

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 特 許 公 報(B2)

(11) 特許番号

特許第5095162号  
(P5095162)

(45) 発行日 平成24年12月12日(2012.12.12)

(24) 登録日 平成24年9月28日(2012.9.28)

(51) Int. Cl.	F I
GO2F 1/13363 (2006.01)	GO2F 1/13363
GO2F 1/1335 (2006.01)	GO2F 1/1335 510
GO2F 1/13 (2006.01)	GO2F 1/13 505
GO2F 1/1368 (2006.01)	GO2F 1/1368
GO3B 21/00 (2006.01)	GO3B 21/00 E
請求項の数 22 外国語出願 (全 42 頁) 最終頁に続く	

(21) 出願番号 特願2006-241082 (P2006-241082)  
 (22) 出願日 平成18年9月6日(2006.9.6)  
 (65) 公開番号 特開2007-94399 (P2007-94399A)  
 (43) 公開日 平成19年4月12日(2007.4.12)  
 審査請求日 平成21年8月19日(2009.8.19)  
 (31) 優先権主張番号 60/715,829  
 (32) 優先日 平成17年9月9日(2005.9.9)  
 (33) 優先権主張国 米国 (US)  
 (31) 優先権主張番号 60/737,113  
 (32) 優先日 平成17年11月16日(2005.11.16)  
 (33) 優先権主張国 米国 (US)

(73) 特許権者 502151820  
 ジェイディーエス ユニフェイズ コーポ  
 レーション  
 JDS Uniphase Corpor  
 ation  
 アメリカ合衆国 95035 カリフォル  
 ニア州 ミルピータス エヌ. マッカーシ  
 ーブルヴァード 430  
 430 N. McCarthy Bou  
 levard, Milpitas, C  
 alifornia, 95035, U  
 SA  
 (74) 代理人 100090583  
 弁理士 田中 清

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 最適クロック型トリム・リターダ

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項1】

光源と、

前記光源から光を受光して、第1直線偏光軸を有する第1直線偏光を透過させる第1偏光子と、

遅軸および速軸を有する、前記第1直線偏光を光変調するための液晶ディスプレイ・パネルと、

前記光変調された光を受光して、第2直線偏光軸を有する第2直線偏光を透過させる第2偏光子と、

前記第2直線偏光をスクリーン上に投影するための投影レンズと、

前記液晶ディスプレイ・パネルと前記第1および第2偏光子のうちの少なくとも1つとの間に配置され、前記液晶ディスプレイの残留面内リターダンスより大きい面内リターダンスを有し、かつ遅軸を有するトリム・リターダであって、前記トリム・リターダの遅軸の方位角が、前記液晶ディスプレイ・パネルの前記遅軸の異なる方位、ならびに前記第1および第2偏光子の異なる方位、のうちの少なくとも一方の前記異なる方位間でシステム・コントラスト・レベルの差を低減するように事前に決定された方位角領域にあるように選択される、トリム・リターダとを備え、

前記液晶ディスプレイ・パネルの前記遅軸の異なる方位のそれぞれが、前記液晶ディスプレイ・パネルの異なる象限で前記第1および第2直線偏光軸を実質的に二等分するものであり、

前記第 1 および第 2 偏光子の異なる方位が、光の進行方向に対して約 + 45° および約 - 45° だけ傾斜した方位である、  
液晶ディスプレイ・ベースの投影システム。

【請求項 2】

前記液晶ディスプレイ・パネルが、透過液晶ディスプレイ・パネルである、請求項 1 に記載の液晶ディスプレイ・ベースの投影システム。

【請求項 3】

前記液晶ディスプレイ・パネルが、反射液晶ディスプレイ・パネルであり、前記第 1 および第 2 直線偏光軸が直交し、前記第 1 および第 2 偏光子が、同じ偏光ビームスプリッタを備える、請求項 1 に記載の液晶ディスプレイ・ベースの投影システム。

10

【請求項 4】

前記偏光ビームスプリッタが、マックニール・タイプの偏光ビームスプリッタ・キューブである、請求項 3 に記載の液晶ディスプレイ・ベースの投影システム。

【請求項 5】

前記偏光ビームスプリッタが、垂直外入射で方位づけされたワイヤ・グリッド偏光子である、請求項 3 に記載の液晶ディスプレイ・ベースの投影システム。

【請求項 6】

前記第 1 直線偏光を前記ワイヤ・グリッド偏光子の第 1 側面に透過させるように配置された前偏光子、および前記ワイヤ・グリッド偏光子の第 2 対向側面から反射された前記第 2 直線偏光を受光するクリーンアップ偏光子を備える、請求項 5 に記載の液晶ディスプレイ・ベースの投影システム。

20

【請求項 7】

前記液晶ディスプレイ・パネルが、垂直配向ネマチック液晶オン・シリコン (VAN-LCOS) パネルを備える、請求項 5 に記載の液晶ディスプレイ・ベースの投影システム。

【請求項 8】

前記トリム・リターダの前記遅軸が、前記液晶ディスプレイ・パネルの第 1 方位について第 1 位置、前記液晶ディスプレイ・パネルの第 2 方位について第 2 位置、前記液晶ディスプレイ・パネルの第 3 方位について第 3 位置、および前記液晶ディスプレイ・パネルの第 4 方位について第 4 位置に方位されるとき、前記方位角領域が、ほぼ同じシステム・コントラストを提供するように事前に決定され、前記液晶ディスプレイ・パネルの前記第 1、第 2、第 3、および第 4 方位のそれぞれが、前記液晶ディスプレイ・パネルの前記遅軸を異なる象限に有する、請求項 1 から 7 のいずれかに記載の液晶ディスプレイ・ベースの投影システム。

30

【請求項 9】

前記方位角領域が、前記トリム・リターダの前記遅軸が前記偏光ビームスプリッタの鏡像方位について同じ位置に方位づけされるとき、ほぼ同じシステム・コントラスト・レベルを提供するように事前に決定される、請求項 3 から 7 のいずれかに記載の液晶ディスプレイ・ベースの投影システム。

【請求項 10】

方位角が、前記第 1 直線偏光軸から約 45 度未満である、請求項 1 から 7 のいずれかに記載の液晶ディスプレイ・ベースの投影システム。

40

【請求項 11】

前記方位角領域が、前記液晶ディスプレイ・パネルの前記遅軸の前記方位に依存して決定される、請求項 1 から 7 のいずれかに記載の液晶ディスプレイ・ベースの投影システム。

【請求項 12】

前記方位角領域が、前記第 1 直線偏光軸に垂直な軸について前記液晶ディスプレイ・パネルの前記遅軸を含む象限を鏡像化する象限にある、請求項 1 から 7 のいずれかに記載の液晶ディスプレイ・ベースの投影システム。

50

## 【請求項 13】

前記トリム・リターダが、非対称トリム・リターダである、請求項 12 に記載の液晶ディスプレイ・ベースの投影システム。

## 【請求項 14】

前記トリム・リターダが、対称トリム・リターダであり、前記方位角領域が、前記第 1 直線偏光軸に垂直な軸について前記液晶ディスプレイ・パネルの前記遅軸を含む象限を鏡像化する第 1 象限、および前記第 1 象限から約 180° 回転された第 2 象限の一方にある、請求項 1 から 7 のいずれかに記載の液晶ディスプレイ・ベースの投影システム。

## 【請求項 15】

トリム・リターダをクロックする方法であって、

液晶ディスプレイ・ベースの投影システムにおいて第 1 液晶ディスプレイ・パネルの残留面内リターダンスを補償するために第 1 トリム・リターダを提供する工程であって、前記液晶ディスプレイ・ベースの投影システムが、光源と、前記光源から光を受光して、第 1 直線偏光軸を有する第 1 直線偏光を前記第 1 液晶ディスプレイ・パネルに透過させ、前記第 1 液晶ディスプレイ・パネルから第 2 直線偏光軸を有する第 2 直線偏光を受光する少なくとも 1 つの偏光子と、前記第 2 直線偏光をスクリーン上に投影するための投影レンズとを含み、前記第 1 トリム・リターダが、前記第 1 液晶ディスプレイの残留面内リターダンスより大きい面内リターダンスを有し、かつ遅軸を有する工程、

前記第 1 トリム・リターダの前記遅軸の方位角について第 1 方位角領域を決定する工程であって、前記第 1 方位角領域が、前記第 1 液晶ディスプレイ・パネルの前記遅軸の異なる方位、および前記少なくとも 1 つの偏光子の異なる方位、のうちの少なくとも一方の前記異なる方位間でシステム・コントラスト・レベルの差を低減するように選択され、前記液晶ディスプレイ・パネルの前記遅軸の異なる方位のそれぞれが、前記液晶ディスプレイ・パネルの異なる象限で前記第 1 および第 2 直線偏光軸を実質的に二等分するものであり、前記少なくとも 1 つの偏光子の異なる方位が、光の進行方向に対して約 +45° および約 -45° だけ傾斜した方位である工程、および、

遅軸の方位角が前記第 1 方位角領域内にあるように、前記第 1 トリム・リターダを方位づけする工程を備える、方法。

## 【請求項 16】

第 2 液晶ディスプレイ・パネルの残留面内リターダンスを補償するために第 2 トリム・リターダを提供する工程であって、前記第 2 トリム・リターダが、前記第 2 液晶ディスプレイ・パネルの前記残留面内リターダンスより大きい面内リターダンスを有し、かつ遅軸を有する工程、

前記第 2 トリム・リターダの前記遅軸の方位角の第 2 方位角領域を決定する工程であって、前記第 2 方位角領域が、前記システム・コントラスト・レベルを提供するように選択される工程、および、

遅軸の前記方位角が前記第 2 方位角領域内にあるように、前記第 2 トリム・リターダを方位づけする工程を備える、請求項 15 に記載の方法。

## 【請求項 17】

前記少なくとも 1 つの偏光子が、ワイヤ・グリッド偏光子を備え、前記第 1 液晶ディスプレイ・パネルが、垂直配向ネマチック液晶オン・シリコン (VAN-LCOS) パネルを備える、請求項 16 に記載の方法。

## 【請求項 18】

前記第 1 方位角領域を決定することが、前記少なくとも 1 つの偏光子の前記方位に最も依存するシステム・コントラスト・レベルを提供するオーバークロック角度を排除するために、4 つの可能なオーバークロック角度を計算して、前記第 1 方位角領域を選択することを含む、請求項 15 に記載の方法。

## 【請求項 19】

前記第 1 方位角領域を決定することが、前記第 1 直線偏光軸から 0 と 44° との間にあるように前記第 1 方位角領域を選択することを含む、請求項 15 に記載の方法。

10

20

30

40

50

## 【請求項 20】

前記第1および第2トリム・リターダが、ほぼ同じAプレート・リターダンスおよびCプレート・リターダンスを有して製造される、請求項16に記載の方法。

## 【請求項 21】

前記第1方位角領域を決定することが、前記少なくとも1つの偏光子の鏡像化方位および同じ液晶ディスプレイ・パネル・遅軸方位を有する構成についてほぼ同じシステム・コントラスト・レベルを提供するように、前記第1方位角領域を選択することを含み、請求項15に記載の方法。

## 【請求項 22】

前記液晶ディスプレイ・パネルの前記遅軸の異なる方位は、前記液晶ディスプレイ・パネルの前記遅軸が前記液晶ディスプレイ・パネルの第1象限で前記第1および第2直線偏光軸を実質的に二等分する第1の方位と、前記液晶ディスプレイ・パネルの前記遅軸が前記液晶ディスプレイ・パネルの第2象限で前記第1および第2直線偏光軸を実質的に二等分する第2の方位と、前記液晶ディスプレイ・パネルの前記遅軸が前記液晶ディスプレイ・パネルの第3象限で前記第1および第2直線偏光軸を実質的に二等分する第3の方位と、前記液晶ディスプレイ・パネルの前記遅軸が前記液晶ディスプレイ・パネルの第4象限で前記第1および第2直線偏光軸を実質的に二等分する第4の方位とを含む、請求項15に記載の方法。

## 【発明の詳細な説明】

## 【技術分野】

## 【0001】

本願は、共に参照によって本明細書に組み込まれる2005年9月9日出願の、米国仮出願第60/715829号、および2005年11月16日出願の第60/737113号からの優先権を主張する。本願は、共に参照によって本明細書に組み込まれる2004年12月10日出願の米国特許出願第11/009476号、および2006年5月23日出願の第11/419872号に関係する。

本願は、一般的には、投影ディスプレイの偏光補償に関し、具体的には、最適にクロック(clock)されたトリム・リターダ、および最適にクロックされたトリム・リターダを含むLCDベースの投影システムに関する。

## 【背景技術】

## 【0002】

液晶ディスプレイ(LCD)は、大型スクリーンのテレビジョンおよびモニタの投影ディスプレイにおいて広く使用されている。これらのLCDベースの投影システムでは、高電力光ビームが、LCDパネルに入射する前に偏光子を通過する。LCDパネルは、入射光の偏光を画素ごとに制御し、対応する偏光子/検光子に入射光を再透導し、次いで、対応する偏光子/検光子は、適切な偏光を有する光を、像をスクリーン上に投影するための投影レンズに再透導する。

## 【0003】

1つの特に成功しているLCDベースの投影システムは、WGPベースのLCOSマイクロディスプレイ・システムであり、これは、ワイヤ・グリッド偏光子(WGP)および液晶オン・シリコン(LCOS)パネルの両方を使用する。このマイクロディスプレイ・システムは、透過型液晶(xLCD)、デジタル光プロセッサ(DLP)、および直視型LCDなどの他のマイクロディスプレイ技術と比較したとき、高い解像能および高い像コントラストの両方を示すことが実証されており、通常、スクリーン上の輝度を向上させるために、3つ以上のマイクロディスプレイ・パネル(たとえば、各原色帯域について1つ)を使用する。

## 【0004】

図1を参照すると、従来の3パネルWGPベースのLCOSマイクロディスプレイ・システムが示されている。マイクロディスプレイ・システムは、たとえば高圧放電灯である光源5、および光ロッド7を含む。光ロッド7は、空間的に一様な光分布を保証するため

10

20

30

40

50

に、光源 5 によって生成される光円錐を均一化する。任意選択で、光ロッド 7 は、直線偏光を生成するための偏光変換光パイプ ( P C L P ) である。第 1 レンズ 8 a が、光パイプ 7 からの光を第 1 折りたたみミラー 9 に通過させ、第 1 折りたたみミラー 9 は、光を第 1 二色フィルタ 1 0 に向ける。二色フィルタ 1 0 は、青い光を残りの光から分離し、第 2 レンズ 8 b および第 3 レンズ 8 c ならびに第 2 折りたたみミラー 1 7 および第 3 折りたたみミラー 1 6 を介して、青い光を第 1 L C o S ディスプレイ・パネル 2 0 a に向ける。残りの光は、二色フィルタ 1 0 を通過し、第 4 レンズ 8 d および第 5 レンズ 8 e ならびに第 4 折りたたみミラー 1 1 を介して第 2 二色フィルタ 1 2 に向けられる。第 2 二色フィルタ 1 2 は、残りの光を緑および赤の光に分離し、緑の光は、第 2 L C o S ディスプレイ・パネル 2 0 b に向けられ、赤い光は、第 3 L C o S ディスプレイ・パネル 2 0 c に進む。

10

#### 【 0 0 0 5 】

各 L C o S ディスプレイ・パネル 2 0 a、2 0 b、および 2 0 c に到達する前に、入射光は、まず、W G P 1 5、1 4、および 1 3 ならびにトリム・リターダ補償器 2 1 a、2 1 b、および 2 1 c をそれぞれ通過する。各 W G P 1 5、1 4、および 1 3 は、平行マイクロワイヤの方向に直交する偏光を有する光を透過させ、かつワイヤの方向に平行な偏光を有する光を反射する複数の平行マイクロワイヤから形成された偏光子 / 検光子である (たとえば、図 1 に示されるように、偏光子が水平または P 偏光の光を通過させるように設計される場合、マイクロワイヤは、図 1 の面に垂直である)。各 L C o S パネル 2 0 a、2 0 b、および 2 0 c は、直線偏光入射光の偏光を画素ごとに変化させ、変調された光に対応する W G P 1 5、1 4、および 1 3 に後方に反射する。各 W G P 1 5、1 4、および 1 3 は、偏光子 / 検光子として作用することに加えて、光の主な伝播方向に対して約  $\pm 45^\circ$  に方位づけされているので、各 W G P 1 5、1 3、および 1 4 は、各 L C o S パネルから反射された光を入射光路に直交する出力光路に沿って向ける、または偏向させることによって、入射光を外出光から分離するビームスプリッタとしても作用する。より具体的には、各 W G P 1 5、1 4、および 1 3 は、S 偏光 (たとえば、ON 状態において画素によって  $90^\circ$  だけ回転された偏光) を X キューブ 1 9 に反射する。X キューブ 1 9 は、3 つの色チャンネルのそれぞれから像を収集し (すなわち、収束させ)、投影レンズ 1 8 を介して、最終的な像を大規模スクリーン (図示せず) 上に投影する。任意選択で、各色チャンネルは、前偏光子 (図示せず) および / またはクリーンアップ検光子 (図示せず) をさらに含み、たとえば、1 つまたは複数の W G P および / または二色シート偏光子を含むことが可能である。

20

30

#### 【 0 0 0 6 】

トリム・リターダ補償器 2 1 a、2 1 b、および 2 1 c (本明細書では単にトリム・リターダと呼ばれる) は、マイクロディスプレイ・システムのコントラスト性能レベルを向上させるために使用される補償要素であり、コントラスト性能レベルは、そうでない場合にはダーク (たとえば、オフ) 状態における L C o S パネルの残留複屈折によって限定される。具体的には、各トリム・リターダ 2 1 a、2 1 b、および 2 1 c は、対応する L C o S パネルの固有複屈折の結果であるリターダンスを消去する位相リターダンスを導入する。本明細書において使用される「リターダンス」または「リターデーション」という用語は、特に断りのない限り、円形リターダンスの大きさとは対照的に、線形リターダンスの大きさを指す。線形リターダンスは、2 つの直交する屈折率の差に光学要素の厚さをかけたものである。線形リターダンスにより、2 つの直交直線偏光間に位相差が生じ、一方の偏光は、線形リターダの異常軸に平行に位置合わせされ、他方の偏光は、線形リターダの正常軸に平行に位置合わせされる。対照的に、円形リターダンスにより、右手円偏光と左手円偏光との間に相対位相差が生じる。

