 제 1 전자 장치(100)와 근접하여 네트워크 통신의 신호 강도가 미리 정한 강도 이상으로 결정되고, 제 2 전자 장치(300)에서 수행한 조합된 모션에 대응하는 센싱 정보 중에서 일부 또는 전부가 미리 정한 제어 조건의 동일 또는 유사 범위에 포함되는 경우 제 2 전자 장치(300)에서 측정된 센싱 정보를 제 1 전자 장치(100)로 송신할 수 있다. 제 2 전자 장치(300)는 속도 센서, 기울기 센서, 자이로스코프와 같은 센서 모듈을 포함하지 않는 경우, 제 2 전자 장치(300)의 센싱 정보를 제 1 전자 장치(100)로 송신하는 동작을 수행하지 않을 수 있다.

[0210] 제 2 전자 장치(300)는 615 동작을 수행하면 도 6b의 동작들을 종료할 수 있다.

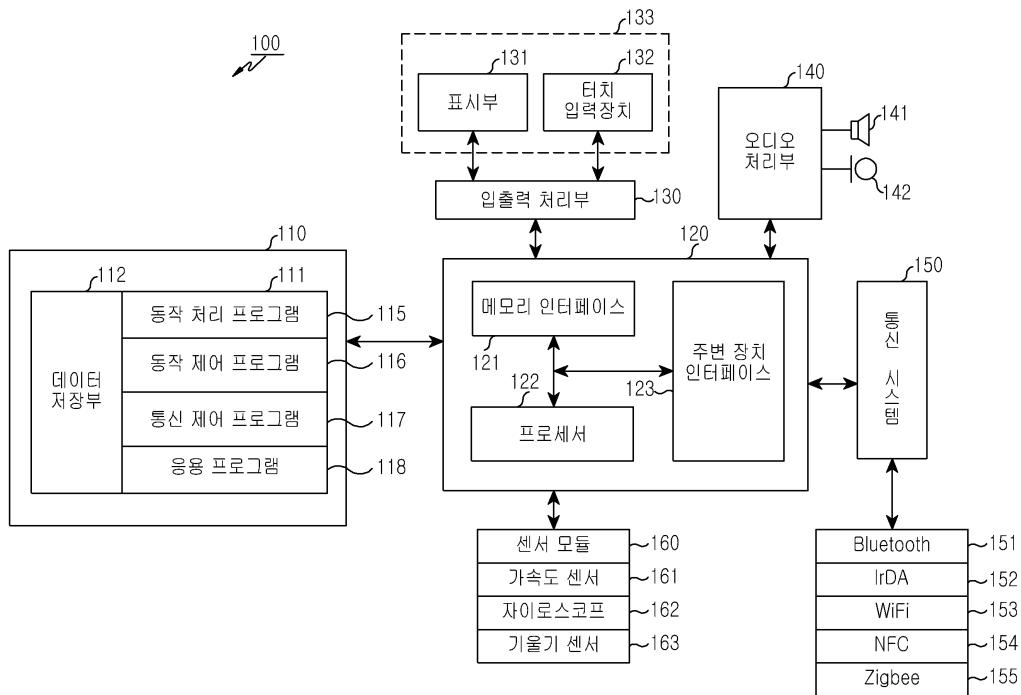
[0211] 본 개시의 다양한 실시 예에서 제 1 전자 장치(100)와 제 2 전자 장치(300)가 동작을 수행함에 있어서, 수행하는 동작은 제 1 전자 장치(100) 및 제 2 전자 장치(300) 모두 수행하는 동작일 수 있고, 제 1 전자 장치(100) 또는 제 2 전자 장치(300) 둘 중에 하나만 수행하는 동작일 수 있다.

다양한 실시 예에 따르면, 제 1 전자 장치(100)는 발생한 이벤트에 대한 알림을 제 2 전자 장치(300)에 송신할 수 있고, 제 2 전자 장치(300)는 제 1 전자 장치(100)로부터 수신한 이벤트에 대한 알림을 출력할 수 있다. 제 1 전자 장치(100)는 제 2 전자 장치(300)의 상태 정보를 확인할 수 있다. 제 1 전자 장치는 확인한 제 2 전자 장치의 상태 정보 및/또는 제 1 전자 장치의 상태 정보가 미리 정한 제어 조건을 만족한 경우 발생한 이벤트 또는 발생한 이벤트와 관련된 기능을 제 1 전자 장치(100)에서 수행할 수 있다. 한 실시 예에 따르면, 제 1 전자 장치(100)에서 확인하는 제 2 전자 장치(300)의 상태 정보는 제 2 전자 장치(100)와 연결된 근거리 무선 통신의 신호 강도가 미리 정한 신호 강도 이상인지 여부일 수 있다. 한 실시 예에 따르면, 제 1 전자 장치(100)의 상태 정보는 제 1 전자 장치(100)에 포함된 적어도 하나의 센서 장치에 의해 감지된 적어도 하나의 센싱 정보를 기반으로 조합된 모션 정보일 수 있다. 한 실시 예에 따르면, 제 1 전자 장치(100)는 발생한 이벤트에 대한 알림을 제 2 전자 장치(300)에 송신한 후, 미리 정한 시간 내에 제 1 전자 장치(100)의 모션을 감지하면, 제 2 전자 장치(300)의 상태 정보를 확인할 수 있다. 한 실시 예에 따르면, 제 1 전자 장치(100)는 제 1 전자 장치(100) 또는 제 2 전자 장치(300)의 상태 정보를 확인하는 동작을 생략할 수 있다.

