



(19)대한민국특허청(KR)  
(12) 등록특허공보(B1)

(51) 。 Int. Cl. G06F 17/00 (2006.01)	(45) 공고일자 (11) 등록번호 (24) 등록일자	2007년08월23일 10-0751522 2007년08월16일
---	-------------------------------------	--

(21) 출원번호 (22) 출원일자 심사청구일자	10-2005-0050102 2005년06월11일 2005년06월11일	(65) 공개번호 (43) 공개일자	10-2006-0128565 2006년12월14일
----------------------------------	---	------------------------	--------------------------------

(73) 특허권자                    주식회사 유리얼미디어  
                                      서울 강남구 역삼동 723-11 코스트하우스 302

(72) 발명자                        이상은  
                                      서울 강남 도곡 464 개포한신아파트 4-811

(74) 대리인                        김 순 영  
                                      김영철  
                                      이준서

(56) 선행기술조사문헌  
    한국공개특허 2000-0036934

심사관 : 계원호

전체 청구항 수 : 총 9 항

**(54) 동적 구성요소를 포함하는 멀티미디어 데이터 제공 장치 및방법**

**(57) 요약**

동적 구성요소를 포함하도록 멀티미디어 데이터를 가공, 편집하고 이를 웹 페이지를 통해 제공하는 장치 및 방법이 개시된다. 본 발명에 따라, 동적 구성요소를 포함하는 멀티미디어 데이터를 제공하는 장치는, 콘텐츠에 결합되어 실행될, 소정의 콘텐츠 아이디에 대응되는 동적 구성요소이름과, 상기 동적 구성요소의 배치 정보 및 상기 동적 구성요소에 연결되어 실행되는 프로그램 정보를 포함하는 동적 구성요소 데이터를 저장하는 콘텐츠 가공정보 저장부; 및 멀티미디어 콘텐츠와 상기 동적 구성요소 데이터를 결합하여 멀티미디어 데이터를 생성하는 콘텐츠 제공부를 포함하는 것을 특징으로 한다. 이에 의해, 콘텐츠의 상업적 이용가치를 높임으로써 콘텐츠의 창작 및 배포를 촉진시키는 효과가 있다.

**대표도**

도 2

**특허청구의 범위**

**청구항 1.**

컨텐츠에 결합되어 실행될, 소정의 컨텐츠 아이디에 대응되는 동적 구성요소이름과, 상기 동적 구성요소의 배치 정보 및 상기 동적 구성요소에 연결되어 실행되는 프로그램 정보를 포함하는 동적 구성요소 데이터를 저장하는 컨텐츠 가공정보 저장부; 및

멀티미디어 컨텐츠와 상기 동적 구성요소 데이터를 결합하여 멀티미디어 데이터를 생성하는 컨텐츠 제공부를 포함하는 것을 특징으로 하는 동적 구성요소를 포함하는 멀티미디어 데이터를 제공하는 장치.

## 청구항 2.

제1항에 있어서, 상기 컨텐츠 제공부는

정지영상, 동영상, 오디오 데이터를 포함하는 멀티미디어 컨텐츠에 관한 아이디 정보만을 저장하거나 컨텐츠 자체를 저장하는 컨텐츠 저장부; 및

상기 멀티미디어 컨텐츠에 대응되는 동적 구성요소 데이터를 수신하여 상기 멀티미디어 컨텐츠와 결합하여, 동적 구성요소가 포함된 멀티미디어 데이터를 생성하는 컨텐츠 합성부를 포함하는 것을 특징으로 하는 동적 구성요소를 포함하는 멀티미디어 데이터를 제공하는 장치.

## 청구항 3.

제2항에 있어서, 상기 컨텐츠 합성부는

컨텐츠 아이디 정보를 상기 컨텐츠 가공정보 저장부로 전송하고, 이에 대응되는 동적 구성요소 데이터를 수신하여 합성함으로써, 동적 구성요소가 포함된 멀티미디어 데이터를 생성하는 것을 특징으로 하는 동적 구성요소를 포함하는 멀티미디어 데이터를 제공하는 장치.

## 청구항 4.

제1항에 있어서, 상기 컨텐츠 가공정보 저장부는

컨텐츠 아이디에 대응되는 동적 구성요소 데이터를 저장하는 구성요소 저장부; 및

상기 구성요소 저장부에 저장된 동적 구성요소를 편집 관리하는 관리 도구를 포함하는 것을 특징으로 하는 동적 구성요소를 포함하는 멀티미디어 데이터를 제공하는 장치.

