



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2010년07월01일
(11) 등록번호 10-0967301
(24) 등록일자 2010년06월23일

(51) Int. Cl.
G06Q 30/00 (2006.01)
(21) 출원번호 10-2008-0012379
(22) 출원일자 2008년02월11일
심사청구일자 2008년02월11일
(65) 공개번호 10-2008-0019040
(43) 공개일자 2008년02월29일
(30) 우선권주장
1020070135690 2007년12월21일 대한민국(KR)
(56) 선행기술조사문헌
KR1020020002650 A*
KR1020030043144 A*
KR1020070095721 A
KR1020050109193 A
*는 심사관에 의하여 인용된 문헌

(73) 특허권자
이명수
대구 달서구 장기동 555-12
(72) 발명자
이명수
대구 달서구 장기동 555-12
(74) 대리인
권형석

전체 청구항 수 : 총 4 항

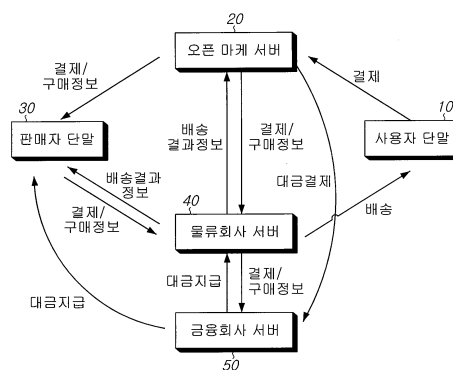
심사관 : 광중환

(54) 전자 상거래상의 물류비용 및 판매비용의 지급 그리고회수에 대한 온라인 서비스 제공방법

(57) 요약

본 발명은 전자 상거래 상의 거래 정보를 효율적으로 관리하여, 물품대금의 결제를 원활하고 공정하게 하도록 하는 온라인을 이용한 전자상거래의 서비스 제공방법에 관한 것으로, 본 발명은 오픈마켓 서버가 사용자 단말기로 부터 전송된 결제정보를 이용하여 결제 및 구매정보를 생성하여 판매자 단말기로 전송하는 단계와; 상기 판매자 단말기가 상기 결제 및 구매정보를 물류/금융회사 서버로 전송하는 단계를 포함하여 수행되고; 상기 결제 및 구매정보에는 판매된 물품의 객단가 및 택배 비용이 포함된다. 이와 같은 본 발명에 의하면, 물류사업자(유통사업자)가 금융사업을 함께 시행 또는 금융사업자와 연계하여 물품의 매매 대금을 효율적으로 관리할 수 있는 장점이 있다.

대표도 - 도1



특허청구의 범위

청구항 1

사용자가 물품구매를 위하여 이용하는 사용자 단말기와;

판매자로부터 물품 정보를 제공받아 사용자에게 제공하고, 사용자로부터 물품에 대한 구매정보를 입력받아 판매자에게 제공하는 오픈마켓 서버와;

판매자가 오픈마켓 서버로부터 물품의 거래 정보를 제공 받기 위해 사용되는 판매자단말기와;

오프라인상에서 사용자에게 물품을 배송하기 위하여, 판매자로부터 배송정보를 제공받는 물류회사서버와;

온라인 상에서 수행된 결제정보에 따라 대금지급을 수행하기 위하여 결제 및 구매정보를 수신 받는 금융회사서버 사이에 수행되는 온라인 서비스에 있어서,

(A) 오픈 마켓에 접속된 사용자 단말기가 선택된 물품에 대한 결제정보를 사용자로부터 입력받는 단계와;

(B) 상기 사용자 단말기가 상기 입력된 결제정보를 오픈마켓 서버로 전송하는 단계와;

(C) 상기 오픈마켓 서버가 결제 및 구매정보를 생성하는 단계와;

(D) 상기 오픈마켓 서버가 상기 결제 및 구매정보를 상기 판매자 단말기로 전송하는 단계와;

(E) 상기 판매자 단말기가 상기 결제 및 구매정보를 물류회사 서버로 전송하는 단계와;

(F) 상기 물류회사 서버가 수신된 상기 결제 및 구매정보를 금융회사 서버로 전송하는 단계와;

(G) 상기 금융회사 서버가 수신된 상기 결제 및 구매정보를 저장하는 단계와;

(H) 상기 금융회사 서버가 상기 결제 및 구매정보에 따라 판매자의 채권대금을 지급하는 단계; 그리고

(I) 상기 금융회사 서버가 상기 결제 및 구매정보에 따라 물류회사의 채권대금을 지급하는 단계를 포함하여 수행되고;

상기 결제 및 구매정보에는,

판매된 물품의 객단가 및 택배비용이 포함되고;

상기 금융회사 서버는,

상기 객단가 및 판매수량에 따라 상기 판매자에게 지급할 채권 금액을 산출하고, 상기 택배비용에 따라 상기 물류회사에 지급할 채권 금액을 산출함을 특징으로 하는 전자 상거래상의 물류비용 및 판매비용의 지급 그리고 회수에 대한 온라인 서비스 제공방법.

