

(12) 특허협력조약에 의하여 공개된 국제출원

(19) 세계지식재산권기구
국제사무국



(43) 국제공개일
2012년 3월 8일 (08.03.2012)

PCT

(10) 국제공개번호
WO 2012/030006 A1

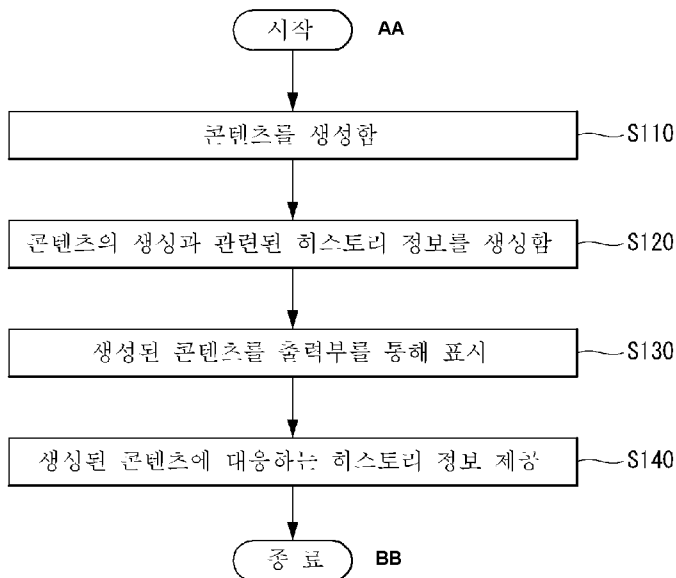
- (51) 국제특허분류: *H04W 88/02* (2009.01)
- (21) 국제출원번호: PCT/KR2010/006007
- (22) 국제출원일: 2010년 9월 3일 (03.09.2010)
- (25) 출원언어: 한국어
- (26) 공개언어: 한국어
- (71) 출원인 (US 을(를) 제외한 모든 지정국에 대하여): **엘지전자 주식회사 (LG ELECTRONICS INC.)** [KR/KR]; 서울 영등포구 여의도동 20, 150-721 Seoul (KR).
- (72) 발명자; 겸
- (75) 발명자/출원인 (US 에 한하여): **박효립 (PARK, Hyorim)** [KR/KR]; 서울 서초구 우면동 16 엘지전자 IP 그룹, 137-724 Seoul (KR). **박승용 (PARK, Seungyong)** [US/KR]; 서울 서초구 우면동 16 엘지전자 IP 그룹, 137-724 Seoul (KR).
- (74) 대리인: **특허법인로얄 (ROYAL PATENT & LAW OFFICE)**; 서울 관악구 남현동 1059-11 도원빌딩 1층, 151-800 Seoul (KR).
- (81) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 국내 권리의 보호를 위하여): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IS, JP, KE, KG, KM, KN, KP, KR, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PE, PG, PH, PL, PT, RO, RS, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW.
- (84) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 역내 권리의 보호를 위하여): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 유라시아 (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), 유럽 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE,

[다음 쪽 계속]

(54) Title: MOBILE TERMINAL AND CONTENT MANAGEMENT METHOD THEREFOR

(54) 발명의 명칭 : 이동 단말기 및 그의 콘텐츠 관리 방법

[Fig. 6]



- S110 ... Generate content
- S120 ... Generate history information related to the content generation
- S130 ... Display generated content through an output unit
- S140 ... Provide history information corresponding to the generated content
- AA ... Start
- BB ... End

(57) Abstract: The present invention relates to a mobile terminal and to a content management method therefor. According to the present invention, when specific content is generated, history information related to the content generation is also generated, thereby efficiently managing content on the mobile terminal.

(57) 요약서: 본 발명은, 이동 단말기 및 이를 이용한 콘텐츠 관리 방법에 관한 것이다. 본 발명에 의하면, 특정 콘텐츠가 생성될 경우, 콘텐츠 생성과 관련된 히스토리 정보를 함께 생성함으로써, 이동 단말기 상에서 콘텐츠를 효율적으로 관리할 수 있다.

WO 2012/030006 A1



ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, **공개:**
MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, SE, SI, SK, SM,
TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW,
ML, MR, NE, SN, TD, TG).

— 국제조사보고서와 함께 (조약 제 21 조(3))

명세서

발명의 명칭: 이동 단말기 및 그의 콘텐츠 관리 방법

기술분야

- [1] 본 발명은, 이동 단말기 및 이동 단말기의 콘텐츠 관리 방법에 관한 것이다.

배경기술

- [2] 핸드폰 등 다양한 이동 단말기는, 이동 통신 망을 통해 다양한 콘텐츠를 생성하여 저장하는 기능을 제공한다.
- [3] 이동 단말기에서 상기 콘텐츠가 생성되는 경우, 상기 생성된 콘텐츠는 즉시 삭제될 수도 있으나, 사용자는 일단 상기 콘텐츠를 메모리에 저장하고 향후에 상기 메모리에 저장된 콘텐츠를 이용하는 경우가 생길 수 있다.
- [4] 콘텐츠가 생성되어 저장되는 시점과, 향후 상기 저장된 콘텐츠를 다시 불러들여 이용하는 시점 사이에 시간적 간격이 큰 경우, 사용자에게 과거에 생성된 상기 콘텐츠의 출처 또는 상기 콘텐츠가 생성된 환경을 제공할 필요성이 있다.
- [5] 또한, 일반적으로 콘텐츠를 직접적으로 생성하는 양은 적을 수 있지만, 상기 콘텐츠에 포함되어 있는 정보의 중요성은 매우 큰 점을 고려할 때, 콘텐츠가 생성된 환경을 파악할 필요성이 크다.

발명의 상세한 설명

기술적 과제

- [6] 본 발명의 과제는, 특정 콘텐츠가 생성될 경우, 콘텐츠를 저장하는 이동 단말기 및 이동 단말기의 콘텐츠 관리 방법을 제공하는 것이다.
- [7] 본 발명이 이루고자 하는 기술적 과제들은 이상에서 언급한 기술적 과제들로 제한되지 않으며, 언급되지 않은 또 다른 기술적 과제들은 아래의 기재로부터 본 발명의 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자에게 명확하게 이해될 수 있을 것이다.

과제 해결 수단

- [8] 본 발명의 일 실시예에 따른 이동 단말기는 메모리; 출력부; 및 콘텐츠가 생성되는 경우, 상기 콘텐츠의 생성과 관련된 히스토리 정보를 생성하여 상기 메모리에 저장하고, 상기 콘텐츠가 상기 출력부를 통해 출력되는 경우, 상기 콘텐츠에 대응하는 히스토리 정보를 제공하는 제어부를 포함한다.
- [9] 본 발명의 다른 실시예에 따른 이동 단말기를 이용한 콘텐츠 관리 방법은 콘텐츠를 생성하는 단계; 상기 콘텐츠의 생성과 관련된 히스토리 정보를 생성하는 단계; 상기 콘텐츠를 출력부에 출력하는 단계; 및 상기 출력된 콘텐츠에 대응하는 상기 히스토리 정보를 제공하는 단계를 포함한다.
- [10] 기타 실시예들의 구체적인 사항들은 상세한 설명 및 도면들에 포함되어 있다.

발명의 효과

- [11] 본 발명의 일 실시예에 따른 이동 단말기 및 이동 단말기의 콘텐츠 관리 방법에 의하면, 이동 단말기를 이용하여 콘텐츠를 효율적으로 관리할 수 있다.
- [12] 또한, 본 발명에 의하면, 특정 콘텐츠가 생성될 경우, 상기 콘텐츠가 생성된 시점 이후에도 상기 콘텐츠가 생성된 환경을 용이하게 파악할 수 있다.

도면의 간단한 설명

- [13] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 이동 단말기의 콘텐츠 관리 방법의 개념을 설명하기 위한 도면이다.
- [14] 도 2는 본 발명의 일 실시예와 관련된 이동 단말기의 블록 구성도(block diagram)이다.
- [15] 도 3은 본 발명과 관련된 이동 단말기 또는 휴대 단말기의 일 예를 전면에서 바라본 사시도이다.
- [16] 도 5는 근접 센서의 근접 깊이를 설명하기 위한 개념도이다.
- [17] 도 6은 본 발명의 일 실시예에 따른 이동 단말기의 콘텐츠 관리 방법의 흐름도이다.
- [18] 도 7 내지 도 12는 본 발명의 일 실시예에 따른 이동 단말기를 이용한 콘텐츠 관리 방법의 일 예를 설명하기 위한 이동 단말기 화면 구성도이다.
- [19] 도 13 내지 도 14는 본 발명의 일 실시예에 따른 이동 단말기를 이용한 콘텐츠 관리 방법의 다른 예를 설명하기 위한 이동 단말기의 화면 구성도이다.
- [20] 도 15 내지 도 17은, 본 발명의 일 실시예에 따른 이동 단말기를 이용한 콘텐츠 관리 방법의 또 다른 예를 설명하기 위한 이동 단말기의 화면 구성도이다.
- [21] 도 18 내지 도 20은 본 발명의 일 실시예에 따른 이동 단말기를 이용한 콘텐츠 관리 방법의 또 다른 예를 설명하기 위한 이동 단말기의 화면 구성도이다.

발명의 실시를 위한 형태

- [22] 본 발명의 상술한 목적, 특징들 및 장점은 첨부된 도면과 관련된 다음의 상세한 설명을 통하여 보다 분명해질 것이다. 이하 첨부된 도면을 참조하여 본 발명에 따른 바람직한 실시예들을 상세히 설명한다. 명세서 전체에 걸쳐서 동일한 참조번호들은 동일한 구성요소들을 나타낸다. 또한, 본 발명과 관련된 공지 기능 혹은 구성에 대한 구체적인 설명이 본 발명의 요지를 불필요하게 흐릴 수 있다고 판단되는 경우, 그 상세한 설명을 생략한다.
- [23] 본 명세서에서 '콘텐츠'라 함은 사용자가 이동 단말기를 이용하여 생성하는 모든 파일을 의미할 수 있다.
- [24] 상기 콘텐츠는, 이동 단말기를 이용하여 생성될 수 있는 모든 정보로서, 영화, 음악, 연극, 문학, 사진, 만화, 애니메이션, 컴퓨터 게임, 도형, 색채, 음성, 동작이나 그림 및 이들을 결합한 것일 수 있다.
- [25] 예컨대, 상기 콘텐츠는 메모 정보, 연락처 정보, 스케줄 정보 등의 텍스트 파일일 수 있다. 상기 콘텐츠는 사용자가 직접적으로 촬영하거나, 이동 통신망을 통해 타인으로부터 수신한 이미지 영상, 동영상 등의 영상파일일 수도 있다.

또한, 상기 콘텐츠는 음성통화 내용 또는 영상 통화 내용이 녹음된 음성파일일 수도 있다. 또한, 상기 콘텐츠는 무선 인터넷을 이용하여 생성되는 웹 페이지일 수도 있다.

[26] 상기 콘텐츠는 특정 이벤트가 발생하면, 상기 이벤트에 응답하여 생성되는 결과물일 수 있다. 또한, 상기 특정 이벤트와 무관하게 사용자에게 의해 창작되는 결과물일 수 있다.

[27]

[28] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 이동 단말기의 콘텐츠 관리 방법의 개념을 설명하기 위한 도면이다.

[29] 도 1을 참조하면, 일 실시예에 따른 이동 단말기의 콘텐츠 관리 방법은 현재로부터 소정의 시간 이전(이하 '과거'라 함)에 생성된 콘텐츠의 생성 환경을 현재 시점에서 알 수 있도록 하는 것이다.

[30] 일반적으로 콘텐츠가 생성되는 시점을 고려할 때, 상기 콘텐츠는 현재 시점에서 생성되는 콘텐츠, 상기 현재 시점으로부터 일정한 시간 이전에 생성된 콘텐츠일 수 있다.

[31] 과거의 어느 시점에, 이동 단말기상에 소정의 이벤트(10)가 발생하면, 상기 이벤트(10)에 대응하여 특정 콘텐츠(20)가 생성되어 이동 단말기의 메모리 상에 저장된다. 이 경우, 생성된 콘텐츠(20)가 상기 이벤트(10)로부터 연유하는 경우, 상기 이벤트(10)를 히스토리 정보로 생성한다.

[32] 생성된 콘텐츠(10)가 상기 이벤트(10)로부터 직접적으로 연유하는 경우가 아니더라도, 상기 콘텐츠(10)가 생성된 주변환경을 포괄할 수 있는 정보를 히스토리 정보로 생성할 수 있다.

[33] 또한, 상기 이벤트(10)로부터 콘텐츠(20)에 이르는 내용이 복수인 경우, 상기 히스토리 정보 또한 복수일 수 있다.

[34] 이와 같이, 과거의 어느 시점에 콘텐츠(20)가 생성되면서, 콘텐츠(20)의 생성과 관련된 히스토리 정보(30)를 함께 생성하여 저장하는 경우, 현재 시점에서 콘텐츠(20)를 다시 불러들일 때, 상기 콘텐츠(20)가 어디에서 연유한 것인지를 백트래킹(backtracking) 하여 확인할 수 있다.

[35]

[36] 이하, 본 발명과 관련된 이동 단말기(100b)에 대하여 도면을 참조하여 보다 상세하게 설명한다. 이하의 설명에서 사용되는 구성요소에 대한 접미사 "모듈" 및 "부"는 명세서 작성의 용이함만이 고려되어 부여되거나 혼용되는 것으로서, 그 자체로서 구별되는 의미 또는 역할을 갖는 것은 아니다.

[37] 도 2는 본 발명의 일 실시예와 관련된 이동 단말기의 블록 구성도(block diagram)이다.

[38] 도 2는 본 발명의 일 실시예와 관련된 이동 단말기의 블록 구성도(block diagram)이다.

