



(12) 发明专利申请

(10) 申请公布号 CN 112162682 A

(43) 申请公布日 2021.01.01

(21) 申请号 202010987256.1

(22) 申请日 2020.09.18

(71) 申请人 北京字节跳动网络技术有限公司
地址 100041 北京市石景山区实兴大街30
号院3号楼2层B-0035房间

(72) 发明人 钟珂 刘雯婧 左冬冬 王瑛珂
常坤 王森 张富强 张福伟

(74) 专利代理机构 北京竹辰知识产权代理事务
所(普通合伙) 11706

代理人 聂鹏

(51) Int.Cl.

G06F 3/0484 (2013.01)

G06F 9/451 (2018.01)

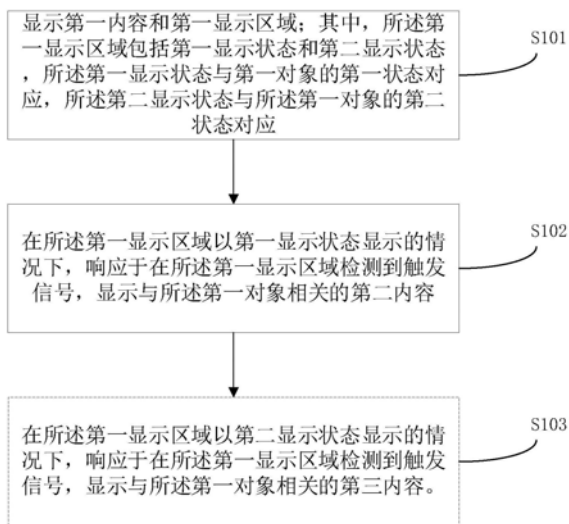
权利要求书2页 说明书12页 附图5页

(54) 发明名称

内容显示方法、装置、电子设备及计算机可读存储介质

(57) 摘要

本公开实施例公开了一种内容显示方法、装置、电子设备和计算机可读存储介质。其中该内容显示方法包括：显示第一内容和第一显示区域；其中，所述第一显示区域包括第一显示状态和第二显示状态，所述第一显示状态与第一对象的第一状态对应，所述第二显示状态与所述第一对象的第二状态对应；在所述第一显示区域以第一显示状态显示的情况下，响应于在所述第一显示区域检测到触发信号，显示与所述第一对象相关的第二内容。上述方法通第一显示区域的是状态提示第一对象的状态，并通过第一显示区域直达与第一对象相关的内容，解决了为了显示与第一对象相关的内容所带来的资源浪费的问题。



1. 一种内容显示方法,其特征在于,包括:

显示第一内容和第一显示区域;其中,所述第一显示区域包括第一显示状态和第二显示状态,所述第一显示状态与第一对象的第一状态对应,所述第二显示状态与所述第一对象的第二状态对应;

在所述第一显示区域以第一显示状态显示的情况下,响应于在所述第一显示区域检测到触发信号,显示与所述第一对象相关的第二内容。

2. 如权利要求1所述的内容显示方法,其特征在于,所述方法还包括:

在所述第一显示区域以第二显示状态显示的情况下,响应于在所述第一显示区域检测到触发信号,显示与所述第一对象相关的第三内容。

3. 如权利要求1所述的内容显示方法,其特征在于,所述第一显示区域包括:

第一标识或第二标识,其中所述第一标识与所述第一显示状态对应;所述第二标识与所述第二显示状态对应。

4. 如权利要求3所述的内容显示方法,其特征在于:

所述第一标识和所述第二标识用于表示不同的跳转组件;或者,

所述第一标识和所述第二标识用于表示同一跳转组件,其中所述第一标识用于表示所述跳转组件的第一跳转状态,所述第二标识用于表示所述跳转组件的第二跳转状态。

5. 如权利要求1所述的内容显示方法,其特征在于,所述第一显示区域以第一显示状态显示,包括:

响应于检测到第一对象处于第一状态的指示信号,以第一显示状态显示所述第一显示区域。

6. 如权利要求2所述的内容显示方法,其特征在于,所述第一显示区域以第二显示状态显示,包括:

响应于检测到第一对象处于第二状态的指示信号,以第二显示状态显示所述第一显示区域。

7. 如权利要求2所述的内容显示方法,其特征在于,所述第一显示区域以第二显示状态显示,包括:

响应于未检测到第一对象处于第一状态的指示信号,以第二显示状态显示所述第一显示区域。

8. 如权利要求1所述的内容显示方法,其特征在于:

所述第一对象的第一状态对应于所述第二内容处于可获取的状态;

所述第一对象的第二状态对应于所述第二内容处于不可获取的状态。

9. 如权利要求1所述的内容显示方法,其特征在于,所述方法还包括:

在所述第二内容显示完毕的情况下,显示所述第一内容和所述第一显示区域。

10. 如权利要求1所述的内容显示方法,其特征在于:所述第二内容为与所述第一对象相关的实时内容。

11. 一种内容显示装置,其特征在于,包括:

第一显示模块,用于显示第一内容和第一显示区域;其中,所述第一显示区域包括第一显示状态和第二显示状态,所述第一显示状态与第一对象的第一状态对应,所述第二显示状态与所述第一对象的第二状态对应;

第二显示模块,用于在所述第一显示区域以第一显示状态显示的情况下,响应于在所述第一显示区域检测到触发信号,显示与所述第一对象相关的第二内容。

12.一种电子设备,包括:

存储器,用于存储计算机可读指令;以及

处理器,用于运行所述计算机可读指令,使得所述处理器运行时实现根据权利要求1-10中任意一项所述的方法。

13.一种非暂态计算机可读存储介质,用于存储计算机可读指令,当所述计算机可读指令由计算机执行时,使得所述计算机执行权利要求1-10中任意一项所述的方法。

内容显示方法、装置、电子设备及计算机可读存储介质

技术领域

[0001] 本公开涉及内容显示领域,尤其涉及一种内容显示方法、装置、电子设备及计算机可读存储介质。

背景技术

[0002] 随着信息科技的快速发展,移动互联网技术也突飞猛进。无论是智能设备的出现,还是5G时代的到来,亦或是大数据、AI智能和算法等技术的应用,都给电子移动设备插上了腾飞的翅膀。在现实生活中,得益于这些技术而使社会交往变的丰富多彩,尤其是智能手机的出现,它打破了人类日常交往的时空限制,是一款真正集海量信息、网络视听和休闲娱乐等为一体的综合型掌上移动设备,满足了人们的日常信息需求和社会交往。

[0003] 目前很多平台提供视频和直播服务,视频的作者可以上传自己制作的视频或者开启直播与其他用户互动。但是目前观看特定作者的视频或者直播都需要进入作者的个人页面,之后选择对应的视频或者选择对应的直播界面才能观看到对应的内容或视频,有时候需要经过多次的点击跳转才能看到响应的内容,比较麻烦且消耗资源。

发明内容

[0004] 提供该发明内容部分以便以简要的形式介绍构思,这些构思将在后面的具体实施方式部分被详细描述。该发明内容部分并不旨在标识要求保护的技术方案的关键特征或必要特征,也不旨在用于限制所要求的保护的技术方案的范围。

