



(12) 发明专利申请

(10) 申请公布号 CN 105025043 A

(43) 申请公布日 2015. 11. 04

(21) 申请号 201410154999. 5

(22) 申请日 2014. 04. 17

(71) 申请人 腾讯科技(深圳)有限公司

地址 518000 广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 403 室

(72) 发明人 张雷

(74) 专利代理机构 北京三高永信知识产权代理有限公司 11138

代理人 滕一斌

(51) Int. Cl.

H04L 29/08(2006. 01)

H04L 12/58(2006. 01)

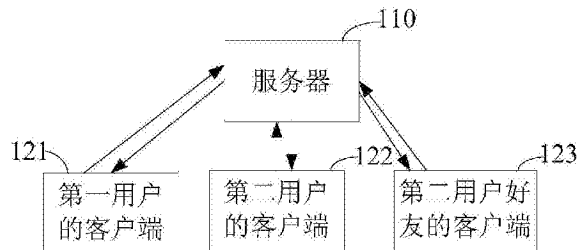
权利要求书7页 说明书18页 附图14页

(54) 发明名称

信息分享方法、装置及系统

(57) 摘要

本发明公开了一种信息分享方法、装置及系统,属于移动互联网应用技术。所述方法包括:接收第一用户发送的需要进行绑定分享的分享信息;查询与所述第一用户绑定的至少一个第二用户;将所述分享信息分享至所述至少一个第二用户的好友。本发明解决了用户在分享信息至好友后,仍需要好友手动分享,分享信息的传播较慢,且分享信息的传播可能会发生遗漏的问题;达到了提供一种全新的绑定分享方式,分享信息可以通过绑定分享方式快速传播,绑定用户之间的分享信息不会被遗漏分享的效果。



1. 一种信息分享方法,其特征在于,用于服务器中,所述方法包括:
接收第一用户发送的需要进行绑定分享的分享信息;
查询与所述第一用户绑定的至少一个第二用户;
将所述分享信息分享至所述至少一个第二用户的好友。
2. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述接收第一用户发送的需要进行绑定分享的分享信息之前,还包括:
接收所述第一用户发送的用于与所述第二用户进行绑定的绑定请求;生成所述第一用户和所述第二用户的绑定关系并存储;
或,
接收所述第二用户发送的用于与所述第一用户进行绑定的绑定请求;生成所述第一用户和所述第二用户的绑定关系并存储;
或,
检测所述第一用户和所述第二用户的好友关系是否符合绑定条件;若检测结果为符合绑定条件,则生成所述第一用户和所述第二用户的绑定关系并存储。
3. 根据权利要求2所述的方法,其特征在于,所述接收所述第一用户发送的用于与所述第二用户进行绑定的绑定请求之后,还包括:
向所述第二用户转发所述绑定请求;
接收所述第二用户反馈的绑定响应;
在所述绑定响应表征同意绑定时,执行所述生成所述第一用户和所述第二用户的绑定关系并存储的步骤。
4. 根据权利要求2所述的方法,其特征在于,所述接收所述第二用户发送的用于与所述第一用户进行绑定的绑定请求之后,还包括:
向所述第一用户转发所述绑定请求;
接收所述第一用户反馈的绑定响应;
在所述绑定响应表征同意绑定时,执行所述生成所述第一用户和所述第二用户的绑定关系并存储的步骤。
5. 根据权利要求2至4任一所述的方法,其特征在于,所述生成所述第一用户和所述第二用户的绑定关系并存储之后,还包括:
接收所述第一用户发送的用于与所述第二用户进行解除绑定的解除绑定请求;解除所述第一用户和所述第二用户的绑定关系;
或,
接收所述第二用户发送的用于与所述第一用户进行解除绑定的解除绑定请求;解除所述第一用户和所述第二用户的绑定关系;
或,
检测所述第一用户和所述第二用户的好友关系是否符合解除绑定条件;若检测结果为符合解除绑定条件,则解除所述第一用户和所述第二用户的绑定关系。
6. 根据权利要求1至4任一所述的方法,其特征在于,
所述分享信息是所述第一用户的原创信息;或,
所述分享信息是所述第一用户从预定信息来源转发的信息。

7. 根据权利要求 1 所述的方法,其特征在于,所述将所述分享信息分享至所述至少一个第二用户的好友,包括:

获取所述至少一个第二用户的好友列表;

根据所述第二用户的好友列表向所述至少一个第二用户的好友分享所述分享信息。

8. 根据权利要求 7 所述的方法,其特征在于,所述方法还包括:

获取所述第一用户的好友列表;

根据所述第一用户的好友列表向所述第一用户的好友分享所述分享信息,所述至少一个第二用户为所述第一用户的好友。

9. 根据权利要求 1 或 7 或 8 所述的方法,其特征在于,所述方法还包括:

在接收到的所述分享信息中添加特定标识,所述特定标识用于表示所述分享信息是通过绑定分享方式分享的分享信息,所述特定标识用于触发在显示所述分享信息时,将所述分享信息与通过普通分享方式分享的其它分享信息进行区别显示。

10. 根据权利要求 9 所述的方法,其特征在于,

所述特定标识用于在所述分享信息被分享至所述第一用户时,触发所述第一用户的显示界面中显示所述分享信息的属性为:已转发至所述至少一个第二用户;和/或,

所述特定标识用于在所述分享信息被分享至所述第二用户时,触发所述第二用户的显示界面中显示所述分享信息的属性为:所述第一用户转发;和/或,

所述特定标识用于在所述分享信息被分享至所述第二用户的好友时,触发所述第二用户的好友的显示界面中显示所述分享信息的属性为:所述第二用户通过绑定分享转发。

11. 一种信息分享方法,其特征在于,用于第一用户的客户端中,所述方法包括:

获取需要进行绑定分享的分享信息;

将所述分享信息发送给服务器;以便所述服务器接收所述第一用户发送的需要进行绑定分享的所述分享信息,查询与所述第一用户绑定的至少一个第二用户,将所述分享信息分享至所述至少一个第二用户的好友。

12. 根据权利要求 11 所述的方法,其特征在于,所述将所述分享信息发送给服务器之前,还包括:

向所述服务器发送用于与所述第二用户进行绑定的绑定请求,以便所述服务器接收所述绑定请求,生成所述第一用户和所述第二用户的绑定关系并存储。

13. 根据权利要求 11 所述的方法,其特征在于,所述将所述分享信息发送给服务器之前,还包括:

接收所述服务器转发的来自于所述第二用户的绑定请求,所述绑定请求是所述第二用户发送的用于请求与所述第一用户进行绑定的请求;

向所述服务器反馈绑定响应,所述绑定响应用于触发所述服务器在所述绑定响应表征同意绑定时,生成所述第一用户和所述第二用户的绑定关系并存储。

14. 根据权利要求 12 或 13 所述的方法,其特征在于,所述方法,还包括:

向所述服务器发送用于与所述第二用户进行解除绑定的解除绑定请求,以便所述服务器接收所述解除绑定请求,解除所述第一用户和所述第二用户的绑定关系并存储。

15. 根据权利要求 11 至 13 任一所述的方法,其特征在于,所述获取需要进行绑定分享的分享信息,包括:

获取所述第一用户的原创信息,将所述原创信息生成为所述分享信息;或,
获取所述第一用户从预定信息来源转发的信息,将所述信息生成为所述分享信息。

16. 根据权利要求 11 至 13 任一所述的方法,其特征在于,所述将所述分享信息发送给服务器之后,还包括:

接收所述服务器分享的所述分享信息,所述分享信息携带有用于表示所述分享信息是通过绑定分享方式分享的分享信息的特定标识;

将所述分享信息与通过普通分享方式分享的其它分享信息进行区别显示。

17. 根据权利要求 16 所述的方法,其特征在于,所述将所述分享信息与通过普通分享方式分享的其它分享信息进行区别显示,包括:

根据所述分享信息中的所述特定标识,触发显示由所述绑定分享方式分享的分享信息,并标记所述分享信息的属性为:已转发至所述至少一个第二用户。

18. 一种信息分享方法,其特征在于,用于第二用户的客户端中,所述方法包括:

接收服务器通过绑定分享发送的分享信息,所述分享信息是所述服务器接收第一用户发送的需要进行绑定分享的所述分享信息,查询与所述第一用户绑定的至少一个第二用户后,分享至所述至少一个第二用户的好友的信息;

显示所述分享信息。

19. 根据权利要求 18 所述的方法,其特征在于,所述接收服务器通过绑定分享发送的分享信息之前,还包括:

向所述服务器发送用于与所述第一用户进行绑定的绑定请求,以便所述服务器接收所述绑定请求,生成所述第一用户和所述第二用户的绑定关系并存储。

20. 根据权利要求 18 所述的方法,其特征在于,所述接收服务器通过绑定分享发送的分享信息之前,还包括:

接收所述服务器转发的来自于所述第一用户的绑定请求,所述绑定请求是所述第一用户发送的用于请求与所述第二用户进行绑定的请求;

向所述服务器反馈绑定响应,所述绑定响应用于触发所述服务器在所述绑定响应表征同意绑定时,生成所述第一用户和所述第二用户的绑定关系并存储。

21. 根据权利要求 19 或 20 所述的方法,其特征在于,所述方法,还包括:

向所述服务器发送用于与所述第一用户进行解除绑定的解除绑定请求,以便所述服务器接收所述解除绑定请求,解除所述第一用户和所述第二用户的绑定关系并存储。

22. 根据权利要求 18 至 20 任一所述的方法,其特征在于,

所述分享信息是所述第一用户的原创信息;或,

所述分享信息是所述第一用户从预定信息来源转发的信息。

23. 根据权利要求 18 至 20 任一所述的方法,其特征在于,所述接收服务器通过绑定分享发送的分享信息,包括:

接收所述服务器分享的所述分享信息,所述分享信息携带有用于表示所述分享信息是通过绑定分享方式分享的分享信息的特定标识;

所述显示所述分享信息,包括:

将所述分享信息与通过普通分享方式分享的其它分享信息进行区别显示。

24. 根据权利要求 23 所述的方法,其特征在于,所述将所述分享信息与通过普通分享

方式分享的其它分享信息进行区别显示,包括:

根据所述分享信息中的所述特定标识,触发显示由所述绑定分享方式分享的分享信息,并标记所述分享信息的属性为:所述第一用户转发。

25. 一种服务器,其特征在于,所述服务器包括:

接收单元,用于接收第一用户发送的需要进行绑定分享的分享信息;

查询单元,用于查询与所述第一用户绑定的至少一个第二用户;

分享单元,用于将所述接收单元接收的所述分享信息分享至所述至少一个第二用户的好友。

26. 根据权利要求 25 所述的服务器,其特征在于,所述服务器还包括:

绑定请求接收单元,用于在所述接收第一用户发送的需要进行绑定分享的分享信息之前,接收所述第一用户发送的用于与所述第二用户进行绑定的绑定请求;

处理单元,用于生成所述第一用户和所述第二用户的绑定关系并通过存储单元存储;
或,

绑定请求接收单元,用于接收所述第二用户发送的用于与所述第一用户进行绑定的绑定请求;

处理单元,用于生成所述第一用户和所述第二用户的绑定关系并通过存储单元存储;
或,

检测单元,用于检测所述第一用户和所述第二用户的好友关系是否符合绑定条件;

处理单元,用于若所述检测单元检测的检测结果为符合绑定条件,则生成所述第一用户和所述第二用户的绑定关系并通过存储单元存储。

27. 根据权利要求 26 所述的服务器,其特征在于,所述服务器还包括:

转发单元,用于在所述接收所述第一用户发送的用于与所述第二用户进行绑定的绑定请求之后,向所述第二用户转发所述绑定请求;

绑定响应接收单元,用于接收所述第二用户反馈的绑定响应;

所述处理单元,还用于在所述绑定响应表征同意绑定时,执行所述生成所述第一用户和所述第二用户的绑定关系并通过所述存储单元存储的步骤。

28. 根据权利要求 26 所述的服务器,其特征在于,所述服务器还包括:

转发单元,用于在所述接收所述第二用户发送的用于与所述第一用户进行绑定的绑定请求之后,向所述第一用户转发所述绑定请求;

绑定响应接收单元,用于接收所述第一用户反馈的绑定响应;

所述处理单元,还用于在所述绑定响应表征同意绑定时,执行所述生成所述第一用户和所述第二用户的绑定关系并通过所述存储单元存储的步骤。

29. 根据权利要求 26 至 28 任一所述的服务器,其特征在于,所述服务器还包括:

解除绑定请求接收单元,用于在所述生成所述第一用户和所述第二用户的绑定关系并存储之后,接收所述第一用户发送的用于与所述第二用户进行解除绑定的解除绑定请求;

所述处理单元,还用于解除所述第一用户和所述第二用户的绑定关系;

或,

解除绑定请求接收单元,用于接收所述第二用户发送的用于与所述第一用户进行解除绑定的解除绑定请求;

所述处理单元,还用于解除所述第一用户和所述第二用户的绑定关系;
或,

所述检测单元,还用于检测所述第一用户和所述第二用户的好友关系是否符合解除绑定条件;

所述处理单元,还用于若检测结果为符合解除绑定条件,则解除所述第一用户和所述第二用户的绑定关系。

30. 根据权利要求 25 至 28 任一所述的服务器,其特征在于,
所述分享信息是所述第一用户的原创信息;或,
所述分享信息是所述第一用户从预定信息来源转发的信息。

31. 根据权利要求 25 所述的方法,其特征在于,所述分享单元,包括:
获取子单元,用于获取所述至少一个第二用户的好友列表;
分享子单元,用于根据所述获取子单元获取的所述第二用户的好友列表向所述至少一个第二用户的好友分享所述分享信息。

