

公告本

412687

申請日期：86.1.13

案號：86117313

類別：(706) 15/173

(以上各欄由本局填註)

發明專利說明書

一、 發明名稱	中文	智慧型網際網路資訊傳遞系統
	英文	SMART INTERNET INFORMATION DELIVERY SYSTEM 
二、 發明人	姓名 (中文)	1. 小林浩志 
	姓名 (英文)	1. Hiroshi Kobata
	國籍	1. 日本
	住、居所	1. 美國麻薩諸塞州水城市水城街50號201室 
三、 申請人	姓名 (名稱) (中文)	1. 小林浩志 
	姓名 (名稱) (英文)	1. Hiroshi Kobata
	國籍	1. 日本
	住、居所 (事務所)	1. 美國麻薩諸塞州水城市水城街50號201室
代表人 姓名 (中文)	1.	
代表人 姓名 (英文)	1.	

412687



412687

本案已向

國(地區)申請專利

美國 US

申請日期

1996/11/22 08/755, 029

案號

主張優先權

有

有關微生物已寄存於

寄存日期

寄存號碼

無



五、發明說明 (1)

發明領域

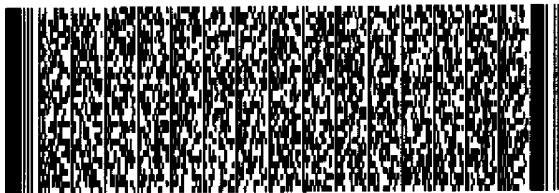
本發明涉及網際網路等網路上的資訊傳輸，特別是，涉及一種根據終端用戶的終端機接收和顯示資訊的能力周期性地向終端用戶提供影像、聲音、超文字和萬維網內容的系統。

發明背景

現有的傳輸技術允許內容提供者透過電話線、光纖、衛星傳輸或其他直接連接方式向終端用戶發送資訊。這種內容包括文件、程式資料、廣告等，過去，一直是以實時方式提供的，在此方式中，若終端用戶的終端機上正運行一應用程式，則會無法取得資訊。而且，實時資訊傳輸的另一障礙是網路頻帶寬度，其大大限制了傳輸實時資料的能力。尤其在傳輸全幅影像信號以及 JPEG圖像時，更是如此。

上述缺陷使得向檢索有關內容的用戶提供廣告、活動圖像或其他資訊密集的資料時變得非常困難。即使終端用戶能夠得到資料，除非用戶不停地點選文件夾和窗口，目前也沒有系統可用以選取這些資料，這需要終端用戶執行"拉取"操作，例如打開瀏覽器、選擇指令等，以獲得所需的資訊。

這種傳輸技術的問題在於，由於網路的基本條件如 CPU速度和網路流通量能力都有限，因此網路傳輸能夠實際到達終端用戶的資訊容量也受到了限制。其結果是，對根據要



五、發明說明 (2)

求向個人用戶提供資訊的單位而言，選取這些資訊不如改變電視頻道那樣容易，與僅受新聞、戲劇等節目時間限制的電視情景不同，其原因在於網路上的終端用戶必須知道資料的到達和位置，以便選取它。然而，這必須在有頻帶寬度限制且用戶終端機還在超負荷運行應用程式的系統上進行。

這樣，對來自一提供者的資訊進行實時在線存取的問題在於，若用戶終端有應用程式在運行，就難以保持從伺服器來的資訊，更不能向用戶提供資訊到達的通知及提供可一目了然的內容。

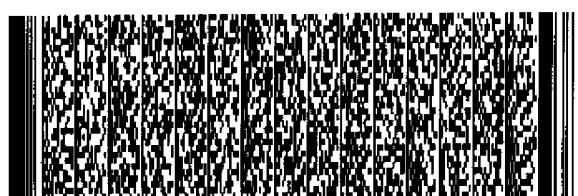
這樣，實時系統的問題就包括難使在等著收一些資訊的用戶，不必離開其電腦上運行的特定應用程式以等待資料的到達，又能夠使資訊留在手邊。

而且，過去提供輸入資料的標識時，除了透過逐個選取窗口直到能夠獲取檢索後的資訊的繁瑣過程外，用戶無法選擇他 / 她要選取的資料。

發明概述

本發明的系統確定接收者的電腦是否空閒，而不是對網路用戶進行實時或連續的資訊傳送。在一個實施例中，伺服器在向該用戶傳輸存儲的資訊之前周期性地檢查網路和終端用戶的 "忙碌" 情況。其後，伺服器在確定網路訂閱用戶能接收資訊後立即向特定的網路地址發送資訊。

同時，本發明提出了一種改變傳輸資訊的方法，即，透過



五、發明說明 (3)

利用一個螢幕圖標來指出被訂閱的資訊已可取得。對終端用戶來說，這意味著不需要透過點選許多窗口來得到他選取（訂閱）的資訊。而是，在本發明中只需點選螢幕上的適當圖標即可，此時，來自伺服器已存於本地的資訊被打開，呈現在用戶面前，由此實現了對資訊的便捷選取，而在以前是不可能的。

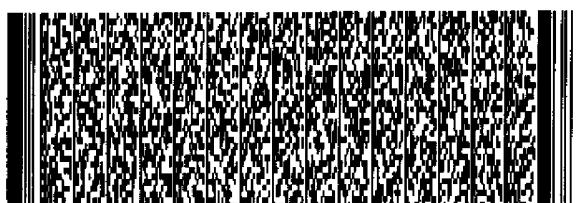
所以，本發明確保資訊提供者將不受其原先受到的頻帶寬度限制。這樣，在理論上要向用戶提供的資訊就沒有資訊能力或系統容量的限制。

用戶要求的資訊可能要花多達一星期的時間才能被提供給本地存儲器，並可在用戶終端不忙時提供。由於僅在用戶終端不忙時發送資訊，對本地可提供和可存儲的資訊量就沒有限制。

所以，資訊提供者能夠提供某種服務，例如透過網際網路出租錄影帶、出售 CD音樂片，以及提供可錄在各種 CD片上的資訊，這些 CD可在用戶終端機上的設備錄放。而且，資訊供者能夠以電子包裹的方式出售日常新聞，並可在用戶電腦上不運行應用程式的離峰時間提供要傳送的聲音 /影像 /文件廣告或目錄。

終端用戶可方便地點兩次螢幕上的圖標來識別資訊的到達。所以，本系統提供一種非常容易的方法來選取訂閱的資訊，這增加了用戶數量，並透過非實時過程實現了按需求提供用戶如電視般的娛樂。