청구항 2

사용자가 물품구매를 위하여 이용하는 사용자 단말기와;

판매자로부터 물품 정보를 제공받아 사용자에게 제공하고, 사용자로부터 물품에 대한 구매정보를 입력받아 판매자에게 제공하는 오픈마켓 서버와;

판매자가 오픈마켓 서버로부터 물품의 거래 정보를 제공 받기 위해 사용되는 판매자단말기와;

오프라인상에서 사용자에게 물품을 배송하기 위하여, 판매자로부터 배송정보를 제공받는 물류회사서버와;

온라인 상에서 수행된 결제정보에 따라 대금지급을 수행하기 위하여 결제 및 구매정보를 수신 받는 금융회사서버 사이에 수행되는 온라인 서비스에 있어서,

(a) 오픈 마켓에 접속된 사용자 단말기가 선택된 물품에 대한 결제정보를 사용자로부터 입력받는 단계와;

(b) 상기 사용자 단말기가 상기 입력된 결제정보를 오픈마켓 서버로 전송하는 단계와;

(c) 상기 오픈마켓 서버가 결제 및 구매정보를 생성하는 단계와;

(d) 상기 오픈마켓 서버가 상기 결제 및 구매정보를 상기 판매자 단말기, 물류회사 서버 그리고 금융회사 서버

로 각각 전송하는 단계와;

(e) 상기 금융회사 서버가 수신된 상기 결제 및 구매정보를 저장하는 단계와;

(f) 상기 금융회사 서버가 상기 결제 및 구매정보에 따라 판매자의 채권대금을 지급하는 단계; 그리고

(g) 상기 금융회사 서버가 상기 결제 및 구매정보에 따라 물류회사의 채권대금을 지급하는 단계를 포함하여 수행되고:

상기 결제 및 구매정보에는,

판매된 물품의 객단가 및 택배비용이 포함되고;

상기 금융회사 서버는,

상기 객단가 및 판매수량에 따라 상기 판매자에게 지급할 금액을 산출하고, 상기 택배비용에 따라 상기 물류회사에 지급할 금액을 산출함을 특징으로 하는 전자 상거래상의 물류비용 및 판매비용의 지급 그리고 회수에 대한 온라인 서비스 제공방법.

청구항 3

제 2 항에 있어서,

상기 물류회사 서버 및 상기 금융회사 서버는 물리적으로 하나의 서버에 구성됨을 특징으로 하는 전자 상거래상의 물류비용 및 판매비용의 지급 그리고 회수에 대한 온라인 서비스 제공방법.

청구항 4

제 1 항 내지 제 3 항 중 어느 한 항에 있어서,

상기 결제 및 구매 정보에는,

체결번호, 상품번호, 체결일, 입금확인일, 배송일, 배송완료일, 송금예정일, 송금완료일, 체결수량, 구매자결제금, 배송비, 구매대금, 공급원가, 공제/환급금, 서비스 이용료, 구매자 부담금 또는 결제방식 중 어느 하나 이상의 정보가 더 포함됨을 특징으로 하는 전자 상거래상의 물류비용 및 판매비용의 지급 그리고 회수에 대한 온라인 서비스 제공방법.

청구항 5

삭제

명세서

발명의 상세한 설명

기술분야

[0001] 본 발명은 전자상거래 상의 거래 정보를 효율적으로 관리하여, 물품대금의 결제를 원활하고 공정하게 하도록 하는 온라인을 이용한 전자상거래의 서비스 제공방법에 관한 것이다.

배경기술

[0002] 종래에 오픈 마켓에서의 전자상거래는, 사용자가 오픈 마켓에서 물품을 구매하고 결제하면, 상기 결제정보를 판매자에게 온라인을 통해 제공하였다. 이때, 배송비도 물품대금과 함께 일괄 결제하는 것이 일반적이었다.

[0003] 이와 같이, 배송비가 포함된 물품대금은 판매자에게 지급될 채권으로 된다.

[0004] 그리고, 물류회사는 상기 판매자에게 물품 배송에 관련된 정보를 받아 사용자에게 물품을 배송하고, 상기 판매자에 대하여 상기 배송에 대한 채권을 갖는다.

[0005] 그러나 종래의 전자상거래의 유통 시스템은 다음과 같은 문제점이 있다.

[0006] 즉, 배송비는 사용자가 배송의 대가로 지급한 것임에도 불구하고, 판매자에게 지급되므로, 상기 판매자가 불량

채무자인 경우, 이미 지불된 배송비임에도 불구하고 물류회사는 배송비를 회수하지 못하는 문제점이 있었다.

[0007] 또한, 종래 기술은 상기 유통업자는 상기 배송 비용을 상기 판매자로부터 전달받아야 하므로 결제의 과정이 복잡해지고, 상기 판매자의 사정에 따라 배송 비용이 결제되지 못하는 문제점이 있었다.

[0008] 그리고, 종래기술에서 상기 판매자가 제공하는 배송 정보에는 상기 물품의 수령자 정보와 수령지에 대한 정보만이 포함되므로, 유통업자는 상기 판매자의 수입과 이에 대한 자신의 채권 비율을 알지 못하므로 불의의 사태 발생시 자신의 권익을 효과적으로 보호하지 못하는 문제점이 있었다.