32. 根据权利要求 31 所述的方法,其特征在于,
获取子单元,用于获取所述第一用户的好友列表;
分享子单元,用于根据所述获取子单元获取的所述第一用户的好友列表向所述第一用户的好友分享所述分享信息,所述至少一个第二用户为所述第一用户的好友。

33. 根据权利要求 25 或 31 或 32 所述的服务器,其特征在于,所述服务器,包括:
标识添加单元,用于在接收到的所述分享信息中添加特定标识,所述特定标识用于表示所述分享信息是通过绑定分享方式分享的分享信息,所述特定标识用于触发在显示所述分享信息时,将所述分享信息与通过普通分享方式分享的其它分享信息进行区别显示。

34. 根据权利要求 33 所述的服务器,其特征在于,所述标识添加单元,包括:
触发子单元,用于所述特定标识用于在所述分享信息被分享至所述第一用户时,触发所述第一用户的显示界面中显示所述分享信息的属性为:已转发至所述至少一个第二用户;和/或,

触发子单元,用于所述特定标识用于在所述分享信息被分享至所述第二用户时,触发所述第二用户的显示界面中显示所述分享信息的属性为:所述第一用户转发;和/或,

触发子单元,用于所述特定标识用于在所述分享信息被分享至所述第二用户的好友时,触发所述第二用户的好友的显示界面中显示所述分享信息的属性为:所述第二用户通过绑定分享转发。

35. 一种第一用户的客户端,其特征在于,所述客户端包括:
获取单元,用于获取需要进行绑定分享的分享信息;
发送单元,用于将所述获取单元获取的所述分享信息发送给服务器;以便所述服务器接收所述第一用户发送的需要进行绑定分享的所述分享信息,查询与所述第一用户绑定的至少一个第二用户,将所述分享信息分享至所述至少一个第二用户的好友。

36. 根据权利要求 35 所述的客户端,其特征在于,所述发送单元,还包括:
绑定请求发送单元,用于在所述将所述分享信息发送给服务器之前,向所述服务器发送用于与所述第二用户进行绑定的绑定请求,以便所述服务器接收所述绑定请求,生成所述第一用户和所述第二用户的绑定关系并存储。

37. 根据权利要求 35 所述的客户端,其特征在于,所述客户端,还包括:

接收单元,用于在所述将所述分享信息发送给服务器之前,接收所述服务器转发的来自于所述第二用户的绑定请求,所述绑定请求是所述第二用户发送的用于请求与所述第一用户进行绑定的请求;

绑定响应发送单元,还用于向所述服务器反馈绑定响应,所述绑定响应用于触发所述服务器在所述绑定响应表征同意绑定时,生成所述第一用户和所述第二用户的绑定关系并存储。

38. 根据权利要求 36 或 37 所述的客户端,其特征在于,所述绑定请求发送单元,还包括:

解除绑定请求发送单元,用于向所述服务器发送用于与所述第二用户进行解除绑定的解除绑定请求,以便所述服务器接收所述解除绑定请求,解除所述第一用户和所述第二用户的绑定关系并存储。

39. 根据权利要求 35 至 37 任一所述的客户端,其特征在于,所述获取单元,还用于获取所述第一用户的原创信息,将所述原创信息生成为所述分享信息;或,

获取所述第一用户从预定信息来源转发的信息,将所述信息生成为所述分享信息。

40. 根据权利要求 35 至 37 任一所述的客户端,其特征在于,所述客户端还包括:

信息接收单元,用于在所述将所述分享信息发送给服务器之后,接收所述服务器分享的所述分享信息,所述分享信息携带有用于表示所述分享信息是通过绑定分享方式分享的分享信息的特定标识;

显示单元,用于将所述分享信息与通过普通分享方式分享的其它分享信息进行区别显示。

41. 根据权利要求 40 所述的客户端,其特征在于,所述显示单元,包括:

显示子单元,用于根据所述分享信息中的所述特定标识,触发显示由所述绑定分享方式分享的分享信息,并标记所述分享信息的属性为:已转发至所述至少一个第二用户。

42. 一种第二用户的客户端,其特征在于,所述客户端包括:

接收单元,用于接收服务器通过绑定分享发送的分享信息,所述分享信息是所述服务器接收第一用户发送的需要进行绑定分享的所述分享信息,查询与所述第一用户绑定的至少一个第二用户后,分享至所述至少一个第二用户的好友的信息;

显示单元,用于显示所述接收单元接收的所述分享信息。

43. 根据权利要求 42 所述的客户端,其特征在于,所述客户端还包括:

发送单元,用于在所述接收服务器通过绑定分享发送的分享信息之前,向所述服务器发送用于与所述第一用户进行绑定的绑定请求,以便所述服务器接收所述绑定请求,生成所述第一用户和所述第二用户的绑定关系并存储。

44. 根据权利要求 42 所述的客户端,其特征在于,所述客户端还包括:

绑定请求接收单元,用于在所述接收服务器通过绑定分享发送的分享信息之前,接收所述服务器转发的来自于所述第一用户的绑定请求,所述绑定请求是所述第一用户发送的用于请求与所述第二用户进行绑定的请求;

绑定响应发送单元,用于向所述服务器反馈绑定响应,所述绑定响应用于触发所述服务器在所述绑定响应表征同意绑定时,生成所述第一用户和所述第二用户的绑定关系并存

储。

45. 根据权利要求 43 或 44 所述的客户端,其特征在于,所述发送单元还包括:

解除绑定请求发送单元,用于向所述服务器发送用于与所述第一用户进行解除绑定的解除绑定请求,以便所述服务器接收所述解除绑定请求,解除所述第一用户和所述第二用户的绑定关系并存储。

46. 根据权利要求 42 至 44 任一所述的客户端,其特征在于,

所述分享信息是所述第一用户的原创信息;或,

所述分享信息是所述第一用户从预定信息来源转发的信息。

47. 根据权利要求 42 至 44 任一所述的客户端,其特征在于,

所述接收单元,还用于所述服务器分享的所述分享信息,所述分享信息携带有用于表示所述分享信息是通过绑定分享方式分享的分享信息的特定标识;

所述显示单元,还用于将所述分享信息与通过普通分享方式分享的其它分享信息进行区别显示。

48. 根据权利要求 47 所述的客户端,其特征在于,所述显示单元,包括:

显示子单元,用于根据所述分享信息中的所述特定标识,触发显示由所述绑定分享方式分享的分享信息,并标记所述分享信息的属性为:所述第一用户转发。

49. 一种通讯系统,其特征在于,所述通讯系统包括:服务器,服务器所辖的第一用户的客户端和至少一个第二用户的客户端,所述服务器分别与所述第一用户的客户端和所述至少一个第二用户的客户端相连,其中,

所述服务器为权利要求 25 ~ 34 所述的服务器;

所述第一用户的客户端为权利要求 35 ~ 41 所述的第一用户的客户端;

所述第二用户的客户端为权利要求 42 ~ 48 所述的第二用户的客户端。

信息分享方法、装置及系统

技术领域

[0001] 本发明涉及移动互联网应用技术,特别涉及一种信息分享方法、装置及系统。

背景技术

[0002] 在诸如智能手机、平板电脑、电子书阅读器或者掌上电脑之类的移动终端中,社交类应用成为使用最为广泛的应用。社交类应用可以是即时通信应用、即时语音应用、微博应用以及交友社区应用等。

[0003] 在这些社交类应用中,通常都提供有分享信息的功能。分享信息是指用户 A 分享一条信息后,该用户 A 的全部或者部分好友就能够接收到该信息。其中,全部或者部分好友是指拥有查看用户 A 的分享信息权限的好友、关注用户 A 的好友等。通常用户 A 需要手动转发一遍获取到的信息,再由用户 A 的好友通过分享平台获取该信息,并由用户 A 的好友判断是否转发该信息,若用户 A 的好友确定转发该信息,则该好友需要再一次的选择转发的内容,然后手动编辑转发,进而在信息的传播过程中需要不同的用户通过判断,然后决定是否通过转发来分享看到的信息。

[0004] 在实现本发明的过程中,发明人发现现有技术至少存在以下问题:由于在信息分享过程中,用户 A 需要手动设置转发才能将获取到的信息分享至其他好友,再由用户 A 的其他好友的判断是否转发后,通过再一次的手动编辑设置转发用户 A 分享的信息,因此会导致信息传播速度变慢,或在信息传输过程中信息传输由于用户的主观因素发生遗漏,从而影响信息的传播。

发明内容

[0005] 为了解决信息传输速度慢,信息的传播会发生遗漏的问题,本发明实施例提供了一种信息分享方法、装置及系统。所述技术方案如下:

[0006] 根据本发明的第一方面,提供了一种信息分享的方法,用于服务器中,所述方法包括:

[0007] 接收第一用户发送的需要进行绑定分享的分享信息;

[0008] 查询与所述第一用户绑定的至少一个第二用户;

[0009] 将所述分享信息分享至所述至少一个第二用户的好友。

[0010] 根据本发明的第二方面,提供了一种信息分享方法,用于第一用户的客户端中,所述方法包括:

[0011] 获取需要进行绑定分享的分享信息;

[0012] 将所述分享信息发送给服务器;以便所述服务器接收所述第一用户发送的需要进行绑定分享的所述分享信息,查询与所述第一用户绑定的至少一个第二用户,将所述分享信息分享至所述至少一个第二用户的好友。

[0013] 根据本发明的第三方面,提供了一种信息分享方法,用于第一用户的客户端中,所述方法包括:

[0014] 接收服务器通过绑定分享发送的分享信息,所述分享信息是所述服务器接收第一用户发送的需要进行绑定分享的所述分享信息,查询与所述第一用户绑定的至少一个第二用户后,分享至所述至少一个第二用户的好友的信息;

[0015] 显示所述分享信息。

[0016] 根据本发明的第四方面,提供了一种服务器,所述服务器包括:

[0017] 接收单元,用于接收第一用户发送的需要进行绑定分享的分享信息;

[0018] 查询单元,用于查询与所述第一用户绑定的至少一个第二用户;

[0019] 分享单元,用于将所述接收单元接收的所述分享信息分享至所述至少一个第二用户的好友。

[0020] 根据本发明的第五方面,提供了一种第一用户的客户端,所述客户端包括:

[0021] 获取单元,用于获取需要进行绑定分享的分享信息;

[0022] 发送单元,用于将所述获取单元获取的所述分享信息发送给服务器;以便所述服务器接收所述第一用户发送的需要进行绑定分享的所述分享信息,查询与所述第一用户绑定的至少一个第二用户,将所述分享信息分享至所述至少一个第二用户的好友。

[0023] 根据本发明的第六方面,提供了一种第二用户的客户端,所述客户端包括:

[0024] 接收单元,用于接收服务器通过绑定分享发送的分享信息,所述分享信息是所述服务器接收第一用户发送的需要进行绑定分享的所述分享信息,查询与所述第一用户绑定的至少一个第二用户后,分享至所述至少一个第二用户的好友的信息;

[0025] 显示单元,用于显示所述接收单元接收的所述分享信息。

[0026] 根据本发明的第七方面,提供了一种通讯系统,所述通讯系统包括:服务器,服务器所辖的第一用户的客户端和至少一个第二用户的客户端,其中,

[0027] 所述服务器为第一方面所述的服务器;

[0028] 所述第一用户的客户端为第二方面所述的第一用户的客户端;

[0029] 所述第二用户的客户端为第三方面所述的第二用户的客户端。

[0030] 本发明实施例提供的技术方案带来的有益效果是:通过接收第一用户发送的需要进行绑定分享的分享信息查询与该第一用户绑定的至少一个第二用户,并将该分享信息分享至该至少一个第二用户的好友,从而解决了用户在分享信息至好友后,仍需要好友手动分享,分享信息的传播较慢,且分享信息的传播可能会发生遗漏的问题;达到了提供一种全新的绑定分享方式,分享信息可以通过绑定分享方式快速传播,绑定用户之间的分享信息不会被遗漏分享的效果。

附图说明

[0031] 为了更清楚地说明本发明实施例中的技术方案,下面将对实施例描述中所需要使用的附图作简单地介绍,显而易见地,下面描述中的附图仅仅是本发明的一些实施例,对于本领域普通技术人员来讲,在不付出创造性劳动的前提下,还可以根据这些附图获得其他的附图。

[0032] 图1是本发明实施例提供的信息分享方法所涉及的实施环境的结构示意图;

[0033] 图2是本发明一个实施例提供的信息分享方法的方法流程图;

[0034] 图3是本发明另一个实施例提供的信息分享方法的方法流程图;

