



[12] 发明专利说明书

[21] ZL 专利号 02138463.0

[45] 授权公告日 2005 年 6 月 29 日

[11] 授权公告号 CN 1208711C

[22] 申请日 2002.10.17 [21] 申请号 02138463.0

[71] 专利权人 许清云

地址 台湾省台北市士林区福志路 14 巷 7 弄
11 号 5 楼

[72] 发明人 许清云

审查员 于 平

[74] 专利代理机构 苏州创元专利商标事务所有限
公司

代理人 孙防卫

权利要求书 2 页 说明书 4 页 附图 1 页

[54] 发明名称 英文数码输入法

[57] 摘要

本发明涉及一种英文数码输入法，根据每个英文字母的排列顺序，把每个字母以一至三位的阿拉伯数字代码 0~9 表示。二十六个字母的数字代码归纳为十类，是按其与数字的形状相似度分为十大类，因此便于记忆数字代码与字母的对应关系，输入时毋须紧盯键盘也比较方便，可适用于体积小、仅有数字键盘的英文输入场合。

Num Lock	← /	→ *	— †
7	8	9	
F H T	B X Ü	P R ß	+
4	5	6	
←	U V Y	→	Backspace
A L Ä		C G Ö	
1	2	3	
I J K	N S Z	E M W	Space
0	↓		
D O Q	Shift	Del	Enter

1、一种英文数码输入法，其特征在于：把每个字母以一至三位的阿拉伯数字代码 0~9 输入，所述的字母由二十六个字母组成，其中，单个字母的输入方法是：

D 输入 0; O 输入 00; Q 输入 000;
I 输入 1; J 输入 11; K 输入 111;
N 输入 2; S 输入 22; Z 输入 222;
E 输入 3; M 输入 33; W 输入 333;
A 输入 4; L 输入 44;
U 输入 5; V 输入 55; Y 输入 555;
C 输入 6; G 输入 66;
F 输入 7; H 输入 77; T 输入 777;
B 输入 8; X 输入 88;
P 输入 9; R 输入 99;

每个英文单词只取前面三个字母和最后一个字母输入，不足四个字母的单词则输入每个字母的代码；

输入键盘至少包括 0~9 十个数字键，其中
数字键“0”对应于字母 D、O、Q，
数字键“1” 对应于字母 I、J、K，
数字键“2” 对应于字母 N、S、Z
数字键“3” 对应于字母 E、M、W
数字键“4” 对应于字母 A、L
数字键“5” 对应于字母 U、V、Y
数字键“6” 对应于字母 C、G
数字键“7” 对应于字母 F、H、T
数字键“8” 对应于字母 B、X
数字键“9” 对应于字母 P、R。

2、根据权利要求 1 所述的英文数码输入法，其特征在于：所述的数字键“4”还对应于字母 Ä。

3、根据权利要求 1 所述的英文数码输入法，其特征在于：所述的数字键“6”还对应于字母 Ö。

4、根据权利要求1所述的英文数码输入法，其特征在于：所述的数字键“8”还对应于字母Ü。

5、根据权利要求1所述的英文数码输入法，其特征在于：所述的数字键“9”还对应于字母ß。

英文数码输入法

技术领域

本发明涉及一种英文的输入方法。

背景技术

现有技术中，英文的输入始终摆脱不了在有英文二十六个字母的大键盘上操作的手段，在大键盘上操作，所需要顾及关照的面要大，且需要用双手操作，增加学习上的困难性，使初学者很辛苦。操作者在长时间操作时，易使手臂和眼睛疲劳。目前笔记型电脑上市，其键盘很小，并且在手机成为流行风尚后，现有的英文按键，排列顺序并不科学，无法满足便捷的输入要求。

发明内容

本发明的目的在于提供一种以数字式键盘上输入英文的英文数码输入法。

本发明的技术方案是：一种英文数码输入法，把每个字母以一至三位的阿拉伯数字代码**0~9**输入，所述的字母由二十六个字母组成，其中，单个字母的输入方法是：

D 输入 0; **O** 输入 00; **Q** 输入 000;

I 输入 1; **J** 输入 11; **K** 输入 111;

N 输入 2; **S** 输入 22; **Z** 输入 222;

E 输入 3; **M** 输入 33; **W** 输入 333;

A 输入 4; **L** 输入 44;

U 输入 5; **V** 输入 55; **Y** 输入 555;

C 输入 6; **G** 输入 66;

F 输入 7; **H** 输入 77; **T** 输入 777;

B 输入 8; **X** 输入 88;

P 输入 9; **R** 输入 99;