## 청구항 5.

제4항에 있어서, 상기 구성요소 저장부는

상기 컨텐츠 제공부로부터 컨텐츠 아이디 정보를 수신하여, 그에 대응되는 구성요소로써, 동적 구성요소의 이름, 연결 프로그램 및 배치 정보를 전송하는 것을 특징으로 하는 동적 구성요소를 포함하는 멀티미디어 데이터를 제공하는 장치.

## 청구항 6.

제4항에 있어서, 상기 관리 도구는

상기 구성요소 저장부에 저장된 동적 구성요소 데이터를 수정, 편집, 가공하는 수단 및 상기 콘텐츠에 대한 이용 권리를 양도하는 권리이양 메뉴를 제공하는 것을 특징으로 하는 동적 구성요소를 포함하는 멀티미디어 데이터를 제공하는 장치.

## 청구항 7.

- (a) 편집하고자 하는 콘텐츠를 식별하는 콘텐츠 아이디를 전송하여, 그에 대응되는 동적 구성요소 데이터를 수신하는 단계;
- (b) 상기 수신된 동적 구성요소와 상기 콘텐츠를 결합하여 멀티미디어 데이터를 합성하는 단계; 및
- (c) 상기 합성된 멀티미디어 데이터를 웹 페이지 또는 데이터 전달 수단을 통해 제공하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 동적 구성요소를 포함하는 멀티미디어 데이터를 제공하는 방법.

## 청구항 8.

제7항에 있어서, 상기 (b) 단계는

상기 수신된 동적 구성요소의 이름, 연결 프로그램 및 배치 정보를 수신하여, 상기 편집하고자 하는 콘텐츠와 결합함으로써, 동적 구성요소가 포함된 멀티미디어 데이터를 생성하는 것을 특징으로 하는 동적 구성요소를 포함하는 멀티미디어 데이터를 제공하는 방법.

## 청구항 9.

제7항 또는 제8항에 기재된 방법을 컴퓨터에서 실행시키기 위한 프로그램을 기록한 컴퓨터로 읽을 수 있는 기록매체.

명세서

### 발명의 상세한 설명

#### 발명의 목적

##### 발명이 속하는 기술 및 그 분야의 종래기술

본 발명은 멀티미디어 콘텐츠의 제공에 관한 것으로, 보다 상세하게는 동적 구성요소를 포함하도록 멀티미디어 데이터를 가공, 편집하고 이를 웹 페이지 등을 통해 제공하는 장치 및 방법에 관한 것이다.

신문 사이트나 포털 사이트, 음악, 영화, 연예 정보 등을 제공하는 엔터테인먼트 사이트 등을 통해 수많은 사진, 동영상, 음악 파일 등 다양한 멀티미디어 콘텐츠가 제공된다. 따라서 사용자는 인터넷에 연결되는 PC, 이동통신 단말기 등을 통해 이러한 인터넷 웹 사이트에 접속하면 사진, 동영상, 음악 파일 등을 별다른 제약없이 다운로드 받을 수 있다.

즉, 이러한 웹 사이트의 화면을 구성하는 마크업 문서(markup document)에는 사진, 동영상, 음악 파일 등의 멀티미디어 콘텐츠가 아무런 가공없이 그대로 삽입되고, 클라이언트는 이를 쉽게 다운로드 받을 수 있다. 그러나, 이러한 사진 등의 파일이 많은 사람들에게 인기가 있어, 이를 제공하는 웹 사이트의 방문자 수가 많아져 그로 인한 수익이 많이 발생한다고 하더라도 그 수익은 웹 사이트의 운영자(배포자)에게만 돌아갈 뿐, 멀티미디어 콘텐츠의 원 저작자에게는 큰 이익이 되지 못하였다. 따라서 콘텐츠의 창작 의욕을 떨어뜨릴 뿐만 아니라 콘텐츠를 웹 사이트나 게시판 등에 업로드하거나 이를 다운로드하는 행위에 대한 법적분쟁이 끊이지 않았다.

또한, 멀티미디어 콘텐츠 자체로서는 사용자와 콘텐츠 권리자 사이에 아무런 인터랙션(interaction)을 할 수 있는 수단을 가지고 있지 않아, 그 콘텐츠와 관련된 정보를 더 얻고자 하는 경우에는 별도의 도구를 사용하여 검색하거나 찾아볼 수 밖에 없었다.

### 발명이 이루고자 하는 기술적 과제

따라서, 본 발명이 이루고자 하는 기술적 과제는 정적인 멀티미디어 콘텐츠에 동적인 구성요소를 더 부가하여 멀티미디어 데이터를 만들고, 이렇게 만들어진 멀티미디어 데이터를 포함하도록 웹 사이트를 구성하여 사용자에게 제공함으로써 멀티미디어 콘텐츠의 권리자와 사용자가 인터랙션할 수 있도록 한, 동적 구성요소를 포함하는 멀티미디어 데이터를 웹 페이지를 통해 제공하는 장치 및 방법을 제공하는 것이다.