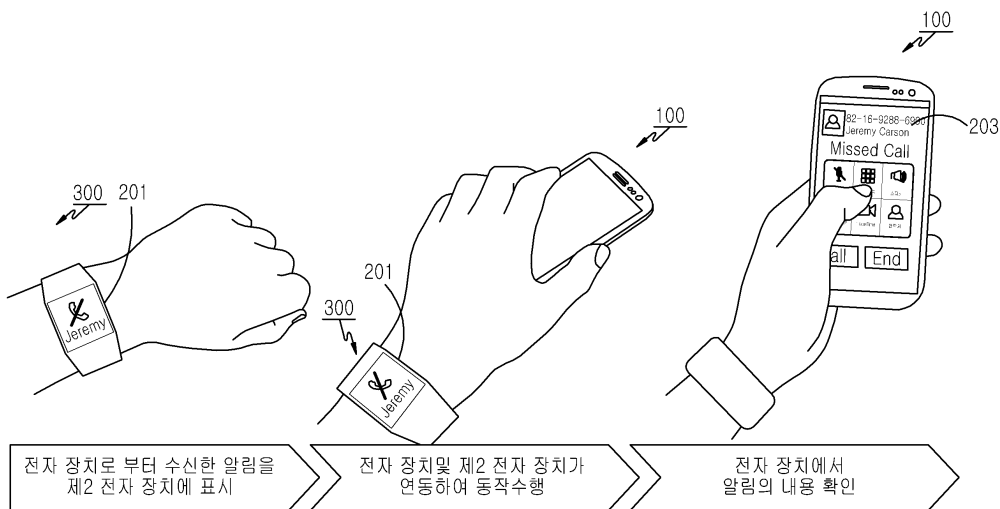
다양한 실시 예에 따르면, 전자 장치(100)는 발생한 이벤트에 대한 알림을 제 2 전자 장치(300)로 송신할 수 있고, 제 1 전자 장치(100)의 상태 정보를 확인할 수 있고, 확인한 결과에 따라서 제 2 전자 장치에 송신한 이벤트 또는 이벤트와 관련된 기능을 제 1 전자 장치에서 수행할 수 있다. 한 실시 예에 따르면, 전자 장치(100)는 발생한 이벤트에 대한 알림을 제 2 전자 장치(300)로 송신할 수 있고, 제 2 전자 장치(300)에 송신 후 미리 설정된 시간 내에 제 1 전자 장치의 모션을 감지하면 제 1 전자 장치(100)에 발생한 이벤트 또는 이벤트와 관련된 기능을 제 1 전자 장치(100)에서 출력할 수 있다. 한 실시 예에 따르면, 제 1 전자 장치(100)는 발생한 이벤트

