



(12) 发明专利

(10) 授权公告号 CN 112751679 B

(45) 授权公告日 2022. 09. 27

(21) 申请号 201911042650.1

H04L 51/52 (2022.01)

(22) 申请日 2019.10.30

(56) 对比文件

(65) 同一申请的已公布的文献号
申请公布号 CN 112751679 A

李小海.基于XMPP协议的即时通信系统客户端的设计与实现.《中国优秀硕士论文电子期刊网》.2012,

(43) 申请公布日 2021.05.04

Liu, Dongdong and Wu, Xumin.Research on Group Social Function and User Differentiation - A Case Study of WeChat and QQ.《2018 IEEE 20th International Conference on High Performance Computing and Communications》.2019,

(73) 专利权人 腾讯科技(深圳)有限公司
地址 518057 广东省深圳市南山区高新区
科技中一路腾讯大厦35层

(72) 发明人 田元

审查员 乔婷

(74) 专利代理机构 北京三高永信知识产权代理
有限责任公司 11138

专利代理师 邢惠童

(51) Int. Cl.

H04L 12/18 (2006.01)

H04L 51/04 (2022.01)

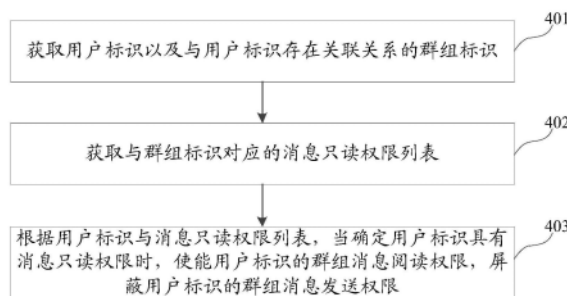
权利要求书3页 说明书14页 附图5页

(54) 发明名称

即时通讯消息处理方法、终端及服务器

(57) 摘要

本公开公开了即时通讯消息处理方法、终端、服务器、电子装置及存储介质,属于计算机技术领域。方法包括:获取用户标识以及与用户标识存在关联关系的群组标识;获取与群组标识对应的消息只读权限列表;根据用户标识与消息只读权限列表,当确定用户标识具有消息只读权限时,使能用户标识的群组消息阅读权限,屏蔽用户标识的群组消息发送权限。本公开实施例在不向目标群组增加新成员的前提下,通过在目标群组中额外配置只具有可读权限而不具有群组消息发送权限的账户列表,该账户列表中的成员能够读取目标群组中的信息,如此,任意两个群组之间的信息交互无需用户进行手动转发,提高了群组间信息交互的效率。



1. 一种即时通讯消息处理方法,其特征在于,包括:

接收终端发送的携带有目标群组的标识和至少一个账户的账户标识的只读账户添加请求,其中,所述至少一个账户的账户标识的获取方法为:所述终端当接收到对至少一个群组的选项中的任一群组的选项的选取指令时,显示所述任一群组的群组账户列表,当接收到对所述群组账户列表中的第二账户的选项的选取指令时,记录所述第二账户的账户标识,当接收到选取完毕指令时,获取记录的至少一个账户的账户标识;

将所述至少一个账户添加到所述目标群组中,并设置所述至少一个账户在所述目标群组中具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限;

获取账户标识以及与所述账户标识存在关联关系的群组标识;

获取与所述群组标识对应的消息只读权限列表;

根据所述账户标识与所述消息只读权限列表,当确定所述账户标识具有消息只读权限时,使能所述账户标识的群组消息阅读权限,屏蔽所述账户标识的群组消息发送权限。

2. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述根据所述账户标识与所述消息只读权限列表,当确定所述账户标识具有消息只读权限时,使能所述账户标识的群组消息阅读权限,屏蔽所述账户标识的群组消息发送权限之后,所述方法还包括:

当接收到所述群组标识对应的目标群组的通信选项的触发指令时,显示所述目标群组的不包含信息输入控件的通信界面。

3. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述根据所述账户标识与所述消息只读权限列表,当确定所述账户标识具有消息只读权限时,使能所述账户标识的群组消息阅读权限,屏蔽所述账户标识的群组消息发送权限之后,所述方法还包括:

当接收到所述账户标识对应的终端发送的携带有所述群组标识的群组消息发送请求时,拒绝执行所述群组消息发送请求。

4. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述账户标识对应的账户是所述群组标识对应的目标群组的群组成员,或者,所述账户标识对应的账户是依附于所述群组标识对应的目标群组的非群组成员。

5. 一种群组账户配置方法,其特征在于,应用于第一终端,包括:

接收目标群组的只读账户添加控件的触发指令,其中,所述只读账户添加控件用于触发在群组中添加具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限的账户;

当接收到对至少一个群组的选项中的任一群组的选项的选取指令时,显示所述任一群组的群组账户列表;当接收到对所述群组账户列表中的第二账户的选项的选取指令时,记录所述第二账户的账户标识;当接收到选取完毕指令时,获取记录的至少一个账户的账户标识;

向服务器发送携带有所述目标群组的标识和所述至少一个账户的账户标识的只读账户添加请求,其中,所述只读账户添加请求用于指示所述服务器将所述至少一个账户添加到所述目标群组中,并设置所述至少一个账户在所述目标群组中具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限。

6. 根据权利要求5所述的方法,其特征在于,所述方法还包括:

当接收到所述目标群组的群组账户列表显示指令时,显示所述目标群组的群组账户列表,在所述群组账户列表中,对所述至少一个账户的图标采用预设特效显示。

7. 根据权利要求5所述的方法,其特征在于,所述方法还包括显示联系人列表,所述联系人列表中包括至少一个账户的选项,所述接收到选取完毕指令之前,所述方法还包括:

获取通过所述联系人列表选取的至少一个账户的账户标识;

每当接收到对所述至少一个账户的选项中第一账户的选项的选取指令时,记录所述第一账户的账户标识。

8. 根据权利要求5所述的方法,其特征在于,所述获取输入的至少一个账户的账户标识,包括:

显示账户标识输入框,获取所述账户标识输入框中输入的至少一个账户的账户标识。

9. 一种群组账户配置方法,其特征在于,应用于服务器,包括:

接收终端发送的携带有目标群组的标识和至少一个账户的账户标识的只读账户添加请求,其中,所述至少一个账户的账户标识的获取方法为:所述终端当接收到对至少一个群组的选项中的任一群组的选项的选取指令时,显示所述任一群组的群组账户列表,当接收到对所述群组账户列表中的第二账户的选项的选取指令时,记录所述第二账户的账户标识,当接收到选取完毕指令时,获取记录的至少一个账户的账户标识;

将所述至少一个账户添加到所述目标群组中,并设置所述至少一个账户在所述目标群组中具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限;

向所述至少一个账户登录的终端发送对应所述目标群组的群组加入成功消息,其中,所述群组加入成功消息中携带有只读权限标识。

10. 一种群成员配置方法,其特征在于,应用于第二终端,包括:

接收服务器发送的对应目标群组的群组加入成功消息,其中,所述群组加入成功消息中携带有只读权限标识,所述群组加入成功消息是所述服务器在接收第一终端发送的携带有目标群组的标识和至少一个账户的账户标识的只读账户添加请求,将所述至少一个账户添加到所述目标群组中,并设置所述至少一个账户在所述目标群组中具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限之后发送的,其中,所述至少一个账户的账户标识的获取方法为:所述第一终端当接收到对所述至少一个群组的选项中的任一群组的选项的选取指令时,显示所述任一群组的群组账户列表,当接收到对所述群组账户列表中的第二账户的选项的选取指令时,记录所述第二账户的账户标识,当接收到选取完毕指令时,获取记录的至少一个账户的账户标识;

在通信列表中添加所述目标群组的通信选项;

当接收到所述目标群组的通信选项的触发指令时,显示所述目标群组的不包含信息输入控件的通信界面。

11. 一种群组账户配置终端,其特征在于,包括:

接收模块,用于接收目标群组的只读账户添加控件的触发指令,其中,所述只读账户添加控件用于触发在群组中添加具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限的账户;

获取模块,用于当接收到对至少一个群组的选项中的任一群组的选项的选取指令时,显示所述任一群组的群组账户列表;当接收到对所述群组账户列表中的第二账户的选项的选取指令时,记录所述第二账户的账户标识;当接收到选取完毕指令时,获取记录的至少一个账户的账户标识;

