



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2011년12월22일
(11) 등록번호 10-1096174
(24) 등록일자 2011년12월13일

(51) Int. Cl.

G06Q 30/00 (2006.01) G06Q 20/00 (2006.01)

(21) 출원번호 10-2010-0023865

(22) 출원일자 2010년03월17일

심사청구일자 2010년03월17일

(65) 공개번호 10-2011-0104774

(43) 공개일자 2011년09월23일

(56) 선행기술조사문헌

JP2003076927 A

KR1020050059838 A

전체 청구항 수 : 총 12 항

(73) 특허권자

비씨카드(주)

서울 서초구 서초동 1587

(72) 발명자

이상준

서울특별시 중구 순화동 215 바비엡3차 1802호

(74) 대리인

신창준, 홍장원, 김익환

심사관 : 홍기완

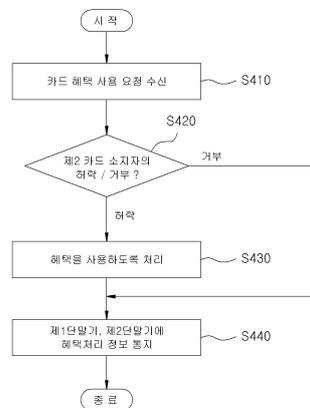
(54) 카드 혜택 제공 방법 및 카드 혜택 제공 서버

(57) 요약

본 발명은 타인의 카드 혜택을 사용하고자 하는 일방의 카드 소지자가 상대방 카드 혜택에 대한 사용을 요청하여 상대방의 동의가 있는 경우, 상대방 카드의 혜택을 자신의 카드에 연계하여 사용할 수 있도록 하는 카드 혜택 제공 방법 및 카드 혜택 제공 서버에 관한 것이다.

본 발명의 일실시예에 의한 카드 혜택 제공 방법은 카드 혜택 제공 서버가 제 1 카드 소지자의 단말기로부터 제 2 카드와 연계된 혜택 사용 요청을 수신하는 단계; 상기 제 2 카드 소지자가 상기 혜택 사용 요청에 동의한 경우, 상기 카드 혜택 제공 서버가 상기 제 2 카드와 연계된 혜택을 상기 제 1 카드에 연계하여 사용할 수 있도록 처리하는 단계를 포함할 수 있다.

대표도 - 도4



특허청구의 범위

청구항 1

카드 혜택 제공 서버가 제 1 카드 소지자의 단말기로부터 제 2 카드와 연계된 혜택 사용 요청을 수신하는 단계;
상기 혜택 사용 요청을 수신한 상기 카드 혜택 제공 서버가 상기 제 2 카드 소지자의 단말기에 동의 여부를 구하는 내용을 전송하는 단계;

상기 카드 혜택 제공 서버가 상기 제 2 카드 소지자의 동의 여부에 대한 답변을 상기 제 2 카드 소지자의 단말기로부터 수신하는 단계; 및

상기 카드 혜택 제공 서버가 상기 제 2 카드 소지자 단말기로부터 상기 제 2 카드 소지자의 동의를 수신한 경우, 상기 카드 혜택 제공 서버가 상기 제 2 카드와 연계된 혜택을 상기 제 1 카드에 연계하여 사용할 수 있도록 처리하는 단계를 포함하는 카드 혜택 제공 방법.

청구항 2

삭제

청구항 3

제 1 항에 있어서, 상기 제 2 카드와 연계된 혜택은

상기 카드 혜택 제공 서버가 요구하는 특정 조건을 만족하는 경우에만 상기 제 1 카드에 연계하여 사용할 수 있도록 처리되는 것을 특징으로 하는 카드 혜택 제공 방법.

청구항 4

제 1 항에 있어서, 상기 제 2 카드와 연계된 혜택은

유효 기간이 정해질 수 있는 것을 특징으로 하는 카드 혜택 제공 방법.

청구항 5

제 1 항에 있어서, 상기 카드 혜택 제공 방법은

상기 제 2 카드와 연계된 혜택을 상기 제 1 카드에 연계하여 사용할 수 있도록 처리 한 경우, 상기 카드 혜택 제공 서버가 상기 혜택을 상기 제 2 카드에서 소멸시키는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 카드 혜택 제공 방법.

청구항 6

제 1 항에 있어서, 상기 카드 혜택 제공 방법은

상기 제 2 카드와 연계된 혜택을 상기 제 1 카드에 연계하여 사용할 수 있도록 처리 한 경우, 상기 카드 혜택 제공 서버가 상기 제 1 카드 소지자의 단말기 및 상기 제 2 카드 소지자의 단말기 중 적어도 1군데 이상에 상기 처리 정보를 전송하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 카드 혜택 제공 방법.

청구항 7

제 1 항에 있어서, 상기 카드 혜택 제공 방법은

상기 혜택 사용 요청이 수신되면, 상기 카드 혜택 제공 서버가 상기 제 1 카드 및 상기 제 2 카드 간에 상기 제 1 카드 소지자가 상기 제 2 카드와 연계된 혜택을 사용할 수 있도록 하는 계약이 이루어져 있는지 여부를 확인하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 카드 혜택 제공 방법.

청구항 8

제 1 카드 및 제 2 카드의 카드 정보를 저장하는 데이터베이스;

상기 제 1 카드 소지자의 단말기로부터 상기 제 2 카드와 연계된 혜택 사용 요청을 수신하거나 상기 제 2 카드 소지자의 동의 여부에 대한 답변을 상기 제 2 카드 소지자의 단말기로부터 수신하는 수신부;

상기 제 1 카드 소지자의 단말기 및 상기 제 2 카드 소지자의 단말기에 정보를 전송하거나 상기 혜택 사용 요청에 대하여 상기 제 2 카드 소지자의 단말기에 동의 여부를 구하는 내용을 전송하는 전송부; 및

상기 수신부가 상기 제 2 카드 소지자 단말기로부터 상기 제 2 카드 소지자의 동의를 수신한 경우, 상기 제 2 카드 소지자가 상기 혜택 사용 요청에 동의한 경우, 상기 제 2 카드와 연계된 혜택을 상기 제 1 카드에 연계하여 사용할 수 있도록 처리하며, 상기 데이터베이스, 상기 수신부 및 상기 전송부를 제어하는 제어부를 포함하는 것을 특징으로 하는 카드 혜택 제공 서버.

청구항 9

삭제

청구항 10

제 8 항에 있어서, 상기 제 2 카드와 연계된 혜택은

특정 조건을 만족하는 경우에만 상기 제 1 카드에 연계하여 사용할 수 있도록 처리되는 것을 특징으로 하는 카드 혜택 제공 서버.

청구항 11

제 8 항에 있어서, 상기 제 2 카드와 연계된 혜택은

유효 기간이 정해질 수 있는 것을 특징으로 하는 카드 혜택 제공 서버.

청구항 12

제 8 항에 있어서, 상기 제어부는

상기 제 2 카드와 연계된 혜택을 상기 제 1 카드에 연계하여 사용할 수 있도록 처리 한 경우, 상기 혜택을 상기 제 2 카드에서 소멸시킬 수 있도록 제어하는 것을 특징으로 하는 카드 혜택 제공 서버.

청구항 13

제 8 항에 있어서, 상기 전송부는

상기 제 2 카드와 연계된 혜택을 상기 제 1 카드에 연계하여 사용할 수 있도록 처리 한 경우, 상기 제 1 카드 소지자의 단말기 및 상기 제 2 카드 소지자의 단말기 중 적어도 1군데 이상에 상기 처리 정보를 전송할 수 있는 것을 특징으로 하는 카드 혜택 제공 서버.