簡而言之，廣告和節目資料到達可用出現在螢幕上的螢幕



五、發明說明 (4)

圖標來告知用戶而不是放在文件夾中的。這種智慧型的傳送技術是非實時的，可以把只有訂閱者想看的那些廣告或節目存儲在本地，再以全幅影像和聲音資料的傳送方式送出。一般人會認為本系統很方便的就是，資訊提供者能提供資訊及一個圖標，讓用戶直接選取。

在一個實施例中，提出了一種專門算法來確定用戶的 CPU是否忙。系統分為用戶和伺服器，用戶方面有一個計數，代表用戶運行的應用程式占用的 CPU時間。在一段時間，例如每 5秒鐘中進行這一工作，以產生一個數字，反映"用戶狀態"，以及核心狀態和環境開關，這樣， $X \text{ mscc}/5\text{秒}$ 產生一個值，該值與表示 CPU是否忙的標準進行比較，若忙，從網上提供一信號，以停止傳輸資料，同時對伺服器提供一保留信號，以中斷提供給特定用戶的任何資訊。

本發明的系統還記錄在同樣的 5秒中的網路占用的情況，網路占用是指最後 5秒中按千位元度量的傳輸資料的函數，這第二個數字與網路的占用的第二個標準，進行比較。若網路占用超過預定程度，則從用戶向伺服器發送保留信號。若第二個數字低於標明完全占用的數字，則減慢或停止文件傳輸，這樣不干擾其它運行著的應用程式或資料傳輸。

簡而言之，若受到干擾，則第二保留信號則被送到伺服器，等到用戶產生發送模式信號，並將信號傳輸到伺服器後，再發送剩餘的資料。其後，資料結束信號從伺服器發送到用戶。收到資料結束信號後，用戶向伺服器傳送一個



五、發明說明 (5)

"資料傳送完成"信號，表明資訊傳達的圖標已出現在用戶螢幕上。這樣，在用戶有螢幕圖標時就有一信號送到伺服器，表示用戶收到了資料和資訊存儲在用戶。

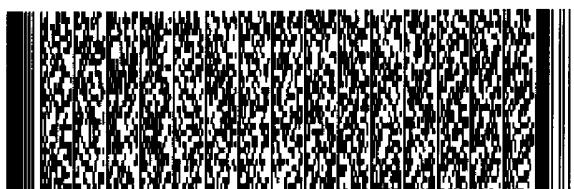
另外，伺服器將網路連接到用戶端的螢幕，並將一圖標置於螢幕上，向用戶表示資訊已被傳送和存儲在本地，同時表明資訊的存在。圖標可在其後一直保持在螢幕上，例如直到某個特定日，例如生日。

詳細敘述

現在參見圖一，在發明的系統中資訊提供者 10經非實時傳輸系統 12提供資料，並在終端用戶的螢幕 16上提供一資訊 14到達的直接標示。在本例中，資料到達的直接標示，即為圖標 18，表明有來自提供者的資訊存在。

上述非實時的傳輸允許全幅影像、JPEG和MPEG傳輸，以及允許任何其他類型的資訊密集型傳輸能從提供者送達終端用戶，在網路和終端用戶能適應傳輸時進行。

在一個實施例中，透過一個網路 /終端機繁忙偵測器 20來實現這一點，偵測器 20檢驗網路繁忙和用戶端電腦的狀態，經單元 22周期性地檢驗網路占用和用戶 CPU的狀態。一旦感受到如箭頭 24所指的忙碌狀態，則在 26處發送將保留信號，以禁止傳送提供者的資訊和把它存儲在伺服器，僅當"空閒"指示產生時，才傳送剩餘的資訊。一旦收到"空閒"信號，則如 30處所示開始傳送資訊，或至少傳送還未被傳送的那部分資訊。當資訊傳送後，在 32處感受到"



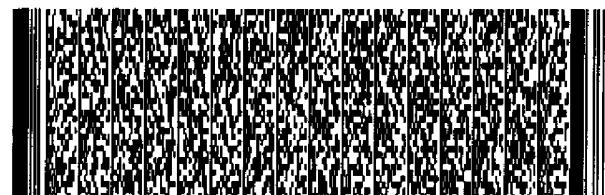
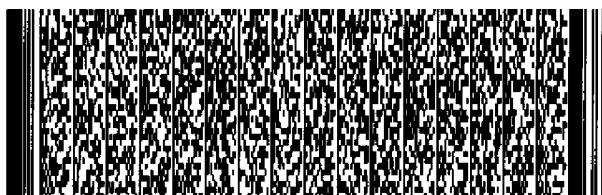
五、發明說明 (6)

資料結束"狀態，若資料完整，則在 34處啟動螢幕 16上的圖標 18，向終端用戶指出，他收到了來自提供者的資訊。這種指示如圖二所示，這是一個典型的電腦螢幕，出現圖標 18，則表示資料已被傳送，現在可用於終端用戶。這不是一個實時系統，而是資料存儲於用戶 CPU所在的本地，以適應資訊密集型傳輸，如全幅影像、聲音和 JPEG或其他圖形，以及簡單文字資料。

只要簡單地點兩次該圖標，則來自提供者的資料呈現在終端用戶面前。當以訂閱方式提供資料時，僅在啟動系統和終端用戶証實時，才傳輸給用戶。這意味著在以訂閱方式取得資料時，代價高昂的資料可安全地傳輸和存儲於本地，並僅透過點兩次圖標就可選取這些資料。

將為人所讚賞的一點就是，提供給用戶的是一簡化的系統，用戶付費獲取或接收資料。用戶不再必須點選一系列窗口或文件夾來選取他付費獲取的資料。

尤其是，參見圖三，網路 40經其關聯的伺服器 44，將提供者 42連接到終端 46，後者由本地存儲裝置 48和圖標 50驅動，圖標 50受往返於伺服器的信號控制。值得讚賞的是，透過下面要討論的系統，終端 46能指出其正在運用某個應用程式，表示它在"忙碌"，或是太忙了以致無法接受到來的資訊。這透過產生一個忙碌信號 52來完成，這可以是一保留信號的形式，從網路傳送到伺服器 44，伺服器檢測該忙信號和一個指出網路占用程度的信號。若客戶正在用某個應用程式，為了防止資訊傳入客戶 CPU，或是若網路占



五、發明說明 (7)

