



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2021년10월29일
(11) 등록번호 10-2319286
(24) 등록일자 2021년10월25일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)
G06F 3/048 (2021.01) G06F 3/041 (2006.01)
(21) 출원번호 10-2014-0104993
(22) 출원일자 2014년08월13일
심사청구일자 2019년08월07일
(65) 공개번호 10-2016-0020102
(43) 공개일자 2016년02월23일
(56) 선행기술조사문헌
공개특허공보 제10-2013-0029475호(2013.03.25.)
1부*
미국 특허출원공개공보
US2013/0174070(2013.07.04.) 1부*
*는 심사관에 의하여 인용된 문헌

(73) 특허권자
삼성전자 주식회사
경기도 수원시 영통구 삼성로 129 (매탄동)
(72) 발명자
좌창협
제주특별자치도 제주시 용담로18길 12 (용담동)
김경태
경기도 수원시 영통구 산남로29번길 7 203호 (매탄동)
(74) 대리인
(뒷면에 계속)
윤동열

전체 청구항 수 : 총 27 항

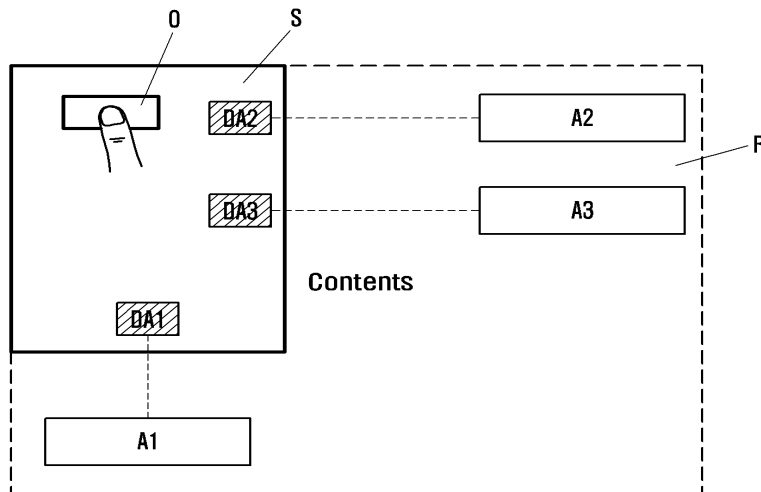
심사관 : 김종기

(54) 발명의 명칭 드래그 앤 드롭 처리 방법 및 장치

(57) 요약

본 발명의 다양한 실시예는 객체를 포함하는 콘텐츠의 일부를 표시하는 터치스크린, 및 상기 객체 중에서 드래그 가능한 객체를 식별하고, 상기 식별된 객체에 기설정된 터치입력이 감지되는지 여부를 결정하고, 상기 기설정된 터치입력이 감지되는 경우, 상기 콘텐츠의 나머지 부분에 상기 식별된 객체가 드롭 가능한 영역이 있는지 검출하고, 상기 검출된 영역에 대응하는 드롭영역을 상기 터치스크린에 표시하도록 제어하는 제어 모듈을 포함하는 드래그 앤 드롭 처리 방법 및 장치를 제공한다. 또한, 다른 실시예도 가능하다.

대표도 - 도4a



(72) 발명자

배혜립

경기도 수원시 영통구 권광로260번길 36 매탄현대
힐스테이트 126동 2201호 (매탄동)

이정직

대전광역시 중구 계백로1686번길 16 한신희플러스
아파트 101동 1501호 (문화동)

김양욱

경기도 화성시 동탄중앙로 213 시범한빛마을금호어
울림아파트 241동 2202호 (반송동)

이선기

경기도 성남시 분당구 정자로 115 한솔마을주공5단
지아파트 510동 806호

명세서

청구범위

청구항 1

객체를 포함하는 콘텐츠의 일부를 표시하는 터치스크린; 및

상기 객체 중에서 드래그 가능한 객체를 식별하고, 상기 식별된 객체에 기설정된 터치입력이 감지되는지 여부를 결정하고, 상기 기설정된 터치입력이 감지되는 경우, 상기 콘텐츠의 나머지 부분에 상기 식별된 객체를 드롭 가능한 영역이 있는지 검출하고, 상기 검출된 영역에 대응하는 드롭영역을 상기 터치스크린에 표시하도록 제어하는 제어 모듈을 포함하며,

상기 제어 모듈은,

상기 콘텐츠의 나머지 부분에서 상기 식별된 객체에 대응하는 복수의 드롭 가능한 영역이 검출되는 경우, 상기 복수의 드롭 가능한 영역에 대응하는 복수의 드롭영역을 상기 터치스크린에 표시하도록 제어하는 전자 장치.

청구항 2

제1항에 있어서,

상기 제어 모듈은,

상기 터치스크린에 표시되는 객체 중에서 상기 터치스크린을 벗어난 상기 콘텐츠의 나머지 부분으로 드래그 가능한 객체를 식별하는 전자 장치.

청구항 3

제1항에 있어서,

상기 제어 모듈은,

상기 표시된 콘텐츠에 따라 드래그 가능한 객체를 상이하게 식별하는 전자 장치.

청구항 4

제1항에 있어서,

상기 제어 모듈은,

상기 식별된 객체 상에 감지된 터치입력이 기설정된 시간동안 유지되는지 결정하고, 상기 기설정된 시간동안 유지되는 경우, 상기 터치입력이 기설정된 거리 이상으로 드래그하는지 결정하고, 상기 기설정된 거리 이상으로 드래그하는 경우, 상기 기설정된 터치입력이 감지된 것으로 결정하는 전자 장치.

청구항 5

제4항에 있어서,

상기 제어 모듈은,

상기 기설정된 시간동안 유지되고, 상기 터치입력의 드래그가 비감지되는 경우, 상기 식별된 객체가 드래그 가능함을 표시하는 전자 장치.

청구항 6

제1항에 있어서,

상기 제어 모듈은,

상기 식별된 객체 상에 감지된 터치입력이 기설정된 시간동안 유지되는지 결정하고, 상기 기설정된 시간동안 유지되는 경우, 상기 터치입력이 기설정된 속도 이상으로 드래그하는지 결정하고, 상기 기설정된 속도 이상으로

드래그하는 경우, 상기 기설정된 터치입력이 감지된 것으로 결정하는 전자 장치.

청구항 7

제1항에 있어서,

상기 제어 모듈은,

상기 터치스크린에 표시되는 드래그 불가능한 객체를 식별하고, 상기 드래그 가능한 객체를 상기 드래그 불가능한 객체와 구별되게 표시하는 전자 장치.

청구항 8

제1항에 있어서,

상기 제어 모듈은, 상기 드롭 가능한 영역의 개수, 위치 및 크기 중 적어도 하나를 확인하고, 상기 확인된 개수, 위치 및 크기 중 적어도 하나에 대응되도록 상기 드롭영역의 개수, 위치 및 크기 중 적어도 하나를 조절하고, 상기 터치스크린에 상기 조절된 드롭영역을 표시하도록 제어하는 전자 장치.

청구항 9

제1항에 있어서,

상기 터치스크린은,

상기 터치입력이 감지된 객체로부터 상기 검출된 영역까지의 경로를 가이드라인으로 상기 터치스크린에 표시하는 전자 장치.

청구항 10

제1항에 있어서,

상기 터치스크린은,

상기 식별된 객체 상에 감지된 터치입력이 상기 드롭영역으로 드래그하는 경우, 상기 객체가 드래그하는 드롭영역의 크기를 확대하여 표시하는 전자 장치.

청구항 11

제1항에 있어서,

상기 제어 모듈은,

상기 식별된 객체 상에 감지된 터치입력이 상기 드롭영역으로 드래그하는 경우, 상기 드롭영역에 대응하는 상기 콘텐츠의 나머지 부분으로 이동하여, 상기 터치스크린에 상기 드롭영역에 대응하는 상기 콘텐츠의 나머지 부분을 표시하도록 제어하는 전자 장치.

청구항 12

제1항에 있어서,

상기 제어 모듈은,

상기 식별된 객체 상에 감지된 터치입력이 상기 드롭영역으로 드래그하는 경우, 상기 드롭영역에 대응하는 상기 콘텐츠의 나머지 부분을 상기 터치스크린에 중첩시켜 표시하도록 제어하는 전자 장치.

청구항 13

제12항에 있어서,

상기 제어 모듈은,

상기 표시되는 드롭영역의 개수가 선정된 개수 이상인 경우, 상기 드롭영역에 대응하는 상기 콘텐츠의 나머지 부분을 상기 터치스크린에 중첩시켜 표시하도록 제어하는 전자 장치.

청구항 14

제1항에 있어서,

상기 제어 모듈은,

상기 식별된 객체 상에 감지된 터치입력이 상기 드롭영역이 아닌 영역으로 드래그하는 경우, 상기 드롭영역이 상기 터치스크린에서 제거되도록 제어하는 전자 장치.

청구항 15

터치스크린을 구비한 전자 장치에서의 드래그 앤 드롭 처리 방법에 있어서,

상기 터치스크린에 객체를 포함하는 콘텐츠의 일부를 표시하는 동작;

상기 객체 중에서 드래그 가능한 객체를 식별하는 동작;

상기 식별된 객체에 기설정된 터치입력이 감지되는지 여부를 결정하는 동작;

상기 기설정된 터치입력이 감지되는 경우, 상기 콘텐츠의 나머지 부분에 상기 식별된 객체를 드롭 가능한 영역이 있는지 검출하는 동작; 및

상기 검출된 영역에 대응하는 드롭영역을 상기 터치스크린에 표시하는 동작을 포함하며,

상기 드롭영역을 표시하는 동작은,

상기 콘텐츠의 나머지 부분에서 상기 식별된 객체에 대응하는 복수의 드롭 가능한 영역이 검출되는 경우, 상기 복수의 드롭 가능한 영역에 대응하는 복수의 드롭영역을 상기 터치스크린에 표시하는 동작을 포함하는 방법.

청구항 16

제15항에 있어서,

상기 식별하는 동작은,

상기 터치스크린에 표시되는 객체 중에서 상기 터치스크린을 벗어난 상기 콘텐츠의 나머지 부분으로 드래그 가능한 객체를 식별하는 동작을 포함하는 방법.

청구항 17

제15항에 있어서,

상기 결정하는 동작은,

상기 식별된 객체 상에 감지된 터치입력이 기설정된 시간동안 유지되는지 결정하는 동작;

상기 기설정된 시간동안 유지되는 경우, 상기 터치입력이 기설정된 거리 이상으로 드래그하는지 결정하는 동작; 및

상기 기설정된 거리 이상으로 드래그하는 경우, 상기 기설정된 터치입력이 감지된 것으로 결정하는 동작을 포함하는 방법.

청구항 18

제17항에 있어서,

상기 결정하는 동작은,

상기 기설정된 시간동안 유지되고, 상기 터치입력의 드래그가 비감지되는 경우, 상기 식별된 객체가 드래그 가능함을 표시하는 동작을 더 포함하는 방법.

청구항 19

제15항에 있어서,

상기 결정하는 동작은,

상기 식별된 객체 상에 감지된 터치입력이 기설정된 시간동안 유지되는지 결정하는 동작;

상기 기설정된 시간동안 유지되는 경우, 상기 터치입력이 기설정된 속도 이상으로 드래그하는지 결정하는 동작; 및

상기 기설정된 속도 이상으로 드래그하는 경우, 상기 기설정된 터치입력이 감지된 것으로 결정하는 동작을 포함하는 방법.

청구항 20

제15항에 있어서,

상기 결정하는 동작은,

상기 터치스크린에 표시되는 드래그 불가능한 객체를 식별하는 동작; 및

상기 드래그 가능한 객체를 상기 드래그 불가능한 객체와 구별되게 표시하는 동작을 포함하는 방법.

청구항 21

제15항에 있어서,

상기 검출하는 동작은,

상기 드롭 가능한 영역의 개수, 위치 및 크기 중 적어도 하나를 확인하는 동작을 포함하고,

상기 표시하는 동작은,

상기 확인된 개수, 위치 및 크기 중 적어도 하나에 대응되도록 상기 드롭영역의 개수, 위치 및 크기 중 적어도 하나를 조절하여 상기 터치스크린에 표시하는 동작을 포함하는 방법.

청구항 22

제15항에 있어서,

상기 표시하는 동작은,

상기 터치입력이 감지된 객체로부터 상기 검출된 영역까지의 경로를 가이드라인으로 상기 터치스크린에 표시하는 동작을 포함하는 방법.

청구항 23

제15항에 있어서,

상기 식별된 객체 상에 감지된 터치입력이 상기 드롭영역으로 드래그하는 경우, 상기 객체가 드래그하는 드롭영역의 크기를 확대하여 표시하는 동작을 더 포함하는 방법.

청구항 24

제15항에 있어서,

상기 식별된 객체 상에 감지된 터치입력이 상기 드롭영역으로 드래그하는 경우, 상기 드롭영역에 대응하는 상기 콘텐츠의 나머지 부분으로 이동하는 동작; 및

상기 터치스크린에 상기 드롭영역에 대응하는 상기 콘텐츠의 나머지 부분을 표시하는 동작을 더 포함하는 방법.

청구항 25

제15항에 있어서,

상기 식별된 객체 상에 감지된 터치입력이 상기 드롭영역으로 드래그하는 경우, 상기 드롭영역에 대응하는 상기 콘텐츠의 나머지 부분을 상기 터치스크린에 중첩시켜 표시하는 동작을 더 포함하는 방법.

청구항 26

제25항에 있어서,

상기 표시하는 동작은,

상기 표시되는 드롭영역의 개수가 선정된 개수 이상인 경우, 상기 드롭영역에 대응하는 상기 콘텐츠의 나머지 부분을 상기 터치스크린에 중첩시켜 표시하는 동작을 포함하는 방법.

청구항 27

제15항에 있어서,

상기 식별된 객체 상에 감지된 터치입력이 상기 드롭영역이 아닌 영역으로 드래그하는 경우, 상기 드롭영역을 상기 터치스크린에서 제거하는 동작을 더 포함하는 방법.

발명의 설명

기술 분야

[0001] 본 발명은 터치스크린에서의 효율적인 드래그 앤 드롭 처리 방안을 제공한다.

배경 기술

[0002] 휴대 단말기의 기능이 점차 발전하면서, 음성통화, 문자 메시지 전송 등의 1차적인 서비스를 제공할 뿐만 아니라, 최근에는 노트북과 같이, 문서 작성, 동영상 편집, 무선 인터넷 등과 같은 더욱 다양한 서비스를 제공하고 있다. 이러한 휴대 단말기는 사용자의 편의성을 향상시키기 위하여, 표시하는 수단과 입력하는 수단이 일체형인 터치스크린을 구비하고 있다.

발명의 내용

해결하려는 과제

[0003] 터치스크린을 구비한 휴대 단말기는 컴퓨터의 마우스 기능과 같이, 드래그(Drag)할 객체를 롬프레스한 후, 터치를 유지한 상태에서 상기 롬프레스한 객체를 드롭(Drop)하려는 위치로 이동시켜 터치를 해제하는 드래그 앤 드롭 기능을 제공하고 있다. 그런데, 휴대 단말기는 컴퓨터의 모니터와 달리 표시영역이 작기 때문에, 드래그하고 드롭하는 거리가 멀면 멀수록 한번에 드롭하기 어렵다.