[0005] 为了解决上述技术问题,本公开实施例提出如下技术方案。

[0006] 第一方面,本公开实施例提供一种内容显示方法,包括:

[0007] 显示第一内容和第一显示区域;其中,所述第一显示区域包括第一显示状态和第二显示状态,所述第一显示状态与第一对象的第一状态对应,所述第二显示状态与所述第一对象的第二状态对应;

[0008] 在所述第一显示区域以第一显示状态显示的情况下,响应于在所述第一显示区域检测到触发信号,显示与所述第一对象相关的第二内容。

[0009] 进一步的,所述方法还包括:

[0010] 在所述第一显示区域以第二显示状态显示的情况下,响应于在所述第一显示区域检测到触发信号,显示与所述第一对象相关的第三内容。

[0011] 进一步的,所述第一显示区域包括:

[0012] 第一标识或第二标识,其中所述第一标识与所述第一显示状态对应;所述第二标识与所述第二显示状态对应。

[0013] 进一步的,所述第一标识和所述第二标识用于表示不同的跳转组件;或者,所述第一标识和所述第二标识用于表示同一跳转组件,其中所述第一标识用于表示所述跳转组件的第一跳转状态,所述第二标识用于表示所述跳转组件的第二跳转状态。

[0014] 进一步的,所述第一显示区域以第一显示状态显示,包括:

[0015] 响应于检测到第一对象处于第一状态的指示信号,以第一显示状态显示所述第一显示区域。

[0016] 进一步的,所述第一显示区域以第二显示状态显示,包括:

[0017] 响应于检测到第一对象处于第二状态的指示信号,以第二显示状态显示所述第一显示区域。

[0018] 进一步的,所述第一显示区域以第二显示状态显示,包括:

[0019] 响应于未检测到第一对象处于第一状态的指示信号,以第二显示状态显示所述第一显示区域。

[0020] 进一步的,所述第一对象的第一状态对应于所述第二内容处于可获取的状态;所述第一对象的第二状态对应于所述第二内容处于不可获取的状态。

[0021] 进一步的,所述方法还包括:在所述第二内容显示完毕的情况下,显示所述第一内容和所述第一显示区域。

[0022] 进一步的,所述第二内容为与所述第一对象相关的实时内容。

[0023] 第二方面,本公开实施例提供一种内容显示装置,包括:

[0024] 第一显示模块,用于显示第一内容和第一显示区域;其中,所述第一显示区域包括第一显示状态和第二显示状态,所述第一显示状态与第一对象的第一状态对应,所述第二显示状态与所述第一对象的第二状态对应;

[0025] 第二显示模块,用于在所述第一显示区域以第一显示状态显示的情况下,响应于在所述第一显示区域检测到触发信号,显示与所述第一对象相关的第二内容。

[0026] 第三方面,本公开实施例提供一种电子设备,包括:至少一个处理器;以及,

[0027] 与所述至少一个处理器通信连接的存储器;其中,所述存储器存储有能被所述至少一个处理器执行的指令,所述指令被所述至少一个处理器执行,以使所述至少一个处理器能够执行前述第一方面中的任一所述的方法。

[0028] 第四方面,本公开实施例提供一种非暂态计算机可读存储介质,其特征在于,该非暂态计算机可读存储介质存储计算机指令,该计算机指令用于使计算机执行前述第一方面中的任一所述的方法。

[0029] 本公开实施例公开了一种内容显示方法、装置、电子设备和计算机可读存储介质。其中该内容显示方法包括:显示第一内容和第一显示区域;其中,所述第一显示区域包括第一显示状态和第二显示状态,所述第一显示状态与第一对象的第一状态对应,所述第二显示状态与所述第一对象的第二状态对应;在所述第一显示区域以第一显示状态显示的情况下,响应于在所述第一显示区域检测到触发信号,显示与所述第一对象相关的第二内容。上述方法通第一显示区域的是状态提示第一对象的状态,并通过第一显示区域直达与第一对象相关的内容,解决了为了显示与第一对象相关的内容所带来的资源浪费的问题。

[0030] 上述说明仅是本公开技术方案的概述,为了能更清楚了解本公开的技术手段,而可依照说明书的内容予以实施,并且为了让本公开的上述和其他目的、特征和优点能够更明显易懂,以下特举较佳实施例,并配合附图,详细说明如下。

附图说明

[0031] 结合附图并参考以下具体实施方式,本公开各实施例的上述和其他特征、优点及

方面将变得更加明显。贯穿附图中，相同或相似的附图标记表示相同或相似的元素。应当理解附图是示意性的，原件和元素不一定按照比例绘制。

[0032] 图1为本公开实施例提供的内容显示方法的流程示意图；

[0033] 图2a-2c为本公开实施例提供的内容显示方法的实例示意图；

[0034] 图3为本公开实施例提供的内容显示方法的应用场景示意图。

[0035] 图4为本公开实施例提供的内容显示装置的实施例的结构示意图；

[0036] 图5为根据本公开实施例提供的电子设备的结构示意图。

具体实施方式

[0037] 下面将参照附图更详细地描述本公开的实施例。虽然附图中显示了本公开的某些实施例，然而应当理解的是，本公开可以通过各种形式来实现，而且不应该被解释为限于这里阐述的实施例，相反提供这些实施例是为了更加透彻和完整地理解本公开。应当理解的是，本公开的附图及实施例仅用于示例性作用，并非用于限制本公开的保护范围。

[0038] 应当理解，本公开的方法实施方式中记载的各个步骤可以按照不同的顺序执行，和/或并行执行。此外，方法实施方式可以包括附加的步骤和/或省略执行示出的步骤。本公开的范围在此方面不受限制。

[0039] 本文使用的术语“包括”及其变形是开放性包括，即“包括但不限于”。术语“基于”是“至少部分地基于”。术语“一个实施例”表示“至少一个实施例”；术语“另一实施例”表示“至少一个另外的实施例”；术语“一些实施例”表示“至少一些实施例”。其他术语的相关定义将在下文描述中给出。

[0040] 需要注意，本公开中提及的“第一”、“第二”等概念仅用于对不同的装置、模块或单元进行区分，并非用于限定这些装置、模块或单元所执行的功能的顺序或者相互依存关系。

[0041] 需要注意，本公开中提及的“一个”、“多个”的修饰是示意性而非限制性的，本领域技术人员应当理解，除非在上下文另有明确指出，否则应该理解为“一个或多个”。

[0042] 本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的，而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

[0043] 图1为本公开实施例提供的内容显示方法实施例的流程图，本实施例提供的该内容显示方法可以由一内容显示装置来执行，该内容显示装置可以实现为软件，或者实现为软件和硬件的组合，该内容显示装置可以集成设置在内容显示系统中的某设备中，比如内容显示服务器或者内容显示终端设备中。如图1所示，该方法包括如下步骤：

[0044] 步骤S101，显示第一内容和第一显示区域；

[0045] 其中，所述第一显示区域包括第一显示状态和第二显示状态，所述第一显示状态与第一对象的第一状态对应，所述第二显示状态与所述第一对象的第二状态对应。

[0046] 可选的，所述第一显示区域位于所述第一内容的显示页面内；可选的，所述第一内容为在第一页面中显示的视频、图片、文字等等，所述第一显示区域为所述第一页面中的显示区域，其用于显示所述第一内容的相关信息等。图2a为在终端设备中显示第一内容和第一显示区域的示例。如图2a所示，其中第一内容201显示于第一页面200内，第一显示区域202位于所述第一页面200内，其中所述第一内容和所述第一显示区域可以不重叠(如图2a所示)，也可以有重叠的部分(未示出)，在此不做限定。