[39] 이동 단말기(100)는 무선 통신부(110), A/V(Audio/Video) 입력부(120), 사용자

입력부(130), 센싱부(140), 출력부(150), 메모리부(160), 인터페이스부(170), 제어부(180) 및 전원 공급부(190) 등을 포함할 수 있다. 도 2에 도시된 구성요소들이 필수적인 것은 아니어서, 그보다 많은 구성요소들을 갖거나 그보다 적은 구성요소들을 갖는 이동 단말기가 구현될 수도 있다.

[40] 이하, 상기 구성요소들에 대해 차례로 살펴본다.

[41] 무선 통신부(110)는 이동 단말기(100)와 무선 통신 시스템 사이 또는 이동 단말기(100)와 이동 단말기(100)가 위치한 네트워크 사이의 무선 통신을 가능하게 하는 하나 이상의 모듈을 포함할 수 있다. 예컨대, 무선 통신부(110)는 방송 수신 모듈(111), 이동통신 모듈(112), 무선 인터넷 모듈(113), 근거리 통신 모듈(114) 및 위치정보 모듈(115) 등을 포함할 수 있다.

[42] 방송 수신 모듈(111)은 방송 채널을 통하여 외부의 방송 관리 서버로부터 방송 신호 및/또는 방송 관련된 정보를 수신한다.

[43] 상기 방송 채널은 위성 채널, 지상파 채널을 포함할 수 있다. 상기 방송 관리 서버는, 방송 신호 및/또는 방송 관련 정보를 생성하여 송신하는 서버 또는 기 생성된 방송 신호 및/또는 방송 관련 정보를 제공받아 단말기에 송신하는 서버를 의미할 수 있다.

[44] 상기 방송 신호는, TV 방송 신호, 라디오 방송 신호, 데이터 방송 신호를 포함할 뿐만 아니라, TV 방송 신호 또는 라디오 방송 신호에 데이터 방송 신호가 결합한 형태의 방송 신호도 포함할 수 있다.

[45] 상기 방송 관련 정보는, 방송 채널, 방송 프로그램 또는 방송 서비스 제공자에 관련한 정보를 의미할 수 있다. 상기 방송 관련 정보는, 이동통신망을 통하여도 제공될 수 있다. 이러한 경우에는 상기 이동통신 모듈(112)에 의해 수신될 수 있다.

[46] 상기 방송 관련 정보는 다양한 형태로 존재할 수 있다. 예컨대, DMB(Digital Multimedia Broadcasting)의 EPG(Electronic Program Guide) 또는 DVB-H(Digital Video Broadcast-Handheld)의 ESG(Electronic Service Guide) 등의 형태로 존재할 수 있다.

[47] 방송 수신 모듈(111)은, 각종 방송 시스템을 이용하여 방송 신호를 수신하는데, 특히, DMB-T(Digital Multimedia Broadcasting-Terrestrial), DMB-S(Digital Multimedia Broadcasting-Satellite), MediaFLO(Media Forward Link Only), DVB-H(Digital Video Broadcast-Handheld), ISDB-T(Integrated Services Digital Broadcast-Terrestrial) 등의 디지털 방송 시스템을 이용하여 디지털 방송 신호를 수신할 수 있다. 물론, 방송 수신 모듈(111)은, 상술한 디지털 방송 시스템뿐만 아니라 방송 신호를 제공하는 다른 방송 시스템에 적합하도록 구성될 수도 있다. 방송 수신 모듈(111)을 통해 수신된 방송 신호 및/또는 방송 관련 정보는 메모리부(160)에 저장될 수 있다.

[48] 이동통신 모듈(112)은, 이동 통신망 상에서 기지국, 외부의 단말, 서버 중 적어도 하나와 무선 신호를 송수신한다. 상기 무선 신호는, 음성 호 신호, 영상

콜(call)의 신호 또는 문자/멀티미디어 메시지 송수신에 따른 다양한 형태의 데이터를 포함할 수 있다.

- [49] 무선 인터넷 모듈(113)은 무선 인터넷 접속을 위한 모듈로서, 무선 인터넷 모듈(113)은 이동 단말기(100)에 내장되거나 외장될 수 있다. 무선 인터넷 기술로는 WLAN(Wireless LAN)(Wi-Fi), Wibro(Wireless broadband), Wimax(World Interoperability for Microwave Access), HSDPA(High Speed Downlink Packet Access) 등이 이용될 수 있다.
- [50] 근거리 통신 모듈(114)은 근거리 통신을 위한 모듈이다. 근거리 통신 기술로 블루투스(Bluetooth), RFID(Radio Frequency Identification), 적외선 통신(IrDA, infrared Data Association), UWB(Ultra Wideband), ZigBee 등이 이용될 수 있다.
- [51] 위치정보 모듈(115)은 이동 단말기의 위치를 확인하거나 얻기 위한 모듈이다. 위치정보 모듈(115)은 범지구적 위성항법시스템(Global Navigation Satellite System, GNSS)를 이용하여 위치정보를 획득할 수 있다. 여기서, 범지구적 위성항법 시스템(GNSS)은 지구를 공전하여 무선 항법 수신기들의 소정의 타입들이 지표면 또는 지표면 근처의 그들의 위치를 결정할 수 있는 기준 신호들을 보내는 무선 항법 위성 시스템들을 설명하기 위해 이용되는 용어이다. 상기 범지구적 위성 항법 시스템(GNSS)에는 미국에서 운영하는 GPS(Global Position System), 유럽에서 운영하는 갈릴레오(Galileo), 러시아에서 운영하는 GLONASS(Global Orbiting Navigational Satellite System), 중국에서 운영하는 COMPASS 및 일본에서 운영하는 QZSS(Quasi-Zenith Satellite System)등이 있다.
- [52] GNSS의 대표적인 예로서, 위치정보 모듈(115)은 GPS(Global Position System) 모듈일 수 있다. 상기 GPS 모듈은, 일 지점(개체)이 3개 이상의 위성으로부터 떨어진 거리에 관한 정보와, 상기 거리 정보가 측정된 시간에 관한 정보를 산출한 다음 상기 산출된 거리 정보에 삼각법을 적용함으로써, 일 시간에 일 지점(개체)에 대한 위도, 경도, 및 고도에 따른 3차원의 위치 정보를 산출할 수 있다. 나아가, 3개의 위성을 이용하여 위치 및 시간 정보를 산출하고, 또 다른 1개의 위성을 이용하여 상기 산출된 위치 및 시간 정보의 오차를 수정하는 방법 또한 사용되고 있다. 상기 GPS 모듈은 현 위치를 실시간으로 계속 산출하고 그를 이용하여 속도 정보를 산출하기도 한다.
- [53] 도 2를 참조하면, A/V(Audio/Video) 입력부(120)는 오디오 신호 또는 비디오 신호 입력을 위한 것으로, 이에 카메라(121)와 마이크(122) 등이 포함될 수 있다. 카메라(121)는 영상 통화모드 또는 촬영 모드에서 이미지 센서에 의해 얻어지는 정지영상 또는 동영상 등의 화상 프레임을 처리한다. 처리된 화상 프레임은 디스플레이부(151)에 표시될 수 있다.
- [54] 카메라(121)에서 처리된 화상 프레임은 메모리부(160)에 저장되거나 무선 통신부(110)를 통하여 외부로 전송될 수 있다. 카메라(121)는 단말기의 구성 태양에 따라 2개 이상이 구비될 수도 있다.
- [55] 마이크(122)는 통화모드 또는 녹음모드, 음성인식 모드 등에서

- 마이크로폰(Microphone)에 의해 외부의 음향 신호를 입력받아 전기적인 음성 데이터로 처리한다. 처리된 음성 데이터는 통화 모드인 경우 이동통신 모듈(112)을 통하여 이동통신 기지국으로 송신 가능한 형태로 변환되어 출력될 수 있다. 마이크(122)에는 외부의 음향 신호를 입력받는 과정에서 발생하는 잡음(noise)을 제거하기 위한 다양한 잡음 제거 알고리즘이 구현될 수 있다.
- [56] 사용자 입력부(130)는 사용자가 단말기의 동작 제어를 위한 입력 데이터를 발생시킨다. 사용자 입력부(130)는 키 패드(key pad) 돔 스위치 (dome switch), 터치 패드(정압/정전), 조그 휠, 조그 스위치 등으로 구성될 수 있다.
- [57] 센싱부(140)는 이동 단말기(100)의 개폐 상태, 이동 단말기(100)의 위치, 사용자 접촉 유무, 이동 단말기의 방위, 이동 단말기의 가속/감속 등과 같이 이동 단말기(100)의 현 상태를 감지하여 이동 단말기(100)의 동작을 제어하기 위한 센싱 신호를 발생시킨다. 예컨대, 이동 단말기(100)가 슬라이드 폰 형태인 경우 슬라이드 폰의 개폐 여부를 센싱할 수 있다. 또한, 전원 공급부(190)의 전원 공급 여부, 인터페이스부(170)의 외부 기기 결합 여부 등과 관련된 센싱 기능을 담당할 수도 있다. 한편, 센싱부(140)는 근접 센서를 포함할 수 있다.
- [58] 출력부(150)는 시각, 청각 또는 촉각 등과 관련된 출력을 발생시키기 위한 것으로, 이에 디스플레이부(151), 음향 출력 모듈(152), 알람부(153) 및 햅틱 모듈(154) 등이 포함될 수 있다.
- [59] 디스플레이부(151)는 이동 단말기(100)에서 처리되는 정보를 표시 출력한다. 예컨대, 이동 단말기가 통화 모드인 경우 통화와 관련된 UI(User Interface) 또는 GUI(Graphic User Interface)를 표시한다. 이동 단말기(100)가 영상 통화 모드 또는 촬영 모드인 경우에는 촬영 또는/및 수신된 영상 또는 UI, GUI를 표시한다.
- [60] 디스플레이부(151)는 액정 디스플레이(liquid crystal display), 박막 트랜지스터 액정 디스플레이(thin film transistor-liquid crystal display), 유기 발광 다이오드(organic light-emitting diode), 플렉시블 디스플레이(flexible display), 3차원 디스플레이(3D display) 중에서 적어도 하나를 포함할 수 있다.
- [61] 이들 중 일부 디스플레이는 그를 통해 외부를 볼 수 있도록 투명형 또는 광투과형으로 구성될 수 있다. 이는 투명 디스플레이라 호칭될 수 있는데, 상기 투명 디스플레이의 대표적인 예로는 투명 LCD 등이 있다. 디스플레이부(151)의 후방 구조 또한 광 투과형 구조로 구성될 수 있다. 이러한 구조에 의하여, 사용자는 단말기 바디의 디스플레이부(151)가 차지하는 영역을 통해 단말기 바디의 후방에 위치한 사물을 볼 수 있다.
- [62] 이동 단말기(100)의 구현 형태에 따라 디스플레이부(151)는 2개 이상 존재할 수 있다. 예컨대, 이동 단말기(100)에는 복수의 디스플레이부들이 하나의 면에 이격되거나 일체로 배치될 수 있고, 또한 서로 다른 면에 각각 배치될 수도 있다.
- [63] 디스플레이부(151)와 터치 동작을 감지하는 센서(이하, '터치 센서'라 함)가 상호 레이어 구조를 이루는 경우(이하, '터치스크린'이라 약칭함)에, 디스플레이부(151)는 출력 장치 이외에 입력 장치로도 사용될 수 있다. 터치

- 센서는, 예컨대, 터치 필름, 터치 시트, 터치 패드 등의 형태를 가질 수 있다.
- [64] 터치 센서는 디스플레이부(151)의 특정 부위에 가해진 압력 또는 디스플레이부(151)의 특정 부위에 발생하는 정전 용량 등의 변화를 전기적인 입력신호로 변환하도록 구성될 수 있다. 터치 센서는 터치 되는 위치 및 면적뿐만 아니라, 터치 시의 압력까지도 검출할 수 있도록 구성될 수 있다.
- [65] 터치 센서에 대한 터치 입력이 있는 경우, 그에 대응하는 신호(들)는 터치 제어기로 보내진다. 터치 제어기는 그 신호(들)를 처리한 다음 대응하는 데이터를 제어부(180)로 전송한다. 이로써, 제어부(180)는 디스플레이 모듈(151)의 어느 영역이 터치 되었는지 여부 등을 알 수 있게 된다.
- [66] 도 2를 참조하면, 상기 터치스크린에 의해 감싸지는 이동 단말기(100)의 내부 영역 또는 상기 터치스크린의 근처에 근접 센서가 배치될 수 있다. 상기 근접 센서는 소정의 검출면에 접근하는 물체, 혹은 근방에 존재하는 물체의 유무를 전자계의 힘 또는 적외선을 이용하여 기계적 접촉이 없이 검출하는 센서를 말한다. 근접 센서는 접촉식 센서보다는 그 수명이 길며 그 활용도 또한 높다.
- [67] 상기 근접 센서의 예로는 투과형 광전 센서, 직접 반사형 광전 센서, 미러 반사형 광전 센서, 고주파 발진형 근접 센서, 정전용량형 근접 센서, 자기형 근접 센서, 적외선 근접 센서 등이 있다.
- [68] 상기 터치스크린이 정전식인 경우에는 상기 포인터의 근접에 따른 전계의 변화로 상기 포인터의 근접을 검출하도록 구성된다. 이 경우 상기 터치 스크린(터치 센서)은 근접 센서로 분류될 수도 있다.
- [69] 이하에서는 설명의 편의를 위해, 상기 터치스크린 상에 포인터가 접촉되지 않으면서 근접되어 상기 포인터가 상기 터치스크린 상에 위치함이 인식되도록 하는 행위를 "근접 터치(proximity touch)"라고 칭하고, 상기 터치스크린 상에 포인터가 실제로 접촉되는 행위를 "접촉 터치(contact touch)"라고 칭한다. 상기 터치스크린 상에서 포인터로 근접 터치가 되는 위치라 함은, 상기 포인터가 근접 터치될 때 상기 포인터가 상기 터치스크린에 대해 수직으로 대응되는 위치를 의미한다.
- [70] 상기 근접센서는, 근접 터치 및 근접 터치 패턴(예를 들어, 근접 터치 거리, 근접 터치 방향, 근접 터치 속도, 근접 터치 시간, 근접 터치 위치, 근접 터치 이동 상태 등)을 감지한다. 상기 감지된 근접 터치 동작 및 근접 터치 패턴에 상응하는 정보는 터치스크린상에 출력될 수 있다.
- [71] 음향 출력 모듈(152)은 호신호 수신, 통화모드 또는 녹음 모드, 음성인식 모드, 방송수신 모드 등에서 무선 통신부(110)로부터 수신되거나 메모리부(160)에 저장된 오디오 데이터를 출력할 수도 있다. 음향 출력 모듈(152)은 이동 단말기(100)에서 수행되는 기능(예를 들어, 호신호 수신음, 메시지 수신음 등)과 관련된 음향 신호를 출력한다. 이러한 음향 출력 모듈(152)에는 리시버(Receiver), 스피커(speaker), 버저(Buzzer) 등이 포함될 수 있다. 또한 상기 음향 출력 모듈(152)은, 이어폰잭(116)을 통해 음향을 출력할 수 있다. 사용자는 상기