### 발명의 구성

상기 기술적 과제는 본 발명에 따라, 콘텐츠에 결합되어 실행될, 소정의 콘텐츠 아이디어에 대응되는 동적 구성요소이름과, 상기 동적 구성요소의 배치 정보 및 상기 동적 구성요소에 연결되어 실행되는 프로그램 정보를 포함하는 동적 구성요소 데이터를 저장하는 콘텐츠 가공정보 저장부; 및 멀티미디어 콘텐츠와 상기 동적 구성요소 데이터를 결합하여 멀티미디어 데이터를 생성하는 콘텐츠 제공부를 포함하는 것을 특징으로 하는 동적 구성요소를 포함하는 멀티미디어 데이터를 제공하는 장치에 의해 달성된다.

상기 콘텐츠 제공부는, 정지영상, 동영상, 오디오 데이터를 포함하는 멀티미디어 콘텐츠에 관한 아이디어 정보만을 저장하거나 콘텐츠 자체를 저장하는 콘텐츠 저장부; 및 상기 멀티미디어 콘텐츠에 대응되는 동적 구성요소 데이터를 수신하여 상기 멀티미디어 콘텐츠와 결합하여, 동적 구성요소가 포함된 멀티미디어 데이터를 생성하는 콘텐츠 합성부를 포함하는 것이 바람직하다.

상기 콘텐츠 가공정보 저장부는, 콘텐츠 아이디어에 대응되는 동적 구성요소 데이터를 저장하는 구성요소 저장부; 및 상기 구성요소 저장부에 저장된 동적 구성요소를 편집 관리하는 관리 도구를 포함하는 것을 특징으로 하는 동적 구성요소를 포함하는 것이 바람직하다.

한편, 본 발명의 다른 분야에 따르면, 상기 기술적 과제는 (a) 편집하고자 하는 콘텐츠를 식별하는 콘텐츠 아이디어를 전송하여, 그에 대응되는 동적 구성요소 데이터를 수신하는 단계; (b) 상기 수신된 동적 구성요소와 상기 콘텐츠를 결합하여 멀티미디어 데이터를 합성하는 단계; 및 (c) 상기 합성된 멀티미디어 데이터를 웹 페이지를 또는 데이터 전달 수단을 통해 제공하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 동적 구성요소를 포함하는 멀티미디어 데이터를 제공하는 방법에 의해서도 달성된다.

이하 첨부된 도면을 참조하여 본 발명의 바람직한 실시예에 대해 상세히 설명한다.

도 1은 인터넷에 연결되어 있는 PC 또는 이동통신 단말기를 사용하여 본 발명의 바람직한 실시예에 따른 멀티미디어 데이터를 포함하는 홈 페이지에 접속하여 디스플레이하는 것을 설명하기 위한 참조도이다.

웹 서버(120, 121)는 신문, 방송사 등의 미디어 사업자 또는 영화, 음악 등의 엔터테인먼트 사업자, 또는 개인 등이 만든 홈페이지를 제공하는 서버이며, 이들이 제공하는 홈 페이지(100)에는 텍스트 뿐만 아니라 사진(101)이 포함되어 있을 수 있다. 물론 사진뿐만 아니라, 동영상, 음악 파일 등도 포함될 수 있다. 한편, 웹 서버(120, 121)에 접속하여 이들 홈 페이지(100)를 디스플레이할 수 있는 것은 인터넷에 접속되어 있는 PC(110) 또는 이동통신 단말기(111) 등 어느 것이나 가능하다.

도 2는 본 발명의 바람직한 실시예에 따른 멀티미디어 데이터 제공 장치의 구성도이다.

멀티미디어 데이터 제공 장치는 웹 서버(201), 콘텐츠 제공부(202), 콘텐츠 가공정보 저장부(203)를 포함한다.

웹 서버(201)는 사용자로부터의 접속 요구를 받아 이를 처리하여 홈 페이지를 제공하는 서버 프로그램이 설치되어 있다. 웹 서버(201)는 홈 페이지 제공부(210)를 포함하며, 홈 페이지 제공부(210)는 홈 페이지를 생성하는데 필요한 마크업 문

서와 이를 구성하는 멀티미디어 데이터, 그리고 커먼 게이트웨이 인터페이스(CGI) 프로그램, 스크립트(script) 데이터, 자바 프로그램 등의 애플리케이션 프로그램 등을 포함하고 있다. 홈 페이지 제공부(210)는 이들 구성요소를 가지고 홈 페이지를 구축하여 사용자에게 제공한다.

