



(12) 发明专利申请

(10) 申请公布号 CN 103425391 A

(43) 申请公布日 2013. 12. 04

(21) 申请号 201310329707. 2

(22) 申请日 2013. 07. 31

(71) 申请人 亚太宝龙科技(湖南)有限公司
地址 411400 湖南省湘乡市新湘路办事处可
心亭

(72) 发明人 孙焱

(74) 专利代理机构 北京风雅颂专利代理有限公
司 11403
代理人 李弘 李翔

(51) Int. Cl.
G06F 3/0481 (2013. 01)

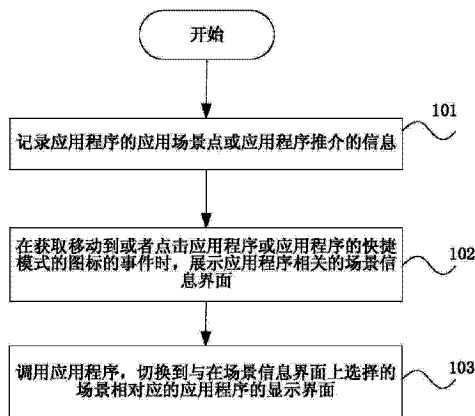
权利要求书2页 说明书5页 附图1页

(54) 发明名称

一种切换应用程序的应用场景点的方法和装置

(57) 摘要

本发明公开了一种切换应用程序的应用场景点的方法和装置,记录应用程序的应用场景点或所述应用程序推介的信息;在获取移动到或者点击所述应用程序或所述应用程序的快捷模式的图标的事件时,展示所述应用程序相关的场景信息界面;调用所述应用程序,切换到与在所述场景信息界面上选择的场景相对应的所述应用程序的显示界面。本发明的方法和装置,对用户展示使用过的历史现场点或特殊应用场景点,并展示用户选择的场景点,缩减用户常规使用程序时需要运行/打开文档、输入/选择网址、选择目录等操作步骤。应用程序开发者也可以利用推介信息的办法,将分析出的用户习惯或应用程序本身的其他信息推介到用户展示界面,极大的增加应用程序的智能。



1. 一种切换应用程序的应用场景点的方法,其特征在于,包括:
记录应用程序的应用场景点或所述应用程序推介的信息;
在获取移动到或者点击所述应用程序或所述应用程序的快捷模式的图标的事件时,展示所述应用程序相关的场景信息界面;
调用所述应用程序,切换到与在所述场景信息界面上选择的场景相对应的所述应用程序的显示界面。
2. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于:
调用操作系统提供的接口,注册并存储所述应用程序推介的信息、使用过的文档或应用场景点的信息;其中,所述应用场景点的信息包括:环境描述、构建场景现场的参数;
其中,通过操作系统提供的设置界面,能够设置在所述场景信息界面上显示的场景点选项。
3. 根据权利要求2所述的方法,其特征在于:
调用所述应用程序时,载入与在所述场景信息界面上选择的场景相对应的应用程序名称、应用场景点的参数,所述应用程序执行与此应用场景点的参数相对应的构建场景点现场的动作,直接显示此场景点现场的界面。
4. 根据权利要求3所述的方法,其特征在于:
获取移动到所述应用程序或所述应用程序的快捷模式的图标的鼠标事件,启动定时器;在所述定时器停止时,所述鼠标没有移动出图标和应用程序名称属性的正上方范围,则展示所述应用程序相关的场景信息的界面;
其中,所述定时器的时长能够设定。
5. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于:
鼠标或者输入设备移动到所述应用程序或所述应用程序的快捷模式的图标时,展示所述应用程序相关的场景信息界面,所述场景信息界面将所述应用程序使用过的历史现场点或特殊应用场景展示出来,通过鼠标或者输入设备移动或在所述场景信息界面上点击选择场景。
6. 一种切换应用程序的应用场景点的装置,其特征在于,包括:
场景信息记录单元,用于记录应用程序的应用场景点或所述应用程序推介的信息;
场景界面展示单元,用于在获取移动到或者点击所述应用程序或所述应用程序的快捷模式的图标的事件时,展示所述应用程序相关的场景信息界面;
场景切换单元,用于调用所述应用程序,切换到与在所述场景信息界面上选择的场景相对应的所述应用程序的显示界面。
7. 根据权利要求1所述的装置,其特征在于:
所述场景信息记录单元调用操作系统提供的接口,注册并存储所述应用程序推介的信息、使用过的文档或应用场景点的信息;其中,所述应用场景点的信息包括:环境描述、构建场景现场的参数;
其中,所述场景信息记录单元通过操作系统提供的设置界面,能够设置在所述场景信息界面上显示的场景点选项。
8. 根据权利要求7所述的装置,其特征在于:
所述场景切换单元调用所述应用程序时,载入与在所述场景信息界面上选择的场景相