- 이어폰잭(116)에 이어폰을 연결하여 출력되는 음향을 들을 수 있다.
- [72] 알람부(153)는 이동 단말기(100)의 이벤트 발생을 알리기 위한 신호를 출력한다. 이동 단말기(100)에서 발생 되는 이벤트의 예로는 호 신호 수신, 메시지 수신, 키 신호 입력, 터치 입력 등이 있다. 알람부(153)는 비디오 신호나 오디오 신호 이외에 다른 형태, 예를 들어 진동으로 이벤트 발생을 알리기 위한 신호를 출력할 수도 있다. 비디오 신호나 오디오 신호는 디스플레이부(151) 또는 음향 출력 모듈(152)을 통해서도 출력될 수 있다.
- [73] 햅틱 모듈(haptic module)(154)은 사용자가 느낄 수 있는 다양한 촉각 효과를 발생시킨다. 햅틱 모듈(154)이 발생시키는 촉각 효과의 대표적인 예로는 진동이 있다. 햅틱 모듈(154)이 발생하는 진동의 세기와 패턴 등은 제어할 수 있다. 예컨대, 서로 다른 진동을 합성하여 출력하거나 순차적으로 출력할 수도 있다.
- [74] 햅틱 모듈(154)은 진동 외에도 접촉 피부면에 대해 수직 운동하는 핀 배열에 의한 자극에 의한 효과, 분사구나 흡입구를 통한 공기의 분사력이나 흡입력을 통한 자극에 의한 효과, 피부 표면을 스치는 자극에 의한 효과, 전극(electrode)의 접촉을 통한 자극에 의한 효과, 정전기력을 이용한 자극에 의한 효과, 흡열이나 발열 가능한 소자를 이용한 냉온감 재현에 의한 효과 등 다양한 촉각 효과를 발생시킬 수 있다.
- [75] 햅틱 모듈(154)은 직접적인 접촉을 통해 촉각 효과를 전달할 수 있을 뿐 아니라, 사용자의 손가락이나 팔 등의 근 감각을 통해 촉각 효과를 느낄 수 있도록 구현할 수도 있다. 햅틱 모듈(154)은 휴대 단말기(100)의 구성 태양에 따라 2개 이상이 구비될 수 있다.
- [76] 메모리부(160)는 제어부(180)의 동작을 위한 프로그램을 저장할 수 있고, 입/출력되는 데이터들(예를 들어, 폰북, 메시지, 정지영상, 동영상 등)을 임시 저장할 수도 있다. 메모리부(160)는 상기 터치스크린 상의 터치 입력시 출력되는 다양한 패턴의 진동 및 음향에 관한 데이터를 저장할 수 있다.
- [77] 메모리부(160)는 플래시 메모리 타입(flash memory type), 하드디스크 타입(hard disk type), 멀티미디어 카드 마이크로 타입(multimedia card micro type), 카드 타입의 메모리(예를 들어 SD 또는 XD 메모리 등), 램(Random Access Memory, RAM), SRAM(Static Random Access Memory), 롬(Read-Only Memory, ROM), EEPROM(Electrically Erasable Programmable Read-Only Memory), PROM(Programmable Read-Only Memory) 자기 메모리, 자기 디스크, 광디스크 중 적어도 하나의 타입의 저장매체를 포함할 수 있다. 이동 단말기(100)는 인터넷(internet)상에서 메모리부(160)의 저장 기능을 수행하는 웹 스토리지(web storage)와 관련되어 동작할 수도 있다.
- [78] 인터페이스부(170)는 이동 단말기(100)에 연결되는 모든 외부 기기와의 통로 역할을 한다. 인터페이스부(170)는 외부 기기로부터 데이터를 전송받거나 전원을 공급받아 이동 단말기(100) 내부의 각 구성 요소에 전달하거나 이동 단말기(100) 내부의 데이터가 외부 기기로 전송되도록 한다. 예컨대, 유/무선

헤드셋 포트, 외부 충전기 포트, 유/무선 데이터 포트, 메모리 카드(memory card) 포트, 식별 모듈이 구비된 장치를 연결하는 포트, 오디오 I/O(Input/Output) 포트, 비디오 I/O(Input/Output) 포트, 이어폰 포트 등이 인터페이스부(170)에 포함될 수 있다.

- [79] 식별 모듈은 이동 단말기(100)의 사용 권한을 인증하기 위한 각종 정보를 저장한 칩으로서, 사용자 인증 모듈(User Identify Module, UIM), 가입자 인증 모듈(Subscriber Identify Module, SIM), 범용 사용자 인증 모듈(Universal Subscriber Identity Module, USIM) 등을 포함할 수 있다. 식별 모듈이 구비된 장치(이하 '식별 장치')는, 스마트 카드(smart card) 형식으로 제작될 수 있다. 따라서 식별 장치는 포트를 통하여 단말기(100)와 연결될 수 있다.
- [80] 인터페이스부(170)는 이동단말기(100)가 외부 크래들(cradle)과 연결될 때 상기 크래들로부터의 전원이 이동단말기(100)에 공급되는 통로가 되거나, 사용자에게 의해 상기 크래들에서 입력되는 각종 명령 신호가 상기 이동단말기로 전달되는 통로가 될 수 있다. 상기 크래들로부터 입력되는 각종 명령 신호 또는 상기 전원은 이동단말기(100)가 상기 크래들에 정확히 장착되었음을 인지하기 위한 신호로 동작될 수도 있다.
- [81] 제어부(180)는 통상적으로 이동 단말기의 전반적인 동작을 제어한다. 예컨대 음성 통화, 데이터 통신, 영상 통화 등을 위한 관련된 제어 및 처리를 수행한다. 제어부(180)는 멀티 미디어 재생을 위한 멀티미디어 모듈(181)을 구비할 수도 있다. 멀티미디어 모듈(181)은 제어부(180) 내에 구현될 수도 있고, 제어부(180)와 별도로 구현될 수도 있다.
- [82] 제어부(180)는 상기 터치스크린 상에서 행해지는 필기 입력 또는 그림 그리기 입력을 각각 문자 및 이미지로 인식할 수 있는 패턴 인식 처리를 행할 수 있다.
- [83] 전원 공급부(190)는 제어부(180)의 제어에 의해 외부의 전원, 내부의 전원을 인가받아 각 구성요소들의 동작에 필요한 전원을 공급한다.
- [84] 여기에 설명되는 다양한 실시예는 예를 들어, 소프트웨어, 하드웨어 또는 이들의 조합된 것을 이용하여 컴퓨터 또는 이와 유사한 장치로 읽을 수 있는 기록매체 내에서 구현될 수 있다.
- [85] 하드웨어적인 구현에 의하면, 여기에 설명되는 실시예는 ASICs (application specific integrated circuits), DSPs (digital signal processors), DSPDs (digital signal processing devices), PLDs (programmable logic devices), FPGAs (field programmable gate arrays, 프로세서(processors), 제어기(controllers), 마이크로 컨트롤러(micro-controllers), 마이크로 프로세서(microprocessors), 기능 수행을 위한 전기적인 유닛 중 적어도 하나를 이용하여 구현될 수 있다. 일부의 경우에 그러한 실시예들이 제어부(180)에 의해 구현될 수 있다.
- [86] 소프트웨어적인 구현에 의하면, 절차나 기능과 같은 실시예들은 적어도 하나의 기능 또는 작동을 수행하게 하는 별개의 소프트웨어 모듈과 함께 구현될 수 있다. 소프트웨어 코드는 적절한 프로그램 언어로 쓰여진 소프트웨어

어플리케이션에 의해 구현될 수 있다. 또한, 소프트웨어 코드는 메모리부(160)에 저장되고, 제어부(180)에 의해 실행될 수 있다.

[87]

[88] 도 3은 본 발명과 관련된 이동 단말기 또는 휴대 단말기의 일 예를 전면에서 바라본 사시도이다.

[89] 개시된 휴대 단말기(100b)는 바 형태의 단말기 바디를 구비하고 있다. 다만, 본 발명은 여기에 한정되지 않고, 2 이상의 바디들이 상대 이동 가능하게 결합되는 슬라이드 타입, 폴더 타입, 스윙 타입, 스위블 타입 등 다양한 구조에 적용이 가능하다.

[90] 바디는 외관을 이루는 케이스(케이싱, 하우징, 커버 등)를 포함한다. 본 실시예에서, 케이스는 프론트 케이스(101)와 리어 케이스(102)로 구분될 수 있다. 프론트 케이스(101)와 리어 케이스(102)의 사이에 형성된 공간에는 각종 전자부품들이 내장된다. 프론트 케이스(101)와 리어 케이스(102) 사이에는 적어도 하나의 중간 케이스들이 추가로 배치될 수도 있다.

[91] 케이스들은 합성수지를 사출하여 형성되거나 금속 재질, 예를 들어 스테인레스 스틸(STS) 또는 티타늄(Ti) 등과 같은 금속 재질을 갖도록 형성될 수도 있다.

[92] 단말기 바디, 주로 프론트 케이스(101)에는 디스플레이부(151), 음향출력부(152), 카메라(121), 사용자 입력부(130/131,132), 마이크(122), 인터페이스(170) 등이 배치될 수 있다.

[93] 디스플레이부(151)는 프론트 케이스(101)의 주면의 대부분을 차지한다. 디스플레이부(151)의 양단부 중 일 단부에 인접한 영역에는 음향출력부(151)와 카메라(121)가 배치되고, 다른 단부에 인접한 영역에는 사용자 입력부(131)와 마이크(122)가 배치된다. 사용자 입력부(132)와 인터페이스(170) 등은 프론트 케이스(101) 및 리어 케이스(102)의 측면들에 배치된다.

[94] 사용자 입력부(130)는 휴대 단말기(100b)의 동작을 제어하기 위한 명령을 입력받기 위해 조작되는 것으로서, 복수의 조작 유닛들(131,132)을 포함할 수 있다. 조작 유닛들(131,132)은 조작부(manipulating portion)로도 통칭 될 수 있으며, 사용자가 촉각 적인 느낌을 가면서 조작하게 되는 방식(tactile manner)이라면 어떤 방식이든 채용될 수 있다.

[95] 제1 또는 제2조작 유닛들(131 및 132)에 의하여 입력되는 내용은 다양하게 설정될 수 있다. 예를 들어, 제1 조작 유닛(131)은 시작, 종료, 스크롤 등과 같은 명령을 입력받고, 제2 조작 유닛(132)은 음향출력부(152)에서 출력되는 음향의 크기 조절 또는 디스플레이부(151)의 터치 인식 모드로의 전환 등과 같은 명령을 입력받을 수 있다.

[96] 도 4는 도 3에 도시된 휴대 단말기의 후면 사시도이다.

[97] 도 4를 참조하면, 단말기 바디의 후면, 다시 말해서 리어 케이스(102)에는 카메라(121')가 추가로 장착될 수 있다. 카메라(121')는 카메라(121, 도 3 참조)와 실질적으로 반대되는 촬영 방향을 가지며, 카메라(121)와 서로 다른 화소를

가지는 카메라일 수 있다.