- [0035] 图 4 是本发明另一个实施例提供的一个信息编辑效果图；
- [0036] 图 5 是本发明另一个实施例提供的另一个信息编辑效果图；
- [0037] 图 6a 是本发明另一个实施例提供的一种获取第二用户的好友列表的示意图；
- [0038] 图 6b 是本发明另一个实施例提供的另一种获取第一用户的好友列表的示意图；
- [0039] 图 7a 是本发明另一个实施例提供的一种信息分享方法的效果示意图；
- [0040] 图 7b 是本发明另一个实施例提供的另一种信息分享方法的效果示意图；
- [0041] 图 7c 是本发明另一个实施例提供的又一种信息分享方法的效果示意图；
- [0042] 图 8 是本发明另一个实施例提供的一种信息分享方法的替代步骤的方法流程图；
- [0043] 图 9 是本发明另一个实施例提供的另一种信息分享方法的替代步骤的方法流程图；
- [0044] 图 10 是本发明另一个实施例提供的又一种信息分享方法的替代步骤的方法流程图；
- [0045] 图 11 是本发明另一个实施例提供的再一种信息分享方法的替代步骤的方法流程图；
- [0046] 图 12 是本发明另一个实施例提供的一种信息分享方法中解除绑定的替代步骤的方法流程图；
- [0047] 图 13 是本发明另一个实施例提供的另一种信息分享方法中解除绑定的替代步骤的方法流程图；
- [0048] 图 14 是本发明一个实施例提供的一种服务器的结构示意图；
- [0049] 图 15 是本发明另一个实施例提供的一种服务器的结构示意图；
- [0050] 图 16 是本发明另一个实施例提供的另一种服务器的结构示意图；
- [0051] 图 17 是本发明另一个实施例提供的又一种服务器的结构示意图；
- [0052] 图 18 是本发明一个实施例提供的一种第一用户的客户端的结构示意图；
- [0053] 图 19 是本发明另一个实施例提供的一种第一用户的客户端的结构示意图；
- [0054] 图 20 是本发明另一个实施例提供的另一种第一用户的客户端的结构示意图；
- [0055] 图 21 是本发明一个实施例提供的一种第二用户的客户端的结构示意图；
- [0056] 图 22 是本发明另一个实施例提供的一种第二用户的客户端的结构示意图；
- [0057] 图 23 是本发明另一个实施例提供的另一种第二用户的客户端的结构示意图；
- [0058] 图 24 是本发明又一个实施例提供的一种服务器的结构示意图；
- [0059] 图 25 是本发明又一个实施例提供的一种客户端的结构示意图；
- [0060] 图 26 是本发明的实施例提供的一种通信系统的结构示意图。

具体实施方式

[0061] 为使本发明的目的、技术方案和优点更加清楚，下面将结合附图对本发明实施方式作进一步地详细描述。

[0062] 请参考图 1，其示出了本发明实施例提供的信息分享方法所涉及的实施环境的结构示意图。该实施环境包括：服务器 110，第一用户的客户端 121、至少一个第二用户的客户端 122 和对应至少一个第二用户的好友客户端 123。

[0063] 服务器 110 可以是一台服务器，或者由若干台服务器组成的服务器集群，或者是

一个云计算服务中心。服务器 110 用于向客户端提供社交类应用服务。

[0064] 第一用户的客户端 121 是社交类应用客户端。第一用户的客户端 121 可以运行在手机、平板电脑、电子书阅读器、MP3 播放器(Moving Picture Experts Group Audio Layer III, 动态影像专家压缩标准音频层面 3)、MP4 (Moving Picture Experts Group Audio Layer IV, 动态影像专家压缩标准音频层面 3) 播放器、膝上型便携计算机和台式计算机等等。

[0065] 第一用户的客户端 121 与服务器 110 之间可以通过无线网络或者有线网络相连。

[0066] 第二用户的客户端 122 是社交类应用客户端。第二用户的客户端 122 可以运行于手机、平板电脑、电子书阅读器、MP3 播放器(Moving Picture Experts Group Audio Layer III, 动态影像专家压缩标准音频层面 3)、MP4 (Moving Picture Experts Group Audio Layer IV, 动态影像专家压缩标准音频层面 3) 播放器、膝上型便携计算机和台式计算机等等。

[0067] 第二用户的客户端 122 与服务器 110 之间可以通过无线网络或者有线网络相连。

[0068] 第二用户的好友的客户端 123 与上述第一用户的客户端和第二用户的客户端同属社交类应用客户端, 与服务器 110 之间可以通过无线网络或者有线网络相连。

[0069] 请参考图 2, 其示出了本发明一个实施例提供的信息分享方法流程图。该信息分享方法应用于图 1 所示的实施环境中, 所述方法包括:

[0070] 步骤 201, 第一用户的客户端获取需要进行绑定分享的分享信息。

[0071] 步骤 202, 第一用户的客户端将分享信息发送给服务器。

[0072] 步骤 203, 服务器接收第一用户发送的需要进行绑定分享的分享信息。

[0073] 步骤 204, 服务器查询与第一用户绑定的至少一个第二用户。

[0074] 其中, 服务器通过获取第一用户绑定的至少一个第二用户, 这些第二用户也属于第一用户的好友。

[0075] 步骤 205, 服务器将分享信息分享至至少一个第二用户的好友。

[0076] 综上所述, 本实施例提供的信息分享方法, 服务器接收第一用户发送的需要进行绑定分享的分享信息, 通过查询与该第一用户绑定的至少一个第二用户, 并将该分享信息分享至该至少一个第二用户的好友, 从而解决了用户在分享信息至好友后, 仍需要好友手动分享, 分享信息的传播较慢, 且分享信息的传播可能会发生遗漏的问题; 达到了提供一种全新的绑定分享方式, 分享信息可以通过绑定分享方式快速传播, 绑定用户之间的分享信息不会被遗漏分享的效果。

[0077] 请参考图 3, 其示出了本发明另一实施例提供的信息分享方法的方法流程图。本实施例仍然以该信息分享方法应用于图 1 所示的实施环境中举例说明。作为基于图 2 所示实施例提供的更为优选的实施例, 本实施例对第一用户的客户端与第二用户的客户端通过服务器分享信息的具体实现方式进行详细阐述。该信息分享方法, 包括:

[0078] 步骤 301, 第一用户的客户端向服务器发送用于与第二用户进行绑定的绑定请求。

[0079] 这里第一用户的客户端向服务器发送用于与第二用户进行绑定的绑定请求, 存在如下所述的情况:

[0080] 第一用户在好友列表中选取需要进行绑定的用户, 然后向服务器发送与选取的第二用户进行绑定的绑定请求。

[0081] 步骤 302,服务器接收第一用户发送的用于与第二用户进行绑定的绑定请求。

[0082] 步骤 303,服务器生成第一用户和第二用户的绑定关系并存储。

[0083] 本发明实施例提供的步骤 301 ~ 步骤 303 在实现本发明提供的信息分享方法时,服务器、第一用户的客户端和第二用户的客户端通过绑定流程建立绑定关系,当第一用户在分享信息时,服务器通过已经建立的绑定关系自动将该分享信息发送至第二用户。其中,步骤 304 也可以在预先绑定流程之前发生,具体根据实际情况而定,不做限定。

[0084] 步骤 304,第一用户的客户端获取需要进行绑定分享的分享信息。

[0085] 其中,第一用户的客户端获取需要进行绑定分享的分享信息,包括:

[0086] 第一用户的客户端获取第一用户的原创信息,将该原创信息生成为分享信息;或,

[0087] 第一用户的客户端获取第一用户从预定信息来源转发的信息,将信息生成为分享信息。

[0088] 举例来讲:

[0089] 情景 A、该分享信息可以为第一用户自己编辑的一条信息,作为绑定类信息的内容至少包括:通知、公益信息、常用百科或根据第一用户的兴趣设计出的需要多人参与并传播的游戏中的一种。具体参照图 4 所示,如图 4 所示,第一用户可以自主编辑出一条消息,例如“于 X 月 X 日上午 10 点半,会议室开会,望周知”。

[0090] 情景 B、获取第一用户从预定信息来源转发的信息,这里预定信息来源转发的信息可以为,当第一用户在使用社交类应用时,通过社交类应用中的社交平台获取的信息,这里的信息区别于情景 A 为第一用户转发的社交类应用中的社交平台的信息,并非为第一用户自己编辑的信息,但作为绑定类信息的内容类别可以与情景 A 一致。具体参照图 5 所示,图 5 中第一用户复制用户名为“苏”的分享信息,即“于 X 月 X 日上午 10 点半,会议室开会,望周知”,然后在自己的编辑页面中粘贴该分享信息。

[0091] 本发明涉及的信息内容不作具体限定以实现本发明提供的信息分享方法为准。

[0092] 步骤 305,第一用户的客户端将分享信息发送给服务器。

[0093] 步骤 306,服务器接收第一用户发送的需要进行绑定分享的分享信息。

[0094] 步骤 307,服务器查询与第一用户绑定的至少一个第二用户。

[0095] 其中,服务器通过获取第一用户的好友列表,通过查询得到至少一个第二用户属于第一用户的好友。

[0096] 步骤 308,服务器将分享信息分享至至少一个第二用户的好友。

[0097] 其中,服务器将分享信息分享至至少一个第二用户的好友,包括:

[0098] a、服务器获取至少一个第二用户的好友列表。

[0099] b、服务器根据第二用户的好友列表向至少一个第二用户的好友分享分享信息。

[0100] 请参照图 6a,为服务器获取的第二用户的好友列表,假设第二用户为用户 B,用户 B 的好友除第一用户(即用户 A)外,还包括其他好友(B1、B2、B3 和 B4)。

[0101] 可选的,服务器还可以将该分享信息发送至第一用户的好友,即至少一个第二用户。

[0102] 其中,将该分享信息发送至第一用户的好友,包括:

[0103] a、服务器通过获取第一用户的好友列表。

[0104] b、服务器根据该好友列表向第一用户的好友分享该分享信息,其中至少一个第二

用户为第一用户的好友。

[0105] 请参照图 6b, 为服务器获取的第一用户的好友列表, 假设第一用户为用户 A, 用户 A 的好友除第二用户 (即用户 B) 外, 还包括其他好友 (C、A1、A2 和 A3)。

[0106] 进一步, 可选的, 服务器在接收到的分享信息中添加特定标识, 该特定标识用于表示分享信息是通过绑定分享方式分享的分享信息, 该特定标识用于触发在显示分享信息时, 将分享信息与通过普通分享方式分享的其它分享信息进行区别显示。

[0107] 其中, 服务器添加的特定标识的功能至少包括:

[0108] (1) 特定标识用于在分享信息被分享至第一用户时, 服务器触发第一用户的显示界面中显示该分享信息的属性为: 已转发至至少一个第二用户; 和 / 或,

[0109] (2) 特定标识用于在分享信息被分享至第二用户时, 触发第二用户的显示界面中显示分享信息的属性为: 第一用户转发; 和 / 或,

[0110] (3) 特定标识用于在分享信息被分享至第二用户的好友时, 触发第二用户的好友的显示界面中显示分享信息的属性为: 第二用户通过绑定分享转发。

[0111] 具体的, 步骤 308 中服务器不仅将分享信息发送至第一用户和第二用户, 还将分享信息发送至第一用户的好友和第二用户的好友。

[0112] 步骤 309, 第一用户的客户端接收服务器分享的分享信息。

[0113] 其中, 分享信息携带有用于表示分享信息是通过绑定分享方式分享的分享信息的特定标识。

[0114] 步骤 310, 第一用户的客户端将分享信息与通过普通分享方式分享的其它分享信息进行区别显示。

[0115] 步骤 311, 第二用户的客户端接收服务器通过绑定分享发送的分享信息。

[0116] 其中, 该分享信息是服务器接收第一用户发送的需要进行绑定分享的分享信息, 查询与第一用户绑定的至少一个第二用户后, 分享至第一用户的好友和至少一个第二用户的好友的信息。

[0117] 这里, 第二用户的客户端接收服务器通过绑定分享发送的分享信息, 包括:

[0118] 第二用户的客户端接收服务器分享的分享信息, 该分享信息携带有用于表示分享信息是通过绑定分享方式分享的分享信息的特定标识。

[0119] 步骤 312, 第二用户的客户端显示分享信息。

[0120] 其中, 第二用户的客户端显示分享信息包括: 第二用户的客户端将该分享信息与通过普通分享方式分享的其它分享信息进行区别显示。

[0121] 这里根据上述第二用户是第一用户好友列表中的好友之一, 则在第一用户分享该分享信息后, 第二用户将接收到由服务器分享的分享信息; 另外, 第二用户的好友的客户端也会接收到服务器通过绑定分享发送的分享信息, 并显示该分享信息。

[0122] 具体的, 步骤 308 至步骤 312 所述的方法中, 第一用户的客户端、第二用户的客户端和第二用户的好友的客户端显示的分享信息参照图 7a, 图 7b 和图 7c 所示:

[0123] 图 7a 为本发明提供的信息分享方法中第一用户的客户端显示分享信息时用于区别普通分享方式分享的其他分享信息时的效果图, 这里第一用户以用户 A 表示, 第二用户以用户 B 表示, 在图 7a 中, 用户 A 以绑定方式分享该分享信息后, 用户 A 的客户端显示该分享信息的属性为: “已绑定转发”;

[0124] 图 7b 为本发明提供的信息分享方法中第二用户的客户端显示分享信息时用于区别普通分享方式分享的其他分享信息时的效果图,在用户 A 分享该分享信息后,用户 B 的客户端显示该分享信息的属性为:“用户 A 转发”,且显示通过绑定分享而分享的该分享信息的属性为“好友绑定转发”;

[0125] 图 7c 为本发明提供的信息分享方法中第二用户的好友的客户端显示分享信息时用于区别普通分享方式分享的其他分享信息时的效果图,在用户 B 的好友 B1 的客户端中显示该分享信息为用户 B “好友绑定转发”的分享信息。

[0126] 步骤 313,第一用户的客户端向服务器发送用于与第二用户进行解除绑定的解除绑定请求。

[0127] 步骤 314,服务器接收第一用户发送的用于与第二用户进行解除绑定的解除绑定请求。

[0128] 步骤 315,服务器解除第一用户和第二用户的绑定关系。

[0129] 作为另一种可能的实现方式,参照图 8 所示,步骤 301 ~ 步骤 303 可替换的方法为:

[0130] 步骤 301a,第二用户的客户端向服务器发送用于与第一用户进行绑定的绑定请求。

[0131] 步骤 302a,服务器接收第二用户发送的用于与第一用户进行绑定的绑定请求。

[0132] 步骤 303a,服务器生成第一用户和第二用户的绑定关系并存储。

[0133] 这里区别于步骤 301 ~ 步骤 303 所述的方法,为第二用户的客户端发起的绑定请求,例如,以微博这类社交类的应用为例,当粉丝想要绑定转发所喜欢的明星转发的信息时,可以通过“关注”这类方式通过服务器建立与明星的绑定关系,但本发明区别于现有实现方式的技术在于,服务器通过这种绑定关系,将会把明星发送的信息以绑定分享的形式转发至自身的好友或粉丝,并由服务器根据这种绑定关系从粉丝处自动进行转发,提高了信息的传播效率。

[0134] 作为另一种可能的实现方式,请参考图 9,其示出了步骤 301 ~ 步骤 303 可替换的方法为:

[0135] 步骤 301b,服务器检测第一用户和第二用户的好友关系是否符合绑定条件。

[0136] 其中,服务器通过检索第一用户在社交类应用的群组名单,由于第一用户具备管理权限,当第一用户以绑定分享的方式分享信息时,可以单侧的向服务器端发起绑定请求,然后由服务器端通过查询第一用户的群组名单,直接绑定添加绑定关系,建立并存储第一用户与第二用户之间的绑定关系。

[0137] 步骤 302b,若检测结果为符合绑定条件,则服务器生成第一用户和第二用户的绑定关系并存储。

[0138] 这里区别于步骤 301 ~ 步骤 303 所述的方法,服务器可以通过查询第一用户的好友列表获取第一用户与第二用户之间的关系,并根据该关系判断是否符合绑定条件,例如,服务器可以通过第一用户的客户端中存储的群组名单、讨论组名单或联系人名单中的至少一种查询第一用户与第二用户之间的关系,进一步的,服务器可以根据用户的具体分组类型获取第一用户与第二用户之间的关系类型,该分组类型可以为:家人组,同事组以及业余兴趣组。其中,业余兴趣组可以根据第一用户与第二用户关注的热门话题,建立第一用户与

第二用户的绑定,或者,如步骤 301b 所述服务器根据第一用户具备的管理权限,判断第一用户与第二用户是否符合绑定条件。

[0139] 若绑定条件符合,则服务器将生成第一用户和第二用户的绑定关系,并通过存储该绑定关系使得第一用户与第二用户在之后分享信息的过程中不再需要进行再一次的绑定流程。

[0140] 作为另一种可能的实现方式,请参照图 10,其示出了步骤 301 ~ 步骤 303 可替换的方法为:

[0141] 301c、第一用户的客户端向服务器发送用于与第二用户进行绑定的绑定请求。

[0142] 302c、服务器接收第一用户发送的用于与第二用户进行绑定的绑定请求。

[0143] 303c、服务器向第二用户转发绑定请求。

[0144] 304c、第二用户的客户端接收服务器转发的来自于第一用户的绑定请求。

[0145] 其中,该绑定请求是第一用户发送的用于请求与第二用户进行绑定的请求。

[0146] 305c、第二用户的客户端向服务器反馈绑定响应。

[0147] 其中,该绑定响应用于触发服务器在绑定响应表征同意绑定时,生成第一用户和第二用户的绑定关系并存储。

[0148] 306c、服务器接收第二用户反馈的绑定响应。

[0149] 307c、服务器在绑定响应表征同意绑定时,执行生成第一用户和第二用户的绑定关系并存储的步骤。

[0150] 这里区别于步骤 302 ~ 步骤 304 所述的方法,服务器通过转发第一用户的客户端发送的绑定请求,并根据第二用户根据该绑定请求反馈的绑定响应,生成第一用户和第二用户的绑定关系,并通过存储该绑定关系使得第一用户与第二用户在之后分享信息的过程中不再需要进行再一次的绑定流程。

[0151] 作为另一种可能的实现方式,请参照图 11,其示出了步骤 301 ~ 步骤 303 可替换的方法为:

[0152] 301d、第二用户的客户端向服务器发送用于与第一用户进行绑定的绑定请求。

[0153] 302d、服务器向第一用户转发绑定请求。

[0154] 303d、第一用户的客户端接收服务器转发的来自于第二用户的绑定请求。

[0155] 其中,该绑定请求是第二用户发送的用于请求与第一用户进行绑定的请求。

[0156] 304d、第一用户的客户端向服务器反馈绑定响应。

[0157] 其中,该绑定响应用于触发服务器在绑定响应表征同意绑定时,生成第一用户和第二用户的绑定关系并存储。

[0158] 305d、服务器接收第一用户反馈的绑定响应。

[0159] 306d、服务器在绑定响应表征同意绑定时,执行生成第一用户和第二用户的绑定关系并存储的步骤。

[0160] 这里区别于步骤 301 ~ 步骤 303 所述的方法,并且区别于图 10 所示的替代步骤,服务器通过转发第二用户的客户端发送的绑定请求,并根据第一用户根据该绑定请求反馈的绑定响应,生成第一用户和第二用户的绑定关系,并通过存储该绑定关系使得第一用户与第二用户在之后分享信息的过程中不再需要进行再一次的绑定流程。

[0161] 其中,图 10 与图 11 对应的实施步骤对比图 8 与图 9 对应的实施步骤在于,服务器

根据转发第一用户(或第二用户)发起绑定请求,通过获取第二用户(或第一用户)反馈的绑定响应建立第一用户与第二用户的绑定关系,能够根据用户的实际需求满足信息传播,提升了用户的使用体验感。

[0162] 作为另一种可能的实现方式,请参照图 12,其示出了步骤 313~步骤 315 可替换的方法为:

[0163] 313a、第二用户的客户端向服务器发送用于与第一用户进行解除绑定的解除绑定请求,以便服务器接收解除绑定请求,解除第一用户和第二用户的绑定关系并存储。

[0164] 314a、服务器接收第二用户发送的用于与第一用户进行解除绑定的解除绑定请求。

[0165] 315a、服务器解除第一用户和第二用户的绑定关系。

[0166] 将步骤 313a~步骤 315a 结合步骤 313~步骤 315 进行比较得出,在解除绑定关系上,第一用户与第二用户双边任意一方可以通过服务器提出解除绑定请求,以便服务器根据该解除绑定请求解除第一用户与第二用户的绑定关系。

[0167] 可选的,请参照图 13,其示出了步骤 313~步骤 315 可替换的方法为:

[0168] 313b、服务器检测第一用户和第二用户的好友关系是否符合解除绑定条件。

[0169] 314b、若检测结果为符合解除绑定条件,则服务器解除第一用户和第二用户的绑定关系。

[0170] 这里服务器通过获取第一用户或第二用户的好友列表,若第一用户与第二用户已经解除了好友关系,则解除第一用户与第二用户的绑定关系,防止在信息传播过程中给任一用户造成不必要的信息读取麻烦。

[0171] 本发明提供的实施例以微信朋友圈为例进行说明,具体的,结合图 7a,图 7b 和图 7c 的效果图如下所述:

[0172] 本发明可以通过研发人员在更新社交类应用的过程中,在微信的设置选项增加“绑定转发 ID”选项,当用户 A 选取该“绑定转发 ID”选项时,通过好友列表选择指定绑定至少一个好友,然后通过服务器将向已选取的绑定好友发送绑定请求,当好友同意绑定后,服务器通过好友的确定反馈,建立用户 A 与好友的绑定关系。具体好友关系如表 1 所示:

[0173] 表 1

[0174]

用户 A	用户 B	用户 C
B	A	A
C	B1	C1
A1	B2	C2
A2	B3	C3
A3	B4	C4

[0175] 其中,用户 A 的好友 :B、C、A1、A2 和 A3 ;用户 B 的好友 :A、B1、B2、B3 和 B4 ;用户

C的好友:A、C1、C2、C3和C4。用户A绑定好友B和C,A向好友B和C通过服务器发送绑定请求,当绑定成功后,A除了转发分享信息给自身的好友A1、A2和A3外,由于绑定了B和C,该分享信息还将通过服务器转发给B的好友B1、B2、B3和B4。同样的,好友C同理。当用户A发送完分享信息后,用户A、好友B以及好友B的好友的显示界面如图7a,图7b和图7c所示。用户A的显示界面上(图7a)将标记用户A分享的分享信息的属性为“已绑定转发”;由于绑定关系,用户A发送完分享信息后,好友B将自动转发,在好友B的显示界面上(图7b)将标记用户A分享的信息为“用户A转发”,标记用户B通过绑定分享的该分享信息的属性为“好友绑定转发”;在B的好友B1、B2、B3和B4的显示界面上(图7c)将标记好友B分享的信息为“好友绑定转发”,即提醒B的好友该分享信息时通过绑定关系自动转发的,并非好友B主动转发的。

[0176] 具体的绑定过程以及信息分享过程如步骤301~步骤315所述,此处不再赘述。

[0177] 本发明实施例提供的信息分享方法还能够适用于微博、讨论群或讨论组,其中微博中,不仅可以如上述好友间的绑定转发的方法,还可用于关注明星,热门话题讨论,具体参照图8或图9所示的方法,此处不再赘述。

[0178] 综上所述,本实施例提供的信息分享方法,服务器接收第一用户发送的需要进行绑定分享的分享信息,通过查询与该第一用户绑定的至少一个第二用户,并将该分享信息分享至该第一用户的好友和该至少一个第二用户的好友,从而解决了用户在分享信息至好友后,仍需要好友手动分享,分享信息的传播较慢,且分享信息的传播可能会发生遗漏的问题;达到了提供一种全新的绑定分享方式,分享信息可以通过绑定分享方式快速传播,绑定用户之间的分享信息不会被遗漏分享的效果。

[0179] 本实施例提供的信息分享方法,还通过提供了不同的绑定方法和解绑定方法,来实现绑定关系的自由建立和解散,使得该方案的适用性和灵活性都较好,可以适应不同的实施场景的需求和不同用户的需求。

[0180] 同时,本实施例中提到的图8~图11中任一对应的替代步骤302~步骤304的方法可以与图3中的其他步骤实现本发明提出的一种信息分享方法;还可以将图8~图11中任一对应的替代步骤302~步骤304的方法与图12和图13任一对应的替代步骤313~步骤315的方法结合图3中的其他步骤组成实现本发明提出的一种信息分享方法,具体不做限定,以实现本发明提供的信息分享方法为准。

[0181] 请参考图14,其示出了本发明一个实施例提供的服务器的结构方框图。该服务器包括接收单元410、查询单元420和分享单元430。

[0182] 接收单元410,用于接收第一用户发送的需要进行绑定分享的分享信息;

[0183] 查询单元420,用于查询与第一用户绑定的至少一个第二用户;

[0184] 分享单元430,用于将接收单元410接收的分享信息分享至至少一个第二用户的好友。

[0185] 综上所述,本实施例提供的服务器,服务器接收第一用户发送的需要进行绑定分享的分享信息,通过查询与该第一用户绑定的至少一个第二用户,并将该分享信息分享至该至少一个第二用户的好友,从而解决了用户在分享信息至好友后,仍需要好友手动分享,分享信息的传播较慢,且分享信息的传播可能会发生遗漏的问题;达到了提供一种全新的绑定分享方式,分享信息可以通过绑定分享方式快速传播,绑定用户之间的分享信息不会

被遗漏分享的效果。

[0186] 请参考图 15,其示出了本发明一个实施例提供的服务器的结构方框图。该服务器包括接收单元 410、查询单元 420、分享单元 430、绑定请求接收单元 411、绑定响应接收单元 412、解除绑定请求接收单元 413、处理单元 440、检测单元 450、存储单元 460、转发单元 470 和标识添加单元 480。

[0187] 接收单元 410,用于接收第一用户发送的需要进行绑定分享的分享信息;其中分享信息是第一用户的原创信息;或,分享信息是第一用户从预定信息来源转发的信息。

[0188] 查询单元 420,用于查询与第一用户绑定的至少一个第二用户;

[0189] 分享单元 430,用于将接收单元 410 接收的分享信息分享至第一用户的好友和至少一个第二用户的好友。

[0190] 可选的,绑定请求接收单元 411,用于在接收第一用户发送的需要进行绑定分享的分享信息之前,接收第一用户发送的用于与第二用户进行绑定的绑定请求;

[0191] 处理单元 440,用于生成第一用户和第二用户的绑定关系并通过存储单元 460 存储;

[0192] 或,

[0193] 绑定请求接收单元 411,用于接收第二用户发送的用于与第一用户进行绑定的绑定请求;

[0194] 处理单元 440,用于生成第一用户和第二用户的绑定关系并通过存储单元 460 存储;

[0195] 或,

[0196] 检测单元 450,用于检测第一用户和第二用户的好友关系是否符合绑定条件;

[0197] 处理单元 440,用于若检测单元 450 检测的检测结果为符合绑定条件,则生成第一用户和第二用户的绑定关系并通过存储单元 460 存储。

[0198] 进一步的,在接收第二用户发送的用于与第一用户进行绑定的绑定请求之后,

[0199] 转发单元 470,用于向第一用户转发绑定请求;

[0200] 绑定响应接收单元 412,用于接收第一用户反馈的绑定响应;

[0201] 处理单元 440,还用于在绑定响应表征同意绑定时,执行生成第一用户和第二用户的绑定关系并通过存储单元 460 存储的步骤。

[0202] 进一步,可选的,在生成第一用户和第二用户的绑定关系并存储之后,

[0203] 解除绑定请求接收单元 413,用于接收第一用户发送的用于与第二用户进行解除绑定的解除绑定请求;