발명의 내용

해결 하고자하는 과제

[0009] 본 발명은 상기와 같은 종래의 문제점을 해결하기 위하여 안출된 것으로, 본 발명의 목적은 유통사업자가 금융 사업을 함께 시행 또는 금융사업자와 연계하여 물품의 매매 대금을 효율적으로 관리할 수 있는 시스템을 제공하는 것이다.

[0010] 본 발명의 다른 목적은 전자상거래상에서 하위 배달영업소에서 발생할 물류 비용에 대하여 금융지원이 용이하고, 추후 판매자로부터 물류비용의 회수를 용이하게 하는 전체적인 온라인 상의 서비스를 제공하는 것이다.

과제 해결수단

[0011] 상기한 바와 같은 목적을 달성하기 위한 본 발명의 특징에 따르면, 본 발명은 오픈마켓 서버가 사용자 단말기로부터 전송된 결제정보를 이용하여 결제 및 구매정보를 생성하여 판매자 단말기로 전송하는 단계와; 상기 판매자 단말기가 상기 결제 및 구매정보를 물류/금융회사 서버로 전송하는 단계를 포함하여 수행되고: 상기 결제 및 구매정보에는 판매된 물품의 객단가 및 택배 비용이 포함되는 전자 상거래상의 물류비용 및 판매비용의 지급 그리고 회수에 대한 온라인 서비스 제공방법을 포함한다.

[0012] 또한 본 발명은, 오픈마켓 서버가 사용자 단말기로부터 전송된 결제정보를 이용하여 결제 및 구매정보를 생성하여 판매자 단말기 및 물류/금융회사 서버로 전송하는 단계와; 상기 물류/금융회사 서버가 수신된 상기 결제 및 구매정보를 저장하는 단계를 포함하여 수행되고: 상기 결제 및 구매정보에는 판매된 물품의 객단가 및 택배 비용이 포함되는 전자 상거래상의 물류비용 및 판매비용의 지급 그리고 회수에 대한 온라인 서비스 제공방법을 포함한다.

[0013] 한편, 본 발명은 오픈마켓 서버가 사용자 단말기로부터 전송된 결제정보를 이용하여 결제 및 구매정보를 생성하여 판매자 단말기로 전송하는 단계와; 상기 판매자 단말기가 상기 결제 및 구매정보를 물류회사 서버로 전송하는 단계와; 상기 물류회사 서버가 상기 판매자 단말기로부터 수신된 결제 및 구매정보를 금융회사 서버로 전송하는 단계; 그리고 상기 금융회사 서버가 수신된 상기 결제 및 구매정보를 저장하는 단계를 포함하여 수행되고: 상기 결제 및 구매정보에는 판매된 물품의 객단가 및 택배 비용이 포함되는 전자 상거래상의 물류비용 및 판매비용의 지급 그리고 회수에 대한 온라인 서비스 제공방법을 포함한다.

[0014] 그리고 본 발명은 오픈마켓 서버가 사용자 단말기로부터 전송된 결제정보를 이용하여 결제 및 구매정보를 생성하여 판매자 단말기 및 물류회사 서버로 전송하는 단계와; 상기 물류회사 서버가 상기 오픈마켓 서버로부터 수신된 결제 및 구매정보를 금융회사 서버로 전송하는 단계; 그리고 상기 금융회사 서버가 수신된 상기 결제 및 구매정보를 저장하는 단계를 포함하여 수행되고: 상기 결제 및 구매정보에는 판매된 물품의 객단가 및 택배 비용이 포함되는 전자 상거래상의 물류비용 및 판매비용의 지급 그리고 회수에 대한 온라인 서비스 제공방법을 포함한다.

[0015] 이때, 상기 결제 및 구매 정보에는, 체결번호, 상품번호, 체결일, 입금확인일, 배송일, 배송완료일, 송금예정일, 송금완료일, 체결수량, 구매자결제금, 배송비, 구매대금, 공급원가, 공제/환급금, 서비스 이용료, 구매자 부담금 또는 결제방식 중 어느 하나 이상의 정보가 더 포함될 수도 있다.

효 과

[0016] 위에서 살핀 바와 같은 본 발명에서는 다음과 같은 효과를 기대할 수 있다.

[0017] 즉, 물품의 객단가 및 배송비 결제 방식 등을 포함하는 결제/구매 정보가 물류회사에 제공되므로 물류회사는 이

를 토대로 자신이 받을 채권에 대한 권익을 보호받을 수 있는 장점이 있다.

[0018] 나아가, 물류회사와 금융회사가 일체 또는 연계하여 상기 결제/구매 정보를 이용하여 사용자로부터 결제된 물품 대금을 판매자와 물류회사에 공정하게 분배할 수 있으므로, 각 사업 주체들은 자신이 제공한 재화 또는 서비스에 대한 대가를 정확하고 안전하게 회수할 수 있는 장점이 있다.