도면

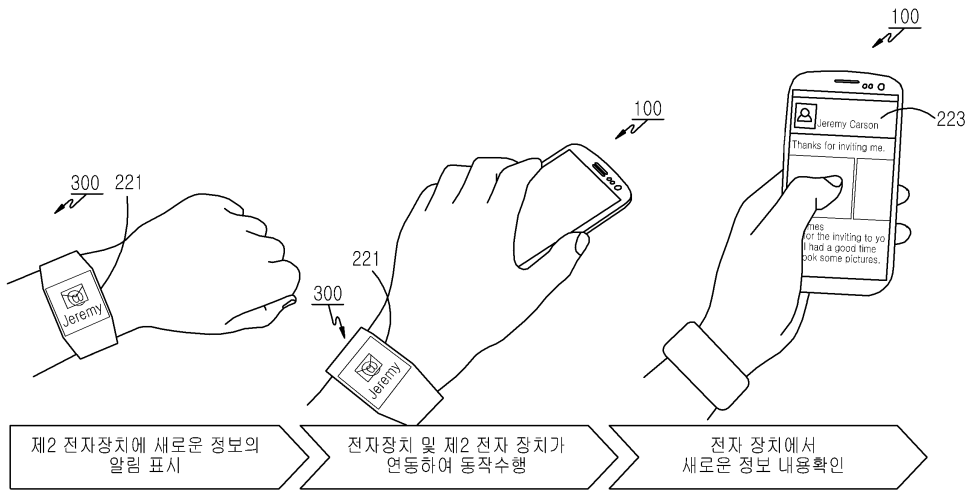
도면1



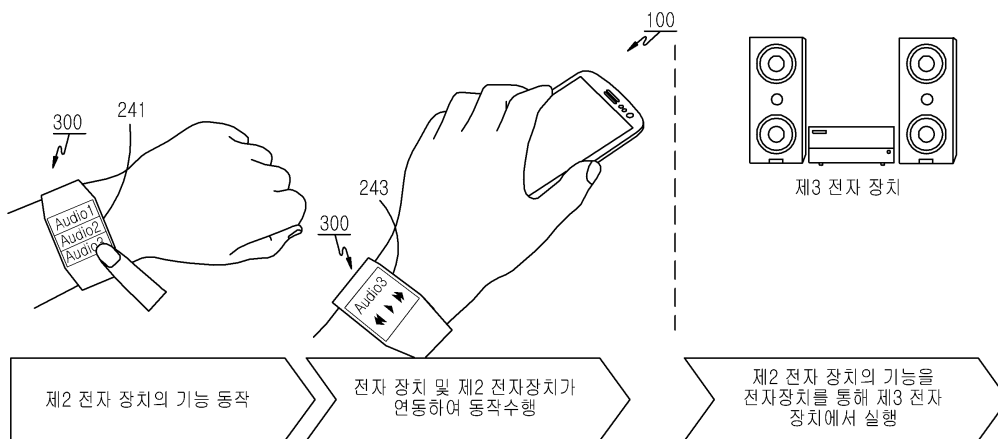
도면2a



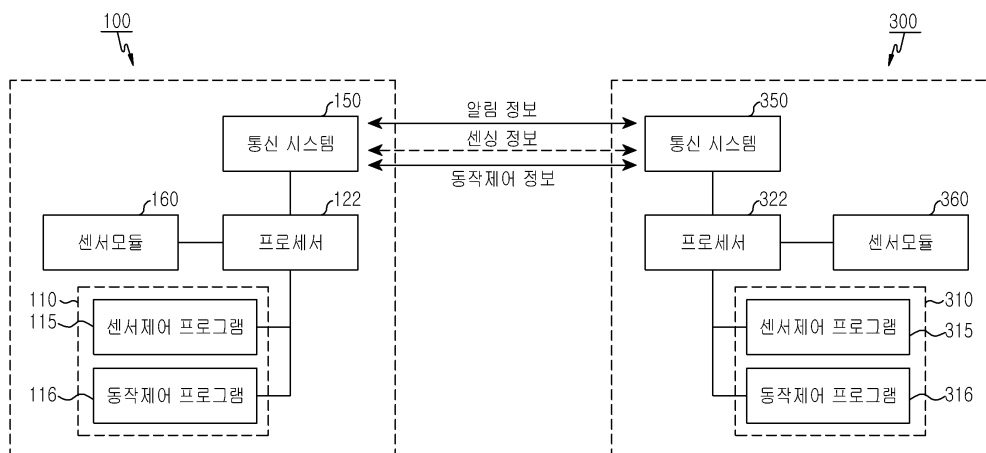
도면2b



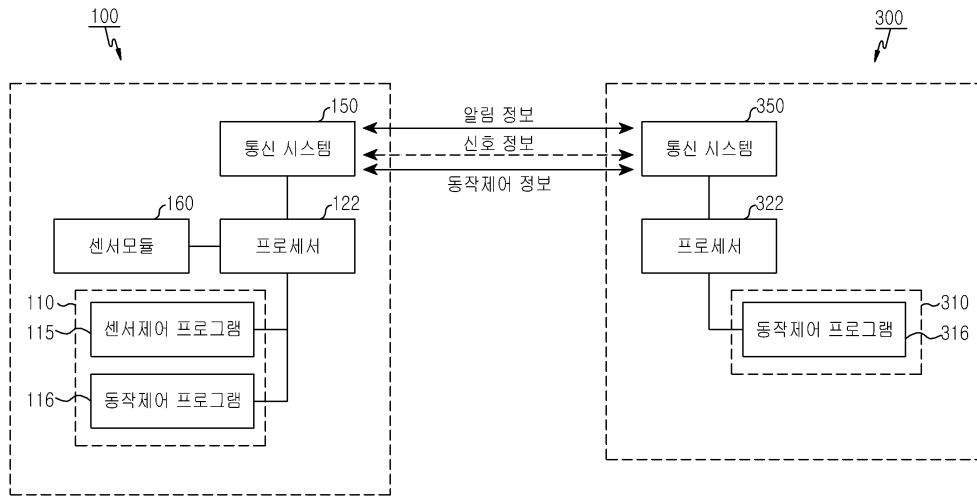
