

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 特許公報(B2)

(11) 特許番号

特許第3562262号

(P3562262)

(45) 発行日 平成16年9月8日(2004.9.8)

(24) 登録日 平成16年6月11日(2004.6.11)

(51) Int. Cl.⁷

F I

G09C 1/00

G09C 1/00 640C

H04L 9/32

G09C 1/00 640B

H04L 9/00 675C

請求項の数 32 (全 26 頁)

| | | | |
|-----------|------------------------|-----------|---------------------|
| (21) 出願番号 | 特願平9-285007 | (73) 特許権者 | 000005496 |
| (22) 出願日 | 平成9年10月17日(1997.10.17) | | 富士ゼロックス株式会社 |
| (65) 公開番号 | 特開平11-119649 | | 東京都港区赤坂二丁目17番22号 |
| (43) 公開日 | 平成11年4月30日(1999.4.30) | (74) 代理人 | 100086531 |
| 審査請求日 | 平成11年6月10日(1999.6.10) | | 弁理士 澤田 俊夫 |
| 前置審査 | | (74) 代理人 | 100093241 |
| | | | 弁理士 宮田 正昭 |
| | | (74) 代理人 | 100101801 |
| | | | 弁理士 山田 英治 |
| | | (72) 発明者 | 寺尾 太郎 |
| | | | 神奈川県足柄上郡中井町境430 グリー |
| | | | ンテクなかい 富士ゼロックス株式会社内 |
| | | (72) 発明者 | 申 吉浩 |
| | | | 神奈川県足柄上郡中井町境430 グリー |
| | | | ンテクなかい 富士ゼロックス株式会社内 |
| | | | 最終頁に続く |

(54) 【発明の名称】 認証方法および装置

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項1】

pを素数、 F_p をp元体、Gを零化域を求めることが計算量的に困難な有限アーベル群、Dをコミットメントの空間、 ϕ をGからDへの写像として、コミットメント $r \in D$ を生成し、ドキュメントmとチャレンジ $c \in F_p$ に対してレスポンス $s \in G$ を生成し、検証情報 $I \in G$ 、コミットメントrおよびレスポンスsに基づいて検証側装置および証明側装置の間で認証を行う認証方法であって、

(a) 上記証明側装置の非再現性秘密情報生成部(図3の304)により非再現性秘密情報 $k \in G$ をランダムに生成するステップと、

(b) 上記(a)のステップで生成した非再現性秘密情報kを用いて上記証明装置のコミットメント計算部(図3の305、306)によりコミットメント $r = \phi(k^p)$ を計算するステップと、

(c) 上記証明側装置のドキュメント秘密情報計算部(図3の307)により、fをGへの秘密関数として、ドキュメント秘密情報 $\mu = f(m)$ を計算するステップと、

(d) 上記(a)のステップで生成した非再現性秘密情報kおよび上記(c)のステップで生成したドキュメント秘密情報 μ を用いて上記証明側装置の補助レスポンス計算部(図3の305)により補助レスポンス $s = k \mu^c$ を計算するステップと、

(e) 検証情報Iに対して $I \times r^p = 1$ を満たす認証の特徴情報 $x \in G$ と、ドキュメント秘密情報 μ とに基づいて生成された認証補助情報 $t = x \mu^{-1}$ を上記証明側装置において入力して上記証明側装置の記憶部(図2のtのブロック)に記憶するステップと、

10

20

(f) 上記検証側装置(図2の100)により生成されて送られてきたチャレンジ $c \in F_p$ を上記証明側装置において入力するステップと、
 (g) 上記証明側装置のレスポンス計算部(図2の $s = f$ のブロック)においてレスポンス $s = t^c$ を上記(f)のステップにおいて入力されたチャレンジ c 、上記(e)のステップにおいて入力された認証補助情報 t 、および上記(d)のステップにおいて生成された補助レスポンス から生成するステップと、
 (h) 生成されて上記検証側装置に送られてきた上記レスポンス s が $r = (s^p I^c)$ であることを上記検証側装置により検証するステップとを有することを特徴とする認証方法。

【請求項2】

p を素数、 F_p を p 元体、 G を零化域を求めることが計算量的に困難な有限アーベル群、 D をコミットメントの空間、 を G から D への写像として、コミットメント $r \in D$ を生成し、ドキュメント m とチャレンジ $c \in F_p$ に対してレスポンス $s \in G$ を生成し、検証情報 $I \in G$ 、コミットメント r およびレスポンス s に基づいて検証側装置および証明側装置の間で認証を行う、上記検証側装置および上記証明側装置からなる認証システムであって、上記証明側装置は、

(a) 非再現性秘密情報 $k \in G$ をランダムに生成する手段と、
 (b) 上記(a)の手段で生成した非再現性秘密情報 k を用いてコミットメント $r = (k^p)$ を計算する手段と、
 (c) f を G への秘密関数として、ドキュメント秘密情報 $\mu = f(m)$ を計算する手段と、
 (d) 上記(a)の手段で生成した非再現性秘密情報 k および上記(c)の手段で生成したドキュメント秘密情報 μ を用いて補助レスポンス $t = k \mu^c$ を計算する手段と、
 (e) 検証情報 I に対して $I \times p$ を満たす認証の特徴情報 $x \in G$ と、ドキュメント秘密情報 μ とに基づいて生成された認証補助情報 $t = x \mu^{-1}$ を入力する手段と、
 (f) 上記検証側装置からチャレンジ $c \in F_p$ を入力する手段と、
 (g) レスポンス $s = t^c$ を上記(f)の手段により入力されたチャレンジ c 、上記(e)の手段により入力された認証補助情報 t 、および上記(d)の手段により生成された補助レスポンス から生成する手段とを有し、
 上記検証側装置は、

(h) 生成された上記レスポンス s を上記証明側装置から受取り、上記レスポンス s が $r = (s^p I^c)$ であることを検証する手段とを有することを特徴とする認証システム。

【請求項3】

請求項1記載の認証方法に用いられ、上記証明側装置の一部を構成する耐タンパー性の対話装置において実行される対話方法であって、

上記対話方法は、 p を素数、 F_p を p 元体、 G を零化域を求めることが計算量的に困難な有限アーベル群、 D をコミットメントの空間、 を G から D への写像として、コミットメント $r \in D$ を生成し、ドキュメント m とチャレンジ $c \in F_p$ に対して補助レスポンス $s \in G$ を生成するものであり、

上記耐タンパー性の対話装置は、情報の入出力手段と、情報の記憶手段と、乱数を生成する手段と、 G における算法を実行する手段と、 を計算する手段と、固有の秘密関数 f を計算する手段とを備え、これら各手段を用いて、

(a) 非再現性秘密情報 $k \in G$ をランダムに生成するステップと、
 (b) 上記(a)のステップにより生成された上記非再現性秘密情報 k を用いてコミットメント $r = (k^p)$ を計算するステップと、
 (c) f を G への秘密関数として、ドキュメント秘密情報 $\mu = f(m)$ を計算するステップと、
 (d) 上記(a)のステップにより生成された上記非再現性秘密情報 k および上記(c)のステップにより生成された上記ドキュメント秘密情報 μ を用いて補助レスポンス $t = k \mu^c$ を計算するステップとを実行することを特徴とする対話方法。

10

20

30

40

50

【請求項 4】

$p = 2$ であることを特徴とする請求項 3 に記載の対話方法。

【請求項 5】

p が G の零化域の生成元 と互いに素であることを特徴とする請求項 3 に記載の対話方法。

【請求項 6】

G が合成数 n を法とする有理整数環の剰余類環の乗法群 $(Z/nZ)^*$ であることを特徴とする請求項 3 に記載の対話方法。

【請求項 7】

G が合成数 n を法とする有理整数環の剰余類環 Z/nZ 上の群概型 E の Z/nZ に値を持つ点のなす群 $E(Z/nZ)$ であることを特徴とする請求項 3 に記載の対話方法。 10

【請求項 8】

が恒等写像であり、ることを特徴とする請求項 3 に記載の対話方法。

【請求項 9】

特に、 がハッシュ関数を用いて計算されることを特徴とする請求項 3 に記載の対話方法。

【請求項 10】

請求項 3 に記載の対話方法を実行するために上記証明側装置の一部として用いられ、コミットメント r を出力し、ドキュメント m とチャレンジ c とを入力し、補助レスポンス を出力する対話装置であって、 20

(a) 情報の入出力手段と、

(b) 情報の記憶手段と、

(c) 乱数を生成する手段と、

(d) G における算法を実行する手段と、

(e) を計算する手段と、

(f) 固有の秘密関数 f を計算する手段とを備え、

これら (a) ~ (f) の各手段を用いて、

非再現性秘密情報 k を G をランダムに生成し、

生成した非再現性秘密情報 k を用いてコミットメント $r = (k^p)$ を計算し、

f を G への秘密関数として、ドキュメント秘密情報 $\mu = f(m)$ を計算し、 30

生成した非再現性秘密情報 k および生成したドキュメント秘密情報 μ を用いて補助レスポンス $= k \mu^c$ を計算することを特徴とする対話装置。

【請求項 11】

内部の実行処理過程が外部から観測することが困難であることを特徴とする請求項 10 に記載の対話装置。

【請求項 12】

携帯可能な小型演算装置として構成されていることを特徴とする請求項 10 に記載の対話装置。

【請求項 13】

固有の秘密関数 f を計算する手段は、 40

(a) 固有の秘密情報 d を保持する手段と、

(b) ハッシュ関数 h を計算する手段と、

からなり、ドキュメント秘密情報 μ が、固有の秘密情報 d とドキュメント m よりハッシュ関数 h を用いて計算されることを特徴とする請求項 10 に記載の対話装置。