발명의 실시를 위한 구체적인 내용

[0019] 이하에서는 상기한 바와 같은 본 발명에 의한 전자 상거래상의 물류비용 및 판매비용의 지급 그리고 회수에 대한 온라인 서비스 제공방법의 구체적인 실시예를 첨부된 도면을 참고하여 상세하게 설명한다.

[0020] 도 1 은 본 발명에 의한 온라인 서비스를 제공하기 위한 온라인 시스템의 구성을 도시한 블록도이다.

[0021] 도 1에 도시한 바와 같이, 먼저 본 발명에 의한 서비스 제공 시스템은, 각 가정에 구비되어 일반 사용자들이 사용하는 사용자 단말기(10)를 포함하여 구성된다. 상기 사용자 단말기(10)는 개인용 PC가 대표적이다.

[0022] 상기 사용자 단말기(10)는 후술할 오픈 마켓 서버에 접속하여, 물품을 구매하고 구매 대금을 결제하는 결제수단으로 사용된다.

[0023] 또한 본 발명에 의한 서비스 제공 시스템은 온라인 상에서 물품을 판매하는 오픈마켓 서버(20)를 포함하여 구성된다. 상기 오픈마켓 서버(20)는 상기 사용자 단말기(10)로부터 물품의 구매 요청이 있는 경우 이에 대하여 대금을 결제받고, 결제 및 구매정보를 판매자 단말기(30)로 전송하는 서버이다.

[0024] 상기 판매자 단말기(30)는, 실제로 물품을 생산(생산된 물품을 양수하여 판매하는 것을 포함한다)하여 상기 오픈마켓을 이용하여 판매하는 판매자의 단말기를 말한다.

[0025] 상기 판매자 단말기(30)는, 상기 결제 및 구매정보를 상기 오픈 마켓 서버로부터 전송받고, 상기 결제 및 구매정보를 물류회사 서버(40)로 전송한다.

[0026] 한편, 본 발명에 의한 서비스제공시스템은 상기 판매자 단말기(30)로부터 결제 및 구매정보를 수신하는 물류회사 서버(40)를 포함하여 구성된다. 상기 물류회사 서버(40)는 물품을 실제로 사용자에게 전달하는 물류회사의 서버를 말한다.

[0027] 이때, 상기 물류회사 서버(40)는, 상기 전송된 결제 및 구매 정보를 금융회사 서버(50)에 전달한다. 상기 금융회사 서버(50)는 상기 결제된 대금을 상기 판매자 및 물류회사에 분배하여 지급하기 위한 금융회사의 서버를 말한다. 즉, 전자상거래에서 대금은 일정기간 누적된 금액을 차후에 지급하도록 하는 매매대금 채권의 형태로 존재하므로, 이에 대한 지급 등을 담당하는 금융회사가 본 발명의 구현을 위해 필수적이다.

[0028] 그리고 본 발명에서 사용되는 결제 및 구매정보라 함은 사용자가 대금을 결제한 것에 대한 결제 정보와 전체 결제 금액, 물품의 객 단가, 택배 비용 및 물품 수량 등의 정보를 말하는 것으로 상기 물품의 객단가 및 택배비용을 필수적으로 포함하는 정보를 의미한다.

[0029] 즉, 상기 결제 및 구매 정보는 물품의 객 단가 및 택배 비용을 필수적으로 포함하고, 이에 부가적인 정보를 더 포함할 수 있다.

[0030] 상기 결제 및 구매정보의 일 예가 도 2에 도시되어 있다.

[0031] 도 2에 도시된 바와 같이, 상기 결제/구매 정보에는 체결번호, 상품번호, 체결일, 입금확인일, 배송일, 배송완료일, 송금예정일, 송금완료일, 체결수량, 구매자결제금, 배송비, 구매대금, 공급원가, 공제/환급금, 서비스 이용료, 구매자 부담금, 결제방식 등의 정보가 포함될 수 있다.

[0032] 상기 결제 및 구매 정보가 금융회사 서버(50)에 전달됨에 의해, 상기 금융회사는 상기 물품 대금으로 결제된 금액 중 판매자 채권과 물류회사 채권을 명확히 구별할 수 있고, 대금의 지급이 이들을 각각 구분하여 지급할 수 있게 된다.

[0033] 즉, 본 발명에 의한 서비스 제공 시스템은 상기 사용자가 물품대금으로 지급한 결제액 중 판매자 채권과 물류회사 채권을 구별할 수 있는 결제 및 구매정보를 수신할 수 있는 시스템을 제공하는 것이다.

[0034] 따라서, 본 발명은 위에 설명한 것과 같이, 상기 결제 및 구매정보가 오픈 마켓 서버로부터 판매자 단말기(30)로, 상기 판매자 단말기(30)로부터 물류회사 서버(40)로, 그리고 상기 물류회사 서버(40)로부터 금융회사 서버(50)로 전송될 수도 있으나, 이와 다르게, 오픈 마켓서버로부터 직접 금융회사 서버(50)로 전송되는 것도 가능

하고, 또는 오픈마켓 서버(20)로부터 상기 물류회사 서버(40)로 전송되어 상기 물류회사 서버(40)로부터 상기 금융회사 서버(50)로 제공될수도 있다.

