



(12) 发明专利

(10) 授权公告号 CN 110796438 B

(45) 授权公告日 2022. 08. 05

(21) 申请号 201911045615.5

(22) 申请日 2019.10.30

(65) 同一申请的已公布的文献号
申请公布号 CN 110796438 A

(43) 申请公布日 2020.02.14

(73) 专利权人 维沃移动通信有限公司
地址 523857 广东省东莞市长安镇乌沙步
步高大道283号

(72) 发明人 张志建

(74) 专利代理机构 北京国昊天诚知识产权代理
有限公司 11315
专利代理师 姜凤岩 朱文杰

(51) Int. Cl.
G06Q 20/06 (2012.01)
G06Q 20/38 (2012.01)

(56) 对比文件

- CN 106327164 A, 2017.01.11
- CN 106126089 A, 2016.11.16
- CN 102831740 A, 2012.12.19
- US 2002065784 A1, 2002.05.30
- CN 106851346 A, 2017.06.13

审查员 吴秀萍

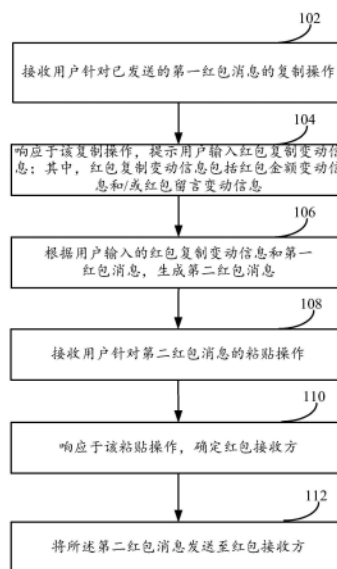
权利要求书2页 说明书9页 附图6页

(54) 发明名称

消息发送方法及移动终端

(57) 摘要

本发明实施例提供一种消息发送方法及移动终端,其中方法包括:接收用户针对已发送的第一红包消息的复制操作,响应于所述复制操作,提示用户输入红包复制变动信息;其中,所述红包复制变动信息包括红包金额变动信息和/或红包留言变动信息;根据用户输入的所述红包复制变动信息和所述第一红包消息,生成第二红包消息;接收用户针对所述第二红包消息的粘贴操作,响应于所述粘贴操作,确定红包接收方;将所述第二红包消息发送至所述红包接收方。通过该实施例,能够解决发送红包时用户操作繁琐、红包发送效率低的问题。



1. 一种消息发送方法,应用于移动终端,其特征在于,包括:
 - 接收用户针对已发送的第一红包消息的复制操作;
 - 响应于所述复制操作,提示用户输入红包复制变动信息;其中,所述红包复制变动信息包括红包金额变动信息和/或红包留言变动信息;
 - 根据用户输入的所述红包复制变动信息和所述第一红包消息,生成第二红包消息;
 - 接收用户针对所述第二红包消息的粘贴操作;
 - 响应于所述粘贴操作,确定红包接收方;
 - 将所述第二红包消息发送至所述红包接收方;
 - 其中,所述响应于所述粘贴操作,确定红包接收方,包括:
 - 响应于所述粘贴操作,确定用户执行所述粘贴操作所在的聊天界面;
 - 将所述聊天界面所对应的聊天对象,确定为红包接收方。
2. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述响应于所述复制操作,提示用户输入红包复制变动信息,包括:
 - 响应于所述复制操作,显示红包复制选项;所述红包复制选项包括变动金额复制选项、变动留言复制选项和变动金额留言复制选项;
 - 接收用户针对所述红包复制选项的选择操作;
 - 响应于所述选择操作,显示与用户所选择的红包复制选项相对应的红包复制变动信息输入框,以提示用户输入与所选择的红包复制选项相对应的红包复制变动信息。
3. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述根据用户输入的所述红包复制变动信息和所述第一红包消息,生成第二红包消息,包括:
 - 获取所述第一红包消息对应的备份消息;
 - 根据用户输入的所述红包复制变动信息,对所述备份消息中的红包金额和/或红包留言进行更改,生成第二红包消息。
4. 根据权利要求1至3任一项所述的方法,其特征在于,在所述确定红包接收方之后,在所述将所述第二红包消息发送至所述红包接收方之前,还包括:
 - 在用户与所述红包接收方之间的聊天界面中,显示所述第二红包消息;
 - 接收用户对显示的所述第二红包消息对应的第二红包的支付操作;
 - 响应所述支付操作,进行红包支付。
5. 一种移动终端,其特征在于,包括:
 - 第一接收单元,用于接收用户针对已发送的第一红包消息的复制操作;
 - 提示单元,用于响应于所述复制操作,提示用户输入红包复制变动信息;其中,所述红包复制变动信息包括红包金额变动信息和/或红包留言变动信息;
 - 生成单元,用于根据用户输入的所述红包复制变动信息和所述第一红包消息,生成第二红包消息;
 - 第二接收单元,用于接收用户针对所述第二红包消息的粘贴操作;
 - 确定单元,用于响应于所述粘贴操作,确定红包接收方;
 - 发送单元,用于将所述第二红包消息发送至所述红包接收方;
 - 其中,所述确定单元具体用于:
 - 响应于所述粘贴操作,确定用户执行所述粘贴操作所在的聊天界面;

将所述聊天界面所对应的聊天对象,确定为红包接收方。

6. 根据权利要求5所述的移动终端,其特征在于,所述提示单元具体用于:

响应于所述复制操作,显示红包复制选项;所述红包复制选项包括变动金额复制选项、变动留言复制选项和变动金额留言复制选项;

接收用户针对所述红包复制选项的选择操作;

响应于所述选择操作,显示与用户所选择的红包复制选项相对应的红包复制变动信息输入框,以提示用户输入与所选择的红包复制选项相对应的红包复制变动信息。

7. 根据权利要求5所述的移动终端,其特征在于,所述生成单元具体用于:

获取所述第一红包消息对应的备份消息;

根据用户输入的所述红包复制变动信息,对所述备份消息中的红包金额和/或红包留言进行更改,生成第二红包消息。

8. 根据权利要求5至7任一项所述的移动终端,其特征在于,还包括显示单元,用于:

在所述确定红包接收方之后,在所述将所述第二红包消息发送至所述红包接收方之前,在用户与所述红包接收方之间的聊天界面中,显示所述第二红包消息;

接收用户对显示的所述第二红包消息对应的第二红包的支付操作;

响应所述支付操作,进行红包支付。

9. 一种移动终端,其特征在于,包括:存储器、处理器及存储在所述存储器上并可在所述处理器上运行的计算机程序,所述计算机程序被所述处理器执行时实现如权利要求1至4中任一项所述的消息发送方法的步骤。