【請求項 14】

請求項 10 に記載の対話装置に、さらに、ドキュメント m に応じた処理を行なう手段を備えたことを特徴とする対話装置。

【請求項 15】

ドキュメント m が G 、 p 、 の少なくとも一部を規定することを特徴とする請求項 14 に記載の対話装置。 50

【請求項 16】

ドキュメント m がレスポンス生成の条件を規定することを特徴とする請求項 14 に記載の対話装置。

【請求項 17】

請求項 10 記載の対話装置に認証用補助情報 t (ただし $t \in G$) を発行する認証用補助情報発行方法において、

情報の入出力手段と、情報の記憶手段と、固有の秘密関数 f を計算する手段と、 G における算法を実行する手段とを用い、

(a) ドキュメント秘密情報 $\mu = f(m)$ を計算するステップと、

(b) 上記 (a) のステップ p で生成された上記ドキュメント秘密情報 μ を用いて認証用補助情報 $t = x \mu^{-1}$ (ただし検証情報 $I \in G$ に対応する認証の特徴情報 $x \in G$ は $I \times^p = 1$ を満たす) を計算するステップと、

からなることを特徴とする認証用補助情報発行方法。

【請求項 18】

ドキュメント m が認証の特徴情報 x に依存することを特徴とする請求項 17 に記載の認証用補助情報発行方法。

【請求項 19】

ドキュメント m が認証の特徴情報 x を識別する情報を含むことを特徴とする請求項 17 に記載の認証用補助情報発行方法。

【請求項 20】

請求項 10 記載の対話装置に対して認証用補助情報 t (ただし $t \in G$) を発行する認証用補助情報発行装置において、

(a) 情報の入出力手段と、

(b) 情報の記憶手段と、

(c) 固有の秘密関数 f を計算する手段と、

(d) G における算法を実行する手段と、

を備え、

認証の特徴情報 x とドキュメント m と対話装置を識別する情報とを受取り、

受け取った上記ドキュメント m を用いてドキュメント秘密情報 $\mu = f(m)$ を計算し、

受け取った上記特徴情報 x および計算した上記ドキュメント秘密情報 μ を用いて認証用補助情報 $t = x \mu^{-1}$ (ただし検証情報 $I \in G$ に対応する認証の特徴情報 $x \in G$ は $I \times^p = 1$ を満たす) を計算し、

計算した上記認証用補助情報 t を出力することを特徴とする認証用補助情報発行装置。

【請求項 21】

請求項 17 の認証用補助情報発行方法により、検証情報 I_1, \dots, I_N (ただし $I_i \in G$)

に対応して請求項 10 の対話装置に対応して生成された認証用補助情報 $I_1, t_1, \dots, I_N, t_N$ (ただし $t_i \in G$) を、 G における算法を実行する手段を用いて、合成された検証情報 $I = I_1 \dots I_N$ に対応する合成された認証用補助情報 t を $t = t_1 \dots t_N$ と

して生成することを特徴とする認証用補助情報合成方法。

【請求項 22】

複数のドキュメント m_1, \dots, m_N に対して、ドキュメント秘密情報 $\mu = f(m_1) \dots f(m_N)$ を計算することを特徴とする請求項 10 に記載の対話装置。

【請求項 23】

請求項 1 記載の認証方法を実行する為に実行される証明方法であって、請求項 10 に記載の対話装置と請求項 17 あるいは請求項 21 に記載の検証情報 I に対する認証用補助情報 t とドキュメント m とを用いて、コミットメント r を生成し、チャレンジ c に対して、レスポンス s を $r = (s^p I^c)$ を満たすように生成する証明方法であって、

(a) 請求項 10 記載の対話装置を用いて、コミットメント r を取得するステップと、

(b) 請求項 10 記載の対話装置を用いて、ドキュメント m とチャレンジ c に対応する補助レスポンス を取得するステップと、

10

20

30

40

50

(c) レスponse $s = t^c$ を計算するステップと、
 かななることを特徴とする証明方法。

【請求項 24】

請求項 1 記載の認証方法を実行する為に用いられる証明装置であって、

- (a) 情報の入出力手段と、
- (b) 情報の記憶手段と、
- (c) G における算法を実行する手段と、

を備え、

認証用補助情報 t とドキュメント m を保持し、

請求項 10 記載の対話装置を用いて、コミットメント r を取得し、

取得した 上記コミットメント r を出力し、

チャレンジ c を入力し、

請求項 10 記載の対話装置を用いて、上記ドキュメント m と 上記チャレンジ c に対応する補助レスponse を取得し、

取得した 上記補助レスponse からレスponse $s = t^c$ を計算し、

計算した 上記レスponse s を出力することを特徴とする証明装置。

【請求項 25】

M をメッセージの空間、 を G と M との積から F_p への写像として、請求項 10 に記載の対話装置と請求項 17 あるいは請求項 21 に記載の検証情報 I に対する認証用補助情報 t とドキュメント m とを用いて、メッセージ M に対する署名 (r, s) を

【数 1】

$$r = \pi (s \cdot P \mid \phi (r, M))$$

を満たすように生成する署名生成方法であって、

情報の入出力手段と、情報の記憶手段と、G における算法を実行する手段と、 を計算する手段とを用いて、

- (a) 請求項 10 記載の対話装置から送出されるコミットメント r を取得するステップと、

(b) 上記コミットメント r およびメッセージ M とからチャレンジ $c = (r, M)$ を計算するステップと、

(c) 請求項 10 記載の対話装置から送出される、ドキュメント m とチャレンジ c に対応する補助レスponse を、取得するステップと、

(d) 上記チャレンジ c および 上記補助レスponse からレスponse $s = t^c$ を計算するステップと、

かななりレスponse s を署名として出力することを特徴とする署名生成方法。

【請求項 26】

がハッシュ関数を用いて計算されることを特徴とする請求項 25 に記載の署名生成方法。

【請求項 27】

請求項 25 記載の署名生成方法を実行する装置であって、

- (a) 情報の入出力手段と、
- (b) 情報の記憶手段と、
- (c) G における算法を実行する手段と、
- (d) を計算する手段と

を備え、

認証用補助情報 t とドキュメント m を保持し、

請求項 10 記載の対話装置を用いて、コミットメント r を取得し、

チャレンジ $c = (r, M)$ を計算し、

請求項 10 記載の対話装置を用いて、ドキュメント m とチャレンジ c に対応する補助レスponse を取得し、

10

20

30

40

50

上記チャレンジ c と上記補助レスポンス s とからレスポンス $s = t^c$ を計算して署名生成を実行することを特徴とする署名生成装置。

【請求項 28】

請求項 17 あるいは請求項 21 に記載の検証情報 I に対する認証用補助情報 t の検証方法であって、

情報の入出力手段と、情報の記憶手段と、乱数を生成する手段と、 G における算法を実行する手段とを用い、

(a) コミットメント r を取得するステップと、

(b) チャレンジ c をランダムに生成するステップと、

(c) 補助レスポンス s を取得するステップと、

(d) 上記 (a) のステップにより取得したコミットメント r と、上記 (b) のステップにより生成したチャレンジ c と上記 (c) のステップにより取得した補助レスポンス s とを用いて $r = ((t^c)^p I^c)$ を確認するステップと、

を実行することを特徴とする認証用補助情報検証方法。

【請求項 29】

請求項 17 あるいは請求項 21 に記載の検証情報 I に対する認証用補助情報 t を検証する検証装置であって、

(a) 情報の入出力手段と、

(b) 情報の記憶手段と、

(c) 乱数を生成する手段と、

(d) G における算法を実行する手段と、

(e) $s = t^c$ を計算する手段と、

を備え、

検証情報 I と認証用補助情報 t を保持し、

コミットメント r を取得し、

チャレンジ c をランダムに生成して出力し、

補助レスポンス s を取得し、

上記検証情報 I 、上記認証用補助情報 t 、上記コミットメント r および上記チャレンジ c を用いて補助レスポンス $s = ((t^c)^p I^c)$ を確認して認証用補助情報 t の検証を実行することを特徴とする認証用補助情報検証装置。

【請求項 30】

が恒等写像である場合には、 $s = t^c$ を計算する手段を省略した請求項 10 記載の対話装置。

【請求項 31】

が恒等写像である場合には、 $s = t^c$ を計算する手段を省略した請求項 27 記載の署名生成装置。

【請求項 32】

が恒等写像である場合には、 $s = t^c$ を計算する手段を省略した請求項 29 記載の認証用補助情報検証装置。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】

本発明は、情報セキュリティ技術に関するものであり、特に、零化域決定問題の困難性に安全性の根拠を置く認証方式において、システムの利用者に秘密情報に基づいた証明者の機能を付与しながら秘密情報自体を隠蔽することを可能にする方法および装置に関するものである。

【0002】

【従来の技術】

[従来技術の概要]