[0004] 휴대 단말기는 표시영역 내 좌우 드래그 좌표가 제한적이기 때문에 한 번의 드래그 앤 드롭 동작을 수행할 때, 여러 번 드래그를 움직여야 한다. 왜냐하면, 휴대 단말기는 화면 크기에 제약이 있기 때문에, 드래그를 시작하는 영역과 드롭하는 영역이 표시영역에 모두 표시되지 않을 수도 있다. 이 경우, 드래그할 객체를 롬프레스해서 표시영역을 둘러싸는 베젤영역으로 움직이면, 표시되는 표시영역 내 화면이 스크롤되어 드롭하려는 영역이 표시되게 된다. 그러나, 휴대 단말기는 베젤영역으로 이동하는 터치를 정확히 감지하기 어렵다. 또한, 휴대 단말기가 터치를 감지하더라도, 사용자는 스크롤하는 속도를 조절하기 어렵기 때문에, 드롭하려는 영역을 지나칠 수도 있다. 더욱이, 모바일 웹브라우저의 드래그 앤 드롭 기능은 웹페이지의 터치 제스처와 중복되기 때문에, 롬프레스한 후, "드래그"를 선택해서, 웹페이지의 터치 제스처를 사용하지 않음(disable)으로 설정해야 하는 불편함이 있다.

[0005] 다양한 일실시예는 터치스크린에서의 드래그 앤 드롭을 효율적으로 처리하기 위한 드래그 앤 드롭 처리 방법 및 장치를 제공함을 목적으로 한다.

[0006] 다양한 일실시예는 표시영역에 표시된 객체를 상기 표시영역 외부로 드롭하려고 할 때 상기 표시영역에 상기 드롭하려는 드롭영역을 가상으로 표시함으로써, 상기 표시영역에 표시된 드롭영역에 드롭하는 것만으로 실제 상기 표시영역 외부로 드롭하는 것과 동일하게 처리할 수 있는 드래그 앤 드롭 처리 방법 및 장치를 제공함을 목적으로 한다.

과제의 해결 수단

[0007] 본 발명의 다양한 일실시예에 따른 전자 장치는 객체를 포함하는 콘텐츠의 일부를 표시하는 터치스크린, 및 상

기 객체 중에서 드래그 가능한 객체를 식별하고, 상기 식별된 객체에 기설정된 터치입력이 감지되는지 여부를 결정하고, 상기 기설정된 터치입력이 감지되는 경우, 상기 콘텐츠의 나머지 부분에 상기 식별된 객체를 드롭 가능한 영역이 있는지 검출하고, 상기 검출된 영역에 대응하는 드롭영역을 상기 터치스크린에 표시하도록 제어하는 제어 모듈을 포함할 수 있다.

[0008] 본 발명의 다양한 실시예에 따른 드래그 앤 드롭 처리 방법은 터치스크린에 객체를 포함하는 콘텐츠의 일부를 표시하는 동작, 상기 객체 중에서 드래그 가능한 객체를 식별하는 동작, 상기 식별된 객체에 기설정된 터치입력이 감지되는지 여부를 결정하는 동작, 상기 기설정된 터치입력이 감지되는 경우, 상기 콘텐츠의 나머지 부분에 상기 식별된 객체를 드롭 가능한 영역이 있는지 검출하는 동작, 및 상기 검출된 영역에 대응하는 드롭영역을 상기 터치스크린에 표시하는 동작을 포함할 수 있다.

발명의 효과

[0009] 다양한 실시예에 따르면, 터치스크린에서의 드래그 앤 드롭을 효율적으로 처리함으로써, 사용자 편의성을 향상시킬 수 있다.

[0010] 다양한 실시예에 따르면, 표시영역에 표시된 객체를 상기 표시영역 외부로 드롭하려고 할 때 상기 표시영역에 상기 드롭하려는 드롭영역을 가상으로 표시함으로써, 상기 표시영역에 표시된 드롭영역에 드롭하는 것만으로 실제 상기 표시영역 외부로 드롭하는 것과 동일하게 처리할 수 있다.

도면의 간단한 설명

- [0011] 도 1은 다양한 실시예에 따른 전자 장치를 포함하는 네트워크 환경을 도시한 도면이다.
- 도 2는 다양한 실시예에 따른 전자장치를 도시한 블록도이다.
- 도 3은 다양한 실시예에 따른 드래그 앤 드롭 처리 방법을 도시한 흐름도이다.
- 도 4a 및 도 4b는 다양한 실시예에 따른 터치스크린에 드롭영역을 표시하는 일례를 도시한 도면이다.
- 도 5a 내지 도 5c는 다양한 실시예에 따른 드래그 가능한 객체를 식별하는 일례를 도시한 도면이다.
- 도 6a 내지 도 6c는 다양한 실시예에 따른 드래그 가능한 객체를 구별되게 표시하는 일례를 도시한 도면이다.
- 도 7a 내지 도 7c는 다양한 실시예에 따른 기설정된 터치입력이 감지되는지 여부를 결정하는 일례를 도시한 도면이다.
- 도 8a 내지 도 8c는 다양한 실시예에 따른 객체가 드롭영역으로 드래그되는 일례를 도시한 도면이다.
- 도 9는 다양한 다른 실시예들에 따른 전자 장치의 블록도를 도시한다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0012] 이하, 첨부된 도면들을 참조하여 다양한 실시예들을 상세히 설명한다. 이때, 첨부된 도면들에서 동일한 구성 요소는 가능한 동일한 부호로 나타내고 있음에 유의해야 한다. 또한 본 발명의 요지를 흐리게 할 수 있는 공지 기능 및 구성에 대한 상세한 설명은 생략할 것이다. 하기의 설명에서는 본 발명의 다양한 실시 예들에 따른 동작을 이해하는데 필요한 부분만이 설명되며, 그 이외 부분의 설명은 본 발명의 요지를 흐트리지 않도록 생략될 것이라는 것을 유의하여야 한다.

[0013] 본 개시 가운데 사용될 수 있는 "포함한다" 또는 "포함할 수 있다" 등의 표현은 개시된 해당 기능, 동작 또는 구성요소 등의 존재를 가리키며, 추가적인 하나 이상의 기능, 동작 또는 구성요소 등을 제한하지 않는다. 또한, 본 개시에서, "포함하다" 또는 "가지다" 등의 용어는 명세서상에 기재된 특징, 숫자, 단계, 동작, 구성요소, 부품 또는 이들을 조합한 것이 존재함을 지정하려는 것이지, 하나 또는 그 이상의 다른 특징들이나 숫자, 단계, 동작, 구성요소, 부품 또는 이들을 조합한 것들의 존재 또는 부가 가능성을 미리 배제하지 않는 것으로 이해되어야 한다.

[0014] 본 개시에서 "또는" 등의 표현은 함께 나열된 단어들의 다양한, 그리고 모든 조합을 포함한다. 예를 들어, "A 또는 B"는, A를 포함할 수도, B를 포함할 수도, 또는 A 와 B 모두를 포함할 수도 있다.

[0015] 본 개시 가운데 "제1", "제2", "첫째", 또는 "둘째", 등의 표현들이 본 개시의 다양한 구성요소들을 수식할 수 있지만, 해당 구성요소들을 한정하지 않는다. 예를 들어, 상기 표현들은 해당 구성요소들의 순서 및/또는 중요

도 등을 한정하지 않는다. 상기 표현들은 한 구성요소를 다른 구성요소와 구분 짓기 위해 사용될 수 있다. 예를 들어, 제1 사용자 기기와 제 2 사용자 기기는 모두 사용자 기기이며, 서로 다른 사용자 기기를 나타낸다. 예를 들어, 본 개시의 권리 범위를 벗어나지 않으면서 제1 구성요소는 제2 구성요소로 명명될 수 있고, 유사하게 제2 구성요소도 제1 구성요소로 명명될 수 있다.

- [0016] 어떤 구성요소가 다른 구성요소에 "연결되어" 있다거나 "접속되어" 있다고 언급된 때에는, 그 다른 구성요소에 직접적으로 연결되어 있거나 또는 접속되어 있을 수도 있지만, 중간에 다른 구성요소가 존재할 수도 있다고 이해되어야 할 것이다. 반면에, 어떤 구성요소가 다른 구성요소에 "직접 연결되어" 있다거나 "직접 접속되어" 있다고 언급된 때에는, 중간에 다른 구성요소가 존재하지 않는 것으로 이해될 수 있어야 할 것이다.
- [0017] 본 개시에서 사용한 용어는 단지 특정한 실시예를 설명하기 위해 사용된 것으로, 본 개시를 한정하려는 의도가 아니다. 단수의 표현은 문맥상 명백하게 다르게 뜻하지 않는 한, 복수의 표현을 포함한다.
- [0018] 다르게 정의되지 않는 한, 기술적이거나 과학적인 용어를 포함해서 여기서 사용되는 모든 용어들은 본 개시가 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자에 의해 일반적으로 이해되는 것과 동일한 의미를 가지고 있다. 일반적으로 사용되는 사전에 정의되어 있는 것과 같은 용어들은 관련 기술의 문맥 상 가지는 의미와 일치하는 의미를 가지는 것으로 해석되어야 하며, 본 개시에서 명백하게 정의하지 않는 한, 이상적이거나 과도하게 형식적인 의미로 해석되지 않는다.
- [0019] 본 개시에 따른 전자 장치는, 통신 기능이 포함된 장치일 수 있다. 예를 들면, 전자 장치는 스마트폰 (smartphone), 태블릿 PC(tablet personal computer), 이동 전화기(mobile phone), 화상전화기, 전자북 리더기 (e-book reader), 데스크탑 PC(desktop personal computer), 랩탑 PC(laptop personal computer), 넷북 컴퓨터 (netbook computer), PDA(personal digital assistant), PMP(portable multimedia player), MP3 플레이어, 모바일 의료기기, 카메라(camera), 또는 웨어러블 장치(wearable device)(예: 전자 안경과 같은 head-mounted-device(HMD), 전자 의복, 전자 팔찌, 전자 목걸이, 전자 액세서리(accessory), 전자 문신, 또는 스마트 워치 (smartwatch)중 적어도 하나를 포함할 수 있다.
- [0020] 어떤 실시예들에 따르면, 전자 장치는 통신 기능을 갖춘 스마트 가전 제품(smart home appliance)일 수 있다. 스마트 가전 제품은, 예를 들자면, 전자 장치는 텔레비전, DVD(digital video disk) 플레이어, 오디오, 냉장고, 에어컨, 청소기, 오븐, 전자레인지, 세탁기, 공기 청정기, 셋톱 박스(set-top box), TV 박스(예를 들면, 삼성 HomeSync™, 애플TV™, 또는 구글 TV™), 게임 콘솔(game consoles), 전자 사전, 전자 키, 캠코더(camcorder), 또는 전자 액자 중 적어도 하나를 포함할 수 있다.
- [0021] 어떤 실시예들에 따르면, 전자 장치는 각종 의료기기(예: MRA(magnetic resonance angiography), MRI(magnetic resonance imaging), CT(computed tomography), 촬영기, 초음파기 등), 네비게이션(navigation) 장치, GPS 수신기(global positioning system receiver), EDR(event data recorder), FDR(flight data recorder), 자동차 인포테인먼트(infotainment) 장치, 선박용 전자 장비(예: 선박용 항법 장치 및 자이로 콤파스 등), 항공 전자기기(avionics), 보안 기기, 차량용 헤드 유닛, 산업용 또는 가정용 로봇, 금융 기관의 ATM(automatic teller machine) 또는 상점의 POS(point of sales) 중 적어도 하나를 포함할 수 있다.
- [0022] 어떤 실시예들에 따르면, 전자 장치는 통신 기능을 포함한 가구(furniture) 또는 건물/구조물의 일부, 전자 보드(electronic board), 전자 사인 입력장치(electronic signature receiving device), 프로젝터(projector), 또는 각종 계측기기(예: 수도, 전기, 가스, 또는 전파 계측 기기 등) 중 적어도 하나를 포함할 수 있다. 본 개시에 따른 전자 장치는 전술한 다양한 장치들 중 하나 또는 그 이상의 조합일 수 있다. 또한, 본 개시에 따른 전자 장치는 플렉서블 장치일 수 있다. 또한, 본 개시에 따른 전자 장치는 전술한 기기들에 한정되지 않음은 당업자에게 자명하다.
- [0023] 이하, 첨부된 도면을 참조하여 다양한 실시예에 따른 전자 장치에 대해서 살펴본다. 다양한 실시예에서 이용되는 사용자라는 용어는 전자 장치를 사용하는 사람 또는 전자 장치를 사용하는 장치(예: 인공지능 전자 장치)를 지칭할 수 있다.
- [0024] 도 1은 다양한 실시예에 따른 전자 장치를 포함하는 네트워크 환경을 도시한 도면이다.
- [0025] 도 1을 참조하면, 상기 전자 장치 101는 버스 110, 프로세서 120, 메모리 130, 입출력 인터페이스 140, 디스플레이 150, 통신 인터페이스 160 및 제어 모듈 170을 포함할 수 있다.
- [0026] 상기 버스 110는 전술한 구성요소들을 서로 연결하고, 전술한 구성요소들 간의 통신(예: 제어 메시지)을 전달하

는 회로일 수 있다.