40

#### 【 0 0 0 7 】

線形リターダンスは、面内リターダンスまたは面外リターダンスとして述べる事が可能である。面内リターダンスは、光路長差として表され、2 つの直交面内屈折率の差に光学要素の物理的な厚さをかけたものを指す。面外リターダンスは、光学要素の厚さの方向 (z 軸) に沿った屈折率と 1 つの面内屈折率 (または面内屈折率の平均) との差に光学要

50

素の物理的な厚さをかけたものを指す。円錐束の垂直入射線は、面内リターダンスのみを認識するが、斜め光線（すなわち、垂直ではないが、主SおよびP平面に沿う）およびスキュー光線（すなわち、垂直ではなく、主SおよびP平面から離れて入射する）を含む軸外光線は、面外リターダンスおよび面内リターダンスの両方を経験する。面内リターダンスは、複屈折媒体において自明の90°光線角度の場合には観測されないことに留意されたい。

#### 【0008】

トリム・リターダ21a~cがない場合、ダーク（オフ）状態において各マイクロディスプレイ・パネルを照明するP偏光の偏光は、LCOSパネル20a~cの残留複屈折のために反射の際にわずかに楕円に偏光される。P成分およびS成分の両方を含む楕円偏光が、対応するWGP15、14、13を透過するとき、S成分はXキューブに反射され、それにより、ダーク状態の光が大規模スクリーンの上に漏れることが可能になり、投影システムのコントラストを限定する。

10

#### 【0009】

トリム・リターダ21a~cの使用は、LCOSパネル20a~cの残留複屈折の結果であるリターダンスを補償する面内リターダンスを提供することによってコントラスト・レベルを向上させる。より具体的には、トリム・リターダ21a~cは、その遅軸がLCOSパネル20a~cの遅軸（「交差軸」と呼ばれる）に対して直交方位角位置合わせにおいて構成され、一方、速軸がLCOSパネル20a~cの速軸に対して直交方位角位置合わせにおいて構成されるように方位づけされる。本明細書で使用される遅軸（SA）および速軸（FA）という用語は、線形リターダンスが垂直入射において測定されるときに2つの直交複屈折軸を指す。SAおよびFAの位置は、軸はずれ照明と共に変化し、ならびに、大きな入射角度における負の面外リターダンス成分についてSA/FAの役割を反対にすることにより変化する。

20

#### 【0010】

トリム・リターダ21a~cおよびLCOSパネル20a~cの遅軸は、直交方位角方位において構成されるので、高速/遅軸の役割は、垂直入射光についてトリム・リターダ21a~cからLCOSパネル20a~cに切り替えられる。すなわち、特定の偏光を有する光は、トリム・リターダ21a~cおよびLCOSパネル20a~cにおいて、それぞれより多く次いでより少なく、またはその反対に交互に遅延される。正味の効果は、入射偏光についてゼロ相対遅延であり、その結果、無偏光である（すなわち、出力光は楕円偏光ではない）。次いで、対応するWGP15、14、13および/または光学クリーンアップ偏光子は、ダーク状態パネル漏れがスクリーン上に出現しないように、出力光を拒否する。トリム・リターダ21a~cは、パネル・オン状態のスループットを著しくは変化させないので、結果的な順次コントラスト（フルおよび/またはフル・オフ）は優れている。

30

#### 【0011】

面内リターダンスを提供することに加えて、トリム・リターダ21a~cは、視野を増大させるために面外リターダンスを提供することも一般的である。より具体的には、トリム・リターダは、面内リターダンスを補償するためのAプレート補償成分、および面外リターダンスを補償するためのCプレート補償成分の両方を含むことが一般的である。任意選択で、トリム・リターダ21a~cは、Oプレート成分をも含む。Aプレートは、プレートの面に平行に方位づけされた異常軸を有する1軸複屈折材料から形成された光学リターダである。Cプレートは、プレートの面に垂直（すなわち、垂直入射光の方向に平行）に方位づけされた異常軸を有する1軸複屈折材料から形成された光学リターダである。-Cプレートは、負の複屈折を示す。Oプレートは、プレートの面に対して斜めの角度に方位づけされた異常軸（すなわち、光学軸またはc軸）を有する1軸複屈折要素から形成された光学リターダである。

40

#### 【0012】

上記で議論されたように、各トリム・リターダ21a~cは、オフ状態において対応す

50

る L C o S パネル 2 0 a ~ c の面内リターダンスと整合する A プレート・リターダンスを提供することが理想的である。しかし、実際には、L C o S パネル 2 0 a ~ c およびトリム・リターダ 2 1 a ~ c の両方の A プレート・リターダンスは、デバイスの厚さの製造公差および材料の複屈折制御、ならびに動作ドリフト（温度、機械応力など）のために、各成分内において変化する傾向がある。その結果、十分な補償を保証するために、トリム・リターダ 2 1 a ~ c において、L C o S パネル 2 0 a ~ c によって示されるものより高い A プレート・リターダンスを提供することが一般的である。たとえば、5 n m の A プレート・リターダンス（ = 5 5 0 n m における）を有するトリム・リターダが、2 n m の A プレート・リターダンス（ = 5 5 0 n m における）を示す垂直配向ネマチック（V A N）L C o S を補償するためにしばしば提供される。

10

## 【 0 0 1 3 】

当業者には既知であるように、A プレート値のこの不整合は、上述された公称交差軸構成に対して、トリム・リターダ 2 1 a ~ c の光学軸をずらすことを必要とする。すなわち、トリム・リターダは、交差軸構成から離れるように方位角 方位 を回転させることによって「クロックイン」される。

## 【 0 0 1 4 】

たとえば、パネルの遅軸が S 面および P 面の二等分線にほぼ平行であるように通常 方位 づけされる V A N - L C o S について考慮する（すなわち、P 偏光が 0 ° / 1 8 0 ° に平行であり、S 偏光が ± 9 0 ° に平行であるとき、± 4 5 ° および ± 1 3 5 ° の遅軸）。V A N - L C o S の遅軸を ± 4 5 ° に 方位 づけすることは、V A N - L C o S パネルが効率的な電気制御複屈折（E C B）デバイスとして使用される場合重要であり、交差偏光変換は、以下によって与えられることに留意されたい。

20

## 【 0 0 1 5 】

## 【 数 1 】

$$I_{\text{(出力交差偏光)}} = I_{\text{(入力直線偏光)}} \times \left[ \sin\left(\frac{2\Delta n d}{\lambda} \pi\right) \sin(2\phi) \right]^2$$

上式で、 $n d$  は V A N - L C o S パネルの単一パス・リターダンス、 $\lambda$  は照明波長、 $\phi$  は P 偏光に対する遅軸の 方位 である。この構成では、V A N - L C o S は、パネルがオン状態にあるとき、単一パスにおいてほぼ 4 分の 1 波長プレート・リターダとして機能する。

30

## 【 0 0 1 6 】

上記で議論されたように、V A N - L C o S パネルの遅軸および速軸が S 偏光面および P 偏光面を二等分するとき、より高い値のトリム・リターダのオーバークロック角度は、以下の式から計算される。

## 【 0 0 1 7 】

## 【 数 2 】

$$\text{オーバークロック方位角} \approx \frac{\cos^{-1}([\Gamma_a(LC)/\Gamma_a(TR)])}{2}$$

40

上式で、 $\Gamma_a(TR)$  はトリム・リターダの A プレート・リターダンス、 $\Gamma_a(LC)$  は L C o S の A プレート・リターダンスである。

## 【 0 0 1 8 】

表 1 を参照すると、2 n m の A プレート・リターダンスを示す L C o S パネルを補償するために 2 から 1 0 n m の A プレート・リターダンスを提供するトリム・リターダについて計算されたオーバークロック角度が示されている。正および負の方位角のずれが与えられている。さらに 2 つの方位角位置が、反対象限（すなわち、列挙されたオーバークロック角度 ± 1 8 0 ° ）において見られる。

## 【 0 0 1 9 】

50

【表 1】

$\Gamma_a(\text{TR})$	公称交差軸からのオーバーロック角度
2	0
3	$\pm 24.1$
4	$\pm 30.0$
5	$\pm 33.2$
6	$\pm 35.3$
7	$\pm 36.7$
8	$\pm 37.8$
9	$\pm 38.6$
10	$\pm 39.2$

表 1：公称交差軸構成からのトリム・リターダ補償器/VAN-LCoS 対の近似オーバーロック角度

## 【0020】

一般に、当業者によって、所与のトリム・リターダのすべての4つのオーバーロック方位角は、ほぼ同一の全システム・コントラスト性能を生成すると一般に考えられていた。4つのオーバーロック方位角のそれぞれが、オーバーロック方位角間において変化しない局所コントラスト最大値を生成すると想定すると、トリム・リターダ/VAN-LCoS 対を任意の象限に任意に回転させることが可能である（すなわち、VAN-LCoS の遅軸および速軸がS偏光およびP偏光を二等分する要件を依然として満たす限り）。したがって、実際には、任意の所与のLCoS方位および/または任意の所与のWGP方位について、4つのオーバーロック角度の1つを任意に選択することが一般的であり、次いで、これは、その後の実験微調整の開始点として作用する。

## 【0021】

最近、異なるオーバーロック角度が、WGPを使用するTN-LCoS投影システムの小さい差を含めて、マックニール(MacNeille)偏光ビームスプリッタ(PBS)を使用してTN-LCoS投影システムについて異なるシステム・コントラスト・レベルを生成することが予測されている(たとえば、J.チェン(Chen)、M.G.ロビンソン(Robinson)、およびG.D.シャープ(Sharp)、「General Methodology for LCoS Panel Compensation」、SID 04、ダイジェスト、990~993ページ、2004年を参照されたい)。

## 【0022】

より最近では、システム・コントラストに対するLCoS方位の効果、マックニールPBSを使用するLCoS投影システムについて研究されている(たとえば、J.チェン(Chen)、M.G.ロビンソン(Robinson)、D.A.コールマン(Coleman)、およびG.D.シャープ(Sharp)、「Impact of the Orientation of Panel Pretilt Directional and Quarter-wave Plate on LCoS Projection System Contrast」、SID 06、ダイジェスト、1606~1609ページ、2006年を参照されたい)。

## 【0023】

しかし、これらの研究では、4つのオーバーロック角度のうち2つのみが調査された(すなわち、追加の回転 $\pm 180^\circ$ を有するオーバーロック角度は無視された)。さらに、結果は、LCoSの事前に傾斜された方向がシステム・コントラストに対して大きな影響を有する(すなわち、所与のPBSコーティング表面傾斜についてのLCoSパネルの異なる方位および/または所与のLCoS方位についての異なるPBSコーティング表

10

20

30

40

50



面傾斜について、システム・コントラストが異なる)ことを示すが、コントラストの不等性に対して解決法を提供しない。残念ながら、これは、異なるパネル方位および/または異なるPBS方位を有するLCoSエンジンが、異なるシステム・コントラストを示すことを意味する。これは、すべての産物が同じコントラスト比を有することを必要とする製造業者にとっては深刻な問題である。

【0024】

【非特許文献1】J.チェン(Chen)、M.G.ロビンソン(Robinson)、およびG.D.シャープ(Sharp)、「General Methodology for LCoS Panel Compensation」、SID 04、ダイジェスト、990~993ページ、2004年

10

【非特許文献2】J.チェン(Chen)、M.G.ロビンソン(Robinson)、D.A.コールマン(Coleman)、およびG.D.シャープ(Sharp)、「Impact of the Orientation of Panel Pretilt Directional and Quarter-wave Plate on LCoS Projection System Contrast」、SID 06、ダイジェスト、1606~1609ページ、2006年

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

【0025】

本発明は、他の当業者によって従来考えられているものとは対照的に、すべての4つのオーバークロック方位角が同一のシステム・コントラスト・レベルを生成しないことを確認した。これらの変化するコントラスト・レベルは、システムにおけるこれまで認識されていない非対称性に起因し、非対称性は、たとえば、パネルの正味の反射リターダンス特性が極角および方位角の視角に対してプロットされたとき、LCoSパネルの垂直入射に平行な単一对称軸がない場合に明らかである。追加の非対称性が、z軸に対してWGPを $\pm 45^\circ$ に方位づけすることによって、および/または傾斜成分を有するトリム・リターダを提供することによって(すなわち、遅軸面に沿った正味のリターダンス特性において示される)、導入される可能性がある。

20

【0026】

本発明は、様々なパネル方位および/またはPBS方位を有するLCoSエンジンが同様のシステム・コントラストを示すことを可能にするトリム・リターダをクロックする方法に関する。より具体的には、本発明は、VAN-LCoSパネルの4つの遅軸象限位置のいずれか1つおよび/または2つのワイヤグリッド偏光子傾斜方位のいずれか1つについて最適である方位角方位にトリム・リターダをクロックする方法に関する。

30

【課題を解決するための手段】

【0027】

本発明の一態様によれば、液晶ディスプレイ・ベースの投影システムが提供され、光源と、光源からの光を受光し、第1直線偏光軸を有する第1直線偏光を透過させる第1偏光子と、第1直線偏光を光変調させ、遅軸(slow-axis)および速軸(fast-axis)を有する液晶ディスプレイ・パネルと、光変調された光を受光し、第2直線偏光軸を有する第2直線偏光を透過させる第2偏光子と、第2直線偏光をスクリーン上に投影するための投影レンズと、液晶ディスプレイ・パネルと第1および第2偏光子のうちの少なくとも1つとの間に配置されたトリム・リターダであって、液晶ディスプレイ・パネルの残留面内リターダンスより大きい面内リターダンスを有し、かつ遅軸を有し、遅軸の方位角が、液晶ディスプレイ・パネルの遅軸の方位ならびに第1および第2偏光子の方位のうちの少なくとも1つによって実質的に影響を受けないシステム・コントラスト・レベルを提供するように事前に決定された方位角領域にあるように選択されるトリム・リターダとを備える。

40

【0028】

本発明の他の態様によれば、トリム・リターダをクロックする方法が提供され、液晶ディスプレイ・ベースの投影システムの第1液晶ディスプレイ・パネルの残留面内リターダ

50

ンスを補償するために第1トリム・リターダを提供し、液晶ディスプレイ・ベースの投影システムが、光源と、光源からの光を受光し、第1直線偏光軸を有する第1直線偏光を第1液晶ディスプレイ・パネルに透過させ、第1液晶ディスプレイ・パネルから第2直線偏光軸を有する第2直線偏光を受光する少なくとも1つの偏光子と、第2直線偏光をスクリーン上に投影するための投影レンズとを含み、第1トリム・リターダが、第1液晶ディスプレイ・パネルの残留面内リターダンスより大きい面内リターダンスを有し、かつ遅軸を有すること、第1トリム・リターダの遅軸の方位角について第1方位角領域を決定し、第1方位角領域が、第1液晶ディスプレイ・パネルの遅軸の方位および少なくとも1つの偏光子の方位のうちの少なくとも1つによって実質的に影響を受けないシステム・コントラスト・レベルを提供するように選択されること、および、遅軸の方位角が第1方位角領域内にあるように第1トリム・リターダを方位づけすることを備える。

10

【0029】

本発明の他の態様によれば、液晶ディスプレイ・ベースの投影システムにおいて使用されるトリム・リターダをクロックする方法が提供され、方法は、液晶ディスプレイ・パネルの残留面内リターダンスを補償するためにトリム・リターダを提供し、トリム・リターダが、液晶ディスプレイ・パネルの残留面内リターダンスより大きい面内リターダンスを有し、かつ遅軸を有すること、トリム・リターダの遅軸の方位角について最適方位角領域を決定し、最適方位角領域が、液晶ディスプレイ・パネルの4つの異なる遅軸象限方位について実質的に獲得可能である局所システム・コントラスト最大値を提供するように選択されること、および、遅軸の方位角が最適方位角領域内にあるようにトリム・リターダを方位づけすることを備える。

20

【0030】

本発明の他の特徴および利点は、添付の図面と関連して取り入れられる以下の詳細の記述から明らかになるであろう。

【0031】

添付の図面にわたって、同じ特徴は同じ参照符号によって識別されることに留意されたい。

【発明を実施するための最良の形態】

【0032】

本発明について述べるために、図1に示されるようなWGPベースのLCOSマイクロディスプレイ・システムの1つの色チャネルから選択された光学機器が、さらに詳細に議論される。図2aおよび2bを参照すると、これらの光学機器は、前偏光子200、WGP201、トリム・リターダ202、VANモードLCOSパネル203、およびクリーンアップ偏光子204を含むサブシステムを形成する。

30

【0033】

前偏光子200は、P偏光（たとえば、水平両側矢印として示されている）を透過させるように方位づけされた偏光子である。一実施形態によれば、前偏光子は、グリッド・ベースの（反射）偏光子（たとえば、アルミニウム・ワイヤグリッド）または規則的な二色シート（吸収）偏光子のほぼ平行な要素の1つまたは複数のステージを含む。

【0034】

WGP201は、当業者には周知であるように、透明基板の上に配置された複数の平行マイクロワイヤから形成された偏光子である。WGP201は、その透過軸が前偏光子201の透過軸にほぼ平行であり、かつマイクロワイヤがy軸に平行に位置合わせされるように（すなわち、やはりP偏光のみを透過させるように）方位づけされる。通常、ワイヤは、WGP基板の背面上に配置され（前偏光子201から離れて）、それにより、直線偏光は、基板の熱および/または機械応力誘起複屈折によって受ける影響が小さくなる。そのようなWGP構成の第2の利点は、投影経路の光学要素の非点収差およびコマ収差を低減することである。