- [0035] 물론, 상기 결제 및 구매정보는 상기 판매자 단말기(30)로부터 금융회사 서버(50)로 전송될 수 있다.
- [0036] 또한 본 발명의 다른 실시예에 의하면, 상기 물류회사와 금융회사가 하나의 사업자일 수 있다. 즉, 상기 물류사업과 금융사업을 함께하는 물류/금융회사의 경우, 상기 오픈마켓서버 또는 판매자 단말기(30)로부터 상기 결제 및 구매 정보가 상기 물류/금융회사 서버(60)로 전달된다.
- [0037] 이하에서는 본 발명에 따른 전자 상거래상의 물류비용 및 판매비용의 지급 그리고 회수에 대한 온라인 서비스 제공방법을 상세하게 설명하기로 한다.
- [0038] 도 3은 본 발명의 제 1 실시예에 의한 온라인 서비스 방법을 도시한 흐름도이다.
- [0039] 이에 도시된 바와 같이, 본 발명의 제 1 실시예에 의한 온라인 서비스 제공방법은, 먼저 사용자 단말기(10)에서 오픈마켓 서버(20)로 사용자의 결제정보를 전송한다(S110).
- [0040] 여기서, 결제정보의 전송이라 함은, 사용자가 온라인을 통해 결제한 경우, 사용자에게 의해 입력되는 각 결제 정보를 의미한다.
- [0041] 그리고, 상기 결제 정보를 수신한(S120) 오픈마켓 서버(20)는 상기 결제정보를 확인하여 정상적인 결제 여부를 확인하고, 이상이 없는 경우, 결제를 승인한다(S122).
- [0042] 다음으로, 상기 오픈마켓 서버(20)는 상기 결제정보와 사용자의 구매정보를 이용하여 결제/구매정보를 생성하여 상기 결제/구매정보를 판매자 단말기(30)로 전송한다(S124).
- [0043] 여기서, 상기 구매정보라 함은, 사용자가 구매한 물품의 종류, 가격, 배송비 결제 형태, 배송지 정보 등을 포함하는 구매에 관한 전반적인 정보를 말한다.
- [0044] 그리고, 결제/구매정보라 함은 상기 결제 정보와 전체 결제 금액, 물품의 객단가, 택배 비용 및 물품 수량 등의 정보를 말하는 것으로 상기 물품의 객 단가 및 택배비용을 필수적으로 포함하는 정보를 의미한다.
- [0045] 상기 결제/구매정보의 일 예는 위에서 도 2와 함께 살펴본바와 같다.
- [0046] 상기 결제/구매정보를 수신한 판매자 단말기(30)는(S130), 상기 수신된 결제/구매 정보를 저장하고, 이를 물류/금융회사 서버(60)로 전송한다(S132).
- [0047] 한편, 상기 결제/구매정보를 수신한 상기 물류/금융 회사 서버는(S160), 상기 결제/구매 정보를 저장한다(S162).
- [0048] 즉, 본 발명에서는 상기 전송한 결제/구매 정보가 판매자 단말기(30)로부터 물류/유통 회사 서버로 전송되어 저장된다.
- [0049] 본 명세서에서, 물류/유통회사라 함은 기존의 유통회사와 금융서비스 제공 사업자가 하나로 합쳐진 형태의 회사로, 하나의 회사로 구성될 수도 있고, 이하 본 발명의 제4 및 제5 실시예(도 6 및 도 7)에서와 같이, 별개의 회사일 수도 있다.
- [0050] 도 4는 본 발명의 제 2 실시예에 의한 온라인 서비스 방법을 도시한 흐름도이다.
- [0051] 본 발명의 제 2 실시예에서는, 상기 결제 구매 정보를 도시된 바와 같이, 오픈마켓의 서버가 물류/유통 회사의 서버로 전송한다.
- [0052] 즉, 본 발명의 제1실시예의 제110단계, 제120단계, 제122단계와 동일하게 각각 제210단계, 제220단계, 제222단계를 수행하고, 이후, 상기 오픈마켓 서버(20)는 상기 결제/구매정보를 판매자 단말기(30) 뿐만 아니라 물류/금융회사 서버(60)로 전송한다(S224).
- [0053] 한편, 상기 판매자 단말기(30)는 상기 결제/구매 정보를 수신하여 저장한다(S230).
- [0054] 상기 물류/금융회사 서버(60) 역시, 상기 결제/구매정보를 수신하여 저장한다(S260, S262).
- [0055] 도 5는 본 발명의 제3실시예에 의한 온라인 서비스 방법을 도시한 흐름도이다.
- [0056] 본 발명의 제3실시예는 사용자가 신용카드를 이용하여 결제하는 경우를 나타낸다.