청구항 14

제 8 항에 있어서, 상기 제어부는

상기 제 1 카드 및 상기 제 2 카드 간에 상기 제 1 카드 소지자가 상기 제 2 카드와 연계된 혜택을 사용할 수 있도록 하는 계약이 이루어져 있는지 여부를 확인할 수 있는 것을 특징으로 하는 카드 혜택 제공 서버.

명세서

기술분야

[0001] 본 발명은 타인의 카드 혜택을 사용하고자 하는 일방의 카드 소지자가 상대방 카드 혜택에 대한 사용을 요청하여 상대방의 동의가 있는 경우, 상대방 카드의 혜택을 자신의 카드에 연계하여 사용할 수 있도록 하는 카드 혜택 제공 방법 및 카드 혜택 제공 서버에 관한 것이다.

배경기술

[0002] 종래에는 고객들이 물품 등을 구매함에 있어서 결제 수단으로 현금을 이용하는 것이 일반적이었다. 그러나 현재 고객들은 현금 보유에 대한 위험 부담감이 없고, 휴대가 간편한 신용 카드, 체크 카드 등을 이용하여 결제하는

경우가 많다. 특히, 직장인의 경우 소득 공제를 받기 위해서 신용카드 등을 사용하는 빈도가 급증하고 있다.

[0003] 이에 신용 카드 회사들은 고객을 가입시키기 위해 치열한 경쟁을 하고 있다. 고객을 가입시키기 위한 마케팅 방법 중에 하나로써, 카드사는 신용 카드 등과 연계된 혜택의 제공을 강화하고 있다. 하지만, 고객들은 다양한 카드 혜택의 내용을 다 알기 어려우며, 일반적으로 사용하게 되는 카드 혜택도 한정적일 수밖에 없다는 문제가 있다.

[0004] 따라서 신용 카드 회사들은 경쟁력 강화를 위하여 고객이 필요로 하는 카드 혜택을 제공해 줄 필요가 있으며, 고객이 잘 사용하지 않는 카드 혜택에 대한 대책 마련도 시급한 시점이다.

발명의 내용

해결하려는 과제

[0005] 본 발명의 목적은 카드 소지자 간에 서로 필요한 상대방 카드 혜택에 대해서 자신의 카드에 연계하여 사용할 수 있게 함으로써, 고객이 카드 혜택을 실질적으로 활용할 수 있도록 하기 위한 카드 혜택 제공 방법 및 카드 혜택 제공 서버를 제공하는 데 있다.

과제의 해결 수단

[0006] 상기 목적을 달성하기 위해 본 발명은 카드 혜택 제공 서버가 제 1 카드 소지자의 단말기로부터 제 2 카드와 연계된 혜택 사용 요청을 수신하는 단계; 상기 제 2 카드 소지자가 상기 혜택 사용 요청에 동의한 경우, 상기 카드 혜택 제공 서버가 상기 제 2 카드와 연계된 혜택을 상기 제 1 카드에 연계하여 사용할 수 있도록 처리하는 단계를 포함하는 카드 혜택 제공 방법을 제공한다.

[0007] 상기 목적을 달성하기 위해 본 발명은 제 1 카드 및 제 2 카드의 카드 정보를 저장하는 데이터베이스; 상기 제 1 카드 소지자의 단말기로부터 상기 제 2 카드와 연계된 혜택 사용 요청을 수신하는 수신부; 상기 제 1 카드 소지자의 단말기 및 상기 제 2 카드 소지자의 단말기에 정보를 전송해 줄 수 있는 전송부; 상기 제 2 카드 소지자가 상기 혜택 사용 요청에 동의한 경우, 상기 제 2 카드와 연계된 혜택을 상기 제 1 카드에 연계하여 사용할 수 있도록 처리하며, 상기 데이터베이스, 상기 전송부 및 상기 수신부를 제어하는 제어부를 포함하는 것을 특징으로 하는 카드 혜택 제공 서버를 제공한다.

발명의 효과

[0008] 본 발명의 일실시예에 의하면 일방의 카드 소지자는 상대방 카드 소지자가 가지고 있는 카드 혜택에 대하여 상대방의 동의가 있는 경우, 자신의 카드에 연계하여 상기 혜택을 사용할 수 있다. 따라서 카드 소지자는 자주 사용하여 부족하게 되는 특정 혜택을 상대방 카드로부터 보충받아 사용할 수 있는 것이다. 또한, 카드 소지자는 잘 사용하지 않아 남게 되는 특정 혜택을 다른 카드 소지자에게 제공해 줄 수도 있다. 즉, 본 발명의 일실시예는 카드의 특정 혜택만을 주로 사용하는 카드 소지자들에게 매우 유익하고 할 수 있다.

[0009] 또한, 카드 소지자들 간의 카드 혜택 교류를 통해서 카드 혜택 사용의 활성화를 기대할 수 있다.

도면의 간단한 설명

[0010] 도 1은 본 발명의 일실시예와 관련된 카드 혜택 제공 방법을 설명하기 위한 개념도이다.

도 2는 본 발명의 일실시예와 관련된 카드 혜택 제공 서버의 블록 구성도이다.

도 3은 본 발명의 일실시예와 관련된 링크(연결) 계약 체결 과정을 설명하기 위한 흐름도이다.

도 4는 본 발명의 일실시예와 관련된 카드 혜택 제공 방법을 나타내는 흐름도이다.

도 5는 도 4의 특정 단계의 일례를 나타내는 도면이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0011] 이하, 첨부된 도면을 참조하여 본 발명의 일실시예와 관련된 카드 혜택 제공 방법 및 카드 혜택 제공 서버에 대하여 상세히 설명한다. 먼저, 본 명세서에서 사용되는 용어에 대해 간략히 설명하고, 본 발명에 대해 구체적으로 설명하기로 한다.