従来の公開鍵暗号における復号鍵、署名における署名鍵、認証における認証鍵は、これらの秘密情報を所持するものであることを認証するための特徴情報である。

10

20

30

40

50

【0003】

例えば、GuillouとQuisquaterによって「伝送量および記憶量を最小化する機密化マイクロプロセッサに適合した実用的な零知識プロトコル」(" A p r a c t i c a l z e r o - k n o w l e d g e p r o t o c o l f i t t e d t o s e c u r i t y m i c r o p r o c e s s o r m i n i m i z i n g b o t h t r a n s m i s s i o n a n d m e m o r y ")、Advances in Cryptology EUROCRYPT '87、C. G. Guenther (ed.)、Springer-Verlag、pp. 123 - 128で提案された認証方式を例にとって説明する。この文献でも、暗号分野に慣用されているように、検証者(ペリファイヤ)や証明者(プルーバ)の用語を用いるが、これらは、その計算の質、量から、また上記文献のタイトルからも明らかなように、計算機装置である。以下の説明においても、検証者、証明者の用語を用いるが、これは検証を行なう装置(検証側装置)および証明を行なう装置(証明側装置)と等価である。

10

【0004】

図1は、この認証方式の流れを説明する図である。

【0005】

n を素因数分解の困難な合成数、 G を有理整数環の n を法とする剰余類環の乗法群 $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^*$ 、 p を n のCarmichael関数 $\lambda(n)$ を割らない素数、 D をコミットメントの空間、 ϕ を G から D への関数、 $I \in G$ を公開の検証情報として、 $I x^p = 1$ を満たす $x \in G$ を認証の特徴情報とする。

20

【0006】

認証の特徴情報 x の保持者は、以下の証明者200の動作を行なうことができる：

1. 乱数 $k \in G$ を生成し、コミットメント $r = \phi(kp)$ を送る。

【0007】

2. 与えられたチャレンジ $c \in F_p$ に対して、レスポンス $s = k x^c$ を送る。

【0008】

検証情報 I を知り得るものは誰でも、以下の検証者100の動作を行なうことによって、証明者の動作を検証することが可能であり、証明者が確かに認証の特徴情報を保持することを確かめることができる。

【0009】

1. コミットメント r を与えられた後に、ランダムに生成したチャレンジ $c \in F_p$ を証明者に送る。

30

【0010】

2. 与えられたレスポンス s が $r = \phi(s^p I^c)$ を満たすことを確かめる。

【0011】

これらの技術は、上記の秘密情報を所持するものが、これを公開しないことを前提に作られている。それゆえに、これらの秘密情報を所持するもののみが復号できる暗号文、これらの秘密情報を所持するもののみが生成できる署名や、これらの秘密情報を所持するもの以外の誰にもなりすませない認証が可能となる。

【0012】

したがって、上記技術は、これらの秘密情報の所持者にとって、これを暴露することが不利益な状況である場合にのみ利用できる。このような状況の典型的な例は、上記秘密情報が、特定の個人のみが所持するものであり、その個人を認証する特徴情報である場合である。

40

【0013】

この場合、上記特徴情報はちょうど自宅の鍵や個人の印鑑のような役割を担っている。実際、実世界における鍵や印鑑をデジタル情報として構成することは、これらの暗号学的手法の直接的な応用として実現できることは易しい。たとえば、自宅の錠を上記Guillou-Quisquaterの方式における検証者として構成し、検証に成功した場合のみ開錠するように構成すれば、認証の特徴情報 x の所持は、ちょうど自宅の鍵の所持に

50

対応することになる。

【0014】

[従来技術の問題点]

上記の、個人の自宅の鍵のように、認証の特徴情報の暴露が個人の不利益になる場合とは逆に、その暴露が暴露したものの利益につながる場合が存在する。それは、認証するものが、特定のサービスを受ける権利や資格である場合である。

【0015】

この場合、上記の個人を認証する例と同様に、権利や資格を持つものに、権利や資格を表す特徴情報を配布し、その特徴情報を所持していることを検証するというやりかたはとれない。なぜなら、特徴情報の暴露が、特徴情報の所持者には不利益にならないため、特徴情報を権利や資格を持たない第三者に教え、その第三者から利益を得るといった不正行為が可能であるからである。

10

【0016】

したがって、従来は、上記の公開鍵暗号技術をそのまま使った認証方式を取らず、以下の3種の方式をとっていた。

【0017】

1 第1の方法は、個人が個人に帰属する秘密の特徴情報を保持し、権利や資格の保持を検証する側が、権利や資格を保持している個人とその個人が持つ秘密の特徴情報を保持する方法である。この方法によれば、特徴情報を漏洩させることは個人にとって不利益になるので、権利や資格の認証に利用可能である。

20

【0018】

2 第2の方法は、個人が個人に帰属する秘密の特徴情報を保持し、権利や資格の保持を検証する側が、権利や資格を保持している個人とその個人が持つ秘密の特徴情報に対応する公開情報を保持する方法である。この方法によれば、特徴情報を漏洩させることは個人にとって不利益になるので、権利や資格の認証に利用可能である。

【0019】

3 第3の方法は、権利や資格を付与するものが、自身が持つ特徴情報で作成した署名を権利や資格を付与されるものに渡し、検証側が、その署名を検証することで、権利や資格を持つことを認証するものである。この方式の例としては、D. Chaumによる "Online Cash Checks"、Advances in Cryptology EUROCRYPT '89、J. J. Quisquater、J. Vandewalle (ed.)、Springer-Verlag、pp. 288 - 293がある。

30

【0020】

この方法によれば、権利や資格の所持を証明する側が、特徴情報を持たないので、特徴情報の漏洩の問題は起こらない。

【0021】

しかし、第1の方法では、検証側が権利や資格を保持しているもののリストを保持しなければならない。これは、リストの記憶と管理の負荷を検証側に課すことになり、必然的に高性能な検証装置を必要とすることになる。また、権利や資格を付与するものと独立に検証装置を作ることができないので、検証装置と、権利や資格を付与するものとの間の情報の交換が、常に必要になる。

40

【0022】

また、検証側が個人の特徴情報を持つことになるので、この方法によって認証される個人は、検証側による不正な特徴情報の漏洩のリスクを負うことになる。

【0023】

第2の方法では、検証側が権利や資格を保持しているもののリストを保持しなければならない。これは、リストの記憶と管理の負荷を検証側に課すことになり、必然的に高性能な検証装置を必要とすることになる。また、権利や資格を付与するものと独立に検証装置を作ることができないので、検証装置と、権利や資格を付与するものとの間の情報の交換が、常に必要になる。

50

【 0 0 2 4 】

第3の方法では、配布した署名情報は誰によっても使用可能なので、その複製を防がなければならない。これは、署名値の二重使用を防ぐという方法で行われる。具体的には、一度認証に使用された署名値をすべて検証側で記憶し、検証側が二重使用でないことをチェックできるようにする。しかし、この機能を検証側に設けるためには、必然的に高性能な検証装置を必要とすることになる。また、同じ権利や資格を認証する全ての検証装置で、一度認証に使用された署名値のリストを共有しなければならず、検証装置同士の情報の交換が、常に必要となる。

【 0 0 2 5 】

このように、従来の3つの方式には、どれも重大な問題があり、とくに検証側を小規模な装置やソフトウェアで構成することを困難にしている。 10

【 0 0 2 6 】

これに対し、前述の権利や資格を示す特徴情報を使った認証の方式は、検証側で行うことが権利や資格を示す特徴情報を保持していることの認証だけで済むので、有利である。

【 0 0 2 7 】

以上述べたとおり、従来の技術では、権利や資格を認証する場合に、小規模の検証装置で構成すると認証の特徴情報が第三者に洩れる危険があり、その危険をなくそうとすれば、検証装置が大規模なものになるという問題点があった。

【 0 0 2 8 】

【 発明が解決しようとする課題 】

以上に説明してきたように、本発明は、小規模な検証装置で、権利や資格を認証する場合にも、認証の特徴情報が第三者に洩れることのない認証方法および装置を提供することを目的としている。 20

【 0 0 2 9 】

【 課題を解決するための手段 】

本発明の認証方法および装置は、

1. チケットの発行時に定められ、公開可能な情報であるドキュメントよりドキュメント秘密情報を生成し、ドキュメント秘密情報に基づいて対話を行なう対話装置と、
2. ドキュメント秘密情報と認証の特徴情報より生成され、公開可能な情報であるチケットとを利用するものである。 30

【 0 0 3 0 】

【 発明の実施の形態 】

実施例の詳細な説明に入る前に、本発明の利用形態について簡略に説明する。

【 0 0 3 1 】

図2は、本発明の全体の構成を表している。ここでも、検証者および証明者の用語を用いるが、検証者100は検証側の装置を構成する計算機資源であり、証明者200は対話装置300とともに証明側の装置を構成する計算機資源であることは明らかである。

【 0 0 3 2 】

チケット発行者は、固有の秘密関数で特徴付けられる対話装置300を発行し、利用者に配布する。対話装置300を特徴付ける秘密関数が利用者に知られると、対話装置300の複製が自由に行なえて、チケット発行者の制御不能なチケットの濫用が可能となる。そこで、対話装置300の秘密関数は、対話装置300の正当な保持者であっても、これを窃取することができないように保護されるようにできる。対話装置300は、例えば、スマートカード(ICカード)として構成しても良い。 40

【 0 0 3 3 】

対話装置300は、ドキュメントと呼ばれるデータ m を入力されると、その対話装置300に固有の秘密関数 f を用いてドキュメント秘密情報を生成し、ドキュメント秘密情報に基づいた対話を行なう。