发送模块,用于向服务器发送携带有所述目标群组的标识和所述至少一个账户的账户

标识的只读账户添加请求,其中,所述只读账户添加请求用于指示所述服务器将所述至少一个账户添加到所述目标群组中,并设置所述至少一个账户在所述目标群组中具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限。

12. 一种群组账户配置服务器,其特征在于,包括:

接收模块,用于接收终端发送的携带有目标群组的标识和至少一个账户的账户标识的只读账户添加请求,其中,所述至少一个账户的账户标识的获取方法为:所述终端当接收到对所述至少一个群组的选项中的任一群组的选项的选取指令时,显示所述任一群组的群组账户列表,当接收到对所述群组账户列表中的第二账户的选项的选取指令时,记录所述第二账户的账户标识,当接收到选取完毕指令时,获取记录的至少一个账户的账户标识;

添加模块,用于将所述至少一个账户添加到所述目标群组中,并设置所述至少一个账户在所述目标群组中具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限;

发送模块,用于向所述至少一个账户登录的终端发送对应所述目标群组的群组加入成功消息,其中,所述群组加入成功消息中携带有只读权限标识。

13. 一种群组账户配置终端,其特征在于,包括:

接收模块,用于接收服务器发送的对应目标群组的群组加入成功消息,其中,所述群组加入成功消息中携带有只读权限标识,所述群组加入成功消息是所述服务器在接收第一终端发送的携带有目标群组的标识和至少一个账户的账户标识的只读账户添加请求,将所述至少一个账户添加到所述目标群组中,并设置所述至少一个账户在所述目标群组中具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限之后发送的,其中,所述至少一个账户的账户标识的获取方法为:所述第一终端当接收到对至少一个群组的选项中的任一群组的选项的选取指令时,显示所述任一群组的群组账户列表,当接收到对所述群组账户列表中的第二账户的选项的选取指令时,记录所述第二账户的账户标识,当接收到选取完毕指令时,获取记录的至少一个账户的账户标识;

添加模块,用于在通信列表中添加所述目标群组的通信选项;

显示模块,用于当接收到所述目标群组的通信选项的触发指令时,显示所述目标群组的不包含信息输入控件的通信界面。

即时通讯消息处理方法、终端及服务器

技术领域

[0001] 本公开涉及计算机技术领域,特别涉及一种即时通讯消息处理方法、终端、服务器、电子装置及存储介质。

背景技术

[0002] 在社交平台中,比如社交网站、聊天软件等,群组可以将有相同爱好或特征的人群集合到一起,进行聊天和交流等活动,利用群组功能能够建立许多细分的群组,来满足不同人群的需求,比如像车友会、粉丝团、业主小区群等。

[0003] 目前,防止群组中过多成员同时发送信息所造成的信息骚扰,每个群组在建立的过程中会有成员名额限制,即每个群组只能容纳固定数量的成员,当需要向更多的人同步发布信息时,需要建立多个群,多个群组之间需要进行信息交互并且两个群组的成员名额都达到上限时,需要通过同时处于两个群组中的用户以转发的方式,将待交互信息在两个群中进行转发。

[0004] 在实现本公开的过程中,发明人发现现有技术至少存在以下问题:

[0005] 同时处于多个群组中的用户在转发交互信息时的操作非常繁琐,进行信息交互的效率较低。

发明内容

[0006] 本公开实施例提供了一种群组账户配置方法、终端、服务器、电子装置及存储介质,可以解决现有技术中两个群组之间信息交互效率低的问题。该技术方案如下:

[0007] 一方面,提供一种即时通讯消息处理方法,应用于终端或服务器,包括:

[0008] 获取用户标识以及与用户标识存在关联关系的群组标识;

[0009] 获取与群组标识对应的消息只读权限列表;

[0010] 根据用户标识与消息只读权限列表,当确定用户标识具有消息只读权限时,使能用户标识的群组消息阅读权限,屏蔽用户标识的群组消息发送权限。

[0011] 在本公开的一个实施例中,上述根据用户标识与消息只读权限列表,当确定用户标识具有消息只读权限时,使能用户标识的群组消息阅读权限,屏蔽用户标识的群组消息发送权限之后,方法还包括:

[0012] 当接收到群组标识对应的目标群组的通信选项的触发指令时,显示目标群组的不包含信息输入控件的通信界面。

[0013] 在本公开的一个实施例中,上述根据用户标识与消息只读权限列表,当确定用户标识具有消息只读权限时,使能用户标识的群组消息阅读权限,屏蔽用户标识的群组消息发送权限之后,方法还包括:

[0014] 当接收到用户标识对应的终端发送的携带有群组标识的群组消息发送请求时,拒绝执行群组消息发送请求。

[0015] 在本公开的一个实施例中,上述用户标识对应的账户是群组标识对应的目标群组

- 的群组成员,或者,用户标识对应的账户是依附于群组标识对应的目标群组的非群组成员。
- [0016] 一方面,提供了一种群组账户配置方法,应用于第一终端,包括:
- [0017] 接收目标群组的只读账户添加控件的触发指令,其中,只读账户添加控件用于触发在群组中添加具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限的账户;
- [0018] 获取输入的至少一个账户的账户标识;
- [0019] 向服务器发送携带有目标群组的标识和至少一个账户的账户标识的只读账户添加请求,其中,只读账户添加请求用于指示服务器将至少一个账户添加到目标群组中,并设置至少一个账户在目标群组中具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限。
- [0020] 在本公开的一个实施例中,上述方法还包括:
- [0021] 当接收到目标群组的群组账户列表显示指令时,显示目标群组的群组账户列表,在群组账户列表中,对至少一个账户的图标采用预设特效显示。
- [0022] 在本公开的一个实施例中,上述获取输入的至少一个账户的账户标识,包括:
- [0023] 显示联系人列表,获取通过联系人列表选取的至少一个账户的账户标识。
- [0024] 在本公开的一个实施例中,上述显示联系人列表,获取通过联系人列表选取的至少一个账户的账户标识,包括:
- [0025] 显示联系人列表,其中,联系人列表中包括至少一个账户的选项;
- [0026] 每当接收到对至少一个账户的选项中第一账户的选项的选取指令时,记录第一账户的账户标识;
- [0027] 当接收到选取完毕指令时,获取记录的至少一个账户的账户标识。
- [0028] 在本公开的一个实施例中,上述联系人列表中还包括至少一个群组的选项,接收到选取完毕指令之前,方法还包括:
- [0029] 当接收到对至少一个群组的选项中的任一群组的选项的选取指令时,显示任一群组的群组账户列表;
- [0030] 当接收到对群组账户列表中的第二账户的选项的选取指令时,记录第二账户的账户标识。
- [0031] 在本公开的一个实施例中,上述获取输入的至少一个账户的账户标识,包括:
- [0032] 显示账户标识输入框,获取账户标识输入框中输入的至少一个账户的账户标识。
- [0033] 一方面,提供了一种群组账户配置方法,应用于服务器,包括:
- [0034] 接收终端发送的携带有目标群组的标识和至少一个账户的账户标识的只读账户添加请求;
- [0035] 将至少一个账户添加到目标群组中,并设置至少一个账户在目标群组中具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限;
- [0036] 向至少一个账户登录的终端发送对应目标群组的群组加入成功消息,其中,群组加入成功消息中携带有只读权限标识。
- [0037] 在本公开的一个实施例中,上述服务器维护至少一个账户列表,账户列表中包括至少一个账户的账户标识以及账户标识对应群组的标识;
- [0038] 将至少一个账户添加到目标群组中,并设置至少一个账户在目标群组中具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限,包括:
- [0039] 在账户列表中至少一个账户对应群组的标识的位置处增加目标群组的标识;以及