[0204] 处理单元 440,还用于解除第一用户和第二用户的绑定关系;

[0205] 或,

[0206] 解除绑定请求接收单元 413,用于接收第二用户发送的用于与第一用户进行解除绑定的解除绑定请求;

[0207] 处理单元 440,还用于解除第一用户和第二用户的绑定关系;

[0208] 或,

[0209] 检测单元 450,还用于检测第一用户和第二用户的好友关系是否符合解除绑定条件;

[0210] 处理单元 440,还用于若检测结果为符合解除绑定条件,则解除第一用户和第二用户的绑定关系。

[0211] 可选的,分享单元 430,用于将携带有特定标识的分享信息分享至第一用户的好友和至少一个第二用户的好友;

[0212] 其中,特定标识用于表示分享信息是通过绑定分享方式分享的分享信息,特定标识用于触发在显示分享信息时,将分享信息与通过普通分享方式分享的其它分享信息进行区别显示。

[0213] 请参照图 16,可选的,分享单元 430,包括:

[0214] 获取子单元 431,用于获取至少一个第二用户的好友列表;

[0215] 分享子单元 432,用于根据获取子单元获取的第二用户的好友列表向至少一个第二用户的好友分享分享信息。

[0216] 可选的,获取子单元 431,用于获取第一用户的好友列表;

[0217] 分享子单元 432,用于根据获取子单元获取的第一用户的好友列表向第一用户的好友分享分享信息,该至少一个第二用户为第一用户的好友。

[0218] 可选的,标识添加单元 480,用于在接收到的分享信息中添加特定标识,该特定标识用于表示分享信息是通过绑定分享方式分享的分享信息,该特定标识用于触发在显示分享信息时,将分享信息与通过普通分享方式分享的其它分享信息进行区别显示。

[0219] 请参照图 17,可选的,标识添加单元 480,包括:

[0220] 触发子单元 481,用于特定标识用于在分享信息被分享至第一用户时,触发第一用户的显示界面中显示分享信息的属性为:已转发至至少一个第二用户;和/或,

[0221] 触发子单元 481,用于特定标识用于在分享信息被分享至第二用户时,触发第二用户的显示界面中显示分享信息的属性为:第一用户转发;和/或,

[0222] 触发子单元 481,用于特定标识用于在分享信息被分享至第二用户的好友时,触发第二用户的好友的显示界面中显示分享信息的属性为:第二用户通过绑定分享转发。

[0223] 综上所述,本实施例提供的服务器,服务器接收第一用户发送的需要进行绑定分享的分享信息,通过查询与该第一用户绑定的至少一个第二用户,并将该分享信息分享至该第一用户的好友和该至少一个第二用户的好友,从而解决了用户在分享信息至好友后,仍需要好友手动分享,分享信息的传播较慢,且分享信息的传播可能会发生遗漏的问题;达到了提供一种全新的绑定分享方式,分享信息可以通过绑定分享方式快速传播,绑定用户之间的分享信息不会被遗漏分享的效果。

[0224] 本实施例提供的服务器,还通过提供了不同的绑定方法和解绑定方法,来实现绑定关系的自由建立和解散,使得该方案的适用性和灵活性都较好,可以适应不同的实施场景的需求和不同用户的需求。

[0225] 请参考图 18,其示出了本发明一个实施例提供的第一用户的客户端的结构方框图。该客户端包括获取单元 510 和发送单元 520。

[0226] 获取单元 510,用于获取需要进行绑定分享的分享信息;

[0227] 发送单元 520,用于将获取单元 510 获取的分享信息发送给服务器;以便服务器接收第一用户发送的需要进行绑定分享的分享信息,查询与第一用户绑定的至少一个第二用户,将分享信息分享至至少一个第二用户的好友。

[0228] 综上所述,本实施例提供的第一用户的客户端,服务器接收第一用户发送的需要进行绑定分享的分享信息,通过查询与该第一用户绑定的至少一个第二用户,并将该分享信息分享至该至少一个第二用户的好友,从而解决了用户在分享信息至好友后,仍需要好友手动分享,分享信息的传播较慢,且分享信息的传播可能会发生遗漏的问题;达到了提供一种全新的绑定分享方式,分享信息可以通过绑定分享方式快速传播,绑定用户之间的分享信息不会被遗漏分享的效果。

[0229] 请参考图 19,其示出了本发明一个实施例提供的第一用户的客户端的结构方框图。该客户端包括获取单元 510、发送单元 520、绑定请求发送单元 521、绑定响应发送单元 522、解除绑定请求发送单元 523、接收单元 530、信息接收单元 531 和显示单元 540。

[0230] 获取单元 510,用于获取需要进行绑定分享的分享信息;

[0231] 发送单元 520,用于将获取单元 510 获取的分享信息发送给服务器;以便服务器接收第一用户发送的需要进行绑定分享的分享信息,查询与第一用户绑定的至少一个第二用户,将分享信息分享至至少一个第二用户的好友。

[0232] 可选的,发送单元 520 还包括:

[0233] 绑定请求发送单元 521,用于在将分享信息发送给服务器之前,向服务器发送用于与第二用户进行绑定的绑定请求,以便服务器接收绑定请求,生成第一用户和第二用户的绑定关系并存储。

[0234] 可选的,客户端还包括:

[0235] 接收单元 530,用于在将分享信息发送给服务器之前,接收服务器转发的来自于第二用户的绑定请求,该绑定请求是第二用户发送的用于请求与第一用户进行绑定的请求;

[0236] 绑定响应发送单元 522,用于向服务器反馈绑定响应,该绑定响应用于触发服务器在绑定响应表征同意绑定时,生成第一用户和第二用户的绑定关系并存储。

[0237] 可选的,绑定响应发送单元 522,还包括:

[0238] 解除绑定请求发送单元 523,用于向服务器发送用于与第二用户进行解除绑定的解除绑定请求,以便服务器接收解除绑定请求,解除第一用户和第二用户的绑定关系并存储。

[0239] 可选的,获取单元 510,还用于获取第一用户的原创信息,将原创信息生成为分享信息;或,

[0240] 获取第一用户从预定信息来源转发的信息,将该信息生成为分享信息。

[0241] 进一步的,客户端,还包括:

[0242] 信息接收单元 531,用于在将分享信息发送给服务器之后,接收服务器分享的分享信息,该分享信息携带有用于表示分享信息是通过绑定分享方式分享的分享信息的特定标识;

[0243] 显示单元 540,用于将分享信息与通过普通分享方式分享的其它分享信息进行区别显示。

[0244] 请参考图 20,可选的,显示单元 540,包括:

[0245] 显示子单元 541,用于根据分享信息中的特定标识,触发显示由绑定分享方式分享的分享信息,并标记分享信息的属性为:已转发至至少一个第二用户。

[0246] 综上所述,本实施例提供的第一用户的客户端,服务器接收第一用户发送的需要

进行绑定分享的分享信息,通过查询与该第一用户绑定的至少一个第二用户,并将该分享信息分享至该第一用户的好友和该至少一个第二用户的好友,从而解决了用户在分享信息至好友后,仍需要好友手动分享,分享信息的传播较慢,且分享信息的传播可能会发生遗漏的问题;达到了提供一种全新的绑定分享方式,分享信息可以通过绑定分享方式快速传播,绑定用户之间的分享信息不会被遗漏分享的效果。

[0247] 本实施例提供的客户端,还通过提供了不同的绑定方法和解绑定方法,来实现绑定关系的自由建立和解散,使得该方案的适用性和灵活性都较好,可以适应不同的实施场景的需求和不同用户的需求。

[0248] 请参考图 21,其示出了本发明一个实施例提供的第二用户的客户端的结构方框图。该客户端包括接收单元 610 和显示单元 620。

[0249] 接收单元 610,用于接收服务器通过绑定分享发送的分享信息,该分享信息是服务器接收第一用户发送的需要进行绑定分享的分享信息,查询与第一用户绑定的至少一个第二用户后,分享至至少一个第二用户的好友的信息;

[0250] 显示单元 620,用于显示接收单元 610 接收的分享信息。

[0251] 综上所述,本实施例提供的第二用户的客户端,服务器接收第一用户发送的需要进行绑定分享的分享信息,通过查询与该第一用户绑定的至少一个第二用户,并将该分享信息分享至该至少一个第二用户的好友,从而解决了用户在分享信息至好友后,仍需要好友手动分享,分享信息的传播较慢,且分享信息的传播可能会发生遗漏的问题;达到了提供一种全新的绑定分享方式,分享信息可以通过绑定分享方式快速传播,绑定用户之间的分享信息不会被遗漏分享的效果。

[0252] 请参考图 22,其示出了本发明一个实施例提供的第二用户的客户端的结构方框图。该客户端包括接收单元 610、绑定请求接收单元 611、显示单元 620、发送单元 630、绑定响应发送单元 631 和解除绑定请求发送单元 632。

[0253] 接收单元 610,用于接收服务器通过绑定分享发送的分享信息,该分享信息是服务器接收第一用户发送的需要进行绑定分享的分享信息,查询与第一用户绑定的至少一个第二用户后,分享至第一用户的好友和至少一个第二用户的好友的信息;其中,分享信息是第一用户的原创信息;或,分享信息是第一用户从预定信息来源转发的信息。

[0254] 显示单元 620,用于显示接收单元 610 接收的分享信息。

[0255] 可选的,发送单元 630,用于在接收服务器通过绑定分享发送的分享信息之前,向服务器发送用于与第一用户进行绑定的绑定请求,以便服务器接收绑定请求,生成第一用户和第二用户的绑定关系并存储。

[0256] 可选的,客户端,还包括:

[0257] 绑定请求接收单元 611,用于在接收服务器通过绑定分享发送的分享信息之前,接收服务器转发的来自于第一用户的绑定请求,该绑定请求是第一用户发送的用于请求与第二用户进行绑定的请求;

[0258] 绑定响应发送单元 631,用于向服务器反馈绑定响应,该绑定响应用于触发服务器在绑定响应表征同意绑定时,生成第一用户和第二用户的绑定关系并存储。

[0259] 进一步,发送单元 630,还包括:

[0260] 解除绑定请求发送单元 632,用于向服务器发送用于与第一用户进行解除绑定的

解除绑定请求,以便服务器接收解除绑定请求,解除第一用户和第二用户的绑定关系并存储。

[0261] 进一步,分享信息是第一用户的原创信息;或,分享信息是第一用户从预定信息来源转发的信息。

[0262] 可选的,接收单元 610,还用于服务器分享的分享信息,该分享信息携带有用于表示分享信息是通过绑定分享方式分享的分享信息的特定标识;

[0263] 显示单元 620,还用于将分享信息与通过普通分享方式分享的其它分享信息进行区别显示。

[0264] 请参考图 23,可选的,显示单元 620,包括:

[0265] 显示子单元 621,用于根据分享信息中的特定标识,触发显示由绑定分享方式分享的分享信息,并标记分享信息的属性为:第一用户转发。

[0266] 综上所述,本实施例提供的第二用户的客户端,服务器接收第一用户发送的需要进行绑定分享的分享信息,通过查询与该第一用户绑定的至少一个第二用户,并将该分享信息分享至该第一用户的好友和该至少一个第二用户的好友,从而解决了用户在分享信息至好友后,仍需要好友手动分享,分享信息的传播较慢,且分享信息的传播可能会发生遗漏的问题;达到了提供一种全新的绑定分享方式,分享信息可以通过绑定分享方式快速传播,绑定用户之间的分享信息不会被遗漏分享的效果。

[0267] 本实施例提供的客户端,还通过提供了不同的绑定方法和解绑定方法,来实现绑定关系的自由建立和解散,使得该方案的适用性和灵活性都较好,可以适应不同的实施场景的需求和不同用户的需求。

[0268] 请参考图 24,其示出了本发明一个实施例提供的服务器的结构示意图。所述服务器 700 包括中央处理单元(CPU) 701、包括随机存取存储器(RAM) 702 和只读存储器(ROM) 703 的系统存储器 704,以及连接系统存储器 704 和中央处理单元 701 的系统总线 705。所述服务器 700 还包括帮助计算机内的各个器件之间传输信息的基本输入/输出系统(I/O 系统)706,和用于存储操作系统 713、应用程序 710 和其他程序模块 715 的大容量存储设备 707。

[0269] 所述基本输入/输出系统 706 包括有用于显示信息的显示器 708 和用于用户输入信息的诸如鼠标、键盘之类的输入设备 709。其中所述显示器 708 和输入设备 709 都通过连接到系统总线 705 的输入输出控制器 710 连接到中央处理单元 701。所述基本输入/输出系统 706 还可以包括输入输出控制器 710 以用于接收和处理来自键盘、鼠标、或电子触控笔等多个其他设备的输入。类似地,输入输出控制器 710 还提供输出到显示屏、打印机或其他类型的输出设备。

[0270] 所述大容量存储设备 707 通过连接到系统总线 705 的大容量存储控制器(未示出)连接到中央处理单元 701。所述大容量存储设备 707 及其相关联的计算机可读介质为服务器 700 提供非易失性存储。也就是说,所述大容量存储设备 707 可以包括诸如硬盘或者 CD-ROM 驱动器之类的计算机可读介质(未示出)。

[0271] 不失一般性,所述计算机可读介质可以包括计算机存储介质和通信介质。计算机存储介质包括以用于存储诸如计算机可读指令、数据结构、程序模块或其他数据等信息的任何方法或技术实现的易失性和非易失性、可移动和不可移动介质。计算机存储介质包括