- [0012] 본 발명에서 사용되는 용어는 본 발명에서의 기능을 고려하면서 가능한 현재 널리 사용되는 일반적인 용어들을 선택하였으나, 이는 당 분야에 종사하는 기술자의 의도 또는 관례, 새로운 기술의 출현 등에 따라 달라질 수 있다. 또한, 특정한 경우는 출원인이 임의로 선정한 용어도 있으며, 이 경우 해당되는 발명의 설명 부분에서 상세히 그 의미를 기재할 것이다. 따라서 본 발명에서 사용되는 용어는 단순한 용어의 명칭이 아닌, 그 용어가 가지는 의미와 본 발명의 전반에 걸친 내용을 토대로 정의되어야 한다.
- [0013] 본 명세서 전체에서 카드란 물품 또는 서비스를 구매함에 있어서 결제 수단으로 이용되는 것을 의미한다. 상기 카드에는 예를 들어 신용카드, 체크 카드, 선불카드, 스마트 카드 등이 있을 수 있으며, 종래의 플라스틱 카드 뿐 아니라 모바일 카드도 포함할 수 있다. 모바일 카드란 유형 카드(예: 플라스틱 카드)가 아닌 이동 단말기에 소프트웨어 형태로 구현되는 카드를 말한다. 상기 모바일 카드는 무선 네트워크를 통하여 발급된다.
- [0014] 본 명세서에 있어서, 카드와 연계된 혜택(카드 혜택)이란 상기 카드를 발급받아 사용함으로써 연계 되는 영화 할인, 외식 할인, 쇼핑 할인, 놀이공원 할인, 여행 할인, 마일리지 적립 등 다양한 혜택을 의미한다. 자세한 설명은 도 5를 참조하여 후술하기로 한다.
- [0015] 도 1은 본 발명의 일실시예와 관련된 카드 혜택 제공 방법을 설명하기 위한 개념도이다.
- [0016] 도 1에 도시된 바와 같이, 본 발명의 일실시예에 의하면 제 1 카드(100)와 제 2 카드(200)는 링크(연결) 계약이 체결이 되어 있을 수 있다.
- [0017] 링크(연결) 계약이란 카드 소지자 간에 동의나 합의가 있는 경우, 상대방 카드 혜택을 자신의 카드에 연계하여 사용할 수 있도록 하는 내용의 계약을 의미한다. 상기 링크 계약은 카드 번호를 달리하는 여러 개의 카드 사이에 체결될 수 있다. 상기 링크 계약은 다수의 당사자 간에 이루어질 수도 있고, 동일 당사자 간에 이루어질 수도 있다. 상기 링크(연결) 계약을 체결하는 과정에 대하여는 도 3을 참조하여 자세한 내용은 후술하기로 한다.
- [0018] 상기 제 1 카드(100)란 상기 제 2 카드(200)와 링크(연결) 계약이 체결되어 있는 카드로서, 상기 제 2 카드(200)에 대해 카드 혜택 사용을 신청하는 신청인이 소지하고 있는 카드를 의미한다.
- [0019] 상기 제 2 카드(200)란 상기 제 1 카드(100)와 링크(연결) 계약이 체결되어 있는 카드로서, 상기 제 1 카드(100) 소지자의 카드 혜택 사용 신청에 대해 허락 여부를 결정할 수 있는 상대방이 소지한 카드를 의미한다. 상기 제 1 카드(100)는 복수의 카드와 링크(연결) 계약을 체결할 수 있으므로, 상기 제 2 카드(200)는 여러 개가 존재할 수 있다. 이 경우 동일인이 여러 개의 제 2 카드(200)를 소지할 수도 있다.
- [0020] 제 1 단말기(400)란 상기 제 1 카드(100) 소지자의 단말기를 의미한다. 제 2 단말기(500)란 상기 제 2 카드(200) 소지자의 단말기를 의미한다. 상기 단말기는 고정 단말기뿐 아니라 이동 단말기를 포함할 수 있다. 상기 고정 단말기에는 데스크톱 컴퓨터(desktop computer)가 있을 수 있다.
- [0021] 상기 이동 단말기는 다양한 형태로 구현될 수 있다. 예를 들어, 본 명세서에서 기술되는 이동 단말기는 휴대폰, 스마트 폰(smart phone), 노트북 컴퓨터(notebook computer), 디지털방송용 단말기, PDA(Personal Digital Assistants), PMP(Portable Multimedia Player), 네비게이션, e-book 단말기, 템플릿 PC 등이 있다.
- [0022] 본 발명의 일실시예에 있어서, 상기 제 1 단말기(400)와 상기 제 2 단말기(500)는 모두 고정 단말기일 수도 있고, 모두 이동 단말기일 수도 있고, 어느 하나만 이동 단말기일 수도 있다. 하지만, 현재 거래 사회에 비추어 볼 때, 이동 단말기를 이용하여 정보를 수신 또는 전송하는 경우가 많으므로, 이하에서는 제 1 단말기 및 제 2 단말기는 이동 단말기인 것으로 한정하여 설명하도록 하겠다.
- [0023] 상기 카드 혜택 제공 서버(300)는 상기 제 1 단말기(400) 및 상기 제 2 단말기(500)와 연결되어, 상기 제 1 카드(100) 소지인에게 상기 제 2 카드(200)와 연계된 혜택을 제공해 주는 역할을 할 수 있다. 상기 카드 혜택 제공 서버(300)는 상기 제 1 단말기(400)로부터 상기 제 1 카드(100) 소지자의 카드 혜택 사용 요청을 수신하여, 상기 제 2 단말기(500)에 상기 요청 내용을 전송해 주며, 상기 제 2 카드(200) 소지자의 동의가 있는 경우, 상기 제 1 카드(100) 소지자에게 상기 제 2 카드(200)와 연계된 혜택을 사용할 수 있도록 처리해 줄 수 있다.
- [0024] 도 2는 본 발명의 일실시예와 관련된 카드 혜택 제공 서버의 블록 구성도이다.
- [0025] 도 2에 도시된 본 발명의 일실시예에 의하면 카드 혜택 제공 서버(300)는 데이터베이스(210), 수신부(220), 전송부(230), 제어부(240)를 포함할 수 있다.
- [0026] 상기 데이터베이스(210)는 상기 제 1 카드(100) 및 상기 제 2 카드(200)의 카드 정보를 저장하며, 각 카드와 연계된 카드 혜택의 내용 등을 저장할 수 있다. 상기 카드 정보는 카드 번호, 카드 사용자의 개인 정보(이름, 주

소, 전화번호, 주민등록번호 등), 카드 가입 일자, 링크된 카드의 개수, 링크된 카드의 번호, 카드 사용 내역, 부가 서비스 이용 내역, 상기 카드사에서 요구한 특정 조건의 만족 여부 등을 포함할 수 있다.