- [0040] 在至目标群组的标识的位置处设置目标权限,目标权限为具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限。
- [0041] 一方面,提供一种群组账户配置方法,应用于第二终端,包括:
- [0042] 接收服务器发送的对应目标群组的群组加入成功消息,其中,群组加入成功消息中携带有只读权限标识;
- [0043] 在通信列表中添加目标群组的通信选项;
- [0044] 当接收到目标群组的通信选项的触发指令时,显示目标群组的不包含信息输入控件的通信界面。
- [0045] 在本公开的一个实施例中,上述当接收到目标群组的通信界面开启指令时,显示目标群组的不包含信息输入控件的通信界面,包括:
- [0046] 检测目标群组对应选项的点击操作;
- [0047] 当检测到目标全群组的选项的点击操作后,关闭目标群组的信息输入控件;
- [0048] 显示不包含信息数据控件的通信界面。
- [0049] 一方面,提供了一种即时通讯消息处理装置,包括:
- [0050] 第一获取模块,用于获取用户标识以及与用户标识存在关联关系的群组标识;
- [0051] 第二获取模块,用于获取与群组标识对应的消息只读权限列表;
- [0052] 权限确定模块,用于根据用户标识与消息只读权限列表,当确定用户标识具有消息只读权限时,使能用户标识的群组消息阅读权限,屏蔽用户标识的群组消息发送权限。
- [0053] 一方面,提供了一种群组账户配置终端,包括:
- [0054] 接收模块,用于接收目标群组的只读账户添加控件的触发指令,其中,只读账户添加控件用于触发在群组中添加具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限的账户;
- [0055] 获取模块,用于获取输入的至少一个账户的账户标识;
- [0056] 发送模块,用于向服务器发送携带有目标群组的标识和至少一个账户的账户标识的只读账户添加请求,其中,只读账户添加请求用于指示服务器将至少一个账户添加到目标群组中,并设置至少一个账户在目标群组中具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限。
- [0057] 一方面,提供了一种群组账户配置服务器,包括:
- [0058] 接收模块,用于接收终端发送的携带有目标群组的标识和至少一个账户的账户标识的只读账户添加请求;
- [0059] 添加模块,用于将至少一个账户添加到目标群组中,并设置至少一个账户在目标群组中具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限;
- [0060] 发送模块,用于向至少一个账户登录的终端发送对应目标群组的群组加入成功消息,其中,群组加入成功消息中携带有只读权限标识。
- [0061] 一方面,提供了一种群组账户配置终端,包括:
- [0062] 接收模块,用于接收目标群组的只读账户添加控件的触发指令,其中,只读账户添加控件用于触发在群组中添加具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限的账户;
- [0063] 获取模块,用于获取输入的至少一个账户的账户标识;
- [0064] 发送模块,用于向服务器发送携带有目标群组的标识和至少一个账户的账户标识的只读账户添加请求,其中,只读账户添加请求用于指示服务器将至少一个账户添加到目

标群组中,并设置至少一个账户在目标群组中具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限。

[0065] 一方面,提供了一种群组账户配置系统,包括:

[0066] 第一群组账户配置终端,用于接收目标群组的只读账户添加控件的触发指令,其中,只读账户添加控件用于触发在群组中添加具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限的账户;获取输入的至少一个账户的账户标识;向服务器发送携带有目标群组的标识和至少一个账户的账户标识的只读账户添加请求,其中,只读账户添加请求用于指示服务器将至少一个账户添加到目标群组中,并设置至少一个账户在目标群组中具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限;

[0067] 群组账户配置服务器,用于接收终端发送的携带有目标群组的标识和至少一个账户的账户标识的只读账户添加请求;将至少一个账户添加到目标群组中,并设置至少一个账户在目标群组中具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限;向至少一个账户登录的终端发送对应目标群组的群组加入成功消息,其中,群组加入成功消息中携带有只读权限标识。

[0068] 第二群组账户配置终端,用于接收服务器发送的对应目标群组的群组加入成功消息,其中,群组加入成功消息中携带有只读权限标识;在通信列表中添加目标群组的通信选项;当接收到目标群组的通信选项的触发指令时,显示目标群组的不包含信息输入控件的通信界面。

[0069] 一方面,提供了一种电子装置,电子装置包括:处理器;用于存放计算机程序的存储器;其中,处理器用于执行存储器上所存放的计算机程序,实现群组账户配置方法中任一项的方法步骤。

[0070] 一方面,提供了一种计算机可读存储介质,计算机可读存储介质内存储有计算机程序,计算机程序被处理器执行时实现群组账户配置方法中任一项的方法步骤。

[0071] 本公开实施例提供的技术方案带来的有益效果是:

[0072] 本公开实施例提供的一种即时通讯消息处理方法,对群组账户配置不同的权限,有些账户只具有群组消息阅读权限不具有群组消息发送权限,这样,可以放宽对群组中账户数量的限制,因为这些只具有群组消息阅读权限的账户不会对群组带来信息骚扰,这样当需要向更多用户同步发布信息时无需建立多个群组,从而也无某个用户手动在多个群之间转发信息,提高了群组间信息交互的效率。

附图说明

[0073] 为了更清楚地说明本公开实施例中的技术方案,下面将对实施例描述中所需要使用的附图作简单地介绍,显而易见地,下面描述中的附图仅仅是本公开的一些实施例,对于本领域普通技术人员来讲,在不付出创造性劳动的前提下,还可以根据这些附图获得其他的附图。

[0074] 图1是本公开实施例提供的一种群组功能选项界面的示意图;

[0075] 图2是本公开实施例提供的一种群组通信界面的示意图;

[0076] 图3是本公开实施例提供的一种群组账户配置方法的流程图;

[0077] 图4是本公开实施例提供的一种即时通讯消息处理方法的流程图;

- [0078] 图5是本公开实施例提供的一种即时通讯消息处理装置的结构示意图；
- [0079] 图6是本公开实施例提供的一种群组账户配置终端的结构示意图；
- [0080] 图7是本公开实施例提供的一种群组账户配置服务器的结构示意图；
- [0081] 图8是本公开实施例提供的一种群组账户配置终端的结构示意图；
- [0082] 图9是本公开实施例提供的一种电子装置900的结构示意图；
- [0083] 图10示出了本公开一个示例性实施例提供的终端1000的结构框图。

具体实施方式

[0084] 为使本公开的目的、技术方案和优点更加清楚，下面将结合附图对本公开实施方式作进一步地详细描述。

[0085] 本公开实施例主要涉及社交平台中终端与服务器之间的交互，该终端可以是智能手机、平板电脑、笔记本电脑或台式电脑等，服务器用于向多个终端提供社交服务，比如群组内的多终端之间的即时聊天服务，以群组内的多终端即时聊天服务场景为例，用户可以在该终端上进行操作，该终端检测到用户的操作后，可以从服务器下载所提供的多个即时社交应用程序，以使得该用户在该终端调用对应的即时社交应用程序以登录账户，在即时社交应用程序所提供的界面中显示多个群组的选项。用户可以在终端屏幕上显示的多个群组选项进行点击操作，该终端检测到任意群组选项的点击操作后，显示该群组的通信界面，在该通信界面中显示该群组中其他终端所发表的信息。在此仅以上述场景进行举例说明，本公开实施例对此不作具体限定。

[0086] 终端在运行对应的即时社交应用程序并且终端所登录的账号具备某一群组的配置权限时，用户可以对群组进行配置，参照图1所示，在该群组中提供相应的配置选项，用户可以通过该配置选项对该群进行配置，其配置内容可以是邀请其他用户加入该群组，或将群组中任一用户移出该群组，或配置其他用户加入该群组，所配置的用户不占用该群组的名额，并且所配置的用户在该群组中仅具有只读权限而不具备群组消息发送权限，即只能显示群组中的消息而不能在该群组中发表消息，参照图2所示，被配置的用户在该群组的通信界面不包含信息输入框。

[0087] 图3是本公开实施例提供的一种群组账户配置方法的流程图，参见图3，该群组账户配置方法应用于第一终端、服务器以及第二终端，包括以下步骤：

[0088] 301、第一终端接收目标群组的只读账户添加控件的触发指令。

[0089] 其中，只读账户添加控件用于触发在群组中添加具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限的账户。

[0090] 第一终端在显示屏幕上显示只读账户添加控件，只读账户添加控件可以是一个可选择的选项，或是一个可开关的按钮，通过检测该只读账户添加控件的操作来确定是否触发添加只读账户的功能，即检测用户是否点击该只读账户添加控件，当用户点击后根据该只读账户添加控件后，根据只读账户添加控件之前的状态，来判断此次点击操作为开启添加只读账户功能或关闭添加只读账户功能。

