

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



(43) 国际公布日
2016年12月29日 (29.12.2016) WIPO | PCT



(10) 国际公布号

WO 2016/206415 A1

(51) 国际专利分类号:
H04L 12/58 (2006.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2016/077030

(22) 国际申请日: 2016年3月22日 (22.03.2016)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
201510355882.8 2015年6月24日 (24.06.2015) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园2栋东403室, Guangdong 518044 (CN)。

(72) 发明人: 孔晶晶 (KONG, Jingjing); 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园2栋东403室, Guangdong 518044 (CN)。 李勇 (LI, Yong); 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园2栋东403室, Guangdong 518044 (CN)。 杨宇星 (YANG, Yuxing); 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园2栋东403室, Guangdong 518044 (CN)。

(74) 代理人: 北京派特恩知识产权代理有限公司
(CHINA PAT INTELLECTUAL PROPERTY OF-

FICE); 中国北京市海淀区海淀南路21号中关村知识产权大厦B座2层, Beijing 100080 (CN)。

(81) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JP, KE, KG, KN, KP, KR, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。

(54) Title: INFORMATION PROCESSING METHOD AND TERMINAL, AND COMPUTER STORAGE MEDIUM

(54) 发明名称: 一种信息处理方法及终端、计算机存储介质

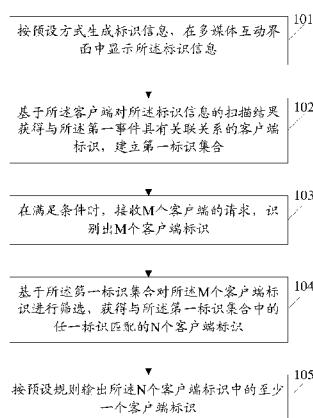


图 1

- 101 Generate identifier information according to a preset manner, and display the identifier information on a multimedia interaction interface
102 Acquire, based on a result of a client scanning the identifier information, a client identifier having an association relationship with a first event, and establish a first identifier set
103 When a condition is satisfied, receive requests of M clients, and recognize M client identifiers
104 Filter, based on the first identifier set, the M client identifiers, and acquire N client identifiers matching any identifier in the first identifier set
105 Output, according to a preset rule, at least one of the N client identifiers

(57) Abstract: Disclosed in embodiments of the present invention are an information processing method and terminal, and computer storage medium. The method comprises: generating identifier information according to a preset manner, and displaying the identifier information on a multimedia interaction interface, the identifier information supporting scanning by a client so as to establish an association relationship with a first event displayed on the multimedia interaction interface; acquiring, based on a result of the client scanning the identifier information, a client identifier having the association relationship with the first event, and establishing a first identifier set; when a condition is satisfied, receiving requests of M clients, and recognizing M client identifiers; filtering, based on the first identifier set, the M client identifiers, and acquiring N client identifiers matching any identifier in the first identifier set, wherein both M and N are positive integers, and N is less than or equal to M; and outputting, according to a preset rule, at least one of the N client identifiers.

(57) 摘要:

[见续页]



本发明实施例公开了一种信息处理方法及终端、计算机存储介质。所述方法包括：按预设方式生成标识信息，在多媒体互动界面中显示所述标识信息；所述标识信息支持客户端进行扫描以与所述多媒体互动界面呈现的第一事件建立关联关系；基于所述客户端对所述标识信息的扫描结果获得与所述第一事件具有关联关系的客户端标识，建立第一标识集合；在满足条件时，接收M个客户端的请求，识别出M个客户端标识；基于所述第一标识集合对所述M个客户端标识进行筛选，获得与所述第一标识集合中的任一标识匹配的N个客户端标识；其中，M和N均为正整数，N小于等于M；按预设规则输出所述N个客户端标识中的至少一个客户端标识。

一种信息处理方法及终端、计算机存储介质

技术领域

本发明涉及信息处理技术，具体涉及一种信息处理方法及终端、计算机存储介质。

5 背景技术

随着网络技术的发展，出现了通过即时通讯工具（例如微信）进行交互的互动平台，以即时通讯工具为微信为例，则互动平台可以如微信墙（或微信大屏幕）等。具体的，用户可通过微信关注预设账号加入现场活动，通过微信发送消息或图片在微信墙（或微信大屏幕）上展示，已达到多人互动的效果。在微信墙（或微信大屏幕）进行的现场活动中，可还可以通过“微信摇一摇（例如手机中的微信工具的摇一摇功能被激活后，用户持握并摇动手机）”进行抽奖或者选出参加活动的参与者。其中，“微信摇一摇”通过摇动手机或点击按键模拟摇动手机，匹配到同一时刻摇动手机的微信用户。但是，这种方式在有些时候匹配不到微信用户，或者匹配到的微信用户可能远在千里之外。这样，不能很好的适用于现场活动的应用场景，不利于用户的体验。

发明内容

20 为解决现有存在的技术问题，本发明实施例提供一种信息处理方法及终端、计算机存储介质，能够解决在多媒体互动平台中无法很好匹配到用户的问题，提升用户的体验。

为达到上述目的，本发明实施例的技术方案是这样实现的：

本发明实施例提供了一种信息处理方法，所述方法包括：

按预设方式生成标识信息，在多媒体互动界面中显示所述标识信息；所述标识信息支持客户端进行扫描以与所述多媒体互动界面呈现的第一事件建立关联关系；

5 基于所述客户端对所述标识信息的扫描结果获得与所述第一事件具有
关联关系的客户端标识，建立第一标识集合；

在满足条件时，接收 M 个客户端的请求，识别出 M 个客户端标识；

基于所述第一标识集合对所述 M 个客户端标识进行筛选，获得与所述
第一标识集合中的任一标识匹配的 N 个客户端标识；其中，M 和 N 均为正
整数，N 小于等于 M；

10 按预设规则输出所述 N 个客户端标识中的至少一个客户端标识。

作为一种实施方式，所述接收 M 个客户端的请求之前，所述方法还包括：在所述第一事件中设置至少一个第一子事件信息，所述第一子事件信息包括第一子事件标识；

所述在满足条件时，接收 M 个客户端的请求，包括：

15 在检测到所述第一事件中的第一子事件的触发指令时，接收 M 个客户
端的请求；其中，所述第一子事件为需要接收客户端请求的事件。

作为一种实施方式，所述第一子事件信息还包括时间参数；所述接收
M 个客户端的请求，包括：

生成并执行第一指令，使能定时器，开始接收客户端的请求；

20 在所述定时器基于所述时间参数设定的时间到时，生成并执行第二指
令，终止接收客户端的请求。

作为一种实施方式，所述在按预设方式生成标识信息之前，所述方法
还包括：

设置第一事件信息；

25 所述按预设方式生成标识信息，包括：

基于所述第一事件信息生成标识信息。

作为一种实施方式，所述按预设规则输出所述 N 个客户端标识中的至少一个客户端标识，包括：

5 基于预设算法从所述 N 个客户端标识中获得至少一个客户端标识，显示所述至少一个客户端标识。

本发明实施例还提供了一种终端，所述终端包括：生成单元、显示单元、处理单元和通讯单元；其中，

所述生成单元，配置为按预设方式生成标识信息；所述标识信息支持客户端进行扫描以与所述多媒体互动界面呈现的第一事件建立关联关系；

10 所述显示单元，配置为在多媒体互动界面中显示所述生成单元生成的所述标识信息；

所述处理单元，配置为基于所述客户端对所述显示单元生成的标识信息的扫描结果获得与所述第一事件具有关联关系的客户端标识，建立第一标识集合；还配置为在满足条件时，使能所述通讯单元；还配置为基于所述第一标识集合对所述通讯单元识别出的所述 M 个客户端标识进行筛选，获得与所述第一标识集合中的任一标识匹配的 N 个客户端标识；其中，M 和 N 均为正整数，N 小于等于 M；

所述通讯单元，配置为接收 M 个客户端的请求，识别出 M 个客户端标识；

20 所述显示单元，还配置为按预设规则输出所述 N 个客户端标识中的至少一个客户端标识。

作为一种实施方式，所述终端还包括设置单元；

所述设置单元，配置为在所述第一事件中设置至少一个第一子事件信息，所述第一子事件信息包括第一子事件标识和时间参数；其中，所述第一子事件为需要接收客户端请求的事件。

所述处理单元，配置为在检测到所述第一事件中的第一子事件的触发指令时，使能所述通讯单元基于所述设置单元设置的所述时间参数接收 M 个客户端的请求。

作为一种实施方式，所述终端还包括定时单元；

5 所述处理单元，配置为生成并执行第一指令，使能所述定时单元，并使能所述通讯单元开始接收客户端的请求；还配置为在所述定时单元基于所述时间参数设定的时间到时，生成并执行第二指令，使能所述通讯单元终止接收客户端的请求。