컨텐츠 제공부(202)는 컨텐츠 합성부(220) 및 컨텐츠 저장부(230)를 포함하고 있다. 컨텐츠 저장부(230)는 사진, 동영상, 음악 파일 등, 편집하여 제공하고자 하는 모든 종류의 멀티미디어 데이터를 저장하고 있다. 컨텐츠 합성부(220)는 컨텐츠 저장부(230)에서 읽어온 멀티미디어 데이터와 구성요소 저장부(240)에서 읽어온 동적 구성요소를 합성하여 새로운 형태의 컨텐츠(101)를 만들어 출력한다. 이렇게 만들어진 컨텐츠는 정적인 멀티미디어 컨텐츠의 파일 포맷과는 다른 형태로, 컨텐츠 제작자가 정의한 동적 구성요소가 사용자와의 인터랙션에 의해 반응한다. 컨텐츠 합성부(220)는 합성하고자 하는 컨텐츠에 대한 식별자로서, 컨텐츠 ID를 구성요소 저장부(240)로 전달하고, 구성요소 저장부(240)는 컨텐츠 ID에 해당하는 구성요소를 컨텐츠 합성부(220)로 전달한다.

예를 들어, 축구경기 사진(102)에 대한 아이디어로서, "f8fji2jyb82mxnnd3"을 구성요소 저장부(240)로 전달하면, 그 사진(102)의 동적 구성요소로 "편집", "이동", "메일"이 있다는 정보와 그 각각의 기능 및 각 버튼의 위치에 대한 데이터(103)를 컨텐츠 합성부(220)로 전달하면, 컨텐츠 합성부(220)는 사진(102)과 동적 구성요소(103)를 합성하여 새로운 멀티미디어 데이터(101)를 만들어 출력한다.

한편, 컨텐츠 저장부(230)는 컨텐츠에 대한 아이디어만을 저장하고 있고 실제 컨텐츠는 별도의 컨텐츠 데이터베이스에서 읽어들일 수 있다. 즉, 동적 구성요소를 읽어오는 것과 마찬가지로 컨텐츠 아이디어를 컨텐츠 데이터베이스로 전달하여 그에 대응되는 컨텐츠를 읽어올 수 있다.

컨텐츠 가공정보 저장부(203)는 구성요소 저장부(240) 및 관리도구(250)를 포함한다. 관리도구(250)는 컨텐츠 가공정보 저장부(203) 외부에 위치할 수도 있다. 구성요소 저장부(240)는 컨텐츠 ID에 대응되는 동적 구성요소와 그 기능, 배치 등에 관한 데이터를 저장하고 있다. 예를 들어, 컨텐츠의 동적 구성요소로서 페이지 링크, 프로그램 다운로드, 프로그램 실행, 프로그램 설치, 메일 보내기, 쪽지 쓰기, 메신저 친구 등록, 광고 배너 넣기 등 중에서 관리 도구(250)에 의해서 선택된 구성요소에 관한 정보와 그 동적 구성요소에 대응되어 실행될 프로그램 및 그 동적 구성요소의 배치에 관한 정보가 저장되어 있다. 동적 구성요소의 선택 과정에 대해서는 도 3a 내지 도 3d를 참조하여 후술한다. 한편, 관리 도구(250)는 컨텐츠에 동적 구성요소를 추가하는 데 있어서, 동적 구성요소의 편집, 추가, 삭제 등의 툴을 제공한다. 또한, 관리 도구(250)는 컨텐츠 저장부(230)에 저장된 컨텐츠의 추가, 삭제, 변경 등도 수행한다. 관리 도구(250)는 관리자 인증 등의 기능도 포함되어 네트워크를 통해 접근되는 사용자의 인증을 수행하여 정당한 관리자가 동적 구성요소를 편집하는 것을 허용한다. 정당한 관리자는 컨텐츠의 제작자 또는 컨텐츠에 대한 권리를 양도받은 사람이 될 수 있다.

정리하면, 컨텐츠 제공부(202)에 의해 생성된 동적 구성요소를 포함하는 멀티미디어 데이터(101)가 웹 서버(201)에 의해 마크업 문서의 태그로 삽입(101)되어 홈 페이지(100)를 통해 제공된다. 한편 이렇게 만들어진 멀티미디어 데이터(101)는 홈 페이지 뿐만 아니라, 독립적인 파일 배포 수단에 의해서 제공될 수 있다. 즉, 홈 페이지에 삽입되어 있는 형태가 아니라 디스켓, 이메일, ftp 등 여러 가지 수단에 의해서 사용자들에게 전송됨으로써 배포될 수 있다.

도 3a 내지 도 3e는 동적 구성요소를 포함하도록 멀티미디어 데이터를 만드는 과정을 설명하기 위한 참조도이다.