对应的应用程序名称、应用场景点的参数,所述应用程序执行与此应用场景点的参数相对应的构建场景点现场的动作,直接显示此场景点现场的界面。

9. 根据权利要求 8 所述的装置,其特征在于:

所述场景界面展示单元获取移动到所述应用程序或所述应用程序的快捷模式的图标的鼠标事件,启动定时器;在所述定时器停止时,所述鼠标没有移动出图标和应用程序名称属性的正上方范围,则所述场景界面展示单元展示所述应用程序相关的场景信息的界面;

其中,所述定时器的时长能够设定。

10. 根据权利要求 6 所述的装置,其特征在于:

当鼠标或者输入设备移动到所述应用程序或所述应用程序的快捷模式的图标时,所述场景界面展示单元展示所述应用程序相关的场景信息界面,所述场景信息界面将所述应用程序使用过的历史现场点或特殊应用场景展示出来,通过鼠标或者输入设备移动或在所述场景信息界面上点击选择场景。

一种切换应用程序的应用场景点的方法和装置

技术领域

[0001] 本发明涉及程序管理技术领域,特别是指一种切换应用程序的应用场景点的方法和装置。

背景技术

[0002] 随着计算机技术的发展,人们所使用的应用程序越来越多,同一时刻可以运行的程序也越来越多。例如,当人们工作时需要使用商务功能相关的应用程序,包括阅读器、录音、电视会议等。当人们休息时需要使用娱乐功能相关的应用程序,包括音乐播放器、浏览器、即时通讯等等。目前,在使用应用程序时,当在程序的运行中发生中断或程序运行后再次使用此程序时,都是从应用程序的起始处开始,都显示的是程序的初始界面,进行重复的操作才能到达所需要的界面,这样的操作会导致不良的用户体验。

发明内容

[0003] 有鉴于此,本发明的目的在于提出一种切换应用程序的应用场景点的方法,展示用户选择的应用程序的场景点。

[0004] 一种切换应用程序的应用场景点的方法,包括:记录应用程序的应用场景点或所述应用程序推介的信息;在获取移动到或者点击所述应用程序或所述应用程序的快捷模式的图标的事件时,展示所述应用程序相关的场景信息界面;调用所述应用程序,切换到与在所述场景信息界面上选择的场景相对应的所述应用程序的显示界面。

[0005] 根据本发明的一个实施例,进一步的,调用操作系统提供的接口,注册并存储所述应用程序推介的信息、使用过的文档或应用场景点的信息;其中,所述应用场景点的信息包括:环境描述、构建场景现场的参数;其中,通过操作系统提供的设置界面,能够设置在所述场景信息界面上显示的场景点选项。

[0006] 根据本发明的一个实施例,进一步的,调用所述应用程序时,载入与在所述场景信息界面上选择的场景相对应的应用程序名称、应用场景点的参数,所述应用程序执行与此应用场景点的参数相对应的构建场景点现场的动作,直接显示此场景点现场的界面。

[0007] 根据本发明的一个实施例,进一步的,获取移动到所述应用程序或所述应用程序的快捷模式的图标的鼠标事件,启动定时器;在所述定时器停止时,所述鼠标没有移出图标和应用程序名称属性的正上方范围,则展示所述应用程序相关的场景信息的界面;其中,所述定时器的时长能够设定。

[0008] 根据本发明的一个实施例,进一步的,鼠标或者输入设备移动到所述应用程序或所述应用程序的快捷模式的图标时,展示所述应用程序相关的场景信息界面,所述场景信息界面将所述应用程序使用过的历史现场点或特殊应用场景展示出来,通过鼠标或者输入设备移动或在所述场景信息界面上点击选择场景。