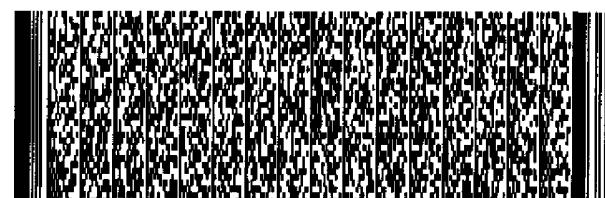
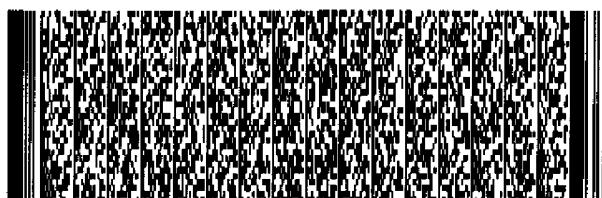
用太多，則伺服器 44存儲和保持要從提供者送到客戶的內容，直至 "繁忙" 系數下降到一預定值以下。此時，伺服器 44經網路 40把影像、聲音、超文字或其他資訊傳送到本地存儲裝置 48，這樣，用戶可方便地透過點兩次圖標來選取這些資訊。

圖四表示點兩次該圖標，圖標表示，例如某個 BUDLIGHT商業廣告，其圖標如 60所示。一旦點兩次它，如箭頭 62所示，則整個廣告節目呈現在用戶面前，如圖五的 64所示。很好的一點就是，來自伺服器的多媒體傳輸可由終端用戶簡單地點選伺服器和提供者所提供的圖標來實現。本系統消除了用戶因網路不能容納傳輸的資料和用戶 CPU不能接收太多資料的問題。

現在參見圖六，表示一種用於許可和選取這類服務的一種系統，其中，用戶註冊為會員如 70所示，其啟用和一些特殊設定記錄在 72，以提供啟用服務 74。這程序透過客戶 76向提供者提供一註冊証和電話號碼來完成，在本例中，公司 78隨後郵寄一會員軟體磁片 80給客戶 76。

一旦收到軟體磁片，客戶將軟體裝入，完成如 82所示的啟動步驟，這使資訊反饋給公司 78。隨後，公司提供一確認通知 80給客戶 76，以確認客戶與提供者之間互通信的啟動連接、IP地址和數據機選項設置。

其後，公司 78經其伺服器提供用戶其請求的資訊和啟動服務，如圖 82所示，這種傳送即所謂智慧傳送，在此方式中，資訊在僅當客戶準備接收時才提供給用戶並存儲，並



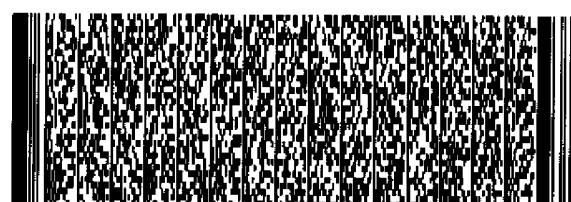
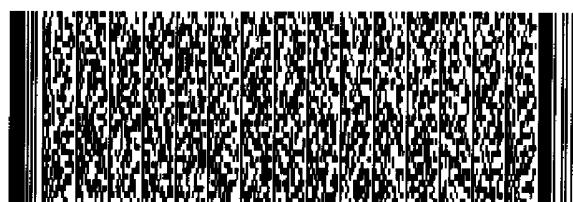
五、發明說明 (8)

用一螢幕圖標向用戶指出資訊的存在，該圖標在用戶啟動其系統後即出現。

當客戶試圖下載或讀出該資訊時，客戶僅點選一下圖標，這就使相關的資訊出現。同時，為記帳目的，如 84 所示，一個信號送回到公司，對客戶要求支付其請求的服務的費用。

參見圖七，說明用於確定終端網路兩者 "忙碌" 的一種系統。這裡，用戶例如 90 所示，在前 5 秒中對軟體運行占用的 CPU 時間計數，作出一個反映用戶狀態的數字，加上核心狀態，加上環境開關，在 92 與表示合理占用的標準相比較，此時在 94 向伺服器提供一個信號，以表明終端機和相關的 CPU 忙碌。保留信號 96 經網路送到伺服器 98，以請求維持保留模式，此狀態下要發送的資訊在 100 被禁止，直至保留模式信號無效或被刪除。

此外，在用戶方面，在 102 感知網路占用狀況，102 並計算位元數和到來的資料，並在 104 與表示網路占用的預設標準比較。當網路太忙無法適應到來的傳輸時，在 106 產生第二個保留信號，以在 108 保留傳輸。此時，在 110 的第二保留操作傳回到單元 100，以防止資訊傳輸。假定上述兩個標都符合了，在 112 一發送信號被傳輸到伺服器，在 114 收到該信號後，並指示單元 100 發送所有原始資料，或是發送以前剩餘的資料。在用戶收到資料後，在螢幕上出現為一圖標，指出在用戶接收到了資訊，隨後在 116 透過線



五、發明說明 (9)

118，用 戶 發 送 一 "資 訊 完 成" 信 號 到 單 元 114，對 伺 服 器 指 明 資 訊 傳 輸 已 經 完 成。

系 統 的 程 式 列 表 如 下：(略) (請 參 原 文 第 12 頁 ~ 42 頁)
 現 已 討 論 了 本 發 明 的 幾 個 實 施 例 和 某 些 修 改 及 變 化，對 熟 懂 本 技 術 的 技 術 人 員 而 言，顯 然 上 述 內 容 僅 為 示 意 性，而 非 限 制 性，只 是 作 為 例 子 提 出。在 技 術 人 員 掌 握 的 範 圍 內 可 作 出 大 量 變 化 和 其 他 實 施 例，這 些 變 化 接 被 視 為 屬 本 發 明 範 圍 之 內，僅 受 下 列 權 利 要 求 及 同 等 要 求 之 限 制。

元 件 符 號 說 明：

圖 一

- 10 資 訊 提 供 者
- 12 非 實 時 傳 輸 系 統
- 14 螢 幕 上 的 直 接 顯 示
- 16 終 端 用 戶 螢 幕
- 18 資 料 到 達 的 直 接 標 示
- 20 偵 測 器
- 22 檢 驗 終 端 用 戶 的 網 路 忙 否
- 24 忙 碌 狀 態
- 26 停 止 傳 送 資 料 並 保 留 它
- 28 空 閒 狀 態
- 30 在 資 料 已 送 出 後 寄 出 資 訊 資 料
- 32 資 料 結 尾



五、發明說明 (10)