作为一种实施方式，所述终端还包括设置单元，配置为设置第一事件
10 信息；

相应的，所述生成单元，配置为基于所述设置单元设置的所述第一事件信息生成标识信息。

作为一种实施方式，所述处理单元，配置为基于预设算法从所述 N 个客户端标识中获得至少一个客户端标识；

15 所述显示单元，还配置为显示所述至少一个客户端标识。

本发明实施例还提供了一种计算机存储介质，所述计算机存储介质中存储有计算机可执行指令，所述计算机可执行指令配置为执行本发明实施例所述的信息处理方法。

本发明实施例提供的信息处理方法及终端、计算机存储介质，通过按
20 预设方式生成标识信息，在多媒体互动界面中显示所述标识信息；所述标识信息支持客户端进行扫描以与所述多媒体互动界面呈现的第一事件建立关联关系；基于所述客户端对所述标识信息的扫描结果获得与所述第一事件具有关联关系的客户端标识，建立第一标识集合；在满足条件时，接收 M 个客户端的请求，识别出 M 个客户端标识；基于所述第一标识集合对所
25 述 M 个客户端标识进行筛选，获得与所述第一标识集合中的任一标识匹配

的 N 个客户端标识；其中，M 和 N 均为正整数，N 小于等于 M；按预设规则输出所述 N 个客户端标识中的至少一个客户端标识。如此，采用本发明实施例的技术方案，在多媒体互动平台的应用场景下，实现了基于空间的用户匹配，即针对当前关联所述多媒体互动平台的用户群进行用户匹配，
5 解决了在多媒体互动平台中无法很好匹配到用户的问题，保证互动的流畅性和稳定性，大大提升了用户的体验。

附图说明

图 1 为本发明实施例一的信息处理方法的流程示意图；

图 2 为本发明实施例二的信息处理方法的流程示意图；

10 图 3 为本发明实施例三的信息处理方法的交互示意图；

图 4 为本发明实施例三中设置区域的场景示意图；

图 5 为本发明实施例三中的子事件设置场景示意图；

图 6 为本发明实施例三中的子事件对应参数的设置场景示意图；

图 7 为本发明实施例三中的终端的应用场景示意图；

15 图 8a 至图 8c 为本发明实施例三中的客户端的应用场景示意图；

图 9 为本发明实施例的终端的第一种组成结构示意图；

图 10 为本发明实施例的终端的第二种组成结构示意图；

图 11 为本发明实施例的终端的第三种组成结构示意图；

图 12 为本发明实施例的终端的一种硬件结构示意图。

具体实施方式

下面结合附图及具体实施例对本发明作进一步详细的说明。

实施例一

本发明实施例一提供了一种信息处理方法。图 1 为本发明实施例一的信息处理方法的流程示意图；如图 1 所示，所述信息处理方法包括：

步骤 101：按预设方式生成标识信息，在多媒体互动界面中显示所述标识信息；所述标识信息支持客户端进行扫描以与所述多媒体互动界面呈现的第一事件建立关联关系。

本实施例所述的信息处理方法应用于终端中，所述终端中能够运行多媒体互动平台，并在所述终端的显示屏上呈现多媒体互动界面。所述多媒体互动平台例如微信墙（或微信大屏幕）等；用户可通过微信扫描工具扫描二维码关注预设账号加入在微信墙（或微信大屏幕）中第一事件，所述第一事件具体为所述多媒体互动界面中呈现的某一现场活动，例如年会活动，如年会抽奖等等。

这里，所述标识信息表征所述第一事件的关联账户信息，具体可通过账号、二维码等信息表示。在本实施例中，均以所述标识信息为二维码信息进行说明。

本步骤中，所述在按预设方式生成标识信息之前，所述方法还包括：设置第一事件信息；则所述按预设方式生成标识信息，包括：基于所述第一事件信息生成标识信息。

具体的，所述第一事件信息具体可以为所述第一事件的标识，如文字标识或徽标标识。基于所述第一事件的标识生成所述标识信息，也即基于所述第一事件的标识生成二维码信息；所述标识信息为专属于所述第一事件的标识信息。

所述终端具有显示单元，如显示屏。通过所述终端的显示单元显示所述标识信息，用户可通过客户端的扫描工具对所述标识信息进行扫描，从而建立所述客户端与所述多媒体互动界面的关联关系，可以理解为，用户通过客户端的扫描工具对二维码信息进行扫描，关注所述多媒体互动界面中的第一事件；再进一步的，用户可通过客户端发送文字信息或图片信息等，所述文字信息或图片信息可通过所述多媒体互动界面中显示，以达到

多用户之间增加互动性的目的。

步骤 102：基于所述客户端对所述标识信息的扫描结果获得与所述第一事件具有关联关系的客户端标识，建立第一标识集合。

本步骤中，用户可通过客户端的扫描工具对所述标识信息进行扫描，从而建立所述客户端与所述多媒体互动界面的关联关系；也即，用户通过客户端的扫描工具对二维码信息进行扫描，关注所述多媒体互动界面中的第一事件。所述终端可获取客户端对所述标识信息的扫描结果，也即所述客户端对所述多媒体互动界面中的第一事件的关联结果，获得所有与所述多媒体互动界面建立关联关系的客户端标识，可以理解为获得关注所述多媒体互动界面中的第一事件的用户名单；建立包含有所有与所述多媒体互动界面建立关联关系的客户端标识的第一标识集合。其中，以所述客户端为微信应用客户端为例，则所述客户端标识可以包括微信用户名、微信用户号码或微信用户二维码名片等能够表征唯一用户的标识信息。

步骤 103：在满足条件时，接收 M 个客户端的请求，识别出 M 个客户端标识。

这里，所述在满足条件时，接收 M 个客户端的请求，包括：在检测到所述第一事件中的第一子事件的触发指令时，接收 M 个客户端的请求；其中，所述第一子事件为需要接收客户端请求的事件。

其中，所述接收 M 个客户端的请求之前，所述方法还包括：在所述第一事件中设置至少一个第一子事件信息，所述第一子事件信息包括第一子事件标识。

本实施例中，所述多媒体互动界面中预先设置有参数设置功能，所述参数设置功能可针对需要接收客户端请求的事件设置参数信息；其中，所述需要接收客户端请求的事件可以为微信客户端中的“摇一摇”事件；当微信客户端打开“摇一摇”功能时，当用户手持手机等终端开始摇动时，

即所述微信客户端向服务器侧发送请求。在本实施例中，当用户手持手机等终端开始摇动时，所述微信客户端向所述多媒体互动平台所在终端发送请求。但是，所述终端接收到的客户端的请求为在当前时刻摇动手机的客户端的请求，可以理解为，所述终端可以接收到在所述终端的通讯覆盖范围内所有客户端的请求，也就是说，所述终端可能接收到与所述多媒体互动界面没有建立关联关系的客户端的请求。
5

具体的，所述多媒体互动平台可针对所述第一事件设置至少一个第一子事件，例如所述第一事件为年会活动时，所述第一子事件可以为年会抽奖、抽选员工参加游戏等子事件。所述多媒体互动界面中的参数设置功能
10 可为每一个第一子事件设置参数，所述参数包括第一子事件标识等等；所述第一子事件标识可以为子事件名称。

进一步地，本实施方式中，所述第一子事件信息还包括时间参数；所述接收 M 个客户端的请求，包括：生成并执行第一指令，使能定时器，开始接收客户端的请求；在所述定时器基于所述时间参数设定的时间到时，
15 生成并执行第二指令，终止接收客户端的请求。其中，所述时间参数表征所述子事件的持续时间。

步骤 104：基于所述第一标识集合对所述 M 个客户端标识进行筛选，获得与所述第一标识集合中的任一标识匹配的 N 个客户端标识；其中，M 和 N 均为正整数，N 小于等于 M。
20

这里，由于所述终端可能接收到与所述多媒体互动界面没有建立关联关系的客户端的请求，基于此，所述终端对接收到的客户端请求识别出的 M 个客户端标识进行筛选，获得与所述第一标识集合中的任一标识匹配的 N 个客户端标识，也即获得与所述多媒体互动界面建立关联关系的客户端
25 标识。

步骤 105：按预设规则输出所述 N 个客户端标识中的至少一个客户端

标识。

本步骤中，所述按预设规则输出所述 N 个客户端标识中的至少一个客户端标识，包括：基于预设算法从所述 N 个客户端标识中获得至少一个客户端标识，显示所述至少一个客户端标识。