[0047] 所述第一显示区域包括第一显示状态和第二显示状态,可选的,所述第一显示状态和第二显示状态是所述第一显示区域自身的状态,示例性的,第一显示状态表示所述第一显示区域为红色,第二显示状态表示第一显示区域为绿色等等;示例性的,所述第一显示状态表示所述第一显示区域呈现动态特效,所述第二显示状态表示所述第一显示区域静态显示。可选的,所述第一显示状态和所述第二显示状态为所述第一显示区域内所显示的内容的状态,示例性的,所述第一显示状态表示第一显示区域中的显示内容为红色,第二显示状态表示第一显示区域中的显示内容为绿色;示例性的,所述第一显示状态表示所述第一显示区域中的显示内容呈现动态特效,所述第二显示状态表示所述第一显示区域中的内容静态显示。

[0048] 所述第一对象是与其他内容相关的对象,可选的,所述第一对象与第二内容和第三内容相关;所述第一对象的状态与所述第二内容和第三内容是否可获取相关;或者所述第一对象与所述第二内容相关,所述第一对象的状态与所述第二内容是否可获取相关。

[0049] 可选的,所述第一对象的第一状态对应于所述第二内容处于可获取的状态;所述第一对象的第二状态对应于所述第三内容处于可获取的状态;并且第二内容的优先级高于第三内容。即,如果第二内容和第三内容都处于可获取的状态,则将第一对象的状态设置为第一状态。可选的,所述第一对象的第一状态对应于所述第二内容处于可获取的状态;所述第一对象的第二状态对应于所述第二内容处于不可获取的状态。即,如果第二内容处于可获取的状态,则将第一对象的状态设置为第一状态,如果第二内容处于不可获取的状态,则将第一对象的状态设置为第二状态。

[0050] 可选的,所述第二内容为与所述第一对象相关的实时内容,如实时的视频内容,示例性的,所述第二内容为直播的视频流。所述第一对象为主播或者与主播相关的标志位,如与主播是否开启直播房间相关标志位,第一状态为开启直播,第二状态为未开启直播;或者所述第一对象为主播开启直播的房间号,第一状态为房间号不为空,第二状态为房间号为空。

[0051] 在上述实施例中,第一显示状态与第一对象的第一状态对应,即当所述第一显示区域处于第一显示状态的情况下,所述第一对象处于第一状态;第一显示状态与第一对象的第二显示状态对应,即当所述第一显示区域处于第二显示状态的情况下,所述第一对象处于第二状态。

[0052] 可以理解的,上述对于第一内容、第一显示区域、第一对象、第一对象的状态的示例仅仅为举例,不构成对本公开的限制。

[0053] 步骤S102,在所述第一显示区域以第一显示状态显示的情况下,响应于在所述第一显示区域检测到触发信号,显示与所述第一对象相关的第二内容。

[0054] 所述第一显示区域以第一显示状态显示,表示所述第一对象处于第一状态,即与所述第一对象相关的第二内容处于可获取的状态;在这种情况下,当在所述第一显示区域检测到触发信号时,显示与所述第一对象相关的第二内容。如图2b所示,第一显示区域以第一显示状态显示,此时表示第二内容203已经处于可获取的状态,如果此时在第一显示区域检测到触发信号,如点击所产生的信号或者通过语音触发的选择信号等等,则在终端设备上显示第二内容,其中所述第二内容可以显示在第一页面200上,也可以显示在其他跳转之后的页面上。示例性的,所述第一显示区域与第一主播的直播参数相关,当所述第一主播开

启直播时,所述直播参数处于第一状态,表示所述第一主播已经开启直播,则第一显示区域处于第一显示状态以提示观看第一内容的用户,第一主播已经开始直播;当用户对所述第一显示区域点击,产生所述触发信号,则开始显示所述第一主播的直播视频,用户开始观看第一主播的直播视频。

[0055] 进一步的,所述内容显示方法,还包括:

[0056] 步骤S103,在所述第一显示区域以第二显示状态显示的情况下,响应于在所述第一显示区域检测到触发信号,显示与所述第一对象相关的第三内容。

[0057] 其中所述第三内容可以是默认的显示内容或者是最新的非实时内容。如第三内容为视频列表,所述视频列表中包括与所述第一对象相关的视频;或者,所述第三内容为与所述第一对象相关的最新的视频,如与第一对象相关的用户所制作的最新的视频等。在所述第一显示区域以第二显示状态显示的情况下,表示所述第一对象处于第二状态,此时第二内容处于不可获取的状态或者不存在的状态,当在所述第一显示区域检测到触发信号,即显示所述第三内容。如直接显示与所述第一对象对应的用户的视频列表或者最新发布视频等。图2c为本公开实施例中显示第三内容的示例。如图2c所示,第一显示区域以第二显示状态显示,此时表示第三内容204已经处于可获取的状态或者第二内容203处于不可获取的状态,如果此时在第一显示区域检测到触发信号,如点击所产生的信号或者通过语音触发的选择信号等等,则在终端设备上显示第三内容,其中所述第三内容可以显示在第一页面200上,也可以显示在其他跳转之后的页面上。示例性的,所述第一显示区域与第一主播的直播参数相关,当所述第一主播未开启直播时,所述直播参数处于第二状态,表示所述第一主播未开启直播,则第一显示区域处于第二显示状态以提示观看第一内容的用户,第一主播未开始直播;当用户对所述第一显示区域点击,产生所述触发信号,则开始显示所述第一主播的视频列表,用户可以进一步在所述视频列表中选择视频观看。

[0058] 可选的,在一个实施例中,所述第一显示区域包括:第一标识或第二标识,其中所述第一标识与所述第一显示状态对应;所述第二标识与所述第二显示状态对应。所述第一标识和所述第二标识是所述第一显示区域中所显示的内容或者是所述第一显示区域本身。当所述第一标识和所述第二标识是所述第一显示区域中所显示的内容,所述第一标识的样式与所述第一显示状态对应,所述第二标识的样式与所述第二显示状态对应,即当在所述第一显示区域中显示第一标识时,表示所述第一对象处于第一状态;当在所述第一显示区域中显示第二标识时,表示所述第一对象处于第二状态。

[0059] 可选的,在上述实施例中,所述第一标识和所述第二标识用于表示不同的跳转组件;或者,所述第一标识和所述第二标识用于表示同一跳转组件,其中所述第一标识用于表示所述跳转组件的第一跳转状态,所述第二标识用于表示所述跳转组件的第二跳转状态。在该实施例中,所述第一标识和所述第二标识表示跳转组件,在一个实施方式中,所述第一标识和所述第二标识分别标识不同的跳转组件,其中第一标识所表示的跳转组件用于跳转到第二内容,第二标识所表示的跳转组件用于跳转到第三内容,当所述第一对象的状态发生变化时,选择对应的第一标识或者第二标识进行显示。在该实施例中,所述第一标识和所述第二标识用于表示同一跳转组件,其中第一标识用于表示所述跳转组件的第一跳转状态,第二标识用于表示所述跳转组件的第二跳转状态。示例性的,所述第一跳转状态表示跳转组件的跳转地址为第一地址,第二跳转状态表示跳转组件的跳转地址为第二地址,其中