消息发送方法及移动终端

技术领域

[0001] 本发明涉及移动终端领域,尤其涉及一种消息发送方法及移动终端。

背景技术

[0002] 目前,用户可以通过手机实现转账、发送红包等功能。现有技术中用户发送红包的基本流程至少为:查找“红包”图标-点击“红包”图标-输入金额-添加备注语句-支付金额-发送红包。当用户分别给多个聊天对象发送红包时,需要针对每个聊天对象均重复上述流程,因此现有的红包发送方法具有用户操作繁琐、红包发送效率低的问题。

发明内容

[0003] 本发明实施例的目的是提供一种消息发送方法及移动终端,解决发送红包时用户操作繁琐、红包发送效率低的问题。

[0004] 为解决上述技术问题,本发明实施例是这样实现的:

[0005] 第一方面,本发明实施例提供了一种消息发送方法,应用于移动终端,包括:

[0006] 接收用户针对已发送的第一红包消息的复制操作;

[0007] 响应于所述复制操作,提示用户输入红包复制变动信息;其中,所述红包复制变动信息包括红包金额变动信息和/或红包留言变动信息;

[0008] 根据用户输入的所述红包复制变动信息和所述第一红包消息,生成第二红包消息;

[0009] 接收用户针对所述第二红包消息的粘贴操作;

[0010] 响应于所述粘贴操作,确定红包接收方;

[0011] 将所述第二红包消息发送至所述红包接收方。

[0012] 第二方面,本发明实施例提供了一种移动终端,包括:

[0013] 第一接收单元,用于接收用户针对已发送的第一红包消息的复制操作;

[0014] 提示单元,用于响应于所述复制操作,提示用户输入红包复制变动信息;其中,所述红包复制变动信息包括红包金额变动信息和/或红包留言变动信息;

[0015] 生成单元,用于根据用户输入的所述红包复制变动信息和所述第一红包消息,生成第二红包消息;

[0016] 第二接收单元,用于接收用户针对所述第二红包消息的粘贴操作;

[0017] 确定单元,用于响应于所述粘贴操作,确定红包接收方;

[0018] 发送单元,用于将所述第二红包消息发送至所述红包接收方。

[0019] 第三方面,本发明实施例提供了一种移动终端,包括:存储器、处理器及存储在所述存储器上并可在所述处理器上运行的计算机程序,所述计算机程序被所述处理器执行时实现如上述第一方面所述的消息发送方法的步骤。

[0020] 第四方面,本发明实施例提供了一种计算机可读存储介质,所述计算机可读存储介质上存储有计算机程序,所述计算机程序被处理器执行时实现如上述第一方面所述的消

息发送方法的步骤。

[0021] 通过本发明实施例中的方法,用户在发送红包时,首先针对已经发送过的第一红包消息执行复制操作并输入红包复制变动信息,移动终端可以根据用户的红包复制变动信息和第一红包消息生成第二红包消息,其次用户针对第二红包消息执行粘贴操作,从而移动终端确定红包接收方并将第二红包消息发送至红包接收方。与现有技术中用户分别给多个聊天对象发送红包时,均需要执行“查找“红包”图标-点击“红包”图标-输入金额-添加备注语句-支付金额-发送红包”的方式相比,明显减少了用户的操作步骤,提高了红包发送效率。

附图说明

[0022] 为了更清楚地说明本发明实施例或现有技术中的技术方案,下面将对实施例或现有技术描述中所需要使用的附图作简单地介绍,显而易见地,下面描述中的附图仅仅是本发明中记载的一些实施例,对于本领域普通技术人员来讲,在不付出创造性劳动性的前提下,还可以根据这些附图获得其他的附图。

[0023] 图1为本发明一实施例提供的消息发送方法的流程示意图;

[0024] 图2为本发明一实施例提供的提示用户输入红包复制变动信息的示意图;

[0025] 图3为本发明另一实施例提供的提示用户输入红包复制变动信息的示意图;

[0026] 图4为本发明一实施例提供的确定红包接收方的示意图;

[0027] 图5为本发明一实施例提供的发送第二红包消息的示意图;

[0028] 图6为本发明一实施例提供的移动终端的模块组成示意图;

[0029] 图7为本发明一实施例提供的一种移动终端的硬件结构示意图。

具体实施方式

[0030] 为了使本技术领域的人员更好地理解本发明中的技术方案,下面将结合本发明实施例中的附图,对本发明实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述,显然,所描述的实施例仅仅是本发明一部分实施例,而不是全部的实施例。基于本发明中的实施例,本领域普通技术人员在没有作出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例,都应当属于本发明保护的范围。

[0031] 本发明实施例提供了一种消息发送方法、一种移动终端和一种计算机可读存储介质。该消息发送方法可以应用于移动终端侧,由移动终端执行,本发明实施例提及的移动终端包括但不限于手机、平板电脑、电脑、可穿戴设备等智能终端。

[0032] 图1为本发明一实施例提供的消息发送方法的流程示意图,该流程应用于移动终端,如图1所示,该流程包括以下步骤:

[0033] 步骤102,接收用户针对已发送的第一红包消息的复制操作;

[0034] 步骤104,响应于该复制操作,提示用户输入红包复制变动信息;其中,红包复制变动信息包括红包金额变动信息和/或红包留言变动信息;

[0035] 步骤106,根据用户输入的红包复制变动信息和第一红包消息,生成第二红包消息;

[0036] 步骤108,接收用户针对第二红包消息的粘贴操作;

[0037] 步骤110,响应于该粘贴操作,确定红包接收方;

[0038] 步骤112,将所述第二红包消息发送至红包接收方。

[0039] 通过本实施例中的方法,用户在发送红包时,首先针对已经发送过的第一红包消息执行复制操作并输入红包复制变动信息,移动终端可以根据用户的红包复制变动信息和第一红包消息生成第二红包消息,其次用户针对第二红包消息执行粘贴操作,从而移动终端确定红包接收方并将第二红包消息发送至红包接收方。与现有技术中用户分别给多个聊天对象发送红包时,均需要执行“查找“红包”图标-点击“红包”图标-输入金额-添加备注语句-支付金额-发送红包”的方式相比,明显减少了用户的操作步骤,提高了红包发送效率。

[0040] 上述步骤102中,接收用户针对已发送的第一红包消息的复制操作。具体地,该复制操作包括但不限于长按操作等。用户可以在已经发送过的红包消息中确定第一红包消息并长按,从而移动终端接收用户针对已发送的第一红包消息的复制操作。

[0041] 上述步骤104中,移动终端响应于用户的复制操作,提示用户输入红包复制变动信息。比如,移动终端响应于用户针对第一红包消息的长按操作,提示用户输入红包复制变动信息。