도면2c



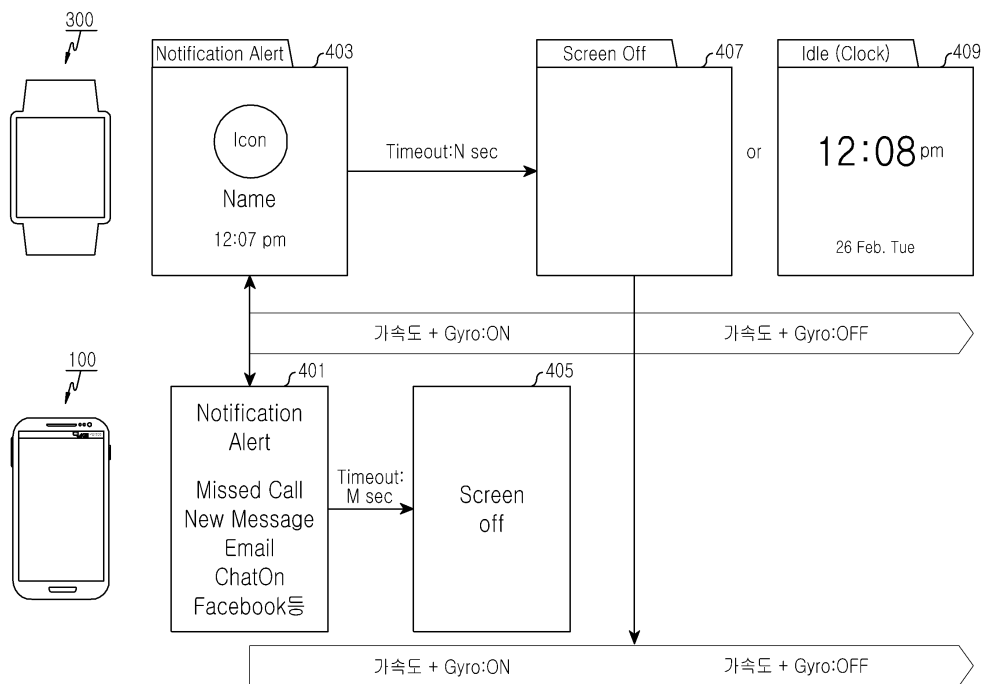
도면3a



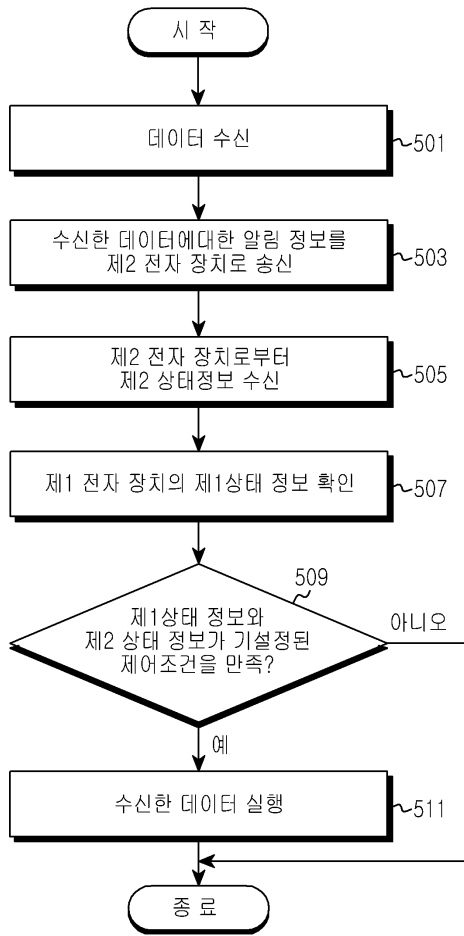
도면3b



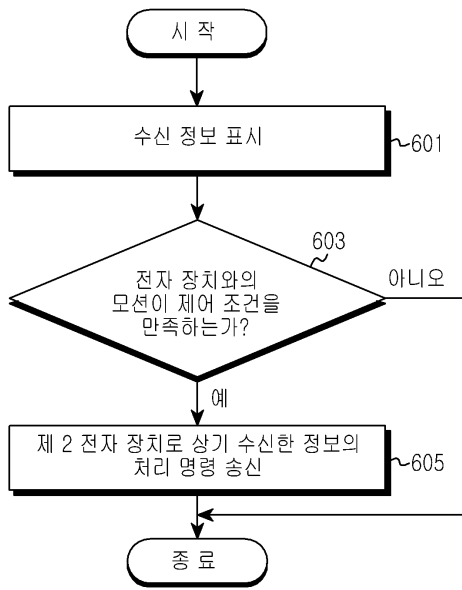
도면4



도면5



도면6a



도면6b