40

【0035】

しかし、WGP201は、入射円錐束の中心光線に関して垂直入射に方位づけされない

50

。むしろ、WGP201は、z軸に対して約45°だけ傾斜される。より具体的には、WGPは、XY平面に平行である初期位置合わせから+y軸の回りに+45°に回転される（または、単にz軸に対して+45°に傾斜される）。これは、右手XYZ座標系（RF - XYZ）でのオイラー角回転の慣例に準拠する。図2aおよび2bに示されるように垂直外入射において使用されるとき、WGP201は、透過直線偏光（たとえば、P偏光）が入射平面（P面）に含まれる場合、高偏光コントラスト・モードにおいて動作する。再び図2aおよび2bを参照すると、この高コントラスト構成は、マイクロワイヤがS面に平行（中心光線に関して入射平面に直交する）に方位づけされることを必要とする。光学システムの輝度とアパーチャとの間の兼ね合いのために（「エテンデュ」）、サブシステムは、各光学要素について中程度の数のアパーチャを使用することを必要とする。f/2.4システムで十分に機能するように光学要素を構成することが一般的である（大気入射において約±12°）。この場合、偏光のPおよびS面は、各局所WGP要素に対する円錐束の中心光線（これ以後の主光線と呼ぶ）の直線偏光を指す。

10

#### 【0036】

トリム・リターダ202は補償要素であり、上記で議論されたように、マイクロディスプレイ・システムのコントラスト性能を向上させるために使用される。トリム・リターダ202は、Aプレート成分、ならびに任意選択でCプレート成分および/またはOプレート成分を含む。より具体的には、トリム・リターダ202は、LCOS204の面内リターダンスより高いAプレート・リターダンスを提供する。その結果、トリム・リターダ202は、SA230が非交差方式で隣接象限（すなわち、RF - XYZ座標系に関して第3象限）において方位づけされるようにオーバークロックされる。表1によれば、中程度に高いトリム・リターダ・リターダンスおよびかなり低いVAN - LCOSパネル・リターダンスでは、SA230の位置は、通常30°未満であり、最も近い「S」軸または「P」軸から15°未満であることがさらに好ましい。

20

#### 【0037】

トリム・リターダは、当技術分野において周知である。トリム・リターダを形成するために使用される材料のいくつかの例には、2軸または1軸の負の複屈折層を形成するように1つまたは2つの軸において伸張されている等方性ポリマー、酢酸セルロースなどの2軸有機フォイル、ディスコティック・フィルム、複屈折結晶、無機薄膜、ひずみらせん強誘電液晶ポリマー、および/またはポリマー・ホストに架橋された液晶混合物（LCP）がある。後者は、リターダンスを対象とする信頼性、一様性、および容易さについて非常に多面的であり、さらに、Cプレート機能を提供するように無機薄膜と統合されることが実証されている。結果的な完全機能トリム・リターダは、優れたコントラスト補償ならびに環境安定性を提供することがさらに実証されている。

30

#### 【0038】

VAN - LCOSパネル203は、当技術分野において周知であるように、垂直配向ネマチック・モード液晶オン・シリコン・パネルである。パネル203は、不透明基板203aおよび切替え可能液晶層203bを含むように示されている。カバー・ガラスおよび金属反射器は、示されていない。LCOSパネル203は、遅軸（SA）220がRH - XYZ座標系の第4象限に位置し、一方、第1パス（RH - XYZ）の観測者に入射するビームを見る状態で方位づけされている。VAN - LCOSパネルのSA220の記述において、極角が+z軸に向かって傾斜している（正の傾斜）SA220の方位角方位を参照する。VAN - LCOSパネルの速軸（FA）221は、SA方位に直交する（すなわち、SAに対して±90°の方位角ずれ）。FA221は、第1象限に位置し、x軸から45°の方位角にある。

40

#### 【0039】

VAN - LCOS203は、縦向きモードにおいて位置合わせされて示されている。より具体的には、矩形（たとえば、4:3または16.9のアスペクト比）ディスプレイ・ユニットは、最長寸法がWGPワイヤに平行に位置合わせされるように方位づけされている。縦向きモードを使用する利点は、傾斜WGPの寸法が、非傾斜WGPに対して~1.

50

4 1 倍（すなわち、 $1 / \cos(45^\circ)$ ）に増大されなければならないことである。したがって、垂直入射におけるWGPの16/9アスペクト比は、VAN-LCOSについて横向きモードが選択される場合の $\sim 2.51$ ではなく、 $\sim 1.26$ になる。ほぼ1のアスペクト比は、高熱および高フラックス条件におけるWGPの湾曲が最小限に抑えられることを保証する。当然、横向きモードにおいて位置合わせされたVAN-LCOS203も可能である。

#### 【0040】

クリーンアップ偏光子204は、S偏光（たとえば、図2aの垂直両側矢印および図2bの点で表される）を透過させるように方位づけされた偏光子である。前偏光子200およびクリーンアップ偏光子204は共に、主光線の伝播方向に対して同様に配置され、傾斜していない。一実施形態によれば、クリーンアップ偏光子204は、ほぼ平行な吸収偏光子要素の1つまたは複数のステージを含む。

10

#### 【0041】

動作時、先行ステージ照明（図示せず）から出力された無偏光または部分偏光240が、P偏光241を得るように前偏光子200を通過する。光は、WGP201を透過し、偏光消光比は改善される。トリム・リターダ202は、入射P偏光ビーム242を事前調整し、楕円出力を創出する。理想的には、ダーク（オフ）状態にあるLCOSパネル204に入射する偏光の楕円率は、残留パネル・リターダンスによって無効になる。したがって、反射光は、VAN-LCOSパネル203およびトリム・リターダ202を通る2重パスを完了した後、依然としてP偏光である。しかし、所与の円錐束と、トリム・リターダおよびVAN-LCOSパネル・リターダンスならびに軸方位の両方のある程度の空間変化とについて、出て行く光は、ある程度の楕円率243を累積している。わずかに楕円の偏光243は、WGP201によって分析される。より具体的には、楕円偏光のS偏光成分244は、WGP201のワイヤ側面によって直交経路212に偏向される。この成分は、「S漏れ」と呼ばれ、クリーンアップ偏光子204を通過する。漏れは、投影レンズ（図示せず）によってスクリーン（図示せず）に中継され、順次コントラストの低質化に寄与する。WGP201によって透過された残りのP偏向成分245は、光路213を介して照明システムに再び注入され、最終的には失われる。

20

#### 【0042】

図2cおよび2dを参照すると、WGPベースのLCOSマイクロディスプレイ・システムの他の色チャネルから選択された光学機器が示されている。これらの光学機器は、前偏光子300、WGP301、トリム・リターダ302、VANモードLCOSパネル303、およびクリーンアップ偏光子304を含むサブシステムを形成する。

30

#### 【0043】

前偏光子300は、P偏光（たとえば、水平の両側矢印として示されている）を透過させるように方位づけされた偏光子である。一実施形態によれば、前偏光子は、グリッドベースの（反射型）偏光子（たとえば、アルミニウム・ワイヤグリッド）または規則的な二色シート（吸収型）偏光子のほぼ平行な要素の1つまたは複数のステージを含む。

#### 【0044】

WGP301は、当業者には周知であるように、透明基板の上に配置された複数の平行マイクロワイヤから形成された偏光子である。WGP301は、その透過軸が前偏光子301の透過軸にほぼ平行であり、また、マイクロワイヤがy軸に平行に位置合わせされるように（すなわち、やはりP偏光のみを透過させるように）方位づけされる。通常、ワイヤは、WGP基板の背面の上に配置され（前偏光子301から離れて）、それにより、直線偏光は、基板の熱および/または機械応力誘起複屈折によって受ける影響が小さくなる。そのようなWGP構成の第2の利点は、投影経路の光学要素の非点収差およびコマ収差を低減することである。

40

#### 【0045】

しかし、WGP301は、入射円錐束の中心光線に関して垂直入射に方位づけされない。むしろ、WGP301は、z軸に対して約 $45^\circ$ だけ傾斜される。より具体的には、W

50

G P は、X Y 面に平行な初期位置合わせから + y 軸の回りに - 45 ° に回転される（または、単に z 軸に対して - 45 ° に回転される）。これは、右手 X Y Z 座標系（R H - X Y Z）でのオイラー角回転の慣例に準拠する。図 2 c および 2 d に示されるように垂直外入射において使用されるとき、W G P 3 0 1 は、透過直線偏光（たとえば、P 偏光）が入射平面（P 面）に含まれる場合、高偏光コントラスト・モードにおいて動作する。再び図 2 c および 2 d を参照すると、この高コントラスト構成は、マイクロワイヤが S 面（中心光線に対して入射平面に直交する）に平行に方位づけされることを必要とする。光学システムの輝度とアパーチャとの兼ね合いのために（「エテンデュ」）、サブシステムは、各光学要素について中程度の数のアパーチャを使用することを必要とする。f / 2 . 4 システムで十分に機能するように光学要素を構成することが一般的である（大気入射において約 ± 12 °）。この場合、偏光の P 面および S 面は、各局所 W G P 要素に対する円錐束の中心光線（これ以後主光線と呼ぶ）の直線偏光を指す。

10

## 【 0 0 4 6 】

トリム・リターダ 3 0 2 は補償要素であり、上記で議論されたように、マイクロディスプレイ・システムのコントラスト性能レベルを向上させるために使用される。トリム・リターダ 3 0 2 は、A プレート成分、ならびに任意選択で C プレート成分および / または O プレート成分を含む。より具体的には、トリム・リターダ 3 0 2 は、L C o S 3 0 3 の面内リターダンスより高い A プレート・リターダンスを提供する。その結果、トリム・リターダ 3 0 2 は、S A 3 3 0 が非交差方式で隣接象限（すなわち、R H - X Y Z 座標系に関して第 3 象限）において方位づけされるようにオーバーロックされる。表 1 によれば、中程度に高いトリム・リターダ・リターダンスおよびかなり低い V A N - L C o S パネル・リターダンスでは、S A 3 3 0 の位置は、通常 30 ° 未満であり、最も近い「S」軸または「P」軸から 15 ° 未満であることがさらにより好ましい。

20

## 【 0 0 4 7 】

トリム・リターダは、当技術分野において周知である。トリム・リターダを形成するために使用される材料のいくつかの例には、2 軸または 1 軸の負の複屈折層を形成するように 1 つまたは 2 つの軸において伸張されている等方性ポリマー、酢酸セルロースなどの 2 軸有機フォイル、ディスコティック・フィルム、複屈折結晶、無機薄膜、ひずみらせん強誘電液晶ポリマー、および / またはポリマー・ホストに架橋された液晶混合物（L C P）がある。後者は、リターダンスを対象とする信頼性、一様性、および容易さについて非常に多面的であり、さらに、- C プレート機能を提供するように無機薄膜に統合されることが実証されている。結果的な完全機能トリム・リターダは、優れたコントラスト補償ならびに環境安定性を提供することがさらにも実証されている。

30

## 【 0 0 4 8 】

V A N - L C o S パネル 3 0 3 は、当技術分野において周知であるように、垂直配向ネマチック・モード液晶オン・シリコン・パネルである。パネル 3 0 3 は、不透明基板 3 0 3 a および切替え可能液晶層 3 0 3 b を含むように示されている。カバー・ガラスおよび金属反射器は、示されていない。L C o S パネル 3 0 3 は、遅軸（S A）3 2 0 が R H - X Y Z 座標系の第 4 象限に位置し、一方、第 1 パス（R H - X Y Z）の観測者に入射するビームを見る状態で方位づけされている。V A N - L C o S パネルの S A 3 2 0 の記述において、極角が + z 軸に向かって傾斜している（正の傾斜）S A 3 2 0 の方位角方位を参照する。V A N - L C o S パネルの速軸（F A）3 2 1 は、S A 方位に直交する（すなわち、S A に対して ± 90 ° の方位角のずれ）。F A 3 2 1 は第 1 象限に位置し、x 軸から 45 ° の方位角にある。

40

## 【 0 0 4 9 】

V A N - L C o S 3 0 3 は、縦向きモードにおいて位置合わせされて示されている。より具体的には、矩形（たとえば、4 : 3 または 16 : 9 のアスペクト比）のディスプレイ・ユニットは、最長寸法が W G P ワイヤに平行に位置合わせされるように方位づけされている。縦向きモードを使用する利点は、傾斜 W G P の寸法が、非傾斜 W G P に対して ~ 1 . 41 倍（すなわち、1 / c o s ( 45 ° )）に増大されなければならないことである。

50

したがって、垂直入射におけるWGPの16/9アスペクト比は、VAN-LCOSについて横向きモードが選択される場合の~2.51ではなく、~1.26になる。ほぼ1のアスペクト比は、高熱および高フラックス条件におけるWGPの湾曲が最小限に抑えられることを保証する。当然、横向きモードにおいて位置合わせされたVAN-LCOS303も可能である。

【0050】

クリーンアップ偏光子304は、S偏光（たとえば、図2cの垂直両側矢印および図2dの点で表される）を透過させるように方位づけされた偏光子である。前偏光子300およびクリーンアップ偏光子304は共に、主光線の伝播方向に対して同様に配置され、傾斜していない。一実施形態によれば、クリーンアップ偏光子304は、ほぼ平行の吸収偏光子要素の1つまたは複数のステージを含む。

10

【0051】

動作時、先行ステージ照明（図示せず）から出力された無偏光または部分偏光340は、P偏光341を得るように前偏光子300を通過する。光はWGP301を透過し、偏光消光比は改善される。トリム・リターダ302は、入射P偏光ビーム342を事前調節し、楕円出力を創出する。理想的には、ダーク（オフ）状態にあるLCOSパネル303に入射する偏光の楕円率は、残留パネル・リターダンスによって無効になる。したがって、反射光は、VAN-LCOSパネル303およびトリム・リターダ302を通る2重パスを完了した後、依然としてP偏光である。しかし、所与の円錐束と、トリム・リターダおよびVAN-LCOSパネル・リターダンスならびに軸方位の両方のある程度の空間変化とについて、出て行く光は、ある程度の楕円率343を累積している。わずかに楕円の偏光343は、WGP301によって分析される。より具体的には、楕円偏光のS偏光成分344は、WGP301のワイヤ側面によって直交経路312に偏向される。この成分は、「S漏れ」と呼ばれ、クリーンアップ偏光子304を通過する。漏れは、投影レンズ（図示せず）によってスクリーン（図示せず）に中継され、順次コントラストの低質化に寄与する。WGP301によって透過された残りのP偏光成分345は、光路313を介して照明システムに再び注入され、最終的には失われる。

20

【0052】

図2aおよび2bに示されるWGP201は、z軸に対して+45°に傾斜しており、これは、図1に示されたLCOS投影システムの赤および青の色チャンネルにおいて使用される方位と同じであり（すなわち、13、15と同様）、一方、図2cおよび2dに示されるWGP301は、z軸に対して-45°に傾斜しており、これは、緑色チャンネルにおいて使用される方位と同じである（すなわち、14と同様）ことに留意されたい。より具体的には、第1WGP201は、第2WGP301の鏡像である。たとえば図1に示されるように、図2aおよび2cに示されるサブシステムが同じLCOS投影システムにおいて使用されるとき、トリム・リターダ202および302は、同一に方位づけされる、または方位づけされない。理想的には、同じトリム・リターダは、区別不可能な全コントラスト性能を有するWGPの2つの異なる方位について所与のLCOSパネルに有用である。

30

【0053】

表2は、 $\lambda = 550 \text{ nm}$ において $2 \text{ nm} / 250 \text{ nm}$  Aプレート/CプレートVAN-LCOSパネルへのカスケードとしてモデリングされた完全機能Aプレート/Cプレート・トリム・リターダ（TR）のシミュレーションのデバイス・パラメータ、想定、および性能パラメータを示す。

40

【0054】

【表 2】

パラメータ	トリム・リターダ	VAN-LCoS
A プレート・リターダンス (nm)	7	2
C プレート・リターダンス (nm)	-220	250
LC 事前傾斜 (度)	--	4.5
LH-XYZ 座標系に対する LC ディレクタの方位角 (度)	-98.1	-45
全システム・コントラスト比 (×1000)		
		6.7
2重パス順方向コントラスト比 (×1000)		
		22.7
TR 反射コントラスト比 (×1000)		
		180
システム・ベースライン・コントラスト比 (×1000)		
		10
垂直入射における前偏光子+WGP 透過コントラスト比 (×1000)		
		450
垂直入射におけるクリーンアップ偏光子+WGP 反射コントラスト比 (×1000)		
		30
$\lambda=550\text{nm}$ における LCoS の正常屈折率		
		1.50
$\lambda=550\text{nm}$ における LCoS の異常屈折率		
		1.65
$\lambda=550\text{nm}$ における TR-C プレートの正常屈折率		
		1.65
$\lambda=550\text{nm}$ における TR-C プレートの異常屈折率		
		1.50

表 2 : 2 ステージ・トリム・リターダ補償器および VAN-LCoS パネル 複屈折補償のシミュレーションのデバイス・パラメータ、想定、および性能パラメータ

## 【 0 0 5 5 】

10, 000 : 1 のシステム・ベースライン・コントラストでは、2重パス TR / LCoS および TR 反射直交偏光漏れ光 (S 漏れ) のインコヒーレント和は、 $\lambda = 550\text{nm}$  において 6, 700 : 1 でモデリングされている。図 3 を参照すると、ビューイング・マップ (a) は、LCoS 光オフ状態についてシミュレーションした 2重パス TR / LCoS S 漏れ透過を示し、一方、ビューイング・マップ (b) は、トリム・リターダ補償器のみの反射 S 漏れを示す。LH-XYZ 座標系が使用されている。明らかに、パネルは、円錐束の各光線角度について一様で低レベルの漏れ光強度で十分に補償されている。

## 【 0 0 5 6 】

システム・ベースライン・コントラストは、パネルが高品質ミラーによって置き換えられ、TR が通常的位置から取り除かれるときの光学システムの円錐加重明所視コントラスト比である。このベースラインの量は、WGP を含めて、交差偏光子の軸はずれ漏れ光を測定する。前偏光子、WGP、およびクリーンアップ偏光子の偏光コントラストは、発表されたデータから得られる。WGP がビーム分割デバイスとしてのみ使用され、前偏光子およびクリーンアップ偏光子の両方が二色シートで作成されると想定すると、TR に入射する光の偏光コントラストは、WGP 透過偏光コントラストと二色透過偏光コントラストの積 :  $450 \times 1000$  によってほぼ与えられる。戻りパスにおいて、WGP 反射は、偏光コントラストにおいて著しくより不十分であり、交差検光子について  $30 \times 1000$  の偏光コントラストを与える。これらの 2 つの偏光消光比 (偏光コントラストの逆数) は、モデルの入力偏光子および出力検光子のジョーンズ・ベクトルとして使用される。したがって、交差偏光子の軸はずれ効果は、システム・ベースライン・コントラストによって考慮される。