5 具体的，受限于所述第一事件的具体应用场景，当所述第一事件为年会活动、第一子事件为年会抽奖时，参加的用户往往数量众多，而获奖的用户往往数量很少。在这种情况下，所述终端从所述 N 个客户端标识中抽取出预设数量的客户端标识进行显示。所述预设数量也可以在所述多媒体互动界面中的参数设置功能中进行设定。其中，所述预设算法可以为现有
10 技术中的任一随机抽取算法，本实施例中不做过多说明。

采用本发明实施例的技术方案，在多媒体互动平台的应用场景下，实现了基于空间的用户匹配，即针对当前关联所述多媒体互动平台的用户群进行用户匹配，解决了在多媒体互动平台中无法很好匹配到用户的问题，保证互动的流畅性和稳定性，大大提升了用户的体验。

15 本发明实施例还提供了一种计算机存储介质，所述计算机存储介质中存储有计算机可执行指令，所述计算机可执行指令配置为执行本发明实施例所述的信息处理方法。

实施例二

本发明实施例还提供了一种信息处理方法。图 2 为本发明实施例二的
20 信息处理方法的流程示意图；如图 2 所示，所述方法包括：

步骤 201：设置第一事件信息，以及所述第一事件中的至少一个第一子事件信息，所述第一子事件信息包括第一子事件标识和时间参数。其中，所述第一子事件为需要接收客户端请求的事件。

本实施例所述的信息处理方法应用于终端中，所述终端中能够运行多
25 媒体互动平台，并在所述终端的显示屏上呈现多媒体互动界面。所述多媒

体互动平台例如微信墙（或微信大屏幕）等；用户可通过微信扫描工具扫描二维码关注预设账号加入在微信墙（或微信大屏幕）中第一事件，所述第一事件具体为所述多媒体互动界面中呈现的某一现场活动，例如年会活动，如年会抽奖等等。

5 本实施例中，所述多媒体互动界面中预先设置有参数设置功能，所述参数设置功能可针对需要接收客户端请求的事件设置参数信息；所述参数设置功能可通过预先设置的功能按键实现。

具体的，所述第一事件信息具体可以为所述第一事件的标识，如文字标识或徽标标识。所述第一子事件为需要接收客户端请求的事件，具体的，
10 所述需要接收客户端请求的事件可以为微信客户端中的“摇一摇”事件；例如“摇一摇”抽奖、“摇一摇”参加游戏等等。其中，所述第一子事件标识可以为子事件名称；所述时间参数表征所述子事件的持续时间。

步骤 202：基于所述第一事件信息生成标识信息，在多媒体互动界面中显示所述标识信息；所述标识信息支持客户端进行扫描以与所述多媒体互动界面呈现的第一事件建立关联关系。
15

这里，所述标识信息表征所述第一事件的关联账户信息，具体可通过账号、二维码等信息表示。则所述基于所述第一事件信息生成标识信息，也即基于所述第一事件的标识生成所述标识信息，也即基于所述第一事件的标识生成二维码信息。在本实施例中，均以所述标识信息为二维码信息
20 进行说明。

本实施例中，所述终端具有显示单元，如显示屏。通过所述终端的显示单元显示所述标识信息，用户可通过客户端的扫描工具对所述标识信息进行扫描，从而建立所述客户端与所述多媒体互动界面的关联关系，可以理解为，用户通过客户端的扫描工具对二维码信息进行扫描，关注所述多媒体互动界面中的第一事件；再进一步的，用户可通过客户端发送文字信
25

息或图片信息等，所述文字信息或图片信息可通过所述多媒体互动界面中显示，以达到多用户之间增加互动性的目的。

步骤 203：基于所述客户端对所述标识信息的扫描结果获得与所述第一事件具有关联关系的客户端标识，建立第一标识集合。

5 本步骤中，用户可通过客户端的扫描工具对所述标识信息进行扫描，从而建立所述客户端与所述多媒体互动界面的关联关系；也即，用户通过客户端的扫描工具对二维码信息进行扫描，关注所述多媒体互动界面中的第一事件。所述终端可获取客户端对所述标识信息的扫描结果，也即所述客户端对所述多媒体互动界面中的第一事件的关联结果，获得所有与所述10 多媒体互动界面建立关联关系的客户端标识，可以理解为获得关注所述多媒体互动界面中的第一事件的用户名单；建立包含有所有与所述多媒体互动界面建立关联关系的客户端标识的第一标识集合。其中，以所述客户端为微信应用客户端为例，则所述客户端标识可以包括微信用户名、微信用户号码或微信用户二维码名片等能够表征唯一用户的标识信息。

15 步骤 204：在检测到所述第一事件中的第一子事件的触发指令时，生成并执行第一指令，使能定时器，开始接收客户端的请求。

本实施例中，所述第一子事件的触发指令可通过操作人员人工操作触发。

步骤 205：在所述定时器基于所述时间参数设定的时间到时，生成并执行第二指令，终止接收客户端的请求。

本实施例中，所述多媒体互动平台中，每一个子事件对应一个时间参数，也即每一个子事件设定一个定时器。当检测到第一子事件的触发指令时，生成并执行第一指令，使能所述第一子事件对应的定时器，开始接收客户端发送的请求消息。相应的，当所述定时器的定时时间到时，生成并执行第二指令，终止接收客户端的请求。在开始接收客户端发送的请求至25 终止接收客户端的请求期间，所述客户端将不再接收所述客户端发送的请求消息。

终止接收客户端的请求期间，所述终端接收到 M 个客户端的请求。但是，所述终端接收到的客户端的请求为在当前时刻摇动手机的客户端的请求，可以理解为，所述终端可以接收到在所述终端的通讯覆盖范围内的所有客户端的请求，也就是说，所述终端可能接收到与所述多媒体互动界面没有建立关联关系的客户端的请求。

5 步骤 206：在接收到的 M 个客户端的请求中识别出 M 个客户端标识。

步骤 207：基于所述第一标识集合对所述 M 个客户端标识进行筛选，获得与所述第一标识集合中的任一标识匹配的 N 个客户端标识；其中，M 和 N 均为正整数，N 小于等于 M。

10 这里，由于所述终端可能接收到与所述多媒体互动界面没有建立关联关系的客户端的请求，基于此，所述终端对接收到的客户端请求识别出的 M 个客户端标识进行筛选，获得与所述第一标识集合中的任一标识匹配的 N 个客户端标识，也即获得与所述多媒体互动界面建立关联关系的客户端标识。

15 步骤 208：基于预设算法从所述 N 个客户端标识中获得至少一个客户端标识，显示所述至少一个客户端标识。

本步骤中，所述按预设规则输出所述 N 个客户端标识中的至少一个客户端标识，包括：基于预设算法从所述 N 个客户端标识中获得至少一个客户端标识，显示所述至少一个客户端标识。

20 具体的，受限于所述第一事件的具体应用场景，当所述第一事件为年会活动、第一子事件为年会抽奖时，参加的用户往往数量众多，而获奖的用户往往数量很少。在这种情况下，所述终端从所述 N 个客户端标识中抽取出预设数量的客户端标识进行显示。所述预设数量也可以在所述多媒体互动界面中的参数设置功能中进行设定。其中，所述预设算法可以为现有技术中的任一随机抽取算法，本实施例中不做过多说明。

采用本发明实施例的技术方案，在多媒体互动平台的应用场景下，实现了基于空间的用户匹配，即针对当前关联所述多媒体互动平台的用户群进行用户匹配，解决了在多媒体互动平台中无法很好匹配到用户的问题，保证互动的流畅性和稳定性，大大提升了用户的体验。

5 本发明实施例还提供了一种计算机存储介质，所述计算机存储介质中存储有计算机可执行指令，所述计算机可执行指令配置为执行本发明实施例所述的信息处理方法。

实施例三

基于实施例一和实施例二，本发明实施例还提供了一种信息处理方法。10 在本实施例中，以多媒体互动平台为微信墙、以第一事件为现场活动为例进行说明。图 3 为本发明实施例三的信息处理方法的交互示意图；如图 3 所示，所述方法包括：

步骤 301：终端生成并显示二维码。

这里，所述终端在生成并显示二维码之前，通过微信墙中的设置功能15 对所述现场活动中需要的参数进行设置。图 4 为本发明实施例三中设置区域的场景示意图；如图 4 所示，在所述现场活动的微信墙设置过程中，预先配置功能按键，如“添加摇一摇”功能按键，用户可通过点击所述“添加摇一摇”功能按键，对每一次需要“摇一摇”的子事件进行参数设置。

图 5 为本发明实施例三中的子事件设置场景示意图；如图 5 所示，当20 触发点击所述“添加摇一摇”功能按键后，生成并显示一编辑框，用户可在所述编辑框中输入所述子事件的名称，例如：抽奖或做游戏等等。