- [0027] 상기 프로세서 120는, 예를 들면, 상기 버스 110를 통해 전송한 다른 구성요소들(예: 상기 메모리 130, 상기 입출력 인터페이스 140, 상기 디스플레이 150, 상기 통신 인터페이스 160, 또는 상기 제어 모듈 170 등)로부터 명령을 수신하여, 수신된 명령을 해독하고, 해독된 명령에 따른 연산이나 데이터 처리를 실행할 수 있다.
- [0028] 상기 메모리 130는, 상기 프로세서 120 또는 다른 구성요소들(예: 상기 입출력 인터페이스 140, 상기 디스플레이 150, 상기 통신 인터페이스 160, 또는 상기 제어 모듈 170 등)로부터 수신되거나 상기 프로세서 120 또는 다른 구성요소들에 의해 생성된 명령 또는 데이터를 저장할 수 있다. 상기 메모리 130는, 예를 들면, 커널 131, 미들웨어 132, 어플리케이션 프로그래밍 인터페이스(API: application programming interface) 133 또는 어플리케이션 134 등의 프로그래밍 모듈들을 포함할 수 있다. 전송한 각각의 프로그래밍 모듈들은 소프트웨어, 펌웨어, 하드웨어 또는 이들 중 적어도 둘 이상의 조합으로 구성될 수 있다.
- [0029] 상기 커널 131은 나머지 다른 프로그래밍 모듈들, 예를 들면, 상기 미들웨어 132, 상기 API 133 또는 상기 어플리케이션 134에 구현된 동작 또는 기능을 실행하는 데 사용되는 시스템 리소스들(예: 상기 버스 110, 상기 프로세서 120 또는 상기 메모리 130 등)을 제어 또는 관리할 수 있다. 또한, 상기 커널 131은 상기 미들웨어 132, 상기 API 133 또는 상기 어플리케이션 134에서 상기 전자 장치 101의 개별 구성요소에 접근하여 제어 또는 관리할 수 있는 인터페이스를 제공할 수 있다.
- [0030] 상기 미들웨어 132는 상기 API 133 또는 상기 어플리케이션 134이 상기 커널 131과 통신하여 데이터를 주고받을 수 있도록 중개 역할을 수행할 수 있다. 또한, 상기 미들웨어 132는 상기 어플리케이션 134로부터 수신된 작업 요청들과 관련하여, 예를 들면, 상기 어플리케이션 134 중 적어도 하나의 어플리케이션에 상기 전자 장치 101의 시스템 리소스(예: 상기 버스 110, 상기 프로세서 120 또는 상기 메모리 130 등)를 사용할 수 있는 우선 순위를 배정하는 등의 방법을 이용하여 작업 요청에 대한 제어(예: 스케줄링 또는 로드 밸런싱)를 수행할 수 있다.
- [0031] 상기 API 133는 상기 어플리케이션 134이 상기 커널 131 또는 상기 미들웨어 132에서 제공되는 기능을 제어하기 위한 인터페이스로, 예를 들면, 파일 제어, 창 제어, 화상 처리 또는 문자 제어 등을 위한 적어도 하나의 인터페이스 또는 함수(예: 명령어)를 포함할 수 있다.
- [0032] 다양한 실시예에 따르면, 상기 어플리케이션 134은 SMS/MMS 어플리케이션, 이메일 어플리케이션, 달력 어플리케이션, 알람 어플리케이션, 건강 관리(health care) 어플리케이션(예: 운동량 또는 혈당 등을 측정하는 어플리케이션) 또는 환경 정보 어플리케이션(예: 기압, 습도 또는 온도 정보 등을 제공하는 어플리케이션) 등을 포함할 수 있다. 추가적으로 또는 대체적으로, 상기 어플리케이션 134은 상기 전자 장치 101와 외부 전자 장치(예: 전자 장치 104) 사이의 정보 교환과 관련된 어플리케이션일 수 있다. 상기 정보 교환과 관련된 어플리케이션은, 예를 들어, 상기 외부 전자 장치에 특정 정보를 전달하기 위한 알림 전달(notification relay) 어플리케이션, 또는 상기 외부 전자 장치를 관리하기 위한 장치 관리(device management) 어플리케이션을 포함할 수 있다.
- [0033] 예를 들면, 상기 알림 전달 어플리케이션은 상기 전자 장치 101 의 다른 어플리케이션(예: SMS/MMS 어플리케이션, 이메일 어플리케이션, 건강 관리 어플리케이션 또는 환경 정보 어플리케이션 등)에서 발생한 알림 정보를 외부 전자 장치(예: 전자 장치 104)로 전달하는 기능을 포함할 수 있다. 추가적으로 또는 대체적으로, 상기 알림 전달 어플리케이션은, 예를 들면, 외부 전자 장치(예: 전자 장치 104)로부터 알림 정보를 수신하여 사용자에게 제공할 수 있다. 상기 장치 관리 어플리케이션은, 예를 들면, 상기 전자 장치 101와 통신하는 외부 전자 장치(예: 전자 장치 104)의 적어도 일부에 대한 기능(예: 외부 전자 장치 자체(또는, 일부 구성 부품)의 턴온/턴오프 또는 디스플레이의 밝기(또는, 해상도) 조절), 상기 외부 전자 장치에서 동작하는 어플리케이션 또는 상기 외부 전자 장치에서 제공되는 서비스(예: 통화 서비스 또는 메시지 서비스)를 관리(예: 설치, 삭제 또는 업데이트)할 수 있다.
- [0034] 다양한 실시예에 따르면, 상기 어플리케이션 134은 상기 외부 전자 장치(예: 전자 장치 104)의 속성(예: 전자 장치의 종류)에 따라 지정된 어플리케이션을 포함할 수 있다. 예를 들어, 외부 전자 장치가 MP3 플레이어인 경우, 상기 어플리케이션 134은 음악 재생과 관련된 어플리케이션을 포함할 수 있다. 유사하게, 외부 전자 장치가 모바일 의료기기인 경우, 상기 어플리케이션 134은 건강 관리와 관련된 어플리케이션을 포함할 수 있다. 한 실시예에 따르면, 상기 어플리케이션 134은 전자 장치 101에 지정된 어플리케이션 또는 외부 전자 장치(예: 서버 106 또는 전자 장치 104)로부터 수신된 어플리케이션 중 적어도 하나를 포함할 수 있다.
- [0035] 상기 입출력 인터페이스 140은 입출력 장치(예: 센서, 키보드 또는 터치 스크린)를 통하여 사용자로부터 입력된 명령 또는 데이터를, 예를 들면, 상기 버스 110를 통해 상기 프로세서 120, 상기 메모리 130, 상기 통신 인터페

이스 160, 또는 상기 제어 모듈 170에 전달할 수 있다. 예를 들면, 상기 입출력 인터페이스 140은 터치스크린을 통하여 입력된 사용자의 터치에 대한 데이터를 상기 프로세서 120로 제공할 수 있다. 또한, 상기 입출력 인터페이스 140은, 예를 들면, 상기 버스 110을 통해 상기 프로세서 120, 상기 메모리 130, 상기 통신 인터페이스 160, 또는 상기 제어 모듈 170로부터 수신된 명령 또는 데이터를 상기 입출력 장치(예: 스피커 또는 디스플레이)를 통하여 출력할 수 있다. 예를 들면, 상기 입출력 인터페이스 140은 상기 프로세서 120를 통하여 처리된 음성 데이터를 스피커를 통하여 사용자에게 출력할 수 있다.

[0036] 상기 디스플레이 150은 사용자에게 각종 정보(예: 멀티미디어 데이터 또는 텍스트 데이터 등)을 표시할 수 있다.

[0037] 상기 통신 인터페이스 160은 상기 전자 장치 101와 외부 장치(예: 전자 장치 104 또는 서버 106) 간의 통신을 연결할 수 있다. 예를 들면, 상기 통신 인터페이스 160은 무선 통신 또는 유선 통신을 통해서 네트워크 162에 연결되어 상기 외부 장치와 통신할 수 있다. 상기 무선 통신은, 예를 들어, Wifi(wireless fidelity), BT(Bluetooth), NFC(near field communication), GPS(global positioning system) 또는 cellular 통신(예: LTE, LTE-A, CDMA, WCDMA, UMTS, WiBro 또는 GSM 등) 중 적어도 하나를 포함할 수 있다. 상기 유선 통신은, 예를 들어, USB(universal serial bus), HDMI(high definition multimedia interface), RS-232(recommended standard 232) 또는 POTS(plain old telephone service) 중 적어도 하나를 포함할 수 있다.

[0038] 한 실시예에 따르면, 상기 네트워크 162는 통신 네트워크(telecommunications network)일 수 있다. 상기 통신 네트워크는 컴퓨터 네트워크(computer network), 인터넷(internet), 사물 인터넷(internet of things) 또는 전화망(telephone network) 중 적어도 하나를 포함할 수 있다. 한 실시예에 따르면, 상기 전자 장치 101와 외부 장치 간의 통신을 위한 프로토콜(예: transport layer protocol, data link layer protocol 또는 physical layer protocol)은 어플리케이션 134, 어플리케이션 프로그래밍 인터페이스 133, 상기 미들웨어 132, 커널 131 또는 통신 인터페이스 160 중 적어도 하나에서 지원될 수 있다.

[0039] 상기 입출력 인터페이스 140와 상기 디스플레이 150은 터치스크린과 같은 일체형으로 형성될 수 있다.

[0040] 상기 제어 모듈 170은 상기 프로세서 120에 포함되어 구성될 수도 있고, 별도로 구성될 수도 있다. 상기 제어 모듈 170은 상기 터치스크린에 객체를 포함하는 콘텐츠의 일부를 표시하도록 제어할 수 있다. 상기 제어 모듈 170은 상기 터치스크린에 표시된 객체 중에서 상기 콘텐츠의 나머지 부분으로 드래그 가능한 객체를 식별할 수 있다. 여기서, 상기 터치스크린은 상기 콘텐츠의 일부만 표시하고, 상기 콘텐츠의 나머지 부분은 상기 터치스크린에 표시되지 않는다. 상기 제어 모듈 170은 상기 터치스크린에 현재 표시되는 콘텐츠에 따라 드래그 가능한 객체를 상이하게 식별할 수 있다. 이때, 상기 제어 모듈 170은 상기 객체 중에서 드래그 불가능한 객체를 식별하고, 상기 드래그 가능한 객체를 상기 드래그 불가능한 객체와 구별되게 표시하도록 제어할 수 있다. 상기 제어 모듈 170은 상기 식별된 객체에 기설정된 터치입력이 감지되는지 여부를 결정할 수 있다. 이하, 상기 식별된 객체는 드래그 가능한 객체를 의미한다.

[0041] 다양한 실시예들에 따르면, 상기 제어 모듈 170은 상기 식별된 객체 상에 감지된 터치입력이 기설정된 시간동안 유지되는지 결정하고, 상기 기설정된 시간동안 유지되는 경우, 상기 터치입력이 기설정된 거리 이상으로 드래그하는지 결정하고, 상기 기설정된 거리 이상으로 드래그하는 경우, 상기 기설정된 터치입력이 감지된 것으로 결정할 수 있다. 상기 제어 모듈 170은 상기 기설정된 시간동안 유지되고, 상기 터치입력의 드래그가 감지되지 않는 경우, 상기 식별된 객체가 드래그 가능함을 표시할 수 있다. 상기 제어 모듈 170은 상기 식별된 객체 상에 감지된 터치입력이 기설정된 시간동안 유지되는지 결정하고, 상기 기설정된 시간동안 유지되는 경우, 상기 터치입력이 기설정된 속도 이상으로 드래그하는지 결정하고, 상기 기설정된 속도 이상으로 드래그하는 경우, 상기 기설정된 터치입력이 감지된 것으로 결정할 수 있다.

[0042] 상기 제어 모듈 170은 상기 기설정된 터치입력이 감지되는 경우, 상기 콘텐츠의 나머지 부분에 상기 식별된 객체가 드롭 가능한 영역이 있는지 검출하고, 상기 검출된 영역에 대응하는 드롭영역을 상기 터치스크린에 표시하도록 제어할 수 있다. 또는, 상기 제어 모듈 170은 상기 터치입력이 감지된 객체로부터 상기 검출된 영역까지의 경로를 가이드라인으로 상기 터치스크린에 표시할 수 있다. 다양한 실시예들에 따르면, 상기 제어 모듈 170은 상기 드롭 가능한 영역의 개수, 위치 및 크기 중 적어도 하나를 확인하고, 상기 확인된 개수, 위치 및 크기 중 적어도 하나에 대응되도록 상기 드롭영역의 개수, 위치 및 크기 중 적어도 하나를 조절하여 상기 터치스크린에 표시할 수 있다. 상기 터치스크린은 상기 객체 상에 감지된 터치입력이 상기 드롭영역으로 드래그하는 경우, 상기 객체가 드래그하는 드롭영역의 크기를 확대하여 표시할 수 있다.

- [0043] 상기 제어 모듈 170은 상기 객체 상에 감지된 터치입력이 상기 드롭영역으로 드래그하는 경우, 상기 드롭영역에 대응하는 상기 콘텐츠의 나머지 부분으로 이동하고, 상기 터치스크린에 상기 드롭영역에 대응하는 상기 콘텐츠의 나머지 부분을 표시하도록 제어할 수 있다. 상기 제어 모듈 170은 상기 객체 상에 감지된 터치입력이 상기 드롭영역으로 드래그하는 경우, 상기 드롭영역에 대응하는 상기 콘텐츠의 나머지 부분을 상기 터치스크린에 중첩시켜 표시하도록 제어할 수 있다. 상기 제어 모듈 170은 상기 표시되는 드롭영역의 개수가 선정된 개수 이상인 경우, 상기 드롭영역에 대응하는 상기 콘텐츠의 나머지 부분을 상기 터치스크린에 중첩시켜 표시하도록 제어할 수 있다. 상기 제어 모듈 170은 상기 객체 상에 감지된 터치입력이 상기 드롭영역이 아닌 영역으로 드래그하는 경우, 상기 드롭영역을 상기 터치스크린에서 제거할 수 있다. 따라서, 상기 터치스크린에서 상기 드롭영역이 사라져, 상기 사용자는 상기 드롭영역을 볼 수 없다.
- [0044] 도 2은 다양한 실시예들에 따른 전자 장치(예: 전자 장치 101)의 블록도를 도시한다.
- [0045] 도 2를 참고하면, 전자 장치 200는 제어 모듈 210, 식별 모듈 220, 결정 모듈 230, 검출 모듈 240 및 표시 제어 모듈 250을 포함할 수 있다.
- [0046] 표시 제어 모듈 250은 객체를 포함하는 콘텐츠의 일부를 터치스크린에 표시되도록 제어할 수 있다. 상기 콘텐츠는 텍스트, 비디오, 오디오 중 적어도 하나를 포함하는 멀티미디어 데이터, 어플리케이션을 포함할 수 있다. 상기 객체는 상기 콘텐츠를 구성하는 것으로 드래그 가능한 객체 또는 드래그 불가능한 객체를 포함할 수 있다. 표시 제어 모듈 250은 상기 드래그 가능한 객체와 상기 드래그 불가능한 객체와 구별하여 표시함으로써, 사용자가 직관적으로 드래그 가능한 객체와 드래그 불가능한 객체를 구별하도록 할 수 있다. 예컨대, 컴퓨터의 모니터에서는 모두 표시되는 콘텐츠가 전자 장치 200에서는 표시크기의 한계로 적어도 두 개 이상의 부분들로 구분되어, 어느 하나의 부분은 상기 터치스크린에 표시되고 나머지 부분은 상기 터치스크린에 표시되지 않게 된다. 그러나, 드래그, 스크롤 등의 사용자의 이동명령에 따라 상기 터치스크린에 표시되지 않던 상기 콘텐츠의 나머지 부분이 상기 터치스크린에 표시되게 된다.
- [0047] 이하에서는, 상기 터치스크린에 표시되는 부분을 콘텐츠의 일부라 하고, 상기 터치스크린에 표시되지 않는 부분을 콘텐츠의 나머지 부분이라 한다. 상기 콘텐츠의 일부에는 드래그 가능한 객체 또는 드래그 불가능한 객체를 포함하는 하나 이상의 객체들이 포함될 수 있다. 또한, 상기 콘텐츠의 일부에는 드래그된 객체를 드롭하는 영역을 포함할 수도 있다. 상기 콘텐츠의 나머지 부분에도 드래그 가능한 객체 또는 드래그 불가능한 객체를 포함할 수 있으며, 드래그된 객체가 드롭되는 영역을 포함할 수 있다.
- [0048] 실시예로, 표시 제어 모듈 250은 상기 객체 상에 감지된 터치입력이 기설정된 시간동안 유지되고, 상기 터치입력의 드래그가 감지되지 않는 경우, 상기 식별된 객체가 드래그 가능함을 상기 터치스크린에 표시하도록 제어할 수 있다. 상기 드래그 가능함을 표시하는 것은 상기 객체를 상, 하, 좌, 우로 움직일 수 있음을 나타내는 것으로, 예컨대, 표시 제어 모듈 250은 상, 하, 좌, 우 화살표를 각각 표시하도록 제어할 수 있다.
- [0049] 다양한 실시예로, 상기 객체 상에 감지된 터치입력이 드롭영역으로 드래그하는 경우, 표시 제어 모듈 250은 상기 객체가 드래그하는 드롭영역의 크기를 확대하여 표시하도록 제어할 수 있다. 사용자는 눈으로 직접 상기 객체가 드래그하는 드롭영역을 확인할 수 있다. 다양한 실시예로, 상기 드롭영역에 대응하는 상기 콘텐츠의 나머지 부분으로 이동하여, 표시 제어 모듈 250은 상기 터치스크린에 상기 드롭영역에 대응하는 상기 콘텐츠의 나머지 부분을 표시할 수 있다. 또는, 표시 제어 모듈 250은 상기 드롭영역에 대응하는 상기 콘텐츠의 나머지 부분을 상기 터치스크린에 중첩시켜 표시할 수 있다. 일례로, 상기 표시되는 드롭영역의 개수가 선정된 개수 이상인 경우, 표시 제어 모듈 250은 상기 드롭영역에 대응하는 상기 콘텐츠의 나머지 부분을 상기 터치스크린에 중첩시켜 표시할 수 있다. 상기 객체 상에 감지된 터치입력이 상기 드롭영역이 아닌 영역으로 드래그하는 경우, 표시 제어 모듈 250은 상기 드롭영역을 상기 터치스크린에서 제거할 수 있다. 즉, 사용자 관점에서는 상기 터치스크린에 표시되었던 드롭영역이 사라지게 되는 것이다.
- [0050] 표시 제어 모듈 250은 상기 콘텐츠의 나머지 부분에 대응하는 드롭영역을 상기 터치스크린에 표시할 수 있다. 상기 사용자가 상기 객체를 상기 터치스크린에 표시된 드롭영역에 드롭하면, 제어 모듈 210은 상기 객체를 상기 콘텐츠의 나머지 부분에 드롭하는 것과 동일하게 처리할 수 있다. 표시 제어 모듈 250은 상기 터치입력이 감지된 객체로부터 상기 검출된 영역까지의 경로를 가이드라인으로 상기 터치스크린에 표시할 수 있다. 상기 사용자는 상기 가이드라인을 따라 터치입력을 드래그함으로써, 편리하게 드롭영역으로 상기 객체를 드래그할 수 있다.
- [0051] 식별 모듈 220은 상기 터치스크린에 표시된 객체 중에서 드래그 가능한 객체를 식별할 수 있다. 식별 모듈 220은 상기 터치스크린에 표시되는 객체 중에서 상기 콘텐츠의 나머지 부분으로 드래그 가능한 객체를 식별할 수

있다. 실시예로, 식별 모듈 220은 상기 표시되는 콘텐츠에 따라 드래그 가능한 객체를 상이하게 식별할 수 있다. 식별 모듈 220은 상기 터치스크린에 객체를 표시할 때, 드래그 가능한 객체와 드래그 불가능한 객체를 식별할 수 있다.