- [98] 예를 들어, 카메라(121)는 화상 통화 등의 경우에 사용자의 얼굴을 촬영하여 상대방에 전송함에 무리가 없도록 저 화소를 가지며, 카메라(121')는 일반적인 피사체를 촬영하고 바로 전송하지는 않는 경우가 많기에 고 화소를 가지는 것이 바람직하다. 카메라(121,121')는 회전 또는 팝업(pop-up) 가능하게 단말기 바디에 설치될 수도 있다.
- [99] 카메라(121')에 인접하게는 플래쉬(123)와 거울(124)이 추가로 배치된다. 플래쉬(123)는 카메라(121')로 피사체를 촬영하는 경우에 피사체를 향해 빛을 비추게 된다. 거울(124)은 사용자가 카메라(121')를 이용하여 자신을 촬영(셀프 촬영)하고자 하는 경우에, 사용자 자신의 얼굴 등을 비춰볼 수 있게 한다.
- [100] 단말기 바디의 후면에는 음향 출력부(152')가 추가로 배치될 수도 있다. 음향 출력부(152')는 음향 출력부(152, 도 3 참조)와 함께 스테레오 기능을 구현할 수 있으며, 통화시 스피커폰 모드의 구현을 위하여 사용될 수도 있다.
- [101] 단말기 바디의 측면에는 통화 등을 위한 안테나 외에 방송신호 수신용 안테나(124)가 추가적으로 배치될 수 있다. 방송수신모듈(111, 도 2 참조)의 일부를 이루는 안테나(124)는 단말기 바디에서 인출 가능하게 설치될 수 있다.
- [102] 단말기 바디에는 휴대 단말기(100b)에 전원을 공급하기 위한 전원공급부(190)가 장착된다. 전원공급부(190)는 단말기 바디에 내장되거나, 단말기 바디의 외부에서 직접 탈착될 수 있게 구성될 수 있다.
- [103] 리어 케이스(102)에는 터치를 감지하기 위한 터치 패드(135)가 추가로 장착될 수 있다. 터치 패드(135) 또한 디스플레이부(151)와 마찬가지로 광 투과형으로 구성될 수 있다. 이 경우에, 디스플레이부(151)가 양면에서 시각 정보를 출력하도록 구성된다면, 터치 패드(135)를 통해서도 상기 시각 정보를 인지할 수 있게 된다. 상기 양면에 출력되는 정보는 상기 터치 패드(135)에 의해 모두 제어될 수도 있다. 이와는 달리, 터치 패드(135)에는 디스플레이가 추가로 장착되어, 리어 케이스(102)에도 터치스크린이 배치될 수도 있다.
- [104] 터치 패드(135)는 프론트 케이스(101)의 디스플레이부(151)와 상호 관련되어 작동한다. 터치 패드(135)는 디스플레이부(151)의 후방에 평행하게 배치될 수 있다. 이러한 터치 패드(135)는 디스플레이부(151)와 동일하거나 작은 크기를 가질 수 있다.
- [105]
- [106] 도 5는 근접 센서의 근접 깊이를 설명하기 위한 개념도이다.
- [107] 도 5에 도시한 바와 같이 사용자의 손가락 등과 같은 포인터가 상기 터치스크린에 근접하는 경우, 상기 터치스크린 내부 또는 근방에 배치된 상기 근접센서가 이를 감지하여 근접신호를 출력한다.
- [108] 상기 근접 센서는 상기 근접 터치되는 포인터와 상기 터치스크린 간의 거리(이하 "근접 깊이"라고 함)에 따라 서로 다른 근접 신호를 출력하도록 구성될 수 있다.

- [109] 상기 터치스크린에 포인터가 접근할 때 근접신호가 출력되는 거리를 검출거리라고 하는데, 간단하게는 상기 검출거리가 서로 다른 근접센서를 복수로 사용함으로써 각 근접센서에서 출력되는 근접신호를 비교하면 상기 근접 깊이를 알 수 있다.
- [110] 도 5에서는 예컨대 3개의 근접 깊이를 감지할 수 있는 근접 센서가 배치된 터치스크린의 단면이 예시되고 있다. 3개 미만 또는 4개 이상의 근접 깊이를 감지하는 근접 센서도 가능함은 물론이다.
- [111] 구체적으로 살펴보면, 상기 포인터가 상기 터치스크린 상에 완전히 접촉되는 경우(d_0)에는 접촉 터치로 인식된다. 상기 포인터가 상기 터치스크린 상에서 d_1 거리 미만으로 이격되어 위치하는 경우에는 제 1 근접 깊이의 근접 터치로 인식된다. 상기 포인터가 상기 터치스크린 상에서 d_1 거리 이상 d_2 거리 미만으로 이격되어 위치하는 경우에는 제 2 근접 깊이의 근접 터치로 인식된다. 상기 포인터가 상기 터치스크린 상에서 d_2 거리 이상 d_3 거리 미만으로 이격되어 위치하는 경우에는 제 3 근접 깊이의 근접 터치로 인식된다. 그리고, 상기 포인터가 상기 터치스크린 상에서 d_3 거리 이상으로 이격되어 위치하는 경우에는 근접 터치가 해제된 것으로 인식된다.
- [112] 따라서, 제어부(180)는 상기 포인터의 터치스크린에 대한 근접거리 및 근접 위치 등에 따라 상기 근접 터치를 다양한 입력 신호로 인식할 수 있고, 상기 다양한 입력 신호에 따른 다양한 동작 제어를 수행할 수 있다.
- [113]
- [114] 도 6은 본 발명의 일 실시예에 따른 이동 단말기의 콘텐츠 관리 방법의 흐름도이다.
- [115] 일 실시예에 따른 이동 단말기의 콘텐츠 관리 방법은, 도 2 내지 도 4를 참조하여 설명한 이동 단말기(100)에서 구현될 수 있다. 이하 필요한 도면들을 참조하여, 본 발명의 일 실시예에 따른 이동 단말기의 콘텐츠 관리방법과, 이를 구현하기 위한 이동 단말기(100)의 동작을 상세히 설명하기로 한다.
- [116] 도 6을 참조하면, 이동 단말기(100)의 제어부(180)는 소정의 콘텐츠를 생성할 수 있다(S110). 제어부(180)는 사용자 입력부(130)를 통해 사용자의 특정 동작을 입력받음으로써 상기 콘텐츠를 생성할 수 있다.
- [117] 상기 콘텐츠는, 전송한 바와 같이, 메모 정보, 연락처 정보, 스케줄 정보, 이미지 정보, 동영상 정보 및 음성 정보 중 적어도 하나를 포함할 수 있다. 또한, 상기 콘텐츠는 콘텐츠의 형식에 따라 분류하면, 텍스트 파일, 영상 파일, 음성 파일, 웹 페이지 정보, IM(Instant Message) 등을 포함할 수 있다.
- [118] 제어부(180)는, 상기 콘텐츠를 다양한 방식으로 생성할 수 있는데, 이에 관해서는 후술하는 실시예들에서 설명하기로 한다.
- [119] 제어부(180)는, 상기 생성된 콘텐츠를 메모리(160)에 저장할 수 있다.
- [120] 제어부(180)는, 상기 S110 단계에서 생성된 콘텐츠의 생성과 관련된 히스토리 정보를 생성할 수 있다(S120).

- [121] 상기 히스토리 정보가 상기 콘텐츠의 생성과 관련되어 있다는 것은 상기 히스토리 정보가 상기 콘텐츠 생성의 소스 데이터(source data)라는 의미이다.
- [122] 상기 히스토리 정보는 상기 콘텐츠의 생성에 관한 시간적 기록, 공간적 기록, 상기 콘텐츠의 생성과 관련된 다른 콘텐츠, 다른 애플리케이션과의 연계정보 및 이벤트 중 적어도 하나를 포함할 수 있다.
- [123] 상기 콘텐츠의 생성에 관한 시간적 기록은, 상기 콘텐츠가 생성된 시간일 수 있다. 예를 들어, 상기 콘텐츠가 스케줄 정보이며, 일정표 화면에 상기 스케줄 정보가 입력된 경우, 상기 히스토리 정보는 상기 스케줄 정보가 상기 일정표 화면에 기록된 시간 정보일 수 있다.
- [124] 상기 콘텐츠의 생성에 관한 상기 공간적 기록은, 상기 콘텐츠가 생성된 장소 정보일 수 있다. 예를 들어, 상기 콘텐츠가 이미지 영상인 경우(풍경 사진 등), 상기 이미지 영상을 생성한 후, 상기 이미지 영상을 생성한 '장소 정보'를 메모 형태로 작성하여 상기 이미지 영상과 함께 이동 단말기(100)의 메모리(160)에 저장될 수 있다.
- [125] 상기 콘텐츠의 생성과 관련된 다른 콘텐츠는, 상기 생성된 콘텐츠를 생성하도록 유발하는 다른 콘텐츠일 수 있다. 예를 들어, 사용자가 특정 풍경을 보고 예술적 창작물(시(poem) 또는 작곡 결과물 등)을 창작한 경우, 상기 특정 풍경을 이동 단말기(100)의 카메라(121)를 이용하여 촬영하고, 상기 촬영 결과물이 히스토리 정보로 이동 단말기(100)의 메모리(160)에 저장될 수 있다.
- [126] 상기 콘텐츠의 생성과 관련된 다른 애플리케이션과의 연계정보는, 예를 들어, 사용자가 이동 단말기(100)를 이용하여 타인과 통화(calling) 호를 연결하는 경우, 통화 기록일 수 있다.
- [127] 상기 콘텐츠의 생성과 관련된 이벤트는, 콘텐츠의 생성과 시간적으로 관련되어 발생하는 특정 이벤트에 관한 정보일 수 있다.
- [128] 예를 들어, 특정한 이벤트가 발생한 후, 이를 기초로 하여 소정의 콘텐츠가 생성될 수 있다.
- [129] 즉, 제어부(180)는 특정한 문자 메시지(이벤트)를 입력받은 후에, 상기 문자 메시지의 내용 중 일부를 복사(copy)하고, 상기 복사된 내용을 일정표에 붙여넣어서(paste), 새로운 일정을 추가하는 방식으로 콘텐츠를 생성할 수 있다.
- [130] 이 경우, 상기 콘텐츠에 대한 히스토리 정보는 수신된 문자 메시지(이벤트)가 될 수 있다.
- [131] 또한, 이와 같은 경우, 히스토리가 될 정보가 미리 생성된 상태에서 콘텐츠가 생성되는 경우이다.
- [132] 그러나, 히스토리가 될 정보가 존재하지 않는 상황에서(예를 들어, 콘텐츠를 copy & paste 방식으로 생성하지 않는 경우) 콘텐츠가 먼저 생성되는 경우가 있다. 전술한 바와 같이 콘텐츠가 예술적 창작물인 경우가 그 예이다.
- [133] 여기서, 상기 이벤트는 콜(call)의 송수신, 메시지의 송수신을 포함하는 통신 기능과 관련된 이벤트일 수 있다.

- [134] 상기 메시지는 SMS(Short Message Service), MMS(Multimedia Messaging Service), IM(Instant Message) 및 이메일(E-mail) 중 적어도 하나를 포함할 수 있다.
- [135] 제어부(180)는, 사용자 입력부(130)를 통한 사용자 요청에 의해 상기 생성된 콘텐츠를 출력부(150)를 통해 출력할 수 있다(S130). 또한, 제어부(180)는, 사용자 입력부(130)를 통한 사용자 요청에 의해, 또는 자동으로 상기 콘텐츠에 대응하는 히스토리 정보를 제공할 수 있다(S140).
- [136] 제어부(180)는 상기 출력부(150)를 통해 상기 히스토리 정보만을 제공하거나, 상기 콘텐츠를 상기 히스토리 정보와 함께 상기 출력부(150)에 디스플레이할 수 있다.
- [137] 한편, 제어부(180)는 상기 히스토리 정보를 축약하여 상기 콘텐츠와 함께 출력부(150)에 디스플레이할 수 있다.
- [138] 또한, 제어부(180)는 상기 히스토리 정보를 나타내는 특정 영역을 터치하는 방식에 따라 상기 히스토리 정보의 축약본이 표시되거나, 상기 히스토리 정보 전체가 표시되도록 제어할 수 있다.
- [139] 예를 들어, 제어부(180)는 상기 히스토리 정보를 나타내는 특정 영역이 근접 터치 될 경우, 상기 축약본을 표시하고, 직접 터치 될 경우, 전체가 표시되도록 제어할 수 있다.
- [140] 또한, 제어부(180)는 생성된 히스토리 정보가 복수인 경우, 상기 히스토리 정보가 생성된 시간 순서를 고려하여 상기 출력부(150)에 디스플레이할 수 있다.
- [141] 한편, 제어부(180)는 상기 콘텐츠가 생성될 때, 활성화되어 있는 애플리케이션과의 관련된 이벤트 또는 상기 애플리케이션을 통해 생성된 다른 콘텐츠를 상기 히스토리 정보로 생성할 수 있다.
- [142] 예를 들어, 이동 단말기(100)의 카메라(121)를 이용하여 영상 통화가 진행 중에, 제어부(180)는 상기 영상 통화 내용을 기초로 하여 새로운 일정의 추가를 콘텐츠로 생성할 수 있다.
- [143] 이 경우, 상기 '새로운 일정'에 대응하는 히스토리 정보는 영상 통화 내용일 기록된 파일이 될 수 있다. 물론, 영상 통화 중에 '새로운 일정'을 추가하고자 하는 경우, 제어부(180)는, 이동 단말기(100)에 특정 동작을 가하고, 상기 영상 통화를 영상 및/또는 음성정보를 포함하는 파일로 저장하도록 제어할 수 있다.
- [144] 따라서, 상기 영상 통화와 관련된 영상 및/또는 음성 정보를 포함하는 파일이 히스토리 정보가 될 수 있다.
- [145]
- [146] 도 7 내지 도 12는 본 발명의 일 실시예에 따른 이동 단말기를 이용한 콘텐츠 관리 방법의 일 예를 설명하기 위한 이동 단말기 화면 구성도이다.
- [147] 도 7 내지 도 12에서는, 생성되는 콘텐츠가 새로운 스케줄 정보이고, 이에 대응하는 히스토리 정보가 영상 통화와 관련된 정보인 경우를 설명한다.
- [148] 도 7을 참조하면, 이동 단말기(100)는 특정한 이벤트(영상 통화)가 실행되고 있는 상태이다. 사용자는, 상기 영상 통화 내용을 기초로 하여 일정표에 새로운

스케줄을 추가할 수 있다.