컨텐츠의 관리자는 도 2에 도시한 관리 도구(250)를 통해 로그인하여, 도 3a에 도시한 바와 같이 편집할 컨텐츠를 선택한다. 컨텐츠마다 컨텐츠 ID가 대응되어 있다. 도 3b와 같이 컨텐츠 파일을 하나 선택되었으면, 도 3c와 같이 이 컨텐츠 파일에 부가될 동적 구성요소를 선택받는다. 예를 들어 프로그램 다운로드, 프로그램 설치, 메신저 친구 등록이라는 동적 구성요소를 부가하고자 하는 경우, 해당 항목을 체크하고 관련 프로그램의 정보 또는 메신저 아이디를 입력한 후 구성요소 선택완료 버튼을 누른다. 다음으로 도 3d와 같이 구성요소의 배치에 관련된 메뉴가 제공되면, 원하는 스킨을 선택하고, 선택한 동적 구성요소의 배치를 결정한 후 구성요소 배치완료 버튼을 누르면 도 3e와 같이 컨텐츠와 동적 구성요소가 결합된 멀티미디어 데이터가 완성된다.

도 4는 동적 구성요소를 포함하도록 만들어진 mp3 파일의 일예를 도시한 도면이다.

도 4를 참조하면, 사진 파일 뿐만 아니라 mp3 파일에도 동적 구성요소가 결합될 수 있다. 도 4의 일실시예에 따르면 mp3 파일에 재생, 선물하기, 친구등록, 프로그램 설치와 같은 동적 구성요소가 결합되어 있음을 알 수 있다. 이러한 동적 구성요소의 결합은 도 3a 내지 도 3e를 참조하여 상술한 과정과 동일한 과정을 거쳐 수행된다. 한편, 도 3a 내지 도 3e 및 도 4를 참조하여 상술한 바와 같이, 사진 파일, 음악 파일 뿐만 아니라, 모든 종류의 멀티미디어 컨텐츠도 동적 구성요소를 부가할 수 있다.

도 5는 관리 도구(250)를 통해 동적 구성요소를 추가하는 화면의 일례를 도시한 도면이다.

관리 도구(250)를 통하여 구성요소가 저장되어 있는 시스템에 로그인하면, 도 5에 도시한 바와 같이 콘텐츠 및 그에 대응되는 동적 구성요소 정보를 관리 도구(250)가 제공한다. 예를 들어 "전지현" 사진에 대한 동적 구성요소를 수정하고자 하는 경우에는 콘텐츠로써 "전지현" 사진을 선택하고, 수정 버튼(510)을 눌러 도 3a 내지 도 3e를 참조하여 상술한 바와 같은 편집 과정을 수행하여, 동적 구성요소를 추가한다. 한편, 권리이양 버튼(520)은 동적 구성요소의 배치 권리를 타인에게 양도하는 기능을 수행하는 버튼으로써, 양수자의 아이디와 같은 개인 정보를 입력하여 권리의 양도를 수행한다. 즉, 콘텐츠의 저작자가 콘텐츠에 대한 상업적 변형, 가공 등에 대한 권리를 판매하는 것이 권리이양이다. 이와 같이 동적 구성요소 추가 메뉴를 통해서, 콘텐츠의 2차적 이용을 타인에게 허락하는 것도 가능하다. 예를 들어, 권리이양 버튼(520)을 클릭하면 양수인, 양도인에 대한 정보가 콘텐츠의 부가정보로 기록된다.

도 6은 본 발명의 바람직한 일실시예에 따른 멀티미디어 데이터 생성 방법의 흐름도이다.

가공할 콘텐츠를 선택받는다(S610). 콘텐츠의 선택은 도 3a를 참조하여 전술한 바와 같이 제공되는 메뉴를 통해 사용자에 의해 선택된다. 그리고 선택된 콘텐츠에 대한 아이디를 참조하여, 그에 대응되는 동적 구성요소를 입력받는다(S620). 즉, 선택된 콘텐츠의 아이디를 구성요소 저장부(240)로 전달하고, 그에 대응되는 동적 구성요소 데이터를 수신한다. 동적 구성요소 데이터에는 동적 구성요소의 배치, 연결 프로그램에 관한 정보도 포함되어 있다. 이렇게 수신한 동적 구성요소와 콘텐츠를 결합하여 멀티미디어 데이터를 합성한다(S630).

한편, 전술한 멀티미디어 데이터 생성 방법은 컴퓨터 프로그램으로 작성 가능하다. 상기 프로그램을 구성하는 코드들 및 코드 세그먼트들은 당해 분야의 컴퓨터 프로그래머에 의하여 용이하게 추론될 수 있다. 또한, 상기 프로그램은 컴퓨터가 읽을 수 있는 정보저장매체(computer readable media)에 저장되고, 컴퓨터에 의하여 읽혀지고 실행됨으로써 멀티미디어 데이터 생성 방법을 구현한다. 상기 정보저장매체는 자기 기록매체, 광 기록매체, 및 캐리어 웨이브 매체를 포함한다.