[0042] 本实施例中,红包复制变动信息包括红包金额变动信息和/或红包留言变动信息。比如,红包复制变动信息包括红包金额变动信息,该信息内容为“100元”,则表示在对第一红包信息进行复制时,将第一红包消息中的红包金额变为100元。又如,红包复制变动信息包括红包留言变动信息,该信息内容为“生日快乐”,则表示在对第一红包信息进行复制时,将第一红包消息中的红包留言变为生日快乐。当然,红包复制变动信息可以同时包括红包金额变动信息和红包留言变动信息,这里不再赘述。

[0043] 一个具体实施例中,移动终端响应于用户针对已发送的第一红包消息的复制操作,提示用户输入红包复制变动信息,具体为:响应于用户针对已发送的第一红包消息的复制操作,显示红包复制选项;红包复制选项包括变动金额复制选项、变动留言复制选项和变动金额留言复制选项;接收用户针对红包复制选项的选择操作;响应于选择操作,显示与用户所选择的红包复制选项相对应的红包复制变动信息输入框,以提示用户输入与所选择的红包复制选项相对应的红包复制变动信息。

[0044] 图2为本发明一实施例提供的提示用户输入红包复制变动信息的示意图,如图2所示,用户长按已发送过的第一红包消息后,移动终端显示三个红包复制选项,分别为“变动金额复制”、“变动留言复制”、“变动金额留言复制”。其中,若用户选择“变动金额复制”选项,则移动终端响应于用户针对该选项的选择操作,显示用于输入变动后的金额信息的红包复制变动信息输入框,若用户选择“变动留言复制”选项,则移动终端响应于用户针对该选项的选择操作,显示用于输入变动后的留言信息的红包复制变动信息输入框,若用户选择“变动金额留言复制”选项,则移动终端响应于用户针对该选项的选择操作,显示用于输入变动后的金额信息和留言信息的红包复制变动信息输入框。

[0045] 图2中,还示意性的举出了“金额留言不变动复制”选项,若用户选择该选项,则移动终端不显示红包复制变动信息输入框,默认按照第一红包消息中的金额和留言生成的第二红包消息。

[0046] 图3为本发明另一实施例提供的提示用户输入红包复制变动信息的示意图,图3以图2为例,如图3所示,若用户点击图2中的“变动金额留言复制”选项,则移动终端响应于用

户针对该选项的选择操作,显示用于输入变动后的金额信息和留言信息的红包复制变动信息输入框,以提示用户输入变动后的金额和留言。

[0047] 上述步骤106中,根据用户输入的红包复制变动信息和第一红包消息,生成第二红包消息,具体为:获取第一红包消息对应的备份消息,根据红包复制变动信息,对备份消息中的红包金额和/或红包留言进行更改,生成第二红包消息。

[0048] 具体地,移动终端可以响应于用户针对第一红包消息的复制操作,对第一红包消息进行复制,得到第一红包消息对应的备份消息,根据红包复制变动信息,对备份消息中的红包金额和/或红包留言进行更改,生成第二红包消息。比如,红包复制变动信息包括红包金额变动信息,该信息内容为“100元”,则移动终端将备份消息中的红包金额更改为100元。又如,红包复制变动信息包括红包留言变动信息,该信息内容为“生日快乐”,则移动终端将备份消息中的红包留言更改为生日快乐。在生成第二红包消息后,移动终端可以缓存第二红包消息。

[0049] 上述步骤108中,接收用户针对第二红包消息的粘贴操作,该粘贴操作可以为长按操作。上述步骤110中,响应于用户针对第二红包消息的粘贴操作,确定红包接收方,具体为:响应于用户针对第二红包消息的粘贴操作,确定用户执行该粘贴操作所在的聊天界面,将该聊天界面所对应的聊天对象,确定为红包接收方。

[0050] 图4为本发明一实施例提供的确定红包接收方的示意图,如图4所示,用户在与某一聊天对象的聊天界面中通过长按的方式执行红包粘贴操作,则移动终端将该聊天界面所对应的聊天对象,确定为红包接收方。

[0051] 在另一个实施例中,在接收到用户输入的红包复制变动信息之后,还可以自动跳转至联系人选择界面以供用户在该联系人选择界面中选择红包接收方,用户可以通过在联系人选择界面中点击头像的方式选择红包接收方,在用户选择红包接收方之后,移动终端直接将第二红包消息发送至红包接收方,从而免去用户自行跳转至联系人选择界面的操作,免去用户粘贴红包的操作,提高红包发送效率。

[0052] 上述步骤112中,在确定红包接收方之后,移动终端将第二红包消息发送至红包接收方,从而达到发送红包的目的。

[0053] 本实施例中,在确定红包接收方之后,将第二红包消息发送至所述红包接收方之前,还包括:在用户与红包接收方之间的聊天界面中,显示第二红包消息,接收用户对显示的第二红包消息对应的第二红包的支付操作,响应于该支付操作并进行红包支付。

[0054] 具体地,在发送第二红包消息之前,在用户与红包接收方之间的聊天界面中,显示第二红包消息,比如基于用户针对第二红包消息的粘贴操作,显示第二红包消息,用户可以基于显示的第二红包消息对第二红包消息对应的第二红包执行支付操作,移动终端响应于该支付操作进行红包支付,在确定支付成功后,将第二红包消息发送至红包接收方。

[0055] 图5为本发明一实施例提供的发送第二红包消息的示意图,如图5所示,用户在针对第二红包消息执行粘贴操作后,移动终端显示第二红包消息,并提示用户进行支付操作,在用户支付成功后,移动终端将第二红包消息发送至红包接收方。

[0056] 综上,通过本实施例中的方法,与现有技术中用户分别给多个聊天对象发送红包时,均需要执行“查找“红包”图标-点击“红包”图标-输入金额-添加备注语句-支付金额-发送红包”的方式相比,明显减少了用户的操作步骤,提高了红包发送效率,方便用户更加快

速地发送红包,提升了用户在移动端发送红包的快捷性与简便性,提升了用户在使用红包发送功能时的体验性。

[0057] 本发明实施例还提供了一种移动终端,以实现上述的消息发送方法。图6为本发明一实施例提供的移动终端的模块组成示意图,如图6所示,该终端包括:

[0058] 第一接收单元61,用于接收用户针对已发送的第一红包消息的复制操作;

[0059] 提示单元62,用于响应于所述复制操作,提示用户输入红包复制变动信息;其中,所述红包复制变动信息包括红包金额变动信息和/或红包留言变动信息;

[0060] 生成单元63,用于根据用户输入的所述红包复制变动信息和所述第一红包消息,生成第二红包消息;

[0061] 第二接收单元64,用于接收用户针对所述第二红包消息的粘贴操作;