图 6 为本发明实施例三中的子事件对应参数的设置场景示意图；如图 6 所示，在如图 5 所示的编辑框确定完成后，针对所述“摇一摇”子事件，25 生成参数配置区域，其中包括时间参数、人员数量参数等等，用户可在所述参数配置区域设定所述“摇一摇”子事件的持续时间，以及通过“摇一

摇”方式抽选出的用户人数等等。进一步的，当所述子事件为抽奖事件时，还可通过所述参数配置区域设置奖品信息，包括奖品名称、奖品数量以及奖品图片等等。

在上述参数设定完成后，所述终端基于所述现场活动的标识生成标识信息，具体生成为二维码信息，通过所述终端的显示屏进行显示。用户可通过客户端的扫描工具对所述二维码信息进行扫描，关注所述微信墙中呈现的现场活动。

步骤 302：客户端扫描二维码。

这里，所述客户端扫描二维码，获得所述微信墙中呈现的现场活动的链接地址。

步骤 303：客户端打开关联页面。

这里，所述客户端基于扫描二维码获得的链接地址，通过 WebSocket 通讯协议打开所述现场活动的页面。

本实施例中，所述终端可获取客户端对所述二维码的扫描结果，获得所有与所述现场活动建立关联关系的客户端标识，可以理解为获得所有关注所述现场活动的客户端标识，生成标识集合；所述客户端标识具体可以为客户端名称，如微信名称；所述标识集合也即为微信名称集合。

步骤 304：终端发送活动开始指令。

在本场景中，所述现场活动可以包括抽奖、游戏等子事件。当其中任一子事件开始时，所述终端的工作人员可通过触发活动开始按键生成活动开始指令，并发送所述活动开始指令。图 7 为本发明实施例三中的终端的应用场景示意图；在本示意中，以抽奖作为子事件为例，所述终端发送活动开始指令后，触发图 7 中所示的倒计时开始，所述倒计时中的初始时间为步骤 301 中设置的所述子事件对应的时间参数。

步骤 305：客户端摇动，发送请求消息。

步骤 306：终端接收到客户端的请求消息。

本步骤中，图 8a 至图 8c 为本发明实施例三中的客户端的应用场景示意图；如图 8a 所示，当所述终端发送活动开始指令时，用户可通过摇动手机，在摇动的初始时刻，所述客户端向所述终端发送请求消息。进一步地，当所述终端接收到所述客户端的请求消息后，向所述客户端发送确认响应消息，所述客户端显示图 8b 所示的表征成功的确认消息；当所述终端未接收到所述客户端的请求消息或者接收到的请求消息异常时，所述客户端在预设时间段内未接收到确认响应消息，则所述客户端显示图 8c 所示的表征失败的确认消息。

步骤 307：终端在设定时间到时，终止接收客户端的请求消息，显示筛选出的用户，提交结果，并将结果发送至客户端。

这里，所述终端在倒计时时间到时，关闭通信通道，终止接收客户端的请求消息。

这里，由于所述终端可能接收到与当前现场活动没有建立关联关系的客户端的请求，基于此，所述终端对接收到的客户端请求进行筛选，获得与当前现场活动建立关联关系的客户端标识。进一步地，所述终端采用预设的随机抽取算法对筛选出的客户端标识进行随机抽取，并基于步骤 301 中设置的子事件对应的人员数量参数，确定最终抽取的客户端标识。如图 7 所示，假设本示意中所述人员数量参数为 6，则随机抽取出 6 个客户端标识。

步骤 308：客户端显示结果，结束流程。

采用本发明实施例的技术方案，在多媒体互动平台的应用场景下，实现了基于空间的用户匹配，即针对当前关联所述多媒体互动平台的用户群进行用户匹配，解决了在多媒体互动平台中无法很好匹配到用户的问题，保证互动的流畅性和稳定性，大大提升了用户的体验。

25 实施例四

本发明实施例还提供了一种终端。图 9 为本发明实施例的终端的第一种组成结构示意图；如图 9 所示，所述终端包括：生成单元 41、显示单元 42、处理单元 43 和通讯单元 44；其中，

所述生成单元 41，配置为按预设方式生成标识信息；所述标识信息支持客户端进行扫描以与所述多媒体互动界面呈现的第一事件建立关联关系；

所述显示单元 42，配置为在多媒体互动界面中显示所述生成单元 41 生成的所述标识信息；

所述处理单元 43，配置为基于所述客户端对所述显示单元 42 生成的标识信息的扫描结果获得与所述第一事件具有关联关系的客户端标识，建立第一标识集合；还配置为在满足条件时，使能所述通讯单元 44；还配置为基于所述第一标识集合对所述通讯单元 44 识别出的所述 M 个客户端标识进行筛选，获得与所述第一标识集合中的任一标识匹配的 N 个客户端标识；其中，M 和 N 均为正整数，N 小于等于 M；

所述通讯单元 44，配置为接收 M 个客户端的请求，识别出 M 个客户端标识；

所述显示单元 42，还配置为按预设规则输出所述 N 个客户端标识中的至少一个客户端标识。

本实施例中，所述终端中能够运行多媒体互动平台，并在所述终端的显示单元 42 上呈现多媒体互动界面。所述多媒体互动平台例如微信墙（或微信大屏幕）等；用户可通过微信扫描工具扫描二维码关注预设账号加入在微信墙（或微信大屏幕）中第一事件，所述第一事件具体为所述多媒体互动界面中呈现的某一现场活动，例如年会活动，如年会抽奖等等。

这里，所述标识信息表征所述第一事件的关联账户信息，具体可通过账号、二维码等信息表示。在本实施例中，均以所述标识信息为二维码信

息进行说明。

本实施例中，所述显示单元 42 具体如显示屏。通过所述终端的显示单元 42 显示所述标识信息，用户可通过客户端的扫描工具对所述标识信息进行扫描，从而建立所述客户端与所述多媒体互动界面的关联关系，可以理解为，用户通过客户端的扫描工具对二维码信息进行扫描，关注所述多媒体互动界面中的第一事件；再进一步的，用户可通过客户端发送文字信息或图片信息等，所述文字信息或图片信息可通过所述多媒体互动界面中显示，以达到多用户之间增加互动性的目的。相应的，所述处理单元 43 可获取客户端对所述标识信息的扫描结果，也即所述客户端对所述多媒体互动界面中的第一事件的关联结果，获得所有与所述多媒体互动界面建立关联关系的客户端标识，可以理解为获得关注所述多媒体互动界面中的第一事件的用户名单；建立包含有所有与所述多媒体互动界面建立关联关系的客户端标识的第一标识集合。其中，以所述客户端为微信应用客户端为例，则所述客户端标识可以包括微信用户名、微信用户号码或微信用户二维码名片等能够表征唯一用户的标识信息。

本实施例中，所述通讯单元 44，配置为在检测到所述第一事件中的第一子事件的触发指令时，接收 M 个客户端的请求；其中，所述第一子事件为需要接收客户端请求的事件。其中，所述处理单元 43，还配置为所述通讯单元 44 接收 M 个客户端的请求之前，在所述第一事件中设置至少一个第一子事件信息，所述第一子事件信息包括第一子事件标识。

本实施例中，所述多媒体互动界面中预先设置有参数设置功能，所述参数设置功能可针对需要接收客户端请求的事件设置参数信息；其中，所述需要接收客户端请求的事件可以为微信客户端中的“摇一摇”事件；当微信客户端打开“摇一摇”功能时，当用户手持手机等终端开始摇动时，即所述微信客户端向服务器侧发送请求。在本实施例中，当用户手持手机

等终端开始摇动时，所述微信客户端向所述多媒体互动平台所在终端发送请求。但是，所述终端接收到的客户端的请求为在当前时刻摇动手机的客户端的请求，可以理解为，所述终端可以接收到在所述终端的通讯覆盖范围内的所有客户端的请求，也就是说，所述终端可能接收到与所述多媒体互动界面没有建立关联关系的客户端的请求。
5

具体的，所述多媒体互动平台可针对所述第一事件设置至少一个第一子事件，例如所述第一事件为年会活动时，所述第一子事件可以为年会抽奖、抽选员工参加游戏等子事件。所述多媒体互动界面中的参数设置功能可为每一个第一子事件设置参数，所述参数包括第一子事件标识等等；所述第一子事件标识可以为子事件名称。
10

进一步地，本实施方式中，所述第一子事件信息还包括时间参数；所述接收 M 个客户端的请求，包括：生成并执行第一指令，使能定时器，开始接收客户端的请求；在所述定时器基于所述时间参数设定的时间到时，生成并执行第二指令，终止接收客户端的请求。其中，所述时间参数表征所述子事件的持续时间。
15