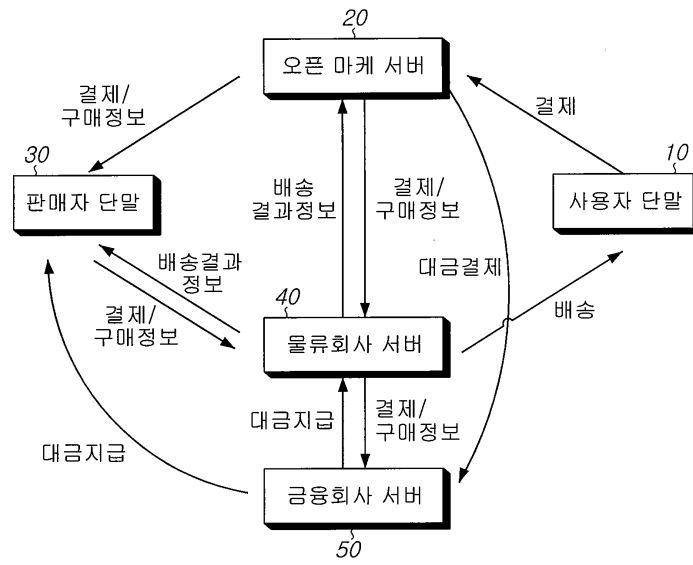
- [0057] 도 5에 도시된 바와 같이, 본 발명의 제3실시예는 신용카드사의 단말기(70)가 신용카드 결제정보를 수신하는 것으로부터 시작된다(S310). 상기 신용카드 결제정보는 사용자 단말기(10)로부터 오픈마켓 서버(20)에 입력된 정보를 신용카드사 단말기(70)가 수신함을 의미한다.
- [0058] 상기 신용카드 결제정보를 수신한 신용카드사 단말기(70)는 카드대금 이체정보를 오픈마켓 서버(20)로 전송한다(S312).
- [0059] 카드사로부터 카드대금을 이체 받은 오픈마켓은 이를 물류/금융 회사로 전달하고(S320, S322), 상기 물류.금융 회사는 이중, 판매가가 가져야 할 몫을 판매자 계좌로 이체하게 된다(S330, S332, S334, S340).
- [0060] 이때, 카드 대금이라 함은, 사용자가 신용카드 결제한 금액에서, 신용카드사의 수수료를 공제한 나머지 금액을 말한다.
- [0061] 그리고, 판매대금이라 함은, 상기 카드 대금 중, 오픈 마켓이 취하는 소정의 수수료를 공제한 금액을 말한다.
- [0062] 또한, 상기 물품대금이란, 상기 판매 대금 중 물류비용을 공제한 금액을 말한다.
- [0063] 도 6은 본 발명의 제4실시예에 의한 온라인 서비스 방법을 도시한 흐름도이다.
- [0064] 도 6에 도시된 바와 같이, 본 발명의 제4실시예에 의한 온라인 서비스 방법은 본 발명의 제1실시예의 제110단계, 제120단계, 제122단계, 제124단계, 제130단계 및 제132단계와 각각 동일하게 제410단계, 제420단계, 제422단계, 제424단계, 제430단계, 제432단계 및 제440단계를 수행한다.
- [0065] 그리고, 상기 결제/구매정보를 수신한 판매자 단말기(30)는 상기 결제/구매정보를 물류회사 서버(40)로 전송한다(S432).
- [0066] 또한, 상기 결제/구매정보를 수신한 물류회사 서버(40)는 이를 저장하고, 다시 금융회사 서버(50)로 상기 결제/구매정보를 전송한다(S440, S442).
- [0067] 한편, 상기 결제/구매정보를 수신한 금융회사 서버(50)는 이를 저장한다(S450, S452).
- [0068] 도 7은 본 발명의 제5실시예를 도시한 흐름도로, 본 발명의 제5실시예는 본 발명의 제2실시예와 유사하지만, 물류회사와 금융회사가 별개인 경우를 나타낸다.
- [0069] 즉, 본 발명의 제5실시예는 본 발명의 제2실시예의 제210단계, 제220단계, 제222단계, 제224단계 및 제230단계와 동일하게 제510단계, 제520단계, 제522단계, 제524단계 및 제530단계를 수행한다.
- [0070] 그리고, 상기 오픈마켓 서버(20)는 상기 결제/구매정보를 물류회사 서버(40)로 전송하고, 이를 수신한 상기 물류회사 서버(40)는 이를 저장하고 금융회사 서버(50)로 전송한다(S540, S542).
- [0071] 한편, 상기 금융회사 서버(50)는 상기 결제/구매정보를 상기 물류회사 서버(40)로부터 수신하여 저장한다(S550, S552).
- [0072] 즉, 물류 회사와 금융회사가 별개로 구성되는 경우에는, 상기 금융회사는 상기 결제/구매정보를 물류회사로부터 전달받아 저장한다.
- [0073] 본 발명의 권리는 위에서 설명된 실시예에 한정되지 않고 청구범위에 기재된 바에 의해 정의되며, 본 발명의 분야에서 통상의 지식을 가진 자가 청구범위에 기재된 권리범위 내에서 다양한 변형과 개작을 할 수 있다는 것은 자명하다.