- [0027] 상기 수신부(220)는 상기 제 1 단말기(400)로부터 상기 제 1 카드(100) 소지자의 상기 제 2 카드(200)와 연계된 혜택 사용 요청을 수신할 수 있다. 또한, 상기 수신부(220)는 상기 혜택 사용 요청에 대한 상기 제 2 카드(200) 소지자의 동의 여부에 대한 답변을 상기 제 2 단말기(500)로부터 수신할 수 있다. 한편, 링크 계약을 체결함에 있어서, 상기 수신부(220)는 카드 소지자 일방의 링크 계약 체결 요청을 수신할 수도 있으며, 상기 링크 계약 체결 요청에 대한 상대방의 동의 여부 내용도 수신할 수 있다.
- [0028] 상기 전송부(230)는 각종 정보 또는 신호를 외부에 전송할 수 있다. 예를 들어, 상기 전송부(230)는 상기 제 2 단말기(500)에 상기 혜택 사용 요청에 대한 제 2 카드(200) 소지자의 동의 여부를 구하는 내용을 전송할 수 있다. 또한, 링크 계약 체결 과정에서 링크 계약 체결 신청이 있는 경우, 그 내용을 상대방에게 전송해 줄 수 있으며, 링크 계약이 완료된 경우 및 링크 계약 체결을 상대방이 거절한 경우에 그 처리 결과를 신청자 및 상대방의 단말기 중 적어도 1군데에 전송해 줄 수 있다. 이 경우, 상기 전송부(230)는 각종 정보 또는 신호를 문자메시지, 이메일(E-mail), 특정 소프트웨어의 형태 등을 통하여 이동 단말기 등에 전송해 줄 수 있다.
- [0029] 상기 제어부(240)는 상기 제 2 카드(200) 소지자가 상기 혜택 사용 요청에 동의한 경우, 상기 제 2 카드(200)와 연계된 혜택을 상기 제 1 카드(100)에 연계하여 사용할 수 있도록 처리해 준다. 상기 제어부(240)는 상기 제 2 카드(200)와 연계된 혜택을 상기 제 1 카드(100)에 연계하여 사용할 수 있도록 처리한 경우, 상기 혜택을 상기 제 2 카드(200)에서 소멸시킬 수 있도록 할 수 있다. 또한, 상기 제어부(240)는 상기 데이터베이스(210), 상기 수신부(220) 및 상기 전송부(230)를 전반적으로 제어할 수 있다.
- [0030] 도 3은 본 발명의 실시예와 관련된 링크(연결) 계약 체결 과정을 설명하기 위한 흐름도이다.
- [0031] 상기 링크 계약 체결 신청을 하기 위해서 상기 링크(연결) 계약을 원하는 카드 소지자(신청인)는 회원 인증을 받을 수 있다(S310). 이 경우 상기 신청인은 유선 통신을 이용하여 회원 인증을 받을 수도 있고, 무선 통신을 이용하여 회원 인증을 받을 수도 있다.
- [0032] 상기 유선 통신을 이용하여 회원 인증을 받는 방법은 상기 신청인이 상기 카드사의 웹사이트에 접속하여 공인 인증서를 이용하거나 아이디/비밀번호를 입력하는 것을 통해서 이루어질 수 있다.
- [0033] 상기 무선 통신 기술을 이용하여 회원 인증을 받는 방법은 상기 신청인이 상기 카드사의 모바일 웹에 접속하여 회원 인증을 받거나, WAP(wireless application protocol)을 통해 회원 인증을 받는 방법이 있을 수 있다. WAP(wireless application protocol)은 이동 통신기기나 개인 휴대 단말기(PDA), 무선 터미널 등 이동형 단말기에서 인터넷에 접속할 수 있도록 하기 위해 고안된 통신 규약을 말한다. 이 경우도 상기 신청인은 공인 인증서를 이용하거나 아이디/비밀번호를 입력하는 것을 통해 회원 인증을 받을 수 있다.
- [0034] 상기 신청인이 회원 인증을 받은 경우, 상기 신청인은 링크시키고 싶은 상대방 카드를 선택할 수 있고, 상기 카드 혜택 제공 서버(300)는 상대방 카드의 활성화 상태를 확인할 수 있다(S320). 상기 신청인은 링크시키고 싶은 상대방의 카드를 여러 개 선택할 수 있다. 이 경우, 상기 신청인은 동일한 상대방이 소유하고 있는 여러 개의 카드에 대해서도 링크 계약 체결 신청을 할 수 있다.
- [0035] 따라서, 가족, 친구, 직장 동료 등 여러 사람과 단체로 함께 가입하여 단체 내에서 서로 혜택을 공유하는 것도 가능하며, 이 경우, 상기 카드사는 마케팅적으로 단체 가입을 유도할 수 있을 것이다.
- [0036] 한편, 카드의 활성화 상태란 카드가 정상적으로 사용되고 있는 것을 의미한다. 고객이 카드 발급을 취소하거나, 사용 계약을 취소하거나, 부재 중인 경우에는 카드가 비활성화되어 있는 것이다. 상기 신청인이 링크(연결) 계약을 신청할 수 있는 상대방 카드는 활성화되어 있는 카드에 한할 수 있다. 따라서 상기 카드 혜택 제공 서버(300)가 상대방 카드의 활성화 상태를 확인하는 단계는 필요할 수 있다.
- [0037] 상기 신청인이 활성화되어 있는 상대방 카드를 선택한 경우, 상기 카드 혜택 제공 서버(300)는 링크(연결) 계약 체결 신청을 수신할 수 있다(S330). 이 경우, 상기 카드 혜택 제공 서버(300)는 상기 상대방의 단말기에 링크(연결) 계약 체결 신청이 있다는 내용의 통지를 해 줄 수 있다(S340). 이 경우, 상기 카드 혜택 제공 서버(300)는 유/무선 통신 기술을 이용하여 상기 내용을 통지해 줄 수 있다. 무선 통신을 이용하여 이동 단말기에 상기 내용을 전송하는 경우, 상기 카드 혜택 제공 서버(300)는 문자메시지, 이메일(E-mail) 또는 전용 App를 이용하여 통지해 줄 수 있다. 문자 메시지는 SMS(Short Message Service), LMS(Long Messaging Service), MMS(Multimedia Messaging Service)를 포함할 수 있다. SMS는 40자 미만의 단문 메시지를 말하며, LMS는 1000

자까지의 장문 메시지를 말하고, MMS는 컬러 메일이라고도 하며 사진, 음악, 동영상 파일 등을 보낼 때 쓴다.

- [0038] 상기 통지를 받은 상기 상대방은 위에서 살펴본 바와 같이, 상기 카드사의 웹사이트에 접속하거나, 상기 카드사의 모바일 웹에 접속하거나, WAP(Wireless Application Protocol)을 이용하여 회원 인증을 받을 수 있다(S350).
- [0039] 상기 상대방은 상기 신청자가 소지한 카드와 링크(연결) 계약 체결을 원하면, 링크(연결) 계약을 허락할 수 있다(S360). 이 경우 상기 신청자의 카드와 상기 상대방의 카드는 링크(연결)되게 된다(S370). 상기 카드 혜택 제공 서버(300)는 상기 신청인 또는 상기 상대방의 단말기에 링크(연결)가 완료되었다는 통지를 할 수 있다(S380).
- [0040] 한편, 상기 상대방이 상기 신청자의 링크(연결) 계약 체결 신청에 대해 거절하는 경우(S360), 상기 카드 혜택 제공 서버(300)는 상기 신청자 또는 상기 신청자 및 상기 상대방에게 카드 간 링크(연결) 계약이 체결되지 않았다는 결과를 통지해 줄 수 있다(S380).
- [0041] 상기 카드 혜택 제공 서버(300)가 상기 링크(연결)가 완료되었다는 통지 및 상기 링크(연결) 계약이 체결되지 않았다는 통지를 해 주는 경우, 문자메시지(Short Message Service: SMS, Long Messaging Service: LMS, Multimedia Messaging Service: MMS), 이메일(E-mail) 또는 전용 App를 이용하여 통지해 줄 수 있다.
- [0042] 한편, 상기 링크(연결) 계약은 카드 소지자 중 1인이 상대방 카드 소지자에게 링크(연결)를 신청하면서 허락을 구하는 방법 이외에, 카드 소지자들이 함께 카드 가입을 하면서 링크(연결) 계약을 체결하기로 합의를 하는 것을 통해 이루어질 수도 있다. 이 경우 링크(연결) 계약은 오프라인상에서 이루어질 수도 있다.
- [0043] 상기 링크(연결)가 완료되면, 상기 신청인의 카드 및 상기 상대방의 카드는 서로 링크(연결)되어 있는 상기 제 1 카드(100) 또는 상기 제 2 카드(200)가 되는 것이다. 후에 상기 제 1 카드(100) 소지자가 특정 혜택에 대한 사용이 필요한 경우, 유/무선 통신을 이용하여 상대방에게 카드 혜택 사용 요청을 할 수 있게 된다. 상기 제 1 카드(100)의 소지자는 링크(연결) 계약 체결을 요청한 신청인일 수도 있고, 링크(연결) 계약 체결에 동의한 상대방일 수도 있다. 특정 혜택에 대한 사용 요청 및 제공 방법은 도 4 및 도 5를 참조하여 후술하기로 한다.
- [0044] 도 4는 본 발명의 일실시예와 관련된 카드 혜택 제공 방법을 나타내는 흐름도이다.
- [0045] 상기 카드 혜택 제공 서버(300)는 상기 제 1 단말기(400)로부터 상기 제 1 카드(100) 소지자의 카드 혜택 사용 요청을 수신할 수 있다(S410).
- [0046] 상기 카드 혜택 제공 서버(300)는 유선 통신을 이용하여 상기 카드 혜택 사용 요청을 수신할 수도 있고, 무선 통신을 이용하여 상기 요청을 수신할 수도 있다.
- [0047] 상기 무선 통신을 이용하는 경우, 상기 제 1 카드(100) 소지자는 상기 카드사의 모바일 웹에 접속하여 상기 요청을 할 수도 있고, WAP(wireless application protocol)을 통해 상기 요청을 할 수도 있다. 이 경우 WAP은 WML(wireless markup language), mHTML(mobile hypertext markup language) 등을 이용할 수 있다. WML(Wireless Markup Language)은 WAP(Wireless Application Protocol)에서 작동하는 무선 프로토콜 마크업(markup) 언어로서, 작은 화면과 제한된 메모리 및 CPU, 좁은 대역폭(bandwidth)을 가진 PDA(Personal Digital Assistant) 등의 무선 이동 단말기에 적합한 언어이다. MHTML(Mobile Hypertext Markup Language)은 하이퍼텍스트 생성 언어(HTML) 기반의 무선 단말기 문서 작성용 생성 언어로서, 마이크로소프트사가 HTML(hypertext markup language) 환경에 맞게 축소시켜 만든 방식으로 기존의 웹 사이트까지 접근할 수 있고 무선 응용 프로토콜(WAP)을 지원한다.
- [0048] 상기 카드 혜택 제공 서버(300)가 상기 제 1 단말기(400)로부터 상기 제 1 카드(100) 소지자의 카드 혜택 사용 요청을 수신하는 단계는 상기 제 1 카드(100) 소지자가 상기 제 2 카드(200)를 선택하는 단계 및 상기 제 1 카드(100) 소지자가 사용하고자 하는 카드 혜택의 종류를 선택하는 단계를 포함할 수 있다. 이와 관련된 자세한 내용은 도 5를 참조하여 후술하기로 한다.
- [0049] 상기 카드 혜택 제공 서버(300)는 상기 제 1 카드(100) 소지자의 상기 요청에 대하여 상기 제 2 단말기(500)에 상기 제 2 카드(200) 소지자의 동의 여부를 구하는 내용을 전송할 수 있다. 상기 제 1 카드(100) 및 상기 제 2 카드(200)는 링크(연결)가 되어 있는 상태이기는 하지만, 그렇다고 해서 상기 제 1 카드(100)의 소지자가 모든 혜택을 상기 제 2 카드(200) 소지자의 동의 없이 함부로 사용할 수 있는 것은 아니다. 상기 제 1 카드(100) 소지자가 상기 사용 요청을 하는 혜택은 상기 제 2 카드(200) 소지자도 필요로 하는 혜택일 수 있기 때문이다. 따라서 상기 카드 혜택 제공 서버(300)는 상기 제 1 카드(100) 소지자의 상기 카드 혜택 사용 요청이 있는 경우,