本实施例中，由于所述终端可能接收到与所述多媒体互动界面没有建立关联关系的客户端的请求，基于此，所述终端的处理单元 43 对接收到的客户端请求识别出的 M 个客户端标识进行筛选，获得与所述第一标识集合中的任一标识匹配的 N 个客户端标识，也即获得与所述多媒体互动界面建立关联关系的客户端标识。
20

本实施例中，所述处理单元 43，配置为基于预设算法从所述 N 个客户端标识中获得至少一个客户端标识；

所述显示单元 42，还配置为显示所述至少一个客户端标识。

具体的，受限于所述第一事件的具体应用场景，当所述第一事件为年会活动、第一子事件为年会抽奖时，参加的用户往往数量众多，而获奖的
25

用户往往数量很少。在这种情况下，所述终端从所述 N 个客户端标识中抽取出预设数量的客户端标识进行显示。所述预设数量也可以在所述多媒体互动界面中的参数设置功能中进行设定。其中，所述预设算法可以为现有技术中的任一随机抽取算法，本实施例中不做过多说明。

5 本领域技术人员应当理解，本发明实施例的终端中各处理单元的功能，可参照前述信息处理方法的相关描述而理解，本发明实施例的终端中各处理单元，可通过实现本发明实施例所述的功能的模拟电路而实现，也可以通过执行本发明实施例所述的功能的软件在智能终端上的运行而实现。

实施例五

10 基于实施例四，本发明实施例还提供了一种终端，图 10 为本发明实施例的终端的第二种组成结构示意图；如图 10 所示，所述终端还包括设置单元 45；

15 所述设置单元 45，配置为在所述第一事件中设置至少一个第一子事件信息，所述第一子事件信息包括第一子事件标识和时间参数；其中，所述第一子事件为需要接收客户端请求的事件。

所述处理单元 43，还配置为在检测到所述第一事件中的第一子事件的触发指令时，使能所述通讯单元 44 基于所述设置单元 45 设置的所述时间参数接收 M 个客户端的请求。

20 本实施例中，所述第一事件信息具体可以为所述第一事件的标识，如文字标识或徽标标识。所述第一子事件为需要接收客户端请求的事件，具体的，所述需要接收客户端请求的事件可以为微信客户端中的“摇一摇”事件；例如“摇一摇”抽奖、“摇一摇”参加游戏等等。其中，所述第一子事件标识可以为子事件名称；所述时间参数表征所述子事件的持续时间。

25 作为另一种实施方式，所述设置单元 45，配置为设置第一事件信息；相应的，所述生成单元 41，还配置为基于所述设置单元 45 设置的所述

第一事件信息生成标识信息。

具体的，所述第一事件信息具体可以为所述第一事件的标识，如文字标识或徽标标识。基于所述第一事件的标识生成所述标识信息，也即基于所述第一事件的标识生成二维码信息；所述标识信息为专属于所述第一事件的标识信息。
5

本领域技术人员应当理解，本发明实施例的终端中各处理单元的功能，可参照前述信息处理方法的相关描述而理解，本发明实施例的终端中各处理单元，可通过实现本发明实施例所述的功能的模拟电路而实现，也可以通过执行本发明实施例所述的功能的软件在智能终端上的运行而实现。

10 实施例六

基于实施例五，本发明实施例还提供了一种终端。图 11 为本发明实施例的终端的第三种组成结构示意图；如图 11 所示，所述终端还包括定时单元 46；

所述处理单元 43，配置为生成并执行第一指令，使能所述定时单元 46，
15 并使能所述通讯单元 44 开始接收客户端的请求；还配置为在所述定时单元 46 基于所述时间参数设定的时间到时，生成并执行第二指令，使能所述通讯单元 44 终止接收客户端的请求。

本实施例中，所述多媒体互动平台中，每一个子事件对应一个时间参数，也即每一个子事件设定一个定时器。当所述处理单元 43 检测到第一子事件的触发指令时，生成并执行第一指令，使能所述第一子事件对应的定时器，开始接收客户端发送的请求消息。相应的，当所述定时器的定时时间到时，所述处理单元 43 生成并执行第二指令，终止接收客户端的请求。在开始接收客户端发送的请求至终止接收客户端的请求期间，所述通讯单元 44 接收到 M 个客户端的请求。
20
25

本领域技术人员应当理解，本发明实施例的终端中各处理单元的功能，

可参照前述信息处理方法的相关描述而理解，本发明实施例的终端中各处理单元，可通过实现本发明实施例所述的功能的模拟电路而实现，也可以通过执行本发明实施例所述的功能的软件在智能终端上的运行而实现。

在本发明实施例四至实施例六中，所述终端中的生成单元 41、处理单元 43、设置单元 45 和计时单元 46，在实际应用中均可由所述终端中的中央处理器（CPU，Central Processing Unit）、数字信号处理器（DSP，Digital Signal Processor）或可编程门阵列（FPGA，Field – Programmable Gate Array）实现；所述终端中的显示单元 42，在实际应用中可由所述终端中的显示屏或显示器实现。

图 12 为本发明实施例的终端的一种硬件结构示意图；所述终端作为硬件实体 S11 的一个示例如图 12 所示，所述终端包括：处理器 51、存储介质 52、显示屏 53 以及至少一个外部通信接口 54；所述处理器 51、存储介质 52、显示屏 53 以及外部通信接口 54 均通过总线 55 连接。

在本申请所提供的几个实施例中，应该理解到，所揭露的设备和方法，可以通过其它的方式实现。以上所描述的设备实施例仅仅是示意性的，例如，所述单元的划分，仅仅为一种逻辑功能划分，实际实现时可以有另外的划分方式，如：多个单元或组件可以结合，或可以集成到另一个系统，或一些特征可以忽略，或不执行。另外，所显示或讨论的各组成部分相互之间的耦合、或直接耦合、或通信连接可以是通过一些接口，设备或单元的间接耦合或通信连接，可以是电性的、机械的或其它形式的。

上述作为分离部件说明的单元可以是、或也可以不是物理上分开的，作为单元显示的部件可以是、或也可以不是物理单元，即可以位于一个地方，也可以分布到多个网络单元上；可以根据实际的需要选择其中的部分或全部单元来实现本实施例方案的目的。

另外，在本发明各实施例中的各功能单元可以全部集成在一个处理单

元中，也可以是各单元分别单独作为一个单元，也可以两个或两个以上单元集成在一个单元中；上述集成的单元既可以采用硬件的形式实现，也可以采用硬件加软件功能单元的形式实现。

本领域普通技术人员可以理解：实现上述方法实施例的全部或部分步骤可以通过程序指令相关的硬件来完成，前述的程序可以存储于一计算机可读取存储介质中，该程序在执行时，执行包括上述方法实施例的步骤；而前述的存储介质包括：移动存储设备、只读存储器（ROM，Read-Only Memory）、随机存取存储器（RAM，Random Access Memory）、磁碟或者光盘等各种可以存储程序代码的介质。

或者，本发明上述集成的单元如果以软件功能模块的形式实现并作为独立的产品销售或使用时，也可以存储在一个计算机可读取存储介质中。基于这样的理解，本发明实施例的技术方案本质上或者说对现有技术做出贡献的部分可以以软件产品的形式体现出来，该计算机软件产品存储在一个存储介质中，包括若干指令用以使得一台计算机设备（可以是个人计算机、服务器、或者网络设备等）执行本发明各个实施例所述方法的全部或部分。而前述的存储介质包括：移动存储设备、ROM、RAM、磁碟或者光盘等各种可以存储程序代码的介质。

以上所述，仅为本发明的具体实施方式，但本发明的保护范围并不局限于此，任何熟悉本技术领域的技术人员在本发明揭露的技术范围内，可轻易想到变化或替换，都应涵盖在本发明的保护范围之内。因此，本发明的保护范围应以所述权利要求的保护范围为准。

工业实用性

采用本发明实施例，在多媒体互动平台的应用场景下，实现了基于空间的用户匹配，即针对当前关联所述多媒体互动平台的用户群进行用户匹配，解决了在多媒体互动平台中无法很好匹配到用户的问题，保证互动的流畅性和稳定性，大大提升了用户的体验。