[0052] 결정 모듈 230은 상기 식별된 객체에 기설정된 터치입력이 감지되는지 여부를 결정할 수 있다. 상기 기설정된 터치입력은 상기 사용자 또는 전자 장치 200에 의해 미리 설정될 수 있다. 예컨대, 결정 모듈 230은 드래그 앤드롭, 플리킹(Flicking)을 기설정된 터치입력으로 설정할 수 있다. 결정 모듈 230은 상기 식별된 객체 상에 감지된 터치입력이 기설정된 시간동안 유지되는지 결정할 수 있다. 결정 모듈 230은 상기 기설정된 시간동안 유지되는 경우, 상기 터치입력이 기설정된 거리 이상으로 드래그하는지 결정할 수 있다. 결정 모듈 230은 상기 기설정된 거리 이상으로 드래그하는 경우, 상기 기설정된 터치입력이 감지된 것으로 결정할 수 있다. 상기 기설정된 시간은 상기 터치입력이 길게 누르는 입력(롱 프레스)인지 여부를 결정하는 것으로, 예컨대, 2초 이상일 수 있다. 상기 기설정된 거리는 상기 터치스크린의 크기나 면적을 고려하여 설정될 수 있는데, 예컨대, 2-3cm, 3-5cm일 수 있다.

[0053] 다른 실시예로, 결정 모듈 230은 상기 기설정된 시간동안 유지되는 경우, 상기 터치입력이 기설정된 속도 이상으로 드래그하는지 결정하고, 상기 기설정된 속도 이상으로 드래그하는 경우, 상기 기설정된 터치입력이 감지된 것으로 결정할 수 있다. 상기 기설정된 속도는 플리킹과 연관된 입력 속도를 고려하여 설정될 수 있다. 검출 모듈 240은 상기 기설정된 터치입력이 감지되는 경우, 상기 콘텐츠의 나머지 부분에 상기 식별된 객체를 드롭 가능한 영역이 있는지 검출할 수 있다. 다양한 실시예로, 검출 모듈 240은 상기 드롭 가능한 영역의 개수, 위치 및 크기 중 적어도 하나를 확인할 수 있다. 검출 모듈 240은 상기 확인된 개수, 위치 및 크기 중 적어도 하나에 대응되도록 상기 드롭영역의 개수, 위치 및 크기 중 적어도 하나를 조절할 수 있다.

[0054] 다양한 실시예에 따른 전자 장치는 객체를 포함하는 콘텐츠의 일부를 표시하는 터치스크린, 및 상기 객체 중에서 드래그 가능한 객체를 식별하고, 상기 식별된 객체에 기설정된 터치입력이 감지되는지 여부를 결정하고, 상기 기설정된 터치입력이 감지되는 경우, 상기 콘텐츠의 나머지 부분에 상기 식별된 객체를 드롭 가능한 영역이 있는지 검출하고, 상기 검출된 영역에 대응하는 드롭영역을 상기 터치스크린에 표시하도록 제어하는 제어 모듈을 포함할 수 있다.

[0055] 상기 제어 모듈은 상기 터치스크린에 표시되는 객체 중에서 상기 터치스크린을 벗어난 상기 콘텐츠의 나머지 부분으로 드래그 가능한 객체를 식별할 수 있다.

[0056] 상기 제어 모듈은 상기 표시된 콘텐츠에 따라 드래그 가능한 객체를 상이하게 식별할 수 있다.

[0057] 상기 제어 모듈은 상기 식별된 객체 상에 감지된 터치입력이 기설정된 시간동안 유지되는지 결정하고, 상기 기설정된 시간동안 유지되는 경우, 상기 터치입력이 기설정된 거리 이상으로 드래그하는지 결정하고, 상기 기설정된 거리 이상으로 드래그하는 경우, 상기 기설정된 터치입력이 감지된 것으로 결정할 수 있다.

[0058] 상기 제어 모듈은 상기 기설정된 시간동안 유지되고, 상기 터치입력의 드래그가 비감지되는 경우, 상기 식별된 객체가 드래그 가능함을 표시할 수 있다.

[0059] 상기 제어 모듈은 상기 식별된 객체 상에 감지된 터치입력이 기설정된 시간동안 유지되는지 결정하고, 상기 기설정된 시간동안 유지되는 경우, 상기 터치입력이 기설정된 속도 이상으로 드래그하는지 결정하고, 상기 기설정된 속도 이상으로 드래그하는 경우, 상기 기설정된 터치입력이 감지된 것으로 결정할 수 있다.

[0060] 상기 제어 모듈은 상기 터치스크린에 표시되는 드래그 불가능한 객체를 식별하고, 상기 드래그 가능한 객체를 상기 드래그 불가능한 객체와 구별되게 표시할 수 있다.

[0061] 상기 제어 모듈은, 상기 드롭 가능한 영역의 개수, 위치 및 크기 중 적어도 하나를 확인하고, 상기 확인된 개수, 위치 및 크기 중 적어도 하나에 대응되도록 상기 드롭영역의 개수, 위치 및 크기 중 적어도 하나를 조절하고, 상기 터치스크린에 상기 조절된 드롭영역을 표시하도록 제어할 수 있다.

[0062] 상기 터치스크린은 상기 터치입력이 감지된 객체로부터 상기 검출된 영역까지의 경로를 가이드라인으로 상기 터치스크린에 표시할 수 있다.

[0063] 상기 터치스크린은 상기 객체 상에 감지된 터치입력이 상기 드롭영역으로 드래그하는 경우, 상기 객체가 드래그하는 드롭영역의 크기를 확대하여 표시할 수 있다.

[0064] 상기 제어 모듈은 상기 객체 상에 감지된 터치입력이 상기 드롭영역으로 드래그하는 경우, 상기 드롭영역에 대

응하는 상기 콘텐츠의 나머지 부분으로 이동하고, 상기 터치스크린에 상기 드롭영역에 대응하는 상기 콘텐츠의 나머지 부분을 표시하도록 제어할 수 있다.

- [0065] 상기 제어 모듈은 상기 객체 상에 감지된 터치입력이 상기 드롭영역으로 드래그하는 경우, 상기 드롭영역에 대응하는 상기 콘텐츠의 나머지 부분을 상기 터치스크린에 중첩시켜 표시하도록 제어할 수 있다.
- [0066] 상기 제어 모듈은 상기 표시되는 드롭영역의 개수가 선정된 개수 이상인 경우, 상기 드롭영역에 대응하는 상기 콘텐츠의 나머지 부분을 상기 터치스크린에 중첩시켜 표시하도록 제어할 수 있다.
- [0067] 상기 제어 모듈은 상기 객체 상에 감지된 터치입력이 상기 드롭영역이 아닌 영역으로 드래그하는 경우, 상기 드롭영역이 상기 터치스크린에서 제거되도록 제어할 수 있다.
- [0068] 도 3은 다양한 실시예에 따른 드래그 앤 드롭 처리 방법을 도시한 흐름도이다. 드래그 앤 드롭 처리 방법은 전자 장치(예: 도 1의 전자 장치 101 또는 도 2의 전자 장치 200)에 의해 수행될 수 있다.
- [0069] 도 2 및 도 3을 참고하면, 동작 310에서, 전자 장치 200은 터치스크린에 객체를 포함하는 콘텐츠의 일부를 표시할 수 있다. 상기 콘텐츠는 텍스트, 비디오, 오디오 중 적어도 하나를 포함하는 멀티미디어 데이터, 어플리케이션을 포함할 수 있다. 예를 들어, 상기 콘텐츠가 웹페이지인 경우, 컴퓨터와 연결된 모니터와 같은 큰 표시장치에서는 상기 웹페이지 전체가 표시된다. 그러나, 전자 장치 200은 표시크기의 한계로 인해 상기 웹페이지 전체를 표시하지 못하고, 상기 웹페이지의 일부만 상기 터치스크린에 표시되게 된다. 상기 터치스크린에 표시되지 않은 상기 웹페이지의 나머지 부분은 드래그, 스크롤 등의 사용자의 이동명령에 따라 상기 터치스크린에 표시되게 된다. 상기 객체는 상기 콘텐츠를 구성하는 것으로 드래그 가능한 객체 또는 드래그 불가능한 객체를 포함할 수 있다. 예를 들어, 상기 객체가 이미지인 경우, 상기 이미지는 드래그 가능한 것일 수도 있고, 불가능한 것일 수도 있다. 드래그 가능 여부는 상기 콘텐츠에 따라 상이하다.
- [0070] 동작 320에서, 전자 장치 200은 상기 객체 중에서 상기 콘텐츠의 나머지 부분으로 드래그 가능한 객체를 식별할 수 있다. 실시예로, 전자 장치 200은 상기 표시되는 콘텐츠에 따라 드래그 가능한 객체를 상이하게 식별할 수 있다. 전자 장치 200이 드래그 가능한 객체와 드래그 불가능한 객체를 식별하면, 상기 터치스크린은 상기 드래그 가능한 객체를 상기 드래그 불가능한 객체와 구별하여 표시할 수 있다. 예컨대, 상기 터치스크린은 상기 드래그 가능한 객체를 상기 드래그 불가능한 객체보다 눈에 띄게 표시할 수 있다. 상기 드래그 가능한 객체의 테두리에 빨간색, 파란색 등의 색상을 처리한다든지, 상기 드래그 가능한 객체가 깜박거리게 처리할 수 있다. 따라서, 상기 사용자는 눈으로 직접 드래그 가능한 객체와 드래그 불가능한 객체를 구별할 수 있다.
- [0071] 동작 330에서, 전자 장치 200은 상기 식별된 객체에 기설정된 터치입력이 감지되는지 여부를 결정한다. 상기 기설정된 터치입력은 상기 사용자 또는 전자 장치 200에 의해 미리 설정될 수 있다. 예컨대, 상기 기설정된 터치입력은 드래그 앤 드롭, 플리킹(Flicking)일 수 있다. 다양한 실시예로, 전자 장치 200은 상기 식별된 객체 상에 감지된 터치입력이 기설정된 시간동안 유지되는지 결정할 수 있다. 상기 기설정된 시간은 상기 터치입력이 길게 누르는 입력(롱 프레스)인지 여부를 결정하는 것으로, 예컨대, 2초 이상일 수 있다. 전자 장치 200은 상기 기설정된 시간동안 유지되는 경우, 상기 터치입력이 기설정된 거리 이상으로 드래그하는지 결정하고, 상기 기설정된 거리 이상으로 드래그하는 경우, 상기 기설정된 터치입력이 감지된 것으로 결정할 수 있다. 상기 기설정된 거리는 상기 터치스크린의 크기나 면적을 고려하여 설정될 수 있는데, 예컨대, 2-3cm, 3-5cm일 수 있다.
- [0072] 다양한 실시예로, 전자 장치 200은 상기 기설정된 시간동안 유지되고, 상기 터치입력의 드래그가 감지되지 않는 경우, 상기 식별된 객체가 드래그 가능함을 표시할 수 있다. 상기 드래그 가능함을 표시하는 것은 상기 객체를 상, 하, 좌, 우로 움직일 수 있음을 나타내는 것으로, 예컨대, 표시 제어 모듈 250은 상, 하, 좌, 우 화살표를 각각 표시할 수 있다.
- [0073] 다양한 실시예로, 전자 장치 200은 상기 기설정된 시간동안 터치입력이 유지되고, 상기 터치입력이 기설정된 속도 이상으로 드래그하는지 결정하고, 상기 기설정된 속도 이상으로 드래그하는 경우, 상기 기설정된 터치입력이 감지된 것으로 결정할 수 있다. 상기 기설정된 속도는 플리킹과 연관된 입력 속도를 고려하여 설정될 수 있다.
- [0074] 상기 기설정된 터치입력이 감지되는 경우, 동작 340에서, 전자 장치 200은 상기 콘텐츠의 나머지 부분에 상기 식별된 객체를 드롭 가능한 영역이 있는지 검출할 수 있다. 상기 드롭 가능한 영역은 상기 드래그한 객체를 드롭할 수 있는 영역으로 상기 콘텐츠의 나머지 부분에서 검출할 수 있다. 상기 기설정된 터치입력이 감지되지 않는 경우, 전자 장치 200은 감지된 터치입력에 해당하는 기능을 수행할 수 있다.
- [0075] 동작 350에서, 전자 장치 200은 상기 검출된 영역에 대응하는 드롭영역을 상기 터치스크린에 표시할 수 있다.

상기 드롭영역은 상기 콘텐츠의 나머지 부분에서 검출된 영역에 대응하는 것으로, 사용자의 편의를 위해 상기 터치스크린에 가상으로 표시되는 것일 수 있다. 상기 사용자가 상기 객체를 상기 터치스크린에 표시된 드롭영역에 드롭하면, 전자 장치 200은 상기 객체를 상기 콘텐츠의 나머지 부분에 직접 드롭하는 것과 동일하게 처리할 수 있다. 전자 장치 200은 상기 터치입력이 감지된 객체로부터 상기 검출된 영역까지의 경로를 가이드라인으로 상기 터치스크린에 표시할 수 있다. 상기 사용자는 상기 가이드라인을 따라 터치입력을 드래그함으로써, 편리하게 상기 객체를 상기 드롭영역으로 드래그할 수 있다.