산업이용 가능성

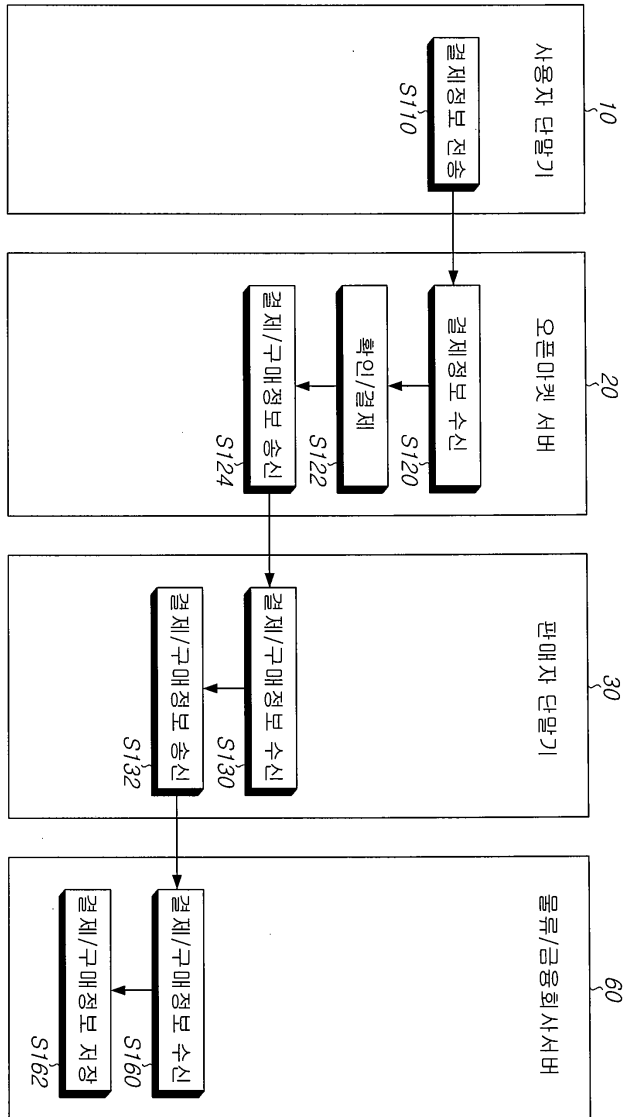
- [0074] 물류회사가 금융서비스를 함께 제공하는 경우 다음과 같은 장점이 있다.
- [0075] - 다 음 -
- [0076] - 택배비 저렴하게 해주는 것이 보다 유리하다.
- [0077] - 고객 영업이 용이하다.
- [0078] 1. 고객의 이동을 막을 수 있다.
- [0079] 2. 수익을 향상

