



ФЕДЕРАЛЬНАЯ СЛУЖБА
ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ

(12) **ЗАЯВКА НА ИЗОБРЕТЕНИЕ**

(21)(22) Заявка: 2015149776, 20.05.2014

Приоритет(ы):

(30) Конвенционный приоритет:
20.05.2013 US 13/897,466

(43) Дата публикации заявки: 24.05.2017 Бюл. № 15

(85) Дата начала рассмотрения заявки РСТ на
национальной фазе: 19.11.2015(86) Заявка РСТ:
US 2014/038683 (20.05.2014)(87) Публикация заявки РСТ:
WO 2014/189868 (27.11.2014)

Адрес для переписки:

129090, Москва, ул. Б. Спасская, 25, стр. 3, ООО
"Юридическая фирма Городиский и Партнеры"

(71) Заявитель(и):

**МАЙКРОСОФТ ТЕКНОЛОДЖИ
ЛАЙСЕНСИНГ, ЭлЭлСи (US)**

(72) Автор(ы):

**СМИТ Роберт (US),
МИЛЛЕР Ли-Чэнь (US),
УАЙМАН Джозеф (US),
ГАРСИА Джонатан (US),
ХАЛВОРСЕН Пат (US),
ДЖАЙЛЗ Джейсон (US)**(54) **АТРИБУЦИЯ ДЕЙСТВИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ НА ОСНОВЕ БИОМЕТРИЧЕСКОЙ
ИДЕНТИФИКАЦИИ**

(57) Формула изобретения

1. Способ, содержащий:

обнаружение действия, направленного на управление приложением, которое связано с площадкой запуска совместного пользования;

ассоциацию действия с телом, расположенным в поле зрения биометрического датчика, который связан с площадкой запуска совместного пользования;

определение биометрической идентификации для упомянутого тела с использованием данных, предоставляемых биометрическим датчиком;

атрибуцию действия для пользователя в зависимости от биометрической идентификации;

идентификацию контекста, ассоциированного с пользователем, и

избирательное управление приложением или площадкой запуска совместного пользования в зависимости от действия и контекста;

причем ассоциация действия с телом содержит:

идентификацию игрового контроллера, на котором было выполнено действие;

идентификацию местоположения, в котором был расположен игровой контроллер;

идентификацию тела в соответствии с данным местоположением, и

установление соответствия между телом, соответствующим данному местоположению, и упомянутым действием.

2. Способ по п. 1, в котором приложение является видеоигрой, а площадка запуска

совместного пользования ассоциирована с консолью видеоигры.

3. Способ по п. 1, в котором обнаружение действия содержит обнаружение нажатия кнопки, обнаружение нажатия виртуальной кнопки, обнаружение взаимодействия с пользовательским интерфейсом, обнаружение взаимодействия с игровым контроллером, обнаружение манипуляции игровым контроллером, обнаружение голосовой команды, обнаружение движения глаз, обнаружение мозговой волны или обнаружение жеста.

4. Способ по п. 3, в котором действие направлено на запуск приложения с площадки запуска совместного пользования, и при этом избирательное управление приложением или площадкой запуска совместного пользования содержит запуск приложения с площадки запуска совместного пользования с использованием контекста.

5. Способ по п. 3, в котором действие направлено на вызов операции в приложении, доступном через площадку запуска совместного пользования, и при этом избирательное управление приложением или площадкой запуска совместного пользования содержит ассоциацию контекста с приложением, а затем избирательный вызов или предотвращение возникновения операции.

6. Способ по п. 1, в котором площадка запуска совместного пользования связана с многопользовательской операционной системой, работающей на портативном компьютере, планшетном компьютере или телефоне.

7. Способ по п. 1, в котором определение биометрической идентификации включает в себя выполнение в режиме реального времени, на основе каждого акта, распознавания лица, распознавания жеста, распознавания голоса, распознавания отпечатков пальцев, тактильного распознавания, распознавания характера дыхания, распознавания одежды, распознавания роста, распознавания формы уха или распознавания сетчатки глаза.

8. Способ по п. 1, в котором контекст содержит атрибут и состояние, при этом атрибутом является имя пользователя, имя экрана, идентификатор тарифного плана, идентификатор счета, идентификатор аккаунта, настройка родительского контроля, предпочтение дисплея или социальные медиаданные, а состоянием является местоположение, баланс тарифного плана, баланс счета, баланс аккаунта, уровень опыта, время доступа, занимаемое время, местоположение, язык пользователя, сохраненная игра, сохраненный файл, купленный контент или уровень подключения.

9. Способ по п. 1, в котором избирательное управление приложением или площадкой запуска совместного пользования содержит запуск второго приложения с использованием контекста, сохраняя при этом первый контекст, связанный с первым приложением, работающим на площадке запуска совместного пользования, или избирательный отказ в управлении приложением в ответ на действие на основе контекста или избирательный отказ в запуске приложения на основе контекста.

10. Способ по п. 1, в котором идентификация тела в соответствии с данным местоположением содержит идентификацию тела с использованием биометрической идентификации.