【 0 0 3 4 】

対話は具体的には、 50

1. コミットメント r の出力
2. チャレンジ c の入力
3. レスponse の出力

という形になっている。

【0035】

Guillou - Quisquater 認証における証明者の行なう対話と形の上では同一である。Guillou - Quisquater 認証については図1に示した。

【0036】

Guillou - Quisquater 認証における証明者200の行なう対話においても、対話の基となる認証の特徴情報 x は第三者には公開されないが、対応する検証情報 I は公開され、その検証情報に基づいて対話の真正性、つまり、対話が検証情報に対応する認証の特徴情報を用いて生成されたことを確認できるのに対し、本発明では、対話装置300の対話の基となるドキュメント秘密情報に対応する検証情報はあらかじめ与えられているわけではないことに注意されたい。

【0037】

ドキュメントは、必ずしも、ドキュメント秘密情報を生成するために利用されるだけとは限らない。例えば、ドキュメントは対話装置300が実行可能なプログラムやコマンド、あるいは、対話装置300の行なう処理のパラメータなどでありえる。

【0038】

チケット発行者が、認証の特徴情報 x に対応付けてチケット t を発行するときは、認証の特徴情報に基づく対話 (r, c, s) を生成する機能を、以下に述べる方法で利用者に頒布することによって実現する。

【0039】

チケット発行者は、チケット発行装置400を用いて、利用者の所持する対話装置300の秘密関数 f と対話を生成する際に対話装置300に伝達すべきドキュメント m よりドキュメント秘密情報 μ を算出し、認証の特徴情報 x とドキュメント秘密情報 μ より生成したチケット t を利用者に発行する。

【0040】

認証の特徴情報 x とドキュメント秘密情報とは、利用者に対して秘匿される。

【0041】

利用者は、指定されたドキュメント m を対話装置300に入力することによって、対話 (r, c, s) を生成し、発行されたチケット t を用いて、その対話 (r, c, s) をチケットの対応する認証の特徴情報に基づいた対話 (r, c, s) へ変換する。

【0042】

ドキュメントに対話装置300への処理の指示が記述される場合、チケットを用いた対話生成はドキュメントに記述された指示に関係付けられ、これによってチケットの有効性に条件を付けることが可能となる。

【0043】

対話の変換は、具体的には、チャレンジ c と対話装置300のレスponse とチケット t とより、レスponse s を計算することにより可能となる。

【0044】

変換された対話 (r, c, s) が、図1におけるGuillou - Quisquater 認証の証明者が生成する対話に他ならないことを実施例において説明する。

【0045】

チケットの対応する認証の特徴情報 x は、各々の対話装置300の様々なドキュメント毎にことなるドキュメント秘密情報とは独立に生成される。

【0046】

チケット発行者は、任意の認証の特徴情報 x に基づく対話の機能を、認証の特徴情報自体を開示することなく任意のドキュメントと対応付けてチケットの形で利用者に頒布することができる。

10

20

30

40

50

【0047】

[実施例]

[基本構成要素]

本発明においては、

p : 素数

F_p : p 元体

G : 零化域の決定が計算量的に困難なアーベル群

D : コミットメントの空間

: G から D への写像

が暗号学的な基本構成要素である。

10

【0048】

以後、特に説明せずに使用される数学的な概念はいずれも基本的なものであるのとくに説明しない。例えば、岩波数学辞典第3版、日本数学会編集、岩波書店を参照されたい。

【0049】

一般に、アーベル群 G の零化域 $Ann(G)$ とは、群の算法を乗法的に記すとして、

【0050】

【数2】

$$Ann(G) = \{ l \in Z ; (g \in G) g^l = 1 \}$$

(ここで「 l 」はアルファベット L の小文字である)

で定義される有理整数環 Z のイデアルであり、有理整数環は単項イデアル整域であるので、 $Ann(G)$ の生成元 l によって $Ann(G) = lZ$ と書ける(ここに l は Z の倍元の全体)。零化域を決定することは、 $Ann(G)$ の生成元 l を求めることに他ならない。

20

【0051】

$n \in Z$ を合成数とし、 G を、 n を法とする有理整数環の剰余類環の乗法群 $(Z/nZ)^*$ としたとき、 $Ann(G) = \lambda(n)Z$ となる。ここに $\lambda(n)$ は n のCarmichael関数であり、 n が2の冪の場合は

【0052】

【数3】

$$\lambda(n) = \begin{cases} 1 & n = 2 \\ 2 & n = 4 \\ n/4 & n \notin \{2, 4\} \end{cases}$$

30

であり、 n が奇素数 p の冪の場合は $\lambda(n) = n(p-1)$ であり、一般の n に対しては、 $n = p^e \cdot q^f$ を n の素因数分解とすると、 $\lambda(n)$ は $(p^e \cdot q^f)$ の最小公倍数である。

【0053】

したがって、 n の素因数分解を既知とすれば、 G の零化域を $\log(n)$ の多項式時間で求めることができ、また、逆に、零化域の生成元 l を既知とすると、非自明な1の平方根、つまり、

40

【0054】

【数4】

$$g \in G; g \notin \{1, -1\}; g^2 = 1$$

を満たす g を生成することによって、 $\log(n)$ の確率的多項式時間で n の素因数分解を求めることができることから、この場合の零化域決定問題は計算量的に困難であると期待できる。

50

【0055】

また、 p_1, p_2 を $p_1 \cdot p_2 \equiv 2 \pmod{3}$ となる相異なる奇素数、 $n = p_1 \cdot p_2$ 、 b を n と互いに素な整数、 E を同次式

【0056】

【数5】

$$Y^2 \cdot Z = X^3 + b \cdot Z^3$$

で $Z = n \cdot Z$ 上に定義されるアーベル概型、つまり、

【0057】

【数6】

$$E = \text{Proj} (Z/nZ[X, Y, Z] / (Y^2 Z - X^3 - b Z^3))$$

とし、 G を E の Z/nZ 値点のなす有限群 $E(Z/nZ)$ としたとき、 ℓ は $p_1 + 1$ と $p_2 + 1$ の最小公倍数であり、この場合も零化域決定問題は計算量的に困難であることが期待できる。

【0058】

ℓ は、例えば、恒等写像 $\text{id} : G \rightarrow G$ としても良いし、あるいは、ハッシュ関数 h を用いて $h : G \rightarrow D$ としても良い。ハッシュ関数とは、 $h(m) = h(m')$ を満たす相異なる m, m' を見い出すことが計算的に困難であることが期待されている関数であり、例えば、RSA Data Security Inc. による MD5 や米国連邦政府による規格 SHS (Secure Hash Standard) が良く知られている。

【0059】

ℓ が恒等写像である場合は、もちろん、 ℓ を計算するコストは不要である。また、 ℓ がハッシュ関数であり、 D の元を表現するのに必要なビット長が G の元を表現するのに必要なビット長より小さい場合には通信量を削減する効果がある。例えば、素因数分解の困難な 1024 ビット程度の合成数 n に対して、 $G = (Z/nZ)^*$ とし、 ℓ として SHS を用いれば、コミットメント r のサイズを 160 ビットまで圧縮できる。

【0060】

ちなみに、 p のビット長は、質疑応答型の認証の場合は 40 ビット程度、署名の場合でも 160 ビット程度で良く、これが Guillou-Quisquater 認証が高速に行なえることの根拠となっている。

【0061】

[対話装置]

図3は対話装置300の構成を示している。対話装置300は耐タンパー性を有する容器として実装され、固有の秘密関数によって特徴付けられて、利用者に配布される。対話装置300をスマートカード(ICカード)などの携帯可能な小型演算装置として構成しても良い。対話装置300は、入出力部301、記憶部302、ドキュメント処理部303、乱数生成部304、 G の算法実行部305、計算部306、 f 計算部307を含んで構成されている。

【0062】

図4は対話装置300の動作を示している。以下、対話装置300の動作を説明する。

1. 乱数生成部304を用いて、非再現性秘密情報 $k \in G$ を生成し、記憶部302に保持する。

2. G における算法実行部305と ℓ の計算部306を用いて、記憶部302に保持された非再現性秘密情報 k からコミットメント r を

【0063】

【数7】

$$r = \ell(k^p)$$

として計算し、記憶部302に保持する。もちろん、 ℓ が恒等写像である場合は、 ℓ の計算部306は不要である。

3. 入出力部301を用いて、記憶部302に保持されたコミットメント r を出力する。

10

20

30

40

50

4. 入出力部 301 を用いて、チャレンジ c 、 F_p を入力し、記憶部 302 に保持する。

5. 入出力部 301 を用いて、ドキュメント m を入力し、記憶部 302 に保持する。

6. ドキュメント処理部 303 を用いて、記憶部に保持されたドキュメント m に応じた処理を行なう。

7. 対話装置 300 固有の秘密関数 f の計算部 307 を用いて、記憶部 302 に保持されたドキュメント m からドキュメント秘密情報 μ 、 G を

【0064】

【数8】

$$\mu = f(m)$$

として計算し、記憶部 302 に保持する。

【0065】

関数 f の計算部 307 は、例えば、対話装置 300 固有の秘密情報 d の記憶部とハッシュ関数 h の計算部とで構成し、

【0066】

【数9】

$$f(m) = h(d | m)$$

を計算するようにしても良い。ここで、「|」はビットの連結を表す。

8. G における算法実行部 305 を用いて、記憶部 302 に保持された非再現性秘密情報 k とドキュメント秘密情報 μ とチャレンジ c からレスポンス を

【0067】

【数10】

$$= k \mu^c$$

として計算し、記憶部 302 に保持する。

9. 入出力部 301 を用いて、記憶部 302 に保持されたレスポンス を出力する。

【0068】

動作 6 は、応用によっては、必ずしも必須ではない。したがって、ドキュメント処理部 303 を持たない対話装置 300 の構成も可能である。

【0069】

ドキュメント処理部 303 を設けることによって、対話毎に対話装置 303 の実行する処理を可変にでき、後述するチケットに多様な機能性を付与することができるようになる。