상기 제 2 단말기(500)에 그 결과를 전송해 주게 되는 것이다.

- [0050] 상기 카드 혜택 제공 서버(300)는 유/무선 통신을 이용하여 상기 결과를 전송해 줄 수 있으며, 무선 통신을 이용하는 경우, 문자메시지(Short Message Service: SMS, Long Messaging Service: LMS, Multimedia Messaging Service: MMS), 이메일(E-mail) 또는 전용 App 등을 이용하여 전송해 줄 수 있다.
- [0051] 상기 제 2 카드(200) 소지자는 상기 카드 혜택 제공 서버(300)로부터 상기 제 1 카드(100) 소지자의 상기 요청 결과를 수신한 경우, 상기 요청에 대한 허락 또는 거부를 선택할 수 있다(S420). 상기 제 2 카드(200) 소지자는 자신에게 필요가 없는 혜택이라고 여겨지는 경우, 상기 제 1 카드(100) 소지자가 사용할 수 있도록 허락을 해 줄 수 있는 것이다. 만일 상기 제 2 카드(200) 소지자도 사용이 예정되어 있는 혜택이거나, 상기 제 2 카드(200)와 링크(연결)되어 있는 또 다른 카드의 소지자에게 혜택 사용을 허락한 경우 등에는, 상기 제 2 카드(200) 소지자는 상기 제 1 카드(100) 소지자의 요청을 거부할 수 있다.
- [0052] 상기 카드 혜택 제공 서버(300)는 상기 제 2 카드(200) 소지자의 상기 허락 또는 거부에 대한 답변을 수신할 수 있다. 이 경우, 상기 카드 혜택 제공 서버(300)는 유/무선 통신망을 이용할 수 있다. 무선 통신망을 이용하는 경우, 상기 카드 혜택 제공 서버(300)는 3G망, 4G망, WiFi(wireless fidelity)를 통해서 상기 제 2 단말기(500)로부터 답변을 수신할 수 있다. 3G는 3세대 이동 통신으로 WCDMA(wideband code division multiple access), HSDPA(high speed downlink packet access) 방식 등이 대표적이며, 사용주파수는 2GHz로 전세계가 통일되어 있어 자동으로 국제 로밍 서비스가 가능하다. 4G는 4세대 이동 통신으로 3세대와 비슷하나 다운로드 속도가 10배 이상 늘어난 기술이다. WiFi(wireless fidelity)는 무선접속장치(AP)가 설치된 곳의 일정 거리 안에서 초고속 인터넷을 할 수 있는 근거리통신망(LAN)이다. 본 발명의 일실시예에 에 있어서, 상기 제 2 단말기(500)로부터 상기 허락 또는 거부에 대한 답변이 3G나 4G망을 통하여 상기 카드 혜택 제공 서버(300)에 수신되는 경우, 상기 제 2 카드(200) 소지자는 이용 요금이 부가될 수 있다. 반면에, WiFi(wireless fidelity)를 이용하여 상기 허락 또는 거부에 대한 답변이 수신되는 경우, 상기 제 2 카드(200) 소지자는 별도의 비용을 부담하지 않아도 된다는 장점이 있다.
- [0053] 상기 제 2 카드(200) 소지자가 상기 요청에 대하여 허락의 답변을 한 경우, 상기 카드 혜택 제공 서버(300)는 상기 제 2 카드(200)와 연계된 혜택을 상기 제 1 카드(100)에 연계하여 사용할 수 있도록 처리할 수 있다(S430).
- [0054] 예를 들어, 상기 제 1 카드(100) 소지자는 아내와 함께 자주 영화를 보러 가고, 상기 제 2 카드(200) 소지자는 극장에서 영화를 보는 것을 좋아하지 않아 보통 집에서 DVD(Digital Versatile Disc) 플레이어를 이용하여 영화를 보곤 한다고 가정해 보자. 상기 제 1 카드(100) 소지자가 극장에 영화를 보러 가려고 하는데 자신의 상기 제 1 카드(100)로는 영화가 2천 원 밖에 할인되지 않는다. 따라서 상기 제 1 카드(100) 소지자는 상기 제 1 카드(100)와 미리 링크해둔 상기 제 2 카드(200)의 영화 할인 혜택을 이용하고자 한다. 상기 제 1 카드(100) 소지자는 상기 카드사의 웹사이트 또는 모바일 웹 등에 접속하여 상기 제 2 카드(200)의 영화 할인 혜택에 대해 사용 요청을 하게 된다. 상기 카드 혜택 제공 서버(300)는 상기 요청 내용을 상기 제 2 카드(200) 소지자에게 문자메시지 등으로 통지하게 된다. 문자메시지 등을 받은 상기 제 2 카드(200) 소지자는 극장에 가는 것을 좋아하지 않아 영화 할인 혜택을 잘 사용하지 않으므로, 상기 제 1 카드(100) 소지자에게 상기 혜택 사용을 허락해 준다. 상기 제 2 카드(200) 소지자의 허락 의사를 수신한 상기 카드 혜택 제공 서버(300)는 상기 제 1 카드(100)에 연계하여 상기 제 1 카드(100) 소지자가 상기 제 2 카드(200)의 영화 2천 원 할인 혜택을 사용할 수 있도록 처리해 준다. 따라서 상기 제 1 카드(100) 소지자는 상기 제 1 카드(100)의 영화 2천 원 할인 혜택과 상기 제 2 카드(200)의 영화 2천 원 할인 혜택을 합쳐서, 4천 원 할인받은 금액으로 영화를 볼 수 있게 되는 것이다.
- [0055] 또한, 상기 제 1 카드(100)와 링크되어 있는 카드는 여러 개가 존재할 수 있으므로, 상기 제 1 카드(100) 소지자가 여러 개의 상기 제 2 카드(200) 예를 들어, 링크되어 이는 A카드, B카드, C카드에 대하여 카드 혜택 사용 요청을 하는 경우, 상기 제 1 카드(100) 소지자는 상기 제 1 카드(100)의 혜택과 상기 A카드, 상기 B카드, 상기 C카드의 혜택을 합쳐서 동시에 사용할 수 있게 된다. 만일 위와 같이 상기 혜택이 영화 할인 혜택이라면 상기 제 1 카드(100) 소지자는 2천 원씩 총 8천 원의 영화 할인을 받을 수 있게 되는 것이다.
- [0056] 이와 같이 상기 제 1 카드(100) 소지자가 링크(연결)된 카드의 혜택을 사용하는 경우, 자신이 자주 사용하여 부족해진 혜택을 타인에게 양수할 수 있어 제 1 카드(100) 소지자에게 매우 유익하다. 또한, 대부분의 카드 혜택은 월 기준으로 제공되는 경우가 많으며, 사용하지 않으면 소멸해 버린다. 그런데 자신이 잘 사용하지 않는 혜택에 대해서 타인에게 양도해 줄 수 있으므로, 고객은 혜택을 불사용함으로써 받게 되는 손해를 줄일 수 있다.