## 【 0 0 5 7 】

10

20

30

40

50

このシミュレーション・モデルでは、全システム・コントラストは、TRの遅軸の方位に依存しない。実際、数値結果は、様々なTR方位について<<1%のコントラスト比の変化を示す。数値モデルでは、LCOSパネルは、-45° LH-XYZシステムに方位づけされたSAを有し、一方、TRの公称SAは、-98.1° LH-XYZシステムに方位づけされる。近似分析式から得られるオーバークロック角度は、交差軸構成から±36.7°の方位角のずれ、またはこれらの2つの位置のさらに180°のずれである。数値モデルの4つのTR方位のいずれも、6,700:1の公称コントラスト比から有意な差を生成せず、10,000:1のシステム・ベースライン・コントラストを想定する。  
【0058】

しかし、システム・コントラストの実験測定値は、モデリングされたのと同じVAN-LCOSパネルSA方位について、いくつかの色帯域において30%程度の差分コントラスト比を提供することが判明している。実験コントラスト比は、赤、緑、および青の色チャンネルについて表3にまとめられている。

【0059】

【表3】

構成 540			
TR SA	青帯域 (420nm~490nm) コントラスト比 (非対称 TR)	緑帯域 (550nm~590nm) コントラスト比 (非対称 TR)	赤帯域 (590nm~700nm) コントラスト比 (非対称 TR)
546	3300	4900	6800
547	4500	5900	7900
548	3500	5100	6800
549	3400	4900	6800
ベースライン CR	6000	10000	12000
利得	1.36X	1.20X	1.16X

表3：青、緑、および赤帯域における単一チャンネル光エンジンのシステム・コントラストの実験測定値

【0060】

実験セットアップのWGP構成は、図2cに示されたものと同様であり、WGPは、z軸に対して-45°に傾斜していた。より具体的には、WGPは、z軸に対して-45°に傾斜し、パネルのSAは、LH-XYZ座標系に対して-45°に方位づけされた(すなわち、第4象限にあった)。540と名称付けされているこの構成は、図5cにおいて明確に示されている。546、547、548、および549と名称付けされている4つの可能なTR SA方位は、±オーバークロック角度およびその±180°の変化を使用して見つけられた。SA方位548および549は第1象限に位置し、一方、SA方位546および547は第3象限に位置する。実際の方位角オーバークロック角度は、各色帯域におけるTRおよびVAN-LCOSパネルの正確なAプレート・リターダンスに依存する。

【0061】

実験コントラスト比は、明所視加重オン段階強度およびオフ状態強度の値を比率で表すことによって得られた。各色帯域の波長領域は、表3に与えられている。測定システム・ベースライン値は、収束f/2.4光円錐について、赤、緑、および青の波長帯域においてそれぞれ12,000:1、10,000:1、および6,000:1であった。再び表3を参照すると、最適システム・コントラスト比は、青、緑、および赤の波長帯域において、それぞれほぼ4,500、5,900、および7,900である。この最適方位は、第3象限に位置するTR SA 547に対応し、LH-XYZ座標系に対して180°

10

20

30

40

50



と  $255^\circ$  の方位角の間に位置する。最悪  $TR$   $SA$  方位と最適  $TR$   $SA$  方位とを比較することによる利得は、青、緑、および赤の波長帯域において、それぞれ約  $35\%$ 、 $20\%$ 、および  $15\%$  である。

#### 【0062】

ここで使用される方位角（実験モデルおよび数値モデル）は、 $RH$ - $XYZ$ 座標系を基準とする。デバイス・モデルが指定されるとき、 $RH$ - $XYZ$ 座標系は、入射を基準とする。透過場を見るとき、 $RH$ - $XYZ$ 座標系は、透過ビームを基準とする。反射場または2重パス透過場を見るとき、 $RH$ - $XYZ$ 座標系は、戻りビームを基準とする。この慣例の結果として、透過側および入射側の座標セットは、互いに一貫しているが、反射側の座標セットは、入射座標セットに対して左右鏡の特性を有する。楕円偏光子およびリターダの記述において、楕円固有偏光の符号は、入射、透過、および反射の側において一貫して使用される。

10

#### 【0063】

$RH$ - $XYZ$ 座標系は、図4aに示されている。座標軸は、入射ビームを正面から見ることに際してオイラー角（1軸媒体では2つの角度、および2軸媒体では3つの角度）を指定したときの  $RH$ - $XYZ$  を表す。各1軸層の極角および方位角は、 $(\theta_c, \phi_c)$  によって表される。反射（または2重パス透過）デバイスを入射側から見ると、 $RH$ - $XYZ$ 系は、 $X$ 軸の方向を反対にすることによって維持される。反射を見るための  $RH$ - $XYZ$ 座標セットは、入射ビームを基準とする  $LH$ - $XYZ$ 座標セットと等しい（すなわち、入射の背面を見る）。これは、図4bに示されている。 $RH$ - $XYZ$ 座標系および  $LH$ - $XYZ$ 座標系の両方において（共に入射の基準とされるので世界的定義）、方位角は、正の  $x$  軸から半時計回り（ $CCW$ ）の回転について正と定義される。この軸方位は、たとえば、リターダの高速/遅軸を述べるために使用される。光円錐において視平面を指定するために、透過視平面は、入射平面に対して位置合わせされる。しかし、反射（または2重パス透過）システムでは、視平面は、入射平面から  $180^\circ$  ずれている（ $360^\circ$  の方位角平面領域および  $0$  から  $90^\circ$  の極角領域について）。

20

#### 【0064】

$XYZ$ 座標系の慣例は確立されているので、図2a~dに示されたサブシステムにおける  $TR$  および  $LCOS$  のすべての可能な構成が、さらに分析される。図5a~dを参照すると、 $WGP501$  が  $z$  軸に対して  $-45^\circ$  に方位づけされるとき  $TR$  および  $LCOS$  の方位の可能な構成が示されている。より具体的には、図5aは、第1  $LCOS$  パネル503の方位について、 $TR502$  の4つの可能な  $SA$  方位（506、507、508、および509）を含む第1構成500を示し、 $LCOS$   $SA$  504は第3象限に位置し、速軸505にほぼ直交する。図5bは、第2  $LCOS$  パネル523の方位について、 $TR522$  の4つの可能な  $SA$  方位（526、527、528、および529）を含む第2構成520を示し、 $LCOS$   $SA$  524は第1象限に位置し、第1軸525にほぼ直交する。図5cは、第3  $LCOS$  パネル543の方位について、 $TR542$  の4つの可能な  $SA$  方位（546、547、548、および549）を含む第3構成540を示し、 $LCOS$   $SA$  544は第4象限に位置し、速軸545にほぼ直交する。図5dは、第4  $LCOS$  パネル563の方位について、 $TR562$  の4つの可能な  $SA$  方位（566、567、568、および569）を含む第4構成560を示し、 $LCOS$   $SA$  564は第2象限に位置し、速軸565にほぼ直交する。これらの構成500、520、540、および560は、 $LH$ - $XYZ$ 座標系を基準とする。パネルの  $SA$  504、524、544、および564は、システムの  $S$  偏光方向および  $P$  偏光方向をほぼ二等分すると想定される（たとえば、二等分線の  $\pm 10^\circ$  内において）。

30

40

#### 【0065】

図6a~dを参照すると、 $WGP601$  が  $z$  軸に対して  $+45^\circ$  に方位づけされているときの4つの可能な  $LCOS$  パネル  $SA$  方位、および16つの可能な  $TR$   $SA$  方位が示されている。より具体的には、図6aは、第3  $LCOS$  パネル603の方位について、 $TR602$  の4つの可能な  $SA$  方位（606、607、608、および609）を含む第1

50

構成600を示し、LCoS SA 604は第4象限にあり、速軸605にほぼ直交する。図6bは、第4LCoSパネル623の方位について、TR622の4つの可能なSA方位(626、627、628、および629)を含む第2構成620を示し、LCoS SA 624は第2象限にあり、速軸625にほぼ直交する。図6cは、第1LCoSパネル634の方位について、TR642の4つの可能なSA方位(646、647、648、および649)を含む第3構成640を示し、LCoS SA 644は第3象限にあり、速軸645にほぼ直交する。図6dは、第2LoCSパネル663の方位について、TR662の4つの可能なSA方位(666、667、668、および669)を含む第4構成660を示し、LCoS SA 664は第1象限にあり、速軸665にほぼ直交する。600、620、640、および660と呼ばれる4つの可能な光学システム構成は、それぞれ、構成500、520、540、および560の鏡像(y軸について)である。CCW正の方位角の慣例でのLH-XYZ座標系が、TRおよびLCoSの遅軸の方位を表すために採用されたが、実際に示された方位は、Oプレート複屈折媒体の光学軸(LCoSおよび可能であればTRデバイスにおける)が、入射光に対して+z方向に傾斜されることを意味する。

10

#### 【0066】

数値モデルは、傾斜WGPの役割をモデルに組み込まない場合、異なるTRクロック角度について大きく異なるコントラスト・レベルを予測しないので、実験データは、システムの性能を定量化するために使用されてきた。実験は、 $f/2.4$ 収束光円錐を使用した。3つの要素(WGP、TR、およびLCoS)の方位を含む32の可能な構成があるが、図5および6に示された構成間の鏡特性は、16の非固有構成を排除するために使用された。さらに、トリム・リターダ補償器の2つの変形形態が使用された。第1タイプのTRは、SA平面に沿って測定されるとき、入射角度(AOI)に対して正味線形リターダンスの非対称特性を有する。このタイプの特性は、たとえば、傾斜1軸Oプレートまたは傾斜2軸Oプレートによって与えることが可能である。第2タイプのTRは、SA平面に沿ってAOIに対して対称線形リターダンス特性を有する。非対称TRおよび対称TRのSAおよびFA平面正味線形リターダンス特性が、図7および8にそれぞれ示されている。図7を参照すると、非対称TRは、約 $5^\circ$ のAOIにおいてピーク線形リターダンスを示す。一般に、非対称リターダは、非均一1軸Oプレート/ $\lambda$ -Cプレート・カスケードまたは均一傾斜2軸Oプレートとして傾斜構造を含む。図8を参照すると、対称TRの2軸特性は、垂直入射について鏡像化される。この実験データは、 $\lambda = 450\text{ nm}$ においてアクソメトリックス・アクソスキャン・ミュラー(Axometrics AxoScan Mueller)・マトリックス偏光計で収集された。この波長は、青帯域のほぼ中心にあり、表3に示されるように様々なTR方位のコントラスト比が劇的に異なることにより選択された。非対称および対称TRの例の単一パス透過リターダンス成分(すなわち、線形リターダンス、線形リターダ軸、および円形リターダンス)が、図9および10にそれぞれ示されている。垂直入射における非対称リターダのSA方位は、ビームを正面から見ると、RH-XYZ座標系に対してほぼ $-85^\circ$ に位置合わせされている。垂直入射における対称リターダのSA方位は、ビームを正面から見ると、RH-XYZ座標系に対して $-65^\circ$ にほぼ位置合わせされている。非対称TRは、すべての視方位角にわたって $\pm 20^\circ$ のAOIまで著しい円形リターダンスを示さない。しかし、対称TRの例は、同じ視円錐にわたって、 $\lambda = 450\text{ nm}$ において最高で $7\text{ nm}$ の円形リターダンスの大きさを示す。

20

30

40

#### 【0067】

実験のコントラスト結果は、PR-705スペクトル放射計で収集された。光オフ状態および光オン状態における強度は、青色帯域( $\lambda = 430\text{ nm}$ から $490\text{ nm}$ )において明所視的に加重された。VAN-LCoSパネルは、光オフ状態において駆動されなかった。これらの結果は、構成500、520、540、および560について表4a~dにそれぞれ列挙されている。構成600、620、640、および660の実験結果は、光学構成における鏡対称性を考慮に入れて、それぞれ構成500、520、540、および5

50

60 から導出された。

【0068】

【表4a】

構成 500		
TR SA	コントラスト比 (非対称 TR)	コントラスト比 (対称 TR)
506	4100	4400
507	3400	2700
508	4400	4000
509	3700	2600

表4 (a) : 光学構成500の青帯域における実験コントラスト測定値

【0069】

【表4b】

構成 520		
TR SA	コントラスト比 (非対称 TR)	コントラスト比 (対称 TR)
526	3600	3300
527	3300	2400
528	4200	3500
529	3300	2400

表4 (b) : 光学構成520の青帯域における実験コントラスト測定値

【0070】

【表4c】

構成 540		
TR SA	コントラスト比 (非対称 TR)	コントラスト比 (対称 TR)
546	3100	2400
547	4400	3400
548	3200	2300
549	3400	3800

表4 (c) : 光学構成540の青帯域における実験コントラスト測定値

【0071】

【表4d】

構成 560		
TR SA	コントラスト比 (非対称 TR)	コントラスト比 (対称 TR)
566	4000	2200
567	4700	4100
568	3400	2600
569	4300	4500

表4 (d) : 光学構成560の青帯域における実験コントラスト測定値

【0072】

【表 5 a】

構成 600		
TR SA	コントラスト比 (非対称 TR)	コントラスト比 (対称 TR)
606	3400	2700
607	4100	4400
608	3700	2600
609	4400	4000

表 5 (a) : 光学構成 600 の青帯域における実験コントラスト測定値

10

【 0 0 7 3 】

【表 5 b】

構成 620		
TR SA	コントラスト比 (非対称 TR)	コントラスト比 (対称 TR)
626	3300	2400
627	3600	3300
628	3300	2400
629	4200	3500

表 5 (b) : 光学構成 620 の青帯域における実験コントラスト測定値

20

【 0 0 7 4 】

【表 5 c】

構成 640		
TR SA	コントラスト比 (非対称 TR)	コントラスト比 (対称 TR)
646	4400	3400
647	3100	2400
648	3400	3800
649	3200	2300

表 5 (c) : 光学構成 640 の青帯域における実験コントラスト測定値

30

【 0 0 7 5 】

【表 5 d】

構成 660		
TR SA	コントラスト比 (非対称 TR)	コントラスト比 (対称 TR)
666	4700	4100
667	4000	2200
668	4300	4500
669	3400	2600

表 5 (d) : 光学構成 660 の青帯域における実験コントラスト測定値

40

【 0 0 7 6 】

これらの実験結果は、所与の LCOS パネル方位の TR の 4 つの可能な方位が等しいという一般的な考えを無効にする。異なる結果が、青帯域における各パネル方位、各 TR 方

50

位、および各WGP方位について示されている。これらの結論は、可視波長領域のすべての色帯域に拡張することができる。

【0077】

非対称TRを含むサブシステムについて測定されたコントラスト比を参照すると、WGPがどのように方位づけされているかに関係なく、各パネル方位について1つの最適TR方位が一般に存在する。各場合において、最適TR方位は、垂直入射におけるトリム・リターダの遅軸がシステムに入力される直線偏光に最も近くなるように位置合わせされる。この場合、遅軸方位は、RH-XYZ座標系において傾斜した正の1軸ディレクタおよびLH-XYZ座標系において傾斜した負の1軸ディレクタでの方位角を指す。

【0078】

トリム・リターダのAプレート・リターダンスが、LCoSパネルのAプレート・リターダンスより中程度に大きい場合、TRのSAは、光学システムへの入射直線偏光にほぼ平行である（たとえばここで示される光学セットアップではx軸の $\pm 30^\circ$ 内、またはより好ましくは $\pm 15^\circ$ 内）。各VAN-LCoSパネル方位について、入射偏光に最も近いSA方位を選択しているため、最適TR SA位置は、表6(a)に列挙されるように特定の1/8円内において選択される。

【0079】

【表6a】

構成	TR [ $\phi_R$ ]	LCoS [ $\phi_L$ ]
500 & 640	$0^\circ \rightarrow -44^\circ$	$-135^\circ$
520 & 660	$136^\circ \rightarrow 180^\circ$	$45^\circ$
540 & 600	$-136^\circ \rightarrow -180^\circ$	$-45^\circ$
560 & 620	$0^\circ \rightarrow 44^\circ$	$135^\circ$

表6(a)：非対称トリム・リターダ補償器とカスケードされたVAN-LCoSパネルの最適補償の方位角領域。各方位角領域は、最も近いP偏光軸からほぼ $45^\circ$ に延びる。SおよびP偏光二等分線から公称1度のずれが例証された。

【0080】

対称TRの場合、遅軸は、 $180^\circ$ 回転方位から容易には区別されない。青帯域における実験コントラスト結果は、垂直入射におけるTRのSAが入射直線偏光に最も近く位置合わせされるべきであることを示す。選択されたTR SA方位およびその $180^\circ$ 回転バージョンは、測定雑音内においてコントラスト性能を与える。2つの最適TR SA位置は、表6(b)に列挙されるように特定の1/8円内において選択される。

【0081】

10

20

30

【表 6 b】

構成	TR [ $\phi_R$ ]	LCoS [ $\phi_L$ ]
500 & 640	0° → -44° 136° → 180°	-135°
520 & 660	0° → -44° 136° → 180°	45°
540 & 600	0° → 44° -136° → -180°	-45°
560 & 620	0° → 44° -136° → -180°	135°

表 6 (b) : 対称トリム・リターダ補償器とカスケードされたVAN-LCoSパネルの最適補償の方位角領域。各方位角領域は、最も近いP偏光軸からほぼ45°に延びる。SおよびP偏光二等分線から公称1°のずれが例証された。

## 【0082】

2つのデバイスのアスペクト比に関係なく、トリム・リターダ補償器およびVAN-LCoSパネルの遅軸方位のみを参照することに留意されたい。各色チャンネルにおける所与のWGP方位および非対称TRでは、いくつかのパネルSA位置について(たとえば、-45°WGP方位を有する構成560、および+45°方位を有する構成660)、ほぼ等しい最高コントラスト値を有する最高で3つのTR方位が存在する。3つのTR方位のいずれか1つを選択することが可能である。パネルSAの他の方位では、単一の最適TR SA方位のみが存在する可能性がある(たとえば、-45°WGP方位を有する構成520、および+45°WGP方位を有する構成620)。最適SA方位は、それぞれ表6aおよび6bにおいて概述されたように、対称TRについて1つの1/8円領域内、および対称TRについて2つの1/8円領域内にあり、投影システムにおけるWGPの方位およびLCoSパネルSAの方位に関係なく、ほぼ等しい像コントラスト性能を見込む。