이제까지 본 발명에 대하여 그 바람직한 실시예들을 중심으로 살펴보았다. 본 발명이 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자는 본 발명이 본 발명의 본질적인 특성에서 벗어나지 않는 범위에서 변형된 형태로 구현될 수 있음을 이해할 수 있을 것이다. 그러므로 개시된 실시예들은 한정적인 관점이 아니라 설명적인 관점에서 고려되어야 한다. 본 발명의 범위는 전술한 설명이 아니라 특허청구범위에 나타나 있으며, 그와 동등한 범위 내에 있는 모든 차이점은 본 발명에 포함된 것으로 해석되어야 할 것이다.

### 발명의 효과

전술한 바와 같이 본 발명에 따르면, 웹 페이지와는 별도로 콘텐츠 자체를 통해 콘텐츠 제작자가 제공하는 사이트와 사용자가 직접 인터랙션할 수 있도록 함으로써, 사용자는 보다 흥미있는 콘텐츠를 제공받을 수 있으며, 콘텐츠 제작자는 콘텐츠 제작 이후에도 콘텐츠의 관리 및 이를 통한 수익 창출이 가능해져 콘텐츠의 창작 의욕을 높이는 효과가 있다.

또한, 콘텐츠 제작자와 사용자의 인터랙션이 가능하여 그에 따라 다양한 정보를 더 받을 수 있으므로 콘텐츠의 불법 유통 의욕을 감소시킴으로써 저작권을 보다 효율적으로 보호할 수 있고, 콘텐츠를 해당 콘텐츠의 제작자가 항상 관리하고 업데이트 함으로써, 사회적으로 물의를 일으킬 가능성이 있는 콘텐츠의 사후 배포를 막을 수 있다. 그리고, 서비스 제공자가 콘텐츠의 동적 구성요소를 편집하고 관리함으로써 사용자에게 보다 다양한 콘텐츠를 제공할 수 있다.

마지막으로 콘텐츠 파일에 콘텐츠의 제작자, 제작에 관련된 인물 등의 정보를 함께 포함시킬 수 있으므로 광고나 홍보 효과도 뛰어나며, 콘텐츠의 상업적 이용가치를 높임으로써 콘텐츠의 창작 및 배포를 촉진시키는 효과가 있다.

### 도면의 간단한 설명

도 1은 인터넷에 연결되어 있는 PC 또는 이동통신 단말기를 사용하여 본 발명의 바람직한 일실시예에 따른 멀티미디어 데이터를 포함하는 홈 페이지에 접속하여 디스플레이하는 것을 설명하기 위한 참조도,

도 2는 본 발명의 바람직한 일실시예에 따른 멀티미디어 데이터 제공 장치의 구성도,

도 3a 내지 도 3e는 동적 구성요소를 포함하도록 멀티미디어 데이터를 만드는 과정을 설명하기 위한 참조도,

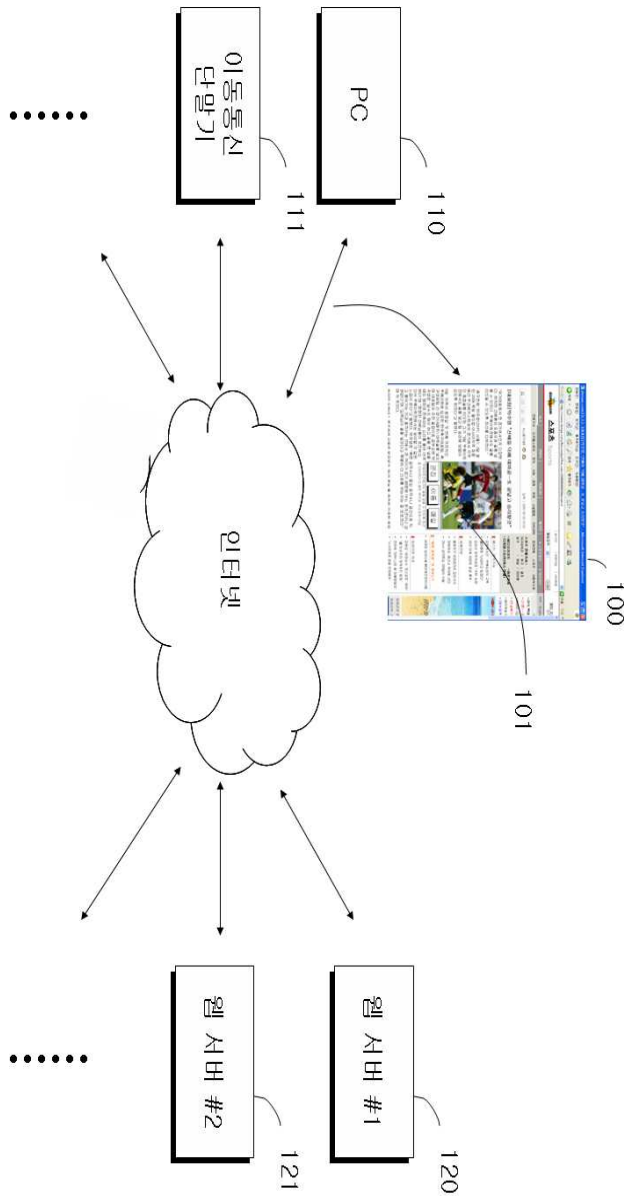
도 4는 동적 구성요소를 포함하도록 만들어진 mp3 파일의 일예를 도시한 도면,