[0062] 确定单元65,用于响应于所述粘贴操作,确定红包接收方;

[0063] 发送单元66,用于将所述第二红包消息发送至所述红包接收方。

[0064] 可选地,所述提示单元62具体用于:

[0065] 响应于所述复制操作,显示红包复制选项;所述红包复制选项包括变动金额复制选项、变动留言复制选项和变动金额留言复制选项;

[0066] 接收用户针对所述红包复制选项的选择操作;

[0067] 响应于所述选择操作,显示与用户所选择的红包复制选项相对应的红包复制变动信息输入框,以提示用户输入与所选择的红包复制选项相对应的红包复制变动信息。

[0068] 可选地,所述生成单元63具体用于:

[0069] 获取所述第一红包消息对应的备份消息;

[0070] 根据用户输入的所述红包复制变动信息,对所述备份消息中的红包金额和/或红包留言进行更改,生成第二红包消息。

[0071] 可选地,所述确定单元65具体用于:

[0072] 响应于所述粘贴操作,确定用户执行所述粘贴操作所在的聊天界面;

[0073] 将所述聊天界面所对应的聊天对象,确定为红包接收方。

[0074] 可选地,还包括显示单元,用于:

[0075] 在所述确定红包接收方之后,在所述将所述第二红包消息发送至所述红包接收方之前,在用户与所述红包接收方之间的聊天界面中,显示所述第二红包消息;

[0076] 接收用户对显示的所述第二红包消息对应的第二红包的支付操作;

[0077] 响应所述支付操作,进行红包支付。

[0078] 通过本实施例中的方法,用户在发送红包时,首先针对已经发送过的第一红包消息执行复制操作并输入红包复制变动信息,移动终端可以根据用户的红包复制变动信息和第一红包消息生成第二红包消息,其次用户针对第二红包消息执行粘贴操作,从而移动终端确定红包接收方并将第二红包消息发送至红包接收方。与现有技术中用户分别给多个聊天对象发送红包时,均需要执行“查找“红包”图标-点击“红包”图标-输入金额-添加备注语句-支付金额-发送红包”的方式相比,明显减少了用户的操作步骤,提高了红包发送效率。

[0079] 本实施例中的移动终端能够实现上述的消息发送方法,并达到相同的功能和效果,这里不再重复。

[0080] 图7为本发明一实施例提供的一种移动终端的硬件结构示意图,如图7所示,该移

动终端800包括但不限于：射频单元801、网络模块802、音频输出单元803、输入单元804、传感器805、显示单元806、用户输入单元807、接口单元808、存储器809、处理器810、以及电源811等部件。本领域技术人员可以理解，图7中示出的移动终端结构并不构成对移动终端的限定，移动终端可以包括比图示更多或更少的部件，或者组合某些部件，或者不同的部件布置。在本发明实施例中，移动终端包括但不限于手机、平板电脑、笔记本电脑、掌上电脑、车载终端、可穿戴设备、以及计步器等。

[0081] 其中，存储器809内存储有计算机程序，该计算机程序被处理器810执行时，能够实现以下流程：

[0082] 接收用户针对已发送的第一红包消息的复制操作；

[0083] 响应于所述复制操作，提示用户输入红包复制变动信息；其中，所述红包复制变动信息包括红包金额变动信息和/或红包留言变动信息；

[0084] 根据用户输入的所述红包复制变动信息和所述第一红包消息，生成第二红包消息；

[0085] 接收用户针对所述第二红包消息的粘贴操作；

[0086] 响应于所述粘贴操作，确定红包接收方；

[0087] 将所述第二红包消息发送至所述红包接收方。

[0088] 可选地，该计算机程序被处理器810执行时，所述响应于所述复制操作，提示用户输入红包复制变动信息，包括：

[0089] 响应于所述复制操作，显示红包复制选项；所述红包复制选项包括变动金额复制选项、变动留言复制选项和变动金额留言复制选项；

[0090] 接收用户针对所述红包复制选项的选择操作；

[0091] 响应于所述选择操作，显示与用户所选择的红包复制选项相对应的红包复制变动信息输入框，以提示用户输入与所选择的红包复制选项相对应的红包复制变动信息。

[0092] 可选地，该计算机程序被处理器810执行时，所述根据用户输入的所述红包复制变动信息和所述第一红包消息，生成第二红包消息，包括：

[0093] 获取所述第一红包消息对应的备份消息；

[0094] 根据用户输入的所述红包复制变动信息，对所述备份消息中的红包金额和/或红包留言进行更改，生成第二红包消息。

[0095] 可选地，该计算机程序被处理器810执行时，所述响应于所述粘贴操作，确定红包接收方，包括：

[0096] 响应于所述粘贴操作，确定用户执行所述粘贴操作所在的聊天界面；

[0097] 将所述聊天界面所对应的聊天对象，确定为红包接收方。

[0098] 可选地，该计算机程序被处理器810执行时，在所述确定红包接收方之后，在所述将所述第二红包消息发送至所述红包接收方之前，还包括：

[0099] 在用户与所述红包接收方之间的聊天界面中，显示所述第二红包消息；

[0100] 接收用户对显示的所述第二红包消息对应的第二红包的支付操作；

[0101] 响应所述支付操作，进行红包支付。

[0102] 通过本实施例中的方法，用户在发送红包时，首先针对已经发送过的第一红包消息执行复制操作并输入红包复制变动信息，移动终端可以根据用户的红包复制变动信息和

第一红包消息生成第二红包消息,其次用户针对第二红包消息执行粘贴操作,从而移动终端确定红包接收方并将第二红包消息发送至红包接收方。与现有技术中用户分别给多个聊天对象发送红包时,均需要执行“查找“红包”图标-点击“红包”图标-输入金额-添加备注语句-支付金额-发送红包”的方式相比,明显减少了用户的操作步骤,提高了红包发送效率。

[0103] 本实施例中的移动终端能够实现上述的消息发送方法,并达到相同的功能和效果,这里不再重复。

[0104] 应理解的是,本发明实施例中,射频单元801可用于收发信息或通话过程中,信号的接收和发送,具体的,将来自基站的下行数据接收后,给处理器810处理;另外,将上行的数据发送给基站。通常,射频单元801包括但不限于天线、至少一个放大器、收发信机、耦合器、低噪声放大器、双工器等。此外,射频单元801还可以通过无线通信系统与网络和其他设备通信。

[0105] 移动终端通过网络模块802为用户提供了无线的宽带互联网访问,如帮助用户收发电子邮件、浏览网页和访问流式媒体等。

[0106] 音频输出单元803可以将射频单元801或网络模块802接收的或者在存储器809中存储的音频数据转换成音频信号并且输出为声音。而且,音频输出单元803还可以提供与移动终端800执行的特定功能相关的音频输出(例如,呼叫信号接收声音、消息接收声音等等)。音频输出单元803包括扬声器、蜂鸣器以及受话器等。