RAM、ROM、EPROM、EEPROM、闪存或其他固态存储其技术，CD-ROM、DVD 或其他光学存储、磁带盒、磁带、磁盘存储或其他磁性存储设备。当然，本领域技术人员可知所述计算机存储介质不局限于上述几种。上述的系统存储器 704 和大容量存储设备 707 可以统称为存储器。

[0272] 根据本发明的各种实施例，所述服务器 700 还可以通过诸如因特网等网络连接到网络上的远程计算机运行。也即服务器 700 可以通过连接在所述系统总线 705 上的网络接口单元 711 连接到网络 712，或者说，也可以使用网络接口单元 711 来连接到其他类型的网络或远程计算机系统(未示出)。

[0273] 所述存储器还包括一个或者一个以上的程序，所述一个或者一个以上程序存储于存储器中。

[0274] 请参考图 25，其示出了本发明一个实施例提供的客户端的结构方框图，该客户端 800 可以包括通信单元 810、包括有一个或一个以上计算机可读存储介质的存储器 820、输入单元 830、显示单元 840、传感器 850、音频电路 860、WIFI (Wireless Fidelity, 无线保真)模块 870、包括有一个或者一个以上处理核心的处理器 880、以及电源 890 等部件。本领域技术人员可以理解，图 25 中示出的终端结构并不构成对该客户端的限定，可以包括比图示更多或更少的部件，或者组合某些部件，或者不同的部件布置。其中：

[0275] 通信单元 810 可用于收发信息或通话过程中，信号的接收和发送，该通信单元 810 可以为 RF (Radio Frequency, 射频)电路、路由器、调制解调器、等网络通信设备。特别地，当通信单元 810 为 RF 电路时，将基站的下行信息接收后，交由一个或者一个以上处理器 880 处理；另外，将涉及上行的数据发送给基站。通常，作为通信单元的 RF 电路包括但不限于天线、至少一个放大器、调谐器、一个或多个振荡器、用户身份模块(SIM)卡、收发信机、耦合器、LNA(Low Noise Amplifier, 低噪声放大器)、双工器等。此外，通信单元 810 还可以通过无线通信与网络和其他设备通信。所述无线通信可以使用任一通信标准或协议，包括但不限于 GSM (Global System of Mobile communication, 全球移动通讯系统)、GPRS (General Packet Radio Service, 通用分组无线服务)、CDMA (Code Division Multiple Access, 码分多址)、WCDMA (Wideband Code Division Multiple Access, 宽带码分多址)、LTE (Long Term Evolution, 长期演进)、电子邮件、SMS (Short Messaging Service, 短消息服务)等。存储器 820 可用于存储软件程序以及模块，处理器 880 通过运行存储在存储器 820 的软件程序以及模块，从而执行各种功能应用以及数据处理。存储器 820 可主要包括存储程序区和存储数据区，其中，存储程序区可存储操作系统、至少一个功能所需的应用程序(比如声音播放功能、图像播放功能等)等；存储数据区可存储根据客户端 800 的使用所创建的数据(比如音频数据、电话本等)等。此外，存储器 820 可以包括高速随机存取存储器，还可以包括非易失性存储器，例如至少一个磁盘存储器件、闪存器件、或其他易失性固态存储器件。相应地，存储器 820 还可以包括存储器控制器，以提供处理器 880 和输入单元 830 对存储器 820 的访问。

[0276] 输入单元 830 可用于接收输入的数字或字符信息，以及产生与用户设置以及功能控制有关的键盘、鼠标、操作杆、光学或者轨迹球信号输入。优选地，输入单元 830 可包括触敏表面 831 以及其他输入设备 832。触敏表面 831，也称为触摸显示屏或者触控板，可收集用户在其上或附近的触摸操作(比如用户使用手指、触笔等任何适合的物体或附件在触敏表面 831 上或在触敏表面 831 附近的操作)，并根据预先设定的程式驱动相应的连接装置。

可选的,触敏表面 831 可包括触摸检测装置和触摸控制器两个部分。其中,触摸检测装置检测用户的触摸方位,并检测触摸操作带来的信号,将信号传送给触摸控制器;触摸控制器从触摸检测装置上接收触摸信息,并将它转换成触点坐标,再送给处理器 880,并能接收处理器 880 发来的命令并加以执行。此外,可以采用电阻式、电容式、红外线以及表面声波等多种类型实现触敏表面 831。除了触敏表面 831,输入单元 830 还可以包括其他输入设备 832。优选地,其他输入设备 832 可以包括但不限于物理键盘、功能键(比如音量控制按键、开关按键等)、轨迹球、鼠标、操作杆等中的一种或多种。

[0277] 显示单元 840 可用于显示由用户输入的信息或提供给用户的信息以及客户端 800 的各种图形用户接口,这些图形用户接口可以由图形、文本、图标、视频和其任意组合来构成。显示单元 840 可包括显示面板 841,可选的,可以采用 LCD(Liquid Crystal Display,液晶显示器)、OLED(Organic Light-Emitting Diode,有机发光二极管)等形式来配置显示面板 841。进一步的,触敏表面 831 可覆盖显示面板 841,当触敏表面 831 检测到在其上或附近的触摸操作后,传送给处理器 880 以确定触摸事件的类型,随后处理器 880 根据触摸事件的类型在显示面板 841 上提供相应的视觉输出。虽然在图 25 中,触敏表面 831 与显示面板 841 是作为两个独立的部件来实现输入和输入功能,但是在某些实施例中,可以将触敏表面 831 与显示面板 841 集成而实现输入和输出功能。

[0278] 客户端 800 还可包括至少一种传感器 850,比如光传感器、运动传感器以及其他传感器。光传感器可包括环境光传感器及接近传感器,其中,环境光传感器可根据环境光线的明暗来调节显示面板 841 的亮度,接近传感器可在客户端 800 移动到耳边时,关闭显示面板 841 和 / 或背光。作为运动传感器的一种,重力加速度传感器可检测各个方向上(一般为三轴)加速度的大小,静止时可检测出重力的大小及方向,可用于识别手机姿态的应用(比如横竖屏切换、相关游戏、磁力计姿态校准)、振动识别相关功能(比如计步器、敲击)等;至于客户端 800 还可配置的陀螺仪、气压计、湿度计、温度计、红外线传感器等其他传感器,在此不再赘述。

[0279] 音频电路 860、扬声器 861,传声器 862 可提供用户与客户端 800 之间的音频接口。音频电路 860 可将接收到的音频数据转换后的电信号,传输到扬声器 861,由扬声器 861 转换为声音信号输出;另一方面,传声器 862 将收集的声音信号转换为电信号,由音频电路 860 接收后转换为音频数据,再将音频数据输出处理器 880 处理后,经通信单元 810 以发送给比如另一终端,或者将音频数据输出至存储器 820 以便进一步处理。音频电路 860 还可能包括耳塞插孔,以提供外设耳机与客户端 800 的通信。

[0280] 为了实现无线通信,该终端上可以配置有无线通信单元 870,该无线通信单元 870 可以为 WIFI 模块。WIFI 属于短距离无线传输技术,客户端 800 通过无线通信单元 870 可以帮助用户收发电子邮件、浏览网页和访问流式媒体等,它为用户提供了无线的宽带互联网访问。虽然图中示出了无线通信单元 870,但是可以理解的是,其并不属于客户端 800 的必须构成,完全可以根据需要在不改变发明的本质的范围内而省略。

[0281] 处理器 880 是客户端 800 的控制中心,利用各种接口和线路连接整个手机的各个部分,通过运行或执行存储在存储器 820 内的软件程序和 / 或模块,以及调用存储在存储器 820 内的数据,执行客户端 800 的各种功能和处理数据,从而对手机进行整体监控。可选的,处理器 880 可包括一个或多个处理核心;优选的,处理器 880 可集成应用处理器和调制解调

处理器,其中,应用处理器主要处理操作系统、用户界面和应用程序等,调制解调处理器主要处理无线通信。可以理解的是,上述调制解调处理器也可以不集成到处理器 880 中。

[0282] 客户端 800 还包括给各个部件供电的电源 890 (比如电池),优选的,电源可以通过电源管理系统与处理器 880 逻辑相连,从而通过电源管理系统实现管理充电、放电、以及功耗管理等功能。电源 860 还可以包括一个或一个以上的直流或交流电源、再充电系统、电源故障检测电路、电源转换器或者逆变器、电源状态指示器等任意组件。

[0283] 尽管未示出,客户端 800 还可以包括摄像头、蓝牙模块等,在此不再赘述。

[0284] 在本实施例中,终端还包括有一个或者一个以上的程序,这一个或者一个以上程序存储于存储器中,且经配置以由一个或者一个以上处理器执行,所述一个或者一个以上程序包含用于进行本发明实施例提供的信息分享方法的指令。其中,本发明实施例提供的第一用户的客户端和第二用户的客户端的结构与上述客户端一致。

[0285] 请参考图 26,其示出了本发明一个实施例提供的通信系统的结构方框图。该通信系统包括:服务器 901,服务器 901 所辖的第一用户的客户端 902 和至少一个第二用户的客户端 903,该服务器 901 分别与第一用户的客户端 902 和至少一个第二用户的客户端 903 相连,其中,

[0286] 服务器 901 为图 14 ~图 17 所示的服务器;

[0287] 第一用户的客户端 902 为图 18 ~图 20 所示的第一用户的客户端;

[0288] 第二用户的客户端 903 为图 21 ~图 23 的第二用户的客户端;

[0289] 或者,

[0290] 服务器 901 为图 24 所示的服务器;

[0291] 第一用户的客户端 902 和第二用户的客户端 903 分别为图 25 所示的客户端。

[0292] 上述本发明实施例序号仅仅为了描述,不代表实施例的优劣。

[0293] 本领域普通技术人员可以理解实现上述实施例的全部或部分步骤可以通过硬件来完成,也可以通过程序来指令相关的硬件完成,所述的程序可以存储于一种计算机可读存储介质中,上述提到的存储介质可以是只读存储器,磁盘或光盘等。