## 【0083】

VAN-LCoSパネルの公称SAは、±45°および±135°において名目的に固定されていた。実際には、この公称SA方位の小さい許容領域が存在する。許容度は、上述したVAN-LCoSパネル公称SA方位から通常±15°内、より好ましくは±10°内、さらにより好ましくは±5°内の逸脱である。所与の象限における意図したSP二等分線からのパネルSA方位のこれらの小さい方位角逸脱は、表6(a)および6(b)において報告された最適TR SA方位領域に影響を与えない。

## 【0084】

TRが非対称TRであるときのすべての4つのVAN-LCoSパネル方位のTR SA方位の最適領域が、図11a/b、12a/b、13a/b、および14a/bに示されている。各LCoS方位について、一般に、大域コントラスト最大値を提供する唯一のTR SA方位が存在する。陰影領域(すなわち、所定の1/8円内)におけるこの方位の選択は、両方のWGP方位についてLCoSパネルSA方位のいずれか1つを有するほぼ等しいコントラスト性能を見込む最適方位を提供する。

## 【0085】

各光学構成における非対称トリム・リターダの唯一の最適方位は、y軸についてLCoSパネルSAの象限位置に鏡像化される象限に位置するSA方位角を有する。y軸は、2つのWGP方位(z軸に対して±45°傾斜)の回転軸でもある。最適TR SA方位は、LCoSパネルSAの象限位置に鏡像化される象限において、入射偏光軸に最も近い円の1/8内に含まれる。この観測は、最高で半波のTR Aプレート・リターダンスのすべての値について有効である。半波TR Aプレート値を超えると、遅軸および速軸の役割は切り替えられる。低い面内リターダンスを有するVAN-LCoSパネルを補償する

10

20

30

40

50

ために、 $\lambda = 550 \text{ nm}$ を基準として、 $0 \text{ nm}$ から約4分の1の波、より好ましくは $0 \text{ nm}$ から $1/10$ の波、さらにより好ましくは $1/50$ の波にわたるAプレート値を有するTRを使用することが一般的である。

#### 【0086】

トリム・リターダの非反射特性がデバイスの前面および背面から離れると十分に同様である場合、構成500および640について最適に方位された非対称トリム・リターダ(すなわち、パネル方位#1)は、トリム・リターダがx軸の回りに $180^\circ$ だけ回転される場合、構成540および600(すなわち、パネル方位#3)を最適に補償するように変換することが可能であり、またその反対も可能である。すなわち、マークされたSA位置は、x軸について鏡像化される。しかし、パネルの斜め傾斜の意味が反転されるので、正の傾斜(z軸に対して)に関するSA方位は、さらに $180^\circ$ の方位角のずれを有する。同様に、構成520および660(すなわち、パネル方位#2)ならびに構成560および620(すなわちパネル方位#4)の最適非対称TR方位は、x軸の回りの $180^\circ$ の回転によって鏡像化され、連結される。

10

#### 【0087】

対称TRを有する最適TR SA方位のグラフ表示が、図15a/b、16a/b、17a/b、nおよび18a/bに与えられている。各LCoSパネルSA方位について、ほぼ等しいコントラスト性能の2つのTR SA方位がある。これらの2つの最適方位は、入射直線偏光にほぼ平行である。これらの2つの方位の領域は、入射直線偏光に最も近い陰影の付けられた $1/8$ 円としてマークされている。

20

#### 【0088】

WGP方位の選択は、TRが対称TRであるとき、最適TR SA位置における絶対コントラスト数について差を生じること留意されたい。たとえば、表4bおよび5dを参照すると、青帯域の実験コントラスト測定は、構成520について3500の最大値、構成660について4500の最大値を示し、共にパネル方位#2を使用する。比較すると、TRが非対称TRであるとき、比較的小さい差が存在する(すなわち、構成520および660についてそれぞれ4200と4300の間)。

#### 【0089】

トリム・リターダ方位を変化させることによるシステム・コントラストの実験観測差は、VAN-LCoSパネルおよびWGPをモデリングすることによってさらに調査された。

30

#### 【0090】

投影ディスプレイにおいて使用されるVAN-LCoSパネルは、斜め方位LCデバイス(すなわち、Oプレート構成)としてモデリングされた。図19は、斜め方位LCoSデバイスにおけるLCセル400の一例を示す。LC層401は、カバー・ガラス420とシリコン基板403との間に挟まれる。超大規模集積(VLSI)電子回路および光学品質反射電極(たとえば、アルミニウム・ミラー、図示せず)が、基板403の上面の上に製造される。ミラーにおける印加電圧が、LC分子404を駆動し、カバー・ガラス402の上の対向透明電極が、他の電気接点を提供する。光オフ状態において、長距離平均LCディレクタ405は、デバイスの法線(z方向)407からわずかに傾斜される。この極角 $\theta_c$ は、方位角 $\phi_c$ のデバイス平面上への投影を有する。方位角平面は、傾斜平面406でもある。極角 $\theta_c$ は、+z軸に対して正の角度であり、 $0$ と $90^\circ$ の間の値に制限されることに留意されたい。LCディレクタの方位角 $\phi_c$ は、 $360^\circ$ の領域内において画定される。傾斜平面および極角は、図19において「RH-XYZ」座標系で示されている。角度( $\theta_c$ ,  $\phi_c$ )の対は、平均LCディレクタの方位を一意に指定する。LCoSデバイスは、ほぼ軸上円錐で照明される(すなわち、円錐軸は、デバイスの法線に垂直である)。入射平面410は、デバイス法線407に対して極角 $\theta_c$ に傾斜している波ベクトル408を含む。LCoSなどの反射デバイスでは、LH-XYZ座標系において視角を示すことが好都合である。入射波ベクトルは、409として反射される。この視平面(入射平面に対して $180^\circ$ 方位角が異なる)により、LH-XYZ系のx軸を有する角

40

50

度  $\nu$  が生成される。同様に、角度 ( $\theta$ ,  $\nu$ ) の対は、視位置を一意に指定する。

【0091】

VAN-LCOS パネルにおいて使用される LC 混合物は、負の誘電非等方性を有する正の 1 軸材料である。これらのタイプの LC 混合物のいくつかの例には、メルク (Merck) の MLC-6608 および MLC-6610 がある。印加電場において、LC ディレクタは、デバイス平面に向かって回転される。光オフ状態において、LC セルは、切替えに必要な閾値電圧以下において駆動され、または全く駆動されない。LC ディレクタは、光オフ状態においてほぼホメオトロピックである。小さい事前傾斜角度が、LC ディレクタの回位を回避し、フリンジ場の切替えによって受ける影響をより小さくし、および通常動作において切替え応答を高速化するために、 $5^\circ$  と  $10^\circ$  との間に通常設定される。VAN-LCOS の傾斜平面は、遅軸平面に対応する。VAN-+LCOS パネルの Oプレート構造で、LC 分子の正の傾斜を含む方位角が決定された。VAN-LCOS の LC 事前傾斜は、セルの厚さにわたって均一であると想定された。透過デバイスでは、この Oプレート構造は、視円錐全体 (たとえば、最高で  $\pm 30^\circ$  の極角) にわたって有意な円形リターダンスを生成しない。しかし、均一な Oプレート構造により、反射の際に測定可能な円形リターダンスが生じる。

【0092】

図 20 は、正の傾斜を有する遅軸方位を決定するためにモデリングされた VAN-LCOS パネルについてシミュレーションした反射リターダンス成分を示す。より具体的には、図 20 は、すべての方位角視平面について  $30^\circ$  AOI における VAN-LCOS のシミュレーションを示す。視平面が傾斜平面と一致するとき、観測者 (または測定機器) は、最大線形リターダンスを認識するが、円形リターダンスは認識しない。これは、LC セルの遅軸を含む平面である。反対に、視平面が速軸平面と一致するとき (傾斜平面に直交)、観測者は、線形リターダンスにおいてディップを認識し、一方、円形リターダンスの大きさは最大である。円形リターダンスは、それぞれ、正および負の符号を割り当てられ、左手および右手の円形偏光に関連する。この慣例は、イェー (Yeh) ら、「Optics of liquid crystals displays」、John Wiley & Sons、ニュー・ヨークにおいて議論されている性質命名法に準拠する。プロットは、LCOS SA 方位 ( $z$  軸に対して正の極角を有する LC の傾斜平面) の [ $45^\circ$ 、 $135^\circ$ 、 $225^\circ$ 、 $315^\circ$ ] の LH-XYZ について  $\pm$  円形リターダンス符号の位置を示す。

【0093】

図 21 は、最高で  $\pm 30^\circ$  の極角の視円錐について LCOS リターデーション成分を与える。これらのリターダンス成分である線形リターダンス、リターダンス軸、および円形リターダンスが、それぞれ (a)、(b)、および (c) に示されている。LCOS モデルにおける LC ディレクタは、 $135^\circ$  (RH-XYZ の慣例に関して) に位置し、したがって、SA は、北東/南西の線 (LH-XYZ 視円錐に関して) に沿って位置する。線形リターダンス・マップによって VAN-LCOS 傾斜平面を決定することが可能であるが、円形リターダンス・マップが使用されない限り、LC の正対負の傾斜の意味を認識することは不可能である。円形リターダンスの大きさは、SA 平面に沿ってほぼゼロである。直交方位角平面に沿って、円形リターダンスは、最大の大きさに達する。最大円形リターダンスの大きさの符号は、正の LC ディレクタの傾斜 (LH-XYZ 座標系における回転) では、VAN-LCOS SA 方位角から  $90^\circ$  の CCW 視方位角回転において正であり、 $90^\circ$  の CW 視方位角の回転において負である。約  $30^\circ$  の軸は、ずれ照明において、円形リターダンスの大きさは、容易に測定することができる。このシミュレーションでは、VAN-LCOS は、 $d = 550 \text{ nm}$  において  $2 \text{ nm} / 250 \text{ nmA}$  プレート / C プレートの  $4.5^\circ$  の事前傾斜および線形リターダンス成分を有し、LC ディレクタは、 $\theta_c = 135^\circ$  に方位づけした正の傾斜を有する (RH-XYZ 座標系)。コノスコープ円形リターダンス・マップは反射を見るように示されているので、遅軸は、 $45^\circ$  の方位角に位置する (LH-XYZ 座標系)。

10

20

30

40

50



## 【 0 0 9 4 】

パネルの正味の反射リターダンス特性が極角および方位角の視角に対してプロットされるとき、明らかに、L C o S パネルの垂直入射に平行な単一对称軸が欠如している。この対称性の欠如は、少なくとも一部には、トリム・リターダの4つの可能なオーバーロック角度に対応する4つの局所的なコントラスト最大値が等しくないことが理由であると考えられる。

## 【 0 0 9 5 】

上記で議論されたように、トリム・リターダおよびV A N - L C o S パネルを含む2ステージ・モデルは、トリム・リターダのS A 方位に関する補償効率の依存性を予測しない(すなわち、4つの可能なオーバーロック角度は、ほぼ同じ補償を提供する)。さらに、モデルにおける入力偏光子および出力検光子は複屈折ではなかったが、適切な偏光消光比が含まれていた。高性能L C o S システムでは、ワイヤグリッドP B S が、広範な波長帯域および広範な角度許容度を可能にするために使用される。損失に加えて(より低いスループット効率)、W G P の第2の望ましくない態様は、デバイスの位相リターダンスである。

## 【 0 0 9 6 】

実際、W G P は、有効媒体理論(E M T) 屈折率楕円体を有する複屈折デバイスである(しかし、主な機能は、依然としてビーム・スプリッタおよび偏光子の1つである)。W G P 屈折率楕円体は、投影応用分野では、公称システムX Y 平面から傾斜される。明らかに、W G P は、V A N - L C o S パネルの残留リターダンス補償に影響を与える複屈折特性を有する。垂直入射において、非常に高い消光比は、複屈折効果を排除するはずである。しかし、円錐応用分野では、特に反射の際に、スキュー光線効果が、T R / L C o S 対の固有コントラストの達成において限定因子となる。

## 【 0 0 9 7 】

モデリングされたワイヤグリッド4 5 0 が、図2 2 に概略的に示されている。一連の平行マイクロワイヤ4 5 1 が、1次元格子を形成するようにガラス基板4 5 2 の上に配置される。格子ベクトルは、x 軸に平行に位置合わせされる。シミュレーションでは、空気4 5 3 がワイヤ間のギャップを埋めると想定された。入射波ベクトル4 5 4 は、デバイスの法線4 5 6 に対しての極角において示されている。波ベクトルは、入射平面4 5 5 内に含まれる。この入射平面は、x 軸に対して方位角を作成する。R H - X Y Z 座標系が使用されている。光エンジン・セットアップにおいて、ガラス基板4 5 2 は、通常、光源(図示せず)に面するように方位づけされる。入射光は、収束円錐として、W G P 4 5 0 をガラス4 5 2 から格子4 5 1 まで通過する。第2パス上において、発散円錐は、ワイヤ側面に入射し、ワイヤグリッド4 5 1 の反射は、検光子/投影レンズに向かって偏向される。

## 【 0 0 9 8 】

W G P デバイスの法線に関する円錐照明の極角および方位角のずれが、図2 3 に示されている。シミュレーションでは、 $f / 2 \cdot 4$  円錐(大気において $\sim 12^\circ$ の半円錐幅)が使用され、W G P はy 軸の回りに $45^\circ$ 回転されている(R H - X Y Z の慣例)と想定された。全方位角領域は、約 $\pm 15.5^\circ$ であり(W G P 傾斜角度によって分割された半円錐幅の逆正弦によって与えられる)、一方、最大A O I スパンは、 $33^\circ$ から $57^\circ$ にわたる。A O I 領域は、選択された視方位角に依存する。方位角平面は、局所入射平面である。円錐がガラス媒体の中に屈折するとき、サンプルの各方位角は維持されるが、光線の角度は、スネルの法則によって小さくなる。ガラス媒体における円錐の断面は楕円であり、円錐幅は回転軸(y 軸)に沿って延長されている。入射主平面(すなわち、X Y 平面)に沿ったA O I 領域は、1.52のガラス屈折率について、ほぼ $21^\circ$ から $33.5^\circ$ にわたる。

## 【 0 0 9 9 】

円錐マウントにおける1つのそのようなW G P がモデリングされた。マイクロワイヤは、150 nmの幅、170 nmの深度、および格子周期に対してワイヤの47%のデューティ・サイクルを有すると想定される。ワイヤの上下に追加のコーティング層は存在しな

10

20

30

40

50

い。モデルは、グレーティング・ソルバー・ディベロップメント・コーポレーション ( Grating Solver Dev. Corp. )、P O B o x 3 5 3、アレン、テキサス州 7 5 0 1 3 からの G S o l v e r などのソフトウェアを使用してモデリングされ、ワイヤグリッド格子のベクトル回折出力を計算するために、モデル分析および厳密結合波分析の組合わせを使用した。可視波長帯域内において格子のピッチが短いために、この格子は、透過および反射の両方についてゼロ次のみを生成した (他の次数は消失した)。デバイスの計算において、最高で ± 2 0 の次数が維持された。次いで、0 R 次および 0 T 次 (それぞれ反射および透過のゼロ次) の複素振幅電場は、大域的「S」および「P」座標フレームに変換される。透過および反射に必要なジョーンズ 2 × 2 行列が計算された。ジョーンズ行列は、楕円偏光子 (非減衰器) に分解され、楕円リターダが続いた。

10

【 0 1 0 0 】

アルミニウム・ワイヤグリッドは、( n , k ) 複素屈折率の表リストとしてモデリングされた (たとえば、Handbook of optical constants of solids, Ed. E. D. パリック ( Palik ), Academic Press、オランダ、1985年から)。A l 層ならびにガラス基板についての光学定数のいくつかの例が、表 7 に提供されている。

【 0 1 0 1 】

【表 7】

材料	青帯域 (450nm)	緑帯域 (550nm)	赤帯域 (650nm)
Al	0.626 - 5.506i	0.974 - 6.723i	1.499 - 7.835i
Glass	1.5248	1.5208	1.5158

20

表 7 : W G P のモデリングに使用されたアルミニウム層およびガラス基板の光学定数

【 0 1 0 2 】

透過において W G P を通る第 1 パスでは (ガラスからワイヤ)、透過場の非減衰成分およびリターデーション成分が図 2 4 および 2 5 にそれぞれ示されている。計算は、λ = 4 5 0 n m において行われ、θ はガラスにおいて 2 1 ° から 3 3 . 5 ° にわたり、視方位角 φ<sub>v</sub> は、- 1 5 . 5 ° から + 1 5 . 5 ° にわたった。これらの計算角領域による非減衰成分は、図 2 4 の上半分に示され、( a ) は線形非減衰マップ、( b ) は透過偏光子軸マップ、( c ) は円形非減衰マップであり、各マップは、ガラスからワイヤグリッドまでの透過について少なくとも f / 2 . 4 サンプリング円錐を網羅する。極角方向および方位角方向の両方において一様な角度ステップが使用された。視円錐のこのセグメントは、ガラスにおける屈折 (実際の) 円錐よりわずかに大きい (図 2 3 の実際の屈折円錐は、デバイスの法線を中心とする円錐セグメントの 4 側面に接する)。セグメントの鋭角は、実際の光円錐における光線角度を表さず、これらのデータ点は無視される。視円錐内の非減衰成分は、図 2 4 の下半分に示され、( d ) は線形非減衰マップ、( e ) は透過偏光子軸マップ、( f ) は円形非減衰マップであり、各マップは、ガラスからワイヤグリッドまでの透過に必要な f / 2 . 4 サンプリング円錐のみを網羅する。これらの後者の 3 つの視円錐の座標は、大気における円錐軸を基準とする。