- [0076] 다양한 실시예로, 전자 장치 200은 상기 드롭 가능한 영역의 개수, 위치 및 크기 중 적어도 하나를 확인하고, 상기 확인된 개수, 위치 및 크기 중 적어도 하나에 대응되도록 상기 드롭영역의 개수, 위치 및 크기 중 적어도 하나를 조절할 수 있다. 상기 터치스크린은 상기 조절된 드롭영역을 표시할 수 있다. 예컨대, 상기 전자 장치는 상기 드롭 가능한 영역의 개수가 3개인 경우, 3개의 드롭영역을 상기 터치스크린에 표시되도록 제어할 수 있다. 상기 전자 장치는 상기 드롭 가능한 영역의 위치를 좌표값으로 추출하여, 상기 좌표값에 대응되도록 상기 드롭영역의 위치를 변경할 수 있다. 상기 전자 장치는 상기 드롭 가능한 영역의 크기가 크면 드롭영역의 크기도 크게 조절하고, 상기 드롭 가능한 영역의 크기가 작으면 드롭영역의 크기도 작게 조절할 수 있다.
- [0077] 다양한 실시예에 따른 드래그 앤 드롭 처리 방법은 터치스크린에 객체를 포함하는 콘텐츠의 일부를 표시하는 동작, 상기 객체 중에서 드래그 가능한 객체를 식별하는 동작, 상기 식별된 객체에 기설정된 터치입력이 감지되는지 여부를 결정하는 동작, 상기 기설정된 터치입력이 감지되는 경우, 상기 콘텐츠의 나머지 부분에 상기 식별된 객체를 드롭 가능한 영역이 있는지 검출하는 동작, 및 상기 검출된 영역에 대응하는 드롭영역을 상기 터치스크린에 표시하는 동작을 포함할 수 있다.
- [0078] 상기 식별하는 동작은 상기 터치스크린에 표시되는 객체 중에서 상기 터치스크린을 벗어나는 상기 콘텐츠의 나머지 부분으로 드래그 가능한 객체를 식별하는 동작을 포함할 수 있다.
- [0079] 상기 결정하는 동작은 상기 식별된 객체 상에 감지된 터치입력이 기설정된 시간동안 유지되는지 결정하는 동작, 상기 기설정된 시간동안 유지되는 경우, 상기 터치입력이 기설정된 거리 이상으로 드래그하는지 결정하는 동작, 및 상기 기설정된 거리 이상으로 드래그하는 경우, 상기 기설정된 터치입력이 감지된 것으로 결정하는 동작을 포함할 수 있다.
- [0080] 상기 결정하는 동작은 상기 기설정된 시간동안 유지되고, 상기 터치입력의 드래그가 비감지되는 경우, 상기 식별된 객체가 드래그 가능함을 표시하는 동작을 더 포함할 수 있다.
- [0081] 상기 결정하는 동작은 상기 식별된 객체 상에 감지된 터치입력이 기설정된 시간동안 유지되는지 결정하는 동작, 상기 기설정된 시간동안 유지되는 경우, 상기 터치입력이 기설정된 속도 이상으로 드래그하는지 결정하는 동작, 및 상기 기설정된 속도 이상으로 드래그하는 경우, 상기 기설정된 터치입력이 감지된 것으로 결정하는 동작을 포함할 수 있다.
- [0082] 상기 결정하는 동작은 상기 터치스크린에 표시되는 드래그 불가능한 객체를 식별하는 동작, 및 상기 드래그 가능한 객체를 상기 드래그 불가능한 객체와 구별되게 표시하는 동작을 포함할 수 있다.
- [0083] 상기 검출하는 동작은 상기 드롭 가능한 영역의 개수, 위치 및 크기 중 적어도 하나를 확인하는 동작을 포함하고, 상기 표시하는 동작은 상기 확인된 개수, 위치 및 크기 중 적어도 하나에 대응되도록 상기 드롭영역의 개수, 위치 및 크기 중 적어도 하나를 조절하여 상기 터치스크린에 표시하는 동작을 포함할 수 있다.
- [0084] 상기 표시하는 동작은 상기 터치입력이 감지된 객체로부터 상기 검출된 영역까지의 경로를 가이드라인으로 상기 터치스크린에 표시하는 동작을 포함할 수 있다.
- [0085] 상기 드래그 앤 드롭 처리 방법은 상기 객체 상에 감지된 터치입력이 상기 드롭영역으로 드래그하는 경우, 상기 객체가 드래그하는 드롭영역의 크기를 확대하여 표시하는 동작을 더 포함할 수 있다.
- [0086] 상기 드래그 앤 드롭 처리 방법은 상기 객체 상에 감지된 터치입력이 상기 드롭영역으로 드래그하는 경우, 상기 드롭영역에 대응하는 상기 콘텐츠의 나머지 부분으로 이동하는 동작, 및 상기 터치스크린에 상기 드롭영역에 대응하는 상기 콘텐츠의 나머지 부분을 표시하는 동작을 더 포함할 수 있다.
- [0087] 상기 드래그 앤 드롭 처리 방법은 상기 객체 상에 감지된 터치입력이 상기 드롭영역으로 드래그하는 경우, 상기 드롭영역에 대응하는 상기 콘텐츠의 나머지 부분을 상기 터치스크린에 중첩시켜 표시하는 동작을 더 포함할 수 있다.

- [0088] 상기 표시하는 동작은, 상기 표시되는 드롭영역의 개수가 선정된 개수 이상인 경우, 상기 드롭영역에 대응하는 상기 콘텐츠의 나머지 부분을 상기 터치스크린에 중첩시켜 표시하는 동작을 포함할 수 있다.
- [0089] 상기 드래그 앤 드롭 처리 방법은 상기 객체 상에 감지된 터치입력이 상기 드롭영역이 아닌 영역으로 드래그하는 경우, 상기 드롭영역을 상기 터치스크린에서 제거하는 동작을 더 포함할 수 있다.
- [0090] 도 4a 및 도 4b는 다양한 실시예에 따른 터치스크린에 드롭영역을 표시하는 일례를 도시한 도면이다.
- [0091] 도 4a를 참고하면, 'Contents'라고 표시된 사각형의 영역이 하나의 콘텐츠를 이룬다. 원래는 'Contents'의 전체가 한번에 한 화면에 표시해야 하지만, 전자 장치는 표시 크기의 한계로 인하여 상기 콘텐츠의 일부만 터치스크린에 표시한다. 상기 터치스크린에 표시되는 상기 콘텐츠의 일부는 참조번호 'S'로 나타내며, 상기 터치스크린에 표시되지 않는 상기 콘텐츠의 나머지 부분은 참조번호 'R'로 나타낸다. 상기 콘텐츠의 일부가 상기 터치스크린에 표시될 때는 상기 콘텐츠의 나머지 부분이 상기 터치스크린에 표시되지 않지만, 사용자가 드래그, 스크롤 등의 이동명령을 하면, 상기 콘텐츠의 나머지 부분이 상기 터치스크린에 표시될 수 있다.
- [0092] 전자 장치는 상기 콘텐츠의 일부에서 참조번호 '0(Object)'와 같은 객체를 식별할 수 있다. 상기 전자 장치는 객체(0)가 드래그 가능한 객체인지 아닌지 식별할 수 있다. 객체(0)가 드래그 가능한 객체인 경우, 상기 전자 장치는 객체(0)에 기설정된 터치입력이 감지되는지 여부를 판단할 수 있다. 상기 전자 장치는 상기 기설정된 터치입력이 감지된 경우, 상기 터치스크린에 표시되지 않는 상기 콘텐츠의 나머지 부분(R)에 상기 객체(0)를 드롭 가능한 영역이 있는지 검출할 수 있다. 상기 전자 장치는 상기 콘텐츠의 나머지 부분(R)에서 상기 객체(0)를 드롭 가능한 영역으로, A1 내지 A3를 검출할 수 있다. 상기 전자 장치는 상기 검출된 드롭 가능한 영역(A1 내지 A3)에 대응하는 드롭영역(Drop Area; DA)을 터치스크린에 참조번호 DA1 내지 DA3와 같이 표시할 수 있다. 참고로, 상기 전자 장치는 검출된 드롭 가능한 영역 A1에 대응하여 DA1과 같은 드롭영역을 표시하고, 검출된 드롭 가능한 영역 A2에 대응하여 DA2와 같은 드롭영역을 표시하며, 검출된 드롭 가능한 영역 A3에 대응하여 DA3과 같은 드롭영역을 표시할 수 있다.
- [0093] 도 4b를 참고하면, 전자 장치는 드래그 가능한 객체인 객체(0)에 기설정된 터치입력이 감지되는지 여부를 판단할 수 있다. 상기 전자 장치는 상기 객체(0)에 기설정된 터치입력이 감지된 경우, 상기 콘텐츠의 나머지 부분(R)에 상기 식별된 객체(0)를 드롭 가능한 영역(A1 내지 A3)이 있는지 검출할 수 있다. 상기 전자 장치는 상기 터치입력이 감지된 객체(0)로부터 상기 콘텐츠의 나머지 부분(R)에서 상기 검출된 영역(A1 내지 A3)까지의 경로를 가이드라인(GL1 내지 GL3)으로 상기 터치스크린에 표시할 수 있다. 참고로, 상기 전자 장치는 객체(0)로부터 검출된 영역 A1까지의 가이드 라인은 GL1과 같이 표시하고, 객체(0)로부터 검출된 영역 A2까지의 가이드 라인은 GL2와 같이 표시하며, 객체(0)로부터 검출된 영역 A3까지의 가이드 라인은 GL3과 같이 표시할 수 있다.
- [0094] 도 5a 내지 도 5c는 다양한 실시예에 따른 드래그 가능한 객체를 식별하는 일례를 도시한 도면이다.
- [0095] 도 5a는 콘텐츠로서 웹페이지를 표시하는 일례를 도시한 도면이다. 도 5a를 참고하면, 상기 웹페이지는 컴퓨터의 모니터에 한번에 표시되는 것이지만, 상기 터치스크린에는 상기 웹페이지의 일부만 표시하고, 상기 웹페이지의 나머지 일부는 표시되지 못한다. 터치스크린에 표시되는 웹페이지의 일부는 'S'로 나타내고, 상기 터치스크린에 표시되지 않는 웹페이지의 나머지 부분은 'R'로 나타낸다. 전자 장치는 상기 터치스크린에 표시된 콘텐츠와 연관된 드래그 가능한 객체를 식별할 수 있다. 상기 전자 장치는 상기 터치스크린에 표시된 콘텐츠가 "웹페이지"인 경우, 웹페이지의 속성에 따라 드래그 가능한 객체들(D1 내지 D3)을 식별할 수 있다. 드래그 가능한 객체들(D1 내지 D3)은 텍스트, 이미지, 동영상 등 상기 웹페이지의 속성에 따라 상이하다. 참고로, 드래그 가능한 객체 D1 내지 D3은 텍스트일 수 있다. 도 5b는 콘텐츠로서 전자 장치의 홈 스크린을 표시하는 일례를 도시한 도면이다. 상기 홈 스크린은 상기 전자 장치의 배경화면을 의미할 수 있다. 도 5b를 참고하면, 상기 홈 스크린은 세 개로 구성될 수 있으며, 상기 전자 장치는 터치스크린에 하나의 홈 스크린을 표시하면, 나머지 홈 스크린은 표시되지 않는다. 상기 터치스크린에 표시된 홈 스크린은 'S'로 나타내고, 상기 터치스크린에 표시되지 않는 나머지 홈 스크린은 'R'로 나타낸다. 상기 홈 스크린에 포함된 객체들은 드래그 가능한 객체와 드래그 불가능한 객체를 포함할 수 있다. 상기 전자 장치는 터치스크린에 표시된 홈 스크린과 연관된 객체 중에서 드래그 가능한 객체들(D1 내지 D3)을 식별할 수 있다. 상기 홈 스크린 내에서 객체는 어플리케이션의 아이콘으로, 사각형으로 표시된 것일 수 있다. 여기서, 상기 전자 장치는 상기 드래그 가능한 객체들(D1 내지 D3)의 테두리를 드래그 불가능한 객체들보다 굵게 표시하여 상기 드래그 가능한 객체들(D1 내지 D3)을 상기 드래그 불가능한 객체와 구별되게 표시할 수 있다.
- [0096] 도 5c는 콘텐츠로서 메모 기능을 실행한 화면을 표시하는 일례를 도시한 것이다. 도 5c를 참고하면, 상기 전자

장치는 메모 내용이 많으면, 참조번호 'S'로 표기한 상기 터치스크린에 모두 표시되지 못할 수 있다. 상기 터치스크린에 표시된 메모 내용은 'S'로 나타내고, 상기 터치스크린에 표시되지 않는 나머지 메모 내용은 'R'로 나타낸다. 상기 전자 장치는 상기 터치스크린에 표시된 메모와 연관된 드래그 가능한 객체들(D1 내지 D5)을 식별할 수 있다. 여기서, 드래그 가능한 객체들(D1 내지 D5)는 메모 내용일 수 있다. 메모는 사용자에 의해 편집이 가능하기 때문에, 메모 내용은 모두 드래그 가능한 객체들(D1 내지 D5)일 수 있다.