34 在螢幕上顯示圖標

圖二

18 圖標

圖三

40 網路

42 提供者

44 伺服器

46 終端

48 本地儲存裝置

50 圖標驅動

52 忙碌信號

圖四

60 圖標

62 點選箭頭

圖五

64 廣告內容

圖六

70 會員註冊

72 啟動和特定裝置

74 啟動服務

76 客戶

78 公司

80 軟體磁片、辨識、交互確認有效連接、IP地址和 MODEM
選項設置



五、發明說明 (11)

- 82 智慧傳送（啟動服務、啟動連接、廣告和傳送螢幕、訂用詢問，指示，醫學護理雜誌傳送（非訂閱者）聲音、圖像、影像，DOE）
- 84 訂用和選項，CHG傳送到家中，要求醫學說明服務，選項改變

圖七

90 用戶

92 軟體的CPU占用時間計數（X）與合理的占用標準（Y）之比較

94 保留模式，將已得到的記憶為資料，停止接收資料並發送保留信號

96 保留信號

98 伺服器（保留模式，停止發送，等待發送模式信號，記住已發送的內容）

100 伺服器（發送模式，發送資料文件，測定已發送的內容）

102 感知網路占用狀況

104 網路占用狀況（a）與網路占用的預設標準（b）之比較

106 保留模式，將已接收的記憶為資料，停止接收資料並發送保留信號

108 保留信號

110 伺服器（保留模式，停止發送，等待發送模式信號，記住已發送的內容）



五、發明說明 (12)

112 發送信號

114 伺服器（發送模式，在資料發送後，發出資料檔案。
測定已發送的內容。若所有資料已被發送並收到完成
信號則停止。）

116 發送完成信號

118 線路



圖式簡單說明

附圖簡述

本發明的這些和其他特點將由於結合附圖的詳細敘述而更容易於理解，其中：

圖一是本發明的系統的方塊圖，表示從伺服器非實時地傳送資料到終端用戶終端，伺服器檢測網路和終端的繁忙狀況，以禁止發送資料，直到終端機和網路都能適應傳輸；圖二是一終端機的正面圖，表示本發明系統的圖標的規則，圖標的存在表示來自伺服器的資料存在，點選圖標則向用戶提供傳來的資料；

圖三是圖一中系統更詳細的方塊圖，表示用戶和伺服器，以及一網路和終端機忙碌的系統；

圖四是圖三中螢幕的示意圖，其中例如與廣告相關的一個圖標出現在螢幕的左下角；

圖五是透過點選圖四中圖標後，運行在終端機圖3螢幕上的螢幕圖形；

圖六是系統的圖示，表示用戶系統的使用，其中，用戶選取了某種服務，伺服器提供資訊或資料，隨後進行授權和啟用，然後是根據圖三、圖四和圖五所述的系統進行資訊的智慧傳送；

圖七是一流程圖，表示系統確定用戶和網路的繁忙狀態。

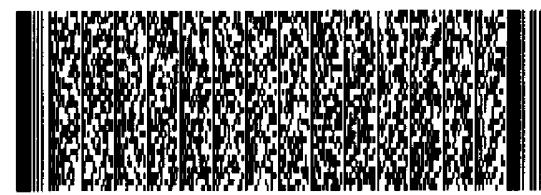
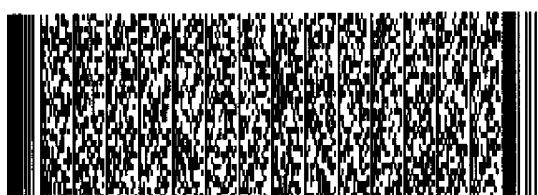


四、中文發明摘要 (發明之名稱：智慧型網際網路資訊傳遞系統)

一種智慧傳送系統，用於在非實時、非連續性的基礎上，經電話線、光纖、衛星中繼線或其他直接通訊手段在網際網路上向終端用戶傳送影像、聲音、超文字和萬維網文件，其中，提供資訊的伺服器周期性地確定終端用戶是否忙錄，若是，則中斷對終端用戶傳送資訊並保存資訊，直至“忙錄”的指標結束。在一個實施例中，讓終端用戶得知有新資訊進來的方式就是螢幕上出一個圖標，用戶可以點選該圖標來獲得檢索後的資訊。

英文發明摘要 (發明之名稱：SMART INTERNET INFORMATION DELIVERY SYSTEM)

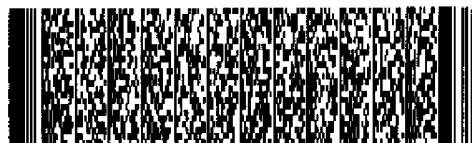
A smart delivery system is provided for transmitting video, audio, hyper-text and web documents to end users via the internet over telephone lines, fiber optics, satellite links, or other direct communications on a non-realtime discontinuous basis in which the server providing the information periodically ascertains whether the end user terminal is busy. If so, the transmission to the end user is terminated and the information is stored until such time as the



四、中文發明摘要 (發明之名稱：智慧型網際網路資訊傳遞系統)

英文發明摘要 (發明之名稱：SMART INTERNET INFORMATION DELIVERY SYSTEM)

"busy" indication is terminated. In one embodiment, the indication for the end user of incoming information is in the form of an icon generated on-screen on which the user can click to obtain the sought-after information.



六、申請專利範圍

1、一種系統，可在資訊提供者控制下透過網際網路，從伺服器向能由相關的CPU連接到網際網路的終端用戶傳影像、聲音、超文字和萬維網文件，包括：

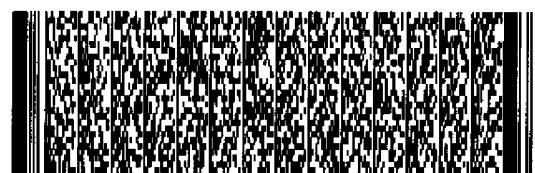
一種方式，在所述伺服器上，僅當所述終端的CPU不忙時向所述終端用戶傳輸所述影像、聲音、超文字或萬維網文件，由此，所述傳輸是非實時的。

289.7¹⁹如申請專利範圍第1項所述之系統，其中所述之方式，可在所述伺服器上傳輸所述影像、聲音、超文字或萬維網文件，且包括一種方式，可用於檢測網際網路占用情況，以及不論所述終端機CPU空閒與否，禁止所述傳輸，直到網路頻帶寬度能容納所述傳輸時才進行傳輸。

3、如申請專利範圍第1項所述之系統，其中所述CPU產生一信號，指出所述CPU在空閒狀態，以及進一步包括一方式，使所述信號能透過所述網際網路連接到所述伺服器，在所述CPU不忙時能用所述方式所述影像、聲音、超文字或萬維網文件傳輸到所述終端用戶。