[0294] 以上所述仅为本发明的较佳实施例,并不用以限制本发明,凡在本发明的精神和原则之内,所作的任何修改、等同替换、改进等,均应包含在本发明的保护范围之内。

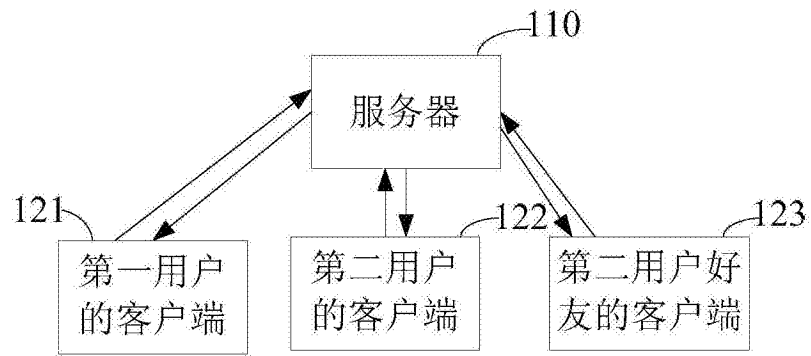


图 1

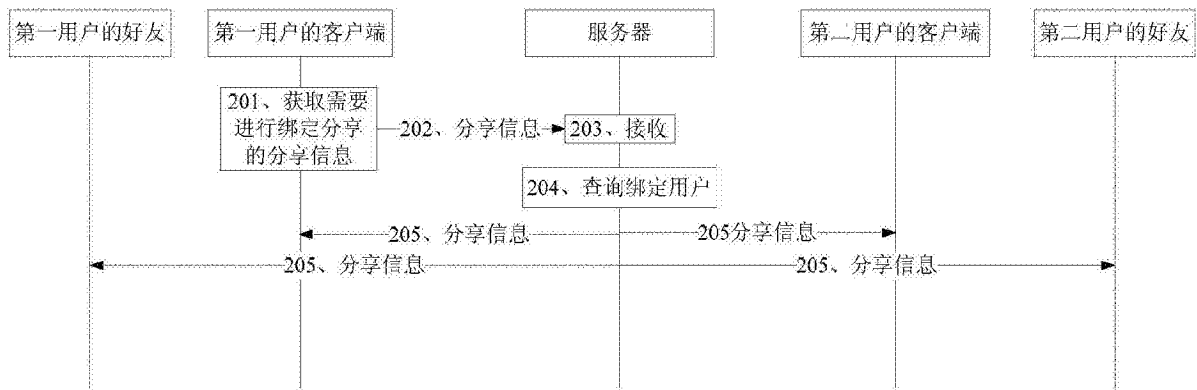


图 2

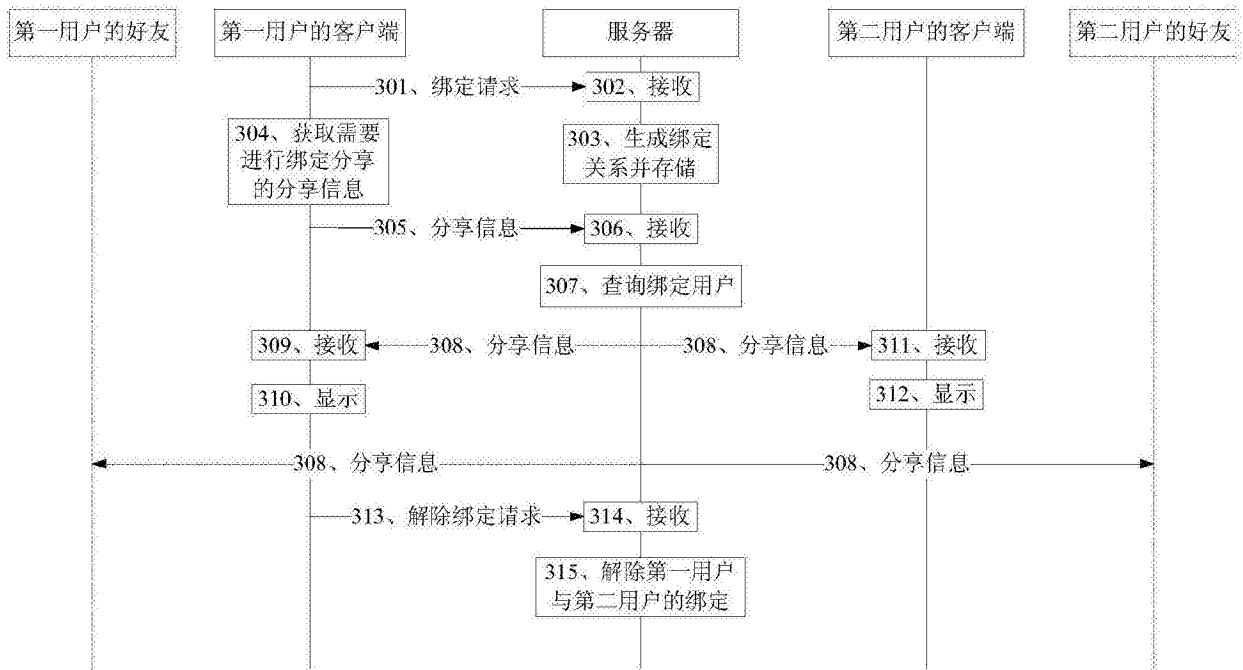


图 3

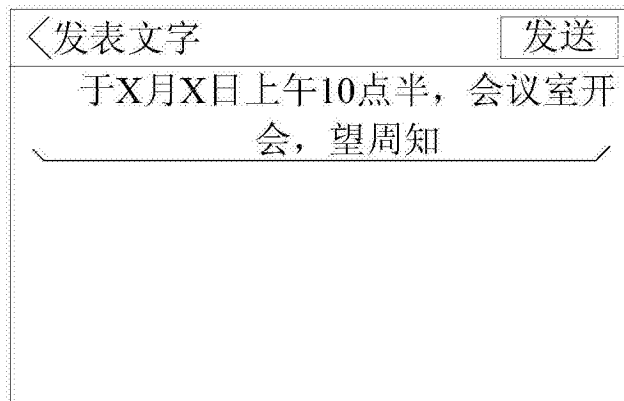


图 4

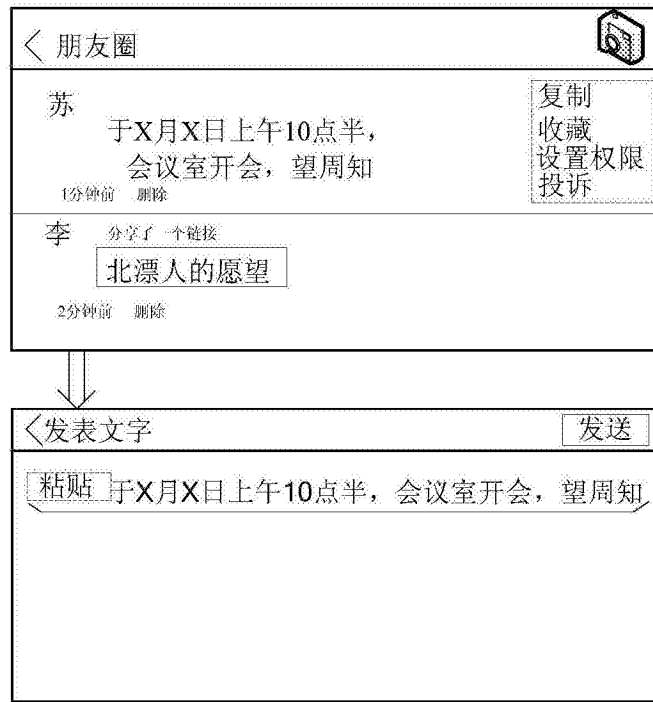


图 5



图 6a



图 6b

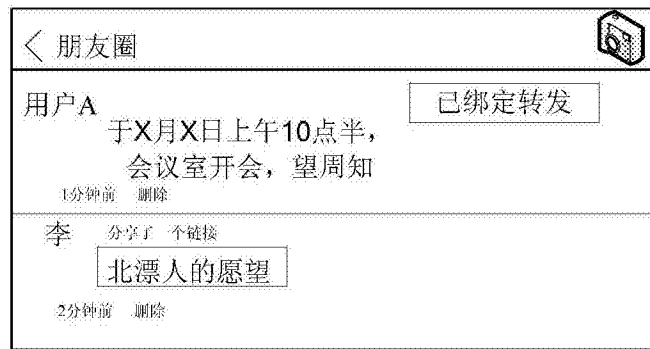


图 7a



图 7b

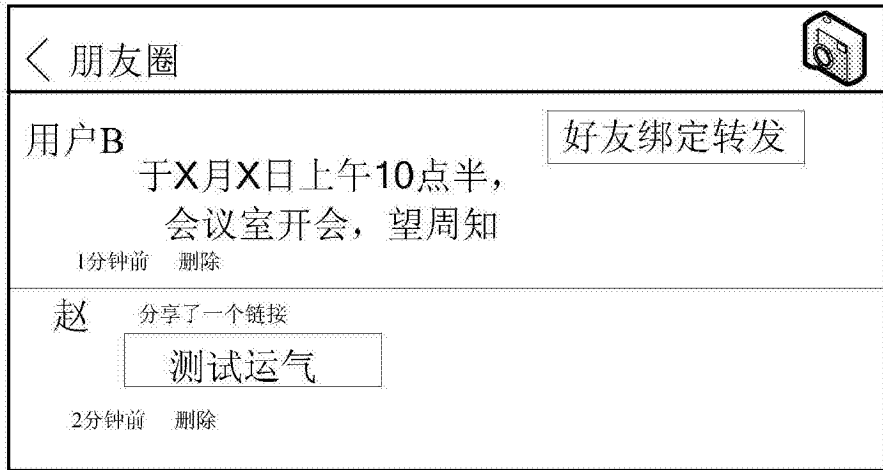


图 7c