[0107] 输入单元804用于接收音频或视频信号。输入单元804可以包括图形处理器(Graphics Processing Unit,GPU)8041和麦克风8042,图形处理器8041对在视频捕获模式或图像捕获模式中由图像捕获装置(如摄像头)获得的静态图片或视频的图像数据进行处理。处理后的图像帧可以显示在显示单元806上。经图形处理器8041处理后的图像帧可以存储在存储器809(或其它存储介质)中或者经由射频单元801或网络模块802进行发送。麦克风8042可以接收声音,并且能够将这样的声音处理为音频数据。处理后的音频数据可以在电话通话模式的情况下转换为可经由射频单元801发送到移动通信基站的格式输出。

[0108] 移动终端800还包括至少一种传感器805,比如光传感器、运动传感器以及其他传感器。具体地,光传感器包括环境光传感器及接近传感器,其中,环境光传感器可根据环境光线的明暗来调节显示面板8061的亮度,接近传感器可在移动终端800移动到耳边时,关闭显示面板8061和/或背光。作为运动传感器的一种,加速计传感器可检测各个方向上(一般为三轴)加速度的大小,静止时可检测出重力的大小及方向,可用于识别移动终端姿态(比如横竖屏切换、相关游戏、磁力计姿态校准)、振动识别相关功能(比如计步器、敲击)等;传感器805还可以包括指纹传感器、压力传感器、虹膜传感器、分子传感器、陀螺仪、气压计、湿度计、温度计、红外线传感器等,在此不再赘述。

[0109] 显示单元806用于显示由用户输入的信息或提供给用户的信息。显示单元806可包括显示面板8061,可以采用液晶显示器(Liquid Crystal Display,LCD)、有机发光二极管(Organic Light-Emitting Diode,OLED)等形式来配置显示面板8061。

[0110] 用户输入单元807可用于接收输入的数字或字符信息,以及产生与移动终端的用户设置以及功能控制有关的键信号输入。具体地,用户输入单元807包括触控面板8071以及其他输入设备8072。触控面板8071,也称为触摸屏,可收集用户在其上或附近的触摸操作(比如用户使用手指、触笔等任何适合的物体或附件在触控面板8071上或在触控面板8071

附近的操作)。触控面板8071可包括触摸检测装置和触摸控制器两个部分。其中,触摸检测装置检测用户的触摸方位,并检测触摸操作带来的信号,将信号传送给触摸控制器;触摸控制器从触摸检测装置上接收触摸信息,并将它转换成触点坐标,再送给处理器810,接收处理器810发来的命令并加以执行。此外,可以采用电阻式、电容式、红外线以及表面声波等多种类型实现触控面板8071。除了触控面板8071,用户输入单元807还可以包括其他输入设备8072。具体地,其他输入设备8072可以包括但不限于物理键盘、功能键(比如音量控制按键、开关按键等)、轨迹球、鼠标、操作杆,在此不再赘述。

[0111] 进一步的,触控面板8071可覆盖在显示面板8061上,当触控面板8071检测到在其上或附近的触摸操作后,传送给处理器810以确定触摸事件的类型,随后处理器810根据触摸事件的类型在显示面板8061上提供相应的视觉输出。虽然,触控面板8071与显示面板8061是作为两个独立的部件来实现移动终端的输入和输出功能,但是在某些实施例中,可以将触控面板8071与显示面板8061集成而实现移动终端的输入和输出功能,具体此处不做限定。

[0112] 接口单元808为外部装置与移动终端800连接的接口。例如,外部装置可以包括有线或无线头戴式耳机端口、外部电源(或电池充电器)端口、有线或无线数据端口、存储卡端口、用于连接具有识别模块的装置的端口、音频输入/输出(I/O)端口、视频I/O端口、耳机端口等等。接口单元808可以用于接收来自外部装置的输入(例如,数据信息、电力等等)并且将接收到的输入传输到移动终端800内的一个或多个元件或者可以用于在移动终端800和外部装置之间传输数据。

[0113] 存储器809可用于存储软件程序以及各种数据。存储器809可主要包括存储程序区和存储数据区,其中,存储程序区可存储操作系统、至少一个功能所需的应用程序(比如声音播放功能、图像播放功能等等);存储数据区可存储根据手机的使用所创建的数据(比如音频数据、电话本等等)等。此外,存储器809可以包括高速随机存取存储器,还可以包括非易失性存储器,例如至少一个磁盘存储器件、闪存器件、或其他易失性固态存储器件。

[0114] 处理器810是移动终端的控制中心,利用各种接口和线路连接整个移动终端的各个部分,通过运行或执行存储在存储器809内的软件程序和/或模块,以及调用存储在存储器809内的数据,执行移动终端的各种功能和处理数据,从而对移动终端进行整体监控。处理器810可包括一个或多个处理单元;优选的,处理器810可集成应用处理器和调制解调处理器,其中,应用处理器主要处理操作系统、用户界面和应用程序等,调制解调处理器主要处理无线通信。可以理解的是,上述调制解调处理器也可以不集成到处理器810中。

[0115] 移动终端800还可以包括给各个部件供电的电源811(比如电池),优选的,电源811可以通过电源管理系统与处理器810逻辑相连,从而通过电源管理系统实现管理充电、放电、以及功耗管理等功能。

[0116] 另外,移动终端800包括一些未示出的功能模块,在此不再赘述。

[0117] 优选的,本发明实施例还提供一种移动终端,包括处理器,存储器,存储在存储器上并可在所述处理器上运行的计算机程序,该计算机程序被处理器执行时实现上述消息发送方法实施例的各个过程,且能达到相同的技术效果,为避免重复,这里不再赘述。

[0118] 进一步地,本发明实施例还提供一种计算机可读存储介质,计算机可读存储介质上存储有计算机程序,该计算机程序被处理器执行时实现上述消息发送方法实施例的各个

过程,且能达到相同的技术效果,为避免重复,这里不再赘述。其中,所述的计算机可读存储介质,如只读存储器(Read-Only Memory,简称ROM)、随机存取存储器(Random Access Memory,简称RAM)、磁碟或者光盘等。

[0119] 需要说明的是,在本文中,术语“包括”、“包含”或者其任何其他变体意在涵盖非排他性的包含,从而使得包括一系列要素的过程、方法、物品或者装置不仅包括那些要素,而且还包括没有明确列出的其他要素,或者是还包括为这种过程、方法、物品或者装置所固有的要素。在没有更多限制的情况下,由语句“包括一个……”限定的要素,并不排除在包括该要素的过程、方法、物品或者装置中还存在另外的相同要素。