- [149] 이하에서는, 예를 들어, 상기 영상 통화의 내용 중에 "2010년 8월 10일 오후 8시에, 강남역 1번 출구 ***에서 동기 모임"이라는 정보를 획득하고, 이 정보를 일정표에 추가하고자 하는 경우를 가정하여 설명한다.
- [150] 이 경우, 사용자가, 상기 영상 통화가 표시되고 있는 화면의 일 영역(21)을 손가락으로 터치하여 선택하면, 상기 제어부(180)는 도 6a의 (b) 화면을 제공할 수 있다.
- [151] 상기 제어부(180)는, 도 7의 (b)에 도시된 바와 같이, 이동 단말기(100)의 화면을 다양한 위젯을 포함하는 위젯 모드로 전환될 수 있다. 상기 위젯 모드에서는 다양한 위젯 키(Widget key), 예를 들어, 메일(31), 주소록(32), 게임(33), 일정표(34) 등을 포함하는 위젯 메뉴(Widget Menu) 창(30)을 디스플레이 모듈(151)에 제공할 수 있다.
- [152] 사용자는, 도 7의 (b) 화면에 제공된 위젯 메뉴 창(30) 중에서 새로운 일정을 추가하기 위하여 "일정표" 위젯 키(34)를 선택함으로써, 콘텐츠를 생성하기 위한 환경을 만들 수 있다.
- [153] 사용자가, 상기 "일정표" 위젯 키(34)를 손가락으로 터치하여 선택하면, 제어부(180)는 도 8의 (a) 화면을 제공할 수 있다. 제어부(180)는 도 8의 (a)에 도시된 바와 같이, 이동 단말기(100)의 화면을 영상 통화가 이루어지는 화면(50)과 일정표 화면(60)으로 화면으로 분할하여 표시할 수 있다.
- [154] 사용자가, 영상 통화의 내용을 고려하여 일정표 화면(60)의 일 영역(60)을 손가락으로 터치하여 선택하면, 제어부(180)는 도 8의 (b)화면을 제공할 수 있다.
- [155] 도 8의 (b)화면에서, 제어부(180)는 새로운 스케줄을 추가할 것인지를 선택할 수 있는 창(40)을 디스플레이 모듈(151)에 표시할 수 있다. 사용자가, YES 영역을 터치하여 선택하면, 제어부(180)는 도 9의 (a)화면을 제공할 수 있다.
- [156] 도 9의 (a)화면에서, 제어부(180)는 사용자 입력부(130)를 통해 소정의 텍스트 정보를 입력받아서, 상기 영상 통화 내용에 기초하여 새로운 콘텐츠(스케줄 정보)를 생성할 수 있다.
- [157] 상기 콘텐츠의 생성이 완료되면, 제어부(180)는 상기 생성된 콘텐츠에 대응되는 히스토리 정보를 생성하기 위한 안내창(41)을 디스플레이 모듈(151)에 표시할 수 있다.
- [158] 사용자가, 상기 영상 통화와 관련된 정보를 히스토리 정보로 저장할 것임을 선택하면(도 9의 (b)화면), 제어부(180)는, 상기 영상 통화와 관련된 정보를 상기 히스토리 정보로 생성하여 메모리(160)에 저장한다.
- [159] 전술한 도 7 내지 도 9는 이동 단말기(100)를 이용하여 소정의 콘텐츠를 생성하고, 상기 생성된 콘텐츠에 대응되는 히스토리 정보를 생성하여 저장하는 과정을 나타낸 화면 구성도이다.
- [160] 이에 대하여, 도 7 내지 도 12는, 상기 콘텐츠의 생성 및 히스토리 정보의 생성된 날로부터 일정한 시각 이후에 이동 단말기(100)의 일정표(61)를 확인하고자 할

때의 화면이다.

- [161] 도 10에 도시된 바와 같이, 소정의 이벤트(영상 통화)가 발생된 시각 및 새로운 콘텐츠(스케줄 추가)가 생성되는 시각은 2010년 8월 10이지만, 실제로 사용자에 의해 상기 스케줄이 재차 확인되는 시각은 도 10의 일정표 화면(60)에 나타나 바와 같이 2010년 12월 12일 근방이 될 것이다.
- [162] 도 10을 참조하면, 제어부(180)는, 사용자의 특정 동작을 입력받아서, 일정표 화면(61)을 디스플레이 모듈(151)에 표시할 수 있다. 또한, 상기 일정표 화면(61)상에는 2010년 8월 10일에 생성된 스케줄 정보(70) 표시되어 있다. 즉, 2010년 8월 10일에 생성된 콘텐츠가 표시되어 있다.
- [163] 또한, 제어부(180)는 상기 스케줄 정보(70)가 영상 통화 기록(71)을 포함하도록 표시할 수 있다.
- [164] 또한, 제어부(180)는 영상 통화 기록을 요약한 요약본(72)을 상기 스케줄 정보(70) 및 영상 통화 기록(71)과 함께 디스플레이 모듈(151)에 표시할 수 있다.
- [165] 이 경우, 상기 히스토리 정보는, 상기 영상 통화 기록(71) 및 상기 영상 통화 기록의 요약본(72)을 모두 포함하는 개념일 수 있다.
- [166] 따라서, 제어부(180)는 상기 스케줄 정보(70)의 선택을 지정하는 터치입력을 수신하면, 도 11의 화면을 제공할 수 있다.
- [167] 도 11을 참조하면, 제어부(180)는 상기 스케줄 정보(70)의 세부적인 내용을 볼 것인지(81), 상기 스케줄 정보의 내용을 수정할 것인지(82), 상기 스케줄 정보의 히스토리 정보를 볼 것인지(83)를 선택할 수 있도록 하는 창(80)을 디스플레이 모듈(151)에 표시할 수 있다.
- [168] 도 11을 참조하면, 제어부(180)는 Recall(83)의 선택을 지정하는 터치입력을 수신하면, 도 12의 화면을 제공할 수 있다.
- [169] 도 12를 참조하면, 제어부(180)는 메모리(160)에 저장되어 있는 파일 중에서, 2010년 8월 10일에 영상 통화한 기록을 추출하여 디스플레이 모듈(151)에 표시할 수 있다.
- [170]
- [171] 도 13 내지 도 14는 본 발명의 일 실시예에 따른 이동 단말기를 이용한 콘텐츠 관리 방법의 다른 예를 설명하기 위한 이동 단말기의 화면 구성도이다.
- [172] 도 13 내지 도 14는, 새로운 콘텐츠를 생성함에 있어서, 복사 & 붙여넣기(Copy & Paste) 방식이 적용된 예를 설명하기 위한 도면이다.
- [173] 도 13 내지 도 14 또한 도 7 내지 도 12와 마찬가지로, 생성되는 콘텐츠가 새로운 스케줄 정보이고, 이에 대응하는 히스토리 정보가 영상 통화와 관련된 정보인 경우를 설명한다.
- [174] 도 13을 참조하면, 이동 단말기(100)에 영상 통화가 이벤트로 발생된 경우, 상기 영상 통화의 기록들 중에서, 생성될 콘텐츠와 관련된 내용(230, party)의 선택을 지정하는 터치 입력(220)을 수신한다. 상기 터치 입력(220)을 수신하면, 제어부(180)는 상기 콘텐츠와 관련된 내용(230, party)을 편집할 수 있는

- 편집창(210)을 디스플레이 모듈(151)에 표시할 수 있다.
- [175] 제어부(180)는, 사용자 입력부(130)를 통해, 상기 콘텐츠와 관련된 내용(230)에 대한 상기 터치 입력(220)을 터치 및 드래그 동작으로 입력받을 수 있다.
- [176] 사용자가, 상기 편집창(210)에서 '복사' 항목을 선택하면, 제어부(180)는 생성될 콘텐츠와 관련된 내용(230, party)을 복사(copy)한다.
- [177] 그리고, 사용자가, 일정표(200)에 상기 복사한 내용을 붙여넣기(Paste)함으로써, 새로운 콘텐츠(240, party)를 생성할 수 있다.
- [178] 상기 붙여넣기 방식 또한, 상기 '복사'와 마찬가지로 터치 및 드래그 동작을 통해 수행될 수 있다.
- [179] 도 13의 (b) 화면에서 참조번호 241은, 입력 대기 상태를 나타내기 위한 커서를 나타낸다.
- [180] 도 14를 참조하면, 제어부(180)는, 일정표(300) 상에(도 14의 (a) 화면) 생성되어 있는 콘텐츠(240)의 선택을 지정하는 터치입력을 수신하면, 도 14의 (b) 화면을 제공한다.
- [181] 제어부(180)는, 상기 콘텐츠와 관련된 내용(230)의 세부적인 내용을 볼 것인지(251), 상기 스케줄 정보의 내용을 수정할 것인지(252), 상기 스케줄 정보의 히스토리 정보를 볼 것인지(253)를 선택할 수 있도록 하는 창(250)을 디스플레이 모듈(151)에 표시할 수 있다.
- [182] 또한, 도 14의 (b) 화면에서, 제어부(180)는, Recall(253)의 선택을 지정하는 터치입력을 수신하면, 도 14의 (c) 화면을 제공할 수 있다.
- [183] 또한, 도 14의 (c) 화면은, 히스토리 정보를 나타내는 화면으로서, 영상 통화를 이벤트로 하였을 때, 제어부(180)가 상기 영상 통화 기록(200)을 히스토리 정보로 디스플레이 모듈(151)에 표시하는 화면이다.
- [184]
- [185] 도 15 내지 도 17은, 본 발명의 일 실시예에 따른 이동 단말기를 이용한 콘텐츠 관리 방법의 또 다른 예를 설명하기 위한 이동 단말기의 화면 구성도이다.
- [186] 메신저(Messenger)를 이용하여 대화 상대방으로부터 소정의 파일을 수신한 경우, 새롭게 생성되는 콘텐츠는 상기 수신된 파일이고, 상기 콘텐츠 생성과 관련된 히스토리 정보는 상기 파일의 발신자 및 상기 발신자와의 대화 기록에 관한 정보일 수 있다.
- [187] 도 15를 참조하면, "Minjung Kim"과 "Jaeho Lee"가 2010년 8월 11일에, 메신저 어플리케이션을 이용하여, 이동 단말기(100)상에서 대화하고 있다.
- [188] 대화 중, "Jaeho Lee"가 "Minjung Kim"으로부터 소정의 파일(W1, 410)을 수신하는 경우, 제어부(180)는, 새롭게 생성된 콘텐츠에 해당하는 상기 수신된 파일(W1, 410)을 이동 단말기(100)의 메모리(160) 상에 저장시킨다.
- [189] 상기 파일의 수신과정이 완료되면, 제어부(180)는, 상기 콘텐츠의 생성과 관련된 히스토리 정보의 생성 여부에 대한 선택(YES)을 지정하는 터치입력을 수신한다.

- [190] 도 16을 참조하면, 이동 단말기(100)의 메모리(160)에는 2010년 8월 11일에 생성된 콘텐츠 외에 수신날짜 및 발신자가 서로 다른 파일들(410_a, 410_b, 410_c, 410_d, 410_e, 410_f)이 존재할 수 있다.
- [191] 이와 같이, 다양한 콘텐츠들이 어디서 연유하였는지를 알기 위하여, 본 발명에서는 상기 히스토리 정보들을 상기 콘텐츠와 함께 제공할 수 있다.
- [192] 도 17를 참조하면, 제어부(180)는, 410_a 파일을 지정하는 터치 입력을 수신하면, 상기 410_a 파일의 히스토리 정보를 디스플레이 모듈(151)에 표시할 수 있다.
- [193] 또한, 제어부(180)는, 상기 410_a 파일을 지정하는 근접 터치 입력을 수신하면, 상기 히스토리 정보의 요약 정보(410_a)를 상기 410_a 파일의 근방 내에 표시할 수 있다(도 17의 (a)).
- [194] 또한, 제어부(180)는, 상기 410_a 파일을 지정하는 직접 터치 입력을 수신하면, 상기 메시지를 통한 대화 내용을 기록한 히스토리 정보를 디스플레이 모듈(151)에 표시할 수 있다(도 17의 (b)).
- [195]
- [196] 도 18 내지 도 20은 본 발명의 일 실시예에 따른 이동 단말기를 이용한 콘텐츠 관리 방법의 또 다른 예를 설명하기 위한 이동 단말기의 화면 구성도이다.
- [197] 도 18 내지 도 20을 참조하면, 일 실시예에 따라, 이동 단말기(100)를 사용하는 자가 예술적 창작물을 창작하는 예술가인 경우를 고려하여 설명한다.
- [198] 예를 들어, 사용자가, 소정의 풍경을 보고 시(poem)를 콘텐츠(510)로 생성하는 경우(도 18 참조), 제어부(180)의 사용자 입력부(130)의 입력에 따라, 메모리(160)에 상기 시(510)를 저장시킨다. 이 경우, 상기 시(510)가 생성된 콘텐츠이고, 상기 시(510)를 창작하도록 한 소스(source)가 상기 풍경이다.
- [199] 또한, 사용자에게 의해 상기 풍경이 이동 단말기(100)의 카메라(121)에 의해 촬영되는 경우(도 19), 제어부(180)는 상기 촬영된 사진(520)을 상기 시(510)에 대한 히스토리 정보(520)로 생성할 수 있다.
- [200] 한편, 제어부(180)는 상기 생성된 콘텐츠(510)와, 상기 콘텐츠의 생성과 관련된 히스토리 정보(520)를 디스플레이 모듈(151)에 표시할 수 있다. 상기 풍경 사진의 히스토리 정보(520)를 보면서, 시를 창작하는 순간의 영감을 되살릴 수 있게 된다.
- [201]
- [202] 상기에서 설명한 본 발명에 의한 전자 기기의 사용자인터페이스 제공 방법 및 전자 기기의 메시지 전송 방법은, 컴퓨터에서 실행시키기 위한 프로그램으로 컴퓨터로 읽을 수 있는 기록매체에 기록하여 제공될 수 있다.
- [203] 본 발명에 의한 전자 기기의 사용자인터페이스 제공 방법 및 전자 기기의 메시지 전송 방법은, 소프트웨어를 통해 실행될 수 있다. 소프트웨어로 실행될 때, 본 발명의 구성 수단들은 필요한 작업을 실행하는 코드 세그먼트들이다. 프로그램 또는 코드 세그먼트들은 프로세서 판독 가능 매체에 저장되거나 전송

매체 또는 통신망에서 반송파와 결합된 컴퓨터 데이터 신호에 의하여 전송될 수 있다.