- [0097] 도 6a 내지 도 6c는 다양한 실시예에 따른 드래그 가능한 객체를 구별되게 표시하는 일례를 도시한 도면이다.
- [0098] 도 6a는 콘텐츠로서 웹페이지를 표시하는 일례를 도시한 도면이다. 도 6a를 참고하면, 전자 장치는 터치스크린에 표시된 드래그 가능한 객체들(D1 내지 D3) 및 드래그 불가능한 객체들(ND1, ND2)을 식별할 수 있다. 상기 전자 장치는 상기 드래그 가능한 객체들(D1 내지 D3)을 상기 드래그 불가능한 객체들(ND1, ND2)과 구별되게 표시할 수 있다. 예컨대, 상기 전자 장치는 상기 드래그 불가능한 객체들(ND1, ND2)과 구별되게 상기 드래그 가능한 객체들(D1 내지 D3)을 음영으로 표시할 수 있다.
- [0099] 도 6b는 콘텐츠로서 전자 장치의 홈 스크린을 표시하는 일례를 도시한 도면이다. 도 6b를 참고하면, 상기 전자 장치는 터치스크린에 표시된 드래그 가능한 객체들(D1 내지 D3) 및 드래그 불가능한 객체들(ND1 내지 ND3)을 식별할 수 있다. 상기 전자 장치는 상기 드래그 가능한 객체들(D1 내지 D3)을 상기 드래그 불가능한 객체들(ND1 내지 ND3)보다 크게 표시함으로써, 상기 드래그 가능한 객체들(D1 내지 D3)을 상기 드래그 불가능한 객체들(ND1 내지 ND3)과 구별되게 표시할 수 있다.
- [0100] 도 6c는 콘텐츠로서 메모 기능을 실행한 화면을 표시하는 일례를 도시한 것이다. 도 6c를 참고하면, 상기 전자 장치는 터치스크린에 표시된 드래그 가능한 객체들(D1 내지 D5)을 깜박거리게 표시할 수 있다. 깜박거리게 표시하는 것은 점등 및 점멸을 주기적으로 반복하는 것을 말한다. 예컨대, 일부의 드래그 가능한 객체들(D1, D3, D5)은 점등하여 밝기를 밝게 표시하는 일례를 나타낸 것이다. 일부의 드래그 가능한 객체들(D2, D4)은 점멸하여 밝기를 어둡게 표시하는 일례를 나타낸 것이다. 도 6c의 일례와 같이 상기 전자 장치는 점등과 점멸을 주기적으로 반복함으로써, 깜박거리게 표시할 수 있다.
- [0101] 사용자는 도 6a 및 도 6c와 같이 터치스크린에 표시된 화면만으로 드래그 가능한 객체들을 자신의 눈으로 직접 확인할 수 있다.
- [0102] 도 7a 내지 도 7c는 다양한 실시예에 따른 기설정된 터치입력이 감지되는지 여부를 결정하는 일례를 도시한 도면이다.
- [0103] 도 7a를 참고하면, 전자 장치는 참조번호 710과 같이 식별된 객체 상에 감지된 터치입력이 기설정된 시간동안 유지되는지 결정할 수 있다. 상기 기설정된 시간은 상기 터치입력이 길게 누르는 입력(롱 프레스)인지 여부를 결정하는 것으로, 예컨대, 2초 이상일 수 있다. 상기 전자 장치는 상기 기설정된 시간동안 유지되는 경우, 상기 터치입력이 기설정된 거리(L) 이상으로 드래그하는지 결정할 수 있다. 상기 전자 장치는 참조번호 720과 같이 상기 기설정된 거리(L) 이상으로 드래그하는 경우, 상기 기설정된 터치입력이 감지된 것으로 결정하고, 드롭 영역(DA1, DA2)을 상기 터치스크린에 표시할 수 있다. 상기 기설정된 거리는 상기 터치스크린의 크기나 면적을 고려하여 설정될 수 있는데, 예컨대, 2-3cm, 3-5cm일 수 있다.
- [0104] 도 7b를 참고하면, 상기 전자 장치는 식별된 객체 상에 감지된 터치입력이 기설정된 시간동안 유지되고, 상기 터치입력의 드래그가 감지되지 않는 경우, 상기 식별된 객체가 드래그 가능함을 표시할 수 있다. 상기 드래그 가능함을 표시하는 것은 상기 객체를 상, 하, 좌, 우로 움직일 수 있음을 나타내는 것으로, 예컨대, 상, 하, 좌, 우 화살표를 각각 표시할 수 있다. 또한, 상기 전자 장치는 콘텐츠의 나머지 부분의 드롭 가능한 영역에 대응하는 드롭영역(DA1)을 상기 터치스크린에 표시할 수 있다.
- [0105] 도 7c를 참고하면, 상기 전자 장치는 참조번호 730과 같이 식별된 객체 상에 감지된 터치입력이 기설정된 시간동안 유지되는지 결정할 수 있다. 상기 전자 장치는 상기 기설정된 시간동안 유지되는 경우, 상기 터치입력이 기설정된 속도 이상으로 드래그하는지 결정할 수 있다. 상기 전자 장치는 상기 기설정된 속도 이상으로 드래그하는 경우, 상기 기설정된 터치입력이 감지된 것으로 결정하고, 참조번호 740과 같이 콘텐츠의 나머지 부분의 드롭 가능한 영역에 대응하는 드롭영역(DA1, DA2)을 상기 터치스크린에 표시할 수 있다. 상기 기설정된 속도는 폴링과 연관된 입력 속도를 고려하여 설정될 수 있다.
- [0106] 도 8a 내지 도 8c는 다양한 실시예에 따른 객체가 드롭영역으로 드래그되는 일례를 도시한 도면이다.
- [0107] 도 8a를 참고하면, 전자 장치는 객체 상에 감지된 터치입력이 드롭영역으로 드래그하는 경우, 참조번호 810에

도시한 것과 같이 상기 객체가 드래그하는 드롭영역(DA2)의 크기를 확대하여 표시할 수 있다. 상기 전자 장치는 상기 객체가 드래그하는 드롭영역(DA2)의 크기를 확대하여 표시함으로써, 사용자가 눈으로 직접 드래그하는 드롭영역(DA2)을 확인할 수 있도록 한다. 상기 전자 장치는 상기 객체가 상기 드롭영역에 드롭되는 경우, 상기 드롭영역(DA2)에 대응하는 콘텐츠의 나머지 부분(A2)으로 이동하고, 참조번호 820과 같이 상기 드롭영역에 대응하는 상기 콘텐츠의 나머지 부분(A2)을 표시할 수 있다. 상기 전자 장치는 상기 객체가 상기 드롭영역에 드롭되는 경우, 드롭영역(DA2)에 대응하는 콘텐츠의 나머지 부분(A2)으로 자동으로 이동하여 표시함으로써, 사용자 편의성을 향상시킬 수 있다.

[0108] 도 8b를 참고하면, 상기 전자 장치는 참조번호 830과 같이 객체 상에 감지된 터치입력이 드롭영역(DA2)으로 드래그하는지 경우, 참조번호 840과 같이 상기 드롭영역(DA2)에 대응하는 콘텐츠의 나머지를 상기 터치스크린에 중첩시켜 표시할 수 있다. 다양한 실시예로, 상기 전자 장치는 상기 표시되는 드롭영역의 개수가 선정된 개수 이상인 경우, 상기 드롭영역에 대응하는 상기 콘텐츠의 나머지를 상기 터치스크린에 중첩시켜 표시할 수 있다. 상기 전자 장치는 상기 표시되는 드롭영역의 개수가 선정된 개수 미만인 경우, 상기 드롭영역에 대응하는 상기 콘텐츠의 나머지로 이동하고, 상기 터치스크린에 상기 콘텐츠의 나머지를 표시할 수 있다.

[0109] 도 8c를 참고하면, 상기 전자 장치는 객체 상에 감지된 터치입력이 상기 드롭영역이 아닌 영역(850)으로 드래그하는 경우, 참조번호 860과 같이 표시된 드롭영역들(DA1, DA2)을 상기 터치스크린에 표시하지 않을 수 있다. 예컨대, 상기 전자 장치는 상기 객체 상에 감지된 터치입력이 상기 드롭영역이 아닌 영역(850)으로 드래그하는 경우, 상기 터치입력이 감지되기 전 상태로 복귀할 수 있다.

[0110] 도 9는 다양한 다른 실시예들에 따른 전자 장치의 블록도를 도시한다.

[0111] 도 9를 참고하면, 상기 전자 장치 901는, 예를 들면, 도 1에 도시된 전자 장치 101의 전체 또는 일부를 구성할 수 있다. 상기 전자 장치 901는 하나 이상의 어플리케이션 프로세서(AP: application processor) 910, 통신 모듈 920, SIM(subscriber identification module) 카드 924, 메모리 930, 센서 모듈 940, 입력 장치 950, 디스플레이 960, 인터페이스 970, 오디오 모듈 980, 카메라 모듈 991, 전력관리 모듈 995, 배터리 996, 인디케이터 997 및 모터 998 를 포함할 수 있다.

[0112] 상기 AP 910는 운영체제 또는 응용 프로그램을 구동하여 상기 AP 910에 연결된 다수의 하드웨어 또는 소프트웨어 구성요소들을 제어할 수 있고, 멀티미디어 데이터를 포함한 각종 데이터 처리 및 연산을 수행할 수 있다. 상기 AP 910는, 예를 들면, SoC(system on chip) 로 구현될 수 있다. 한 실시예에 따르면, 상기 AP 910는 GPU(graphic processing unit, 미도시)를 더 포함할 수 있다.

[0113] 상기 통신 모듈 920(예: 상기 통신 인터페이스 160)은 상기 전자 장치 901(예: 상기 전자 장치 101)와 네트워크를 통해 연결된 다른 전자 장치들(예: 전자 장치 104 또는 서버 106) 간의 통신에서 데이터 송수신을 수행할 수 있다. 한 실시예에 따르면, 상기 통신 모듈 920은 셀룰러 모듈 921, Wifi 모듈 923, BT 모듈 925, GPS 모듈 927, NFC 모듈 928 및 RF(radio frequency) 모듈 929를 포함할 수 있다.

[0114] 상기 셀룰러 모듈 921은 통신망(예: LTE, LTE-A, CDMA, WCDMA, UMTS, WiBro 또는 GSM 등)을 통해서 음성 통화, 영상 통화, 문자 서비스 또는 인터넷 서비스 등을 제공할 수 있다. 또한, 상기 셀룰러 모듈 921은, 예를 들면, 가입자 식별 모듈(예: SIM 카드 924)을 이용하여 통신 네트워크 내에서 전자 장치의 구별 및 인증을 수행할 수 있다. 한 실시예에 따르면, 상기 셀룰러 모듈 921은 상기 AP 910가 제공할 수 있는 기능 중 적어도 일부 기능을 수행할 수 있다. 예를 들면, 상기 셀룰러 모듈 921은 멀티 미디어 제어 기능의 적어도 일부를 수행할 수 있다.

[0115] 한 실시예에 따르면, 상기 셀룰러 모듈 921은 커뮤니케이션 프로세서(CP: communication processor)를 포함할 수 있다. 또한, 상기 셀룰러 모듈 921은, 예를 들면, SoC로 구현될 수 있다. 도 9에서는 상기 셀룰러 모듈 921(예: 커뮤니케이션 프로세서), 상기 메모리 930 또는 상기 전력관리 모듈 995 등의 구성요소들이 상기 AP 910와 별개의 구성요소로 도시되어 있으나, 한 실시예에 따르면, 상기 AP 910가 전술한 구성요소들의 적어도 일부(예: 셀룰러 모듈 921)를 포함하도록 구현될 수 있다.

[0116] 한 실시예에 따르면, 상기 AP 910 또는 상기 셀룰러 모듈 921(예: 커뮤니케이션 프로세서)은 각각에 연결된 비휘발성 메모리 또는 다른 구성요소 중 적어도 하나로부터 수신한 명령 또는 데이터를 휘발성 메모리에 로드(load)하여 처리할 수 있다. 또한, 상기 AP 910 또는 상기 셀룰러 모듈 921은 다른 구성요소 중 적어도 하나로부터 수신하거나 다른 구성요소 중 적어도 하나에 의해 생성된 데이터를 비휘발성 메모리에 저장(store)할 수 있다.

- [0117] 상기 Wifi 모듈 923, 상기 BT 모듈 925, 상기 GPS 모듈 927 또는 상기 NFC 모듈 928 각각은, 예를 들면, 해당하는 모듈을 통해서 송수신되는 데이터를 처리하기 위한 프로세서를 포함할 수 있다. 도 9에서는 셀룰러 모듈 921, Wifi 모듈 923, BT 모듈 925, GPS 모듈 927 또는 NFC 모듈 928이 각각 별개의 블록으로 도시되었으나, 한 실시예에 따르면, 셀룰러 모듈 921, Wifi 모듈 923, BT 모듈 925, GPS 모듈 927 또는 NFC 모듈 928 중 적어도 일부(예: 두 개 이상)는 하나의 integrated chip(IC) 또는 IC 패키지 내에 포함될 수 있다. 예를 들면, 셀룰러 모듈 921, Wifi 모듈 923, BT 모듈 925, GPS 모듈 927 또는 NFC 모듈 928 각각에 대응하는 프로세서들 중 적어도 일부(예: 셀룰러 모듈 921에 대응하는 커뮤니케이션 프로세서 및 Wifi 모듈 923에 대응하는 Wifi 프로세서)는 하나의 SoC로 구현될 수 있다.
- [0118] 상기 RF 모듈 929는 데이터의 송수신, 예를 들면, RF 신호의 송수신을 할 수 있다. 상기 RF 모듈 929는, 도시되지는 않았으나, 예를 들면, 트랜시버(transceiver), PAM(power amp module), 주파수 필터(frequency filter) 또는 LNA(low noise amplifier) 등을 포함할 수 있다. 또한, 상기 RF 모듈 929는 무선 통신에서 자유 공간상의 전자파를 송수신하기 위한 부품, 예를 들면, 도체 또는 도선 등을 더 포함할 수 있다. 도 9에서는 셀룰러 모듈 921, Wifi 모듈 923, BT 모듈 925, GPS 모듈 927 및 NFC 모듈 928이 하나의 RF 모듈 929를 서로 공유하는 것으로 도시되어 있으나, 한 실시예에 따르면, 셀룰러 모듈 921, Wifi 모듈 923, BT 모듈 925, GPS 모듈 927 또는 NFC 모듈 928 중 적어도 하나는 별개의 RF 모듈을 통하여 RF 신호의 송수신을 수행할 수 있다.
- [0119] 상기 SIM 카드 924는 가입자 식별 모듈을 포함하는 카드일 수 있으며, 전자 장치의 특정 위치에 형성된 슬롯에 삽입될 수 있다. 상기 SIM 카드 924는 고유한 식별 정보(예: ICCID(integrated circuit card identifier)) 또는 가입자 정보(예: IMSI(international mobile subscriber identity))를 포함할 수 있다.
- [0120] 상기 메모리 930(예: 상기 메모리 130)는 내장 메모리 932 또는 외장 메모리 934를 포함할 수 있다. 상기 내장 메모리 932는, 예를 들면, 휘발성 메모리(예를 들면, DRAM(dynamic RAM), SRAM(static RAM), SDRAM(synchronous dynamic RAM) 등) 또는 비휘발성 메모리(non-volatile Memory, 예를 들면, OTPROM(one time programmable ROM), PROM(programmable ROM), EPROM(erasable and programmable ROM), EEPROM(electrically erasable and programmable ROM), mask ROM, flash ROM, NAND flash memory, NOR flash memory 등) 중 적어도 하나를 포함할 수 있다.
- [0121] 한 실시예에 따르면, 상기 내장 메모리 932는 Solid State Drive (SSD)일 수 있다. 상기 외장 메모리 934는 flash drive, 예를 들면, CF(compact flash), SD(secure digital), Micro-SD(micro secure digital), Mini-SD(mini secure digital), xD(extreme digital) 또는 Memory Stick 등을 더 포함할 수 있다. 상기 외장 메모리 934는 다양한 인터페이스를 통하여 상기 전자 장치 901과 기능적으로 연결될 수 있다. 한 실시예에 따르면, 상기 전자 장치 901은 하드 드라이브와 같은 저장 장치(또는 저장 매체)를 더 포함할 수 있다.
- [0122] 상기 센서 모듈 940은 물리량을 측정하거나 전자 장치 901의 작동 상태를 감지하여, 측정 또는 감지된 정보를 전기 신호로 변환할 수 있다. 상기 센서 모듈 940은, 예를 들면, 제스처 센서 940A, 자이로 센서 940B, 기압 센서 940C, 마그네틱 센서 940D, 가속도 센서 940E, 그립 센서 940F, 근접 센서 940G, color 센서 940H(예: RGB(red, green, blue) 센서), 생체 센서 940I, 온/습도 센서 940J, 조도 센서 940K 또는 UV(ultra violet) 센서 940M 중의 적어도 하나를 포함할 수 있다. 추가적으로 또는 대체적으로, 상기 센서 모듈 940은, 예를 들면, 후각 센서(E-nose sensor, 미도시), EMG 센서(electromyography sensor, 미도시), EEG 센서(electroencephalogram sensor, 미도시), ECG 센서(electrocardiogram sensor, 미도시), IR(infra red) 센서(미도시), 홍채 센서(미도시) 또는 지문 센서(미도시) 등을 포함할 수 있다. 상기 센서 모듈 940은 그 안에 속한 적어도 하나 이상의 센서들을 제어하기 위한 제어 회로를 더 포함할 수 있다.
- [0123] 상기 입력 장치 950은 터치 패널(touch panel) 952, (디지털) 펜 센서(pen sensor) 954, 키(key) 956 또는 초음파(ultrasonic) 입력 장치 958를 포함할 수 있다. 상기 터치 패널 952은, 예를 들면, 정전식, 감압식, 적외선 방식 또는 초음파 방식 중 적어도 하나의 방식으로 터치 입력을 인식할 수 있다. 또한, 상기 터치 패널 952은 제어 회로를 더 포함할 수도 있다. 정전식의 경우, 물리적 접촉 또는 근접 인식이 가능하다. 상기 터치 패널 952은 택타일 레이어(tactile layer)를 더 포함할 수도 있다. 이 경우, 상기 터치 패널 952은 사용자에게 촉각 반응을 제공할 수 있다.
- [0124] 상기 (디지털) 펜 센서 954는, 예를 들면, 사용자의 터치 입력을 받는 것과 동일 또는 유사한 방법 또는 별도의 인식용 쉬트(sheet)를 이용하여 구현될 수 있다. 상기 키 956는, 예를 들면, 물리적인 버튼, 광학식 키 또는 키 패드를 포함할 수 있다. 상기 초음파(ultrasonic) 입력 장치 958는 초음파 신호를 발생하는 입력 도구를 통해, 전자 장치 901에서 마이크(예: 마이크 988)로 음파를 감지하여 데이터를 확인할 수 있는 장치로서, 무선 인식이

가능하다. 한 실시예에 따르면, 상기 전자 장치 901는 상기 통신 모듈 920를 이용하여 이와 연결된 외부 장치(예: 컴퓨터 또는 서버)로부터 사용자 입력을 수신할 수도 있다.