- [0057] 상기 카드 혜택 제공 서버(300)가 상기 제 2 카드(200)와 연계된 혜택을 상기 제 1 카드(100)에 연계하여 사용할 수 있도록 처리한 경우, 상기 카드 혜택 제공 서버(300)는 상기 제 2 카드(200)에서 상기 혜택을 소멸시킬 수 있다. 상기 제 2 카드(200) 소지자는 상기 제 1 카드(100) 소지자에게 상기 혜택을 이용할 수 있도록 허락하였으므로 상기 제 2 카드(200) 소지자 본인은 상기 혜택을 사용하지 못하도록 하는 것이 카드사의 입장에서 합당할 수 있기 때문이다.
- [0058] 하지만, 항상 상기 제 2 카드(200)에서 상기 혜택이 소멸하는 것은 아니다. 상기 혜택이 어떤 종류인지에 따라, 상기 제 1 카드(100) 소지자가 상기 혜택을 사용하도록 처리되더라도 상기 제 2 카드(200)에 상기 혜택이 남아 있을 수 있는 경우도 있을 수 있다.
- [0059] 상기 제 2 카드(200) 소지자가 상기 제 1 카드(100) 소지자의 요청에 허락 또는 거부를 하는 경우, 상기 카드 혜택 제공 서버(300)는 그 처리 정보를 상기 제 1 단말기(400) 및 제 2 단말기(500) 중 적어도 1군데에 전송해 줄 수 있다(S440). 상기 처리 정보를 전송을 해주는 경우, 상기 카드 혜택 제공 서버(300)는 유/무선 통신 기술을 이용하여 상기 내용을 통지해 줄 수 있다. 무선 통신을 이용하여 이동 단말기에 상기 내용을 전송하는 경우, 상기 카드 혜택 제공 서버(300)는 문자메시지, 이메일(E-mail) 또는 전용 App를 이용하여 통지해 줄 수 있다.
- [0060] 이 경우, 상기 제 1 카드(100) 소지자 및 상기 제 2 카드(200) 소지자는 처리 정보를 알 수 있어 편리하다. 또한, 상기 제 1 카드(100) 소지자가 상기 제 2 카드(200)의 종류나 상기 카드 혜택 종류를 잘못 선택한 경우 또는 상기 제 2 카드(200) 소지자가 허락/거부의 선택을 잘못된 경우, 상기 카드 혜택 제공 서버(300)는 상기 제 1 카드(100) 소지자의 상기 제 2 카드(200) 혜택 사용을 취소할 수 있도록 처리할 수 있다.
- [0061] 한편, 본 발명의 일실시예에 있어서, 상기 카드 혜택 사용 방법은 상기 카드 혜택 제공 서버(300)가 요구하는 특정 조건을 만족하는 경우에만 상기 카드 혜택 제공 서버(300)가 상기 혜택을 상기 제 1 카드(100)에 연계하여 사용할 수 있도록 처리해 주는 것을 포함할 수 있다.
- [0062] 본 발명의 일실시예와 관련하여, 상기 제 2 카드(200)에 연계된 혜택은 상기 카드 혜택 제공 서버(300)가 요구하는 특정 조건을 만족하는 경우에만 상기 제 1 카드(100)에 연계하여 사용할 수 있도록 처리되는 것을 특징으로 할 수 있다. 이 경우 상기 제 1 카드(100) 또는 상기 제 2 카드(200) 중 어느 하나의 카드에만 특정 조건이 부가될 수도 있고, 상기 제 1 카드(100) 및 상기 제 2 카드(200) 모두에게 특정 조건이 부가될 수도 있다.
- [0063] 예를 들어, 링크가 되어 있는 상기 제 1 카드(100) 및 상기 제 2 카드(200)가 각각 매월 최소 30만 원 이상씩을 사용하는 경우에 한하여, 상기 제 1 카드(100) 소지자는 상기 제 2 카드(200)의 혜택을 상기 제 1 카드(100)에 연계하여 사용할 수 있다고 특정 조건을 부가할 수 있다.
- [0064] 또한, 이 경우 모든 혜택에 대하여 동일한 조건을 부가할 수도 있으나, 각각의 혜택마다 특정 조건을 부가하는 것도 가능하다. 가령, 놀이 공원 할인 혜택의 경우 매월 최소 30만 원 이상을 사용한 카드 소지자에 한하여 상기 제 2 카드(200) 소지자에 대한 상기 혜택 사용 요청이 가능하지만, 음식점 할인 혜택의 경우 카드 사용액에 관계없이 상기 제 1 카드(100) 소지자가 상기 혜택 사용 요청을 할 수 있도록 할 수도 있다.
- [0065] 이와 같이 상기 카드 혜택 제공 서버(300)가 상기 카드사에 유리하도록 특정 조건을 부가하는 경우, 상기 제 1 카드(100) 및 상기 제 2 카드(200) 소지자들은 상기 혜택에 대한 사용 요청을 하기 위해서 카드 사용 빈도를 높게 될 수 있으며, 본인의 메인 카드로 사용하게 될 수도 있다. 이에 따라 상기 카드사는 수익률이 증가하는 효과를 얻을 수 있다.
- [0066] 본 발명의 일실시예에 있어서, 상기 제 2 카드(200)에 연계된 혜택은 유효 기간이 정해질 수도 있다. 따라서 유효 기간이 지나면 상기 혜택은 소멸할 수 있으며, 상기 혜택이 소멸한 후에는 상기 제 1 카드(100) 소지자는 상기 혜택에 대한 사용 요청을 할 수 없을 수도 있다.
- [0067] 또 다른 실시예로써, 상기 제 1 카드(100) 소지자가 상기 혜택 사용 요청을 할 때, 상기 카드 혜택 제공 서버(300)는 상기 제 1 카드(100) 소지자에게 선택된 혜택의 사용 기간을 정하도록 할 수도 있다. 상기 제 1 카드(100) 소지자가 정한 사용 기간을 경과 한 경우, 상기 카드 혜택 제공 서버(300)는 상기 제 1 카드(100) 소지자가 상기 혜택에 대하여 사용하지 못하도록 할 수 있다. 이 경우 상기 혜택은 상기 제 1 카드(100) 소지자의 귀책사유에 의하여 사용하지 못하게 된 것이므로, 상기 카드 혜택 제공 서버(300)는 상기 혜택을 상기 제 2 카드(200)에 반환하여 상기 제 2 카드(200) 소지자가 사용할 수 있도록 할 수도 있다. 한편, 상기 혜택은 상기 제 2 카드(200)에서 소멸한 채로 유지되어 상기 제 1 카드(100) 및 제 2 카드(200) 소지자 모두 사용할 수 없게 될 수도 있다.