30

40

【 0 1 0 3 】

透過における W G P の線形非減衰は非常に高く、図 2 4 ( d ) に示されるようにほぼ 1 0 0 % である。線形非減衰軸は、従来の吸収偏光子およびワイヤグリッド反射偏光子において使用される透過軸および吸収軸の混乱を回避するために、「高位振幅」軸 ( H A ) と呼ばれる。W G P では、格子ベクトルは x 軸に平行であり、透過場の H A 方位は、大域的「P」偏光にほぼ平行に位置合わせされ、反射場の H A 方位は、大域的「S」偏光にほぼ平行に位置合わせされる。H A 方位角は、円錐光線が主入射平面から逸脱するので (すなわち、φ<sub>v</sub> = 0 ° または 1 8 0 ° から離れる)、P 偏光から逸脱する。図 2 4 ( e ) は、大気における通常の f / 2 . 4 円錐について、非減衰器軸が ± 1 . 7 ° 程度変化すること

50

があることを示す。同様に、円形非減衰は、非主平面入射において拾い上げられる。大気における  $f/2.4$  円錐の等価物内において、透過のWGPの円形非減衰は、約  $\pm 3.4\%$  に達する。

#### 【0104】

対応したシミュレーションされたリターデーションの結果が、線形リターダンス・マップ(a)、遅軸マップ(b)、および円形リターダンス・マップ(c)を含めて、図25に示されており、各マップは、必要なサンプリング  $f/2.4$  円錐を網羅する。ガラスからワイヤへの透過として使用されるWGPでは、線形リターダンスの大きさは、任意の視位置においてかなり一様である。 $\lambda = 450\text{ nm}$ における結果は、 $0.4$ の波線形リターダンス( $450\text{ nm}$ の波長に対して $\sim 177\text{ nm}$ のリターダンス)を示す。遅軸のマップは、線形非減衰器軸分布と比較して、線形リターダの同様であるが一様ではない軸分布を示す。遅軸は、大気における  $f/2.4$  円錐の等価物内において  $90^\circ \pm 25^\circ$  にわたって分布する。ここで採用された極角分解方法は、リターダが続く非減衰器を想定することに留意されたい。これは、透過の光が、大気における  $f/2.4$  円錐の等価物内において  $0^\circ \pm 1.7^\circ$  にわたるHA軸で直線偏光され、次いで、この直線偏光は、同じ円錐内における  $90^\circ \pm 2.5^\circ$  の遅軸分布での約  $0.4$  波の線形リターダンスによって影響を受けることを意味する。透過におけるWGPの円形リターダンスは、 $f/2.4$  円錐の限界垂直方位角( $\lambda = 450\text{ nm}$ )において  $\pm 5.4\text{ nm}$  に及ぶ。

#### 【0105】

第2パス上において、入力光がトリム・リターダおよびLCOSパネルを2重通過したのち、WGPの反射場特性(大気からガラス)が対象となる。反射場における  $f/2.4$  円錐(大気における)についてシミュレーションした非減衰およびリターデーションの特徴が、図26および27にそれぞれ示されている。第2パス(反射)におけるWGPの非減衰の特徴は、第1パスの透過非減衰(ガラスからワイヤ)より不良である。図26を参照すると、線形非減衰マップ(a)は、線形非減衰が、この場合は視円錐位置に甚大に依存することを示す(最大AOIの約78%から87%から最小AOIまで、または大気において約  $57^\circ$  から  $33^\circ$  のAOIにわたる)。遅軸マップ(b)は、線形非減衰器軸が、 $f/2.4$  円錐内において最高で  $\pm 4.7^\circ$  に及ぶことを示す(第1パスの  $\pm 1.7^\circ$  に対して)。円形非減衰マップ(c)は、円形非減衰も透過第1パスにおける円形非減衰より大きさが大きく、 $f/2.4$  円錐内において最高で  $\pm 6.1\%$  にあることを示す。

#### 【0106】

著しくより不良な反射非減衰の特徴は、不良な反射リターデーション特性によって複雑になる。図27の線形リターダンス・マップ(a)は、公称  $f/2.4$  円錐内において、正味の線形リターダンスが、大気において  $33^\circ$  から  $57^\circ$  にわたるAOIについて、 $\lambda = 450\text{ nm}$ を基準として約  $125\text{ nm}$  から  $175\text{ nm}$  に変化することを示す。これは、明らかに、円錐軸に関するOプレート複屈折を示す。ワイヤグリッドに等価な屈折率楕円体の傾斜は、システムのXY平面に対して約  $+45^\circ$  に位置合わせされていた。シミュレーションは、収束円錐として実施されたことに留意されたい。光エンジンでは、WGPにおける第2パスは、発散円錐を使用し、これは、非減衰およびリターデーションの特性が円錐軸の回りに  $180^\circ$  の方位角だけ回転されることを意味する。再び図27を参照すると、反射場(b)の遅軸分布は、最高で  $\pm 3.8$  度まで変化し、透過第1パスよりわずかに悪いが、円形リターダンス(c)は、反射場には存在しない。

#### 【0107】

VAN-LCOSベースの投影システムにおける複屈折の補償は、システムのz軸に対して公称  $\pm 45^\circ$  に傾斜したWGPの存在によって有意に影響を受けることに留意されたい。ワイヤグリッドを通る第1パス(ガラスからアルミニウム)は、すでに直線偏光している光ビームに無視できない円形リターダンスを導入する。透過におけるWGPのリターデーション特性は、負の1軸Aプレート(非常に小さい光学軸の傾斜を有する)に類似している。この特性は、WGPが面内において回転され、補償器として使用されるように利用された。

10

20

30

40

50

## 【0108】

また、視円錐依存円形リターダンスをも示すトリム・リターダ要素では、トリム・リターダ要素のある程度の方位は、視円錐の各象限における円形リターダンスの符号が適切には構成されないとき、最適より劣ることに留意されたい。これは、無視できない円形リターダンスを有する対称リターダで得られる実際の補償パネル・コントラスト値の変化を説明する。

## 【0109】

2重パスにおいてトリム・リターダ補償器/VAN-LCOSパネル・デバイスを進行した後、光は、空気側からWGPに再び当たる。この場合、反射場が重要である。反射におけるWGPのリターデーション特徴のシミュレーション結果は、円形リターダンスを有さず、ほぼOプレート1軸複屈折が得られることを示す。Oプレートは、WGPデバイス傾斜面内に含まれる光学軸を有する。円錐軸に関する線形リターダンスの変化は、具体的には遅軸がシステムの「S」および「P」主平面から逸脱するとき、LCOSおよびTRデバイスの傾斜でWGP複屈折の傾斜を補完する必要性を余儀なくされる。

10

## 【0110】

ワイヤグリッドが反転方位において使用される場合(基板側面が光源に面する)、反射場がOプレート複屈折を示すことが予期される。再び、トリム・リターダは、非常に高いシステム・コントラスト比を実現するために適切に方位づけされるべきである。

## 【0111】

z軸に対して $\pm 45^\circ$ に傾斜したWGPのリターデーション特性は、動作波長についてかなり分散的である。円錐にわたる正味のリターダンスは、 $\lambda = 450 \text{ nm}$ において半波未満であるようにモデリングされた。このリターダンスの大きさは、大気において $f/2.4$ 円錐内の極視角のある程度について、 $\lambda = 550 \text{ nm}$ および $650 \text{ nm}$ において約半波(およびそれ以上)に達する。各波長照明において、WGPの反射場は、関連する等価なOプレート複屈折を有する。

20

## 【0112】

明らかに、z軸に対して $\pm 45^\circ$ におけるWGPの幾何学的構成は、VANモードLCOSリターダンス特性の非対称性に加えて、トリム・リターダの4つの可能なオーバーロック角度に対応する4つの局所コントラスト最大値が必ずしも等しくないということに寄与すると考えられる非対称性を課す。さらに、たとえば図7に示されるように、トリム・リターダが遅軸平面に沿って正味リターダンス特性において非対称性を示す場合、この追加の非対称性は、トリム・リターダの4つの可能なオーバーロック角度に対応する4つの局所コントラスト最大値が等しくないということにも寄与する可能性がある。

30

## 【0113】

本発明によれば、トリム・リターダは、全システム・コントラストが、液晶ディスプレイ・パネルの遅軸の方位角位置および/またはWGPの方位によって実質的に影響を受けないように、最適方位角方位にクロックされる。

## 【0114】

たとえば、前者に関して、垂直入射におけるトリム・リターダの遅軸が入射光の偏光軸に平行に近く、ワイヤ・グリッドが $-45^\circ$ に方位づけされるように、非対称トリム・リターダがクロックされる時、表4a~dに列挙された測定コントラスト・レベルは、4つの異なるパネル方位について、4100、4400、3600、4200、4400、3400、4700、および4300を含む。測定コントラスト・レベルの差は、入射光の偏光軸(すなわち、y軸)に垂直な軸についてLCDパネルのSAの象限位置に鏡像化される象限にあるように開始オーバーロック角度を選択することによって、さらに低減される。この制約により、図11a、12a、13a、および14aのトリム・リターダの上部右コーナーにおいて概述されるように、測定コントラスト・レベルは、4100、4200、4400、および4300を含む。明らかに、これらの4つの構成のそれぞれにおけるトリム・リターダは、最適方位角方位にクロックされ、これにより、液晶ディスプレイ・パネルの遅軸の方位角位置によって実質的に影響を受けない全システム・コント

40

50

ラストが得られる。

【0115】

同様に、垂直入射におけるトリム・リターダの遅軸が入射光の偏光軸に平行に近く、ワイヤ・グリッドが $+45^\circ$ に方位づけされるように、非対称トリム・リターダがクロックされるとき、表5 a ~ d に列挙された測定コントラスト・レベルは、4つの異なるパネル方位について、4100、4400、3600、4200、4400、3400、4700、および4300を含む。再び、測定コントラスト・レベルのこの差は、入射光の偏光軸（すなわち、y軸）に垂直な軸についてLCDパネルのSAの象限位置に鏡像化される象限にあるように開始オーパークロック角度を選択することによって、さらに低減される。この制約により、図11 b、12 b、13 b、および14 bのトリム・リターダの上部右コーナーにおいて概述されているように、結果的なコントラスト・レベルは、4400、4300、4100、4200として測定される。明らかに、これらの4つの構成のそれぞれのトリム・リターダは、やはり最適方位角方位にクロックされ、その結果、液晶ディスプレイ・パネルの遅軸の方位角位置によって実質的に影響を受けない全システム・コントラストが得られる。さらに、図11 aおよび11 b、12 aおよび12 b、13 aおよび13 b、ならびに14 aおよび14 bに示されるトリム・リターダの上部右コーナーに列挙されたコントラスト・レベルと比較すると、これらの最適方位角方位により、WGPの方位によって実質的に影響を受けない全システム・コントラストがやはり得られる。

10

【0116】

本発明により、商業的に価値のある最適化技術が得られ、この技術により、一貫した全システム・コントラスト・レベルが得られ、したがって、産物のコントラスト比が規格化されることが有利である。より具体的には、最適化技術により、適切な最適領域において方位づけされたSAでさいの目にされた1セットのトリム・リターダが、同様のコントラスト・レベルを依然として維持しながら、同じまたは異なる投影システムにおいて様々な方位づけされたLCDパネルおよび/または方位づけされたWGPに使用されることが可能になる。

20

【0117】

本発明によって提供される最適化技術は、最高全システム・コントラストに対応するトリム・リターダの方位角方位を実験的に決定することとは著しく異なることに留意されたい。たとえば、本発明の一実施形態によれば、図11 aおよび11 bを参照すると、パネル方位#1にあるLCOSの非対称トリム・リターダの最適方位角は、WGPの方位に関係なく、0と $-44^\circ$ との間にある（たとえば、これは、構成500および640について4100および4400の同様のコントラスト・レベルをそれぞれ生成する）。表4 aを参照すると、パネル方位#1および $-45^\circ$ に方位づけされたWGPの最高実験コントラスト測定値は、136と180との間にあるトリム・リターダSA方位508について4400である。このSA方位領域（すなわち、136と180との間）により、 $-45^\circ$ に方位づけされたWGPについて最適領域（すなわち、0と $-44^\circ$ との間）より高い実験コントラスト測定値が得られたが、同じ領域が、WGPが $+45^\circ$ に方位づけされている構成に使用される場合、結果的なコントラスト測定値は、はるかにより低くなる（たとえば、SA方位648について3400）。

30

40

【0118】

垂直入射におけるトリム・リターダの遅軸が、LCOSパネルに透過した直線偏光に最も近くなるように、対称トリム・リターダがクロックされるとき、表4 a ~ d に列挙された測定コントラスト・レベルは、4つのパネル方位および $-45^\circ$ のワイヤ・グリッド方位について、4400、4000、3300、3500、3400、3800、4100、および4500である。これらの測定コントラスト比は、トリム・リターダの遅軸が任意に選択されるとき2300の最大変化と比較して、1200の最大変化を提供する（すなわち、方位566対569）。その結果、これらの8つの構成のそれぞれにおけるトリム・リターダは、液晶ディスプレイ・パネルの遅軸の方位角位置によって実質的に影響を受けない全システム・コントラストを提供する最適方位角方位にクロックされると言わ

50

れる。

【0119】

同様に、垂直入射におけるトリム・リターダの遅軸が、LCOSパネルに透過した直線偏光に最も近くなるように、対称トリム・リターダがクロックされる時、表5a~dに列挙された測定コントラスト・レベルは、4つのパネル方位および+45°のワイヤ・グリッド方位について、4400、4000、3300、3500、3400、3800、4100、および4500である。これらの測定コントラスト比は、トリム・リターダの遅軸が任意に選択される時の2300の最大変化と比較して、1200の最大変化を提供する(すなわち、方位667対668)。その結果、これらの8つの構成のそれぞれにおけるトリム・リターダは、液晶ディスプレイ・パネルの遅軸の方位角位置によって実質的に影響を受けない全システム・コントラストを提供する最適方位角方位にクロックされると言われる。15aおよび15b、16aおよび16b、17aおよび17b、ならびに18aおよび18bに示されるトリム・リターダの上部右コーナーに列挙されたコントラスト・レベルと比較すると、WGPの方位は、トリム・リターダが非対称である実施形態より、全システム・コントラストの決定について重要な役割を果たすことに留意されたい。

10

【0120】

本発明の一実施形態によれば、特定のタイプのLCDパネルを補償するために選択された非対称トリム・リターダが、WGPとLCDパネルとの間に配置され、LCDパネルの遅軸の方位に依存して選択された所定の最適領域内に遅軸があるように回転される。たとえば、LCDパネルの遅軸がパネル方位#1に対応する場合、所定の最適領域は0と-44°との間にあるが、LCDパネルの遅軸がパネル方位#2、#3、または#4に対応する場合、所定の最適領域は、それぞれ、136と180°、-136と-180°、および0と44°との間にある。遅軸が所定の領域内にあるようになった後、トリム・リターダは、正確な最適方位角にクロックされる(たとえば、計算されたオーバークロック角度および/または実験による微調整を使用して)。任意選択で、第1トリム・リターダと同じパラメータを有して製造された第2非対称トリム・リターダが、第2WGPと第2LCDパネルとの間に配置され、遅軸が、第2LCDパネルの遅軸の方位に依存して選択された第2の所定の最適領域内にあるように回転される。第1および第2トリム・リターダ、WGP、ならびにLCDパネルは、同じ投影システムの異なる投影システムまたは異なる色チャンネルのいずれかの部分である。後者に関して、異なる色チャンネルが、異なる方位のWGPおよび/または異なる方位のLCDパネルを有することが可能である。この最適化技術により、第1および第2LCDの遅軸方位ならびに/あるいは2つのWGPの方位によって実質的に影響を受けない全システム・コントラストが得られることが有利である。

20

30

【0121】

非対称トリム・リターダに適切な材料のいくつかの例には、a)形状複屈折コーティングなどの随意選択の-Cプレート要素を有する、1軸O-プレートとして構成された液晶ポリマー、b)-Cプレート要素がOプレート要素と均一に統合される傾斜ディスコティック(負)1軸Oプレート(フジ・ワイドビュー・フィルムなど)、c)2軸媒体のc軸がデバイスの法線から傾斜される酢酸セルロース化合物などの傾斜負2軸有機フォイル、d)正および負の両方の複屈折結晶を適用可能とすることが可能である、Oプレート(1つまたは複数の層を有する)として構成された複屈折結晶(固体)、e)得られる等価な屈折率の屈折率楕円体が傾斜1軸もしくは2軸複屈折である斜めコーティング無機薄膜リターダ、ならびに/あるいはf)各LCディレクタがデバイスの法線に関して傾斜されているが、LCディレクタがz軸の回りに歳差運動する際のLCディレクタの連続ねじれが、実効屈折率の屈折率楕円体を傾斜負2軸複屈折の1つに平均するらせん強誘電液晶ポリマーがある。任意選択で、傾斜c軸を有し、かつ面内リターダ成分を有する非対称トリム・リターダが、非均一組合わせによって追加の-Cプレート要素を組み込む(非均一リターダ)。

40

【0122】

50

本発明の他の態様によれば、特定のタイプのLCDパネルを補償するために選択された対称トリム・リターダが、WGPとLCDパネルとの間に配置され、LCDパネルの遅軸の方位に依存して選択された2つの所定の最適領域の一方の内部に遅軸があるように回転される。たとえば、LCDパネルの遅軸がパネル方位#1に対応する場合、2つの所定の最適領域は、0から-44°および136から180°であり、一方、LCDパネルの遅軸がパネル方位#2、#3、または#4に対応する場合、所定の最適領域は、それぞれ、0から-44°および136から180°、0から44°および-136から-180°、ならびに0から44°および-136から-180°である。遅軸が2つの所定の領域の一方の内部にあるようになった後、トリム・リターダは、正確な最適方位角にクロックされる(たとえば、計算されたオーバークロック角度および/または実験による微調整を使用して)。任意選択で、第1トリム・リターダと同じパラメータを有して製造された第2対称トリム・リターダが、第2WGPと第2LCDパネルとの間に配置され、第2LCDパネルの遅軸の方位に依存して選択された2つの所定の最適領域の一方の内部に遅軸があるように回転される。第1および第2トリム・リターダ、WGP、ならびにPCDPパネルは、異なる投影システムまたは同じ投影システムの異なる色チャネルのいずれかの部分である。後者に関して、異なる色チャネルが、異なる方位のWGPおよび/または異なる方位のLCパネルを有することが可能である。この最適化技術により、第1および第2LCDの遅軸方位ならびに/あるいはWGPの方位によって実質的に影響を受けない全システム・コントラストが得られることが有利である。