[204] 컴퓨터가 읽을 수 있는 기록매체는 컴퓨터 시스템에 의하여 읽혀질 수 있는 데이터가 저장되는 모든 종류의 기록 장치를 포함한다. 컴퓨터가 읽을 수 있는 기록 장치의 예로는, ROM, RAM, CD-ROM, DVD±ROM, DVD-RAM, 자기 테이프, 플로피 디스크, 하드 디스크(hard disk), 광데이터 저장장치 등이 있다. 또한 컴퓨터가 읽을 수 있는 기록매체는 네트워크로 연결된 컴퓨터 장치에 분산되어 분산방식으로 컴퓨터가 읽을 수 있는 코드가 저장되고 실행될 수 있다.

[205]

[206] 이상에서 설명한 본 발명은, 본 발명이 속하는 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자에 있어 본 발명의 기술적 사상을 벗어나지 않는 범위 내에서 여러 가지 치환, 변형 및 변경이 가능하므로 전술한 실시예 및 첨부된 도면에 의해 한정되는 것이 아니다. 또한 본 문서에서 설명된 실시예들은 한정되게 적용될 수 있는 것이 아니라, 다양한 변형이 이루어질 수 있도록 각 실시예들의 전부 또는 일부가 선택적으로 조합되어 구성될 수도 있다.

[207]

서열목록 Free Text

[208] 100: 이동 단말기 151: 디스플레이 모듈

[209] 160: 메모리 180: 제어부

청구범위

- [청구항 1] 메모리;
출력부; 및
콘텐츠가 생성되는 경우, 상기 콘텐츠의 생성과 관련된 히스토리 정보를 생성하여 상기 메모리에 저장하고, 상기 콘텐츠가 상기 출력부를 통해 출력되는 경우, 상기 콘텐츠에 대응하는 히스토리 정보를 제공하는 제어부를 포함하는 이동 단말기.
- [청구항 2] 제1항에 있어서, 상기 히스토리 정보는
상기 콘텐츠의 생성에 관한 시간적 기록, 공간적 기록, 상기 콘텐츠의 생성과 관련된 다른 콘텐츠, 다른 애플리케이션과의 연계정보 및 이벤트 중 적어도 하나를 포함하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기.
- [청구항 3] 제1항에 있어서, 상기 제어부는
상기 콘텐츠의 생성과 시간적으로 관련되어 발생된 이벤트에 관한 정보를 상기 히스토리 정보로 생성하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기.
- [청구항 4] 제3항에 있어서, 상기 제어부는
미리 발생된 이벤트를 고려하여 상기 히스토리 정보를 생성하거나, 상기 콘텐츠가 미리 생성된 후, 상기 콘텐츠를 고려하여 상기 히스토리 정보를 생성하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기.
- [청구항 5] 제1항에 있어서, 상기 제어부는
상기 콘텐츠가 생성될 때, 활성화되어 있는 애플리케이션과 관련된 이벤트 또는 상기 애플리케이션을 통해 생성된 다른 콘텐츠를 상기 히스토리 정보로 생성하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기.
- [청구항 6] 제1항에 있어서, 상기 제어부는
콜(call)의 송수신, 메시지의 송수신을 포함하는 통신 기능과 관련된 이벤트를 상기 히스토리 정보로 생성하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기.
- [청구항 7] 제6항에 있어서, 상기 메시지는
SMS(Short Message Service), MMS(Multimedia Messaging Service), IM(Instant Message) 및 이메일(E-mail) 중 적어도 하나를 포함하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기.
- [청구항 8] 제1항에 있어서, 상기 제어부는
상기 출력부를 통해 상기 히스토리 정보만을 제공하거나, 상기

콘텐츠와 함께 상기 히스토리 정보를 제공하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기.

[청구항 9]

제8항에 있어서,
생성되는 상기 히스토리 정보가 복수인 경우,
상기 제어부는 상기 히스토리 정보가 생성된 시간을 고려하여 제공하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기.

[청구항 10]

제1항에 있어서, 상기 콘텐츠는
메모정보, 연락처정보, 스케줄정보, 이미지정보, 동영상정보 및 음성정보 중 적어도 하나를 포함하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기.

[청구항 11]

콘텐츠를 생성하는 단계;
상기 콘텐츠의 생성과 관련된 히스토리 정보를 생성하는 단계
상기 콘텐츠를 출력부에 출력하는 단계; 및
상기 출력된 콘텐츠에 대응하는 상기 히스토리 정보를 제공하는 단계
를 포함하는 이동 단말기의 콘텐츠 관리 방법.

[청구항 12]

제11항에 있어서,
상기 히스토리 정보를 생성하는 단계는,
상기 콘텐츠의 생성과 시간적으로 관련되어 발생하는 이벤트를 수신하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기의 콘텐츠 관리 방법.

[청구항 13]

제12항에 있어서,
상기 히스토리 정보를 생성하는 단계는,
미리 발생하는 상기 이벤트에 관한 정보를 상기 히스토리 정보를 생성하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기의 콘텐츠 관리 방법.

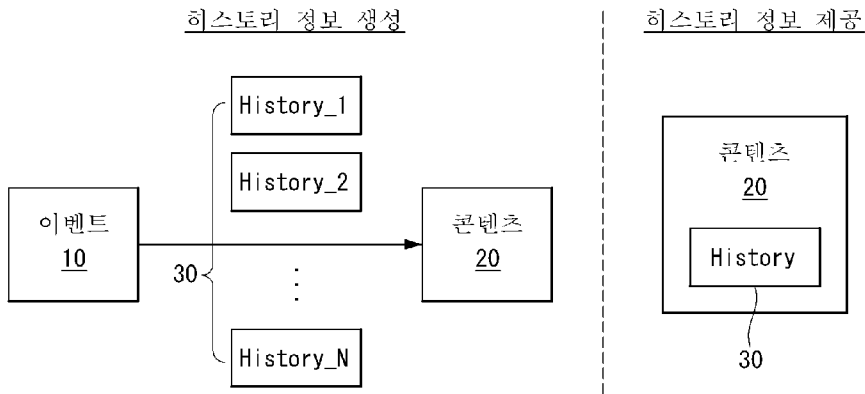
[청구항 14]

제12항에 있어서,
상기 히스토리 정보를 제공하는 단계는,
출력부를 통해 상기 히스토리 정보만을 제공하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기의 콘텐츠 관리 방법.

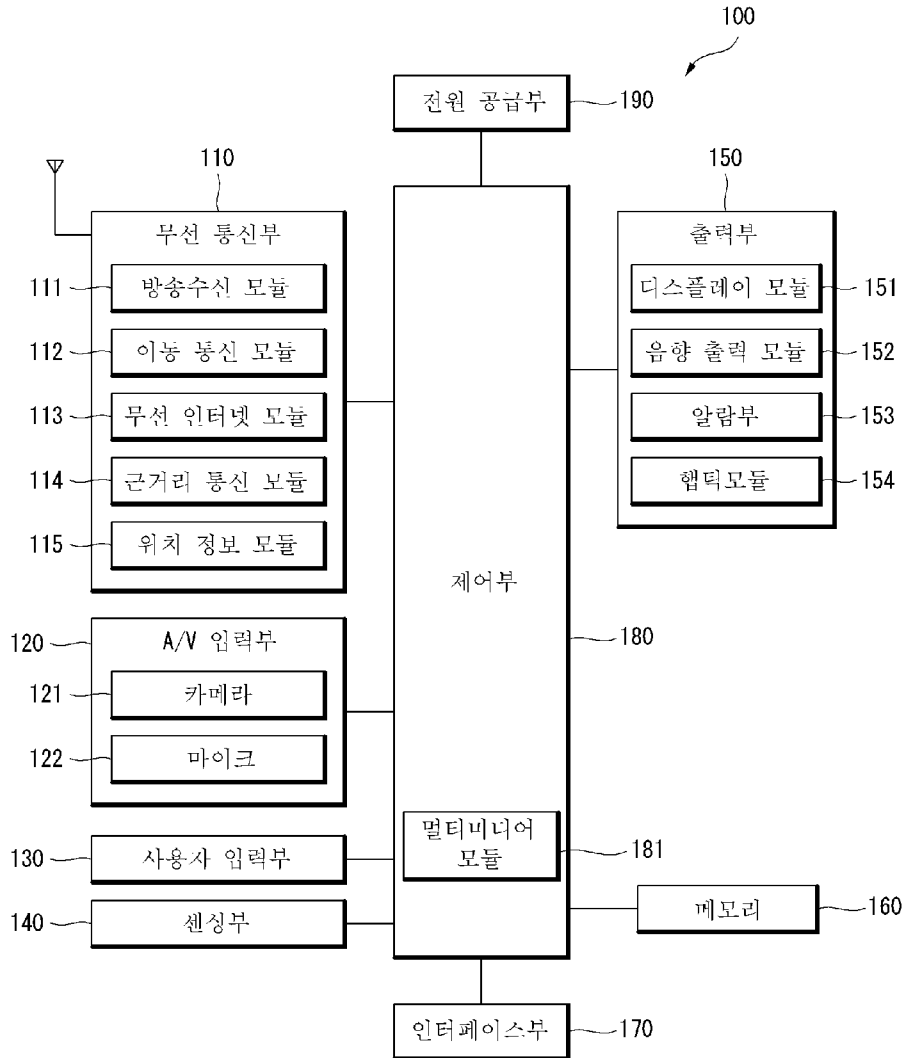
[청구항 15]

제12항에 있어서,
상기 히스토리 정보를 제공하는 단계는,
출력부를 통해 상기 콘텐츠와 상기 콘텐츠에 대응하는 상기 히스토리 정보를 함께 제공하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기의 콘텐츠 관리 방법.

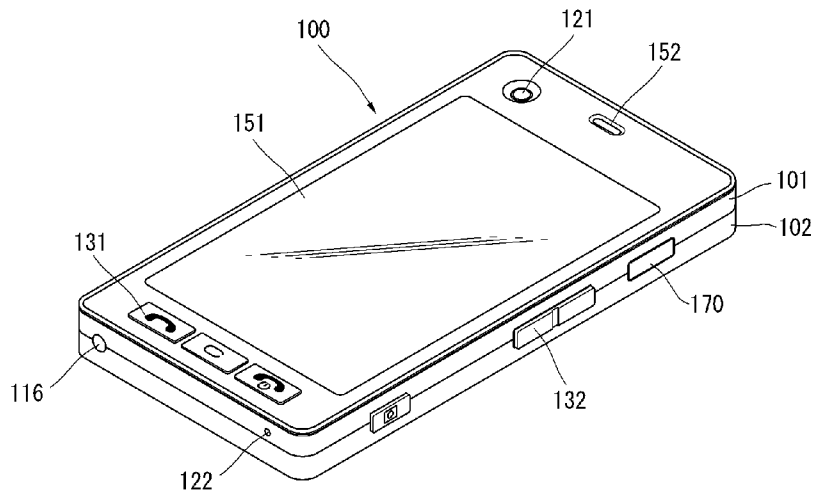
[Fig. 1]



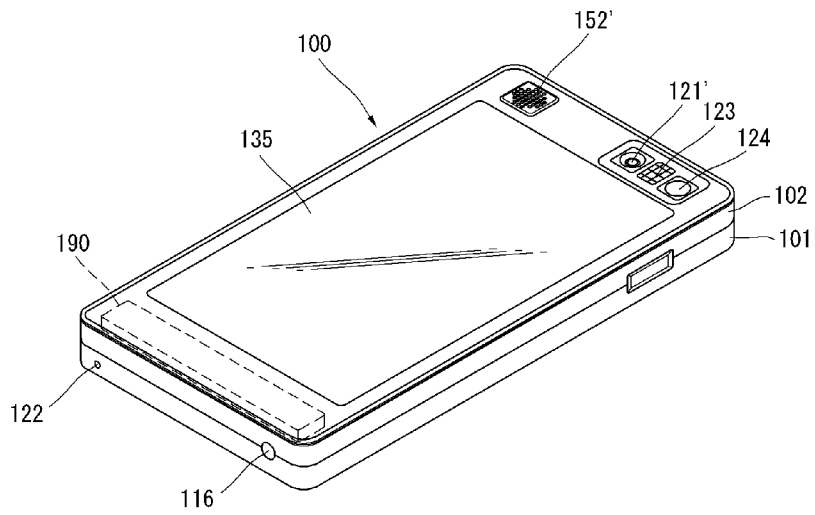
[Fig. 2]



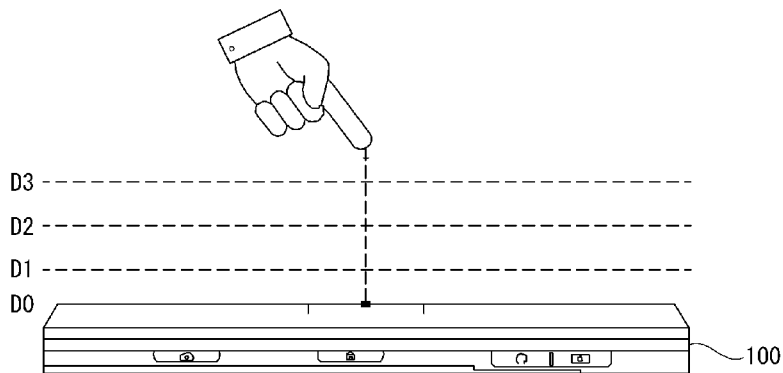
[Fig. 3]