第一地址指向第二内容,第二地址指向第三内容,在该实施方式中,当第一对象的状态发生变化,替换跳转组件中的跳转地址并显示对应的跳转状态,即第一标识或者第二标识。

[0060] 可选的,在上述实施例中,所述第一显示区域以第一显示状态显示,包括:

[0061] 响应于检测到第一对象处于第一状态的指示信号,以第一显示状态显示所述第一显示区域。所述第一显示区域与所述第一对象关联,可选的,当第一对象处于第一状态时,第一对象发送第一指示信号到与所述内容显示方法的执行设备,所述执行设备检测到所述第一指示信号之后,将所述第一显示区域的显示状态设置为第一显示状态;或者,可选的,当显示所述第一显示区域时,所述显示方法的执行设备查询所述第一对象的状态,如果查询到所述第一对象处于第一状态的第一指示信号,则将所述第一显示区域设置为第一显示状态,此后所述执行设备可以以固定周期查询所述第一对象的状态,以确定所述第一显示区域的显示状态。

[0062] 可选的,在上述实施例中,所述第一显示区域以第二显示状态显示,包括:

[0063] 响应于检测到第一对象处于第二状态的指示信号,以第二显示状态显示所述第一显示区域。所述第一显示区域与所述第一对象关联,可选的,当第一对象处于第二状态时,第一对象发送第二指示信号到与所述内容显示方法的执行设备,所述执行设备检测到所述第二指示信号之后,将所述第一显示区域的显示状态设置为第二显示状态;或者,可选的,当显示所述第一显示区域时,所述显示方法的执行设备查询所述第一对象的状态,如果查询到所述第一对象处于第二状态的第二指示信号,则将所述第一显示区域设置为第二显示状态,此后所述执行设备可以以固定周期查询所述第一对象的状态,以确定所述第一显示区域的显示状态。

[0064] 可选的,在上述实施例中,所述第一显示区域以第二显示状态显示,包括:

[0065] 响应于未检测到第一对象处于第一状态的指示信号,以第二显示状态显示所述第一显示区域。所述第一显示区域与所述第一对象关联,可选的,当第一对象处于第二状态时,第一对象不发送第一指示信号到与所述内容显示方法的执行设备,所述执行设备未检测到所述第一指示信号,将所述第一显示区域的显示状态设置为第二显示状态;或者,可选的,当显示所述第一显示区域时,所述显示方法的执行设备查询所述第一对象的状态,如果未查询到所述第一对象处于第一状态的第一指示信号,则将所述第一显示区域设置为第二显示状态,此后所述执行设备可以以固定周期查询所述第一对象的状态,以确定所述第一显示区域的显示状态。在该实施例中,第二显示状态为第一显示区域的默认显示状态,只要所述第一对象不处于第一状态,第一显示区域一直以第二显示状态显示。

[0066] 可选的,所述内容显示方法还包括:在所述第二内容显示完毕的情况下,显示所述第一内容和所述第一显示区域。即第二内容显示完毕之后,继续显示在显示所述第二内容之前所显示的第一内容和第一显示区域。其中所述第二内容显示完毕包括第二内容显示超过时间阈值、检测到关闭第二内容的触发信号或者第二内容终止中的一个或多个。

[0067] 图3为本公开实施例的一个应用场景示意图。如图3所示,在该应用场景中,包括多个终端设备301-304、直播服务器305;其中所述多个终端设备与服务器通过有线或无线链接进行数据交互。如图3所示,终端设备302-304中显示不同的内容,当终端设备301开启直播时,其在服务器中的直播参数被设置为已开启直播,此时终端设备302正在显示视频306和跳转组件307,由于直播参数被设置为已开启直播,跳转组件307被相应设置为第一显示

状态,表示与跳转组件307对应的主播已经开始直播;此时,如果终端设备302的用户点击所述跳转组件307,则终端设备302的开始显示终端设备301的直播视频流。终端设备303显示的为另一个内容309和另一个跳转组件310,跳转组件310与终端设备308的主播的直播参数相关,终端设备308未开启直播,则跳转组件310处于第二状态,此时,如果终端设备303的用户点击所述跳转组件310,则终端设备303的开始显示终端设备308的用户的视频列表311。其中,所述跳转组件的具体实现形式可以是“@用户昵称”,当“用户昵称”所表示的用户未开启直播时,所述“@用户昵称”不发生变化,仅显示文本;当“用户昵称”所表示的用户开启直播时,所述“@用户昵称”呈现动态效果以提示看到所述跳转组件的用户,用户“用户昵称”已经开始直播。

[0068] 通过上述内容显示方法,在显示内容时同时显示与第一对象关联的第一显示区域,通过第一显示区域的显示状态表示第一对象的状态,并且通过对第一显示区域的触发可以显示与所述第一对象关联的第一内容或第二内容,由此节省了需要观看第一内容或第二内容时需要层层查找的过程,节省了资源。

[0069] 本公开实施例公开了一种内容显示方法、装置、电子设备和计算机可读存储介质。其中该内容显示方法包括:显示第一内容和第一显示区域;其中,所述第一显示区域包括第一显示状态和第二显示状态,所述第一显示状态与第一对象的第一状态对应,所述第二显示状态与所述第一对象的第二状态对应;在所述第一显示区域以第一显示状态显示的情况下,响应于在所述第一显示区域检测到触发信号,显示与所述第一对象相关的第二内容。上述方法通第一显示区域的是状态提示第一对象的状态,并通过第一显示区域直达与第一对象相关的内容,解决了为了显示与第一对象相关的内容所带来的资源浪费的问题。

[0070] 在上文中,虽然按照上述的顺序描述了上述方法实施例中的各个步骤,本领域技术人员应清楚,本公开实施例中的步骤并不必然按照上述顺序执行,其也可以倒序、并行、交叉等其他顺序执行,而且,在上述步骤的基础上,本领域技术人员也可以再加入其他步骤,这些明显变型或等同替换的方式也应包含在本公开的保护范围之内,在此不再赘述。

[0071] 图4为本公开实施例提供的内容显示装置实施例的结构示意图。如图4所示,该装置400包括:第一显示模块401和第二显示模块402。其中,

[0072] 第一显示模块401,用于显示第一内容和第一显示区域;其中,所述第一显示区域包括第一显示状态和第二显示状态,所述第一显示状态与第一对象的第一状态对应,所述第二显示状态与所述第一对象的第二状态对应;

[0073] 第二显示模块402,用于在所述第一显示区域以第一显示状态显示的情况下,响应于在所述第一显示区域检测到触发信号,显示与所述第一对象相关的第二内容。

[0074] 进一步的,所述内容显示装置400,还用于:

[0075] 在所述第一显示区域以第二显示状态显示的情况下,响应于在所述第一显示区域检测到触发信号,显示与所述第一对象相关的第三内容。

[0076] 进一步的,所述第一显示区域包括:

[0077] 第一标识或第二标识,其中所述第一标识与所述第一显示状态对应;所述第二标识与所述第二显示状态对应。

[0078] 进一步的,所述第一标识和所述第二标识用于表示不同的跳转组件;或者,

[0079] 所述第一标识和所述第二标识用于表示同一跳转组件,其中所述第一标识用于表

示所述跳转组件的第一跳转状态,所述第二标识用于表示所述跳转组件的第二跳转状态。

[0080] 进一步的,所述内容显示装置400,还用于:

[0081] 响应于检测到第一对象处于第一状态的指示信号,以第一显示状态显示所述第一显示区域。

[0082] 进一步的,所述内容显示装置400,还用于:

[0083] 响应于检测到第一对象处于第二状态的指示信号,以第二显示状态显示所述第一显示区域。

[0084] 进一步的,所述内容显示装置400,还用于:

[0085] 响应于未检测到第一对象处于第一状态的指示信号,以第二显示状态显示所述第一显示区域。

[0086] 进一步的,所述第一对象的第一状态对应于所述第二内容处于可获取的状态;所述第一对象的第二状态对应于所述第二内容处于不可获取的状态。

[0087] 进一步的,所述内容显示装置400,还用于:

[0088] 在所述第二内容显示完毕的情况下,显示所述第一内容和所述第一显示区域。

[0089] 进一步的,所述第二内容为与所述第一对象相关的实时内容。

[0090] 图4所示装置可以执行图1-图2c所示实施例的方法,本实施例未详细描述的部分,可参考对图1-图2c所示实施例的相关说明。该技术方案在执行过程和技术效果参见图1-图2c所示实施例中的描述,在此不再赘述。

[0091] 下面参考图5,其示出了适于用来实现本公开实施例的电子设备500的结构示意图。本公开实施例中的终端设备可以包括但不限于诸如移动电话、笔记本电脑、数字广播接收器、PDA(个人数字助理)、PAD(平板电脑)、PMP(便携式多媒体播放器)、车载终端(例如车载导航终端)等等的移动终端以及诸如数字TV、台式计算机等等的固定终端。图5示出的电子设备仅仅是一个示例,不应对本公开实施例的功能和使用范围带来任何限制。

[0092] 如图5所示,电子设备500可以包括处理装置(例如中央处理器、图形处理器等)501,其可以根据存储在只读存储器(ROM)502中的程序或者从存储装置508加载到随机访问存储器(RAM)503中的程序而执行各种适当的动作和处理。在RAM 503中,还存储有电子设备500操作所需的各种程序和数据。处理装置501、ROM 502以及RAM 503通过总线504彼此相连。输入/输出(I/O)接口505也连接至总线504。

[0093] 通常,以下装置可以连接至I/O接口505:包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置506;包括例如液晶显示器(LCD)、扬声器、振动器等的输出装置507;包括例如磁带、硬盘等的存储装置508;以及通信装置509。通信装置509可以允许电子设备500与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图5示出了具有各种装置的电子设备500,但是应理解的是,并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

[0094] 特别地,根据本公开的实施例,上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如,本公开的实施例包括一种计算机程序产品,其包括承载在非暂态计算机可读介质上的计算机程序,该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中,该计算机程序可以通过通信装置509从网络上被下载和安装,或者从存储装置508被安装,或者从ROM 502被安装。在该计算机程序被处理装置501执行时,执行本公开

实施例的方法中限定的上述功能。

[0095] 需要说明的是,本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是——但不限于——电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件,或者任意以上的组合。计算机可读存储介质的更具体的例子可以包括但不限于:具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器(RAM)、只读存储器(ROM)、可擦式可编程只读存储器(EPROM或闪存)、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器(CD-ROM)、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开中,计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质,该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中,计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号,其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式,包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质,该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输,包括但不限于:电线、光缆、RF(射频)等等,或者上述的任意合适的组合。

[0096] 在一些实施方式中,客户端、服务器可以利用诸如HTTP(HyperText Transfer Protocol,超文本传输协议)之类的任何当前已知或未来研发的网络协议进行通信,并且可以与任意形式或介质的数字数据通信(例如,通信网络)互连。通信网络的示例包括局域网(“LAN”),广域网(“WAN”),网际网(例如,互联网)以及端对端网络(例如,ad hoc端对端网络),以及任何当前已知或未来研发的网络。

[0097] 上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的;也可以是单独存在,而未装配入该电子设备中。

[0098] 上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序,当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时,使得该电子设备:执行上述实施例中的方法。

[0099] 可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码,上述程序设计语言包括但不限于面向对象的程序设计语言——诸如Java、Smalltalk、C++,还包括常规的过程式程序设计语言——诸如“C”语言或类似的设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中,远程计算机可以通过任意种类的网络——包括局域网(LAN)或广域网(WAN)——连接到用户计算机,或者,可以连接到外部计算机(例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接)。

[0100] 附图中的流程图和框图,图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上,流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分,该模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意,在有些作为替换的实现中,方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如,两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行,它们有时也可以按相反的顺序执行,这依所涉及的功能而定。也要注

意的是,框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合,可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现,或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

[0101] 描述于本公开实施例中所涉及到的单元可以通过软件的方式实现,也可以通过硬件的方式来实现。其中,单元的名称在某种情况下并不构成对该单元本身的限定。

[0102] 本文中以上描述的功能可以至少部分地由一个或多个硬件逻辑部件来执行。例如,非限制性地,可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括:现场可编程门阵列(FPGA)、专用集成电路(ASIC)、专用标准产品(ASSP)、片上系统(SOC)、复杂可编程逻辑设备(CPLD)等等。

[0103] 在本公开的上下文中,机器可读介质可以是有形的介质,其可以包含或存储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地使用的程序。机器可读介质可以是机器可读信号介质或机器可读储存介质。机器可读介质可以包括但不限于电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的、或半导体系统、装置或设备,或者上述内容的任何合适组合。机器可读存储介质的更具体示例会包括基于一个或多个线的电气连接、便携式计算机盘、硬盘、随机存取存储器(RAM)、只读存储器(ROM)、可擦除可编程只读存储器(EPROM或快闪存储器)、光纤、便捷式紧凑盘只读存储器(CD-ROM)、光学储存设备、磁储存设备、或上述内容的任何合适组合。

[0104] 根据本公开的一个或多个实施例,提供了一种内容显示方法,包括:

[0105] 显示第一内容和第一显示区域;其中,所述第一显示区域包括第一显示状态和第二显示状态,所述第一显示状态与第一对象的第一状态对应,所述第二显示状态与所述第一对象的第二状态对应;

[0106] 在所述第一显示区域以第一显示状态显示的情况下,响应于在所述第一显示区域检测到触发信号,显示与所述第一对象相关的第二内容。

[0107] 进一步的,所述方法还包括:

[0108] 在所述第一显示区域以第二显示状态显示的情况下,响应于在所述第一显示区域检测到触发信号,显示与所述第一对象相关的第三内容。

[0109] 进一步的,所述第一显示区域包括:

[0110] 第一标识或第二标识,其中所述第一标识与所述第一显示状态对应;所述第二标识与所述第二显示状态对应。

[0111] 进一步的,所述第一标识和所述第二标识用于表示不同的跳转组件;或者,所述第一标识和所述第二标识用于表示同一跳转组件,其中所述第一标识用于表示所述跳转组件的第一跳转状态,所述第二标识用于表示所述跳转组件的第二跳转状态。