4、如申請專利範圍第1項所述之系統，進一步包括一方式，可連接到所述CPU，以儲存所述伺服器發送的影像、聲音、超文字或萬維網文件，以及一方式，其受所述伺服器和CPU控制，當所述伺服器成功地將所述影像、聲音、超文字或萬維網文件傳輸到所述終端用戶並儲存在所述CPU時，在所述終端機產生一螢幕圖標。

5、如申請專利範圍第4項所述之系統，進一步包括一方式，可在所述終端機上選擇所述圖標並將所述影像、聲



六、申請專利範圍

音、超文字或萬維網文件呈現在所述終端用戶面前。

6、一種透過網際網路傳輸資料的系統，包括：

第一節點，含有與前述網際網路通連之第一節點處理器。

第二節點，含有與前述網際網路通連之第二節點處理器。

只有在所述第一節點處理器不忙碌時，所述第二節點才會自動傳輸資料給第一節點。因此，該傳輸是非即時的。

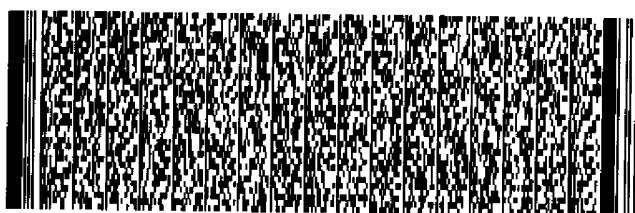
7、如申請專利範圍第6項之系統，其中所述第二節點處理器包含有能判讀所述第一節點處理器之忙碌狀態且反應其忙碌狀態而回傳資料之檢測器。

8、如申請專利範圍第6項之系統，其中所述第二節點處理器包含有能判讀所述網際網路之忙碌狀態且反應其忙碌狀態而回傳資料之檢測器。

9、如申請專利範圍第6項之系統，其中所述之網際網路具有一種頻帶寬度而使所述第二節點處理器能監測網際網路之頻帶寬度效能並且只有在所述網際網路之頻帶寬度能調節資料之傳輸時將該資料傳輸給第一節點。

10、如申請專利範圍第6項之系統，其中所述第一節點處理器會顯示有第一節點處理器活動數量之信號傳輸給所述第二節點處理器，而第二節點處理器能回應該信號而傳輸資料給第一節點。

11、如申請專利範圍第6項之系統，其中所述第一節點處理器會顯示有所述網際網路活動數量之信號傳輸給所述第二節點處理器，而第二節點處理器能回應該信號而傳輸



六、申請專利範圍

第二節點處理器，而第二節點處理器能回應該信號而傳輸資料給第一節點。

12、如申請專利範圍第6項之系統，其中所述第一節點另包含能與第一節點處理器通連之記憶體及顯示器，該記憶體儲存了所述第一節點從第二節點所接收之資料，並且當所述第二節點成功地將資料傳輸及儲存在該記憶體時，則所述第一節點處理器便會在顯示器上形成一個螢幕圖標。

13、如申請專利範圍第12項之系統，其中所述第一節點另包含一個能夠在監視器上點選該螢幕圖標之使用者輸入裝置，使得監視器能顯示使用者所點選圖標之回應資料。

14、一種透過網際網路從第一節點傳輸資料到含有與所述監視器、網際網路通連之第二節點處理器之第二節點的一種方法，其步驟包括：

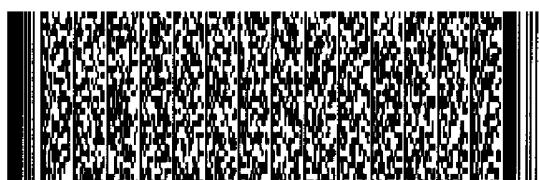
在所述第一節點與第二節點間之自動通連；

當第一節點處理器不忙碌時，第二節點之判讀；及唯

當第一節點處理器不忙碌時，從第一節點傳輸資料到第二節點；其所憑藉之傳輸是非即時的。

15、如申請專利範圍第14項之方法，其中所述之網際網路具有頻帶寬度且所述之方法另包括檢測網際網路活動並在該網際網路頻帶寬度能容納所傳輸之資料時方能進行資料之傳輸。

16、如申請專利範圍第14項之方法另包括由第二節點處理器所產生而顯示第二節點處理器不忙碌之信號並將該信號透過所述之網際網路傳輸給第一節點，且回應該信號而執



六、申請專利範圍

17、如申請專利範圍第16項之方法，其中第二節點處理器所產生而顯示第二節點處理器不忙碌信號之步驟，包括了測量並以一種標準比較第二節點處理器於一段時間之活動步驟。

18、如申請專利範圍第14項之方法另包括由第二節點接收並儲存資料在第二節點，且當第一節點成功地將資料傳輸並儲存在第二節點時會在顯示器上產生一個螢幕圖標。

19、如申請專利範圍第18項之方法另包括使用者點選該螢幕圖標之步驟並顯示點選後所回應之資料。

20、一種在網際網路傳輸資料的系統，包括：

第一節點，含有與前述網際網路通連之第一節點處理器；第二節點，包含：有與前述網際網路通連之第二節點處理器；與第二節點處理器相互通連之記憶體，及與第二節點處理器相互通連之記憶體，其中第二節點處理器會在顯示器上產生螢幕圖標以顯示隨後從第一節點成功傳輸之資料。