[0125] 상기 디스플레이 960(예: 상기 디스플레이 150)은 패널 962, 홀로그램 장치 964 또는 프로젝터 966을 포함할 수 있다. 상기 패널 962은, 예를 들면, LCD(liquid-crystal display) 또는 AM-OLED(active-matrix organic light-emitting diode) 동일 수 있다. 상기 패널 962은, 예를 들면, 유연하게(flexible), 투명하게(transparent) 또는 착용할 수 있게(wearable) 구현될 수 있다. 상기 패널 962은 상기 터치 패널 952과 하나의 모듈로 구성될 수도 있다. 상기 홀로그램 장치 964은 빛의 간섭을 이용하여 입체 영상을 허공에 보여줄 수 있다. 상기 프로젝터 966은 스크린에 빛을 투사하여 영상을 표시할 수 있다. 상기 스크린은, 예를 들면, 상기 전자 장치 901의 내부 또는 외부에 위치할 수 있다. 한 실시예에 따르면, 상기 디스플레이 960은 상기 패널 962, 상기 홀로그램 장치 964, 또는 프로젝터 966를 제어하기 위한 제어 회로를 더 포함할 수 있다.

[0126] 상기 인터페이스 970는, 예를 들면, HDMI(high-definition multimedia interface) 972, USB(universal serial bus) 974, 광 인터페이스(optical interface) 976 또는 D-sub(D-subminiature) 978를 포함할 수 있다. 상기 인터페이스 970는, 예를 들면, 도 1에 도시된 통신 인터페이스 160에 포함될 수 있다. 추가적으로 또는 대체적으로, 상기 인터페이스 970는, 예를 들면, MHL(mobile high-definition link) 인터페이스, SD(secure Digital) 카드/MMC(multi-media card) 인터페이스 또는 IrDA(infrared data association) 규격 인터페이스를 포함할 수 있다.

[0127] 상기 오디오 모듈 980은 소리(sound)와 전기신호를 쌍방향으로 변환시킬 수 있다. 상기 오디오 모듈 980의 적어도 일부 구성요소는, 예를 들면, 도 1에 도시된 입출력 인터페이스 140에 포함될 수 있다. 상기 오디오 모듈 980은, 예를 들면, 스피커 982, 리시버 984, 이어폰 986 또는 마이크 988 등을 통해 입력 또는 출력되는 소리 정보를 처리할 수 있다.

[0128] 상기 카메라 모듈 991은 정지 영상 및 동영상을 촬영할 수 있는 장치로서, 한 실시예에 따르면, 하나 이상의 이미지 센서(예: 전면 센서 또는 후면 센서), 렌즈(미도시), ISP(image signal processor, 미도시) 또는 플래쉬(flash, 미도시)(예: LED 또는 xenon lamp)를 포함할 수 있다.

[0129] 상기 전력 관리 모듈 995은 상기 전자 장치 901의 전력을 관리할 수 있다. 도시하지는 않았으나, 상기 전력 관리 모듈 995은, 예를 들면, PMIC(power management integrated circuit), 충전 IC(charger integrated circuit) 또는 배터리 또는 연료 게이지(battery or fuel gauge)를 포함할 수 있다.

[0130] 상기 PMIC는, 예를 들면, 집적회로 또는 SoC 반도체 내에 탑재될 수 있다. 충전 방식은 유선과 무선으로 구분될 수 있다. 상기 충전 IC는 배터리를 충전시킬 수 있으며, 충전기로부터의 과전압 또는 과전류 유입을 방지할 수 있다. 한 실시예에 따르면, 상기 충전 IC는 유선 충전 방식 또는 무선 충전 방식 중 적어도 하나를 위한 충전 IC를 포함할 수 있다. 무선 충전 방식으로는, 예를 들면, 자기공명 방식, 자기유도 방식 또는 전자기파 방식 등이 있으며, 무선 충전을 위한 부가적인 회로, 예를 들면, 코일 루프, 공진 회로 또는 정류기 등의 회로가 추가될 수 있다.

[0131] 상기 배터리 게이지는, 예를 들면, 상기 배터리 996의 잔량, 충전 중 전압, 전류 또는 온도를 측정할 수 있다. 상기 배터리 996는 전기를 저장 또는 생성할 수 있고, 그 저장 또는 생성된 전기를 이용하여 상기 전자 장치 901에 전원을 공급할 수 있다. 상기 배터리 996는, 예를 들면, 충전식 전지(rechargeable battery) 또는 태양 전지(solar battery)를 포함할 수 있다.

[0132] 상기 인디케이터 997는 상기 전자 장치 901 혹은 그 일부(예: 상기 AP 910)의 특정 상태, 예를 들면, 부팅 상태, 메시지 상태 또는 충전 상태 등을 표시할 수 있다. 상기 모터 998는 전기적 신호를 기계적 진동으로 변환할 수 있다. 도시되지는 않았으나, 상기 전자 장치 901는 모바일 TV 지원을 위한 처리 장치(예: GPU)를 포함할 수 있다. 상기 모바일 TV 지원을 위한 처리 장치는, 예를 들면, DMB(digital multimedia broadcasting), DVB(digital video broadcasting) 또는 미디어플로우(media flow) 등의 규격에 따른 미디어 데이터를 처리할 수 있다.

[0133] 본 발명의 다양한 실시예에 따른 전자 장치의 기술한 구성요소들 각각은 하나 또는 그 이상의 부품(component)으로 구성될 수 있으며, 해당 구성 요소의 명칭은 전자 장치의 종류에 따라서 달라질 수 있다. 본 발명의 다양한 실시예에 따른 전자 장치는 기술한 구성요소 중 적어도 하나를 포함하여 구성될 수 있으며, 일부 구성요소가 생략되거나 또는 추가적인 다른 구성요소를 더 포함할 수 있다. 또한, 본 발명의 다양한 실시예에 따른 전자 장치의 구성 요소들 중 일부가 결합되어 하나의 개체(entity)로 구성됨으로써, 결합되기 이전의 해당 구성 요소

들의 기능을 동일하게 수행할 수 있다.

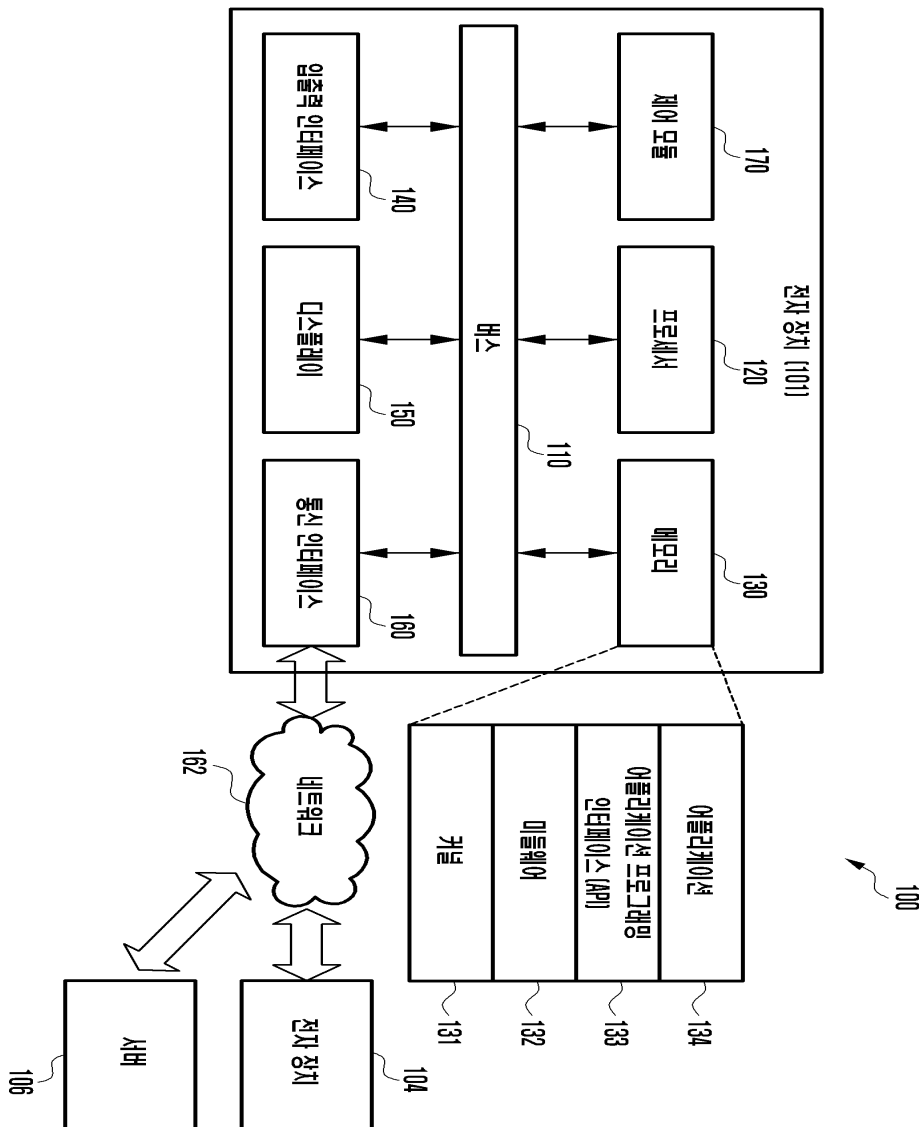
[0134] 그리고 본 명세서와 도면에 개시된 실시 예들은 본 발명의 내용을 쉽게 설명하고, 이해를 돕기 위해 특정 예를 제시한 것일 뿐이며, 본 발명의 범위를 한정하고자 하는 것은 아니다. 따라서 본 발명의 범위는 여기에 개시된 실시 예들 이외에도 본 발명의 기술적 사상을 바탕으로 도출되는 모든 변경 또는 변형된 형태가 본 발명의 범위에 포함되는 것으로 해석되어야 한다.

부호의 설명

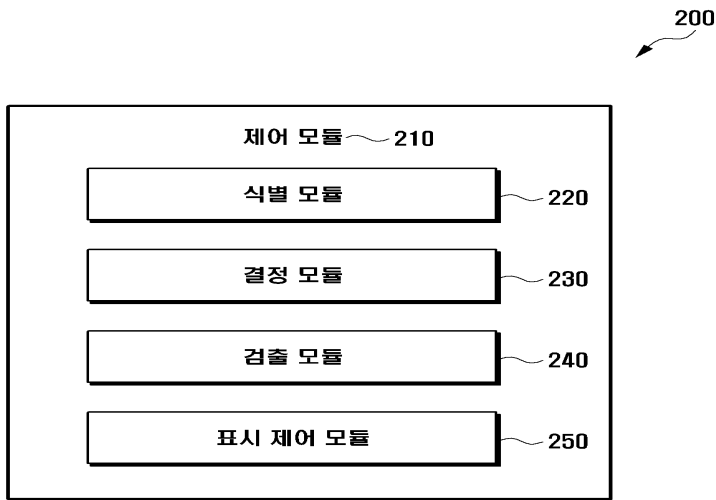
- [0135]
- 200: 전자 장치
 - 210: 제어 모듈
 - 220: 식별 모듈
 - 230: 결정 모듈
 - 240: 검출 모듈
 - 250: 표시 제어 모듈
 - S: 콘텐츠의 일부
 - R: 콘텐츠의 나머지 부분
 - O: 드래그 가능한 객체
 - DA: 드롭영역