[0120] 通过以上的实施方式的描述,本领域的技术人员可以清楚地了解到上述实施例方法可借助软件加必需的通用硬件平台的方式来实现,当然也可以通过硬件,但很多情况下前者是更佳的实施方式。基于这样的理解,本发明的技术方案本质上或者说对现有技术做出贡献的部分可以以软件产品的形式体现出来,该计算机软件产品存储在一个存储介质(如ROM/RAM、磁碟、光盘)中,包括若干指令用以使得一台终端(可以是手机,计算机,服务器,空调器,或者网络设备等)执行本发明上述实施例所述的方法。

[0121] 上面结合附图对本发明的实施例进行了描述,但是本发明并不局限于上述的具体实施方式,上述的具体实施方式仅仅是示意性的,而不是限制性的,本领域的普通技术人员在本发明的启示下,在不脱离本发明宗旨和权利要求所保护的范围情况下,还可做出很多形式,均属于本发明的保护之内。

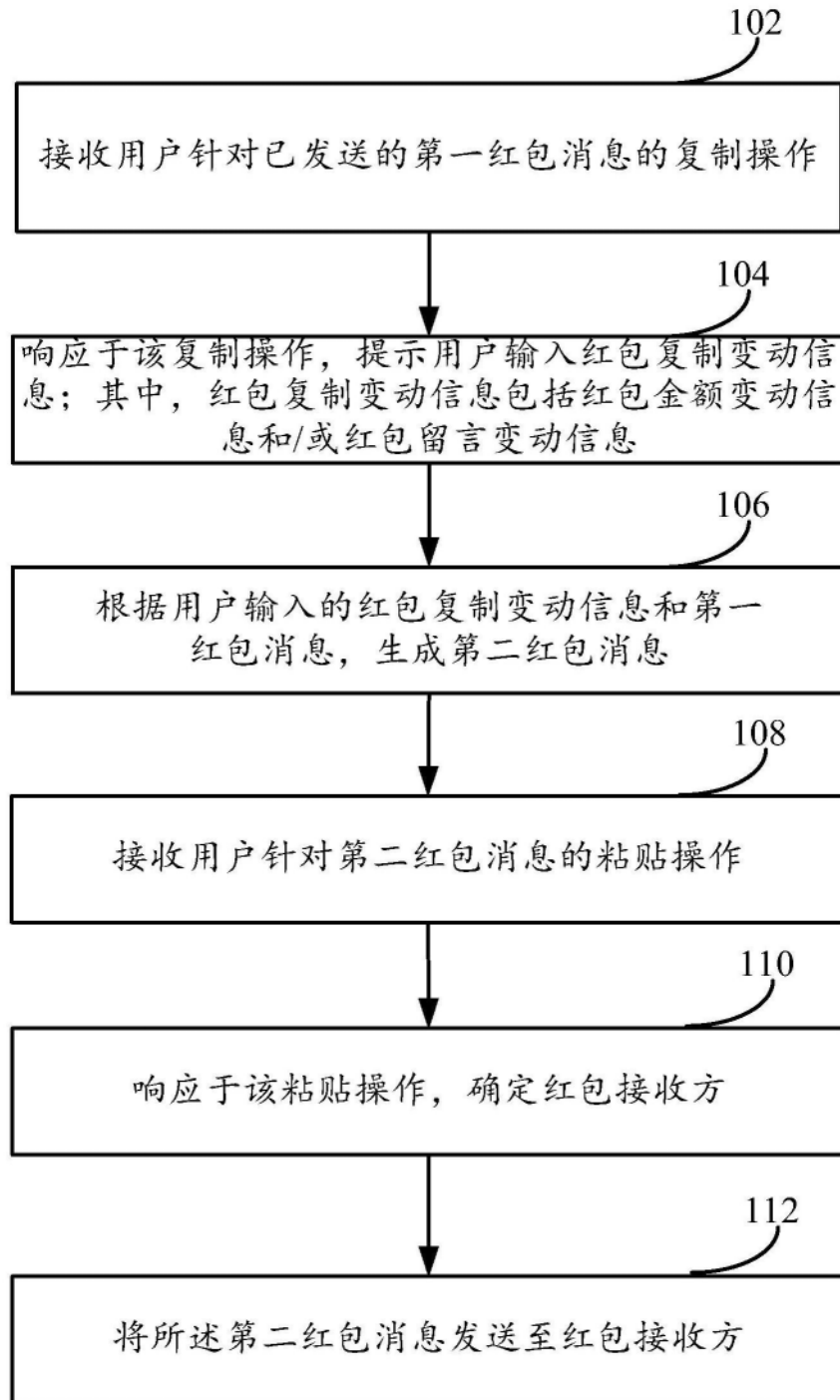


图1



图2