[0091] 例如，用户点击只读账户添加控件之前，只读账户添加控件是关闭状态，那么，用户点击后，开启只读账户添加功能；用户点击只读账户添加控件之前，只读账户添加控件是开启状态，那么，用户点击后，关闭只读账户添加功能。

[0092] 在一种可能的实现方式中,只读账户添加控件只在特定的账户中显示,比如只在群组的管理员的账户中显示该只读账户添加控件,便于管理员对该群组进行管理。

[0093] 在一种可能的实现方式中,当只读账户添加功能开启后,并且接收到目标群组账户列表显示指令时,显示该目标群组的群组账户列表,在群组账户列表中,对至少一个账户的图标采用预设特效显示,区分具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限的账户与同时具有群组消息阅读权限和群组消息发送权限的账户。

[0094] 例如,可以对具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限的账户的图标采用预设特效显示,同时具有群组消息阅读权限和群组消息发送权限的账户不采用预设特效显示,或者,对具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限的账户的图标不采用预设特效显示,同时具有群组消息阅读权限和群组消息发送权限的账户采用预设特效显示,或者,对具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限的账户的图标采用预设特效显示,同时具有群组消息阅读权限和群组消息发送权限的账户采用另一种预设特效显示。如此,不同权限的账户通过预设特效进行区分后群组管理员可以更直观地对账户进行管理。

[0095] 302、获取输入的至少一个账户的账户标识。

[0096] 在一种可能的实现方式中,可以通过获取用户在账户标识输入框中所输入至少一个账户的账户标识,或者显示联系人列表,获取通过联系人列表用户选取的至少一个账户的账户标识。

[0097] 例如,在用户可以在已获取至少一个账户的账户标识后,将该账户标识在输入框中输入,终端即可获得该账户标识;还可以在第二终端的显示界面上显示当前账户的联系人列表,该联系人列表中包括至少一个账户的选项,检测用户的选择操作,每当接收到用户对至少一个账户的选项中账户的选项的选取指令时,记录该账户的账户标识,当接收到用户选取完毕的指令时,获取记录的所有账户的账户标识。

[0098] 其中,用户选取完毕的指令可以通过预设的确认选项触发,比如在联系人列表中设置一个确认选项,该确认选项可以用于向用户确认所选择的账户,当用户点击确认后,生成用户选取完毕的指令,终端根据该指令获取对应的账户标识。

[0099] 在一种可能的实现方式中,用户可以获取其他群组中账户的账户标识,具体的,当接收到对至少一个群组的选项中的任一群组的选项的选取指令时,显示任一群组的群组账户列表;当接收到对群组账户列表中账户的选项的选取指令时,记录所选取账户的账户标识,当接收到用户选取完毕的指令时,获取记录的所有账户的账户标识。

[0100] 303、向服务器发送携带有目标群组的标识和至少一个账户的账户标识的只读账户添加请求。

[0101] 其中,只读账户添加请求用于指示服务器将至少一个账户添加到目标群组中,并设置至少一个账户在目标群组中具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限。

[0102] 在一种可能的实现方式中,只读账户添加请求中还可以包括账户在目标群组中的权限标识,比如,对每个账户设置对应的只读字符,该只读字符可以用于指示服务器该账户在目标群组中的权限,服务器在后续转发信息时,可以参考该只读字符来判断对应的账户是否在对应的群组中有发表信息的权限。

[0103] 304、服务器接收终端发送的携带有目标群组的标识和至少一个账户的账户标识的只读账户添加请求。

[0104] 当服务器接收到账户添加请求后,从该请求中获取目标群组的标识和至少一个账户的账户标识,其中,账户标识与目标群组的标识存在对应关系,即每一个账户对应一个目标群组的标识,用于指示账户所要添加的群组。

[0105] 305、服务器将至少一个账户添加到目标群组中,并设置至少一个账户在目标群组中具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限。

[0106] 在一种可能的实现方式中,服务器维护至少一个账户列表,账户列表中包括至少一个账户的账户标识以及账户标识对应群组的标识,在账户列表中至少一个账户对应群组的标识的位置处增加目标群组的标识;以及在目标群组的标识的位置处设置目标权限,目标权限为具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限。

[0107] 例如,账户列表可以通过下述表1所示:

[0108] 表1

账户标识	群组权限	群组标识	群组名称
1	1	13	工作群
1	2	14	吃饭群
2	1	15	xxxx东区业主群
2	2	16	xxxx西区业主群

[0110] 其中,上述表1中示出了两个账户分别在四个群组中的权限,群组权限为1表示可浏览并且可发表的权限,群组权限为2表示可浏览但不可发表的权限,对于账户标识为1的用户,其在群组标识13且名称为工作群中的群组权限为1,即表示该用户在工作群中既浏览消息还可以发表消息,并且该用户占用工作群的人员名额,账户标识为1的用户在群组标识14名称为吃饭群中的群组权限为2,即表示该用户在吃饭群中仅有浏览消息没有发表消息的权限,但该用户不占用工作群的人员名额,相应的,对应账户标识为2的用户,其在xxxx东区业主群中同时具有浏览消息权限和发表消息权限,占用xxxx东区业主群的人员名额,但其在xxxx西区业主群中仅有浏览消息的权限,但不占用xxxx西区业主群的人员名额,且不具有发表消息的权限。

[0111] 306、服务器向至少一个账户登录的终端发送对应目标群组的群组加入成功消息。

[0112] 其中,群组加入成功消息中携带有只读权限标识。

[0113] 在一种可能的实现方式中,当服务器处理完只读账户添加请求后,向添加账户所对应的终端发送添加成功消息,来提醒用户已加入目标群组中,并在终端的上显示该群组的选项。

[0114] 307、第二终端接收服务器发送的对应目标群组的群组加入成功消息。

[0115] 其中,群组加入成功消息中携带有只读权限标识。

[0116] 308、第二终端在通信列表中添加目标群组的通信选项。

[0117] 在一种可能的实现方式中,第二终端的通信列表中存在多个通信选项,根据服务器发送的对应目标群组的群组加入成功消息,在通信列表的顶端显示目标群组的选项。

[0118] 309、当接收到目标群组的通信选项的触发指令时,显示目标群组的不包含信息输入控件的通信界面。

[0119] 在一种可能的实现方式中,检测目标群组对应选项的点击操作;当检测到目标全群组的选项的点击操作后,关闭目标群组的信息输入控件;显示不包含信息数据控件的通

信界面。

[0120] 在一种可能的实现方式中,当用户点击目标群组对应选项后,在目标群组的通信界面内以特效显示群组加入成功消息,以提示用户已加入目标群组。

[0121] 在上述步骤309中显示目标群组的不包含信息输入控件的通信界面之后,还包括服务器基于账户列表实现账户在不同群组中信息交互的过程,具体包括:

[0122] 服务器接收到任一终端上一登录账户在任一群组中所发表的信息后,确定该账户的账户标识;在上述账户列表中查询该账户的账户标识所对应群组的群组标识和群组权限;当所查询到的群组标识与该账户在发表信息群组的群组标识不匹配时,拒绝该发表的信息;当所查询到的群组标识与该账户在发表信息群组的群组标识匹配,并且组权限为只读权限时,拒绝该发表的信息;当所查询到的群组标识与该账户在发表信息群组的群组标识匹配,并且群组权限为可发表信息的权限时,向该群组中的其他账户对应的终端发送该账户所发表的信息。

[0123] 本公开实施例可以在不向目标群组增加新成员的前提下,通过在目标群组中额外配置只具有可读权限而不具有群组消息发送权限的账户列表,该账户列表中的成员能够读取目标群组中的信息,如此,任意两个群组之间的信息交互无需用户进行手动转发,提高了群组间信息交互的效率。

[0124] 图4是本公开实施例提供的一种即时通讯消息处理方法的流程图,参见图4,该群组账户配置方法应用于服务器或终端,包括以下步骤:

[0125] 401、获取用户标识以及与用户标识存在关联关系的群组标识。

[0126] 当该即时通讯消息处理方法应用于服务器时,服务器从各个终端处获取用户标识,以及根据用户标识从本地群组列表中获取与用户标识存在关联关系的群组标识。

[0127] 当即时通讯消息处理方法应用于终端时,终端获取本地所登录账户对应的用户标识,以及从服务器获取与用户标识存在关联关系的群组标识。

[0128] 402、获取与群组标识对应的消息只读权限列表。

[0129] 当该即时通讯消息处理方法应用于服务器时,服务器从本地获取与群组标识对应的消息只读权限列表。

[0130] 当即时通讯消息处理方法应用于终端时,终端从服务器获取与群组标识对应的消息只读权限列表。

[0131] 在一种可能的实现方式中,该消息只读权限列表中包含至少一个与群组标识具有关联关系的群组成员标识,或者,该消息只读权限列表中包含至少一个与群组标识具有依附关系的非群组成员标识,其中,非群组成员标识与具有关联关系的群组成员标识不重叠,该依附关系可以是指账户在群组中的身份是旁观者,即该账户只具有群组消息阅览权限,但不占用该群组成员的名额。

[0132] 403、根据用户标识与消息只读权限列表,当确定用户标识具有消息只读权限时,使能用户标识的群组消息阅读权限,屏蔽用户标识的群组消息发送权限。

[0133] 在本公开的一个实施例中,上述根据用户标识与消息只读权限列表,当确定用户标识具有消息只读权限时,使能用户标识的群组消息阅读权限,屏蔽用户标识的群组消息发送权限之后,方法还包括:

[0134] 当接收到群组标识对应的目标群组的通信选项的触发指令时,显示目标群组的不

包含信息输入控件的通信界面。

[0135] 在本公开的一个实施例中,上述根据用户标识与消息只读权限列表,当确定用户标识具有消息只读权限时,使能用户标识的群组消息阅读权限,屏蔽用户标识的群组消息发送权限之后,方法还包括:

[0136] 当接收到用户标识对应的终端发送的携带有群组标识的群组消息发送请求时,拒绝执行群组消息发送请求。

[0137] 在本公开的一个实施例中,上述用户标识对应的账户是群组标识对应的目标群组的群组成员,或者,用户标识对应的账户是依附于群组标识对应的目标群组的非群组成员。

[0138] 上述所有可选技术方案,可以采用任意结合形成本公开的可选实施例,在此不再一一赘述。

[0139] 图5是本公开实施例提供的一种即时通讯消息处理装置的结构示意图,该装置可以是服务器,还可以是终端,参见图4,该装置包括:

[0140] 第一获取模块501,用于获取用户标识以及与用户标识存在关联关系的群组标识;

[0141] 第二获取模块502,用于获取与群组标识对应的消息只读权限列表;

[0142] 权限确定模块503,用于根据用户标识与消息只读权限列表,当确定用户标识具有消息只读权限时,使能用户标识的群组消息阅读权限,屏蔽用户标识的群组消息发送权限。

[0143] 在本公开的一个实施例中,上述权限确定模块503还用于:

[0144] 当接收到群组标识对应的目标群组的通信选项的触发指令时,显示目标群组的不包含信息输入控件的通信界面。

[0145] 在本公开的一个实施例中,上述权限确定模块503用于:

[0146] 当接收到用户标识对应的终端发送的携带有群组标识的群组消息发送请求时,拒绝执行群组消息发送请求。

[0147] 在本公开的一个实施例中,上述用户标识对应的账户是群组标识对应的目标群组的群组成员,或者,用户标识对应的账户是依附于群组标识对应的目标群组的非群组成员。

[0148] 图6是本公开实施例提供的一种群组账户配置终端的结构示意图,参见图6,该终端包括:

[0149] 接收模块601,用于接收目标群组的只读账户添加控件的触发指令,其中,只读账户添加控件用于触发在群组中添加具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限的账户;

[0150] 获取模块602,用于获取输入的至少一个账户的账户标识;

[0151] 发送模块603,用于向服务器发送携带有目标群组的标识和至少一个账户的账户标识的只读账户添加请求,其中,只读账户添加请求用于指示服务器将至少一个账户添加到目标群组中,并设置至少一个账户在目标群组中具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限。

[0152] 在本公开的一个实施例中,上述装置还包括:

[0153] 显示模块604,用于当接收到目标群组的群组账户列表显示指令时,显示目标群组的群组账户列表,在群组账户列表中,对至少一个账户的图标采用预设特效显示。

[0154] 在本公开的一个实施例中,上述获取模块602用于:

[0155] 显示联系人列表,获取通过联系人列表选取的至少一个账户的账户标识。

- [0156] 在本公开的一个实施例中,上述获取模块602用于:
- [0157] 显示联系人列表,其中,联系人列表中包括至少一个账户的选项;
- [0158] 每当接收到对至少一个账户的选项中第一账户的选项的选取指令时,记录第一账户的账户标识;
- [0159] 当接收到选取完毕指令时,获取记录的至少一个账户的账户标识。
- [0160] 在本公开的一个实施例中,上述获取模块602用于:
- [0161] 当接收到对至少一个群组的选项中的任一群组的选项的选取指令时,显示任一群组的群组账户列表;
- [0162] 当接收到对群组账户列表中的第二账户的选项的选取指令时,记录第二账户的账户标识。
- [0163] 在本公开的一个实施例中,上述获取模块602用于:
- [0164] 显示账户标识输入框,获取账户标识输入框中输入的至少一个账户的账户标识。
- [0165] 图7是本公开实施例提供的一种群组账户配置服务器的结构示意图,参见
- [0166] 图7,该服务器包括:
- [0167] 接收模块701,用于接收终端发送的携带有目标群组的标识和至少一个账户的账户标识的只读账户添加请求;
- [0168] 添加模块702,用于将至少一个账户添加到目标群组中,并设置至少一个账户在目标群组中具有群组消息阅读权限且不具有群组消息发送权限;
- [0169] 发送模块703,用于向至少一个账户登录的终端发送对应目标群组的群组加入成功消息,其中,群组加入成功消息中携带有只读权限标识。
- [0170] 图8是本公开实施例提供的一种群组账户配置终端的结构示意图,参见图7,该终端包括:
- [0171] 接收模块801,用于接收服务器发送的对应目标群组的群组加入成功消息,其中,群组加入成功消息中携带有只读权限标识;
- [0172] 添加模块802,用于在通信列表中添加目标群组的通信选项;
- [0173] 显示模块803,用于当接收到目标群组的通信选项的触发指令时,显示目标群组的不包含信息输入控件的通信界面。
- [0174] 本公开实施例可以在不向目标群组增加新成员的前提下,通过在目标群组中额外配置只具有可读权限而不具有群组消息发送权限的账户列表,该账户列表中的成员能够读取目标群组中的信息,如此,任意两个群组之间的信息交互无需用户进行手动转发,提高了群组间信息交互的效率。
- [0175] 需要说明的是:上述实施例提供的群组账户配置装置在配置群组账户时,仅以上述各功能模块的划分进行举例说明,实际应用中,可以根据需要而将上述功能分配由不同的功能模块完成,即将装置的内部结构划分成不同的功能模块,以完成以上描述的全部或者部分功能。另外,上述实施例提供的群组账户配置终端和服务器与群组账户配置方法实施例属于同一构思,其具体实现过程详见方法实施例,这里不再赘述。
- [0176] 图9是本公开实施例提供的一种电子装置900的结构示意图,该电子装置900可以被提供为一服务器,该电子装置900可因配置或性能不同而产生比较大的差异,可以包括一个或一个以上处理器(central processing units,CPU)901和一个或一个以上的存储器

902,其中,该存储器702中存储有至少一条指令,该至少一条指令由该处理器901加载并执行以实现上述各个方法实施例提供的群组账户配置方法。当然,该电子装置900还可以具有有线或无线网络接口、键盘以及输入输出接口等部件,以便进行输入输出,该电子装置900还可以包括其他用于实现设备功能的部件,在此不做赘述。

[0177] 图10示出了本公开一个示例性实施例提供的终端1000的结构框图。该终端可以是上述实施例中的第一终端或第二终端。该终端1000可以是:智能手机、平板电脑、MP3播放器(Moving Picture Experts Group Audio Layer III,动态影像专家压缩标准音频层面3)、MP4(Moving Picture Experts Group Audio Layer IV,动态影像专家压缩标准音频层面4)播放器、笔记本电脑或台式电脑。终端800还可能被称为用户设备、便携式终端、膝上型终端、台式终端等其他名称。