#### 【0123】

適切な対称トリム・リターダのいくつかの例には、a)形状複屈折要素などの任意選択の-Cプレート要素を有する、1軸Aプレート(トリム・リターダ・デバイスの平面における光学軸)として構成された液晶ポリマー・リターダ、b)格子ピッチが照明波長よりかなり短く、格子が、リターダ・デバイスの平面において位置合わせされた光学軸を有する実効形状複屈折媒体に等価であるゼロ次格子(ZOG)(ZOGは、Eビーム符号化、または適切な基板もしくはコーティング材料のフォトレジスト・パターンニングおよびエッチングでUV感応層の上を書くことが可能である)、c)2軸媒体のc軸がディスプレイ・システムのz軸に平行である、酢酸セルロース化合物などの非傾斜有機2軸フォイル、d)正および負の両方の複屈折結晶を適用可能とすることが可能である、Aプレートとして構成された複屈折結晶(固体)、ならびに/あるいはe)得られる等価な屈折率の屈折率楕円体が、ほぼ傾斜していない1軸または2軸の複屈折である斜めコーティング無機薄膜リターダがある。任意選択で、非傾斜c軸を有し、かつ面内リターダ成分を有する対称トリム・リターダが、非均一様組合わせによって追加の-Cプレート要素を組み込む(非一様リターダ)。

#### 【0124】

本発明について、例示のために、前偏光子、WGP、トリム・リターダ、VANモードLCoSパネル、およびクリーンアップ偏光子204を含むサブシステムを参照して述べた。当業者なら、本発明の範囲から逸脱せずに、サブシステムを変更および修正することが可能であることを理解するであろう。たとえば図28、29、30a、および30bを参照すると、他の実施形態によれば、本発明は、WGPではなく、マックニール・タイプまたは3Mポリマー膜偏光ビーム・スプリッタ(PBS)キューブ501a(PBSのコーティングされた傾斜斜辺が非対称EMF屈折率楕円体を生じる)、および/または反射LCoSパネルではなく、ねじれネマチック(TN)もしくはVANモード透過液晶パネル403(偏光子401aおよび検光子401bは、通常、システムのXY平面に対して傾斜していないが、単一パスLSDにより、リターダ特性について非対称性が生じ、したがって、オーバー値トリム・リターダ補償器が特定の方式でクロックされることを必要とする)を使用するマイクロディスプレイ投影システムにおける補償器の最適技術を提供する。当業者なら、トリム・リターダSAの最適領域は、異なる実施形態について変更されることが可能であることを理解するであろうことに留意されたい。たとえば、マックニール・タイプのPBSキューブを使用する図28および29に示される実施形態では、

10

20

30

40

50

トリム・リターダSAの最適領域は、第2直線偏光に近い(すなわち、入り偏光に直交する)ことが予期される。したがって、本発明の範囲は、添付の請求項の範囲によってのみ限定されることを意図する。

【図面の簡単な説明】

【0125】

【図1】従来の技術の3パネル・ワイヤグリッド偏光子(WGP)ベースの液晶オン・シリコン(LCoS)投影光エンジンの概略図である。

【図2a】WGPがx軸に対して+45°に方位づけされているマルチパネルWGPベースのLCoS投影光エンジンのサブシステムの概略図である。

【図2b】図2aに示されたサブシステムの平面図である。

【図2c】WGPがz軸に対して-45°に方位づけされているマルチパネルWGPベースのLCoS投影光エンジンのサブシステムの概略図である。

【図2d】図2cに示されたサブシステムの平面図である。

【図3】完全機能トリム・リターダを2nm/250nm A/CプレートVAN-LCoSパネルにカスケードすることについてシミュレーションした2重パス・コントラストを示す図である。

【図4】図4aは正の方位角の半時計回り(CCW)の慣例で、観測者に入射するビームを見たときの右手XYZ座標系を示す図である。図4bは正の方位角の半時計回り(CCW)の慣例で、観測者から離れてビームを見たときの左手XYZ座標系を示す図である。

【図5a】WGPがz軸に対して-45°に方位づけされ、LCoSのSAが第3象限に位置するとき(すなわち、パネル方位#1)のTRの可能なSA方位を示す図である。

【図5b】WGPがz軸に対して-45°に方位づけされ、LCoSのSAが第1象限に位置するとき(すなわち、パネル方位#2)のTRの可能なSA方位を示す図である。

【図5c】WGPがz軸に対して-45°に方位づけされ、LCoSのSAが第4象限に位置するとき(すなわち、パネル方位#3)のTRの可能なSA方位を示す図である。

【図5d】WGPがz軸に対して-45°に方位づけされ、LCoSのSAが第2象限に位置するとき(すなわち、パネル方位#4)のTRの可能なSA方位を示す図である。

【図6a】WGPがz軸に関して+45°に方位づけされ、LCoSのSAが第4象限に位置する(すなわち、パネル方位#3)ときのTRの可能なSA方位を示す図である。

【図6b】WGPがz軸に関して+45°に方位づけされ、LCoSのSAが第2象限に位置する(すなわち、パネル方位#4)ときのTRの可能なSA方位を示す図である。

【図6c】WGPがz軸に関して+45°に方位づけされ、LCoSのSAが第3象限に位置する(すなわち、パネル方位#1)ときのTRの可能なSA方位を示す図である。

【図6d】WGPがz軸に関して+45°に方位され、LCoSのSAが第1象限に位置する(すなわち、パネル方位#2)ときのTRの可能なSA方位を示す図である。

【図7】主軸に沿った非対称トリム・リターダ補償器の正味線形リターダンス特性を示す図である。

【図8】主軸に沿った対称トリム・リターダ補償器の正味線形リターダンス特性を示す図である。

【図9】非対称トリム・リターダについて実験リターダンス成分のコノスコープ・ビューイング・マップを示す図である。

【図10】対称トリム・リターダについて実験リターダンス成分のコノスコープ・ビューイング・マップを示す図である。

【図11】図11aはパネル方位#1の非対称トリム・リターダおよび-45度に傾斜したWGPについて遅軸の最適領域を示す概略図である。図11bはパネル方位#1の非対称トリム・リターダおよび+45度に傾斜したWGPについて遅軸の最適領域を示す概略図である。

【図12】図12aはパネル方位#2の非対称トリム・リターダおよび-45度に傾斜したWGPについて遅軸の最適領域を示す概略図である。図12bはパネル方位#2の非対称トリム・リターダおよび+45度に傾斜したWGPについて遅軸の最適領域を示す概略

10

20

30

40

50



図である。

【図13】図13 aはパネル方位#3の非対称トリム・リターダおよび-45度に傾斜したWGPについて遅軸の最適領域を示す概略図である。図13 bはパネル方位#3の非対称トリム・リターダおよび+45度に傾斜したWGPについて遅軸の最適領域を示す概略図である。

【図14】図14 aはパネル方位#4の非対称トリム・リターダおよび-45度に傾斜したWGPについて遅軸の最適領域を示す概略図である。図14 bはパネル方位#4の非対称トリム・リターダおよび+45度に傾斜したWGPについて遅軸の最適領域を示す概略図である。

【図15】図15 aはパネル方位#1の対称トリム・リターダおよび-45度に傾斜したWGPについて遅軸の最適領域を示す概略図である。図15 bはパネル方位#1の対称トリム・リターダおよび+45度に傾斜したWGPについて遅軸の最適領域を示す概略図である。

10

【図16】図16 aはパネル方位#2の対称トリム・リターダおよび-45度に傾斜したWGPについて遅軸の最適領域を示す概略図である。図16 bはパネル方位#2の対称トリム・リターダおよび+45度に傾斜したWGPについて遅軸の最適領域を示す概略図である。

【図17】図17 aはパネル方位#3の対称トリム・リターダおよび-45度に傾斜したWGPについて遅軸の最適領域を示す概略図である。図17 bはパネル方位#3の対称トリム・リターダおよび+45度に傾斜したWGPについて遅軸の最適領域を示す概略図である。

20

【図18】図18 aはパネル方位#4の対称トリム・リターダおよび-45度に傾斜したWGPについて遅軸の最適領域を示す概略図である。図18 bはパネル方位#4の対称トリム・リターダおよび+45度に傾斜したWGPについて遅軸の最適領域を示す概略図である。

【図19】RH-XYZ座標系において示されたVAN-LCOSパネルの概略図である。

【図20】反射RH-XYZ座標系または入射LH-XYZ座標系に対する遅軸方位の決定について、VAN-LCOSパネルのシミュレーションした反射リターダ成分を示す図である。

30

【図21】4.5°の事前傾斜および $\lambda = 550 \text{ nm}$ における $2 \text{ nm} / 250 \text{ nm}$  Aプレート/Cプレートのリターダ成分を有するVAN-LCOSパネルのシミュレーションしたコノスコープ円形リターダ成分マップを示す図である。

【図22】入射に面するワイヤ側面を有するWGPの概略図である(RH-XYZ座標系において示されている)。

【図23】大気中において45°に傾斜したWGPの円錐サンプリングを示し、'・'マーカを有する線が、デバイスの法線からずれている極角および方位角の関数として円錐軸に対する円錐(円)の断面を表し、'x'を有する線が、1.52の屈折率のガラスにおける新しいサンプル円錐を表す図である。

【図24】45°の傾斜において使用されるWGPの非減衰成分を示し、非減衰パラメータが、ガラスからワイヤグリッドに透過するために必要な収束 $f/2.4$ サンプリング円錐にわたって、デバイスの法線を中心とする座標軸の関数(上半分)、および円錐軸を中心とする座標軸の関数(下半分)として示されている図である。

40

【図25】ガラスからワイヤグリッドに透過するために必要な収束 $f/2.4$ サンプリング円錐にわたって、45°の傾斜において使用されるWGPのリターダ成分を示す図である。

【図26】空気からワイヤグリッドに反射するために必要な収束 $f/2.4$ サンプリング円錐にわたって、45°の傾斜において使用されるWGPの非減衰成分を示す図である。

【図27】空気からワイヤグリッドに反射するために必要な収束 $f/2.4$ サンプリング円錐にわたって、45°の傾斜において使用されるWGPのリターダ成分を示す

50

図である。

【図28】マックニール・タイプの偏光ビーム・スプリッタ(PBS)・キューブを含むマルチパネル偏光ベースのLCOS投影光エンジンのサブシステムの概略図である。

【図29】マックニール・タイプの偏光ビーム・スプリッタ(PBS)・キューブを含むマルチパネル偏光ベースのLCOS投影光エンジンの他のサブシステムの概略図である。

【図30】図30aはLCDがTNまたはVANモード透過型液晶パネルである、マルチパネル偏光ベースのLCD投影光エンジンのサブシステムの概略図である。図30bはLCDがTNまたはVANモード透過型液晶パネルである、マルチパネル偏光ベースのLCD投影光エンジンの他のサブシステムの概略図である。

【符号の説明】

10

【0126】

- 200 前偏光子
- 201 WGP
- 202 トリム・リターダ
- 203 VANモードLCOSパネル
- 203a 不透明基板
- 203b 切替え可能液晶層
- 204 クリーンアップ偏光子
- 212 直交経路
- 213 光路
- 220 遅軸(SA)
- 221 速軸(FA)
- 240 無偏光または部分偏光
- 241 P偏光
- 243 わずかに楕円に偏光した光
- 244 S偏光成分
- 245 残りのP偏光成分

20

【 図 1 】

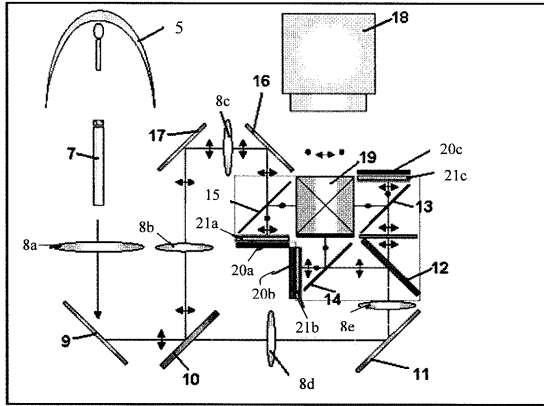


Fig. 1  
(Prior Art)