[0112] 进一步的,所述第一显示区域以第一显示状态显示,包括:

[0113] 响应于检测到第一对象处于第一状态的指示信号,以第一显示状态显示所述第一显示区域。

[0114] 进一步的,所述第一显示区域以第二显示状态显示,包括:

[0115] 响应于检测到第一对象处于第二状态的指示信号,以第二显示状态显示所述第一显示区域。

[0116] 进一步的,所述第一显示区域以第二显示状态显示,包括:

[0117] 响应于未检测到第一对象处于第一状态的指示信号,以第二显示状态显示所述第一显示区域。

[0118] 进一步的,所述第一对象的第一状态对应于所述第二内容处于可获取的状态;所述第一对象的第二状态对应于所述第二内容处于不可获取的状态。

[0119] 进一步的,所述方法还包括:在所述第二内容显示完毕的情况下,显示所述第一内容和所述第一显示区域。

[0120] 进一步的,所述第二内容为与所述第一对象相关的实时内容。

[0121] 根据本公开的一个或多个实施例,提供了一种内容显示装置,包括:

[0122] 第一显示模块,用于显示第一内容和第一显示区域;其中,所述第一显示区域包括第一显示状态和第二显示状态,所述第一显示状态与第一对象的第一状态对应,所述第二显示状态与所述第一对象的第二状态对应;

[0123] 第二显示模块,用于在所述第一显示区域以第一显示状态显示的情况下,响应于在所述第一显示区域检测到触发信号,显示与所述第一对象相关的第二内容。

[0124] 进一步的,所述内容显示装置,还用于:

[0125] 在所述第一显示区域以第二显示状态显示的情况下,响应于在所述第一显示区域检测到触发信号,显示与所述第一对象相关的第三内容。

[0126] 进一步的,所述第一显示区域包括:

[0127] 第一标识或第二标识,其中所述第一标识与所述第一显示状态对应;所述第二标识与所述第二显示状态对应。

[0128] 进一步的,所述第一标识和所述第二标识用于表示不同的跳转组件;或者,

[0129] 所述第一标识和所述第二标识用于表示同一跳转组件,其中所述第一标识用于表示所述跳转组件的第一跳转状态,所述第二标识用于表示所述跳转组件的第二跳转状态。

[0130] 进一步的,所述内容显示装置,还用于:

[0131] 响应于检测到第一对象处于第一状态的指示信号,以第一显示状态显示所述第一显示区域。

[0132] 进一步的,所述内容显示装置,还用于:

[0133] 响应于检测到第一对象处于第二状态的指示信号,以第二显示状态显示所述第一显示区域。

[0134] 进一步的,所述内容显示装置,还用于:

[0135] 响应于未检测到第一对象处于第一状态的指示信号,以第二显示状态显示所述第一显示区域。

[0136] 进一步的,所述第一对象的第一状态对应于所述第二内容处于可获取的状态;所述第一对象的第二状态对应于所述第二内容处于不可获取的状态。

[0137] 进一步的,所述内容显示装置,还用于:

[0138] 在所述第二内容显示完毕的情况下,显示所述第一内容和所述第一显示区域。

[0139] 进一步的,所述第二内容为与所述第一对象相关的实时内容。

[0140] 根据本公开的一个或多个实施例,提供了一种电子设备,包括:至少一个处理器;以及,与所述至少一个处理器通信连接的存储器;其中,所述存储器存储有能被所述至少一个处理器执行的指令,所述指令被所述至少一个处理器执行,以使所述至少一个处理器能

够执行前述第一方面中的任一所述内容显示方法。

[0141] 根据本公开的一个或多个实施例,提供了一种非暂态计算机可读存储介质,其特征在于,该非暂态计算机可读存储介质存储计算机指令,该计算机指令用于使计算机执行前述第一方面中的任一所述内容显示方法。

[0142] 以上描述仅为本公开的较佳实施例以及对所运用技术原理的说明。本领域技术人员应当理解,本公开中所涉及的公开范围,并不限于上述技术特征的特定组合而成的技术方案,同时也应涵盖在不脱离上述公开构思的情况下,由上述技术特征或其等同特征进行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征与本公开中公开的(但不限于)具有类似功能的技术特征进行互相替换而形成的技术方案。