21、一種在網際網路從第一節點傳輸資料到第二節點的方法，具有一個第二節點處理器與所述監視器、網際網路通連，其步驟包括：

在所述第一節點與第二節點間之自動通連；從所述第一節點到第二節點之資料傳輸；及在所述顯示器產生螢幕圖標以顯示隨後從第一節點傳輸到第二節點之資料。

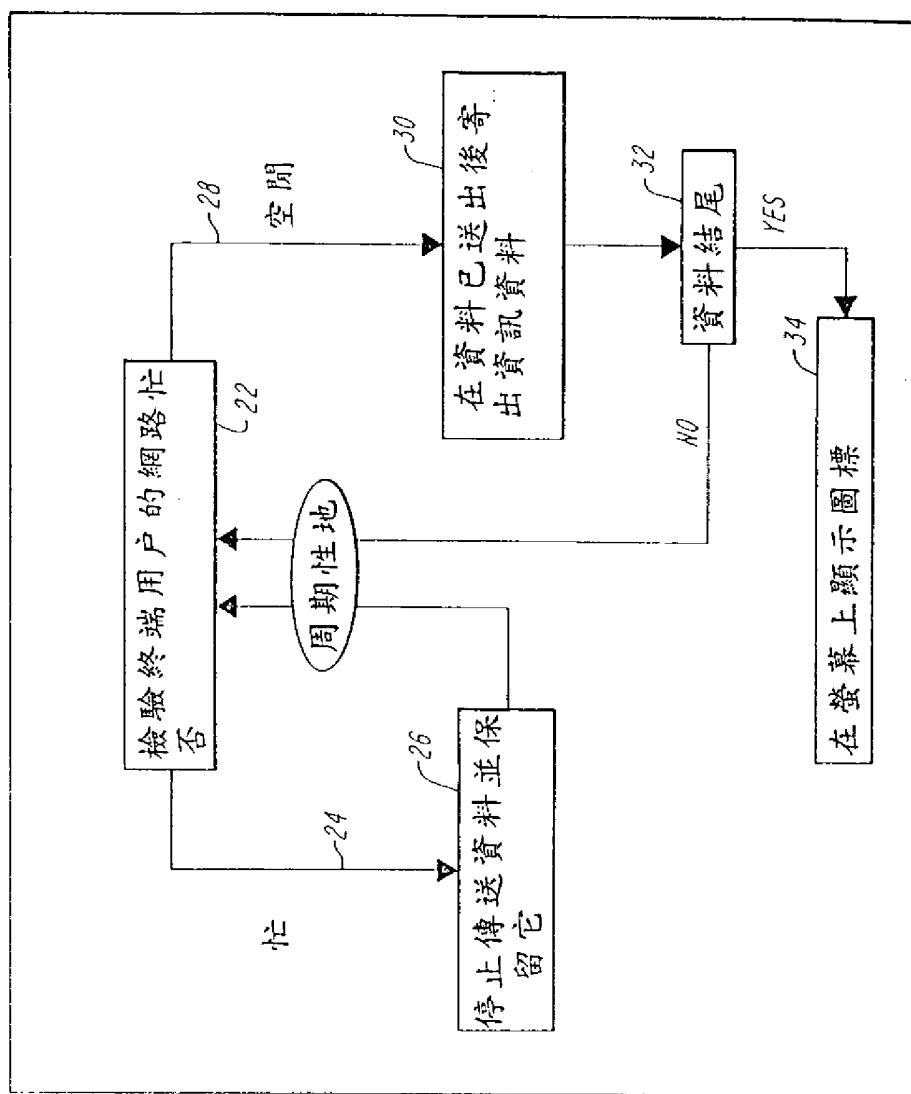


412687

86/11/3 17

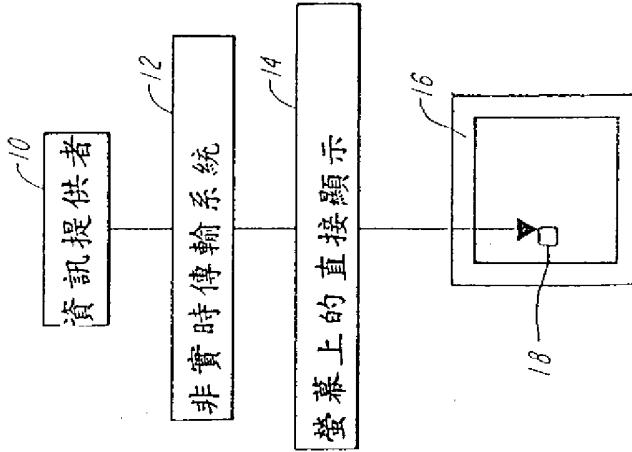
