



(12)发明专利申请

(10)申请公布号 CN 109194818 A

(43)申请公布日 2019.01.11

(21)申请号 201810834805.4

(22)申请日 2018.07.26

(71)申请人 维沃移动通信有限公司

地址 523860 广东省东莞市长安镇乌沙步
步高大道283号

(72)发明人 梁福祥

(74)专利代理机构 北京银龙知识产权代理有限
公司 11243

代理人 许静 黄灿

(51) Int. Cl.

H04M 1/725(2006.01)

H04L 12/58(2006.01)

H04L 29/06(2006.01)

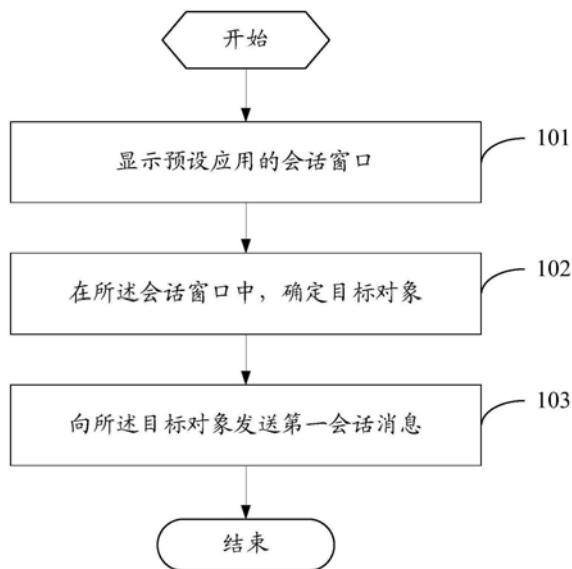
权利要求书2页 说明书10页 附图8页

(54)发明名称

一种信息处理方法及终端

(57)摘要

本发明提供一种信息处理方法及终端,该方法包括:显示预设应用的会话窗口,其中,所述预设应用获取有至少两个不同应用的目标权限,所述目标权限包括读写权限;在所述会话窗口中,确定目标对象,其中,所述目标对象包括所述至少两个不同应用中一个应用的联系人信息,或者包括所述至少两个不同应用中不同应用的联系人信息;向所述目标对象发送第一会话消息。这样,直接在会话窗口中就可以确定至少两个不同应用的联系人信息中的目标对象,从而向目标对象发送第一会话消息,简化了终端向不同应用上的对象发送会话消息的过程。



1. 一种信息处理方法,其特征在于,包括:

显示预设应用的会话窗口,其中,所述预设应用获取有至少两个不同应用的目标权限,所述目标权限包括读写权限;

在所述会话窗口中,确定目标对象,其中,所述目标对象包括所述至少两个不同应用中一个应用的联系人信息,或者包括所述至少两个不同应用中不同应用的联系人信息;

向所述目标对象发送第一会话消息。

2. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述目标权限还包括通信内容获取权限,在所述显示预设应用的会话窗口之后,以及在所述会话窗口中,确定目标对象之前,所述方法还包括:

接收第二会话消息;

识别所述第二会话消息中的应用标识;

在所述至少两个不同应用包括所述应用标识对应的应用的情况下,在所述会话窗口中显示所述第二会话消息。

3. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,在所述向所述目标对象发送第一会话消息之后,所述方法还包括:

在所述目标对象对应的应用的聊天记录中添加所述第一会话消息。

4. 根据权利要求1至3中任一项所述的方法,其特征在于,在所述显示预设应用的会话窗口之前,所述方法还包括:

接收用户在预设区域内添加所述至少两个不同应用的应用图标的输入;

对所述预设应用授予所述预设区域内的应用图标对应的应用的所述目标权限。

5. 根据权利要求4所述的方法,其特征在于,所述预设区域包括至少两个预设子区域,不同预设子区域中应用的联系人信息显示于所述预设应用不同的会话窗口中。

6. 一种终端,其特征在于,包括:

第一显示模块,用于显示预设应用的会话窗口,其中,所述预设应用获取有至少两个不同应用的目标权限,所述目标权限包括读写权限;

确定模块,用于在所述会话窗口中,确定目标对象,其中,所述目标对象包括所述至少两个不同应用中一个应用的联系人信息,或者包括所述至少两个不同应用中不同应用的联系人信息;

发送模块,用于向所述目标对象发送第一会话消息。

7. 根据权利要求6所述的终端,其特征在于,所述目标权限还包括通信内容获取权限,所述终端还包括:

第一接收模块,用于接收第二会话消息;

识别模块,用于识别所述第二会话消息中的应用标识;

第二显示模块,用于在所述至少两个不同应用包括所述应用标识对应的应用的情况下,在所述会话窗口中显示所述第二会话消息。

8. 根据权利要求6所述的终端,其特征在于,所述终端还包括:

添加模块,用于在所述目标对象对应的应用的聊天记录中添加所述第一会话消息。

9. 根据权利要求6至8中任一项所述的终端,其特征在于,所述终端还包括:

第二接收模块,用于接收用户在预设区域内添加所述至少两个不同应用的应用图标的

输入；

授权模块,用于对所述预设应用授予所述预设区域内的应用图标对应的应用的所述目标权限。

10. 根据权利要求9所述的终端,其特征在于,所述预设区域包括至少两个预设子区域,不同预设子区域中应用的联系人信息显示于所述预设应用不同的会话窗口中。

11. 一种终端,其特征在于,包括处理器、存储器及存储在所述存储器上并可在所述处理器上运行的计算机程序,所述计算机程序被所述处理器执行时实现如权利要求1至5中任一项所述的信息处理方法的步骤。

12. 一种计算机可读存储介质,其特征在于,所述计算机可读存储介质上存储计算机程序,所述计算机程序被处理器执行时实现如权利要求1至5中任一项所述的信息处理方法的步骤。

一种信息处理方法及终端

技术领域

[0001] 本发明涉及通信技术领域,尤其涉及一种信息处理方法及终端。

背景技术

[0002] 随着终端技术的迅速发展,终端已经成为人们生活中必不可少的一种工具,并且为用户生活的各个方面带来了极大的便捷。终端上可以安装多个不同的应用,以便于用户之间的沟通。但是,用户通过终端联系的对象可能存在于终端不同的应用上,从而用户需要首先开启其中一个应用向该应用中的对象发送会话消息,再开启另一个应用向该应用中的对象发送会话消息,导致终端在向不同应用上的对象发送会话消息的过程比较繁琐。

发明内容

[0003] 本发明实施例提供一种信息处理方法及终端,以解决终端在向不同应用上的对象发送会话消息的过程比较繁琐的问题。

[0004] 为了解决上述技术问题,本发明是这样实现的:

[0005] 第一方面,本发明实施例提供了一种信息处理方法,包括:

[0006] 显示预设应用的会话窗口,其中,所述预设应用获取有至少两个不同应用的目标权限,所述目标权限包括读写权限;

[0007] 在所述会话窗口中,确定目标对象,其中,所述目标对象包括所述至少两个不同应用中一个应用的联系人信息,或者包括所述至少两个不同应用中不同应用的联系人信息;

[0008] 向所述目标对象发送第一会话消息。

[0009] 第二方面,本发明实施例还提供一种终端,包括:

[0010] 第一显示模块,用于显示预设应用的会话窗口,其中,所述预设应用获取有至少两个不同应用的目标权限,所述目标权限包括读写权限;