[0009] 本发明的目的还在于提出一种切换应用程序的应用场景点的装置,展示用户选择的应用程序的场景点。

[0010] 一种切换应用程序的应用场景点的装置,包括:场景信息记录单元,用于记录应用程序的应用场景点或所述应用程序推介的信息;场景界面展示单元,用于在获取移动到或者点击所述应用程序或所述应用程序的快捷模式的图标的事件时,展示所述应用程序相关的场景信息界面;场景切换单元,用于调用所述应用程序,切换到与在所述场景信息界面上选择的场景相对应的所述应用程序的显示界面。

[0011] 根据本发明的一个实施例,进一步的,所述场景信息记录单元调用操作系统提供的接口,注册并存储所述应用程序推介的信息、使用过的文档或应用场景点的信息;其中,所述应用场景点的信息包括:环境描述、构建场景现场的参数;其中,所述场景信息记录单元通过操作系统提供的设置界面,能够设置在所述场景信息界面上显示的场景点选项。

[0012] 根据本发明的一个实施例,进一步的,所述场景切换单元调用所述应用程序时,载入与在所述场景信息界面上选择的场景相对应的应用程序名称、应用场景点的参数,所述应用程序执行与此应用场景点的参数相对应的构建场景点现场的动作,直接显示此场景点现场的界面。

[0013] 根据本发明的一个实施例,进一步的,所述场景界面展示单元获取移动到所述应用程序或所述应用程序的快捷模式的图标的鼠标事件,启动定时器;在所述定时器停止时,所述鼠标没有移动出图标和应用程序名称属性的正上方范围,则所述场景界面展示单元展示所述应用程序相关的场景信息的界面;其中,所述定时器的时长能够设定。

[0014] 根据本发明的一个实施例,进一步的,当鼠标或者输入设备移动到所述应用程序或所述应用程序的快捷模式的图标时,所述场景界面展示单元展示所述应用程序相关的场景信息界面,所述场景信息界面将所述应用程序使用过的历史现场点或特殊应用场景展示出来,通过鼠标或者输入设备移动或在所述场景信息界面上点击选择场景。

[0015] 本发明提供的切换应用程序的应用场景点的方法和装置,对用户展示使用过的历史现场点或特殊应用场景点或应用程序开发者想推介的信息,并展示用户选择的场景点,缩减用户常规使用程序时需要运行/打开文档、输入/选择网址、选择目录等操作步骤,减少很多操作,某些应用程序可以简化对用户的使用培训,使用户使用程序时直奔主题,直接进入预设的或自己曾经配置好的或规定的场景现场环境。

附图说明

[0016] 为了更清楚地说明本发明实施例或现有技术中的技术方案,下面将对实施例或现有技术描述中所需要使用的附图作一简单地介绍,显而易见地,下面描述中的附图仅仅是本发明的一些实施例,对于本领域普通技术人员来讲,在不付出创造性劳动性的前提下,还可以根据这些附图获得其他的附图。

[0017] 图1为本发明的切换应用程序的应用场景点的方法的实施例的流程图;

[0018] 图2为本发明的切换应用程序的应用场景点的装置的实施例的示意图。

具体实施方式

[0019] 为使本发明的目的、技术方案和优点更加清楚明白,以下结合具体实施例,并参照附图,对本发明进一步详细说明。

[0020] 图1为本发明的切换应用程序的应用场景点的方法的实施例的流程图。如图1所

示：

[0021] 步骤 101, 记录应用程序的应用场景点或应用程序推介的信息。

[0022] 步骤 102, 在获取移动到或者点击应用程序或应用程序的快捷模式的图标的事件时, 展示应用程序相关的场景信息界面。

[0023] 步骤 103, 调用应用程序, 切换到与在场景信息界面上选择的场景相对应的应用程序的显示界面。

[0024] 操作系统提供的展示现场信息的界面, 可以方便的供操作者在界面上直接点击以便调用应用程序, 并在调用时同时传输应用程序的参数以便应用程序直接进入点击选择的场景。