【 図 2 a 】

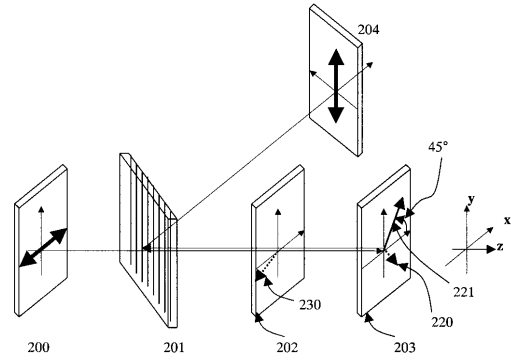


Fig. 2a

【 図 2 b 】

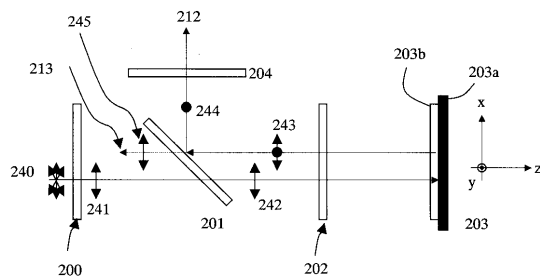


Fig. 2b

【 図 2 c 】

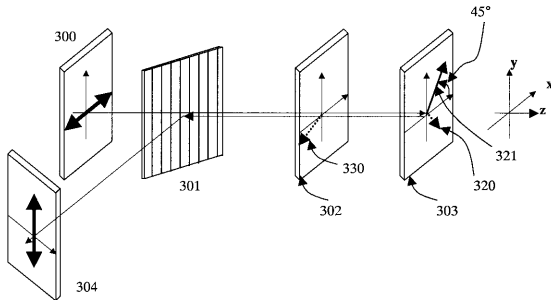


Fig. 2c

【 図 3 】

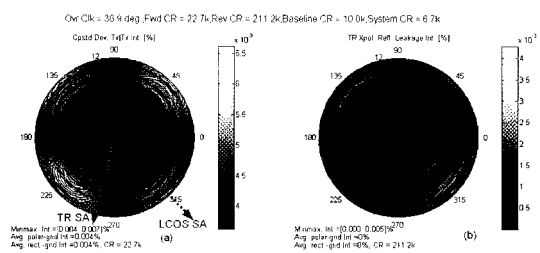


Fig. 3

【 図 2 d 】

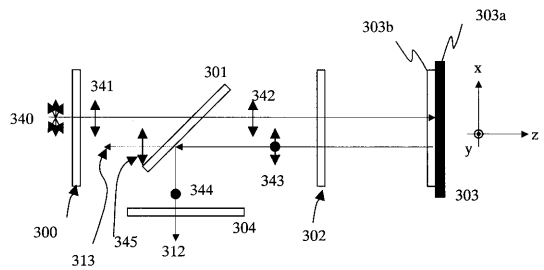


Fig. 2d

【 図 4 】

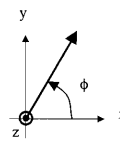


Fig. 4a

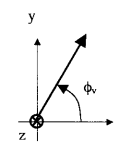


Fig. 4b

【 図 5 a 】

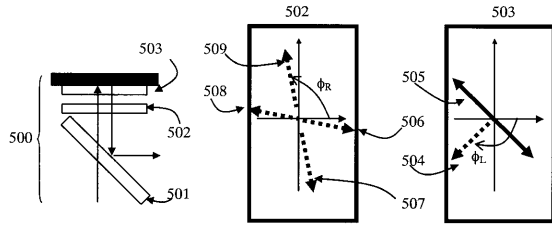


Fig. 5a

【 図 5 c 】

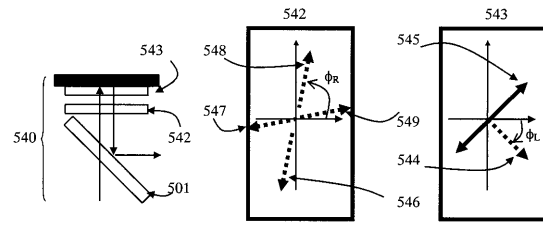


Fig. 5c

【 図 5 b 】

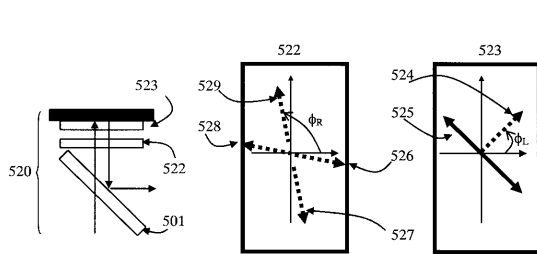


Fig. 5b

【 図 5 d 】

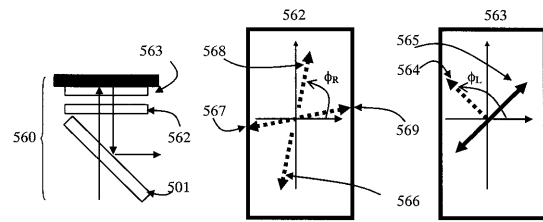


Fig. 5d

【 図 6 a 】

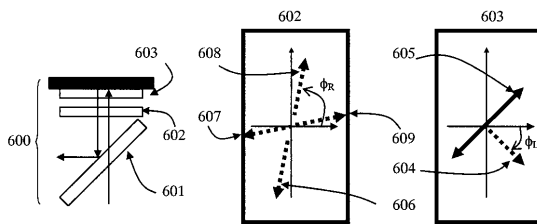


Fig. 6a

【 図 6 c 】

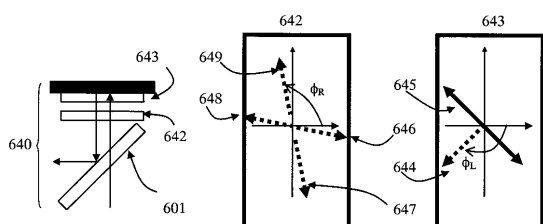


Fig. 6c

【 図 6 b 】

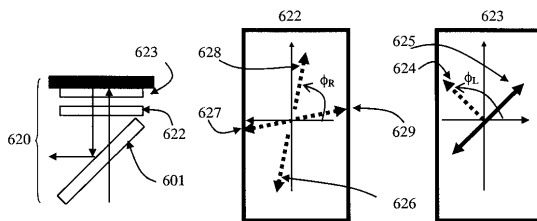


Fig. 6b

【 図 6 d 】

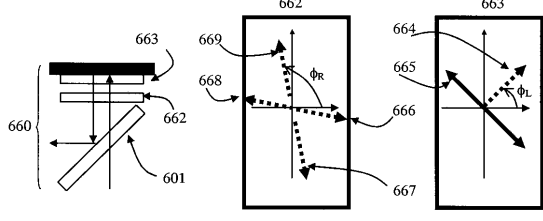


Fig. 6d

【 図 7 】

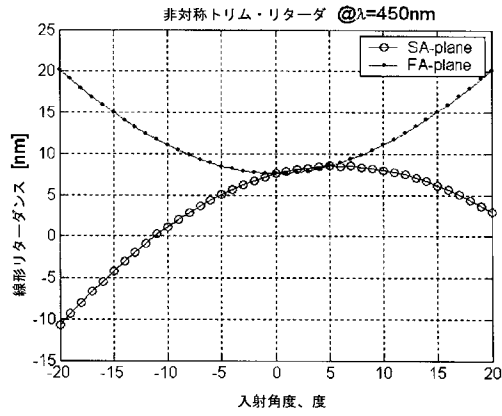


Fig. 7

【 図 8 】

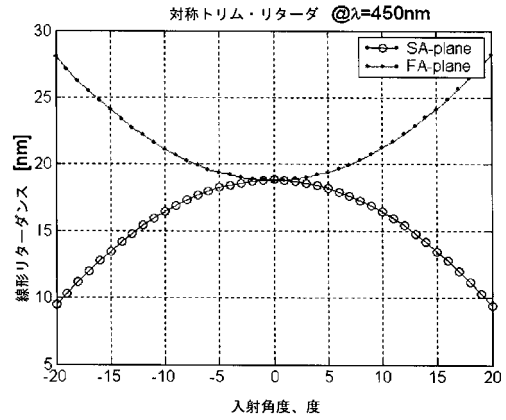


Fig. 8

【 図 9 】

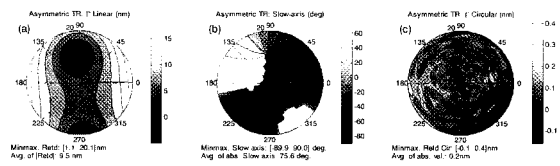


Fig. 9

【 図 10 】

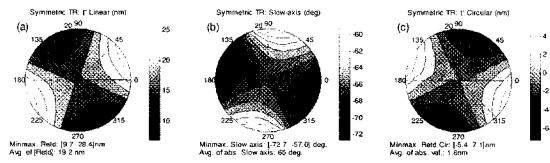


Fig. 10

【 図 11 】

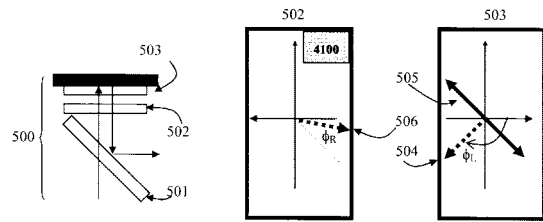


Fig. 11a

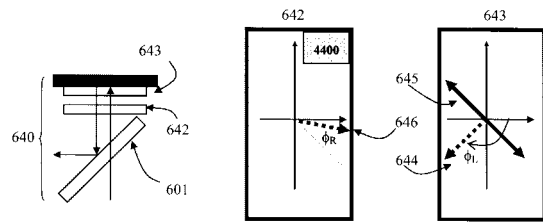


Fig. 11b

【 図 1 2 】

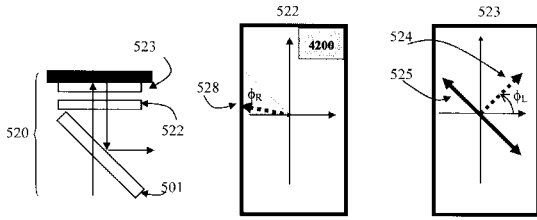


Fig. 12a

【 図 1 3 】

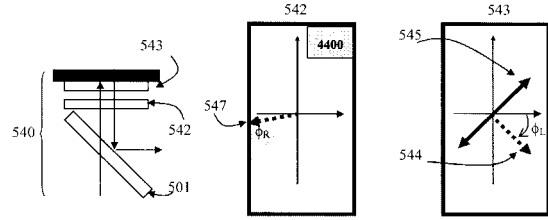


Fig. 13a

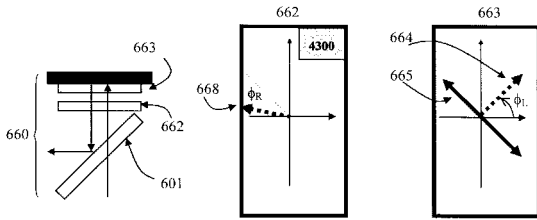


Fig. 12b

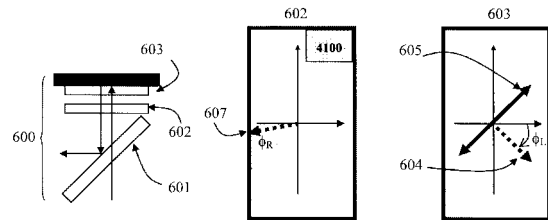


Fig. 13b

【 図 1 4 】

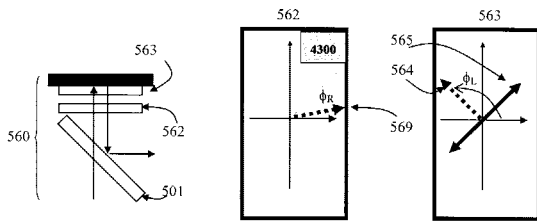


Fig. 14a

【 図 1 5 】

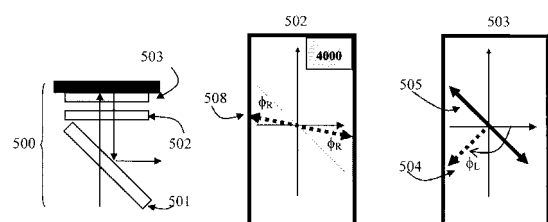


Fig. 15a

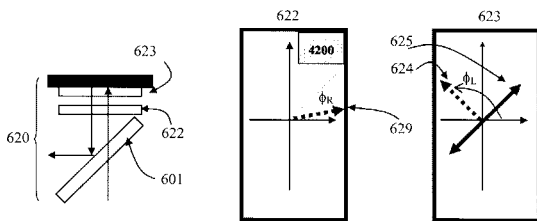


Fig. 14b

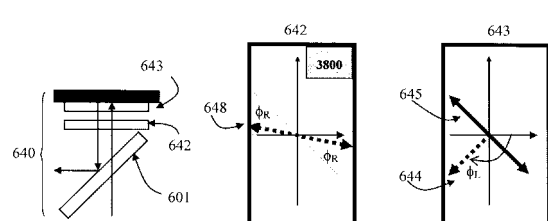


Fig. 15b

【 図 1 6 】

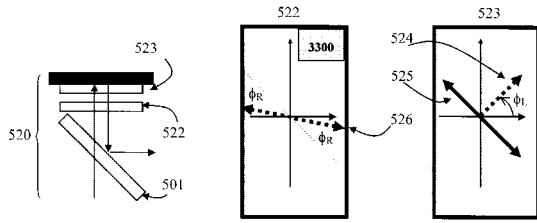


Fig. 16a

【 図 1 7 】

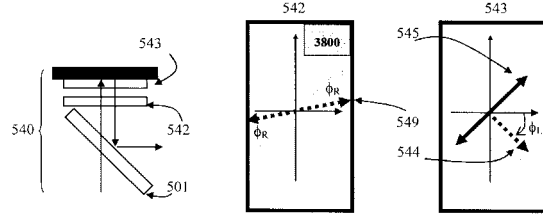


Fig. 17a

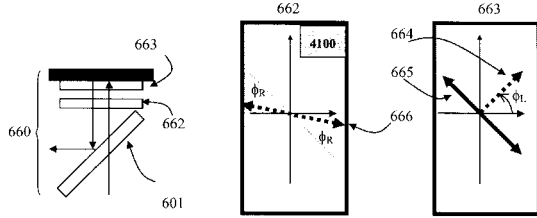


Fig. 16b

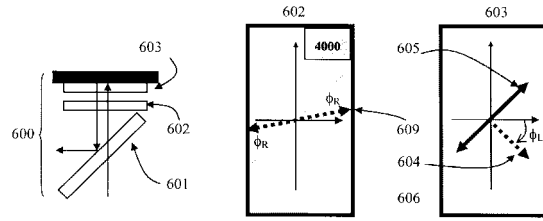


Fig. 17b

【 図 1 8 】

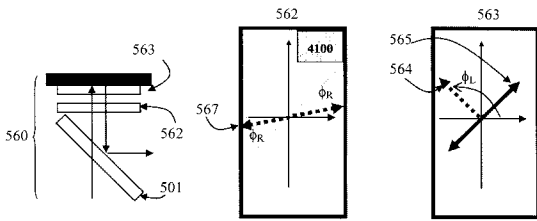


Fig. 18a

【 図 1 9 】

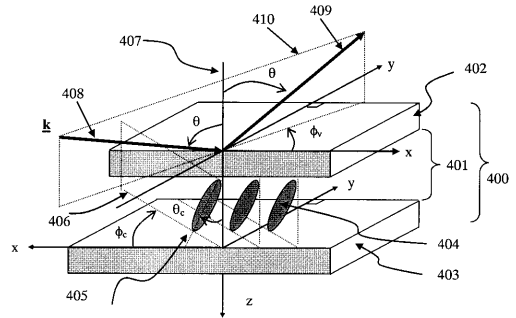


Fig. 19

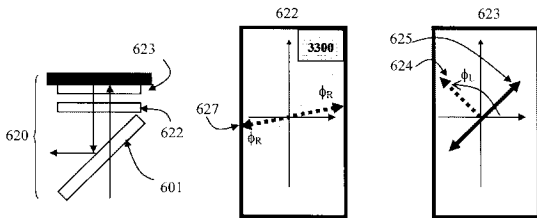


Fig. 18b

【 図 2 0 】

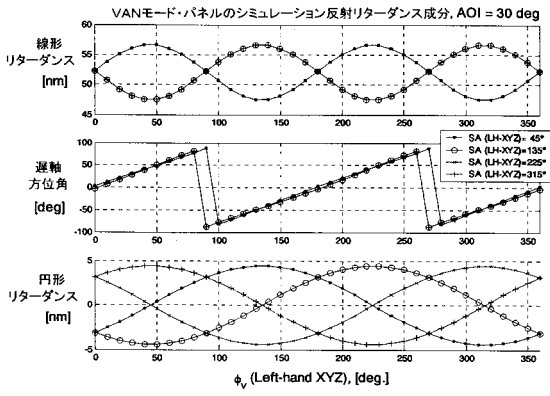


Fig. 20

【 図 2 2 】

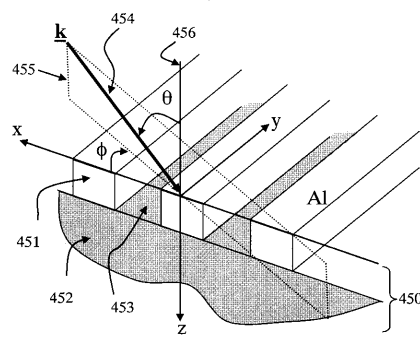


Fig. 22

【 図 2 1 】

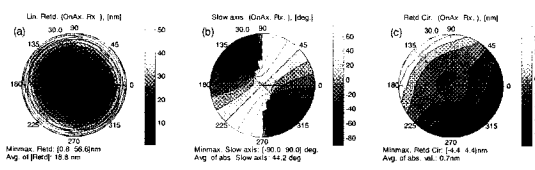


Fig. 21

【 図 2 3 】

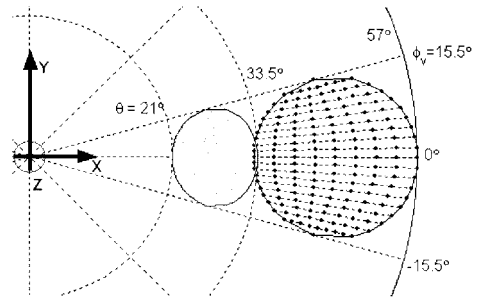


Fig. 23

【 図 2 4 】

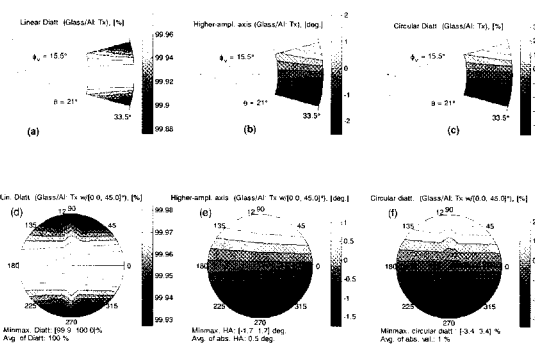


Fig. 24

【 図 2 6 】

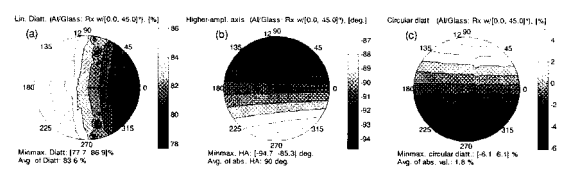


Fig. 26

【 図 2 5 】

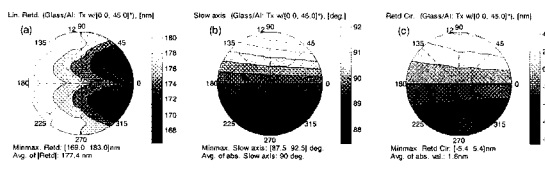


Fig. 25

【 図 2 7 】

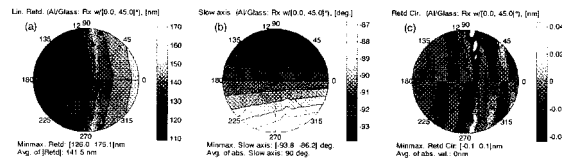


Fig. 27



【 図 2 8 】

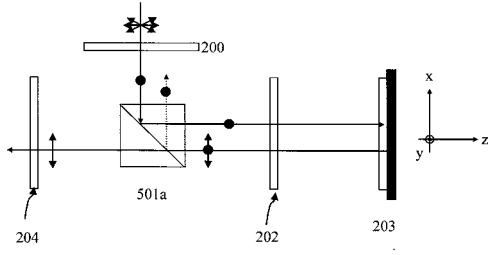


Fig. 28

【 図 3 0 】

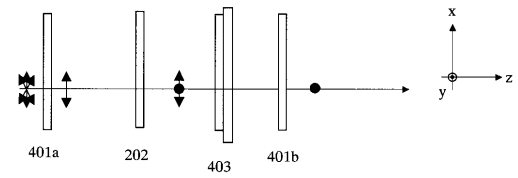


Fig. 30a

【 図 2 9 】

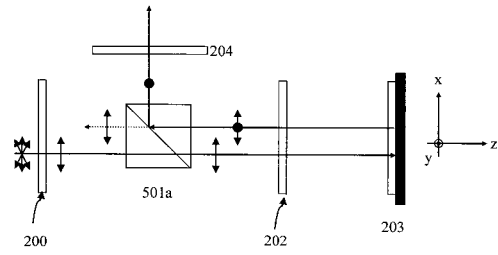


Fig. 29

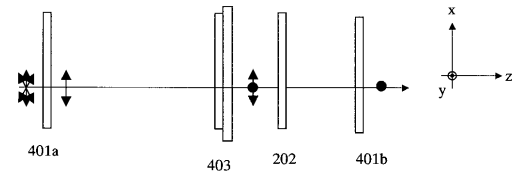


Fig. 30b

## フロントページの続き

(51)Int.Cl. F I  
**H 0 4 N 5/74 (2006.01)** H 0 4 N 5/74 A

(74)代理人 100098110

弁理士 村山 みどり

(72)発明者 キム レオング タン

アメリカ合衆国 9 5 4 0 7 カリフォルニア州 サンタローザ エッジウオータドライブ 2 9  
 4 9

(72)発明者 アンソニー ジェームズ マーシェ ジュニア

アメリカ合衆国 9 5 4 0 1 カリフォルニア州 サンタローザ オリバートロード 2 3 6 0

審査官 右田 昌士

(56)参考文献 特開平07 - 0 0 5 4 2 1 ( J P , A )  
 特開2004 - 0 4 6 1 5 6 ( J P , A )  
 特開平07 - 1 2 8 6 5 6 ( J P , A )  
 特開2004 - 0 3 8 1 4 8 ( J P , A )  
 特開2001 - 3 4 3 6 2 3 ( J P , A )  
 特開平06 - 3 3 1 9 7 9 ( J P , A )  
 特開2004 - 1 2 6 4 9 6 ( J P , A )  
 特開2000 - 3 4 7 1 7 7 ( J P , A )  
 特開平10 - 1 6 1 1 0 6 ( J P , A )  
 特開平07 - 0 4 3 7 0 5 ( J P , A )  
 特開平07 - 0 8 4 2 4 9 ( J P , A )  
 特開平03 - 2 2 8 0 1 6 ( J P , A )  
 国際公開第2006 / 0 9 8 3 7 3 ( W O , A 1 )  
 特開平08 - 3 0 4 7 5 6 ( J P , A )  
 特開2004 - 3 0 4 1 8 6 ( J P , A )  
 特表2004 - 5 3 3 0 1 9 ( J P , A )  
 特許第4 8 2 7 2 2 3 ( J P , B 2 )

(58)調査した分野(Int.Cl. , DB名)

G 0 2 F 1 / 1 3 3 6 3  
 G 0 2 F 1 / 1 3 5 0 5  
 G 0 2 F 1 / 1 3 3 5  
 G 0 2 F 1 / 1 3 6 8  
 G 0 3 B 2 1 / 0 0  
 H 0 4 N 5 / 7 4