[0011] 确定模块,用于在所述会话窗口中,确定目标对象,其中,所述目标对象包括所述至少两个不同应用中一个应用的联系人信息,或者包括所述至少两个不同应用中不同应用的联系人信息;

[0012] 发送模块,用于向所述目标对象发送第一会话消息。

[0013] 第三方面,本发明实施例还提供一种终端,包括处理器、存储器及存储在所述存储器上并可在所述处理器上运行的计算机程序,所述计算机程序被所述处理器执行时实现上述信息处理方法的步骤。

[0014] 第四方面,本发明实施例还提供一种计算机可读存储介质,所述计算机可读存储介质上存储计算机程序,所述计算机程序被处理器执行时实现上述信息处理方法的步骤。

[0015] 在本发明实施例中,显示预设应用的会话窗口,其中,所述预设应用获取有至少两个不同应用的目标权限,所述目标权限包括读写权限;在所述会话窗口中,确定目标对象,其中,所述目标对象包括所述至少两个不同应用中一个应用的联系人信息,或者包括所述至少两个不同应用中不同应用的联系人信息;向所述目标对象发送第一会话消息。这样,直

接在会话窗口中就可以确定至少两个不同应用的联系人信息中的目标对象,从而向目标对象发送第一会话消息,简化了终端向不同应用上的对象发送会话消息的过程。

附图说明

[0016] 为了更清楚地说明本发明实施例的技术方案,下面将对本发明实施例描述中所需要使用的附图作简单地介绍,显而易见地,下面描述中的附图仅仅是本发明的一些实施例,对于本领域普通技术人员来讲,在不付出创造性劳动性的前提下,还可以根据这些附图获得其他的附图。

[0017] 图1是本发明实施例提供的信息处理方法的流程图之一;

[0018] 图2是本发明实施例提供的信息处理方法的流程图之二;

[0019] 图3是本发明实施例提供的终端的显示示意图之一;

[0020] 图4是本发明实施例提供的终端的显示示意图之二;

[0021] 图5是本发明实施例提供的终端的显示示意图之三;

[0022] 图6是本发明实施例提供的终端的结构图之一;

[0023] 图7是本发明实施例提供的终端的结构图之二;

[0024] 图8是本发明实施例提供的终端的结构图之三;

[0025] 图9是本发明实施例提供的终端的结构图之四;

[0026] 图10是本发明实施例提供的终端的结构图之五。

具体实施方式

[0027] 下面将结合本发明实施例中的附图,对本发明实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述,显然,所描述的实施例是本发明一部分实施例,而不是全部的实施例。基于本发明中的实施例,本领域普通技术人员在没有作出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例,都属于本发明保护的范围。

[0028] 参见图1,图1是本发明实施例提供的信息处理方法的流程图,如图1所示,包括以下步骤:

[0029] 步骤101、显示预设应用的会话窗口,其中,所述预设应用获取有至少两个不同应用的目标权限,所述目标权限包括读写权限。

[0030] 本实施例中,上述预设应用可以理解为一个预先设置的用于关联多个应用的应用,并且多个应用的聊天数据都由预设应用统一处理。上述至少两个不同应用,可以是一些社交应用,或者也可以是一些具有社交功能的应用(例如一些购物应用,但是具有社交的功能)。在获取某个应用的读写权限之后,就可以获取这个应用中通讯录或者联系人的信息。上述读写权限,可以理解为读取应用一些内容的权限,或者在应用中写入一些内容的权限。

[0031] 步骤102、在所述会话窗口中,确定目标对象,其中,所述目标对象包括所述至少两个不同应用中一个应用的联系人信息,或者包括所述至少两个不同应用中不同应用的联系人信息。

[0032] 本实施例中,在所述会话窗口中,确定目标对象之前,可以在所述会话窗口中显示所述至少两个不同应用的联系人信息,从而便于用户选择需要联系的目标对象。

[0033] 本实施例中,在所述会话窗口中,确定目标对象可以有多种方式。例如,可以直接

将所述至少两个不同应用的所有的联系人都确定为目标对象；或者，也可以是在所述会话窗口中显示所述至少两个不同应用的联系人信息，从而将用户在会话窗口中选择的联系人确定为目标对象等等。并且，上述目标对象可以是个人，或者也可以是组群等等，对此本发明实施例不作限定。

[0034] 当在所述会话窗口中显示所述至少两个不同应用的联系人信息，将用户在会话窗口中选择的联系人确定为目标对象时，用户可以根据自己的需求选择发送的对象，从而不必向所有的联系人发送，从而可以保护用户的隐私。其次，目标对象可以包括至少两个不同应用的联系人，从而可以一次性向不同的应用的对象发送会话消息，简化用户的操作。

[0035] 步骤103、向所述目标对象发送第一会话消息。

[0036] 本实施例中，上述第一会话消息，可以是文字、语音、链接、图片、视频或者文档等等。当然除此之外第一会话消息还可以包括一些其他的内容，对此本发明实施例不作限定。

[0037] 现有技术中，用户通过终端联系的对象可能存在于终端不同的应用上，从而用户需要首先开启其中一个应用向该应用中的对象发送会话消息，再开启另一个应用向该应用中的对象发送会话消息，导致终端在向不同应用上的对象发送会话消息的过程比较繁琐。而本实施例中，直接可以在会话窗口中就可以确定至少两个不同应用的联系人信息中的目标对象，从而向目标对象发送第一会话消息。这样，用户无需切换应用来选择多个对象，简化了终端向不同应用上的对象发送会话消息的过程。

[0038] 本发明实施例中，上述终端可以是手机、平板电脑 (Tablet Personal Computer)、膝上型电脑 (Laptop Computer)、个人数字助理 (personal digital assistant, 简称PDA)、移动上网装置 (Mobile Internet Device, MID) 或可穿戴式设备 (Wearable Device) 等等。

[0039] 本发明实施例的一种信息处理方法，显示预设应用的会话窗口，其中，所述预设应用获取有至少两个不同应用的目标权限，所述目标权限包括读写权限；在所述会话窗口中，确定目标对象，其中，所述目标对象包括所述至少两个不同应用中一个应用的联系人信息，或者包括所述至少两个不同应用中不同应用的联系人信息；向所述目标对象发送第一会话消息。这样，直接在会话窗口中就可以确定至少两个不同应用的联系人信息中的目标对象，从而向目标对象发送第一会话消息，简化了终端向不同应用上的对象发送会话消息的过程。

[0040] 参见图2，图2是本发明实施例提供的信息处理方法的流程图。本实施例与上个实施例的主要区别在于本方法中在所述向所述目标对象发送第一会话消息之后，所述方法还包括：在所述目标对象对应的应用的聊天记录中添加所述第一会话消息。如图2所示，包括以下步骤：

[0041] 步骤201、显示预设应用的会话窗口，其中，所述预设应用获取有至少两个不同应用的目标权限，所述目标权限包括读写权限。

[0042] 本实施例中，上述预设应用可以理解为一个预先设置的用于关联多个应用的应用，并且多个应用的聊天数据都由预设应用统一处理。上述至少两个不同应用，可以是一些社交应用，或者也可以是一些具有社交功能的应用（例如一些购物应用，但是具有社交的功能）。在获取某个应用的读写权限之后，就可以获取这个应用中通讯录或者联系人的信息。上述读写权限，可以理解为读取应用一些内容的权限，或者在应用中写入一些内容的权限。