权利要求书

1、一种信息处理方法，所述方法包括：

按预设方式生成标识信息，在多媒体互动界面中显示所述标识信息；

所述标识信息支持客户端进行扫描以与所述多媒体互动界面呈现的第一事

5 件建立关联关系；

基于所述客户端对所述标识信息的扫描结果获得与所述第一事件具有
关联关系的客户端标识，建立第一标识集合；

在满足条件时，接收 M 个客户端的请求，识别出 M 个客户端标识；

基于所述第一标识集合对所述 M 个客户端标识进行筛选，获得与所述

10 第一标识集合中的任一标识匹配的 N 个客户端标识；其中，M 和 N 均为正
整数，N 小于等于 M；

按预设规则输出所述 N 个客户端标识中的至少一个客户端标识。

2、根据权利要求 1 所述的方法，其中，所述接收 M 个客户端的请求之

前，所述方法还包括：在所述第一事件中设置至少一个第一子事件信息，

15 所述第一子事件信息包括第一子事件标识；

所述在满足条件时，接收 M 个客户端的请求，包括：

在检测到所述第一事件中的第一子事件的触发指令时，接收 M 个客户
端的请求；其中，所述第一子事件为需要接收客户端请求的事件。

3、根据权利要求 2 所述的方法，其中，所述第一子事件信息还包括时

20 间参数；所述接收 M 个客户端的请求，包括：

生成并执行第一指令，使能定时器，开始接收客户端的请求；

在所述定时器基于所述时间参数设定的时间到时，生成并执行第二指
令，终止接收客户端的请求。

4、根据权利要求 1 所述的方法，其中，所述在按预设方式生成标识信

25 息之前，所述方法还包括：

设置第一事件信息；

所述按预设方式生成标识信息，包括：

基于所述第一事件信息生成标识信息。

5、根据权利要求 1 所述的方法，其中，所述按预设规则输出所述 N 个

5 客户端标识中的至少一个客户端标识，包括：

基于预设算法从所述 N 个客户端标识中获得至少一个客户端标识，显示所述至少一个客户端标识。

6、一种终端，所述终端包括：生成单元、显示单元、处理单元和通讯单元；其中，

10 所述生成单元，配置为按预设方式生成标识信息；所述标识信息支持客户端进行扫描以与所述多媒体互动界面呈现的第一事件建立关联关系；

所述显示单元，配置为在多媒体互动界面中显示所述生成单元生成的所述标识信息；

15 所述处理单元，配置为基于所述客户端对所述显示单元生成的标识信息的扫描结果获得与所述第一事件具有关联关系的客户端标识，建立第一标识集合；还配置为在满足条件时，使能所述通讯单元；还配置为基于所述第一标识集合对所述通讯单元识别出的所述 M 个客户端标识进行筛选，获得与所述第一标识集合中的任一标识匹配的 N 个客户端标识；其中，M 和 N 均为正整数，N 小于等于 M；

20 所述通讯单元，配置为接收 M 个客户端的请求，识别出 M 个客户端标识；

所述显示单元，还配置为按预设规则输出所述 N 个客户端标识中的至少一个客户端标识。

7、根据权利要求 6 所述的终端，其中，所述终端还包括设置单元；

25 所述设置单元，配置为在所述第一事件中设置至少一个第一子事件信

息，所述第一子事件信息包括第一子事件标识和时间参数；其中，所述第一子事件为需要接收客户端请求的事件。

所述处理单元，配置为在检测到所述第一事件中的第一子事件的触发指令时，使能所述通讯单元基于所述设置单元设置的所述时间参数接收 M 5 个客户端的请求。

8、根据权利要求 7 所述的终端，其中，所述终端还包括定时单元；

所述处理单元，配置为生成并执行第一指令，使能所述定时单元，并使能所述通讯单元开始接收客户端的请求；还配置为在所述定时单元基于所述时间参数设定的时间到时，生成并执行第二指令，使能所述通讯单元 10 终止接收客户端的请求。