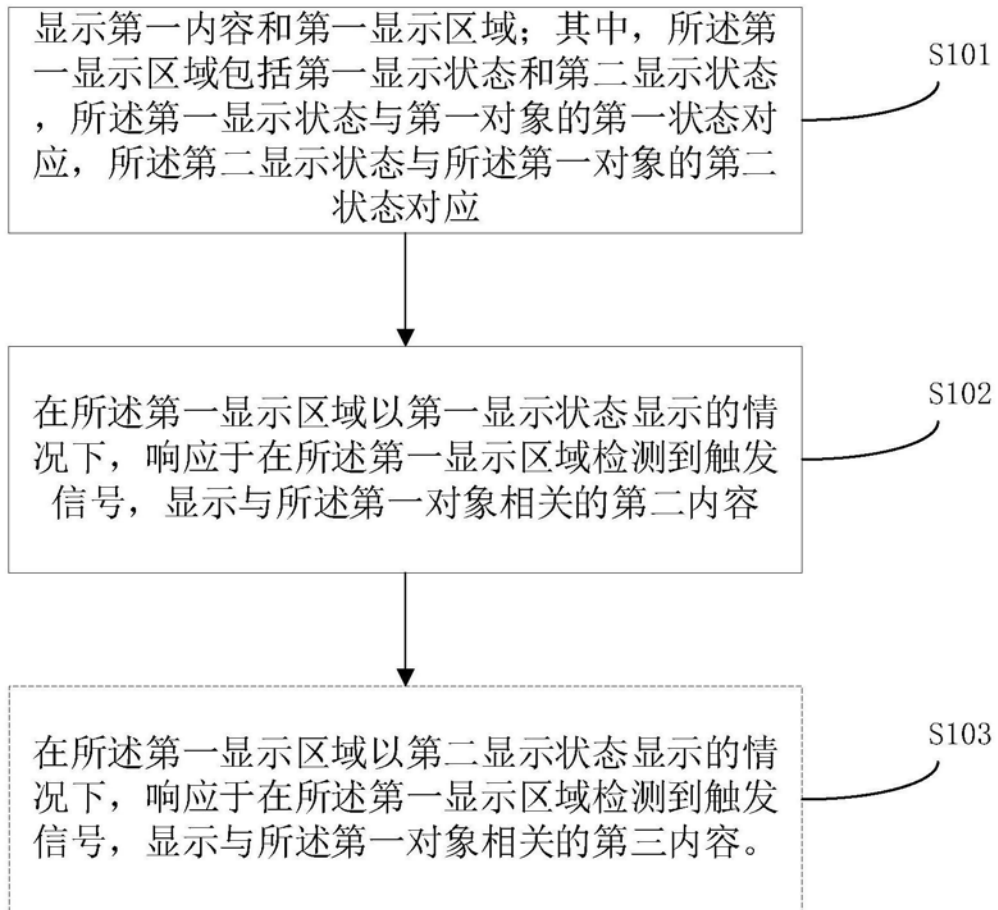


图1

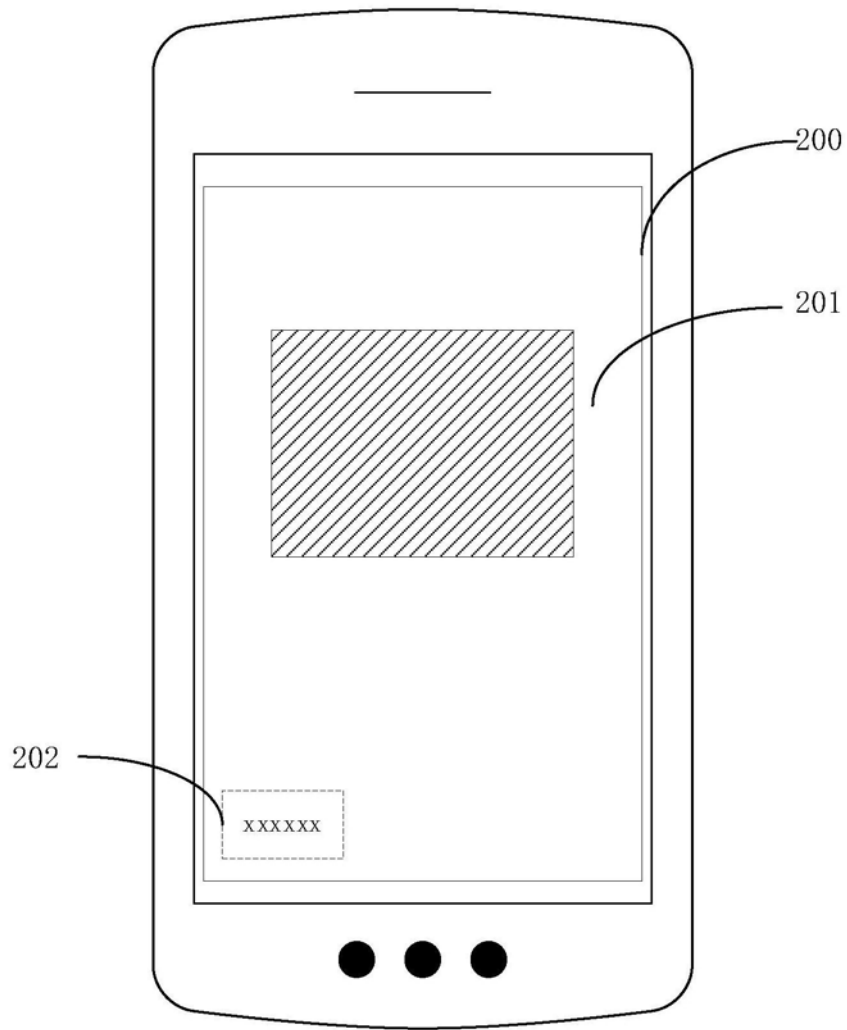


图2a

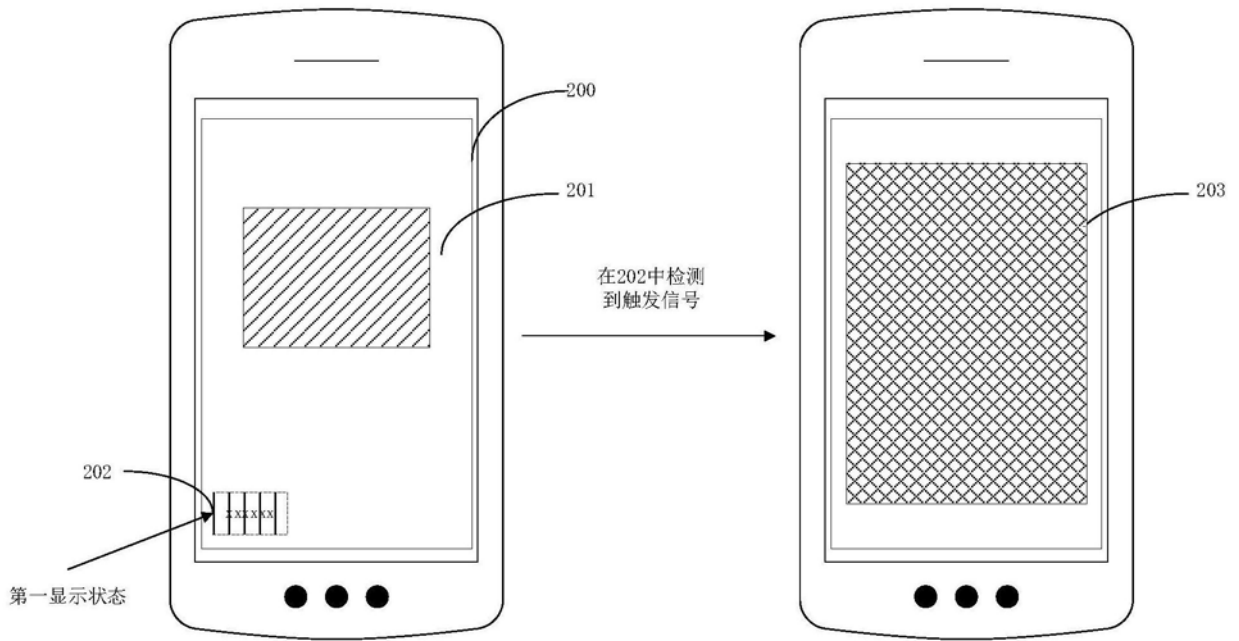


图2b