[0178] 通常,终端1000包括有:处理器1001和存储器1002。

[0179] 处理器1001可以包括一个或多个处理核心,比如4核心处理器、8核心处理器等。处理器1001可以采用DSP(Digital Signal Processing,数字信号处理)、FPGA(Field-Programmable Gate Array,现场可编程门阵列)、PLA(Programmable Logic Array,可编程逻辑阵列)中的至少一种硬件形式来实现。处理器1001也可以包括主处理器和协处理器,主处理器是用于对在唤醒状态下的数据进行处理的处理器,也称CPU(Central Processing Unit,中央处理器);协处理器是用于对在待机状态下的数据进行处理的低功耗处理器。在一些实施例中,处理器1001可以在集成有GPU(Graphics Processing Unit,图像处理器),GPU用于负责显示屏所需要显示的内容的渲染和绘制。一些实施例中,处理器1001还可以包括AI(Artificial Intelligence,人工智能)处理器,该AI处理器用于处理有关机器学习的计算操作。

[0180] 存储器1002可以包括一个或多个计算机可读存储介质,该计算机可读存储介质可以是非暂态的。存储器1002还可包括高速随机存取存储器,以及非易失性存储器,比如一个或多个磁盘存储设备、闪存存储设备。在一些实施例中,存储器1002中的非暂态的计算机可读存储介质用于存储至少一个指令,该至少一个指令用于被处理器1001所执行以实现本申请中方法实施例提供的群组账户配置方法。

[0181] 在一些实施例中,终端1000还可选包括有:外围设备接口1003和至少一个外围设备。处理器1001、存储器1002和外围设备接口1003之间可以通过总线或信号线相连。各个外围设备可以通过总线、信号线或电路板与外围设备接口1003相连。具体地,外围设备包括:射频电路1004、触摸显示屏1005、摄像头1006、音频电路1007、定位组件1008和电源1009中的至少一种。

[0182] 外围设备接口1003可被用于将I/O(Input/Output,输入/输出)相关的至少一个外围设备连接到处理器1001和存储器1002。在一些实施例中,处理器1001、存储器1002和外围设备接口1003被集成在同一芯片或电路板上;在一些其他实施例中,处理器1001、存储器1002和外围设备接口1003中的任意一个或两个可以在单独的芯片或电路板上实现,本实施例对此不加以限定。

[0183] 射频电路1004用于接收和发射RF(Radio Frequency,射频)信号,也称电磁信号。射频电路1004通过电磁信号与通信网络以及其他通信设备进行通信。射频电路1004将电信号转换为电磁信号进行发送,或者,将接收到的电磁信号转换为电信号。可选地,射频电路

1004包括:天线系统、RF收发器、一个或多个放大器、调谐器、振荡器、数字信号处理器、编解码芯片组、用户身份模块卡等等。射频电路1004可以通过至少一种无线通信协议来与其它终端进行通信。该无线通信协议包括但不限于:城域网、各代移动通信网络(2G、3G、4G及5G)、无线局域网和/或WiFi(Wireless Fidelity,无线保真)网络。在一些实施例中,射频电路1004还可以包括NFC(Near Field Communication,近距离无线通信)有关的电路,本申请对此不加以限定。

[0184] 显示屏1005用于显示UI(User Interface,用户界面)。该UI可以包括图形、文本、图标、视频及其它们的任意组合。当显示屏1005是触摸显示屏时,显示屏1005还具有采集在显示屏1005的表面或表面上方的触摸信号的能力。该触摸信号可以作为控制信号输入至处理器1001进行处理。此时,显示屏1005还可以用于提供虚拟按钮和/或虚拟键盘,也称软按钮和/或软键盘。在一些实施例中,显示屏1005可以为一个,设置终端1000的前面板;在另一些实施例中,显示屏1005可以为至少两个,分别设置在终端1000的不同表面或呈折叠设计;在再一些实施例中,显示屏1005可以是柔性显示屏,设置在终端1000的弯曲表面上或折叠面上。甚至,显示屏1005还可以设置成非矩形的不规则图形,也即异形屏。显示屏1005可以采用LCD(Liquid Crystal Display,液晶显示屏)、OLED(Organic Light-Emitting Diode,有机发光二极管)等材质制备。

[0185] 摄像头组件1006用于采集图像或视频。可选地,摄像头组件1006包括前置摄像头和后置摄像头。通常,前置摄像头设置在终端的前面板,后置摄像头设置在终端的背面。在一些实施例中,后置摄像头为至少两个,分别为主摄像头、景深摄像头、广角摄像头、长焦摄像头中的任意一种,以实现主摄像头和景深摄像头融合实现背景虚化功能、主摄像头和广角摄像头融合实现全景拍摄以及VR(Virtual Reality,虚拟现实)拍摄功能或者其它融合拍摄功能。在一些实施例中,摄像头组件1006还可以包括闪光灯。闪光灯可以是单色温闪光灯,也可以是双色温闪光灯。双色温闪光灯是指暖光闪光灯和冷光闪光灯的组合,可以用于不同色温下的光线补偿。

[0186] 音频电路1007可以包括麦克风和扬声器。麦克风用于采集用户及环境的声波,并将声波转换为电信号输入至处理器1001进行处理,或者输入至射频电路1004以实现语音通信。出于立体声采集或降噪的目的,麦克风可以为多个,分别设置在终端1000的不同部位。麦克风还可以是阵列麦克风或全向采集型麦克风。扬声器则用于将来自处理器1001或射频电路1004的电信号转换为声波。扬声器可以是传统的薄膜扬声器,也可以是压电陶瓷扬声器。当扬声器是压电陶瓷扬声器时,不仅可以将电信号转换为人类可听见的声波,也可以将电信号转换为人类听不见的声波以进行测距等用途。在一些实施例中,音频电路1007还可以包括耳机插孔。

[0187] 定位组件1008用于定位终端1000的当前地理位置,以实现导航或LBS(Location Based Service,基于位置的服务)。定位组件1008可以是基于美国的GPS(Global Positioning System,全球定位系统)、中国的北斗系统、俄罗斯的格雷纳斯系统或欧盟的伽利略系统的定位组件。

[0188] 电源1009用于为终端1000中的各个组件进行供电。电源1009可以是交流电、直流电、一次性电池或可充电电池。当电源1009包括可充电电池时,该可充电电池可以支持有线充电或无线充电。该可充电电池还可以用于支持快充技术。

[0189] 在一些实施例中,终端1000还包括有一个或多个传感器1010。该一个或多个传感器1010包括但不限于:加速度传感器1011、陀螺仪传感器1012、压力传感器1013、指纹传感器1014、光学传感器1015以及接近传感器1016。

[0190] 加速度传感器1011可以检测以终端1000建立的坐标系的三个坐标轴上的加速度大小。比如,加速度传感器1011可以用于检测重力加速度在三个坐标轴上的分量。处理器1001可以根据加速度传感器1011采集的重力加速度信号,控制触摸显示屏1005以横向视图或纵向视图进行用户界面的显示。加速度传感器1011还可以用于游戏或者用户的运动数据的采集。

[0191] 陀螺仪传感器1012可以检测终端1000的机体方向及转动角度,陀螺仪传感器1011可以与加速度传感器1011协同采集用户对终端1000的3D动作。处理器1001根据陀螺仪传感器1012采集的数据,可以实现如下功能:动作感应(比如根据用户的倾斜操作来改变UI)、拍摄时的图像稳定、游戏控制以及惯性导航。

[0192] 压力传感器1013可以设置在终端1000的侧边框和/或触摸显示屏1005的下层。当压力传感器1013设置在终端1000的侧边框时,可以检测用户对终端1000的握持信号,由处理器1001根据压力传感器1013采集的握持信号进行左右手识别或快捷操作。当压力传感器1013设置在触摸显示屏1005的下层时,由处理器1001根据用户对触摸显示屏1005的压力操作,实现对UI界面上的可操作性控件进行控制。可操作性控件包括按钮控件、滚动条控件、图标控件、菜单控件中的至少一种。