每个英文单词只取前面三个字母和最后一个字母输入，不足四个字母的单词则输入每个字母的代码；

输入键盘至少包括**0~9**十个数字键，其中

数字键“0”对应于字母**D、O、Q**,

数字键“1” 对应于字母**I、J、K**,

数字键“2” 对应于字母**N、S、Z**

数字键“3” 对应于字母 E、M、W

数字键“4” 对应于字母 A、L

数字键“5” 对应于字母 U、V、Y

数字键“6” 对应于字母 C、G

数字键“7” 对应于字母 F、H、T

数字键“8” 对应于字母 B、X

数字键“9” 对应于字母 P、R。

本发明与现有技术相比具有下列优点：

二十六个字母的数字代码归纳为十类，每个字母归类的标准是看图取码，即把字母按其与数字的形状相似度分为十大类，因此便于记忆数字代码与字母的对应关系，毋须紧盯键盘，输入时也比较方便，可适用于体积小、仅有数字键盘的英文输入场合；而且字母多的单字或作成句输入时都可省略不必要的按键，更能加快输入的速度。

附图说明

附图为本发明的键盘平面图。

具体实施方式

一种英文数码输入法，把每个字母以一至三位的阿拉伯数字代码 0~9 表示，所述的英文字母由二十六个字母组成，其中单个字母的输入方法是：

D 输入 0; O 输入 00; Q 输入 000;

因为字母 D、O、Q 与 0 的形状相似；

I 输入 1; J 输入 11; K 输入 111;

因为字母 I、J、和 K 的左边与 1 的形状相似；

N 输入 2; S 输入 22; Z 输入 222;

因为 N、S、Z 与 2 的形状相似；

E 输入 3; M 输入 33; W 输入 333;

因为 E、M、W 与 3 的形状相似；

A 输入 4; L 输入 44;

因为 A、L 与 4 的形状相似；

U 输入 5; V 输入 55; Y 输入 555;

因为 U、V、Y 的形状近似罗马数字 5 的形状；

C 输入 6; G 输入 66;

因为 C、G 的形状近似数码 6;

F 输入 7; H 输入 77; T 输入 777;

因为 F、H、T 的形状近似数字 7;

B 输入 8; X 输入 88;

因为 B 与 8 相近似，X 与 8 的中部相近似；

P 输入 9; R 输入 99;

P、R 与数字 9 的反写相近似；

每个英文单词只取前面三个字母和最后一个字母输入，不足四个字母的单词则输入每一个字母的代码。

英文的编码方式举例如下：

每一个字母编码，最少用一个阿拉伯数字来表示，最多可用三个阿拉伯数字来表示，利用 0~9 十个阿拉伯数字码作为计算机沟通接口，使能由一至三个阿拉伯数字码的组合构成一英文字母字符的输入。

例如，application，只取前头「app」三个拼音字母和最后一个拼音字母「n」即可，中间「licatio」七个拼音字母都可省略不必取码，因而能减少按键次数，加快输入速度。

「app」的阿拉伯数字编码是 499，因为 a 的大写「A」形状像「4」、p 的大写「P」形状像「9」；「n」的阿拉伯数字编码是 2，因为 n 的大写「N」类似「2」的横写形状。所以在九宫键盘键入阿拉伯数字码 4992，就会出现「application」这个英文单字。

本发明所提供之「英文数码输入法」，也可以切换作英文字句的输入，字句输入是这样实现的：先给计算机切换指令，再取每一个英文单字的头一个拼音字母的阿拉伯数字码即可。例如：「He is a candidate for mayor」他是市长候选人这句英文，只要输入数字 77146733 就可以了。其中，He 只输入「H」的数码 77、is 只输入「i」的数码 1、a 输入数码 4、candidate 只输入「c」的数码 6、for 只输入「f」的数码 7、mayor 只输入「m」的数码 33，如此一来，省时省事多了。

参见附图，一种英文数码输入键盘，它至少包括 0~9 十个数字键，其中

数字键“0”对应于字母 D、O、Q，

数字键“1”对应于字母 I、J、K，

数字键“2”对应于字母 N、S、Z

数字键“3”对应于字母 E、M、W

数字键“4”对应于字母 A、L

数字键“5”对应于字母 U、V、Y

数字键“6”对应于字母 C、G

数字键“7”对应于字母 F、H、T

数字键“8”对应于字母 B、X

数字键“9”对应于字母 P、R。

为了在该键盘上还能输入中文和德文，所述的数字键“4”还对应于 Ä。所述的数字键“6”还对应于 Ö。所述的数字键“8”还对应于 Ü。所述的数字键“9”还对应于 B。

Num Lock	\leftarrow /	\rightarrow *	$-$ \uparrow
7 F H T	8 B X Ü	9 P R β	$+$ \downarrow
4 \leftarrow A L Ä	5 U V Y	6 \rightarrow C G Ö	Backspace
1 I J K	2 \downarrow N S Z	3 E M W	Space
0 D O Q	Shift	Del	Enter