A9
B9
C9
D9

圖式



圖

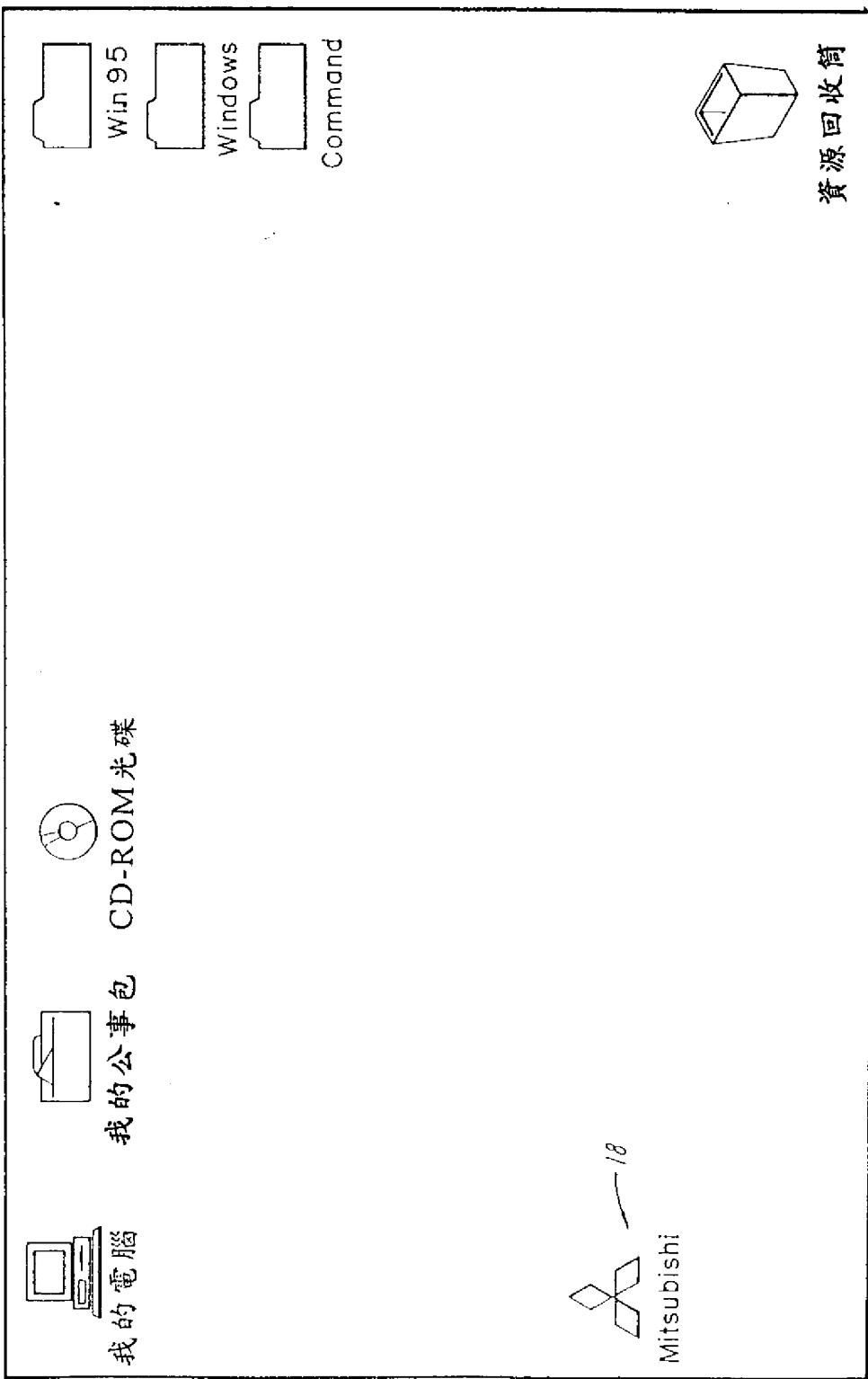
終端用 戶個人電腦/（網路/數據）電視



412687

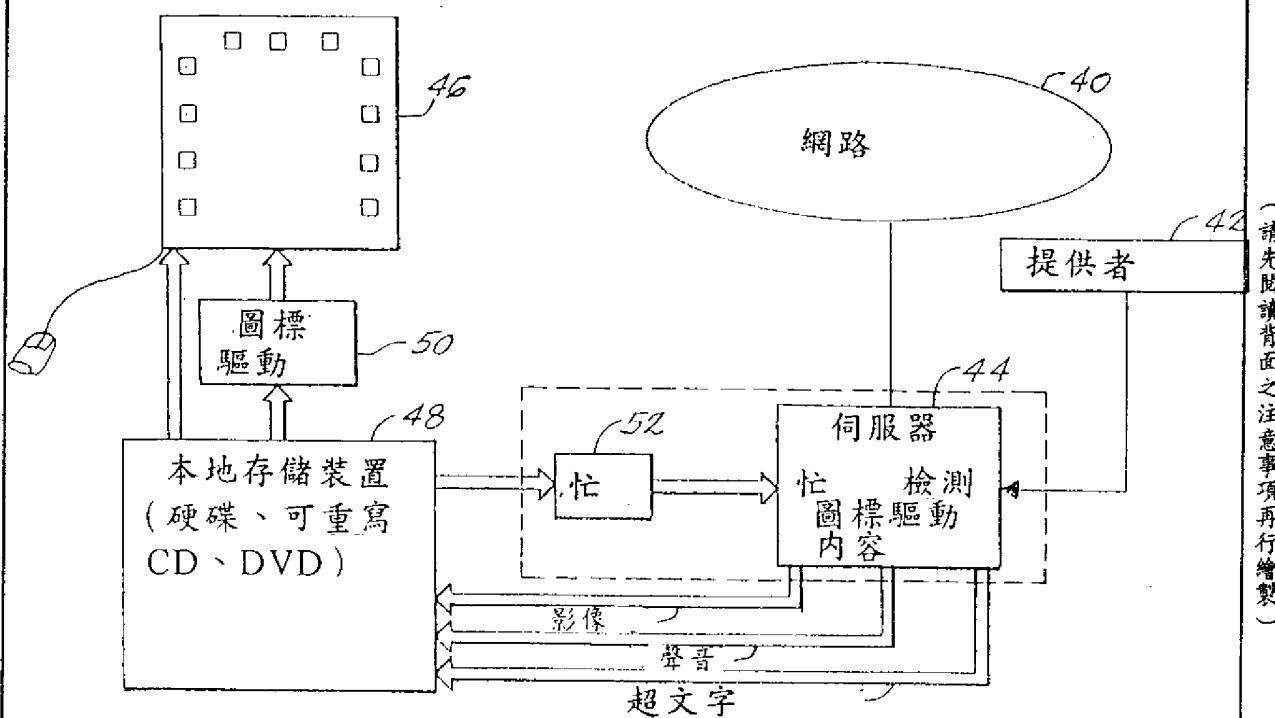
A9
B9
C9
D9

圖式



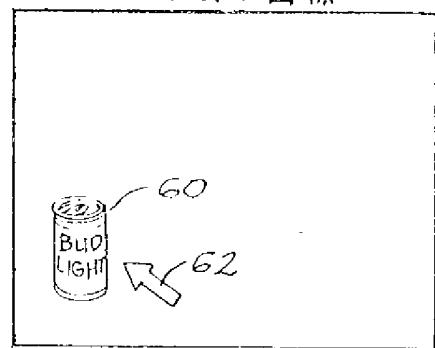
(請先閱讀背面之注意事項再行繪製)