[0043] 步骤202、在所述会话窗口中，确定目标对象，其中，所述目标对象包括所述至少两

个不同应用中一个应用的联系人信息,或者包括所述至少两个不同应用中不同应用的联系人信息。

[0044] 本实施例中,在所述会话窗口中,确定目标对象之前,可以在所述会话窗口中显示所述至少两个不同应用的联系人信息,从而便于用户选择需要联系的目标对象。

[0045] 本实施例中,在所述会话窗口中,确定目标对象可以有多种方式。例如,可以直接将所述至少两个不同应用的所有的联系人都确定为目标对象;或者,也可以是在所述会话窗口中显示所述至少两个不同应用的联系人信息,从而将用户在会话窗口中选择的联系人确定为目标对象等等。并且,上述目标对象可以是个人,或者也可以是组群等等,对此本发明实施例不作限定。

[0046] 当在所述会话窗口中显示所述至少两个不同应用的联系人信息,将用户在会话窗口中选择的联系人确定为目标对象时,用户可以根据自己的需求选择发送的对象,从而不必向所有的联系人发送,从而可以保护用户的隐私。其次,目标对象可以包括至少两个不同应用的联系人,从而可以一次性向不同的应用的对象发送会话消息,简化用户的操作。

[0047] 步骤203、向所述目标对象发送第一会话消息。

[0048] 本实施例中,上述第一会话消息,可以是文字、语音、链接、图片、视频或者文档等等。当然除此之外第一会话消息还可以包括一些其他的内容,对此本发明实施例不作限定。

[0049] 现有技术中,用户通过终端联系的对象可能存在于终端不同的应用上,从而用户需要首先开启其中一个应用向该应用中的对象发送会话消息,再开启另一个应用向该应用中的对象发送会话消息,导致终端在向不同应用上的对象发送会话消息的过程比较繁琐。而本实施例中,直接可以在会话窗口中就可以确定至少两个不同应用的联系人信息中的目标对象,从而向目标对象发送第一会话消息。这样,用户无需切换应用来选择多个对象,简化了终端向不同应用上的对象发送会话消息的过程。

[0050] 步骤204、在所述目标对象对应的应用的聊天记录中添加所述第一会话消息。

[0051] 本实施例中,上述目标对象对应的应用可以这样理解。例如,若目标对象为第一应用中的联系人,那么目标对象对应的应用则为第一应用;或者,若目标对象为第二应用中的联系人,那么目标对象对应的应用则为第二应用。或者,目标对象可以既包括第一应用中的联系人,也包括第二应用中的联系人,那么目标对象对应的应用可以包括第一应用和第二应用,并且在各自对应的应用的聊天记录中添加第一会话消息。这样,通过在所述目标对象对应的应用的聊天记录中添加所述第一会话消息,从而保证目标对象对应的应用可以保存完整的聊天记录,便于用户后期在聊天记录中查找相关的信息。

[0052] 可选的,所述目标权限还包括通信内容获取权限,在所述显示预设应用的会话窗口之后,以及在所述会话窗口中,确定目标对象之前,所述方法还包括:

[0053] 接收第二会话消息;

[0054] 识别所述第二会话消息中的应用标识;

[0055] 在所述至少两个不同应用包括所述应用标识对应的应用的情况下,在所述会话窗口中显示所述第二会话消息。

[0056] 本实施方式中,上述第二会话消息,可以是文字、语音、链接、图片、视频或者文档等等。当然除此之外第二会话消息还可以包括一些其他的内容,对此本发明实施例不作限定。在预设应用获取了至少两个不同应用的通信内容获取权限之后,可以通过代理拦截上

述第二会话消息,从而识别上述第二会话消息中的应用标识。

[0057] 本实施方式中,上述应用标识对应的应用可以这样理解。例如:若应用标识为第一应用的应用标识,那么该应用标识对应的应用则为第一应用;若应用标识为第二应用的应用标识,那么该应用标识对应的应用则为第二应用。在所述至少两个不同应用包括所述应用标识对应的应用的情况下,在所述会话窗口中显示所述第二会话消息,从而用户可以直接在同一个窗口中查看不同的应用发送的消息。这样,用户就无需切换不同的应用查看不同的消息,简化了用户查看不同应用发送的消息的过程,使用户操作更加便捷。

[0058] 当然,在所述会话窗口中显示所述第二会话消息之后,还可以根据第二会话消息中的应用标识,将第二会话消息发送给该应用标识对应的应用中,从而使该应用标识对应的应用可以正常获取聊天数据。

[0059] 为了更好的理解上述过程,请参阅图3,图3为本发明实施例提供的一种终端的显示示意图。图3中,第一应用中的用户A可以在预设应用的会话窗口中选择第二应用中的用户B,从而终端向第二应用中的用户B发送会话消息。并且,在会话窗口中可以显示第二应用中的用户B发送的会话消息。这样,解决了用户无法跨应用聊天的问题。

[0060] 当然,需要跨应用聊天的终端可以都使用预设应用在各自己的终端上获取相同的应用的目标权限,例如,第一终端上的预设应用可以获取第一应用和第二应用的目标权限,第二终端上的预设应用亦可以获取第一应用和第二应用的目标权限,从而可以更好的便于第一终端和第二终端之间进行跨应用沟通。

[0061] 可选的,在所述显示预设应用的会话窗口之前,所述方法还包括:

[0062] 接收用户在预设区域内添加所述至少两个不同应用的应用图标的输入;

[0063] 对所述预设应用授予所述预设区域内的应用图标对应的应用的所述目标权限。

[0064] 本实施方式中,上述预设区域可以是显示屏上方的区域、下方的区域、左侧的区域或者右侧的区域,当然除此之外还可以是一些其他班区域,对此本实施方式不作限定。

[0065] 本实施方式中,上述接收用户在预设区域内添加所述至少两个不同应用的应用图标的输入可以有多种方式。例如,可以是用户将上述至少两个不同应用的应用图标拖入预设区域的输入,或者,也可以是用户先点击选择上述至少两个不同应用的应用图标,再点击预设区域,从而在预设区域内添加所述至少两个不同应用的应用图标。当然,除此之外还可以有其他的输入方式,对此本实施方式不作限定。

[0066] 为了更好的理解上述过程,请参阅图4,图4为本发明实施例提供的一种终端的显示示意图。如图4所示,在显示界面的下方存在一个矩形的区域,该区域就可以理解为上述预设区域。第一应用和第四应用被拖入矩形的区域内,从而对预设应用就可以授予第一应用和第四应用的目标权限,简单的可以理解为第一应用和第四应用之间可以实现快捷通信。当然,还可以提供一些其他的接口,实现跨应用收藏,或者查看朋友圈等等,对此本实施方式不作限定。

[0067] 当然,在某个应用被拖入预设区域内时,还可以弹出一个提示窗,询问用户是否对预设应用授予拖入预设区域内的应用的目标权限。当用户选择“是”之后,再将对预设应用授予拖入预设区域内的应用的目标权限。当用户通过误操作将一些应用的图标添加至预设区域内时,可以选择“否”,从而对预设应用不授予拖入预设区域内的应用的目标权限。

[0068] 本实施方式中,接收用户在预设区域内添加所述至少两个不同应用的应用图标的

输入;对所述预设应用授予所述预设区域内的应用图标对应的应用的所述目标权限。从而可以通过一些简单的操作快速对预设应用授予目标权限,使授权的过程快速、便捷,简化用户的操作。