[0025] 根据本发明的一个实施例, 调用操作系统提供的接口, 注册并存储应用程序推介的信息、使用过的文档或应用场景点的信息。

[0026] 应用场景点的信息包括: 环境描述、构建场景现场的参数。其中, 通过操作系统提供的设置界面, 能够设置在场景信息界面上显示的场景点选项。

[0027] 根据本发明的一个实施例, 调用应用程序时, 载入与在场景信息界面上选择的场景相对应的应用程序名称、应用场景点的参数, 应用程序执行与此应用场景点的参数相对应的构建场景点现场的动作, 直接显示此场景点现场的界面。

[0028] 根据本发明的一个实施例, 操作系统中的可运行程序多种多样, 不能为每个应用程序定制快速展示并切换到某具体的应用场景的办法, 必须从操作系统层实现公用接口, 由操作系统管理每种类型每个应用程序都能使用的通用场景现场必要信息。

[0029] 操作系统管理每种类型每个应用程序都能使用的通用场景现场必要信息必须存储起来以供捕获到用户的可能需要输入动作的时机后在恰当的时机以恰当的方式展示出来。

[0030] 目前的展示应用程序相关的应用场景信息的界面是默认不接受焦点的。就像目前的 windows 及 linux 操作系统中鼠标移到程序上面有提示信息一样, 本发明的方法可以使用户选择并使用这些信息中的具体信息。

[0031] 根据本发明的一个实施例, 应用程序在安装或使用调用接口, 将想推介的信息或程序使用过的文档或特殊应用场景点向操作系统登记注册。操作系统依照特定的存储方式存储应用程序调用接口的数据。

[0032] 例如, 用户使用新闻、天气或阅读应用程序, 操作系统记录用户在使用新闻、天气、阅读应用程序中曾经使用过的文档路径及文档名, 或者此应用程序开发者推荐的网站 / 用户自己浏览过的网站等, 当用户移动鼠标到或者点击应用程序或应用程序的快捷模式的图标的事件时, 展示应用程序相关的场景信息界面, 用户可以在界面上点击, 选择曾经使用过的文档路径及文档名, 或者推荐的网站等, 切换到与在与选择的场景点相对应的应用程序的显示界面。在用户及时方便的时候展示需要的数据, 缩减用户常规使用程序时需要运行 / 打开文档、输入 / 选择网址、选择目录等操作步骤, 减少很多操作。应用程序开发者也可以利用推介信息的办法, 将分析出的用户习惯或应用程序本身的其他信息推介到用户展示界面, 极大的增加应用程序的智能。

[0033] 操作系统监控鼠标事件或其他输入设备事件, 在适当的时候展示该程序的现场应用点信息。

[0034] 根据本发明的一个实施例,通过建立操作系统级的应用程序接口,通过操作系统记录和管理各应用程序在用户环境下使用过的历史现场点或特殊应用场景点或应用程序开发者想推介的信息,并通过操作系统管理的鼠标事件或其他输入设备移动到或者点击到具体的应用程序或其快捷方式时的事件来展示这些应用点。

[0035] 操作系统提供面向所有应用程序调用的接口方法,供应用程序注册其特定的现场点环境描述及构建该现场点所需的必要参数,以及该注册信息所属的归类定义,注册信息时信息所属的归类。

[0036] 实现操作系统这个接口的应用程序,必须支持操作系统使用“应用程序名现场点参数 1 现场点参数 2……”的方式来调用,并根据操作系统调用程序时同时载入的这个参数来直接抵达这个场景现场点。

[0037] 根据本发明的一个实施例,获取移动到应用程序或应用程序的快捷模式的图标的鼠标事件,启动定时器。在定时器停止时,鼠标没有移动出图标和 应用程序名称属性的正上方范围,则展示应用程序相关的场景信息的界面。其中,定时器的时长能够设定。

[0038] 默认情况下设置鼠标移动到程序或其快捷方式上 2 秒钟显示该应用程序的应用现场信息描述的界面,鼠标移动或其他输入设备将焦点移动到应用程序或其快捷方式上多少时间显示现场信息描述的界面可以配置。