圖式

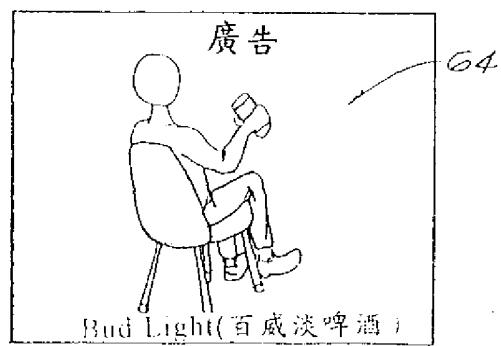


圖三

當不忙時顯示圖標



圖四

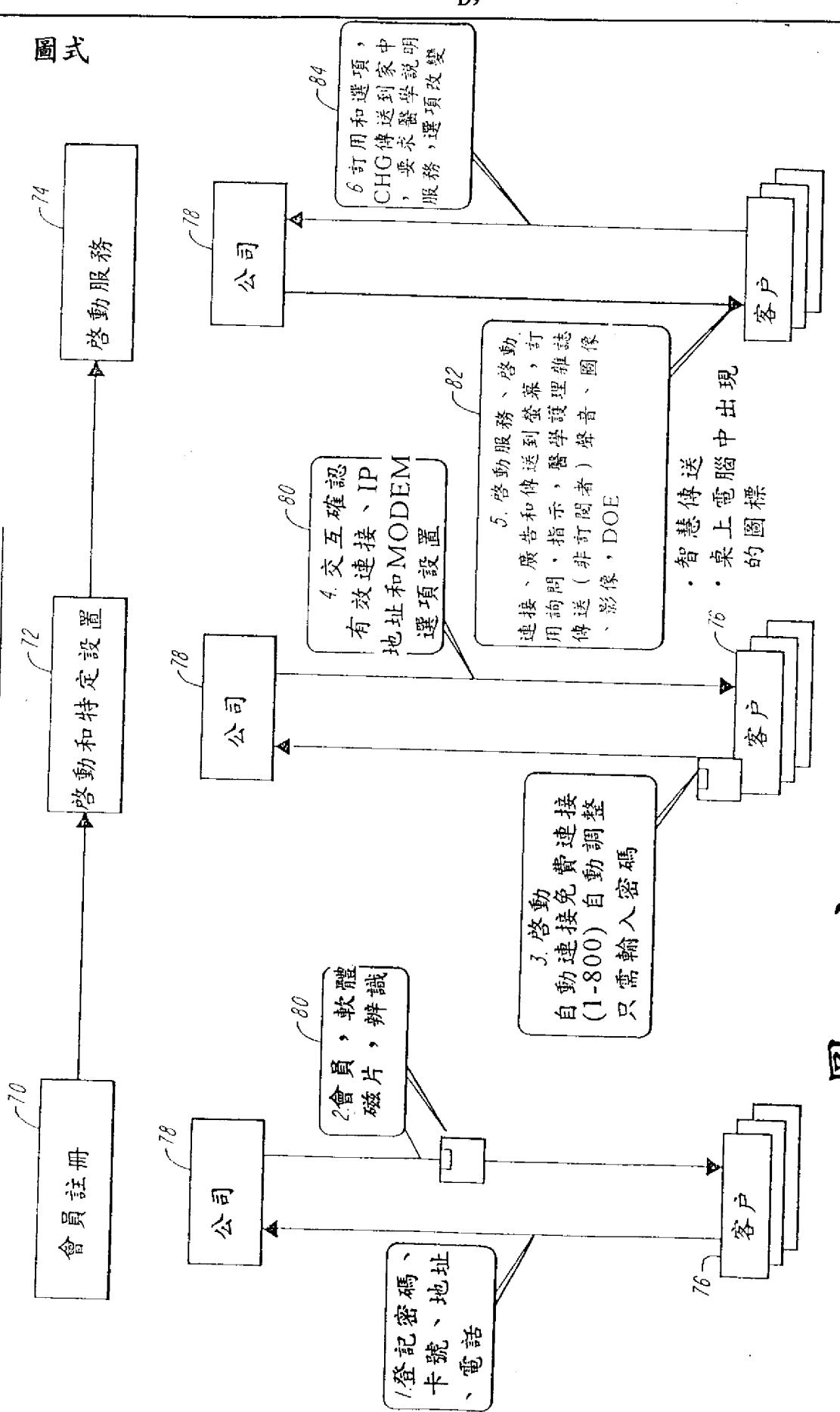


圖五

412687

A9
B9
C9
D9

基本產品一應用假設圖



(請先閱讀背面之注意事項再進行操作)

圖式 客戶

伺服器

(請先閱讀背面之注意事項再行繪製)

訂

印

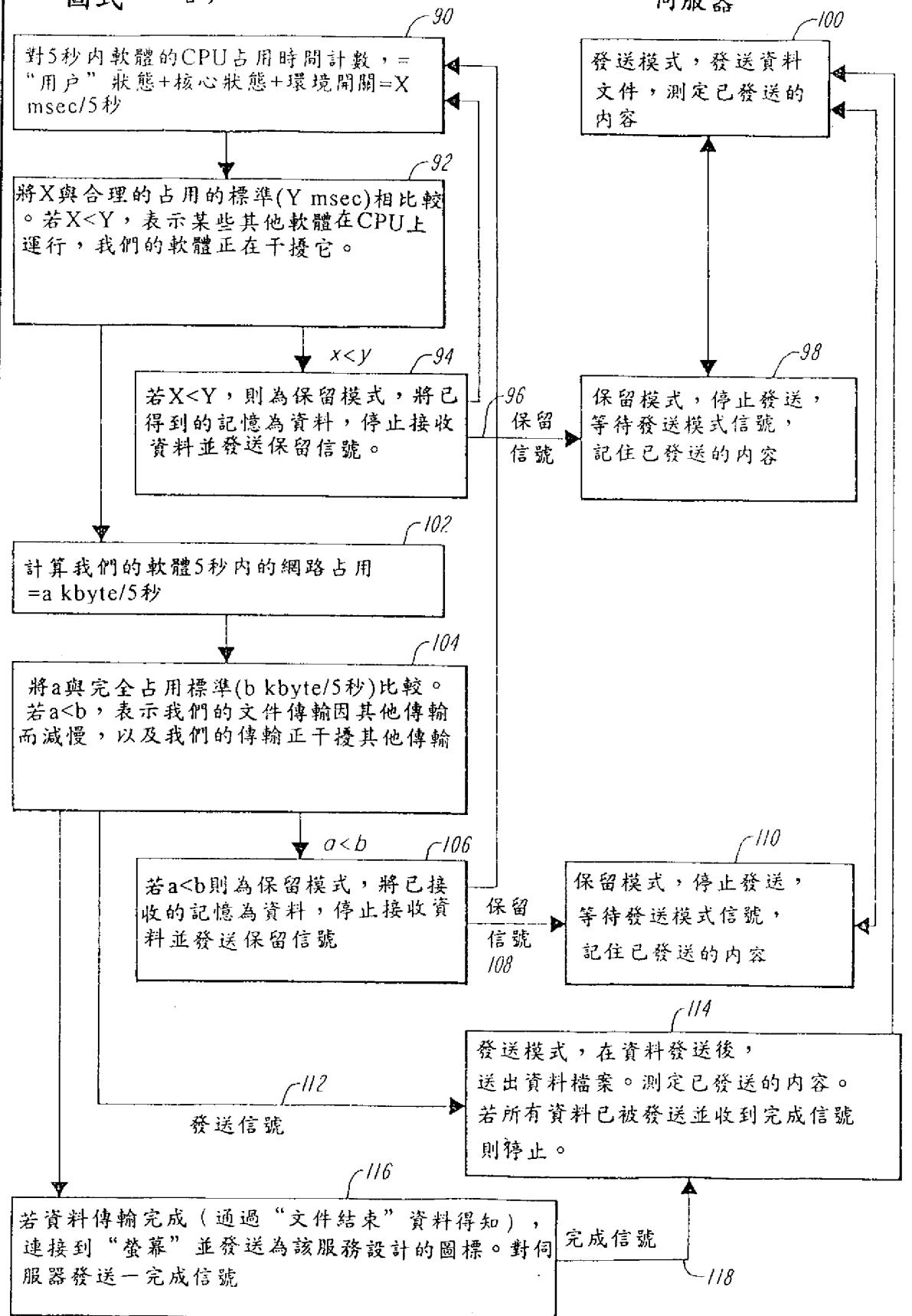


圖 七