도면

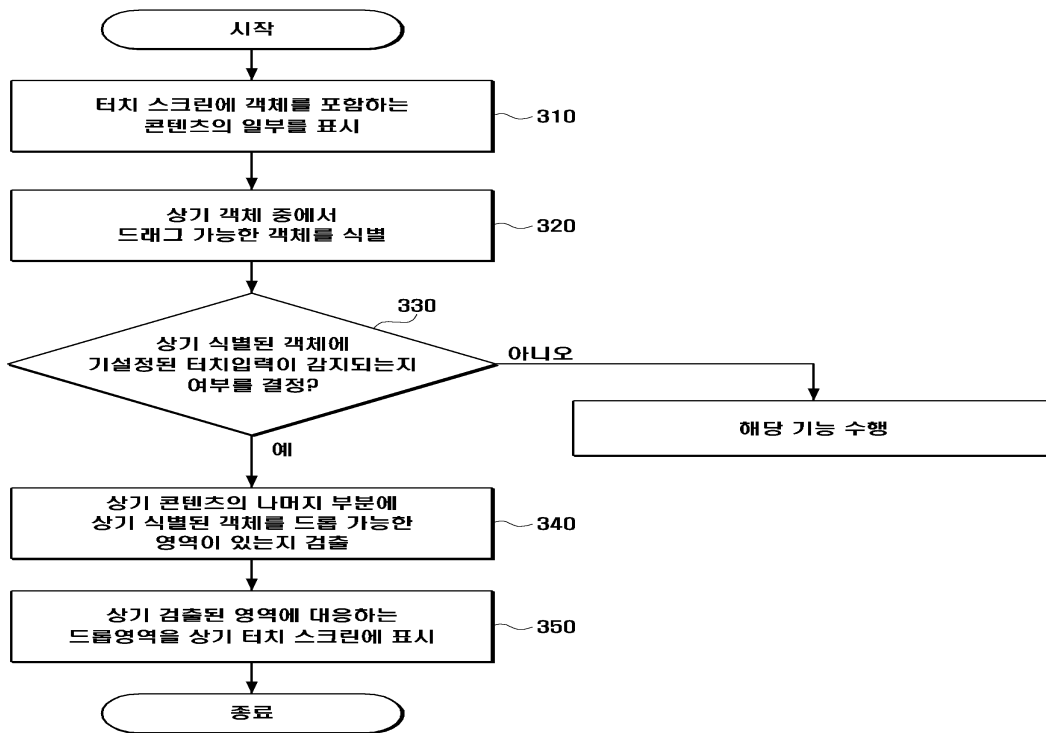
도면1



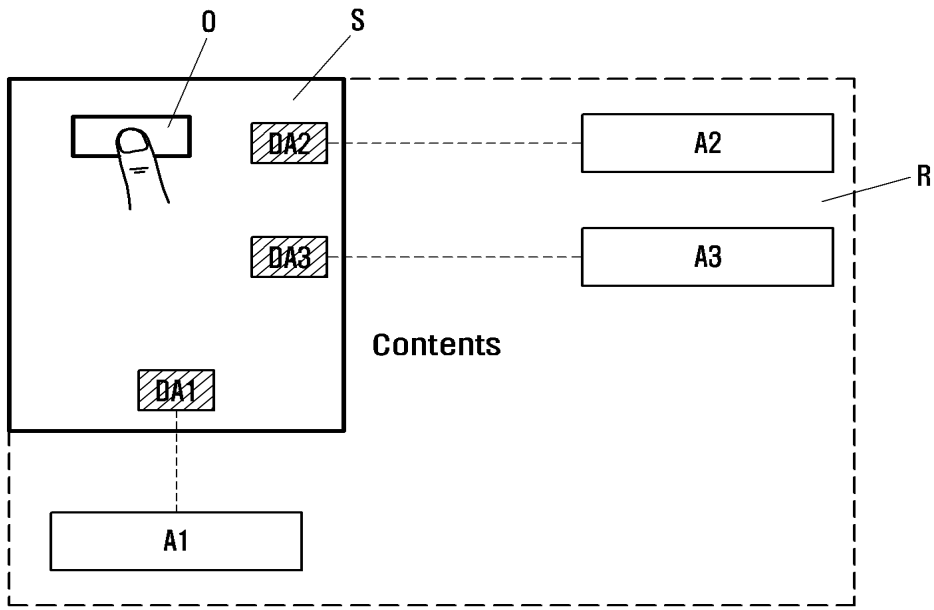
도면2



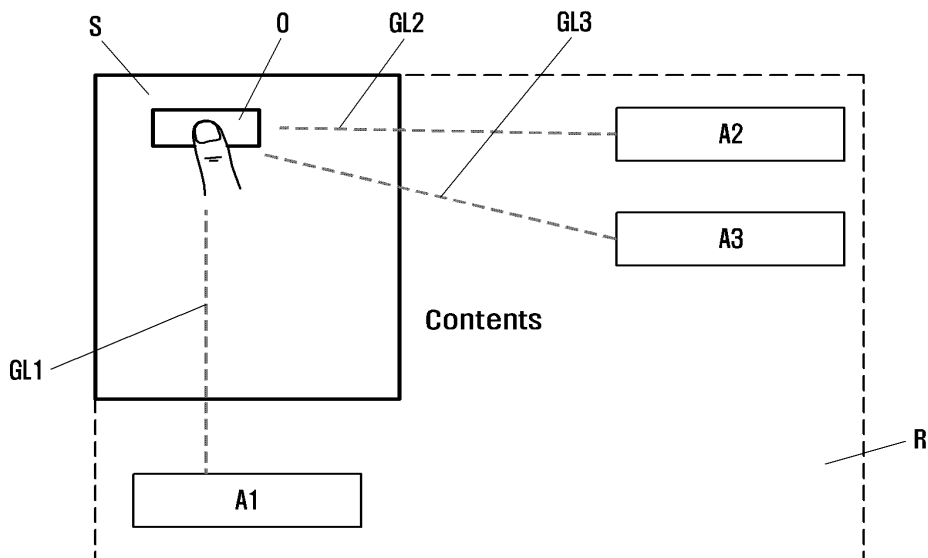
도면3



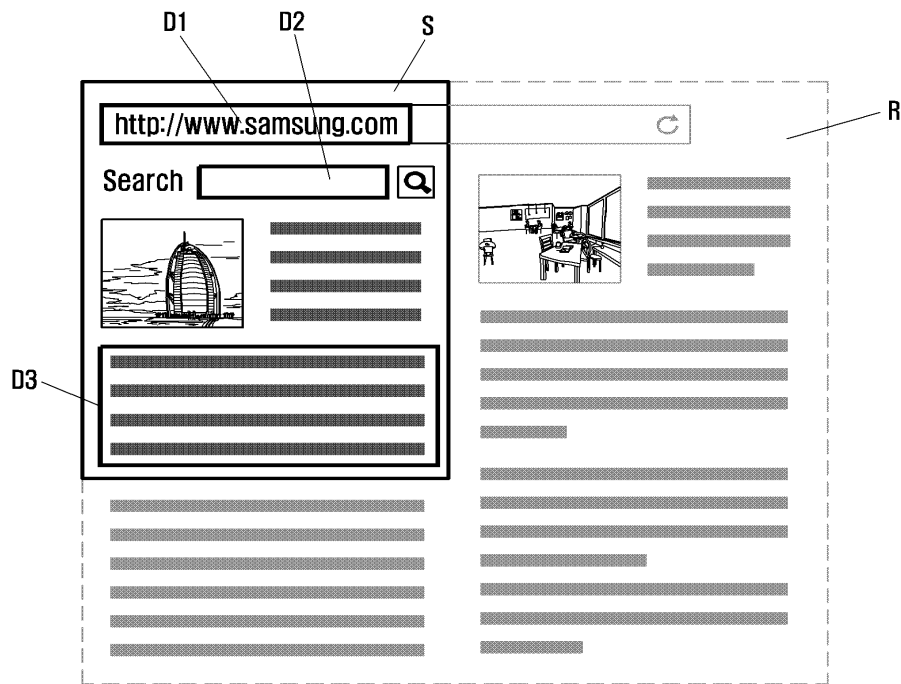
도면4a



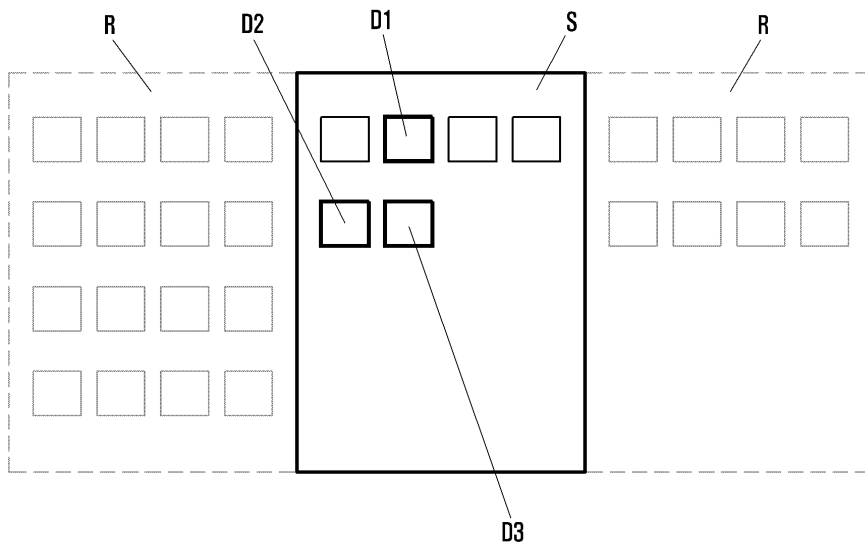
도면4b



도면5a



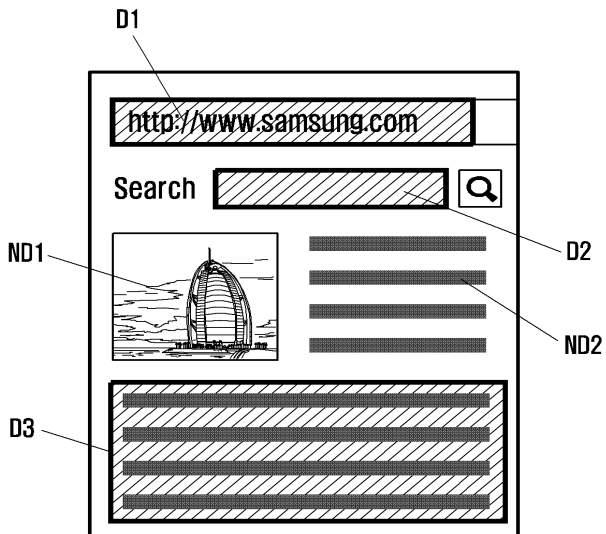
도면5b



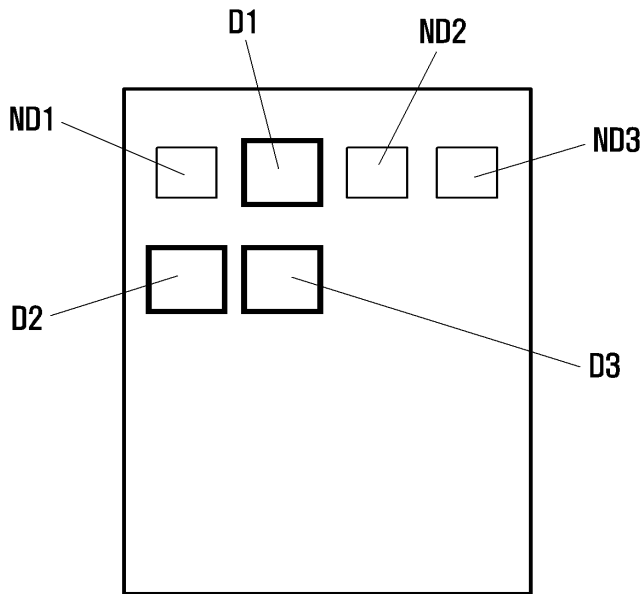
도면5c

	편집	메모	신규
D1		블로그 주소 tomyhis.blog.me	2014. 9. 28
D2		서로이웃 - Bass Sniper	2014. 9. 15
D3		○○은행 계좌번호 1002-10	2014. 9. 03
D4		MG/MG7, MGX, T3 SV 가격	2014. 8. 23
D5		인사동 맛집 리스트	2014. 8. 10
		ASIANA AIRLINE A380	2014. 8. 02
		청담동 헤어샵 주소	2014. 7. 19
		Top Gear Korea 방청권	2014. 7. 12

도면6a



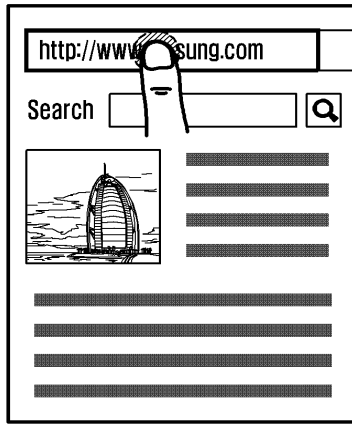
도면6b



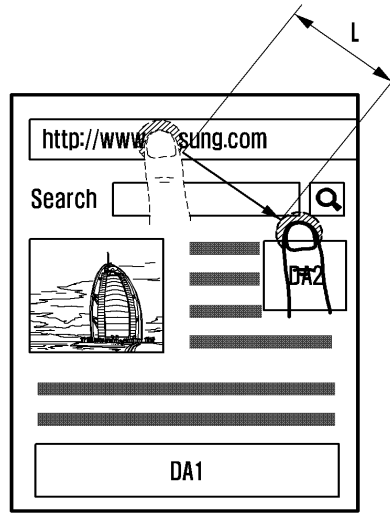
도면6c

	편집	메모	신규
D1		블로그 주소 tomyhis.blog.me	2014. 9. 28
D2		서로이웃 - Bass Sniper	2014. 9. 15
D3		○○은행 계좌번호 1002-10	2014. 9. 03
D4		MG/MG7, MGX, T3 SV 가격	2014. 8. 23
D5		인사동 맛집 리스트	2014. 8. 10

도면7a

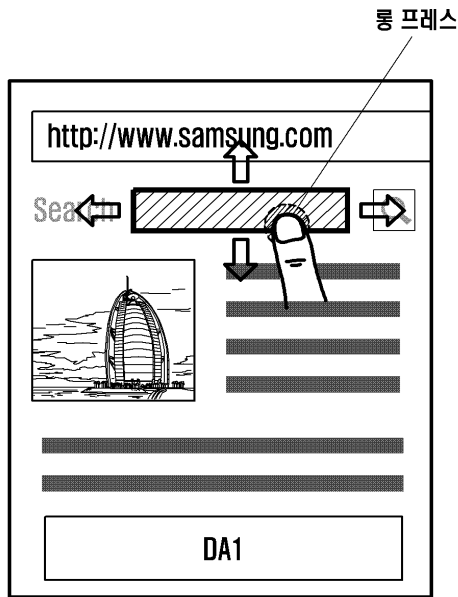


<710>

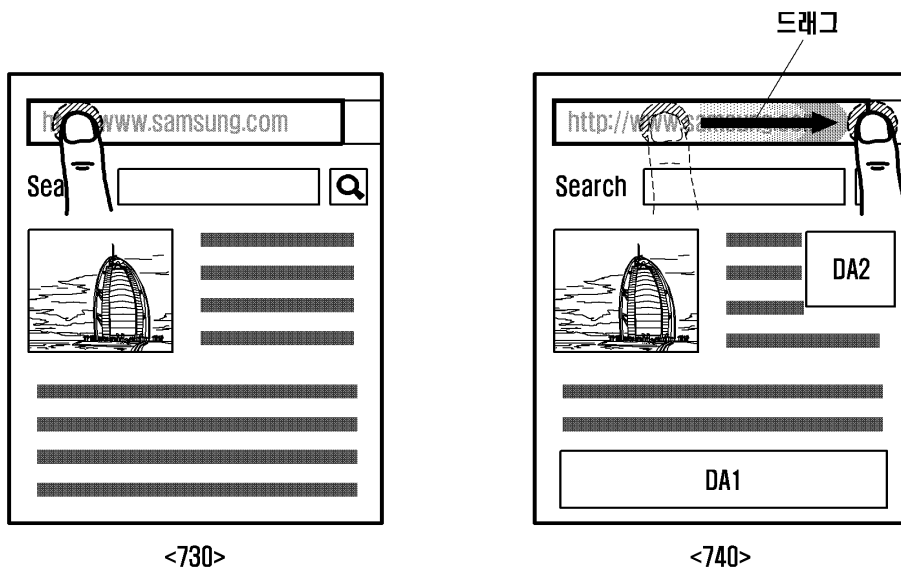


<720>

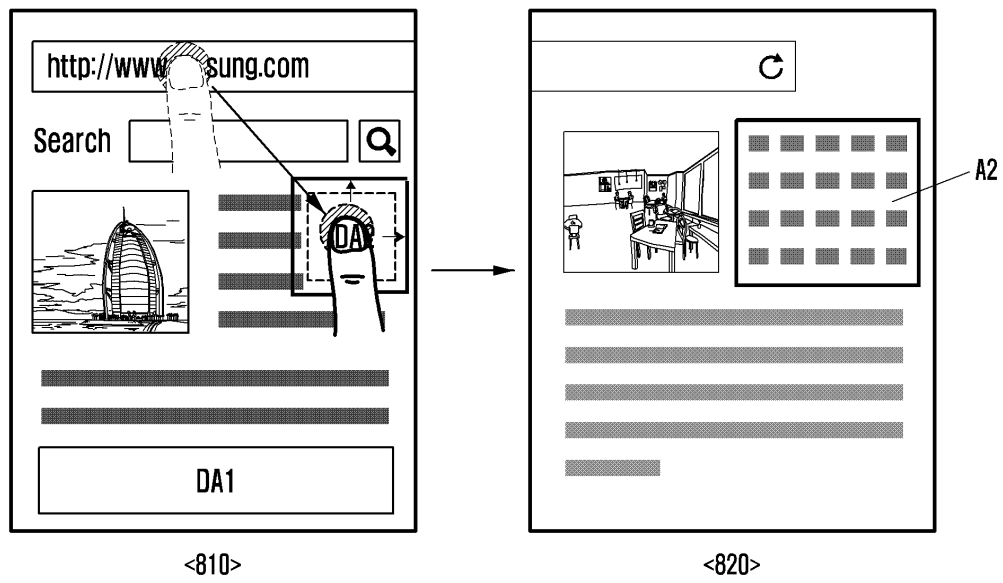
도면7b



도면7c



도면8a



도면9