9、根据权利要求 6 所述的终端，其中，所述终端还包括设置单元，配置为设置第一事件信息；

相应的，所述生成单元，配置为基于所述设置单元设置的所述第一事件信息生成标识信息。

15 10、根据权利要求 6 所述的终端，其中，所述处理单元，配置为基于预设算法从所述 N 个客户端标识中获得至少一个客户端标识；

所述显示单元，还配置为显示所述至少一个客户端标识。

11、一种计算机存储介质，所述计算机存储介质中存储有计算机可执行指令，所述计算机可执行指令配置为执行权利要求 1 至 5 任一项所述的 20 信息处理方法。

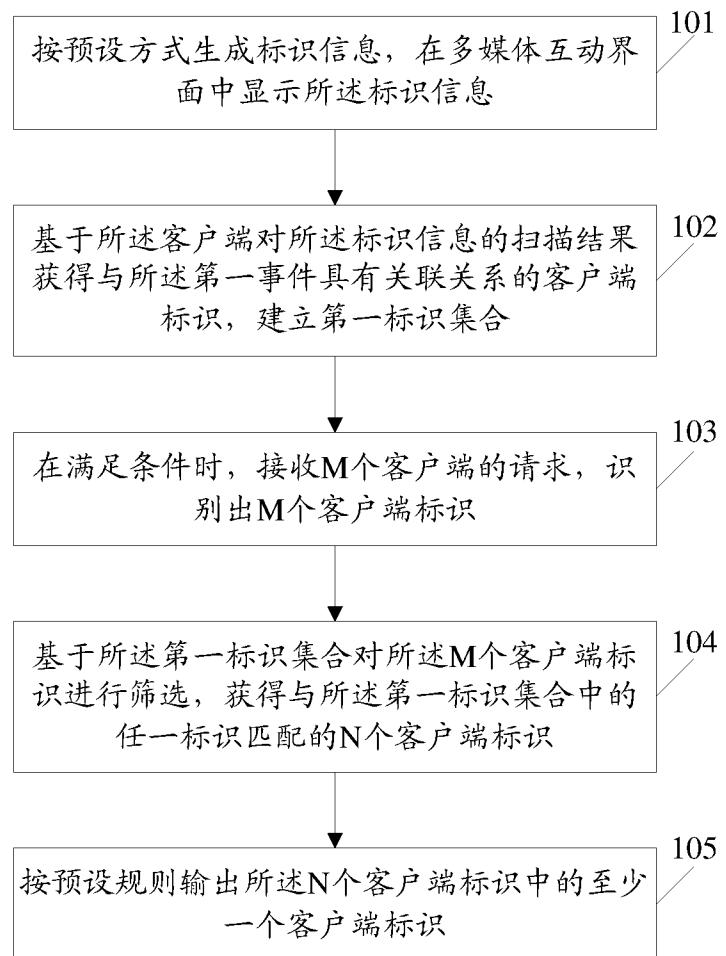


图 1

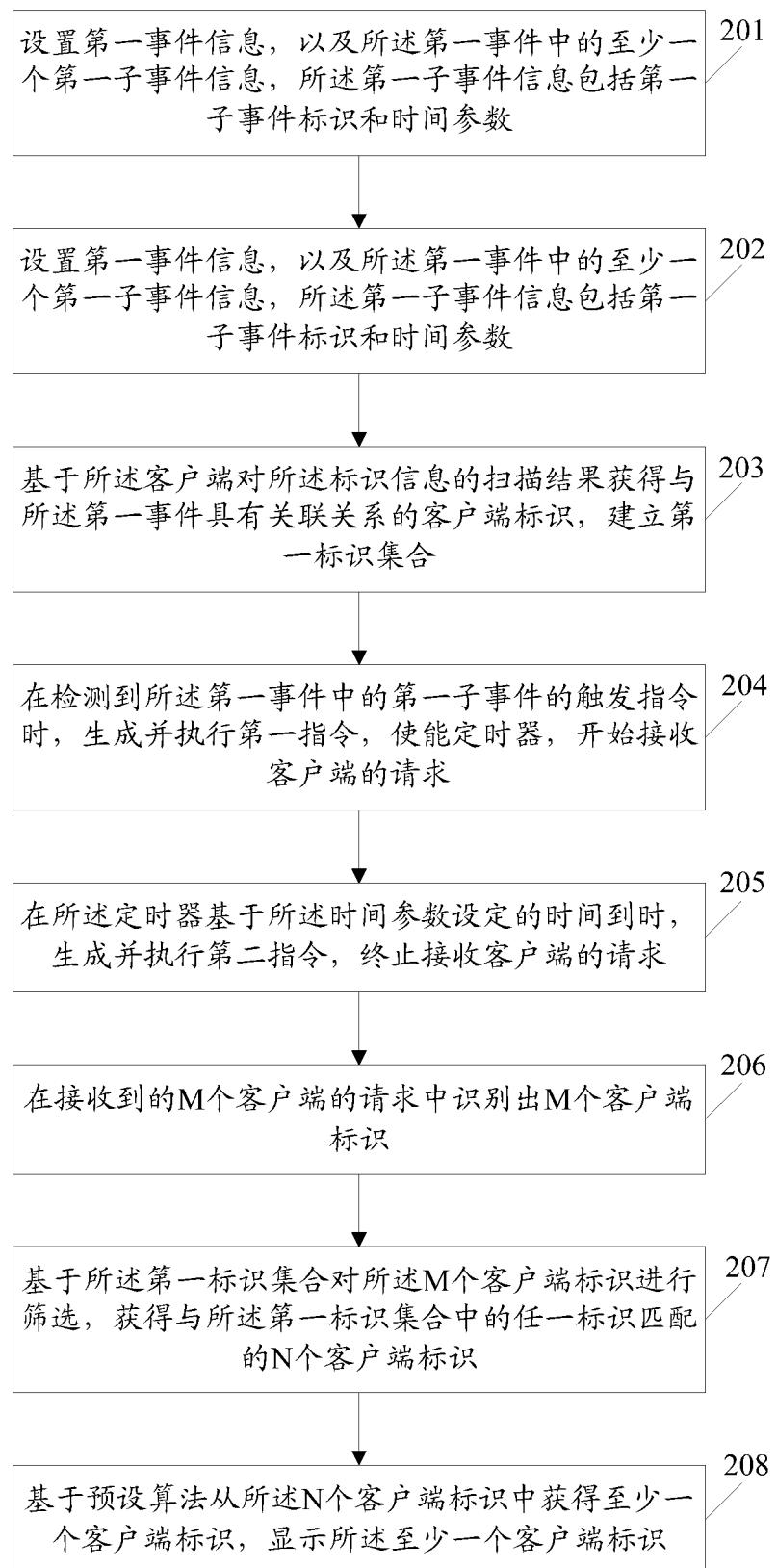


图 2

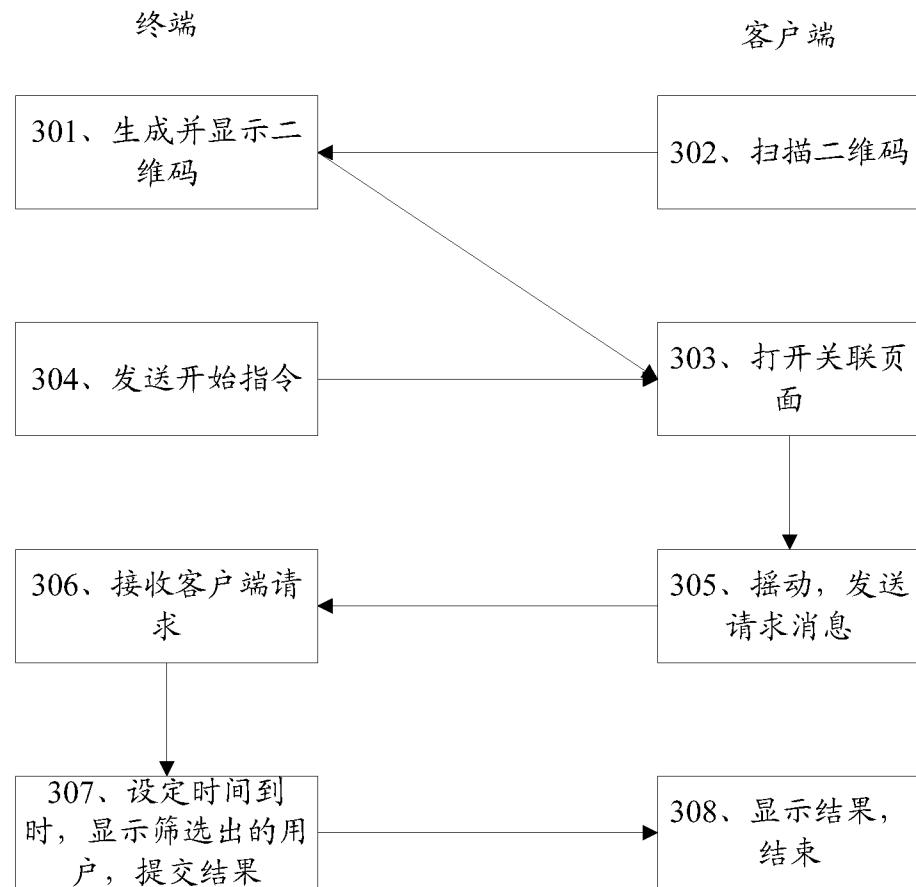


图 3



图 4



图 5



图 6



图 7



图 8a



图 8b

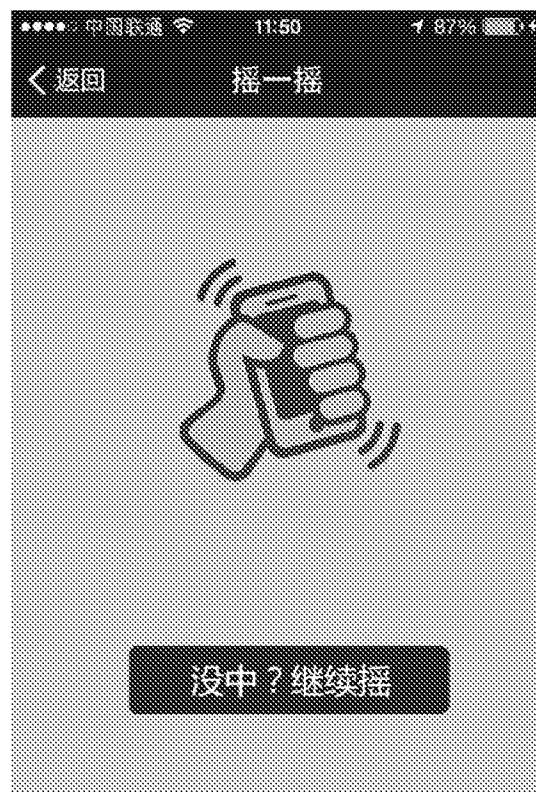


图 8c

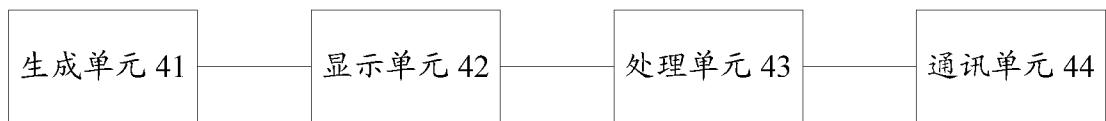


图 9

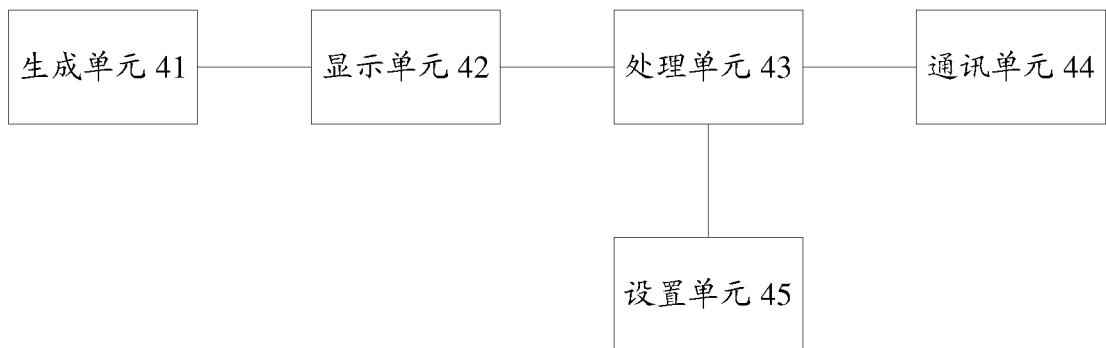


图 10

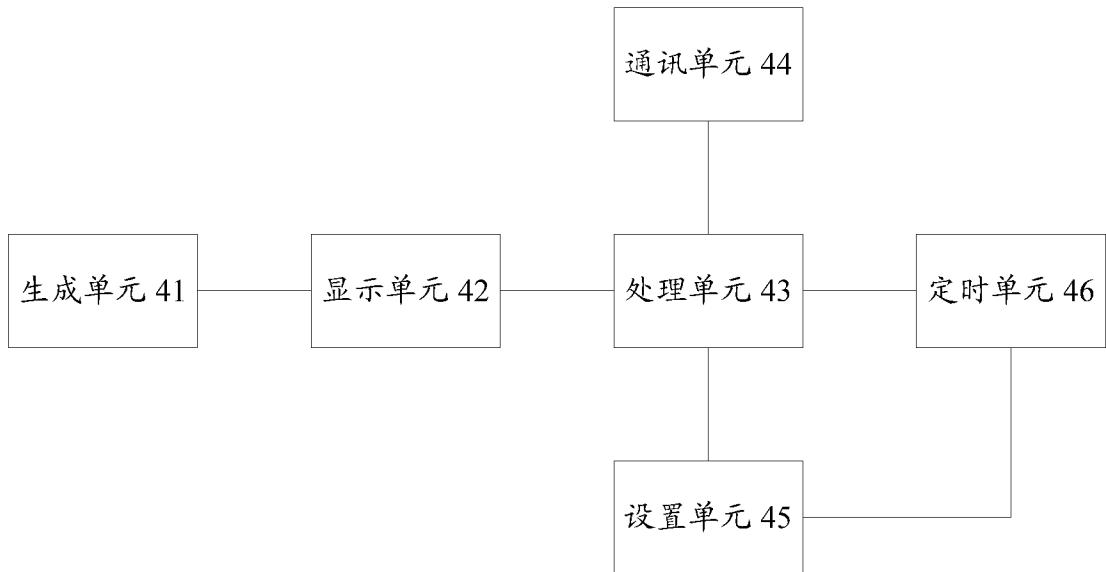


图 11

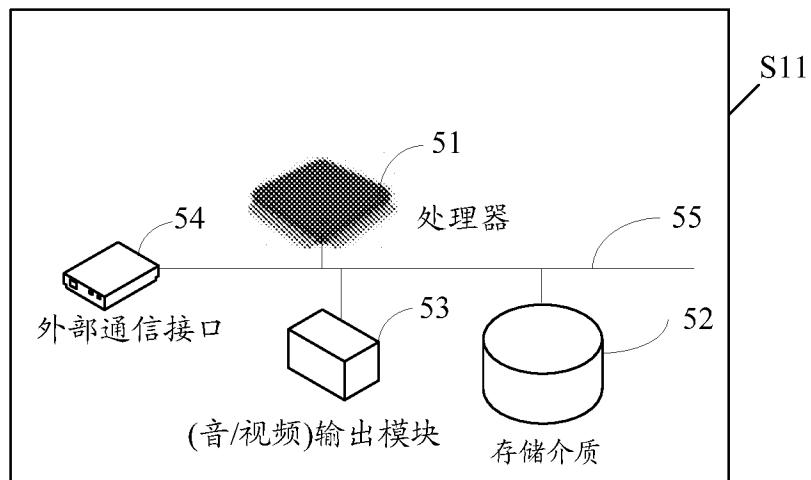


图 12

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/CN2016/077030

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

H04L 12/58 (2006.01) i

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

H04L, H04M

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

CPRSABS; CNABS; VEN: two-dimensional code, identification information, multi-user, screen, recognize, match, scan, relevance, request+, event+, identifier+, user+, client+

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
PX	CN 105007214 A (TENCENT TECHNOLOGY (BEIJING) CO., LTD.), 28 October 2015 (28.10.2015), the whole document	1-11
A	CN 104091277 A (BEIJING OPTAIM TECHNOLOGY CO., LTD.), 08 October 2014 (08.10.2014), description, page 4, paragraphs [0033]-[0037], and figures 1 and 2	1-11
A	CN 103164412 A (ALIBABA GROUP HOLDING LIMITED), 19 June 2013 (19.06.2013), the whole document	1-11
A	CN 104363471 A (GUANGZHOU HUADUO INTERNET TECHNOLOGY CO., LTD.), 18 February 2015 (18.02.2015), the whole document	1-11
A	CN 104660555 A (TENCENT TECHNOLOGY SHENZHEN CO., LTD.), 27 May 2015 (27.05.2015), the whole document	1-11
A	US 5159669 A (XEROX CORP.), 27 October 1992 (27.10.1992), the whole document	1-11

Further documents are listed in the continuation of Box C.

See patent family annex.

* Special categories of cited documents:	"T"	later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention
"A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance	"X"	document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone
"E" earlier application or patent but published on or after the international filing date	"Y"	document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art
"L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)	"&"	document member of the same patent family
"O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means		
"P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed		

Date of the actual completion of the international search 12 May 2016 (12.05.2016)	Date of mailing of the international search report 07 June 2016 (07.06.2016)
---	--