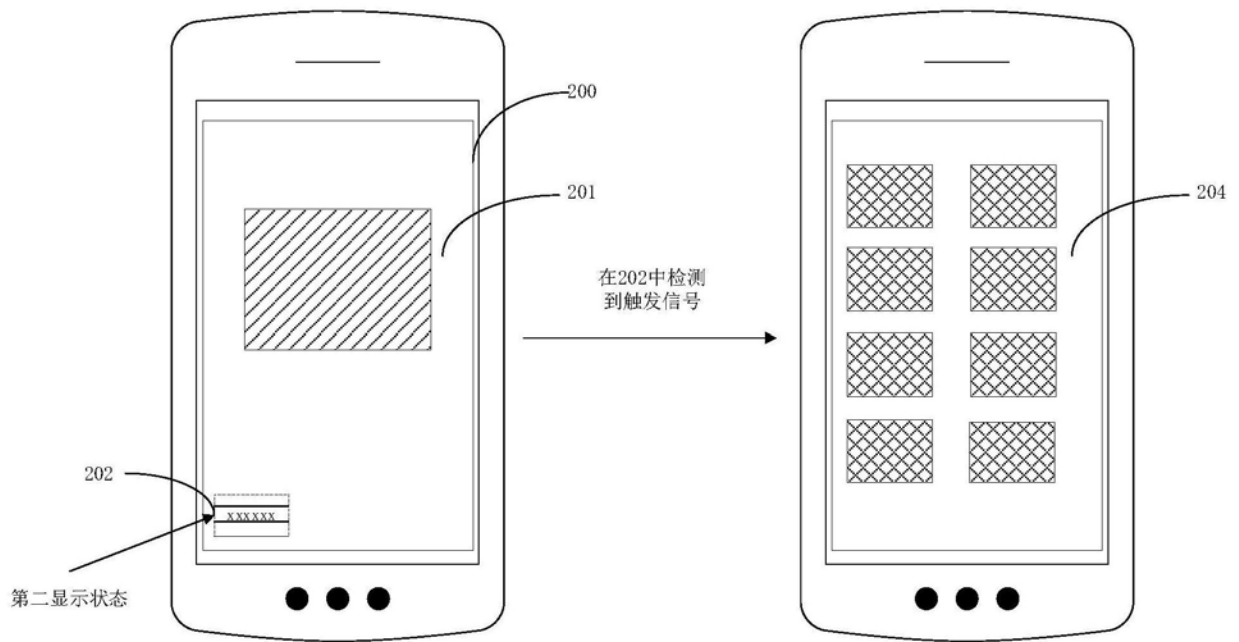


图2c

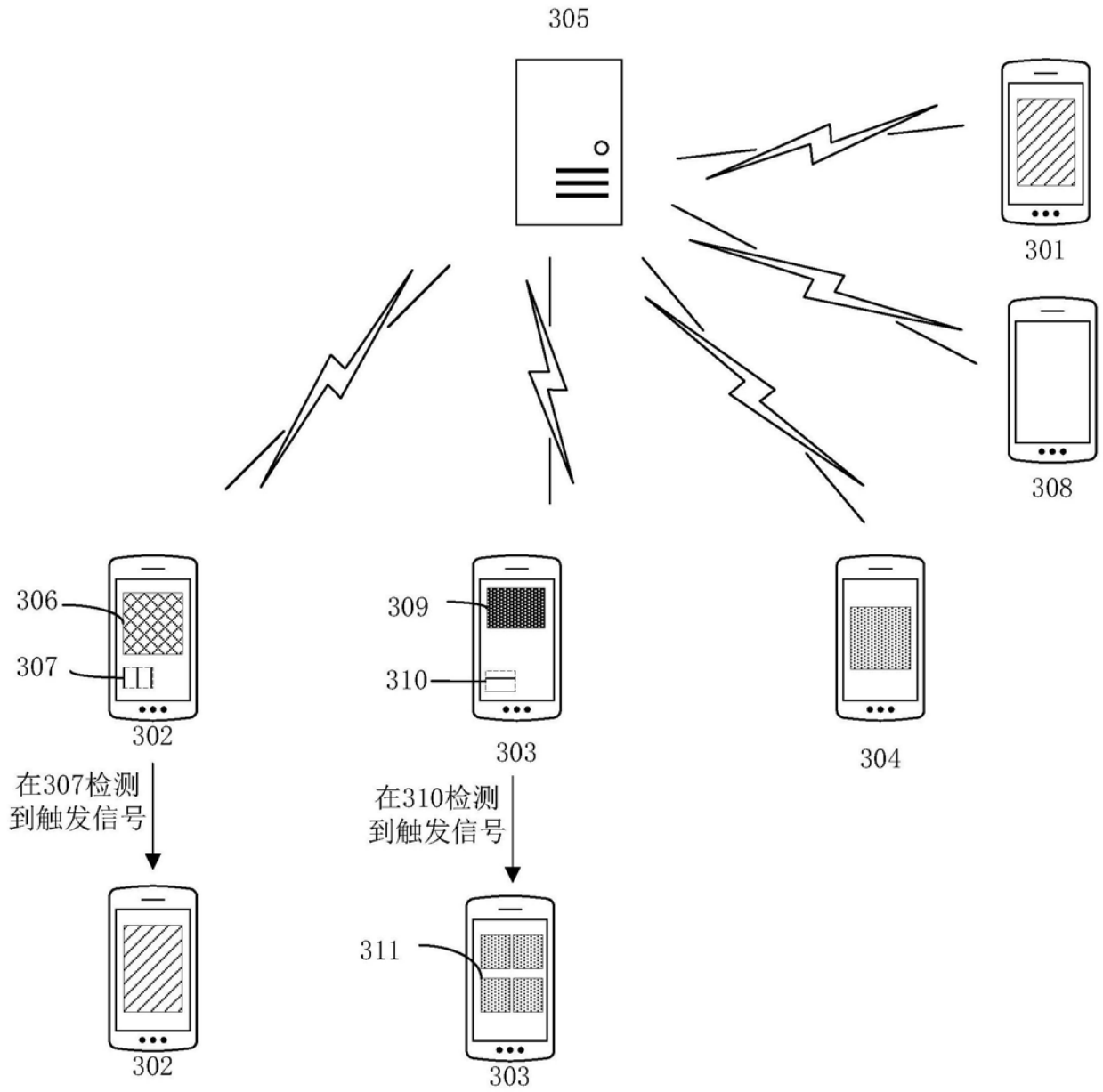


图3



图4

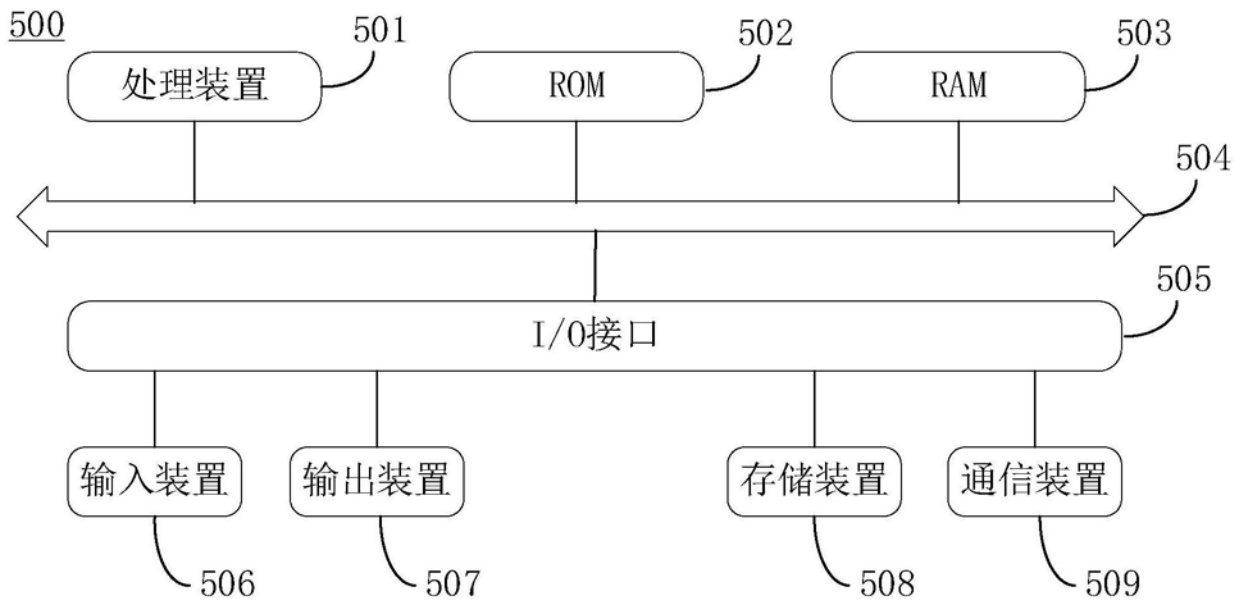


图5