도 5는 관리 도구(250)를 통해 동적 구성요소를 관리하는 화면의 일예를 도시한 도면,

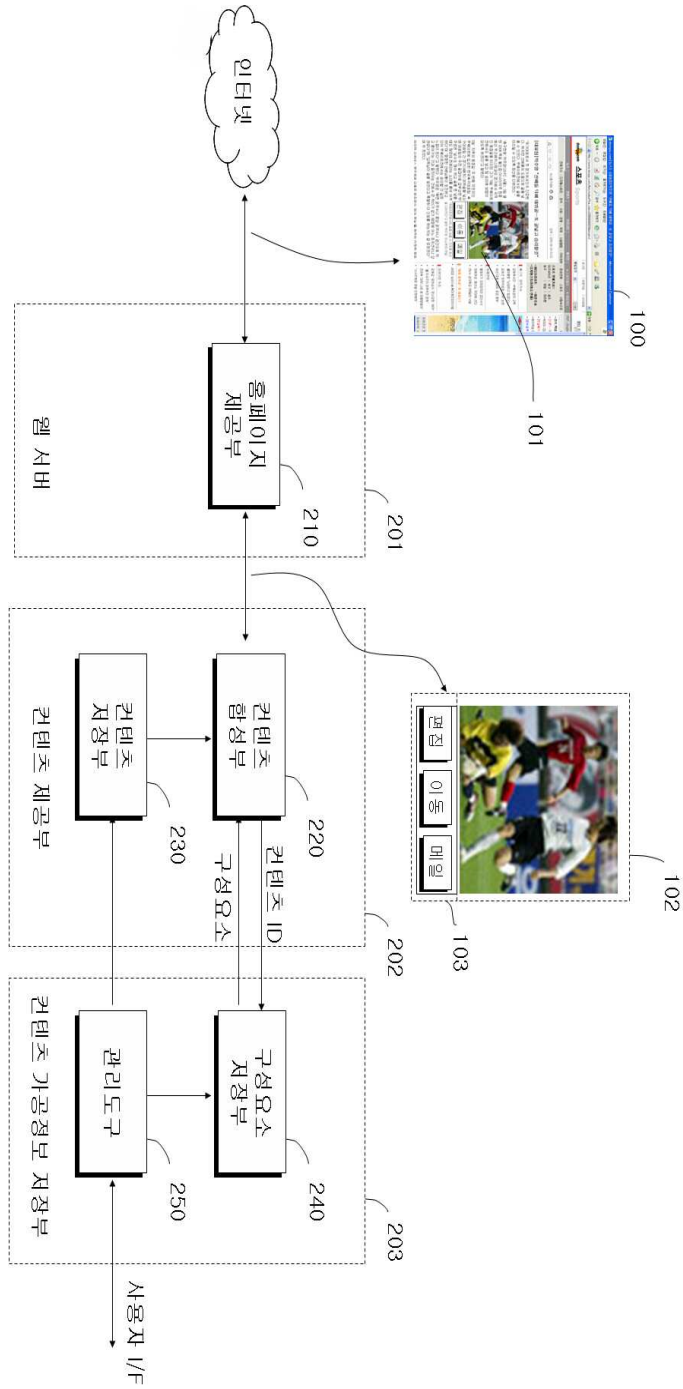
도 6은 본 발명의 바람직한 일실시예에 따른 멀티미디어 데이터 생성 방법의 흐름도이다.