[0069] 可选的,所述预设区域包括至少两个预设子区域,不同预设子区域中应用的联系人信息显示于所述预设应用不同的会话窗口中。

[0070] 本实施方式中,上述预设应用可以存在不同的会话窗口,并且通过不同的会话窗口来管理不同应用之间的交互。通过将不同预设子区域中应用的联系人信息显示于所述预设应用不同的会话窗口中,从而用户可以在不同的窗口中选择对应的联系人,然后在发送不同的会话消息,从而可以便于用户区别化管理,防止太多的会话消息显示在同一个会话窗口中。

[0071] 为了更好的理解上述过程,可以参阅图5,图5为本发明实施例提供的一种终端的显示示意图。图5中可以看待,显示界面的下方可以存在多个预设子区域,其中一个预设子区域内存在第一应用和第四应用的图标,另一个预设子区域内存在第五应用和第六应用的图标。那么就可以将第一应用和第四应用的会话消息显示在预设应用的第一会话窗口中,将第五应用和第六应用的会话消息显示在预设应用的第二会话窗口中,从而便于用户区别管理。

[0072] 本发明实施例的一种信息处理方法,显示预设应用的会话窗口,其中,所述预设应用获取有至少两个不同应用的目标权限,所述目标权限包括读写权限;在所述会话窗口中,确定目标对象,其中,所述目标对象包括所述至少两个不同应用中一个应用的联系人信息,或者包括所述至少两个不同应用中不同应用的联系人信息;向所述目标对象发送第一会话消息;在所述目标对象对应的应用的聊天记录中添加所述第一会话消息。这样,直接在会话窗口中就可以确定至少两个不同应用的联系人信息中的目标对象,从而向目标对象发送第一会话消息,简化了终端向不同应用上的对象发送会话消息的过程。并且,通过在所述目标对象对应的应用的聊天记录中添加所述第一会话消息,从而保证目标对象对应的应用可以保存完整的聊天记录,便于用户后期在聊天记录中查找相关的信息。

[0073] 参见图6,图6是本发明实施例提供的终端的结构图,能实现上述实施例中信息处理方法的细节,并达到相同的效果。如图6所示,终端600包括第一显示模块601、确定模块602和发送模块603,第一显示模块601和确定模块602连接,确定模块602和发送模块603连接,其中:

[0074] 第一显示模块601,用于显示预设应用的会话窗口,其中,所述预设应用获取有至少两个不同应用的目标权限,所述目标权限包括读写权限;

[0075] 确定模块602,用于在所述会话窗口中,确定目标对象,其中,所述目标对象包括所述至少两个不同应用中一个应用的联系人信息,或者包括所述至少两个不同应用中不同应用的联系人信息;

[0076] 发送模块603,用于向所述目标对象发送第一会话消息。

[0077] 可选的,所述目标权限还包括通信内容获取权限,如图7所示,所述终端600还包括:

[0078] 第一接收模块604,用于接收第二会话消息;

[0079] 识别模块605,用于识别所述第二会话消息中的应用标识;

[0080] 第二显示模块606,用于在所述至少两个不同应用包括所述应用标识对应的应用的情况下,在所述会话窗口中显示所述第二会话消息。

[0081] 可选的,如图8所示,所述终端600还包括:

[0082] 添加模块607,用于在所述目标对象对应的应用的聊天记录中添加所述第一会话消息。

[0083] 可选的,如图9所示,所述终端600还包括:

[0084] 第二接收模块608,用于接收用户在预设区域内添加所述至少两个不同应用的应用图标的输入;

[0085] 授权模块609,用于对所述预设应用授予所述预设区域内的应用图标对应的应用的所述目标权限。

[0086] 可选的,所述预设区域包括至少两个预设子区域,不同预设子区域中应用的联系人信息显示于所述预设应用不同的会话窗口中。

[0087] 终端600能实现图1至图2的方法实施例中终端实现的各个过程,为避免重复,这里不再赘述。

[0088] 本发明实施例的终端600,显示预设应用的会话窗口,其中,所述预设应用获取有至少两个不同应用的目标权限,所述目标权限包括读写权限;在所述会话窗口中,确定目标对象,其中,所述目标对象包括所述至少两个不同应用中一个应用的联系人信息,或者包括所述至少两个不同应用中不同应用的联系人信息;向所述目标对象发送第一会话消息。这样,直接在会话窗口中就可以确定至少两个不同应用的联系人信息中的目标对象,从而向目标对象发送第一会话消息,简化了终端向不同应用上的对象发送会话消息的过程。

[0089] 参见图10,图10为实现本发明各个实施例的一种终端的硬件结构示意图,该终端1000包括但不限于:射频单元1001、网络模块1002、音频输出单元1003、输入单元1004、传感器1005、显示单元1006、用户输入单元1007、接口单元1008、存储器1009、处理器1010、以及电源1011等部件。本领域技术人员可以理解,图10中示出的终端结构并不构成对终端的限定,终端可以包括比图示更多或更少的部件,或者组合某些部件,或者不同的部件布置。在本发明实施例中,终端包括但不限于手机、平板电脑、笔记本电脑、掌上电脑、车载终端、可穿戴设备、以及计步器等。

[0090] 其中,处理器1010,用于显示预设应用的会话窗口,其中,所述预设应用获取有至少两个不同应用的目标权限,所述目标权限包括读写权限;在所述会话窗口中,确定目标对象,其中,所述目标对象包括所述至少两个不同应用中一个应用的联系人信息,或者包括所述至少两个不同应用中不同应用的联系人信息;向所述目标对象发送第一会话消息。这样,直接在会话窗口中就可以确定至少两个不同应用的联系人信息中的目标对象,从而向目标对象发送第一会话消息,简化了终端向不同应用上的对象发送会话消息的过程。

[0091] 可选的,所述目标权限还包括通信内容获取权限,处理器1010,还用于接收第二会话消息;识别所述第二会话消息中的应用标识;在所述至少两个不同应用包括所述应用标识对应的应用的情况下,在所述会话窗口中显示所述第二会话消息。

[0092] 可选的,处理器1010,还用于在所述目标对象对应的应用的聊天记录中添加所述第一会话消息。

[0093] 可选的,处理器1010,还用于接收用户在预设区域内添加所述至少两个不同应用

的应用图标的输入;对所述预设应用授予所述预设区域内的应用图标对应的应用的所述目标权限。

[0094] 可选的,所述预设区域包括至少两个预设子区域,不同预设子区域中应用的联系人信息显示于所述预设应用不同的会话窗口中。

[0095] 应理解的是,本发明实施例中,射频单元1001可用于收发信息或通话过程中,信号的接收和发送,具体的,将来自基站的下行数据接收后,给处理器1010处理;另外,将上行的数据发送给基站。通常,射频单元1001包括但不限于天线、至少一个放大器、收发信机、耦合器、低噪声放大器、双工器等。此外,射频单元1001还可以通过无线通信系统与网络和其他设备通信。

[0096] 终端通过网络模块1002为用户提供了无线的宽带互联网访问,如帮助用户收发电子邮件、浏览网页和访问流式媒体等。

[0097] 音频输出单元1003可以将射频单元1001或网络模块1002接收的或者在存储器1009中存储的音频数据转换成音频信号并且输出为声音。而且,音频输出单元1003还可以提供与终端1000执行的特定功能相关的音频输出(例如,呼叫信号接收声音、消息接收声音等等)。音频输出单元1003包括扬声器、蜂鸣器以及受话器等。