[0193] 指纹传感器1014用于采集用户的指纹,由处理器1001根据指纹传感器1014采集到的指纹识别用户的身份,或者,由指纹传感器1014根据采集到的指纹识别用户的身份。在识别出用户的身份为可信身份时,由处理器1001授权该用户执行相关的敏感操作,该敏感操作包括解锁屏幕、查看加密信息、下载软件、支付及更改设置等。指纹传感器1014可以被设置终端1000的正面、背面或侧面。当终端1000上设置有物理按键或厂商Logo时,指纹传感器1014可以与物理按键或厂商Logo集成在一起。

[0194] 光学传感器1015用于采集环境光强度。在一个实施例中,处理器1001可以根据光学传感器1015采集的环境光强度,控制触摸显示屏1005的显示亮度。具体地,当环境光强度较高时,调高触摸显示屏1005的显示亮度;当环境光强度较低时,调低触摸显示屏1005的显示亮度。在另一个实施例中,处理器1001还可以根据光学传感器1015采集的环境光强度,动态调整摄像头组件1006的拍摄参数。

[0195] 接近传感器1016,也称距离传感器,通常设置在终端1000的前面板。接近传感器1016用于采集用户与终端1000的正面之间的距离。在一个实施例中,当接近传感器1016检测到用户与终端1000的正面之间的距离逐渐变小时,由处理器1001控制触摸显示屏1005从亮屏状态切换为息屏状态;当接近传感器1016检测到用户与终端1000的正面之间的距离逐渐变大时,由处理器1001控制触摸显示屏1005从息屏状态切换为亮屏状态。

[0196] 本领域技术人员可以理解,图10中示出的结构并不构成对终端1000的限定,可以包括比图示更多或更少的组件,或者组合某些组件,或者采用不同的组件布置。

[0197] 在示例性实施例中,还提供了一种计算机可读存储介质,例如包括指令的存储器,上述指令可由终端中的处理器执行以完成上述各个实施例中的群组账户配置方法。例如,该计算机可读存储介质可以是只读存储器(ROM, Read-Only Memory)、随机存取存储器

(RAM, Random Access Memory)、只读光盘 (CD-ROM, Compact Disc Read-Only Memory)、磁带、软盘和光数据存储设备等。

[0198] 本领域普通技术人员可以理解实现上述实施例的全部或部分步骤可以通过硬件来完成,也可以通过程序来指令相关的硬件完成,该程序可以存储于一种计算机可读存储介质中,上述提到的存储介质可以是只读存储器,磁盘或光盘等。