- [0068] 본 발명의 일실시예와 관련하여, 상기 카드 혜택 제공 서버(300)가 상기 제 1 단말기(400)로부터 카드 혜택 사용 요청을 수신한 경우, 상기 카드 혜택 제공 서버(300)는 상기 제 1 카드(100)와 상기 제 2 카드(200) 간에 링크(연결) 계약이 이루어져 있는지 여부를 확인할 수 있다. 이 경우 상기 카드 혜택 제공 서버(300)는 상기 데이터베이스(210)에 저장되어 있는 상기 제 1 카드(100) 및 상기 제 2 카드(200)의 카드 정보를 이용하여 링크(연결)된 카드인지를 확인할 수 있다.
- [0069] 또 다른 실시예로써, 상기 카드 혜택 제공 서버(300)가 상기 제 1 카드(100) 소지자의 상기 카드 혜택 사용 요청에 대해 상기 제 2 단말기(500)에 상기 제 2 카드(200) 소지자의 동의 여부를 구하는 경우에 있어서, 상기 카드 혜택 제공 서버(300)는 상기 제 2 단말기(500)로부터 상기 제 1 카드(100)와 상기 제 2 카드(200)가 링크 계약이 체결되어 있는지를 확인받을 수도 있다.
- [0070] 상기 제 1 카드(100)의 소지자가 카드 혜택 사용 요청을 하기 위해서는 상기 제 1 카드(100)와 상기 제 2 카드(200) 간에 링크(연결) 계약이 체결되어 있다는 것이 전제되어야 하므로, 상기 제 1 카드(100)와 상기 제 2 카드(200)가 링크(연결)된 카드인지를 확인하는 단계는 중요할 수 있다.
- [0071] 도 5는 도 4의 특정 단계의 일례를 나타내는 도면이다.
- [0072] 도 5에 도시된 바에 의하면, 상기 카드 혜택 제공 서버(300)가 상기 제 1 단말기(400)로부터 상기 제 1 카드(100) 소지자의 카드 혜택 사용 요청을 수신하는 단계는 상기 제 1 카드(100) 소지자가 상기 제 2 카드(200)를 특정하는 단계 및 상기 제 1 카드(100) 소지자가 사용하고자 하는 카드 혜택의 종류를 선택하는 단계를 포함할 수 있다.
- [0073] 먼저, 상기 제 1 카드(100) 소지자는 상기 제 2 카드(200)를 특정하기 위해서 상기 제 2 카드(200) 중 하나를 선택할 수 있다. 위에서 살펴본 것처럼 상기 제 1 카드(100)와 링크(연결)된 카드는 여러 개가 있을 수 있다. 따라서 상기 제 1 카드(100) 소지자는 사용하고자 하는 혜택을 포함하고 있는 여러 개의 상기 제 2 카드(200) 중에서 하나를 선택할 수 있다. 이 경우, 카드 혜택 제공 서버(300)는 상기 제 1 카드(100) 소지자가 상기 제 2 카드(200)를 특정할 수 있도록 링크되어 있는 여러 개의 상기 제 2 카드(200)를 보여주며, 그 중에서 하나를 선택할 수 있는 제 2 카드 선택 창(510)을 제공할 수 있다.
- [0074] 상기 제 1 카드(100) 소지자가 상기 제 2 카드(200)를 선택한 후에는, 상기 제 1 카드(100) 소지자는 상기 제 2 카드(200)에 포함되어 있는 혜택 중에서 사용하고자 하는 특정 혜택 하나를 선택할 수 있다. 이 경우 카드 혜택 제공 서버(300)는 상기 제 1 카드(100) 소지자에게 상기 제 2 카드(200)와 연계된 혜택 전부를 표시해 줄 수 있으며, 사용 가능한 혜택과 사용이 불가능한 혜택이 구별되는 카드 혜택 선택 창(520)을 제공해 줄 수 있다. 이와 같이 카드 혜택 제공 서버(300)가 다양한 혜택 중에서 하나의 혜택을 선택할 수 있는 창(500)을 제공해 주는 경우, 상기 제 1 카드(100) 소지자는 상기 제 2 카드(200)와 연계된 혜택을 한눈에 볼 수 있으므로 상기 제 1 카드(100) 소지자의 편의를 도모할 수 있다.
- [0075] 한편, 상기 제 1 카드(100) 소지자가 간단하게 상기 제 2 카드(200)의 종류 및 사용하고자 하는 혜택을 기재함으로써 카드 혜택 사용 요청을 하는 것도 가능하다.
- [0076] 본 발명의 일실시예와 관련하여, 사용이 불가능한 혜택은 카드에 부가된 특정 조건을 만족하지 못해서 사용할 수 없게 된 혜택일 수 있다. 또한, 상기 사용이 불가능한 혜택은 상기 제 2 카드(200) 소지자가 이미 사용한 혜택이어서 상기 제 1 카드(100) 소지자가 사용할 수 없도록 되어 있는 혜택일 수도 있다. 상기 제 1 카드(100) 소지자는 사용이 불가능한 혜택은 선택할 수 없다.
- [0077] 도 5를 참조하여 본 발명의 일실시예를 예를 들어 자세히 설명하도록 한다. 만일 상기 제 1 카드(100) 소지자가 친구와 롯데월드에 가기로 했는데, 상기 제 1 카드(100)만으로는 상기 제 1 카드(100) 소지자만 자유이용권 50% 할인 혜택을 적용받을 수 있으므로, 상기 제 1 카드(100) 소지자는 상기 제 2 카드(200)의 자유이용권 할인 혜택을 사용하길 원한다고 가정해 보자. 상기 제 1 카드(100) 소지자가 상기 카드 혜택 제공 서버(300)에 상기 혜택 사용 요청을 하는 경우, 우선 카드 혜택 제공 서버(300)는 링크 계약이 체결되어 있는 여러 개의 상기 제 2 카드(200)들 중에서 하나를 선택할 수 있는 상기 제 2 카드 선택 창(510)을 제공하게 될 것이다. 상기 제 1 카드(100) 소지자는 롯데월드 자유이용권 할인 혜택을 포함하고 있는 상기 제 2 카드(200) 중에 하나를 선택하게 될 것이다. 가령, 상기 제 1 카드(100) 소지자가 상기 제 2 카드(200)들 중에서 B카드를 선택하였다고 하자. 상기 카드 혜택 제공 서버(300)는 상기 B카드와 연계되어 있는 다양한 혜택을 보여 주며, 상기 B 카드의 혜택 중에서 하나를 선택할 수 있도록 하는 상기 카드 혜택 선택 창(520)을 제공하게 될 것이다. 상기 혜택에는 놀이공원 할인, 영화관 할인, 음식점 할인, 주유소 할인 등이 있을 수 있는데, 사용 가능한 혜택과 사용이 불가능한

혜택이 상기 카드 혜택 선택 창(520)에 함께 표시될 수 있다. 상기 제 1 카드(100) 소지자는 사용이 가능한 혜택 중에서 하나를 선택할 수 있다. 상기 제 1 카드(100) 소지자는 상기 B 카드(200)의 혜택 중에서 롯데월드 할인에 대한 혜택을 선택할 수 있을 것이다. 이렇게 상기 제 1 카드(100) 소지자는 상기 B 카드와 상기 롯데월드 할인 혜택을 선택하여 상기 카드 혜택 제공 서버(300)에 카드 혜택 사용 신청을 하게 된다. 상기 제 B 카드 소지자가 카드 혜택 사용 신청에 동의를 해 주게 되면 상기 제 1 카드(100) 소지자는 상기 제 1 카드(100)에 상기 B카드의 롯데월드 할인 혜택을 연계하여 사용할 수 있게 될 것이다. 따라서 상기 제 1 카드(100) 소지자뿐만 아니라 그 친구도 50% 할인을 받고 롯데월드 자유이용권을 구매할 수 있게 되는 것이다.