【0070】

1 動作の実行順序についての制約

動作 1 ないし動作 9 は、必ずしもこの順序で逐次的になされる必要はない。動作「い」が動作「こ」に先だって実行されなければならないという順序関係を

【0071】

【数11】

い こ

で表すものとして、諸動作の実行順序についての制約を説明する。

【0072】

【数12】

1 2 3 4

5 6, 7

4, 7 8 9

は常に満たされなければならない実行順序についての制約となっている。

【0073】

ドキュメント処理部 303 の動作が他の動作に影響を与える場合は、さらに、以下に説明するような実行順序の制約が生じる。

【0074】

2 G , p , が可変な場合

10

20

30

40

50

ドキュメントmが、Gを規定する場合、6 2が要請される。これは、ドキュメントmにGを規定するパラメータが記述されており、動作6において、これらのパラメータが設定され、Gにおける算法実行部305は設定されたパラメータにしたがって計算を行なえるように構成した場合である。

【0075】

ドキュメントmが、pを規定する場合、6 2が要請される。これは、ドキュメントmにpを規定するパラメータが記述されており、動作6において、これらのパラメータが設定され、Gにおける算法実行部305は設定されたパラメータにしたがって計算を行なえるように構成した場合である。

【0076】

ドキュメントmが、 を規定する場合、6 2が要請される。これは、ドキュメントmに を規定するパラメータが記述されており、動作6において、このパラメータが設定され、 の計算部は設定されたパラメータにしたがって計算を行なえるように構成した場合である。

【0077】

これらの例では、G, p, は対話の都度に可変だが、これらを固定する構成も、もちろん可能である。

【0078】

3 冪計算の事前実行

ここでは、G, p, は固定されたものとする。

【0079】

記憶部302に非再現性秘密情報とコミットメントの組(k, r)を複数保持することができるならば、動作1および動作2をこの順序で予め繰り返し実行しておくことによって、チャレンジcが入力される直前にコミットメントrを生成しなくて良いので、対話装置300の対話に要する時間を短縮することができる。

【0080】

また、対話装置300の装置毎に固有な部分は秘密関数fのみであり、コミットメントrの生成部分を分離して共有化することができる。

【0081】

図8は冪計算部を分離した構成を示している。この構成例では、対話装置300は、レスポンス生成部308およびコミットメント生成部309に分かれ、動作1および動作2はコミットメント生成部309において行なわれる。なお、図8において図3に対応する箇所には対応する符号を付した。

【0082】

コミットメント生成部309からレスポンス生成部308に、非再現性秘密情報kが秘密通信によって伝達される。レスポンス生成部308をスマートカードとして構成しても良い。

【0083】

4 レスポンス生成の条件が可変な場合

ドキュメントmが、レスポンス生成の条件を規定する場合、これは、ドキュメントmにレスポンス生成の条件が記述されており、動作6において、条件が満たされなければ、処理を中断するように構成すれば良い。

【0084】

ドキュメントmに応じた処理の具体例を述べる。

【0085】

例えば、ドキュメントmにレスポンスの生成を許すチャレンジcの条件が記述されており、動作6において、情報記憶部302に保持されたチャレンジcが条件を満たされなければ対話装置300の処理を中断するように構成する。

【0086】

レスポンスの生成を許すチャレンジの条件の例を挙げる。ドキュメントmにレスポンス生

10

20

30

40

50

成の有効期限を規定するパラメータが記述されており、また、チャレンジcをビット列として表現した場合の特定のビットフィールドを現在時刻の表現と見なし、有効期限と現在時刻を比較し、有効期限を過ぎていた場合は対話装置の処理を中断するように構成する。

【0087】

また、例えば、ドキュメント処理部が現在時刻を保持する計時部を持ち、ドキュメントmにレスポンス生成の有効期限を規定するパラメータが記述されており、動作6において、有効期限と現在時刻を比較し、有効期限を過ぎていた場合は対話装置の処理を中断するように構成する。

【0088】

また、例えば、ドキュメント処理部がカウンターを持ち、ドキュメントmにカウンターの値をディクリメントするかしないかを規定するフラグが記述されており、動作6において、フラグがディクリメントを指示した場合、カウンターの値が0でなければ、カウンターの値を1だけディクリメントし、0であれば対話装置300の処理を中断するように構成する。

10

【0089】

また、例えば、ドキュメント処理部303がカウンターを持ち、ドキュメントmにカウンターをディクリメントする値が記述されており、動作6において、カウンターの値がディクリメントする値より小さくなければカウンターの値を指示された値だけディクリメントし、そうでなければ対話装置300の処理を中断するように構成する。

【0090】

また、例えば、ドキュメント処理部303が複数のカウンターを持ち、ドキュメントmに対応するカウンターを規定するポインターが記述されており、動作6において、規定されたカウンターの値が0でなければ、カウンターの値を1だけディクリメントし、0であれば対話装置300の処理を中断するように構成する。

20

【0091】

また、例えば、ドキュメント処理部が複数のカウンターを持ち、ドキュメントmに対応するカウンターを規定するポインターとディクリメントする値が記述されており、動作6において、規定されたカウンターの値がディクリメントする値より小さくなければカウンターの値を指示された値だけディクリメントし、そうでなければ対話装置300の処理を中断するように構成する。

30

【0092】

5 ドキュメント処理のその他の例

例えば、ドキュメント処理部303がカウンターを持ち、ドキュメントmにインクリメントする値が記述されており、動作6において、カウンターの値を指示された値だけインクリメントするように構成する。

【0093】

また、例えば、ドキュメント処理部303が複数のカウンターを持ち、ドキュメントmに対応するカウンターを規定するポインターとインクリメントする値が記述されており、動作6において、規定されたカウンターの値を指示された値だけインクリメントするように構成する。

40

【0094】

また、例えば、ドキュメント処理部303が現在時刻を保持する計時部と履歴の保持部を持ち、ドキュメントmに履歴を記録するか記録しないかを規定するフラグが記述されており、動作6において、フラグが履歴の記録を指示した場合、履歴の保持部に、計時部に保持された現在時刻とドキュメントmのタブルを保持するように構成する。

【0095】

6 複数ドキュメントの一括処理

以上に述べた諸例では、一回の対話において一つのドキュメントmしか関与しないが、複数のドキュメント m_1, \dots, m_N が関与するように構成することも可能である。

【0096】

50

図10は、複数ドキュメントの一括処理を行なう対話装置の動作を示している。複数のドキュメントを一回の対話において扱う場合、動作5ないし動作7を以下の動作10ないし動作12に置き換えれば良い。

10. 入出力部301を用いて、ドキュメント m_1, \dots, m_N を入力し、記憶部302に保持する。

11. ドキュメント処理部303を用いて、記憶部302に保持されたドキュメント m_1, \dots, m_N に応じた処理を順次行なう。

12. 対話装置固有の秘密関数 f の計算部307を用いて、記憶部302に保持されたドキュメント m_1, \dots, m_N からドキュメント秘密情報 $\mu \in G$ を

【0097】

【数13】

$$\mu = f(m_1) \cdots f(m_N)$$

として計算し、記憶部302に保持する。

【0098】

もちろん、複数のドキュメントを一回の対話において扱う場合には、各ドキュメント m_i に応じた処理の実行結果が競合しないようにしなければならない。

[チケット発行装置]

$I \in G$: 検証情報

$x \in G$: 認証の特徴情報

とする。ここで、認証の特徴情報 x と検証情報 I とは、 $Ix^p = 1$ という関係を満たす。

【0099】

G の零化域 $Ann(G)$ の生成元 d を既知とする。 p が d と互いに素ならば、

【0100】

【数14】

$$pd \equiv 1 \pmod{n}$$

を満たす d が計算できるので任意の検証情報 I に対して、対応する認証の特徴情報 x を

【0101】

【数15】

$$x = I^{-d}$$

として求めることができる。

【0102】

$p=2$ の場合も、 $G = (\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^*$ で n がBlum数ならば、 I をほとんど任意に定めることができる。詳しくは、FiatとShamirによる”How to prove yourself: practical solutions to identification and signature problems”、Advances in Cryptology CRYPTO'86、A.M. Odlyzko (ed.)、Springer-Verlag、pp. 186-194を参照されたい。

【0103】

図5はチケット発行装置400の構成を示し、図6はチケット発行装置400の動作を示している。チケット発行装置400は入出力部401、記憶部402、 G の算法実行部403、 f 計算部404を含んで構成されている。以下、チケット発行装置400の動作を説明する。

1. 入出力部401を用いて、認証の特徴情報 x を入力し、記憶部402に保持する。

2. 入出力部401を用いて、ドキュメント m を入力し、記憶部402に保持する。

3. 入出力部401を用いて、対話装置300の識別子 U を入力し、記憶部402に保持する。

4. 記憶部402に保持された識別子 U に対応する対話装置300固有の秘密関数 f の計算部404を用いて、記憶部402に保持されたドキュメント m からドキュメント秘密情報 μ を