[0098] 输入单元1004用于接收音频或视频信号。输入单元1004可以包括图形处理器(Graphics Processing Unit,GPU)10041和麦克风10042,图形处理器10041对在视频捕获模式或图像捕获模式中由图像捕获装置(如摄像头)获得的静态图片或视频的图像数据进行处理。处理后的图像帧可以显示在显示单元1006上。经图形处理器10041处理后的图像帧可以存储在存储器1009(或其它存储介质)中或者经由射频单元1001或网络模块1002进行发送。麦克风10042可以接收声音,并且能够将这样的声音处理为音频数据。处理后的音频数据可以在电话通话模式的情况下转换为可经由射频单元1001发送到移动通信基站的格式输出。

[0099] 终端1000还包括至少一种传感器1005,比如光传感器、运动传感器以及其他传感器。具体地,光传感器包括环境光传感器及接近传感器,其中,环境光传感器可根据环境光线的明暗来调节显示面板10061的亮度,接近传感器可在终端1000移动到耳边时,关闭显示面板10061和/或背光。作为运动传感器的一种,加速计传感器可检测各个方向上(一般为三轴)加速度的大小,静止时可检测出重力的大小及方向,可用于识别终端姿态(比如横竖屏切换、相关游戏、磁力计姿态校准)、振动识别相关功能(比如计步器、敲击)等;传感器1005还可以包括指纹传感器、压力传感器、虹膜传感器、分子传感器、陀螺仪、气压计、湿度计、温度计、红外线传感器等,在此不再赘述。

[0100] 显示单元1006用于显示由用户输入的信息或提供给用户的信息。显示单元1006可包括显示面板10061,可以采用液晶显示器(Liquid Crystal Display,LCD)、有机发光二极管(Organic Light-Emitting Diode,OLED)等形式来配置显示面板10061。

[0101] 用户输入单元1007可用于接收输入的数字或字符信息,以及产生与终端的用户设置以及功能控制有关的键信号输入。具体地,用户输入单元1007包括触控面板10071以及其他输入设备10072。触控面板10071,也称为触摸屏,可收集用户在其上或附近的触摸操作(比如用户使用手指、触笔等任何适合的物体或附件在触控面板10071上或在触控面板10071附近的操作)。触控面板10071可包括触摸检测装置和触摸控制器两个部分。其中,触

摸检测装置检测用户的触摸方位,并检测触摸操作带来的信号,将信号传送给触摸控制器;触摸控制器从触摸检测装置上接收触摸信息,并将它转换成触点坐标,再送给处理器1010,接收处理器1010发来的命令并加以执行。此外,可以采用电阻式、电容式、红外线以及表面声波等多种类型实现触控面板10071。除了触控面板10071,用户输入单元1007还可以包括其他输入设备10072。具体地,其他输入设备10072可以包括但不限于物理键盘、功能键(比如音量控制按键、开关按键等)、轨迹球、鼠标、操作杆,在此不再赘述。

[0102] 进一步的,触控面板10071可覆盖在显示面板10061上,当触控面板10071检测到在其上或附近的触摸操作后,传送给处理器1010以确定触摸事件的类型,随后处理器1010根据触摸事件的类型在显示面板10061上提供相应的视觉输出。虽然在图10中,触控面板10071与显示面板10061是作为两个独立的部件来实现终端的输入和输出功能,但是在某些实施例中,可以将触控面板10071与显示面板10061集成而实现终端的输入和输出功能,具体此处不做限定。

[0103] 接口单元1008为外部装置与终端1000连接的接口。例如,外部装置可以包括有线或无线头戴式耳机端口、外部电源(或电池充电器)端口、有线或无线数据端口、存储卡端口、用于连接具有识别模块的装置的端口、音频输入/输出(I/O)端口、视频I/O端口、耳机端口等等。接口单元1008可以用于接收来自外部装置的输入(例如,数据信息、电力等等)并且将接收到的输入传输到终端1000内的一个或多个元件或者可以用于在终端1000和外部装置之间传输数据。

[0104] 存储器1009可用于存储软件程序以及各种数据。存储器1009可主要包括存储程序区和存储数据区,其中,存储程序区可存储操作系统、至少一个功能所需的应用程序(比如声音播放功能、图像播放功能等等);存储数据区可存储根据手机的使用所创建的数据(比如音频数据、电话本等等)等。此外,存储器1009可以包括高速随机存取存储器,还可以包括非易失性存储器,例如至少一个磁盘存储器件、闪存器件、或其他易失性固态存储器件。

[0105] 处理器1010是终端的控制中心,利用各种接口和线路连接整个终端的各个部分,通过运行或执行存储在存储器1009内的软件程序和/或模块,以及调用存储在存储器1009内的数据,执行终端的各种功能和处理数据,从而对终端进行整体监控。处理器1010可包括一个或多个处理单元;优选的,处理器1010可集成应用处理器和调制解调处理器,其中,应用处理器主要处理操作系统、用户界面和应用程序等,调制解调处理器主要处理无线通信。可以理解的是,上述调制解调处理器也可以不集成到处理器1010中。

[0106] 终端1000还可以包括给各个部件供电的电源1011(比如电池),优选的,电源1011可以通过电源管理系统与处理器1010逻辑相连,从而通过电源管理系统实现管理充电、放电、以及功耗管理等功能。

[0107] 另外,终端1000包括一些未示出的功能模块,在此不再赘述。

[0108] 优选的,本发明实施例还提供一种终端,包括处理器1010,存储器1009,存储在存储器1009上并可在所述处理器1010上运行的计算机程序,该计算机程序被处理器1010执行时实现上述信息处理方法实施例的各个过程,且能达到相同的技术效果,为避免重复,这里不再赘述。

[0109] 本发明实施例还提供一种计算机可读存储介质,计算机可读存储介质上存储有计算机程序,该计算机程序被处理器执行时实现上述信息处理方法实施例的各个过程,且能

达到相同的技术效果,为避免重复,这里不再赘述。其中,所述的计算机可读存储介质,如只读存储器(Read-Only Memory,简称ROM)、随机存取存储器(Random Access Memory,简称RAM)、磁碟或者光盘等。

[0110] 需要说明的是,在本文中,术语“包括”、“包含”或者其任何其他变体意在涵盖非排他性的包含,从而使得包括一系列要素的过程、方法、物品或者装置不仅包括那些要素,而且还包括没有明确列出的其他要素,或者是还包括为这种过程、方法、物品或者装置所固有的要素。在没有更多限制的情况下,由语句“包括一个……”限定的要素,并不排除在包括该要素的过程、方法、物品或者装置中还存在另外的相同要素。

[0111] 通过以上的实施方式的描述,本领域的技术人员可以清楚地了解到上述实施例方法可借助软件加必需的通用硬件平台的方式来实现,当然也可以通过硬件,但很多情况下前者是更佳的实施方式。基于这样的理解,本发明的技术方案本质上或者说对现有技术做出贡献的部分可以以软件产品的形式体现出来,该计算机软件产品存储在一个存储介质(如ROM/RAM、磁碟、光盘)中,包括若干指令用以使得一台终端(可以是手机,计算机,服务器,空调器,或者网络设备等)执行本发明各个实施例所述的方法。

[0112] 上面结合附图对本发明的实施例进行了描述,但是本发明并不局限于上述的具体实施方式,上述的具体实施方式仅仅是示意性的,而不是限制性的,本领域的普通技术人员在本发明的启示下,在不脱离本发明宗旨和权利要求所保护的范围情况下,还可做出很多形式,均属于本发明的保护之内。