도면

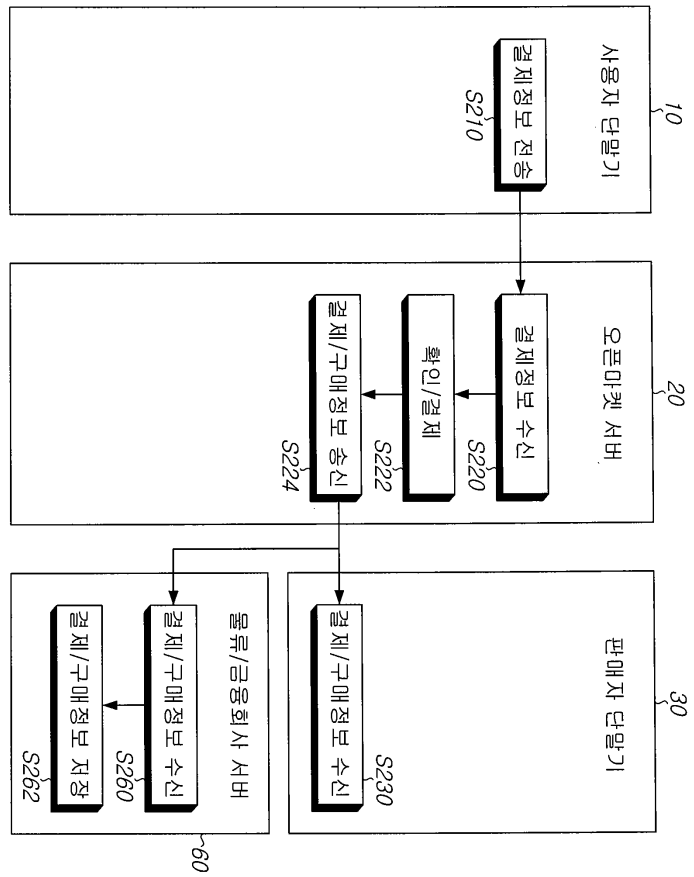
도면1



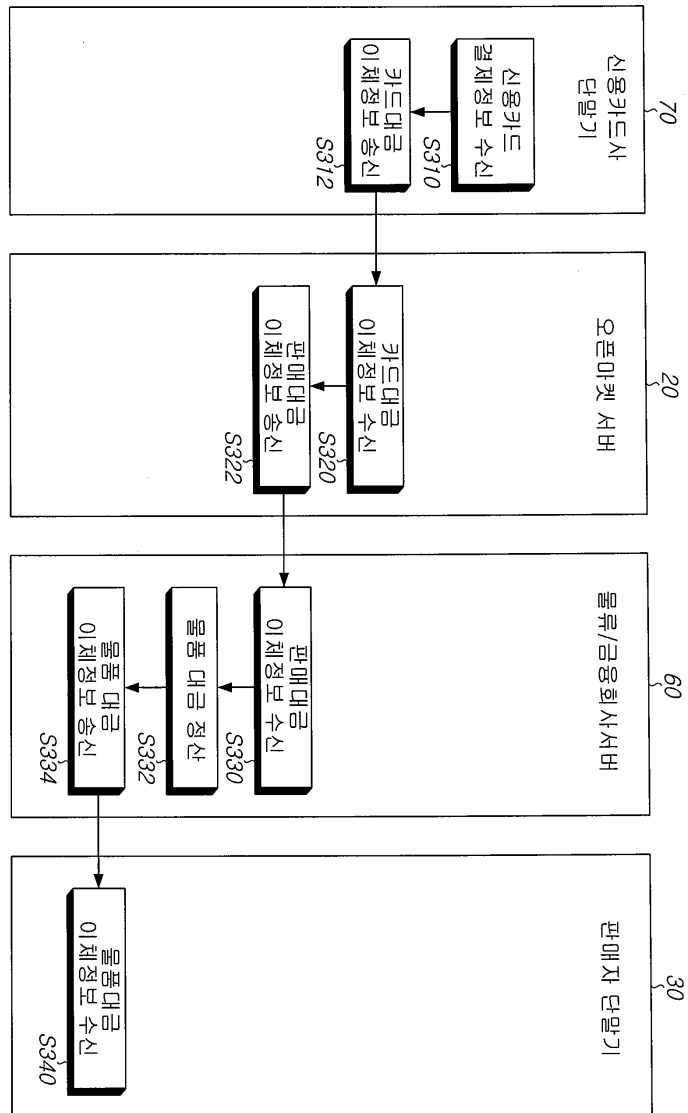
도면3



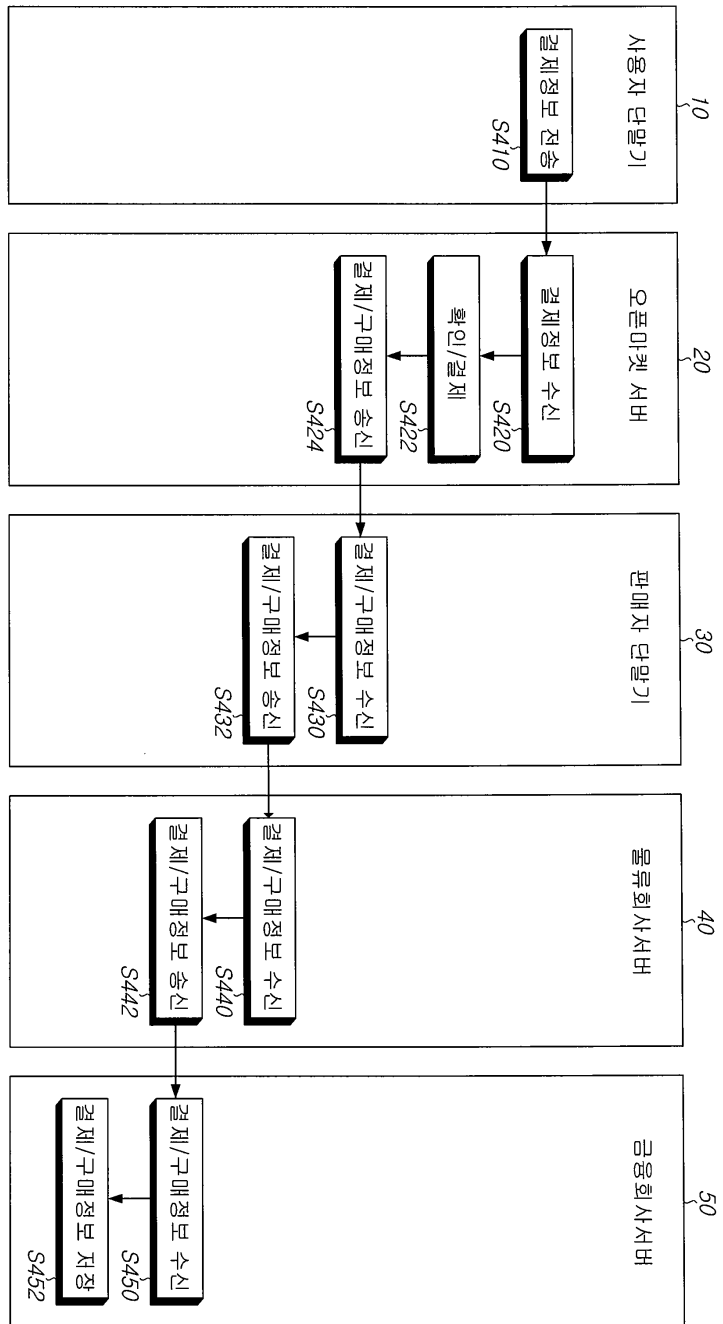
도면4



도면5



도면6



도면7