[0039] 操作系统也可以提供鼠标左键 / 中键 / 右键 / 移动到程序或其快捷方式上方时,多少时间展示该程序的应用场景现场的配置界面。

[0040] 根据本发明的一个实施例,鼠标或者输入设备移动到应用程序或应用程序的快捷模式的图标时,展示应用程序相关的场景信息界面,场景信息界面将应用程序使用过的历史现场点或特殊应用场景展示出来,通过鼠标或者输入设备移动或在场景信息界面上点击选择场景。

[0041] 操作系统展示应用现场的界面要实现操作员点击一个场景现场信息后用“应用程序名现场点参数”的方式来调用程序,应用程序自己获取这个参数后执行相应的进入参数所描述的现场的动作

[0042] 应用程序已经向操作系统注册的应用现场信息,由操作系统提供界面可供用户可选择的显示某些内容或不显示某些内容。应用程序向操作系统注册现场信息时,操作系统只保留默认数量的现场信息,以免长期使用程序出现数量庞大的现场信息,该默认数量操作系统提供界面可以配置

[0043] 图 2 为本发明的切换应用程序的应用场景点的装置的实施例的示意图。如图所示,切换应用程序的应用场景点的装置 21 包括:场景信息记录单元 211、场景界面展示单元 212、场景切换单元 213。

[0044] 场景信息记录单元 211 记录应用程序的应用场景点或应用程序推介的信息。场景界面展示单元 212 在获取移动到或者点击应用程序或应用程序的快捷模式的图标的事件时,展示应用程序相关的场景信息界面。

[0045] 场景切换单元 213 调用应用程序,切换到与在场景信息界面上选择的场景相对应的应用程序的显示界面。

[0046] 根据本发明的一个实施例,场景信息记录单元 211 调用操作系统提供的接口,注册并存储应用程序推介的信息、使用过的文档或应用场景点的信息。应用场景点的信息包

括：环境描述、构建场景现场的参数。

[0047] 场景信息记录单元 211 通过操作系统提供的设置界面，能够设置在场景信息界面上显示的场景点选项。

[0048] 根据本发明的一个实施例，场景切换单元 212 调用应用程序时，载入与在场景信息界面上选择的场景相对应的应用程序名称、应用场景点的参数，应用程序执行与此应用场景点的参数相对应的构建场景点现场的动作，直接显示此场景点现场的界面。

[0049] 根据本发明的一个实施例，场景界面展示单元 212 获取移动到应用程序或应用程序的快捷模式的图标的鼠标事件，启动定时器。在定时器停止时，鼠标没有移动出图标和应用程序名称属性的正上方范围，则场景界面展示单元 212 展示应用程序相关的场景信息的界面。其中，定时器的时长能够设定。

[0050] 根据本发明的一个实施例，当鼠标或者输入设备移动到应用程序或应用程序的快捷模式的图标时，场景界面展示单元 212 展示应用程序相关的场景信息界面，场景信息界面将应用程序使用过的历史现场点或特殊应用场景点展示出来。

[0051] 本发明的切换应用程序的应用场景点的方法和装置，通过鼠标或者输入设备移动或在场景信息界面上点击选择场景用户的鼠标或者其他输入设备移动到应用程序或其快捷方式上方时，则将该程序使用过的历史现场点或特殊应用场景点展示出来，方便用户移动鼠标或者其他输入设备或点击到应用程序或其快捷方式的这个展示界面上进行选择以进入到该应用程序的某个应用现场。

[0052] 通过开放的操作系统接口、应用程序调用接口，使操作系统实现与具体应用程序相关的用户常用场景现场信息存储。操作系统在用户及时方便的时候展示需要的数据，缩减用户常规使用程序时需要运行 / 打开文档、输入 / 选择网址、选择目录等操作步骤，减少很多操作。应用程序开发者也可以利用推介信息的办法，将分析出的用户习惯或应用程序本身的其他信息推介到用户展示界面，极大的增加应用程序的智能。某些应用程序可以简化对用户的使用培训，使用户使用程序时直奔主题，直接进入预设的或自己曾经配置好的或规定的场景现场环境。