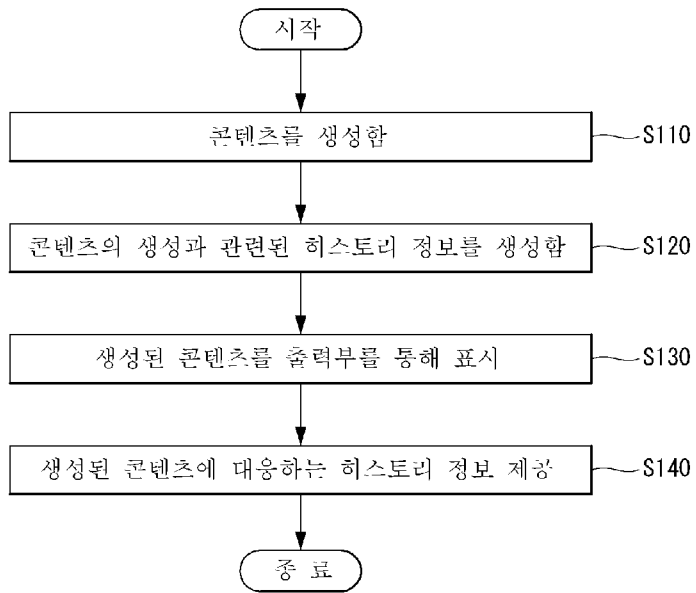
[Fig. 4]



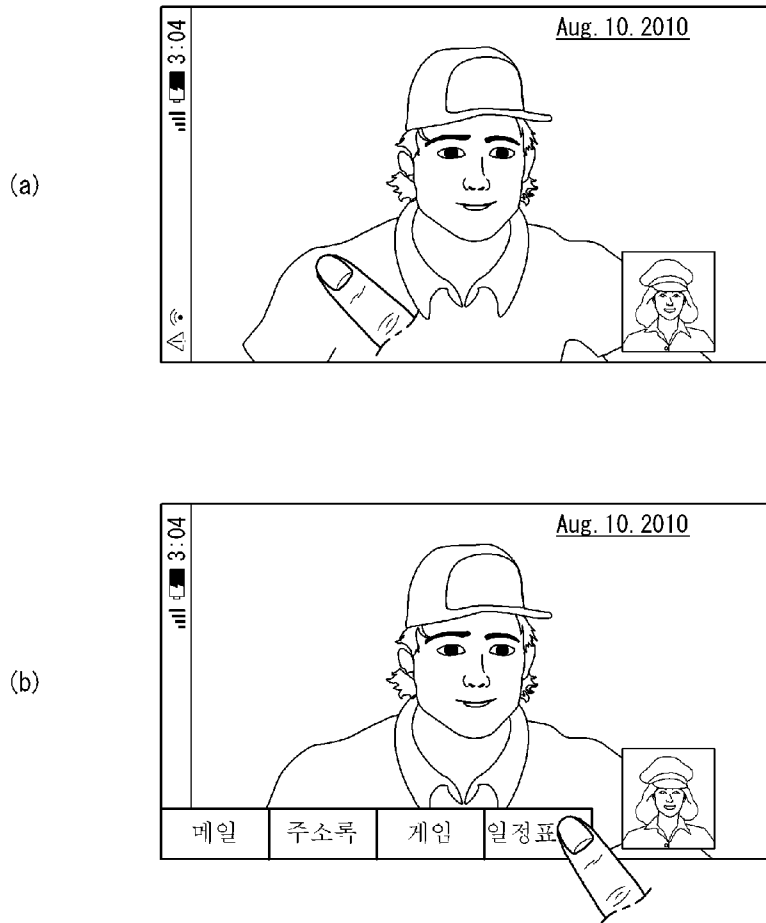
[Fig. 5]



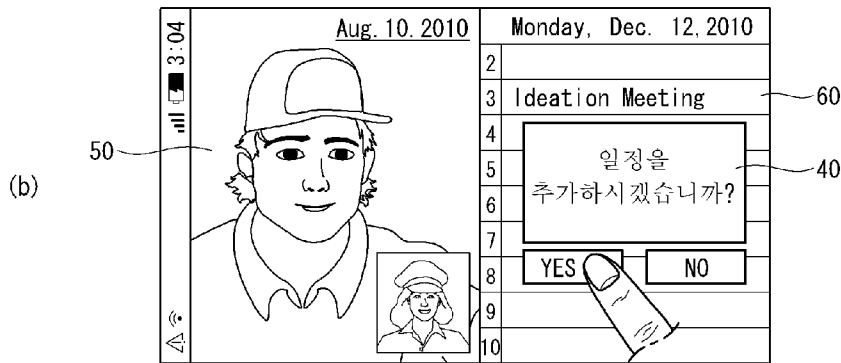
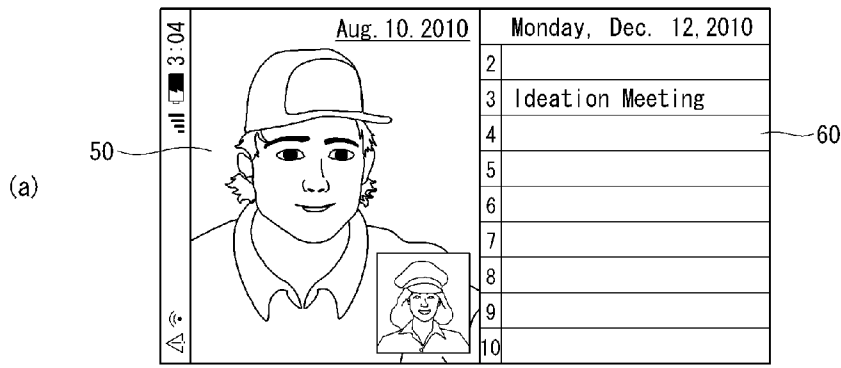
[Fig. 6]



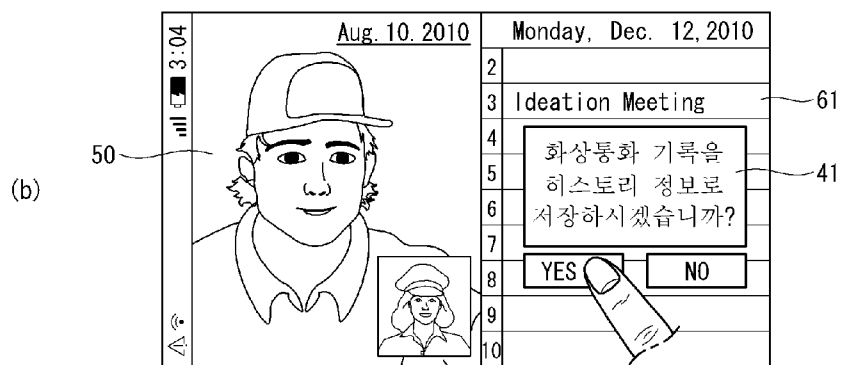
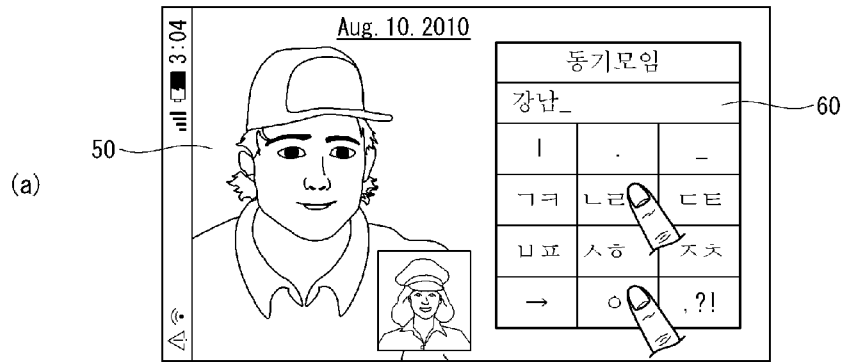
[Fig. 7]



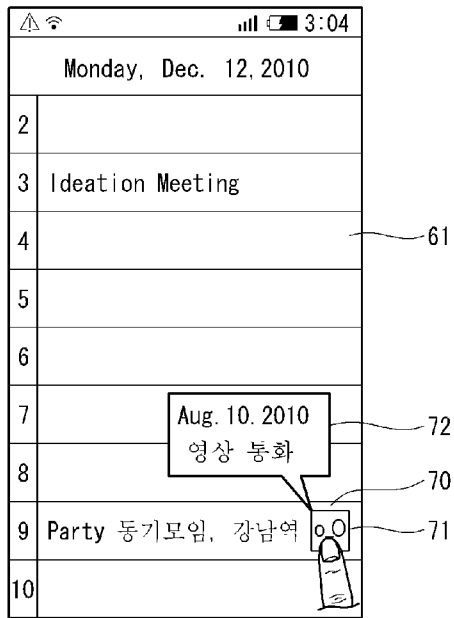
[Fig. 8]



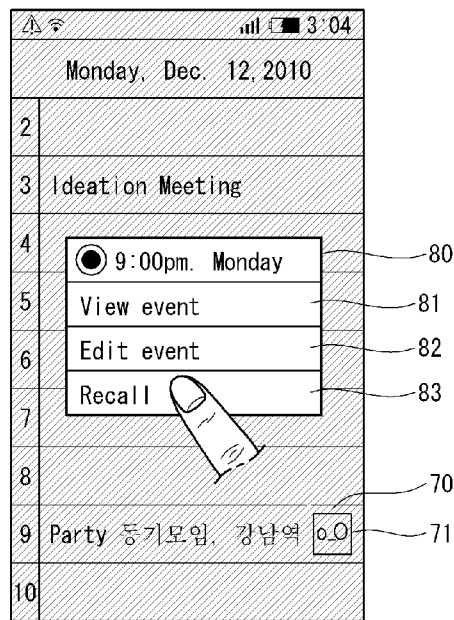
[Fig. 9]



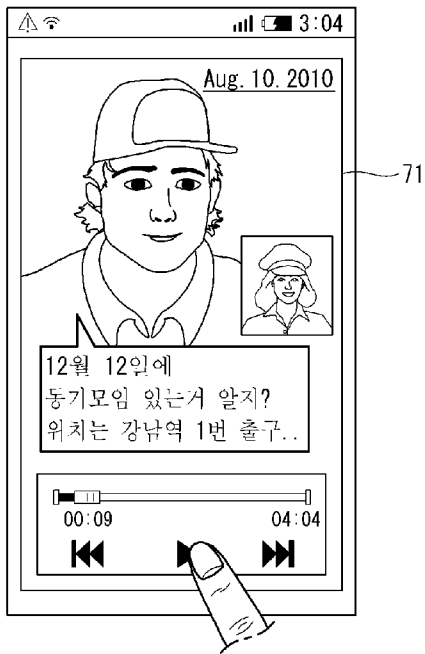
[Fig. 10]



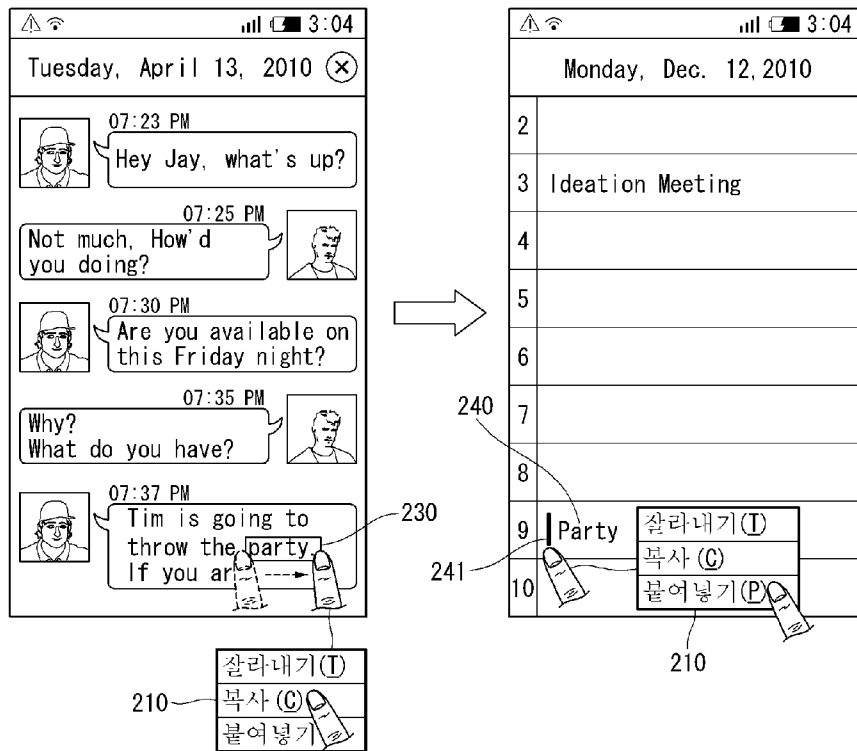
[Fig. 11]



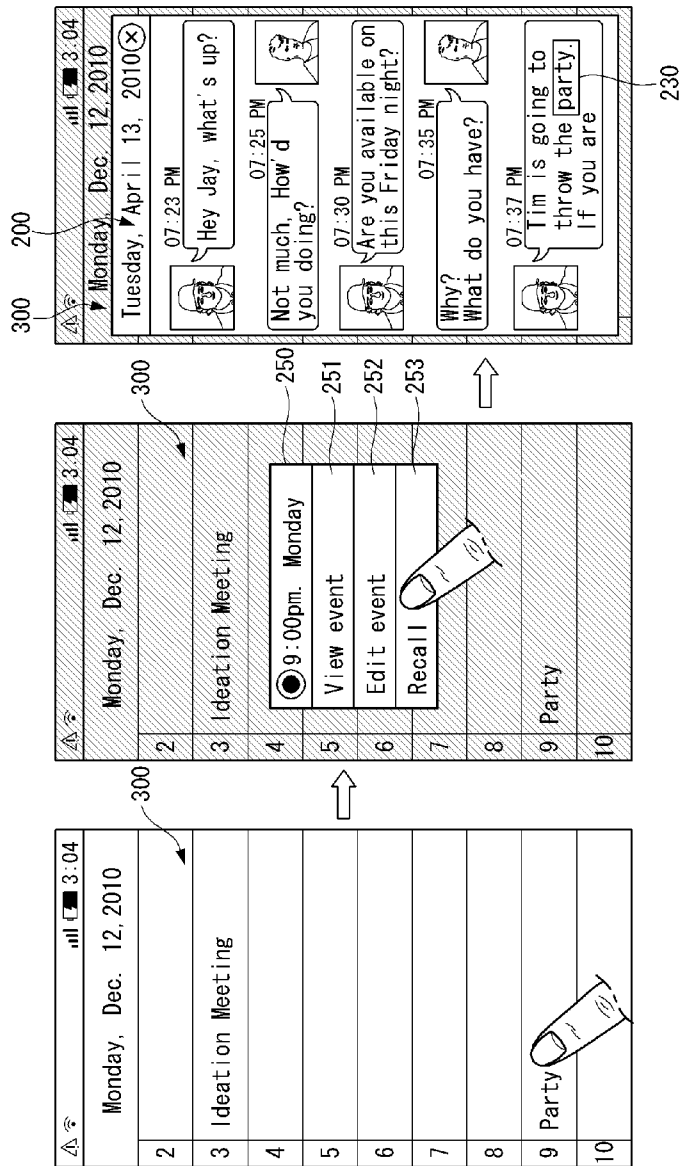
[Fig. 12]