【0104】

10

20

30

40

50

【数 16】

$$\mu = f(m)$$

として計算し、記憶部 402 に保持する。

5. Gにおける算法実行部 403を用いて、記憶部 402 に保持された認証の特徴情報 x とドキュメント秘密情報 μ からチケット t を

【0105】

【数 17】

$$t = x \mu^{-1}$$

として計算し、記憶部 402 に保持する。

6. 入出力部 401を用いて、記憶部 402 に保持されたチケット t を出力する。 10

【0106】

対話装置 300 固有の秘密関数 f は、例えば、対話装置 300 の項で述べたように対話装置 300 固有の秘密情報 d とハッシュ関数 h を用いて、 $f(m) = h(d | m)$ として計算するようによい。

【0107】

対話装置 300 固有の秘密情報 d は、例えば、チケット発行者がランダムに生成し、対話装置の識別子 U とのタプル (U, d) を保持するようによい。

【0108】

また、チケット発行者の秘密情報 D を用いて、対話装置 300 の識別子 U に対して、対話装置 300 固有の秘密情報 d を 20

【0109】

【数 18】

$$d = U | D$$

としてもよい。ただし、このように d を生成すると、対話装置 300 の耐タンパー性が崩れた場合チケット発行者の秘密情報 D が漏洩するという問題をはらんでいる。

【0110】

ハッシュ関数 h を用いて、

【0111】

【数 19】

$$d = h(U | D)$$

として d を生成すれば、対話装置 300 には D を保持する必要がなく、ハッシュ関数の一方向性より d から D を求めることは困難であるのでより望ましい。 30

【0112】

ドキュメント m は、秘密関数 f の入力値となりえる任意の値を与えることができる。

【0113】

さらに、ドキュメント m は、対話装置 300 の項で述べたように対話装置 300 のドキュメント処理部 303 に与える処理を記述するようによい。

【0114】

さらに、ドキュメント m には、チケットを識別する情報を記述するようによい。例えば、プロバイダの識別子やチケットが対応するサービスの識別子、チケット発行順に振られるシーケンシャル ID が含まれてもよい。また、例えば、チケットの発行者が認証の特徴情報 x とその識別子を管理し、その識別子を含ませるようによい。また、例えば、認証の特徴情報 x に対応する公開情報 I から定まる値を含ませるようによい。 40

【0115】

[チケット合成方法]

ここでは、G, p, はシステムに共通であり、対話装置 300 は複数ドキュメントに対応するものとする。

【0116】

t_1, \dots, t_N G を、固有の秘密関数 f を持つ対話装置 300 に対して生成された 50

チケットとし、 $1 \leq i \leq N$ に対して、 $I_i \in G$ を各チケット t_i に対応する検証情報とする。

【0117】

合成された検証情報 $I = I_1 \cdot \dots \cdot I_N$ に対応する合成されたチケット t を

【0118】

【数20】

$$t = t_1 \cdot \dots \cdot t_N$$

として生成することができる。

【0119】

チケット t_i にドキュメント m_i が対応し、検証情報 I_i に認証の特徴情報 x_i が対応している、つまり、 $I_i x_i^{-p} = 1$ とすると、ドキュメント m_i に対応するドキュメント秘密情報 $\mu_i = f(m_i)$ は

【0120】

【数21】

$$\mu_i = t_i^{-1} x_i$$

なので、 $x = x_1 \cdot \dots \cdot x_N$ とすると、 x は合成された検証情報 I に対応する認証の特徴情報、つまり、 $I x^p = 1$ であり、複数ドキュメント m_1, \dots, m_N に対応するドキュメント秘密情報 $\mu = f(m_1) \cdot \dots \cdot f(m_N)$ は

【0121】

【数22】

$$\mu = t^{-1} x$$

を満たしている。

【0122】

[チケットを用いた証明方法]

図11はチケットを用いた証明方法の流れを示している。以下、チケットと対話装置を用いた証明方法を説明する。この証明方法では、認証補助情報としてチケットと呼ぶ形態を用いている。

【0123】

利用者は、秘密関数 f で特徴付けられる対話装置と $t = x f(m)^{-1}$ を満たすドキュメント m とチケット t を保持するものとする。コミットメント r と、チャレンジ c に対するレスポンス s を生成する方法は以下のとおりである。

1. 対話装置300を用いて、コミットメント r を取得する。
2. 対話装置300を用いて、ドキュメント m とチャレンジ c に対応するレスポンスを取得する。
3. チケット t とチャレンジ c と取得したレスポンスよりレスポンス s を

【0124】

【数23】

$$s = t^c$$

として計算する。このとき、 (r, c, s) は

【0125】

【数24】

$$r = (s^p I^c)$$

を満たしている。

【0126】

このようにして、利用者に認証の特徴情報 x を知らずことなく、対話装置300とチケット t を用いることによって、検証情報 I に対応する図1に記載の証明者200の機能を頒布することができる。

【0127】

この証明者200に対応する検証者100は、図1に記載された従来例と全く同一なので、検証装置300は唯一の検証情報 I を保持する必要があるだけで、極めて小規模な装

10

20

30

40

50

置で多数の利用者の認証を、完結して行なうことができる。

【0128】

1 Fiat - Shamir 認証

特に、 $p = 2$ の場合、

【0129】

【数25】

$$r = (s^2 I^c)$$

を満たしており、いわゆる Fiat - Shamir 認証の関係を満たしている。

【0130】

このようにして、利用者に秘密情報 x を知らずことなく、対話装置 300 とチケット t を用いることによって、検証情報 I に対応する Fiat - Shamir 認証の証明者の機能を頒布することができる。

10

【0131】

なお、Fiat - Shamir 認証の詳細については、前述の "How to prove yourself: practical solutions to identification and signature problems" を参照されたい。

【0132】

2 Guillou - Quisquater 認証

特に、 p が G の零化域の生成元 と互いに素な場合、利用者は Guillou - Quisquater 認証の証明者としてふるまったことになる。

20

【0133】

このようにして、利用者に秘密情報 x を知らずことなく、対話装置とチケット t を用いることによって、検証情報 I に対応する Guillou - Quisquater 認証の証明者の機能を頒布することができる。

【0134】

[チケットを用いた署名生成方法]

図13はチケットを用いた署名生成方法の流れを示している。以下、チケットと対話装置を用いた署名生成方法を説明する。なお、ここでも慣用的に署名者の用語を用いたが、電子署名の性質上、署名者が、計算機資源を有する署名装置と等価であることは明らかである。

30

【0135】

利用者は、秘密関数 f で特徴付けられる対話装置 300 と $t = x f(m)^{-1}$ を満たすドキュメント m とチケット t を保持するものとする。また、 G とメッセージの空間 M との積 $G \times M$ から F_p への写像 が公開されているものとする。

【0136】

例えば、 c を、ハッシュ関数 h を用いて、 $(r, M) = h(r | M)$ としても良い。

【0137】

メッセージ M に対して署名 (r, s) を生成する方法は以下のとおり。

1. 対話装置 300 を用いて、コミットメント r を取得する。
2. コミットメント r とメッセージ M よりチャレンジ c を $c = (r, M)$ として計算する。
3. 対話装置を用いて、ドキュメント m とチャレンジ c に対応するレスポンス を取得する。
4. チケット t とチャレンジ c と取得したレスポンス よりレスポンス s を

40

【0138】

【数26】

$$s = t^c$$

として計算する。

【0139】

このとき、署名 (r, s) は

50

【 0 1 4 0 】

【 数 2 7 】

$$r = \pi (s^p I^{\phi(r, M)})$$

を満たしている。

【 0 1 4 1 】

このようにして、利用者に認証の特徴情報 x を知らずことなく、対話装置 300 とチケット t を用いることによって、検証情報 I に対応する署名の機能を頒布することができる。つまり、署名鍵を開示せずに署名の機能を頒布することができる。さらに、ドキュメント m に、鍵の有効期限情報や鍵の利用可能回数情報を付与することによって、有効期限付きの署名鍵や利用回数制限付きの署名鍵を実現することもできる。

10

【 0 1 4 2 】

[チケット検証装置]

図 9 はチケット検証装置の構成を示し、図 7 はチケット検証装置の動作を示している。

【 0 1 4 3 】

チケット検証装置 500 は、対話装置 300 と対話を行なうことによってチケットの検証を行なう。チケット検証装置 500 は入出力部 501、記憶部 502、ドキュメント処理部 503、乱数生成部 504、G の算法実行部 505、計算部 506 を含んで構成されている。以下、チケット検証装置 500 の動作を説明する。

【 0 1 4 4 】

20

チケット検証装置 500 は、検証情報 I とチケット t を記憶部 502 に保持している。

1. 入出力部 501 を用いて、コミットメント r を入力し、記憶部 502 に保持する。
2. 乱数生成部 504 を用いて、チャレンジ c を生成し、記憶部 502 に保持する。
3. 入出力部 501 を用いて、記憶部 502 に保持されたチャレンジ c を出力する。
4. 入出力部 501 を用いて、レスポンス s を入力し、記憶部 502 に保持する。
5. G における算法実行部 505 と、必要ならば、計算部 506 を用いて、記憶部 502 に保持された c 、 s 、 I とチケット t から