[0199] 上述仅为本公开的较佳实施例,并不用以限制本公开,凡在本公开的精神和原则之内,所作的任何修改、等同替换、改进等,均应包含在本公开的保护范围之内。

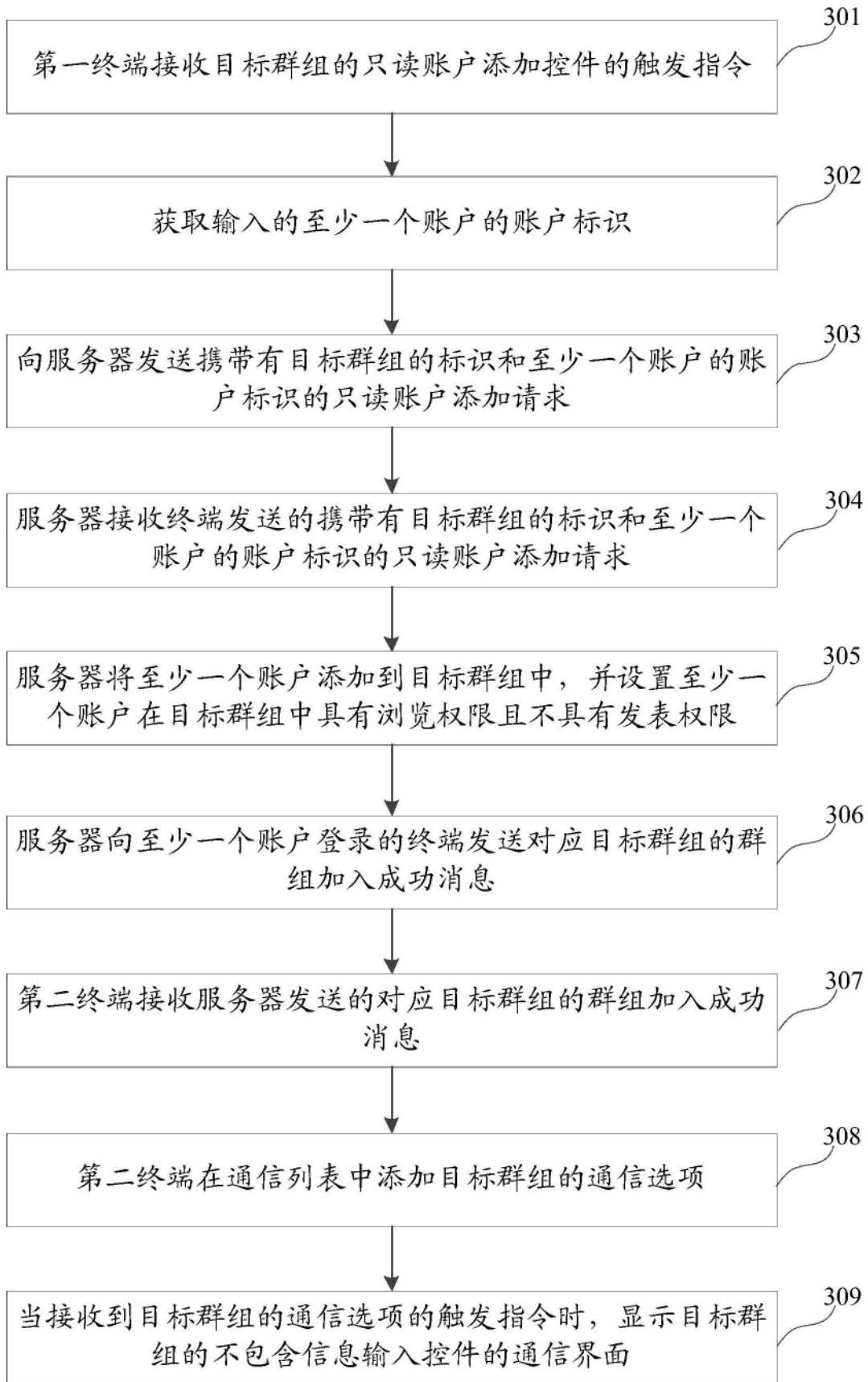


图3

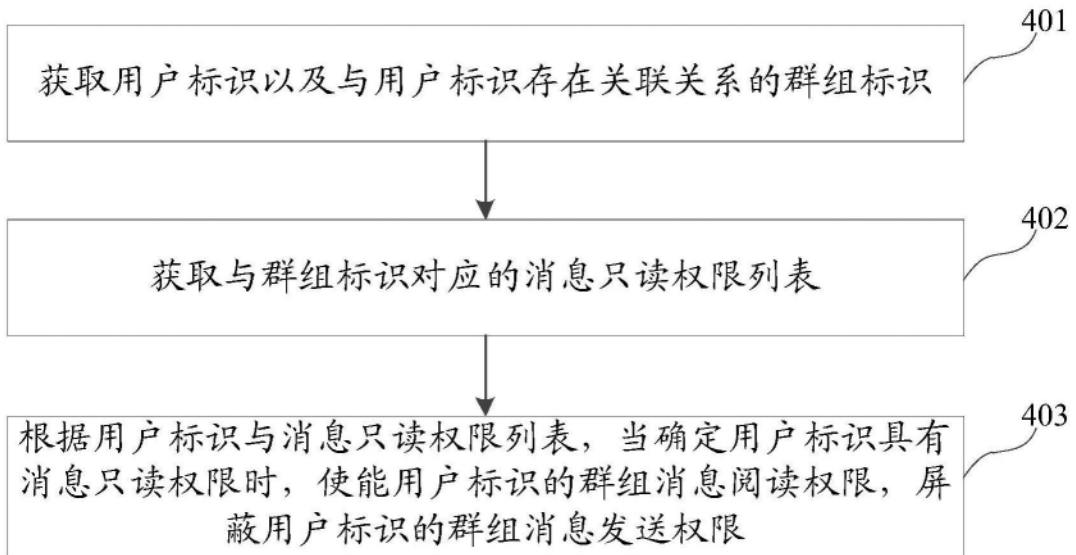


图4

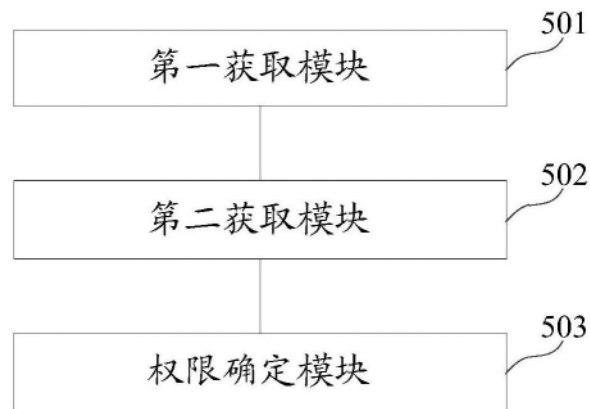


图5

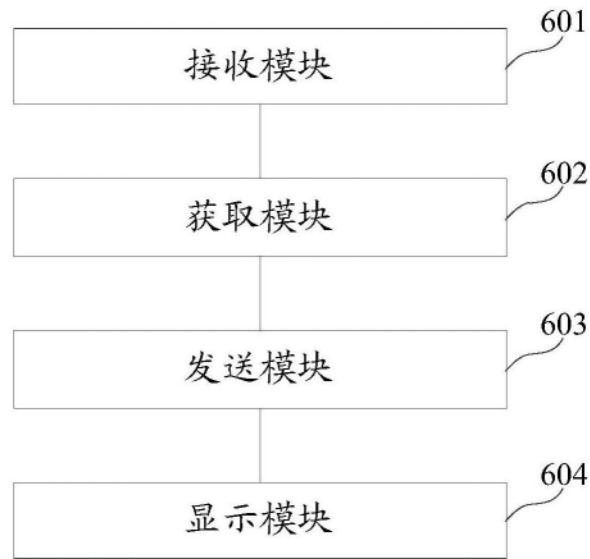


图6

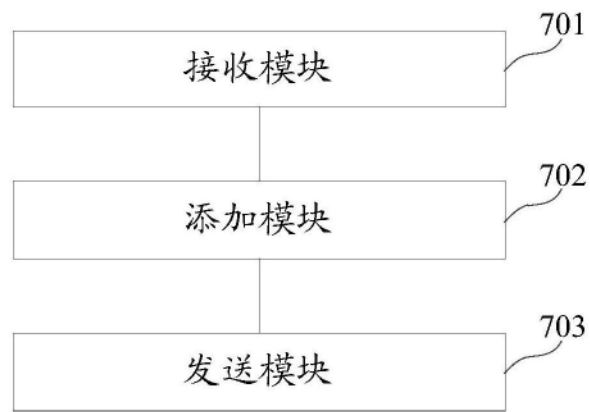


图7

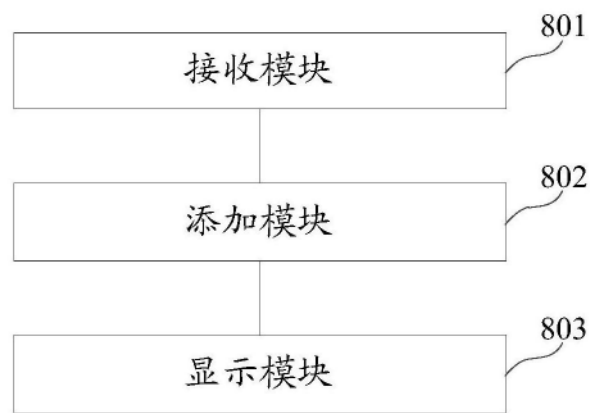


图8

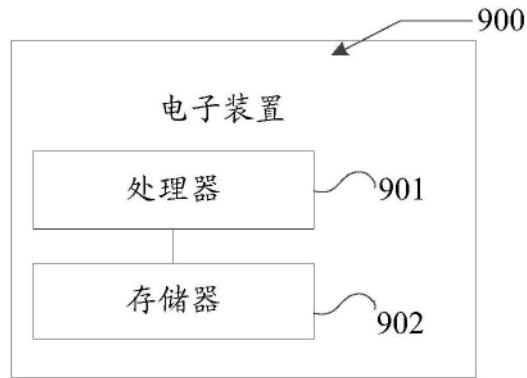


图9

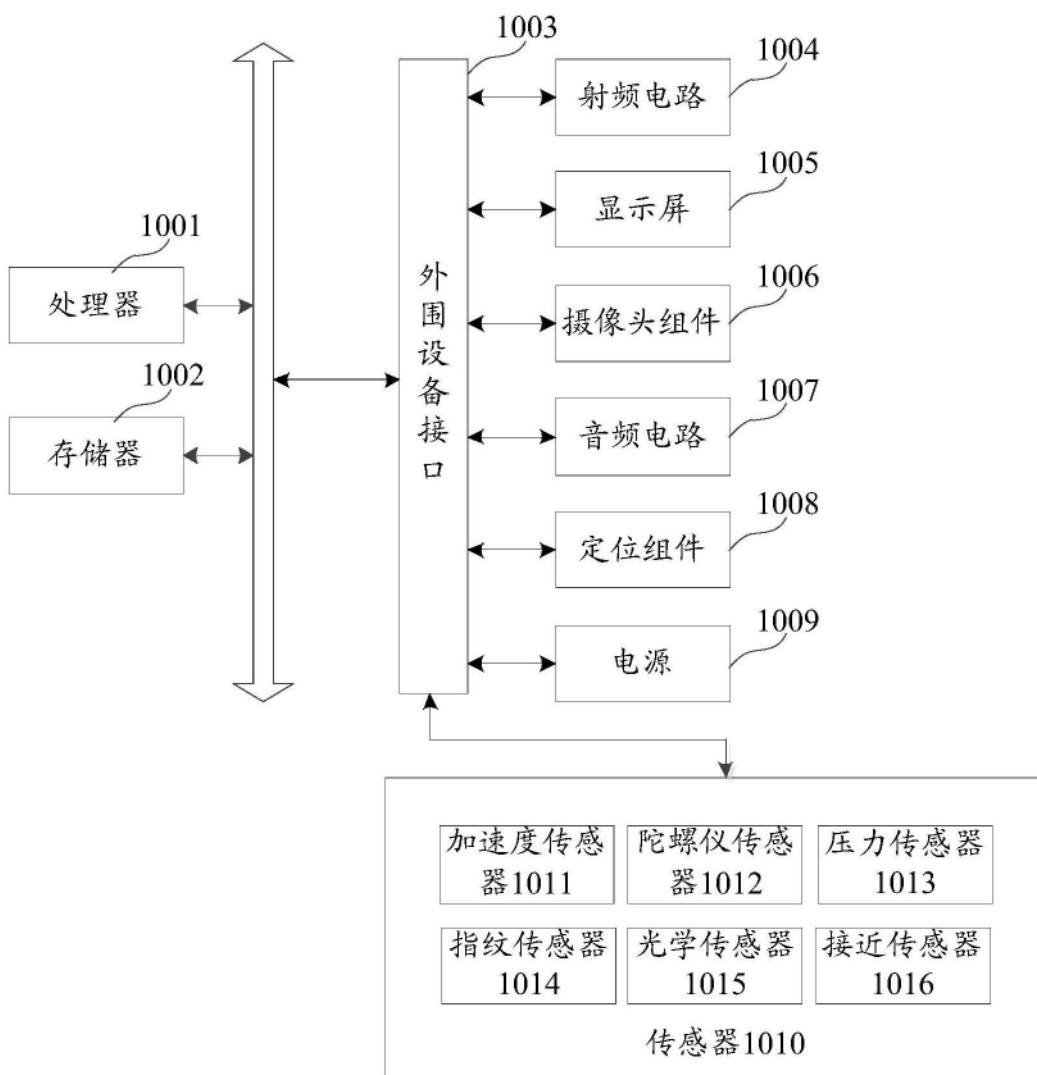


图10