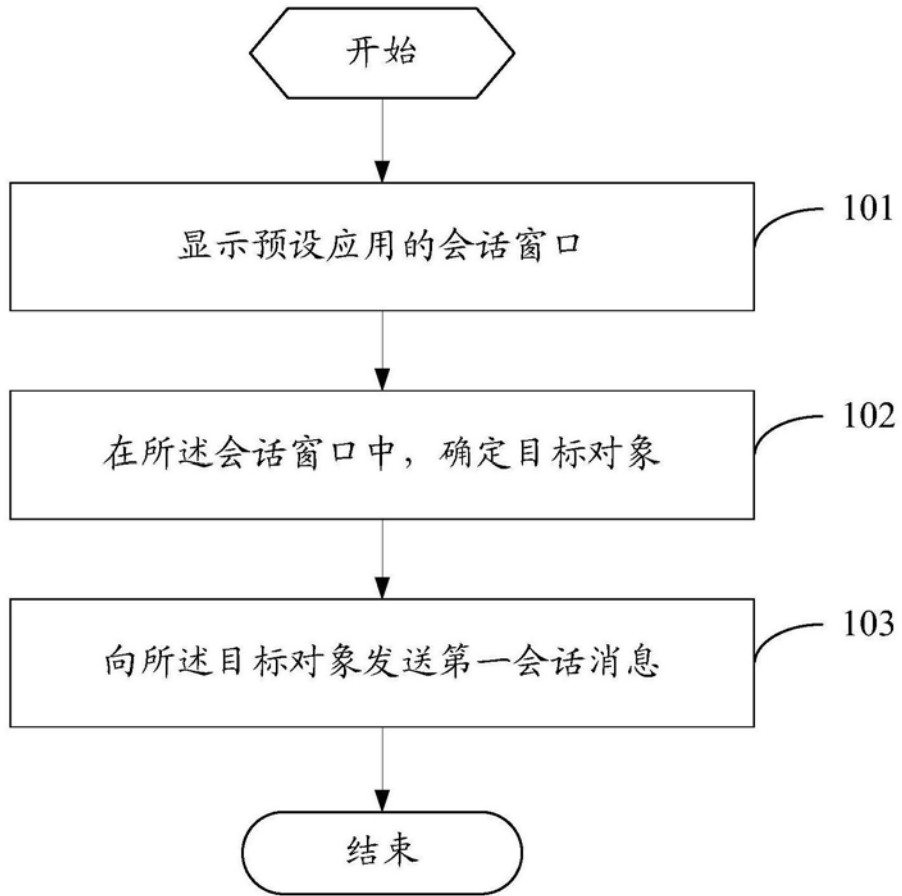


图1

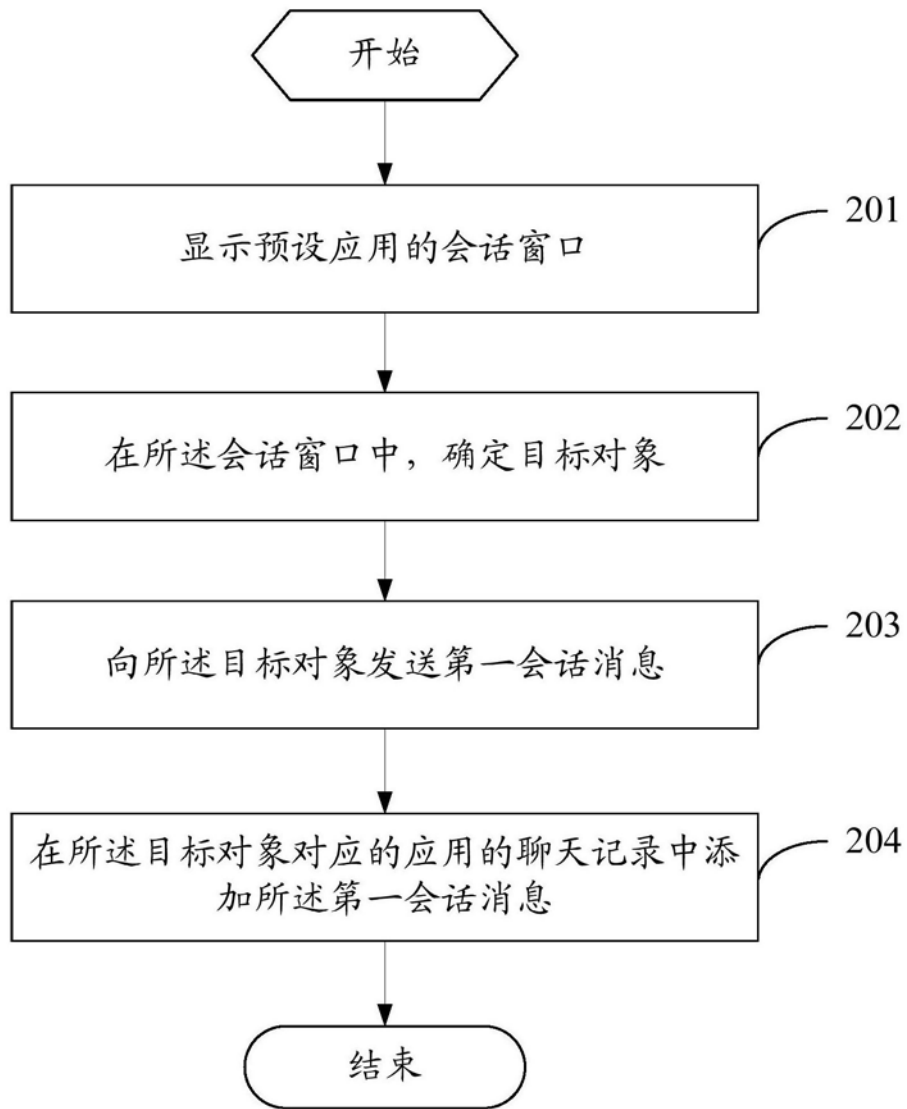


图2



图3

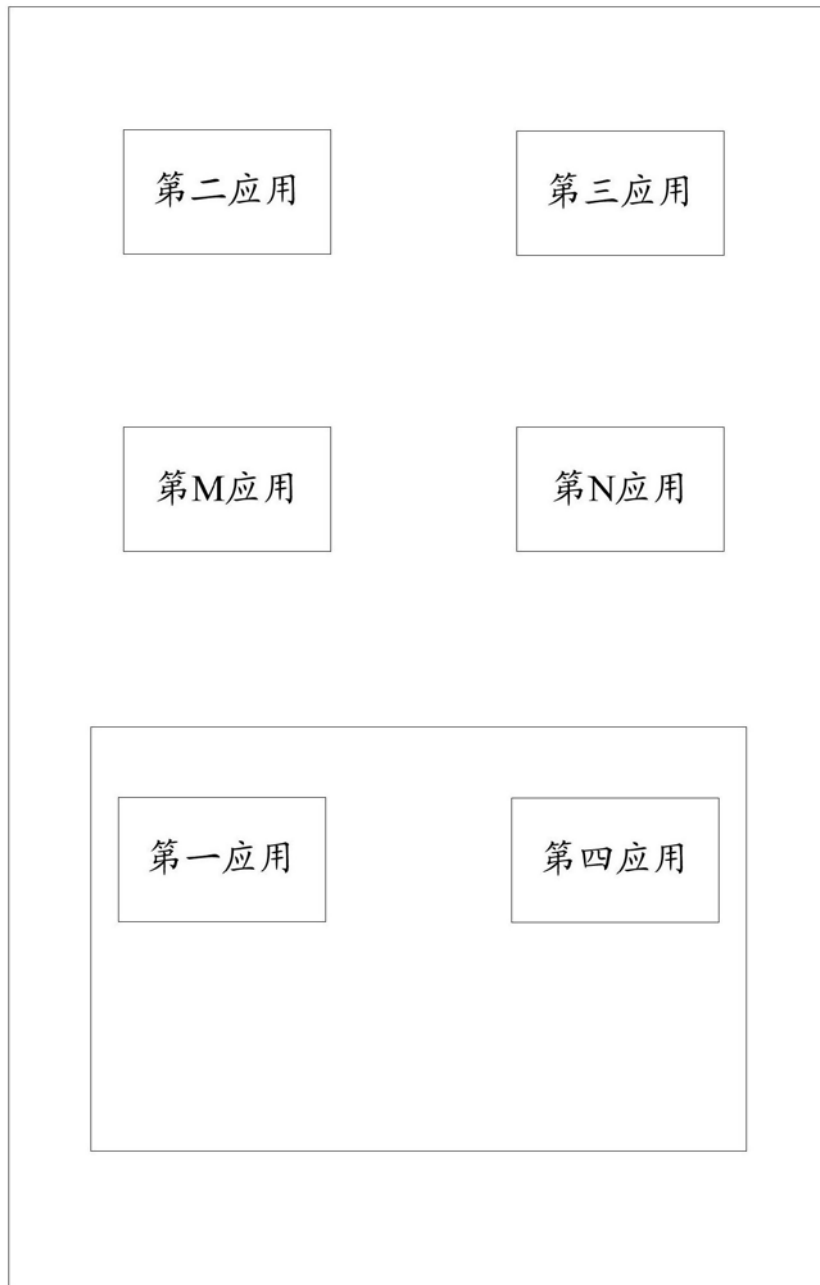