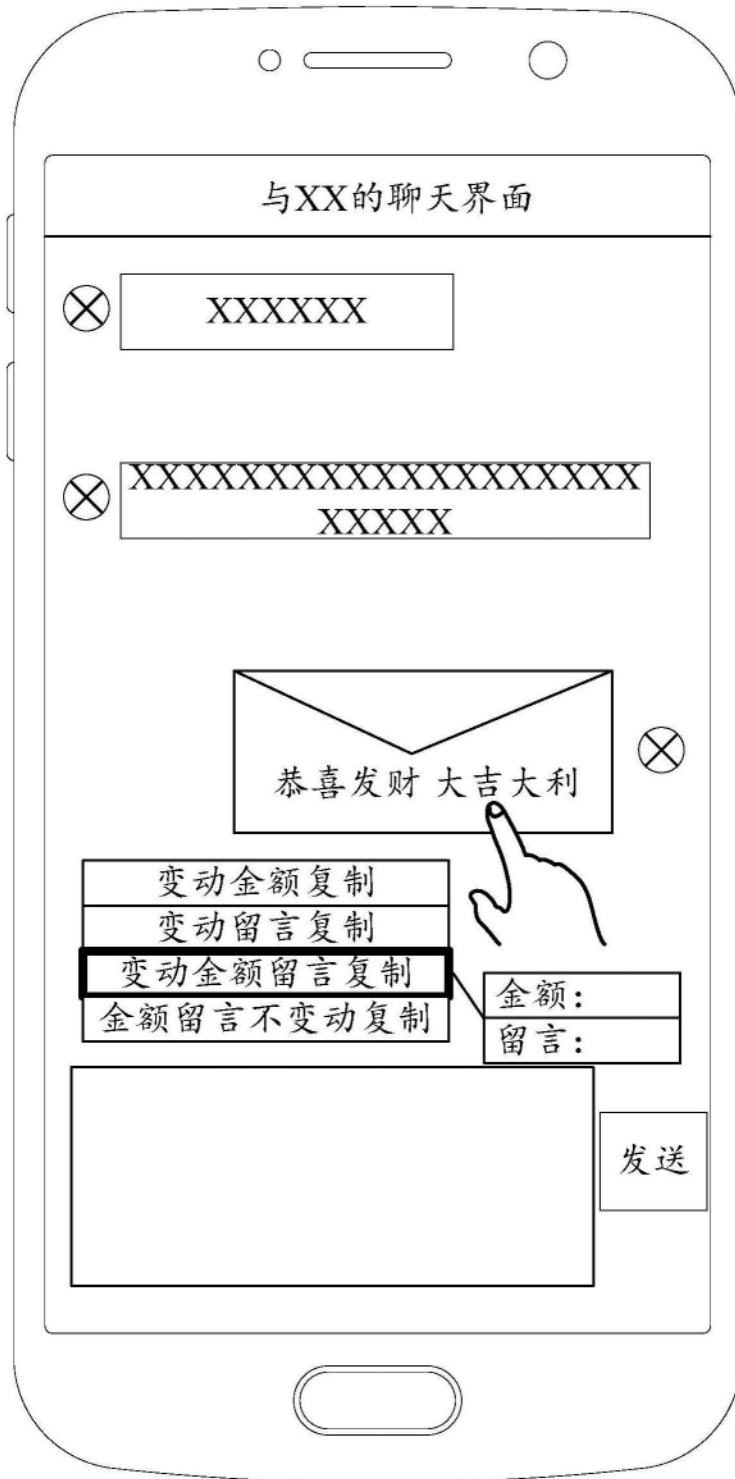


图3

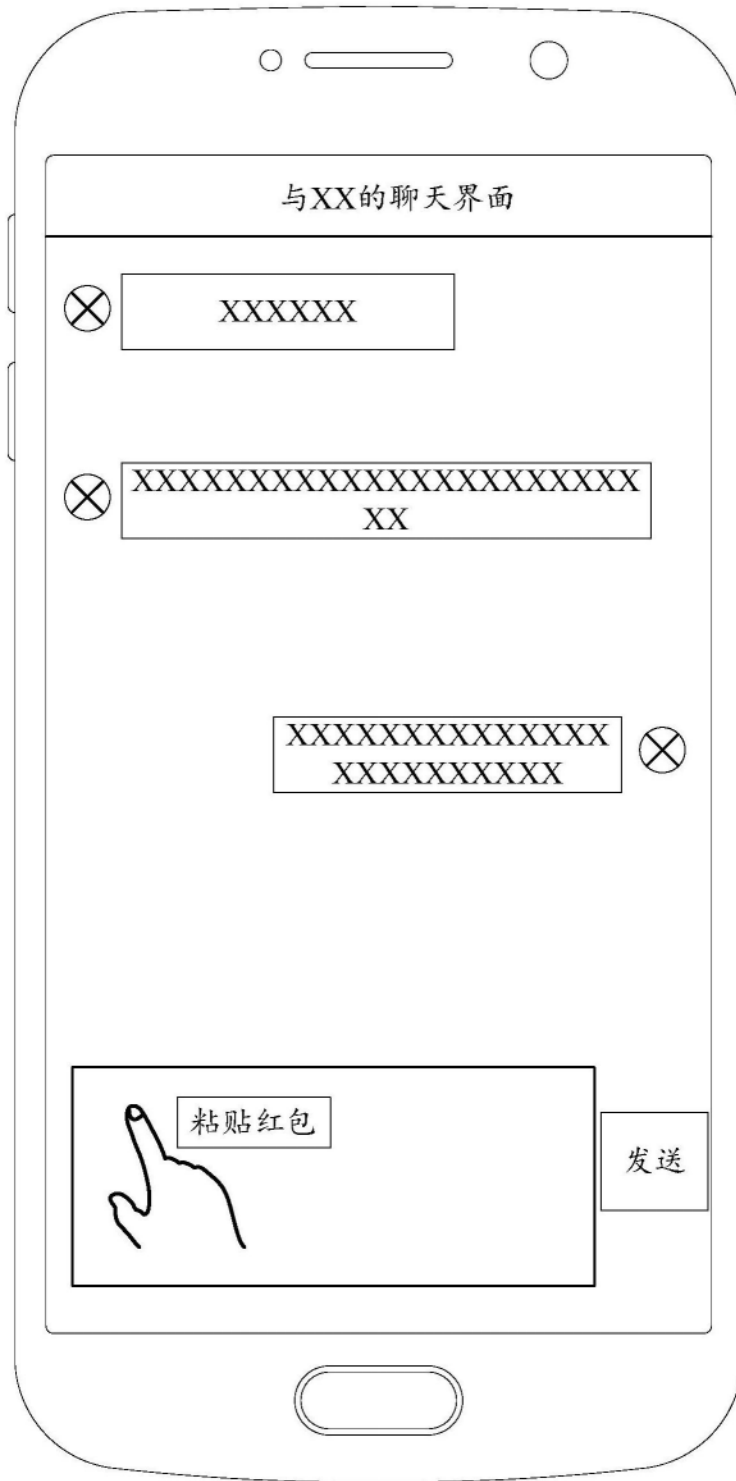


图4

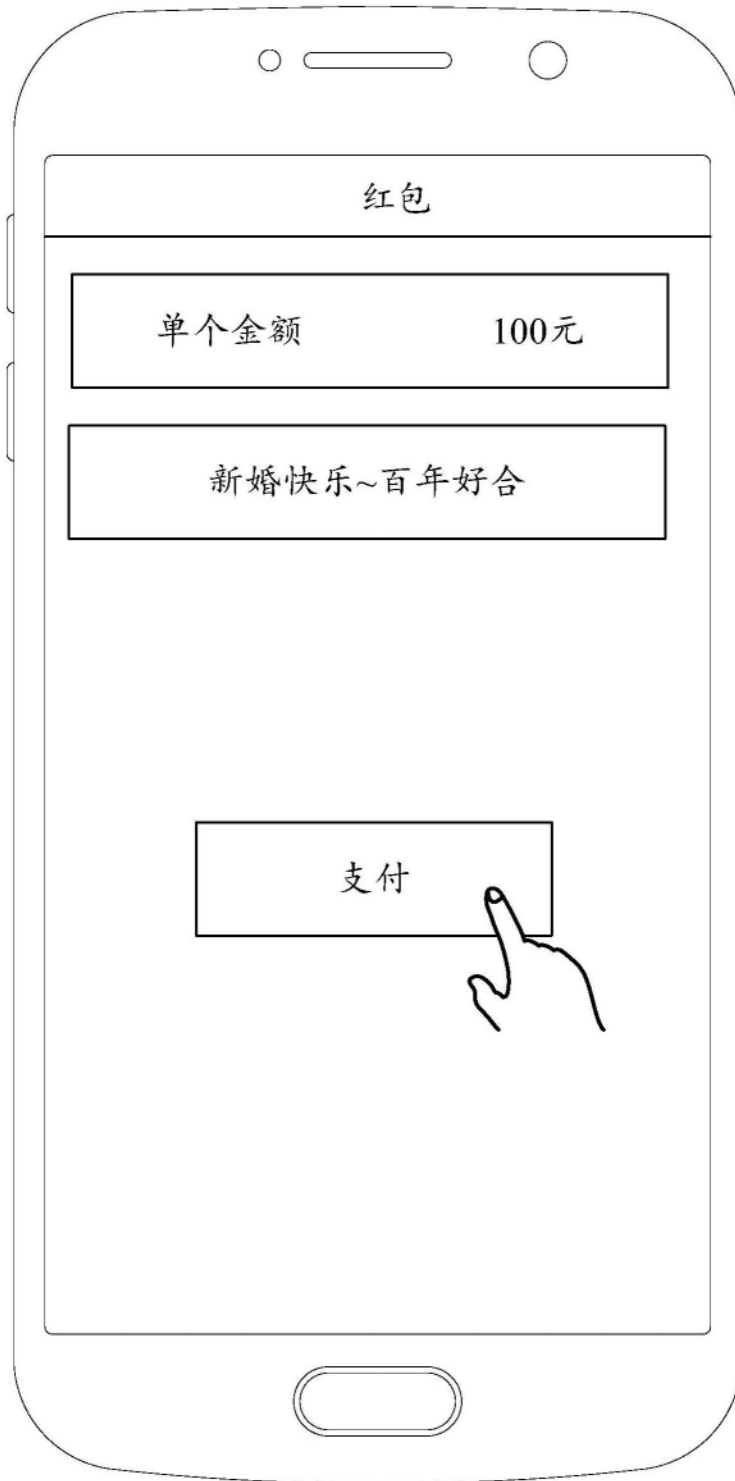


图5

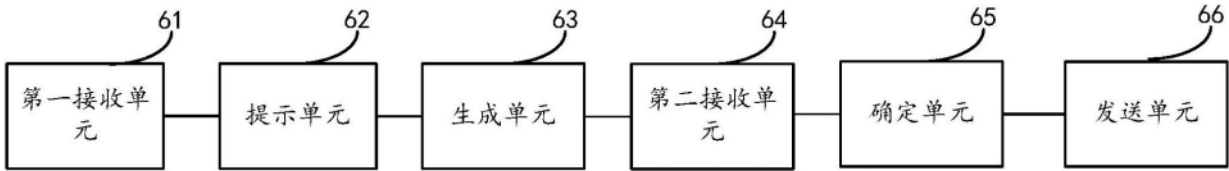


图6

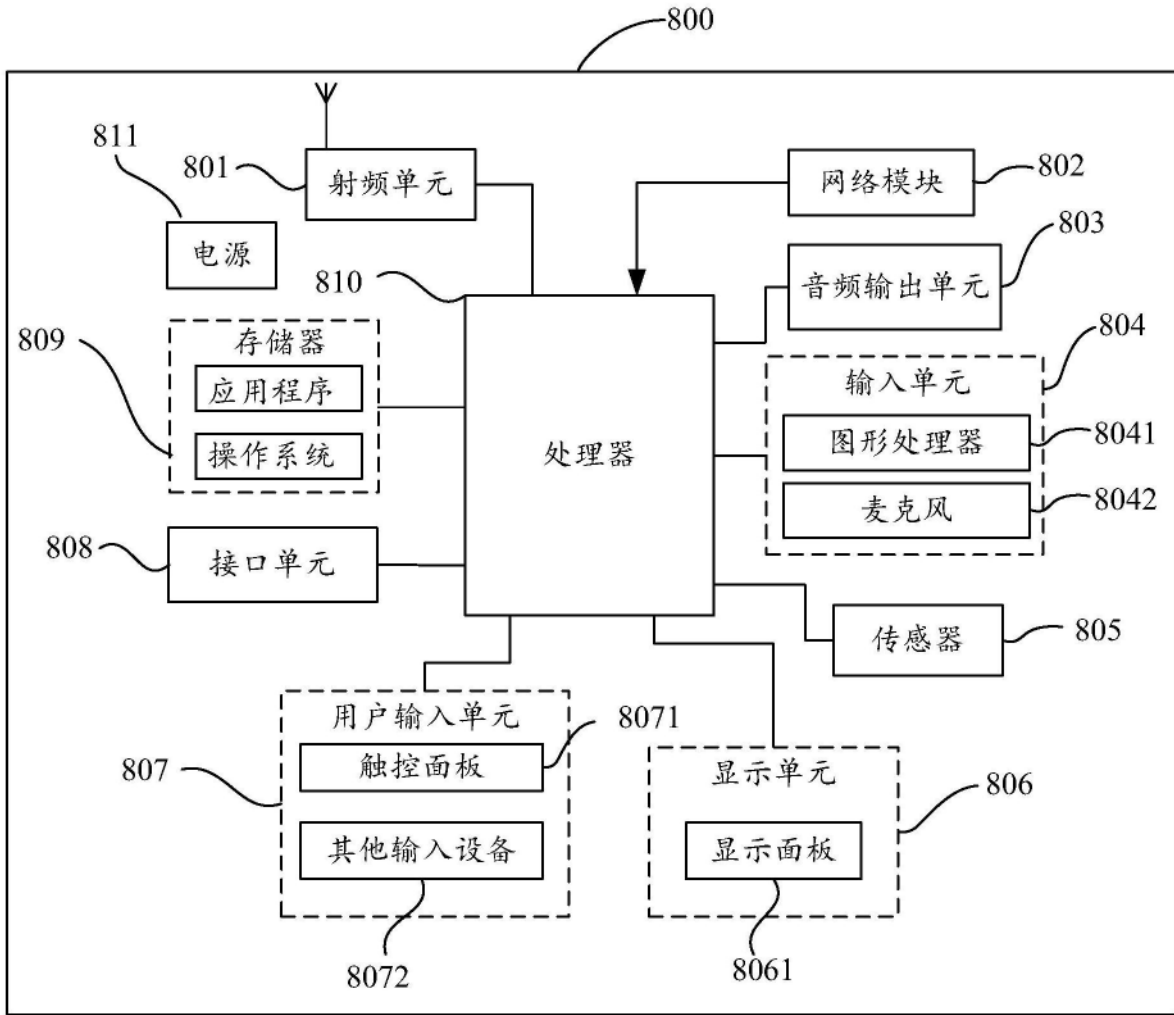


图7