[0053] 可能以许多方式来实现本发明的方法和系统。例如，可通过软件、硬件、固件或者软件、硬件、固件的任何组合来实现本发明的方法和系统。用于方法的步骤的上述顺序仅是为了进行说明，本发明的方法的步骤不限于以上具体描述的顺序，除非以其它方式特别说明。此外，在一些实施例中，还可将本发明实施为记录在记录介质中的程序，这些程序包括用于实现根据本发明的方法的机器可读指令。因而，本发明还覆盖存储用于执行根据本发明的方法的程序的记录介质。

[0054] 本发明的描述是为了示例和描述起见而给出的，而并不是无遗漏的或者将本发明限于所公开的形式。很多修改和变化对于本领域的普通技术人员而言是显然的。选择和描述实施例是为了更好说明本发明的原理和实际应用，并且使本领域的普通技术人员能够理解本发明从而设计适于特定用途的带有各种修改的各种实施例。

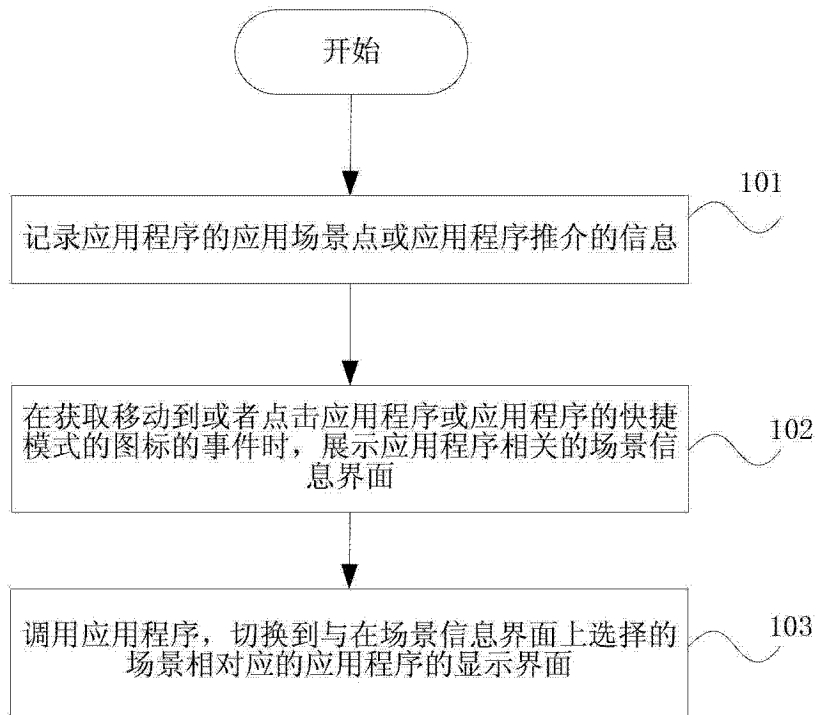


图 1

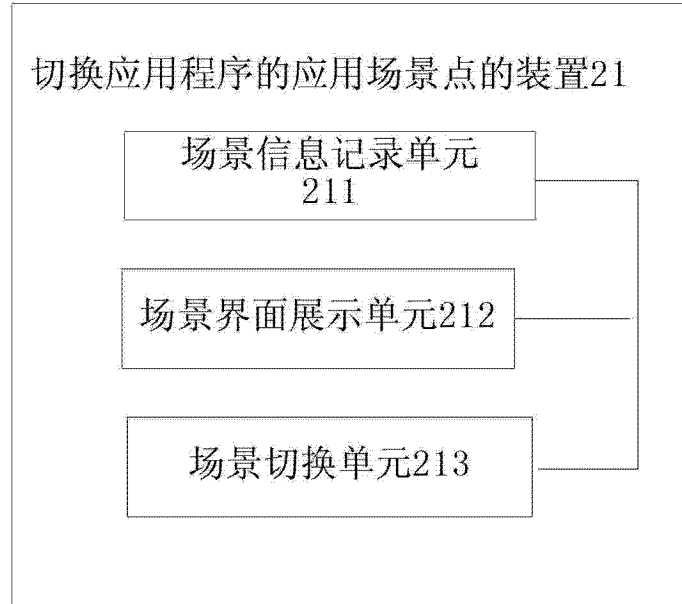


图 2