Name and mailing address of the ISA/CN: State Intellectual Property Office of the P. R. China No. 6, Xitucheng Road, Jimenqiao Haidian District, Beijing 100088, China Facsimile No.: (86-10) 62019451	Authorized officer WENG, Xiaojun Telephone No.: (86-10) 62411510
--	---

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

Information on patent family members

International application No.

PCT/CN2016/077030

Patent Documents referred in the Report	Publication Date	Patent Family	Publication Date
CN 105007214 A	28 October 2015	None	
CN 104091277 A	08 October 2014	None	
CN 103164412 A	19 June 2013	TW 201324415 A EP 2789150 A1 US 2013151590 A1 WO 2013086375 A1 JP 2015502614 A	16 June 2013 15 October 2014 13 June 2013 13 June 2013 22 January 2015
CN 104363471 A	18 February 2015	None	
CN 104660555 A	27 May 2015	HK 1206508 A1 US 2015161244 A1 WO 2015074425 A1 TW 201520810 A	08 January 2016 11 June 2015 28 May 2015 01 June 2015
US 5159669 A	27 October 1992	None	

国际检索报告

国际申请号

PCT/CN2016/077030

A. 主题的分类

H04L 12/58(2006.01)i

按照国际专利分类(IPC)或者同时按照国家分类和IPC两种分类

B. 检索领域

检索的最低限度文献(标明分类系统和分类号)

H04L, H04M

包含在检索领域中的除最低限度文献以外的检索文献

在国际检索时查阅的电子数据库(数据库的名称, 和使用的检索词(如使用))

CPRSABS;CNABS;VEN:二维码, 标识信息, 多用户, 客户, 请求, 筛选, 识别, 匹配, 扫描, 事件, 关联, request+, event+, identifier+, user+, client+

C. 相关文件

类型*	引用文件, 必要时, 指明相关段落	相关的权利要求
PX	CN 105007214 A (腾讯科技北京有限公司) 2015年 10月 28日 (2015 - 10 - 28) 全文	1-11
A	CN 104091277 A (北京智云众网络科技有限公司) 2014年 10月 8日 (2014 - 10 - 08) 说明书第4页第[0033]段至第[0037]段, 附图1、2	1-11
A	CN 103164412 A (阿里巴巴集团控股有限公司) 2013年 6月 19日 (2013 - 06 - 19) 全文	1-11
A	CN 104363471 A (广州华多网络科技有限公司) 2015年 2月 18日 (2015 - 02 - 18) 全文	1-11
A	CN 104660555 A (腾讯科技深圳有限公司) 2015年 5月 27日 (2015 - 05 - 27) 全文	1-11
A	US 5159669 A (XEROX CORP) 1992年 10月 27日 (1992 - 10 - 27) 全文	1-11

 其余文件在C栏的续页中列出。 见同族专利附件。

* 引用文件的具体类型:

“A” 认为不特别相关的表示了现有技术一般状态的文件

“T” 在申请日或优先权日之后公布, 与申请不相抵触, 但为了理解发明之理论或原理的在后文件

“E” 在国际申请日的当天或之后公布的在先申请或专利

“X” 特别相关的文件, 单独考虑该文件, 认定要求保护的发明不是新颖的或不具有创造性

“L” 可能对优先权要求构成怀疑的文件, 或为确定另一篇引用文件的公布日而引用的或者因其他特殊理由而引用的文件(如具体说明的)

“Y” 特别相关的文件, 当该文件与另一篇或者多篇该类文件结合并且这种结合对于本领域技术人员为显而易见时, 要求保护的发明不具有创造性

“O” 涉及口头公开、使用、展览或其他方式公开的文件

“&” 同族专利的文件

“P” 公布日先于国际申请日但迟于所要求的优先权日的文件

国际检索实际完成的日期

2016年 5月 12日

国际检索报告邮寄日期

2016年 6月 7日

ISA/CN的名称和邮寄地址

中华人民共和国国家知识产权局(ISA/CN)
中国北京市海淀区蓟门桥西土城路6号 100088

受权官员

翁晓君

传真号 (86-10) 62019451

电话号码 (86-10) 62411510

国际检索报告
关于同族专利的信息

国际申请号
PCT/CN2016/077030

检索报告引用的专利文件		公布日 (年/月/日)		同族专利		公布日 (年/月/日)	
CN	105007214	A	2015年 10月 28日	无			
CN	104091277	A	2014年 10月 8日	无			
CN	103164412	A	2013年 6月 19日	TW	201324415	A	2013年 6月 16日
				EP	2789150	A1	2014年 10月 15日
				US	2013151590	A1	2013年 6月 13日
				WO	2013086375	A1	2013年 6月 13日
				JP	2015502614	A	2015年 1月 22日
CN	104363471	A	2015年 2月 18日	无			
CN	104660555	A	2015年 5月 27日	HK	1206508	A1	2016年 1月 8日
				US	2015161244	A1	2015年 6月 11日
				WO	2015074425	A1	2015年 5月 28日
				TW	201520810	A	2015年 6月 1日
US	5159669	A	1992年 10月 27日	无			