도면

도면1

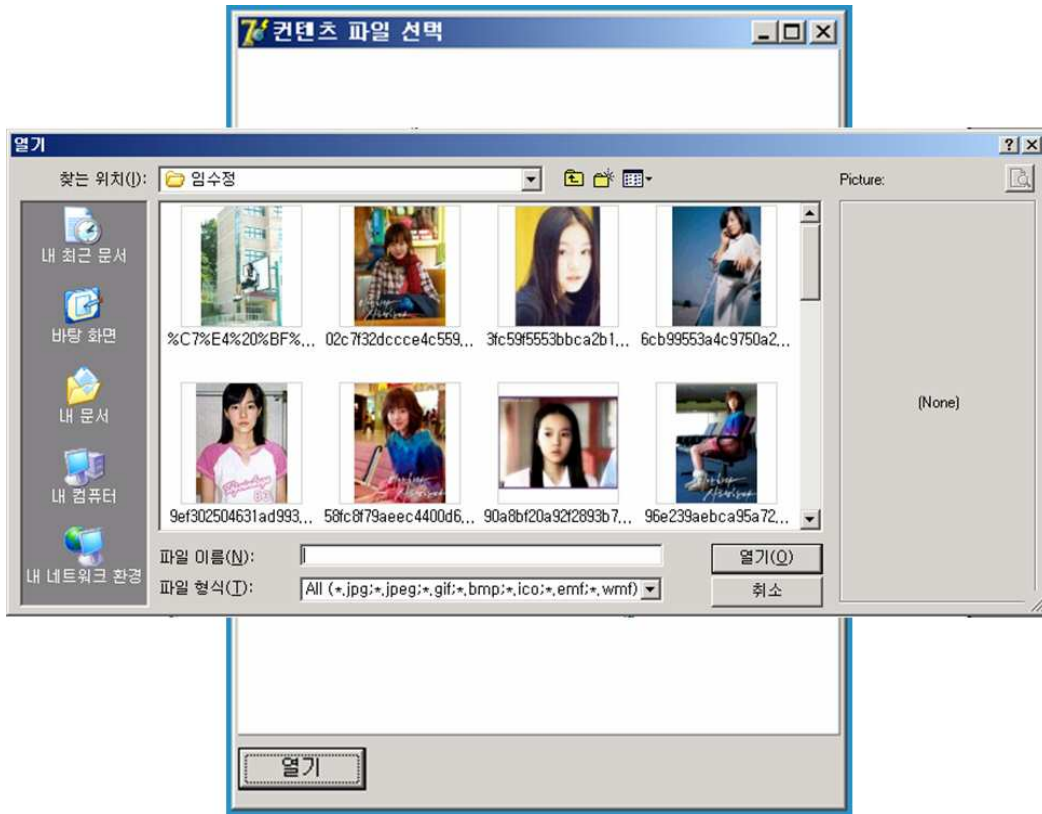


도면2





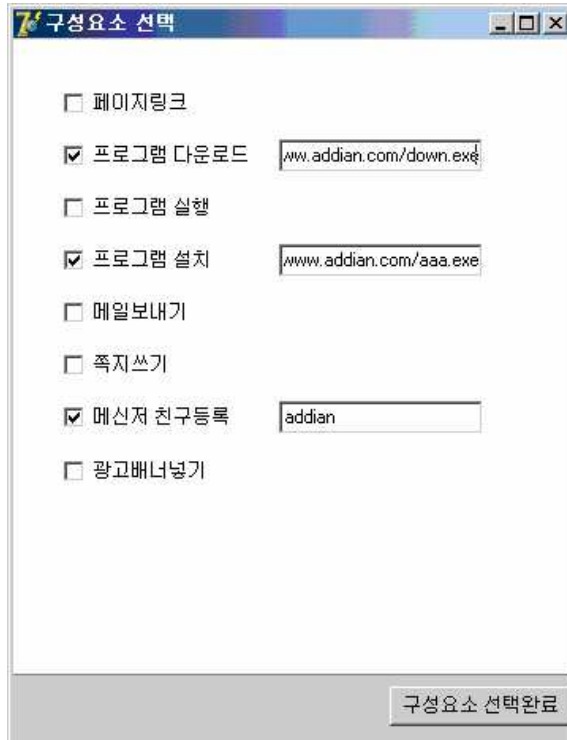
도면3a



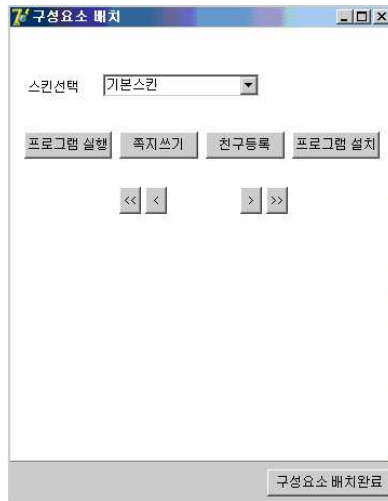
도면3b



도면3c



도면3d



도면3e



도면4



도면5



도면6