【 0 1 4 5 】

【 数 2 8 】

$$r' = (t^c)^p I^c$$

30

を計算し、記憶部 502 に保持する。

【 0 1 4 6 】

もちろん、 G が恒等写像である場合は、計算部 506 は不要である。

【 0 1 4 7 】

また、 r' は、例えば、

【 0 1 4 8 】

【 数 2 9 】

$$r' = (t^p I)^c$$

として計算しても構わない。

6. 記憶部 502 に保持された r 、 r' を比較する。チケット t がドキュメント秘密情報と認証の特徴情報 x に対応したものであるならば

40

【 0 1 4 9 】

【 数 3 0 】

$$\mu = t^{-1} x$$

を満たしており、ドキュメント秘密情報 μ に基づいた対話では、 (r, c, s) は

【 0 1 5 0 】

【 数 3 1 】

$$r = k^p \\ = k \mu^c$$

を満たしている。したがって、秘密関数 f が $\mu = f(m)$ を満たす対話装置と検証装置と

50

の対話のときには $r = r'$ が満たされる。

【0151】

(チケットが可変な構成)

ここでは、入出力部501にチケットtを入力し、入力されたチケットtを記憶部502に保持する構成を述べる。

【0152】

動作1ないし動作6に先だって、チケット検証装置500は、以下の動作を実行する。

7. 入出力部501を用いて、チケットtを入力し、記憶部502に保持する。このように構成することによって複数のチケットの検証を行なうことができる。

【0153】

また、チャレンジcを、ランダムに生成したチャレンジとコミットメントrからハッシュ関数hを用いて

【0154】

【数32】

$c = h(\quad | r)$

として生成することにして、検証に成功した対話に対して、署名(, r, s)を検証の履歴として記憶部に保持するように構成しても良い。このように構成することによってチケットの検証を確かに行なったことを第三者に証明することができる。もちろん、第三者が署名(, r, s)を検証する際の検証式は、

【0155】

【数33】

$$r = s^p I^{h(x|r)}$$

である。

【0156】

[応用例：鍵]

以上に述べてきた対話装置とチケットを用いた証明者の機能を、実際の応用上の局面に適用した例について述べる。この応用例では、認証の特徴情報 x_A をある施設の会議室Aの鍵に対応させるものとする。

【0157】

チケット発行者は施設の管理者であり、会議室Aの錠を

1. スマートカードリーダー

2. 施錠・開錠部

3. 計時部

4. スマートカードリーダー内のROMに焼き付けられたプログラムとして実現されたチケット検証器

によって構成する。

【0158】

施錠・開錠部は、通常はロックされており、チケット検証に成功した場合、60秒開錠した後に再びロックを行なう。スマートカードリーダーは、スマートカードを挿入するスロットを持ち、スマートカードとの通信を行なう。計時部は現在時間を保持する。

【0159】

ドキュメントは、9月16日を表すような日付けのフィールドと14時00分を表すような利用開始時間のフィールドと16時00分を表すような利用終了時間のフィールドとからなる。施設の利用者には、チケットおよびドキュメント保持部と対話装置からなるスマートカードが貸与されるものとする。

【0160】

会議室の利用の予定がある場合、予約代表者が会議室予約システム(チケット発行装置)にアクセスして、利用時間と会議出席者の保持する対話装置のIDを指定すると、会議室予約システムは電子メールで、会議出席者それぞれにあててチケットを配る。会議出席者

10

20

30

40

50

はチケットを入手し、利用時間であるドキュメントと併せてスマートカードに記録する。

【0161】

会議室を利用する場合は、会議室のドアに取り付けられたスロットにスマートカードを挿入し、チケット認証を行なう。この際、会議室の錠はチャレンジの特定のビットフィールドに計時部に保持された現在時間を埋め込み、対話装置のドキュメント処理部が、チャレンジに埋め込まれた現在時間がドキュメントに記述された利用時間の範囲外の場合は処理を中断する。

【0162】

この例では、チケットは有効期限付きの共用の鍵として利用されている。

【0163】

【発明の効果】

以上、説明してきたように、本発明は、公開鍵暗号における認証の特徴情報を開示することなく、認証の特徴情報に基づいた証明の機能を配布することができる。したがって、従来不可能であった、利害関係を持たない複数の個人が同一の認証の特徴情報に基づいた証明を安全に行なえるようになった。

【0164】

このことは、必ずしも個人に帰属しない性格を有するチケットを、そのまま、公開鍵暗号の認証の特徴情報に対応付けることを可能にし、チケットの検証側は、公開された唯一の検証情報に基づき公開された手順で、チケットの真贋を判定するのみで検証を行なえるので検証側の負担を大幅に軽減できる。また、チケットの所持を証明する利用者側から見ても、検証側の有する先に述べた特質は、検証側の公正が確認でき、チケットの検証に伴って個人の特定がなされない（なぜならば個人に帰属しない認証の特徴情報のみが検証に関わるので）ことなどの効用がある。

【0165】

さらに、利用者にとっては、チケットおよび対話装置はチケット発行者のみに理解し得るブラックボックスであり、チケットを対話装置に入力するならば、認証方式を実現するには関与していないコバートチャネルが存在しないことを確信できないが、本発明においては、対話装置への情報伝達は、利用者にも完全な解釈を許してもプロトコル側の安全性を損ねないドキュメントとして実現し、ブラックボックスであるチケットをブラックボックスである対話装置に入力することもない。

【0166】

また、本発明においては、Guillou - Quisquater 認証をベースの公開鍵暗号として採用しているが、Guillou - Quisquater 認証は Guillou と Quisquater により "A 'paradoxical' identity-based signature scheme resulting from zero-knowledge", Advances in Cryptology CRYPTO '88, S. Goldwasser (ed.), Springer-Verlag, pp. 216 - 231 において零知識性が証明されている。

【図面の簡単な説明】

【図1】従来技術に係わる認証方法の原理を示す図である。

【図2】全体の構成を示す図である。

【図3】対話装置の構成を示す図である。

【図4】対話装置の動作を示す図である。

【図5】チケット発行装置の構成を示す図である。

【図6】チケット発行装置の動作を示す図である。

【図7】チケット検証装置の動作を示す図である。

【図8】対話装置の構成を示す図である。

【図9】チケット検証装置の構成を示す図である。

【図10】対話装置の動作を示す図である。

【図11】チケットを用いた証明方法の原理を示す図である。

10

20

30

40

50

【図12】 応用例の構成を示す図である。

【図13】 チケットを用いた署名生成方法の原理を示す図である。

【符号の説明】

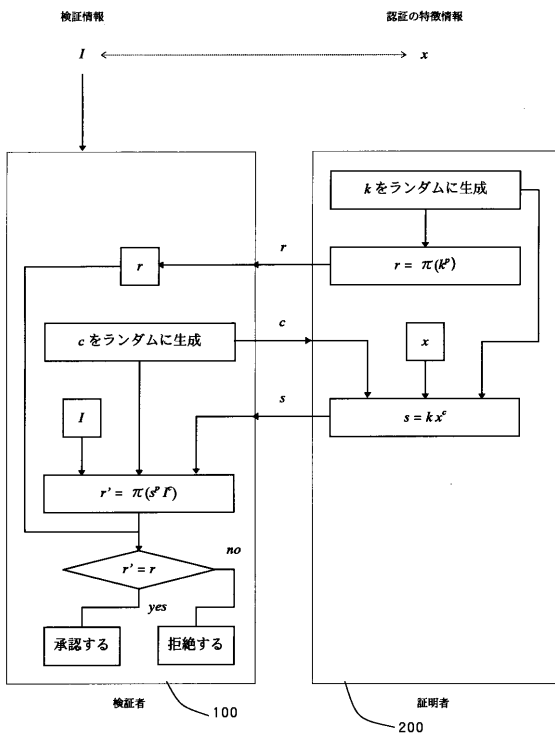
- 100 検証者
- 200 証明者
- 300 対話装置
- 301 対話装置300の入出力部
- 302 対話装置300の記憶部
- 303 対話装置300のドキュメント処理部
- 304 対話装置300の乱数生成部
- 305 対話装置300のGにおける算法実行部
- 306 対話装置300の計算部
- 307 対話装置300のf計算部
- 400 チケット発行装置
- 401 チケット発行装置400の入出力部
- 402 チケット発行装置400の記憶部
- 403 チケット発行装置400のGにおける算法実行部
- 404 チケット発行装置400のf計算部
- 500 チケット検証装置
- 501 チケット検証装置500の入出力部
- 502 チケット検証装置500の記憶部
- 503 チケット検証装置500のドキュメント処理部
- 504 チケット検証装置500の乱数生成部
- 505 チケット検証装置500のGにおける算法実行部
- 506 チケット検証装置500の計算部