图4

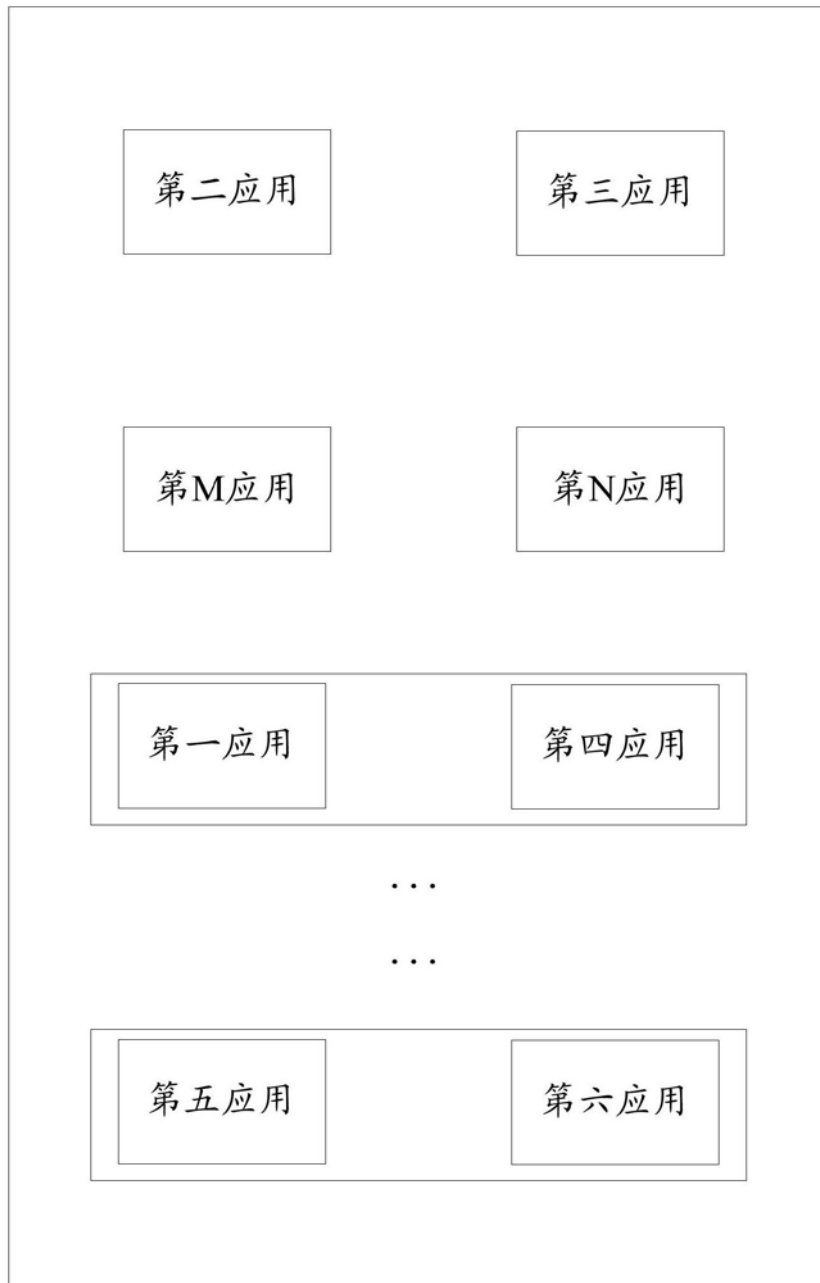


图5

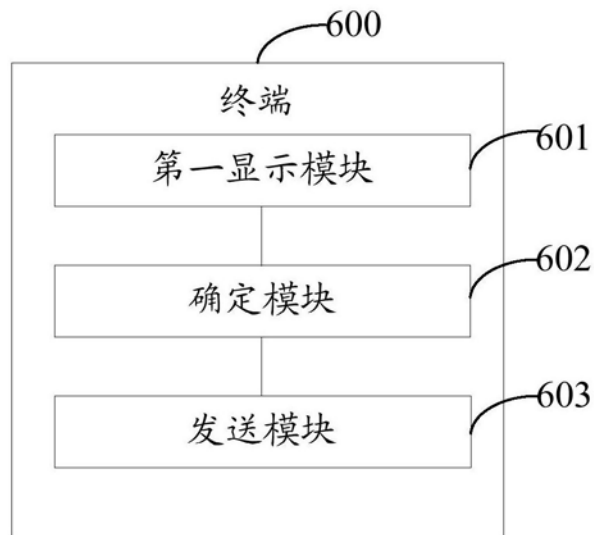


图6

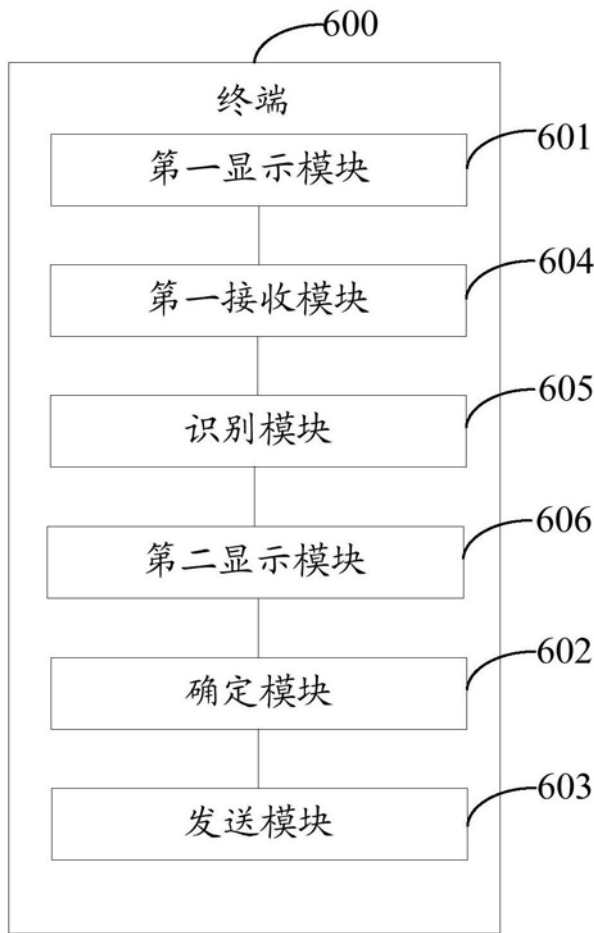