[0078] 상기 설명된 본 발명의 일실시예와 관련된 카드 혜택 제공 방법은 다양한 컴퓨터 수단을 통하여 수행될 수 있는 프로그램 명령 형태로 구현되어 컴퓨터로 판독 가능한 기록 매체에 기록될 수 있다. 이때, 컴퓨터로 판독 가능한 기록매체는 프로그램 명령, 데이터 파일, 데이터 구조 등을 단독으로 또는 조합하여 포함할 수 있다. 한편, 기록매체에 기록되는 프로그램 명령은 본 발명을 위하여 특별히 설계되고 구성된 것들이거나 컴퓨터 소프트웨어 당업자에게 공지되어 사용 가능한 것일 수도 있다.

[0079] 컴퓨터로 판독 가능한 기록 매체에는 하드 디스크, 플로피 디스크 및 자기 테이프와 같은 자기 매체(Magnetic Media), CD-ROM, DVD와 같은 광기록 매체(Optical Media), 플롭티컬 디스크(Floptical Disk)와 같은 자기-광 매체(Magneto-Optical Media), 및 롬(ROM), 램(RAM), 플래시 메모리 등과 같은 프로그램 명령을 저장하고 수행하도록 특별히 구성된 하드웨어 장치가 포함된다. 한편, 이러한 기록매체는 프로그램 명령, 데이터 구조 등을 지정하는 신호를 전송하는 반송파를 포함하는 광 또는 금속선, 도파관 등의 전송 매체일 수도 있다.

[0080] 또한, 프로그램 명령에는 컴파일러에 의해 만들어지는 것과 같은 기계어 코드뿐만 아니라 인터프리터 등을 사용해서 컴퓨터에 의해서 실행될 수 있는 고급 언어 코드를 포함한다. 상술한 하드웨어 장치는 본 발명의 동작을 수행하기 위해 하나 이상의 소프트웨어 모듈로서 작동하도록 구성될 수 있으며, 그 역도 마찬가지이다.

[0081] 본 발명이 속하는 기술 분야의 당업자는 상술한 본 발명이 그 기술적 사상이나 필수적 특징을 변경하지 않고서 다른 구체적인 형태로 실시될 수 있다는 것을 이해할 수 있을 것이다.

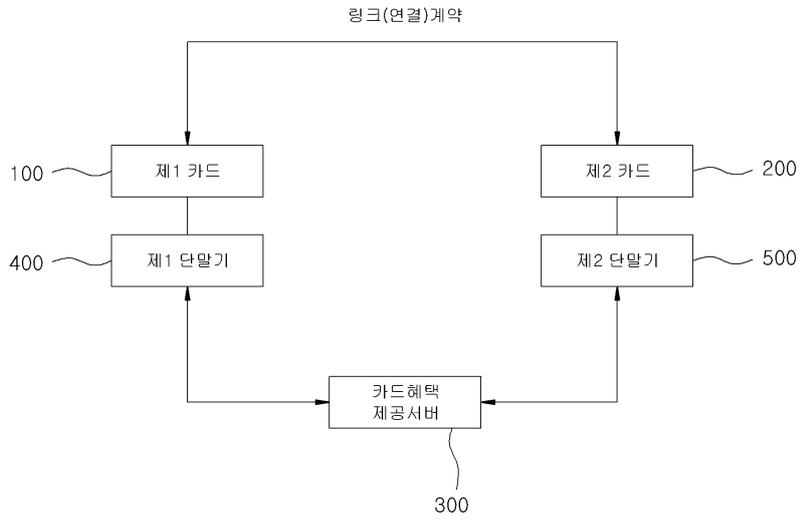
[0082] 그러므로 이상에서 기술한 실시예들은 모든 면에서 예시적인 것이며 한정적인 것이 아닌 것으로 이해해야만 한다. 본 발명의 범위는 상기 상세한 설명보다는 후술하는 특허청구범위에 의하여 나타내어지며, 특허청구범위의 의미 및 범위 그리고 그 등가 개념으로부터 도출되는 모든 변경 또는 변형된 형태가 본 발명의 범위에 포함되는 것으로 해석되어야 한다.

부호의 설명

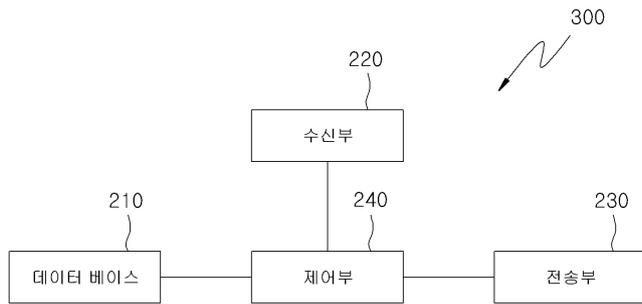
- [0083] 100: 제 1 카드
- 200: 제 2 카드
- 300: 카드 혜택 제공 서버
- 400: 제 1 카드 소지자의 단말기: 제 1 단말기
- 500: 제 2 카드 소지자의 단말기: 제 2 단말기
- 210: 데이터베이스
- 220: 수신부
- 230: 전송부
- 240: 제어부
- 510: 제 2 카드 선택 창
- 520: 카드 혜택 선택 창

도면

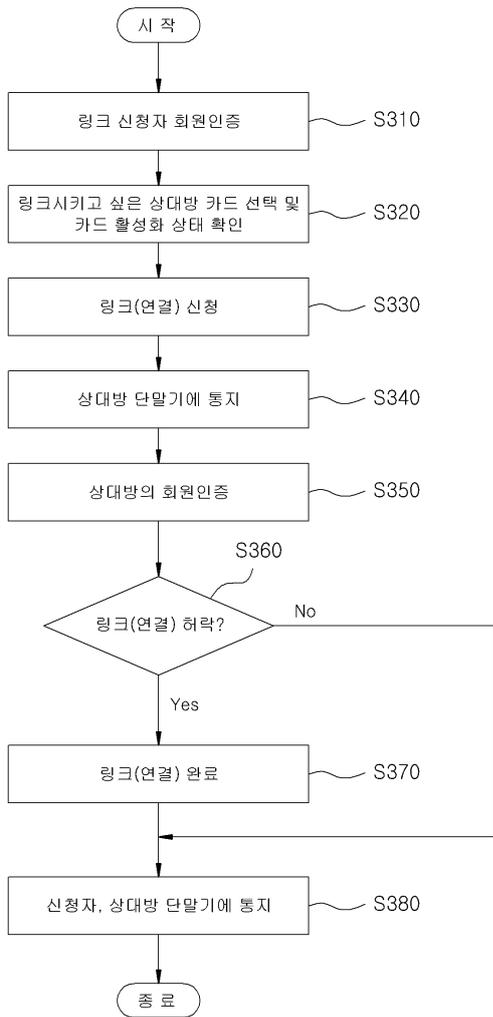
도면1



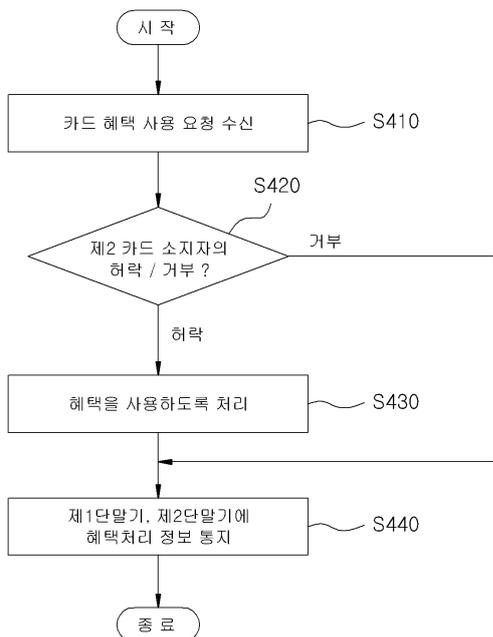
도면2



도면3



도면4



도면5

S410