10

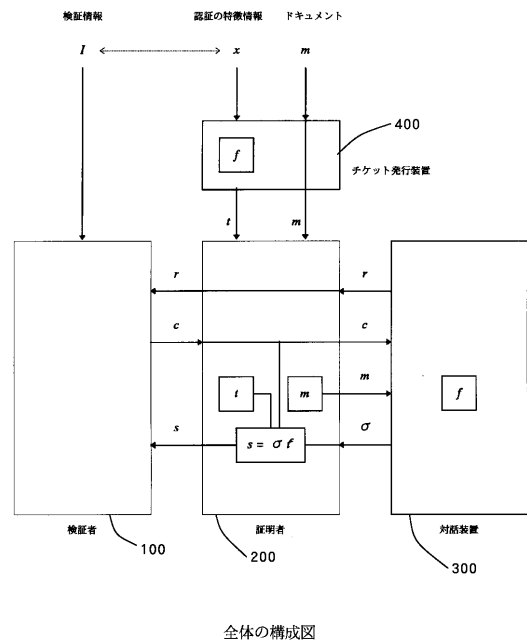
20

【図1】

【図2】

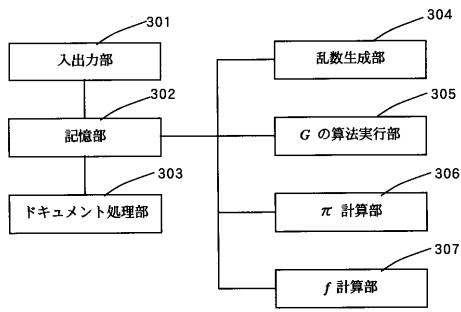


従来技術の動作



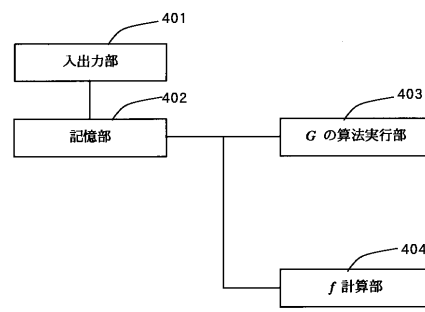
全体の構成図

【図3】



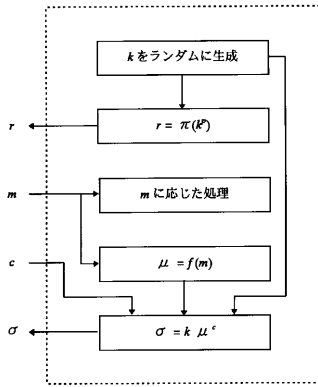
対話装置の構成

【図5】



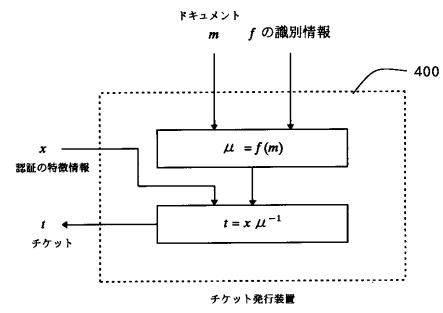
チケット発行装置の構成

【図4】



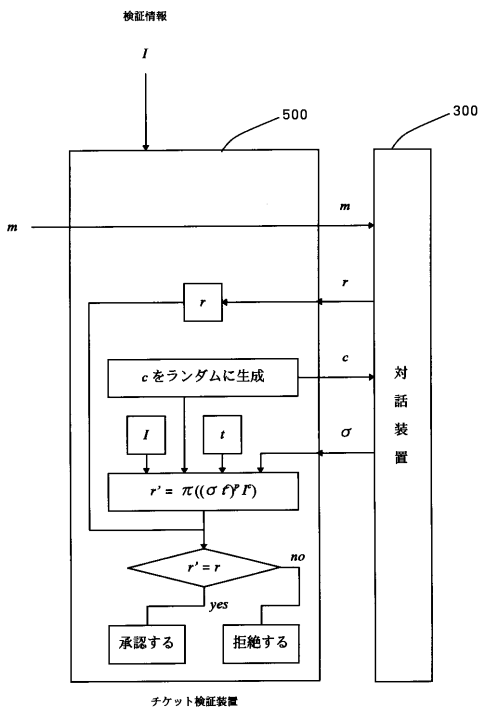
対話装置の動作

【図6】



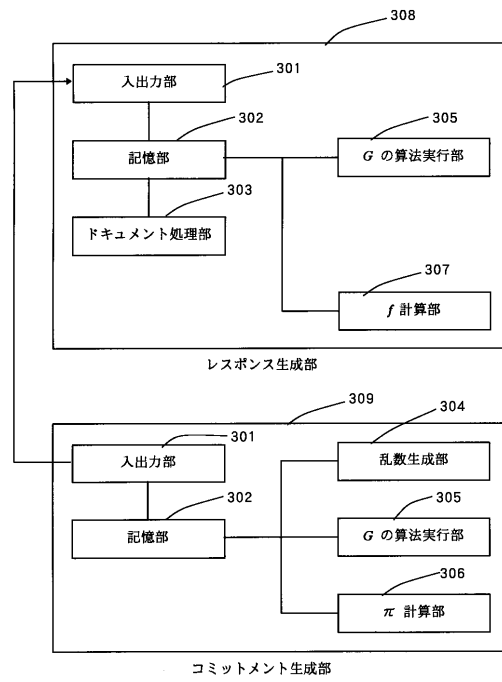
チケット発行装置の動作

【図7】



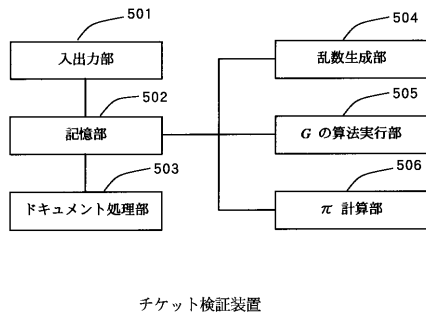
チケット検証装置の動作

【図8】

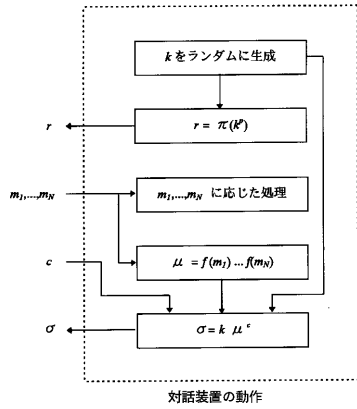


対話装置の構成

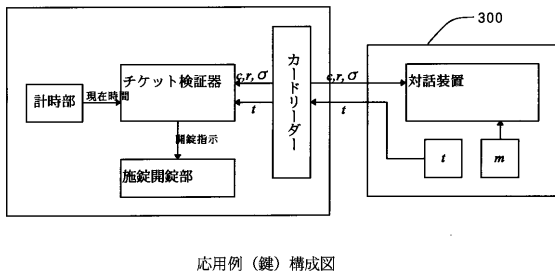
【図9】



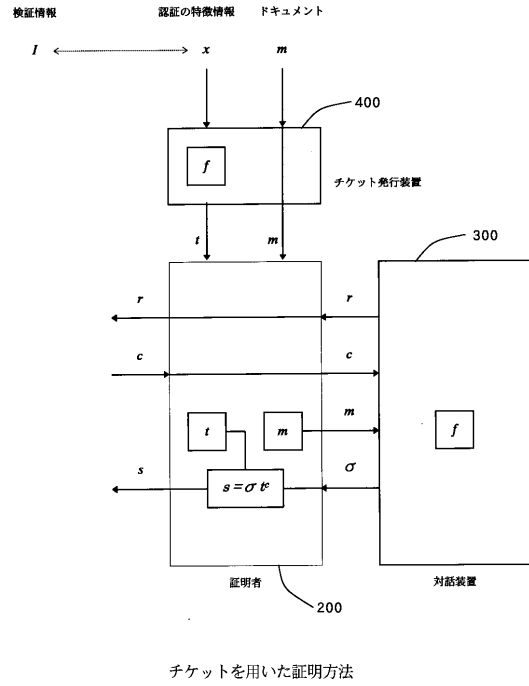
【図10】



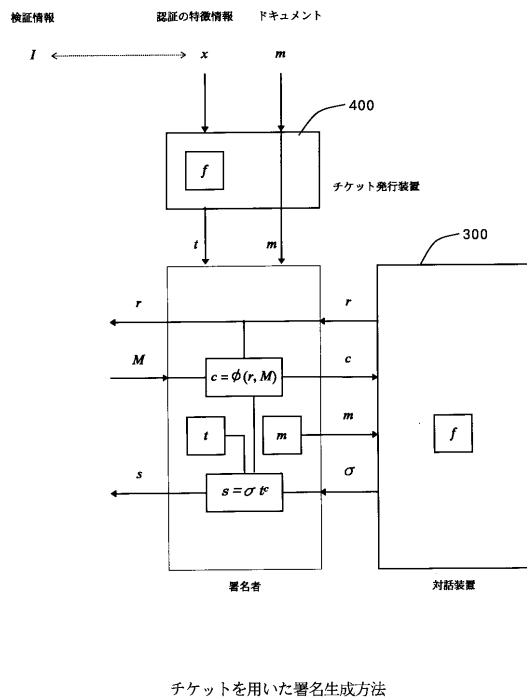
【図12】



【図11】



【図13】



フロントページの続き

審査官 青木 重徳

(56)参考文献 Louis C. Guillou and Jean-Jacques Quisquater , “ A PRACTICAL ZERO-KNOWLEDGE PROTOCOL FITTED TO SECURITY MICROPROCESSOR MINIMIZING BOTH TRANSMISSION AND STORAGE ” , Lecture Notes in Computer Science(EUROCRYPT'88) , 1988年10月14日 , Vol.330 , p.123-128

(58)調査した分野(Int.Cl.⁷ , DB名)

G09C 1/00 640

H04L 9/32