图7

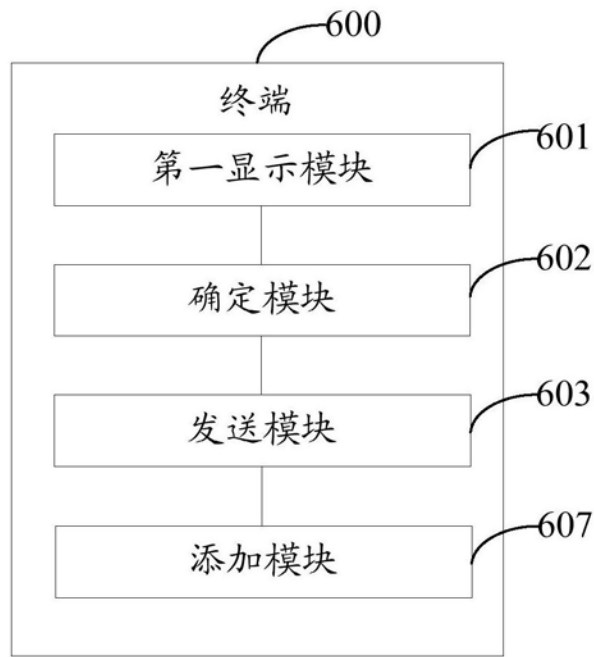


图8

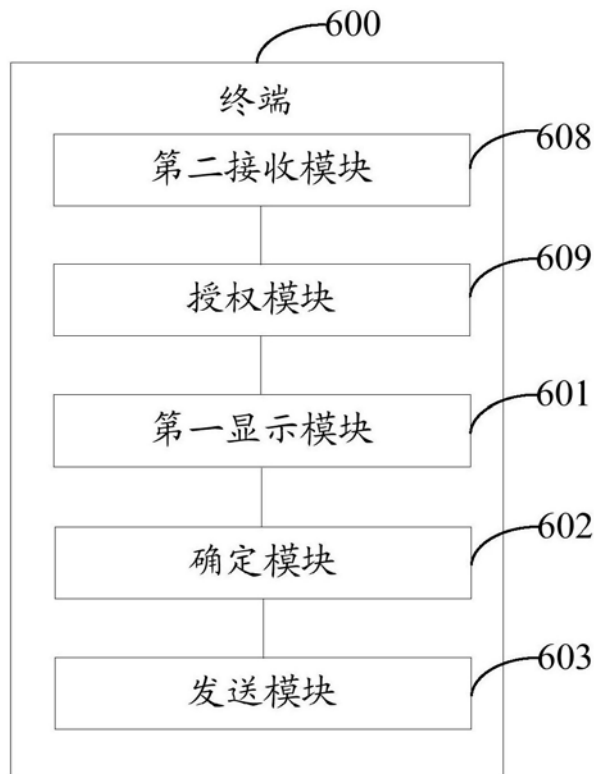


图9

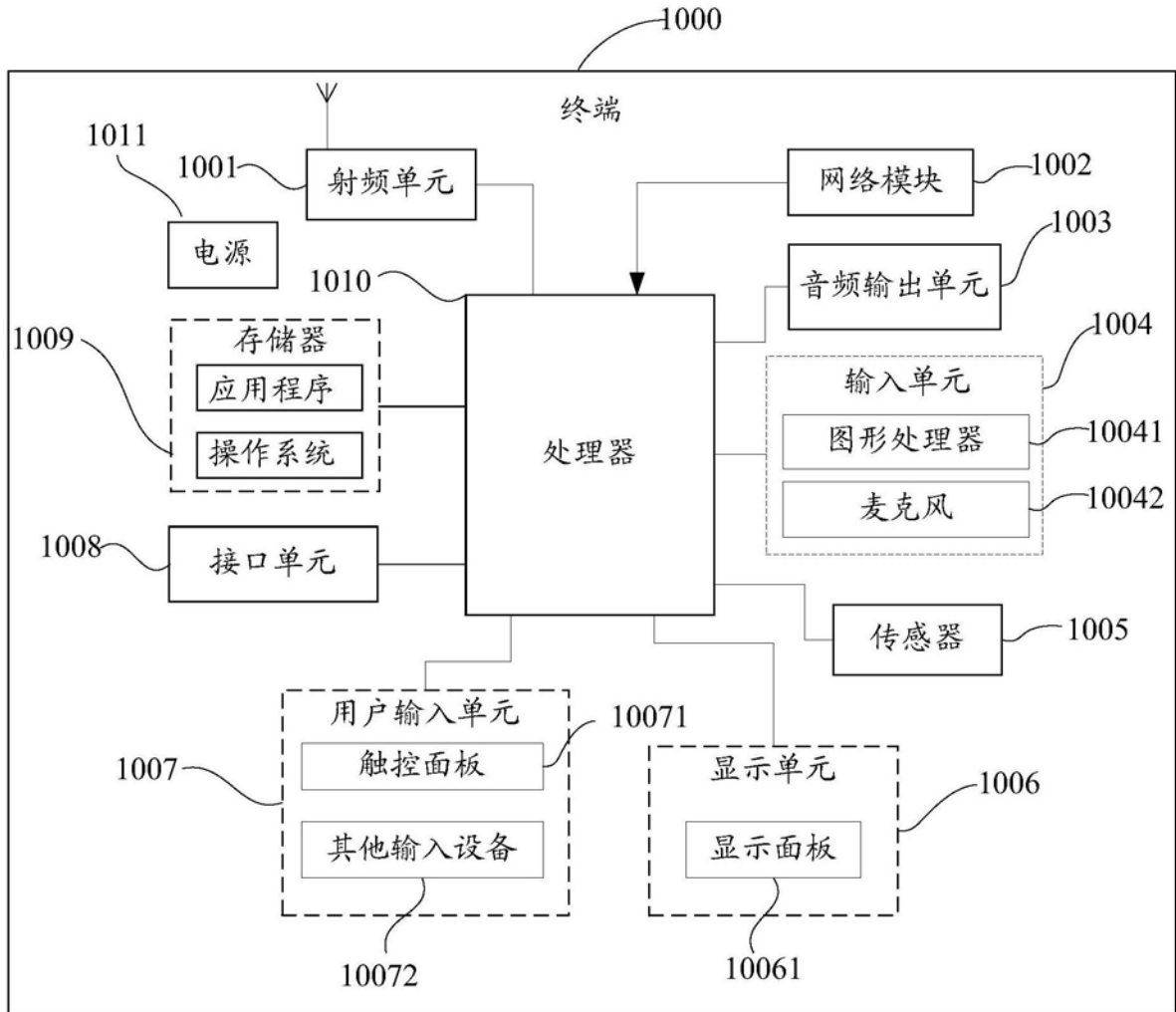


图10