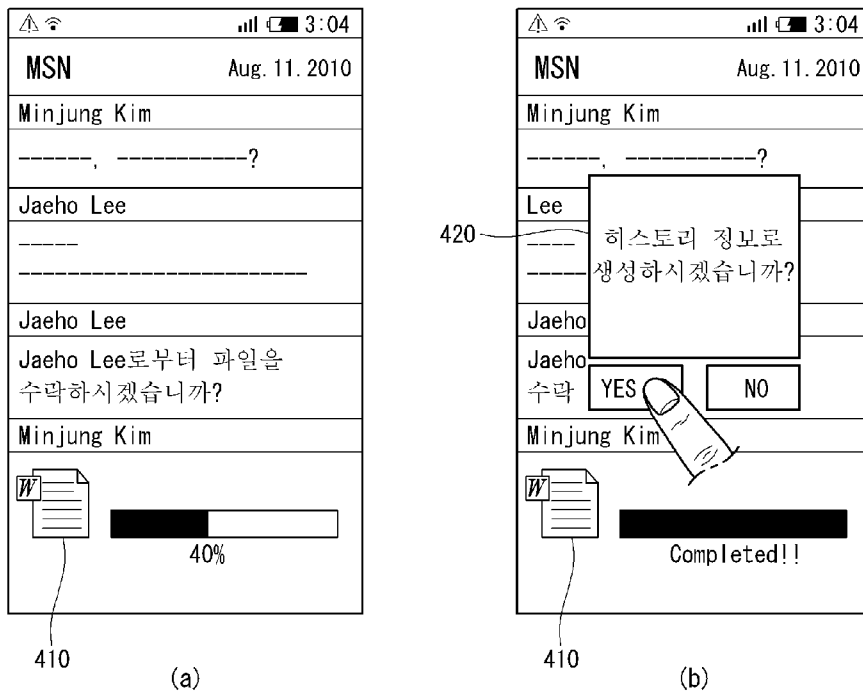
[Fig. 13]



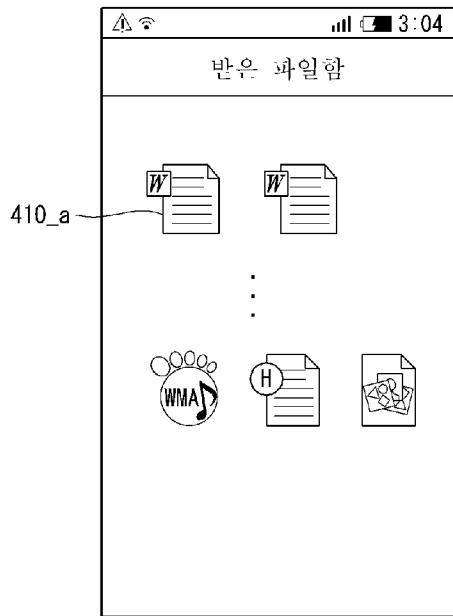
[Fig. 14]



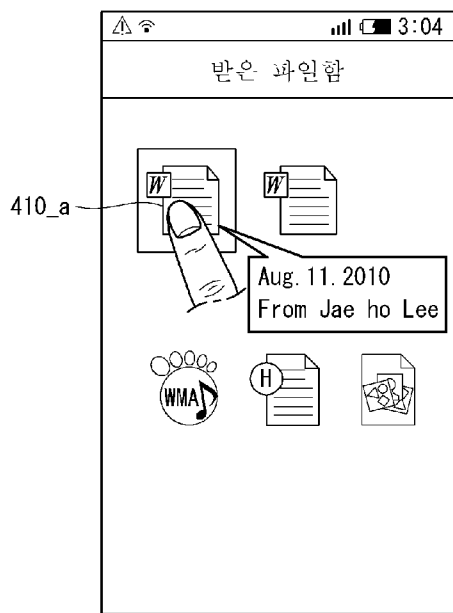
[Fig. 15]



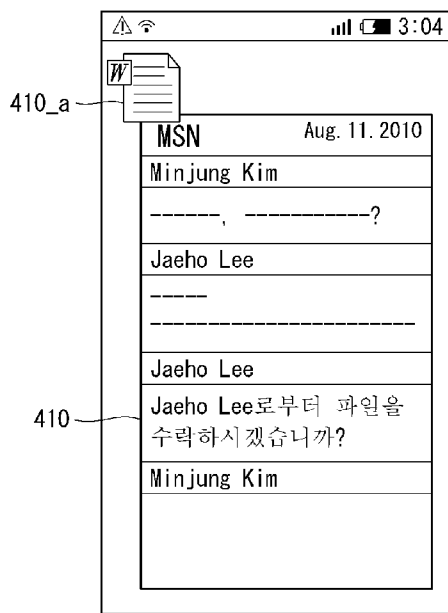
[Fig. 16]



[Fig. 17]

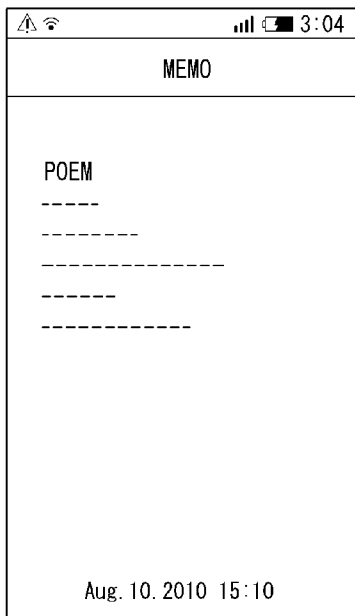


(a)

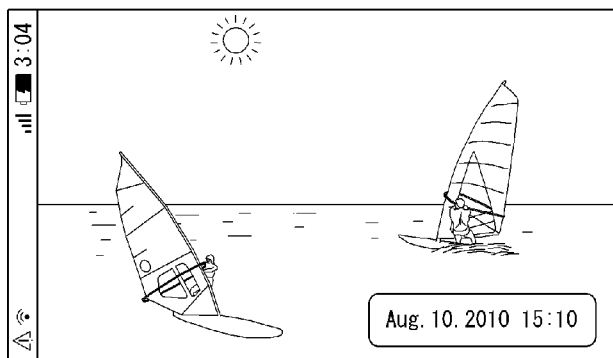


(b)

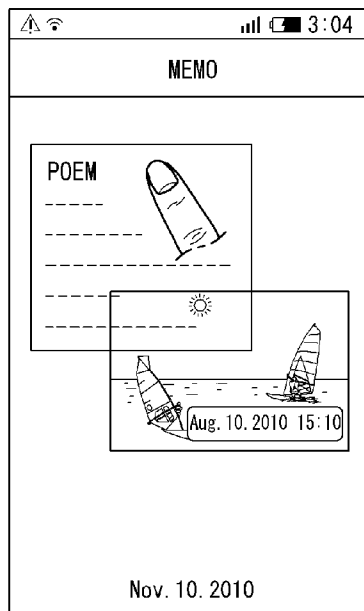
[Fig. 18]



[Fig. 19]



[Fig. 20]



INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/KR2010/006007

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

H04W 88/02(2009.01)i

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

H04W 88/02; G06F 3/048; H04W 4/12; H04M 1/00

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched
Korean Utility models and applications for Utility models: IPC as above
Japanese Utility models and applications for Utility models: IPC as aboveElectronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)
eKOMPASS (KIPO internal) & Keywords: "contents, history information, event, contents, history"

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
X	US 2008-0009311 A1 (NAM HAN SOEK et al.) 10 January 2008 See abstract, figures 2-4, paragraphs [41]-[47], [66]-[68], and claims 1-2, 6-8, 13-14.	1-2,8-11
A	US 2010-0180225 A1 (CHIBA OHKI et al.) 15 July 2010 See abstract, figure 4, paragraphs [09], [27], [59]-[61], and claims 1-4.	1-15
A	KR 10-2005-0093580 A (SAMSUNG ELECTRONICS CO., LTD.) 23 September 2005 See abstract, figures 1-2, and claims 1-3.	1-15

 Further documents are listed in the continuation of Box C.
 See patent family annex.

* Special categories of cited documents:

"A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance

"E" earlier application or patent but published on or after the international filing date

"L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)

"O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means

"P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed

"I" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention

"X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone

"Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art

"&" document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search

23 JUNE 2011 (23.06.2011)

Date of mailing of the international search report

23 JUNE 2011 (23.06.2011)

Name and mailing address of the ISA/KR

Korean Intellectual Property Office
Government Complex-Daejeon, 139 Seonsa-ro, Daejeon 302-701,
Republic of Korea

Facsimile No. 82-42-472-7140

Authorized officer

Telephone No.

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.

PCT/KR2010/006007

Patent document cited in search report	Publication date	Patent family member	Publication date
US 2008-0009311 A1	10.01.2008	KR 10-0783551 B1 US 7945247 B2	07.12.2007 17.05.2011
US 2010-0180225 A1	15.07.2010	CN 101681233 A KR 10-2010-0017440 A WO 2008-146784 A1	24.03.2010 16.02.2010 04.12.2008
KR 10-2005-0093580 A	23.09.2005	NONE	

A. 발명이 속하는 기술분류(국제특허분류(IPC))

H04W 88/02(2009.01)i

B. 조사된 분야

조사된 최소문헌(국제특허분류를 기재)
H04W 88/02; G06F 3/048; H04W 4/12; H04M 1/00

조사된 기술분야에 속하는 최소문헌 이외의 문헌
한국등록실용신안공보 및 한국공개실용신안공보: 조사된 최소문헌란에 기재된 IPC
일본등록실용신안공보 및 일본공개실용신안공보: 조사된 최소문헌란에 기재된 IPC

국제조사에 이용된 전산 데이터베이스(데이터베이스의 명칭 및 검색어(해당하는 경우))
eKOMPASS(특허청 내부 검색시스템) & 키워드: "콘텐츠, 히스토리 정보, 이벤트, contents, history"

C. 관련 문헌

카테고리*	인용문헌명 및 관련 구절(해당하는 경우)의 기재	관련 청구항
X	US 2008-0009311 A1 (NAM HAN SOEK 외 2명) 2008.01.10 요약, 도면 2-4, 단락 [41]-[47], [66]-[68], 및 청구항 1-2,6-8,13-14 참조.	1-2,8-11
A	US 2010-0180225 A1 (CHIBA OHKI 외 3명) 2010.07.15 요약, 도면 4, 단락 [09], [27], [59]-[61], 및 청구항 1-4 참조.	1-15
A	KR 10-2005-0093580 A (삼성전자주식회사) 2005.09.23 요약, 도면 1-2, 및 청구항 1-3 참조.	1-15

추가 문헌이 C(계속)에 기재되어 있습니다. 대응특허에 관한 별지를 참조하십시오.

* 인용된 문헌의 특별 카테고리:

“A” 특별히 관련이 없는 것으로 보이는 일반적인 기술수준을 정의한 문헌 “T” 국제출원일 또는 우선일 후에 공개된 문헌으로, 출원과 상충하지 않으며 발명의 기초가 되는 원리나 이론을 이해하기 위해 인용된 문헌



“E” 국제출원일보다 빠른 출원일 또는 우선일을 가지나 국제출원일 이후에 공개된 선출원 또는 특허 문헌 “X” 특별한 관련이 있는 문헌. 해당 문헌 하나만으로 청구된 발명의 신규성 또는 진보성이 없는 것으로 본다.

“L” 우선권 주장에 의문을 제기하는 문헌 또는 다른 인용문헌의 공개일 또는 다른 특별한 이유(이유를 명시)를 밝히기 위하여 인용된 문헌 “Y” 특별한 관련이 있는 문헌. 해당 문헌이 하나 이상의 다른 문헌과 조합하는 경우로 그 조합이 당업자에게 자명한 경우 청구된 발명은 진보성이 없는 것으로 본다.

“O” 구두 개시, 사용, 전시 또는 기타 수단을 언급하고 있는 문헌

“P” 우선일 이후에 공개되었으나 국제출원일 이전에 공개된 문헌 “&” 동일한 대응특허문헌에 속하는 문헌

국제조사의 실제 완료일 2011년 06월 23일 (23.06.2011)	국제조사보고서 발송일 2011년 06월 23일 (23.06.2011)
--	--

ISA/KR의 명칭 및 우편주소  대한민국 특허청 (302-701) 대전광역시 서구 청사로 189, 정부대전청사 팩스 번호 82-42-472-7140	심사관 김광식 전화번호 8355	
--	-------------------------	---

국제조사보고서에서 인용된 특허문헌	공개일	대응특허문헌	공개일
US 2008-0009311 A1	2008.01.10	KR 10-0783551 B1 US 7945247 B2	2007.12.07 2011.05.17
US 2010-0180225 A1	2010.07.15	CN 101681233 A KR 10-2010-0017440 A WO 2008-146784 A1	2010.03.24 2010.02.16 2008.12.04
KR 10-2005-0093580 A	2005.09.23	없음	