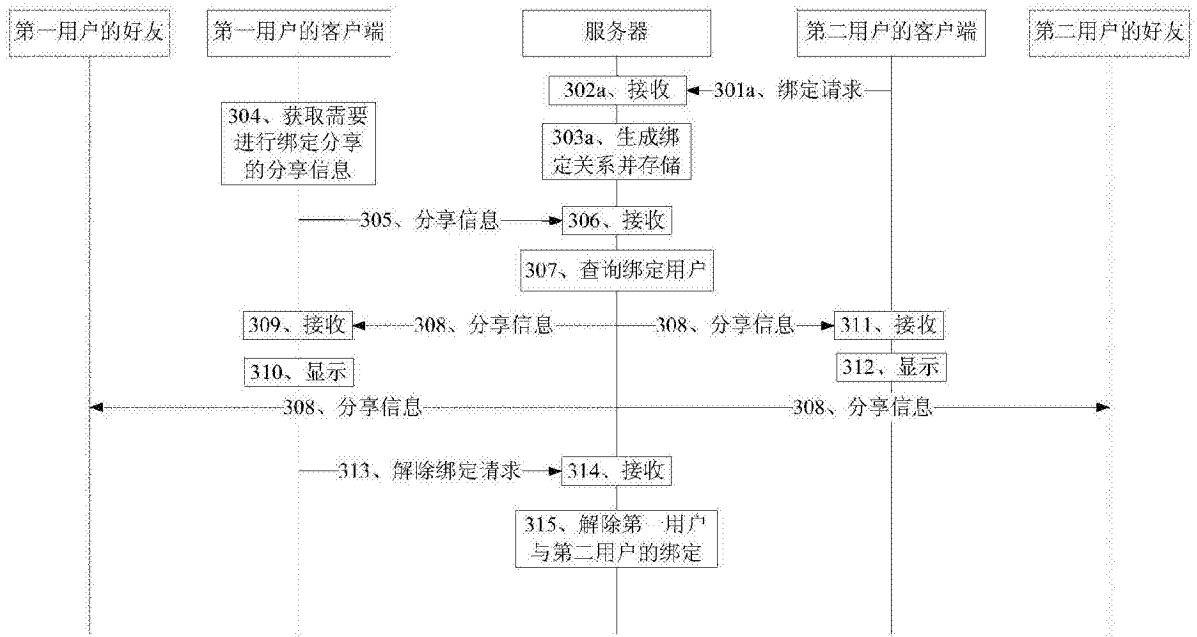


图 8

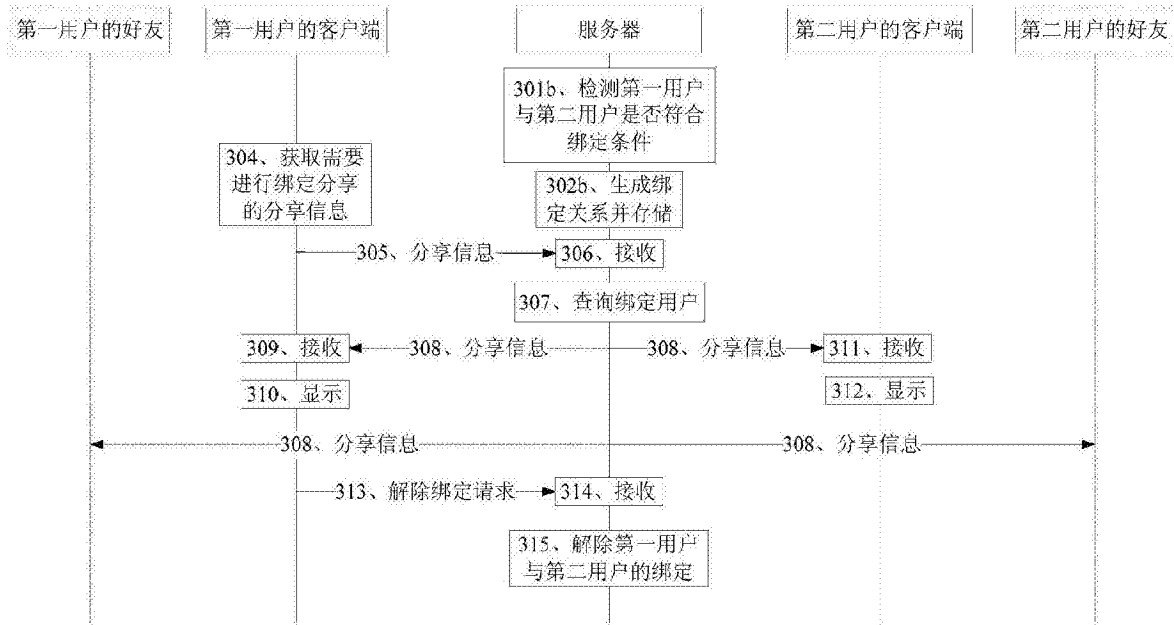


图 9

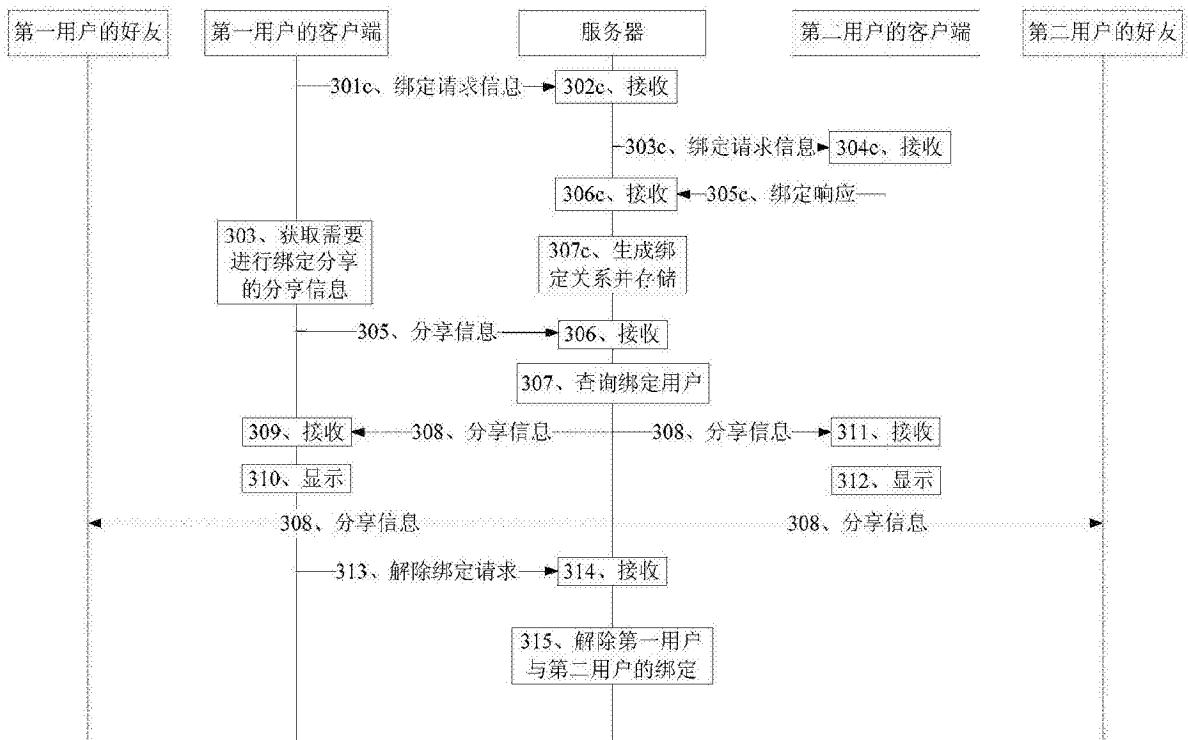


图 10

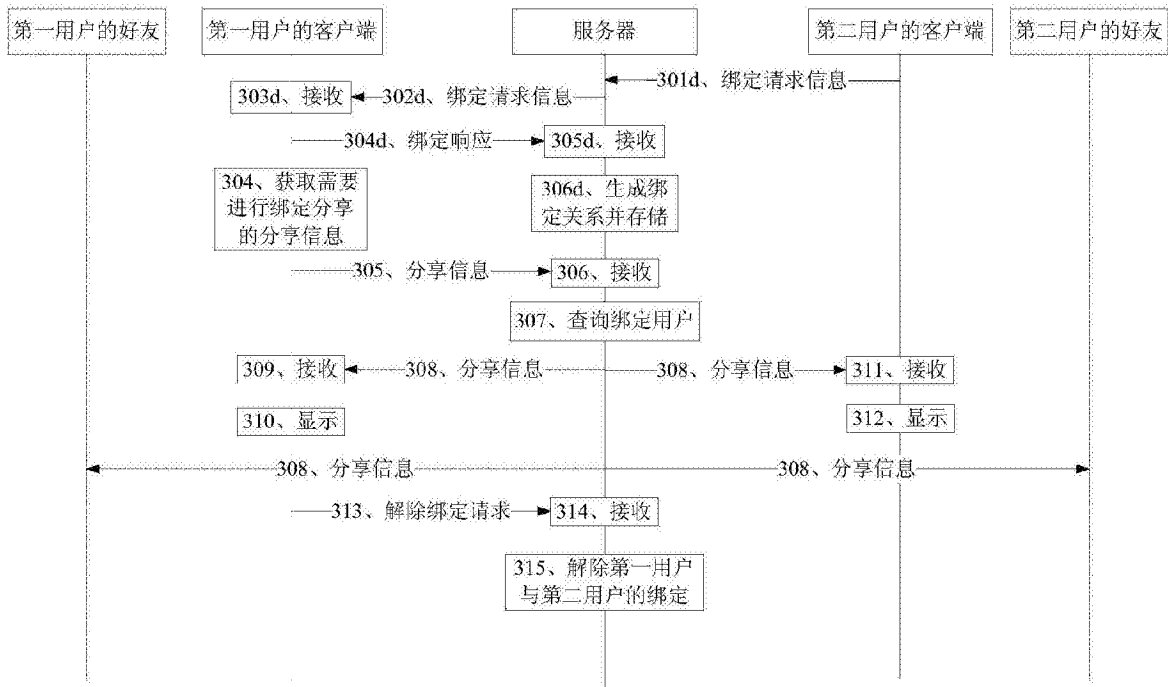


图 11

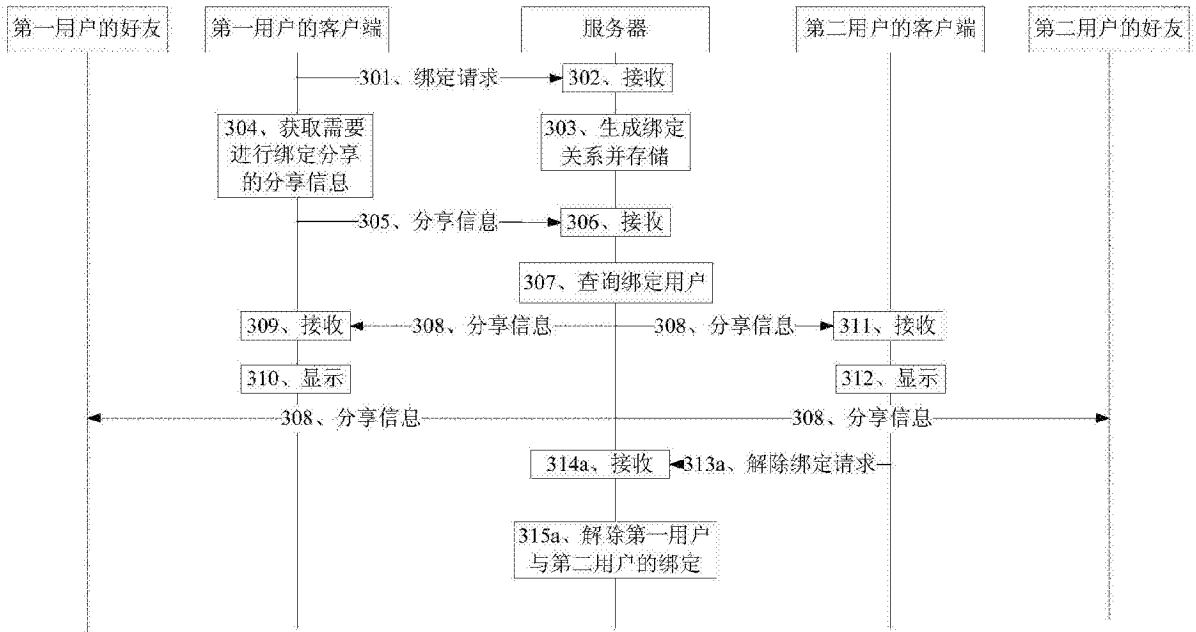


图 12

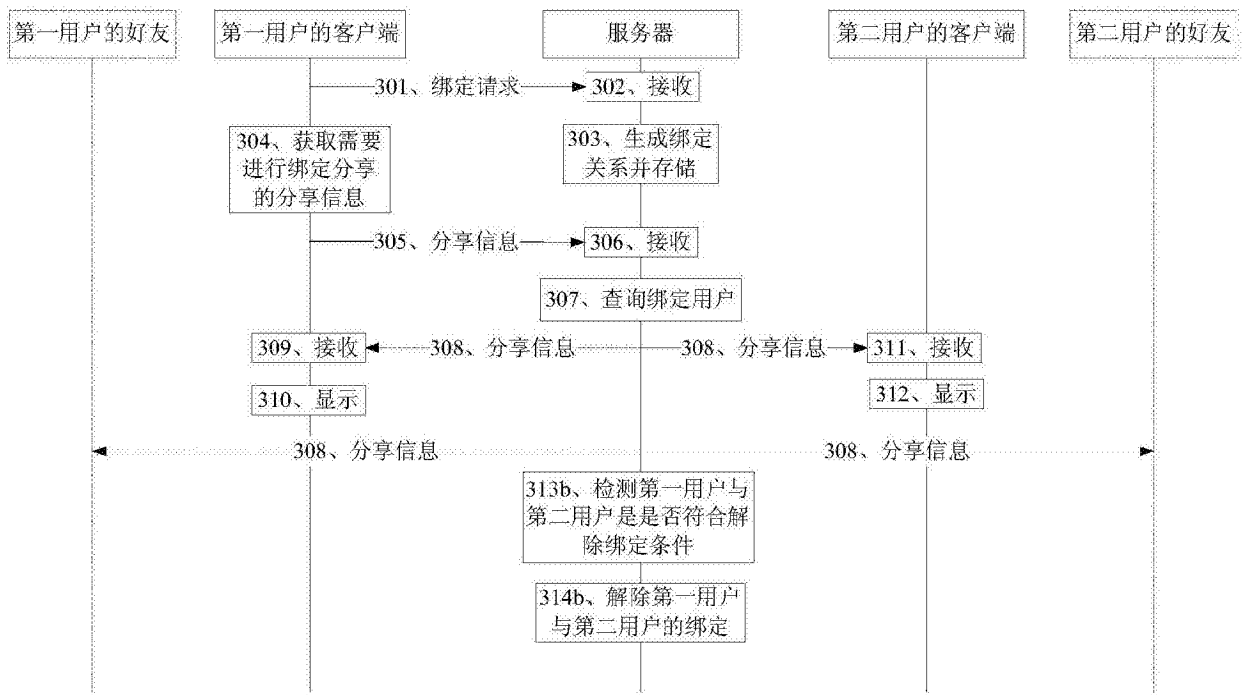


图 13

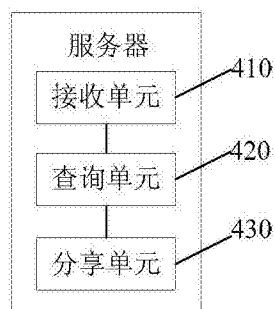


图 14

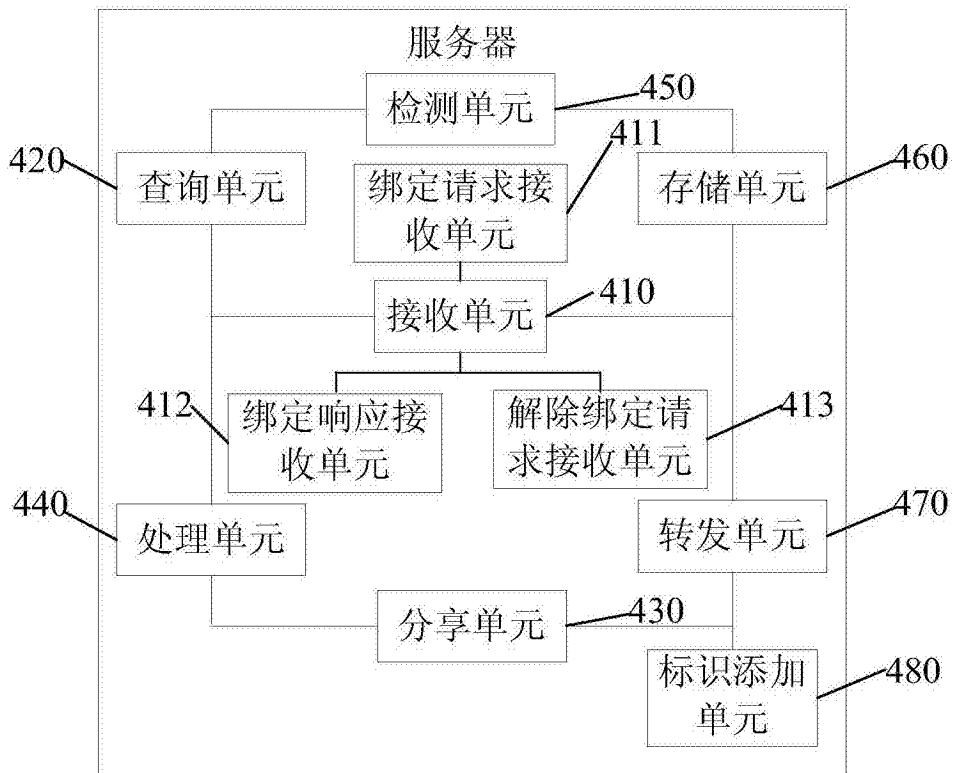


图 15

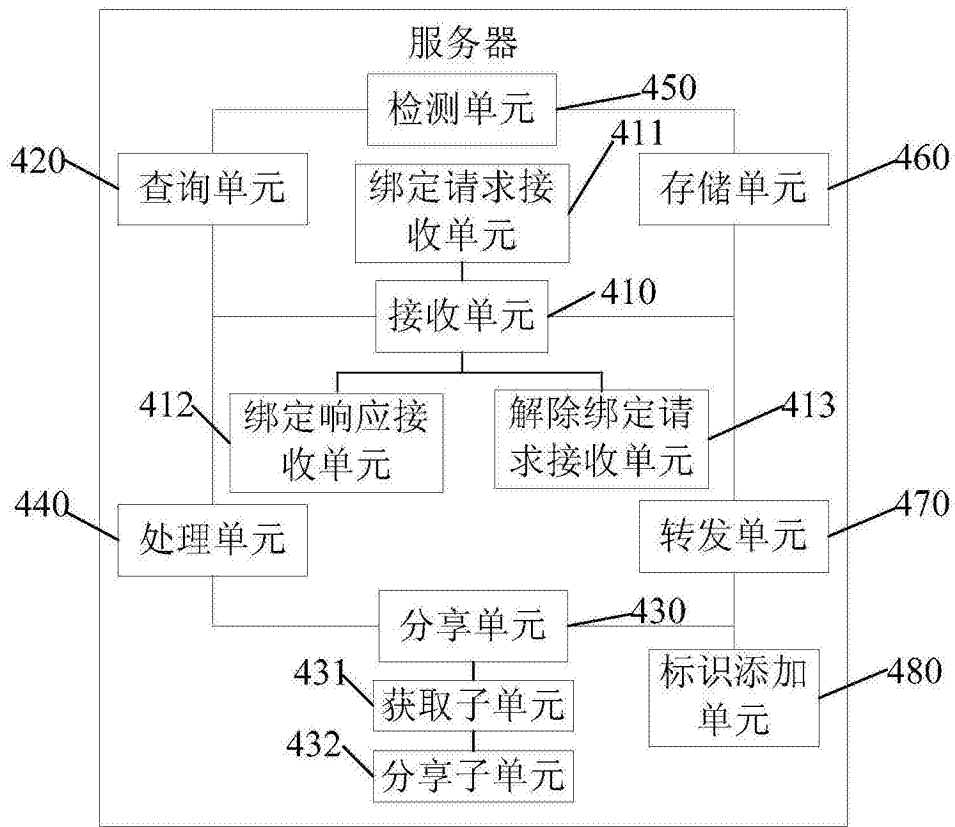


图 16

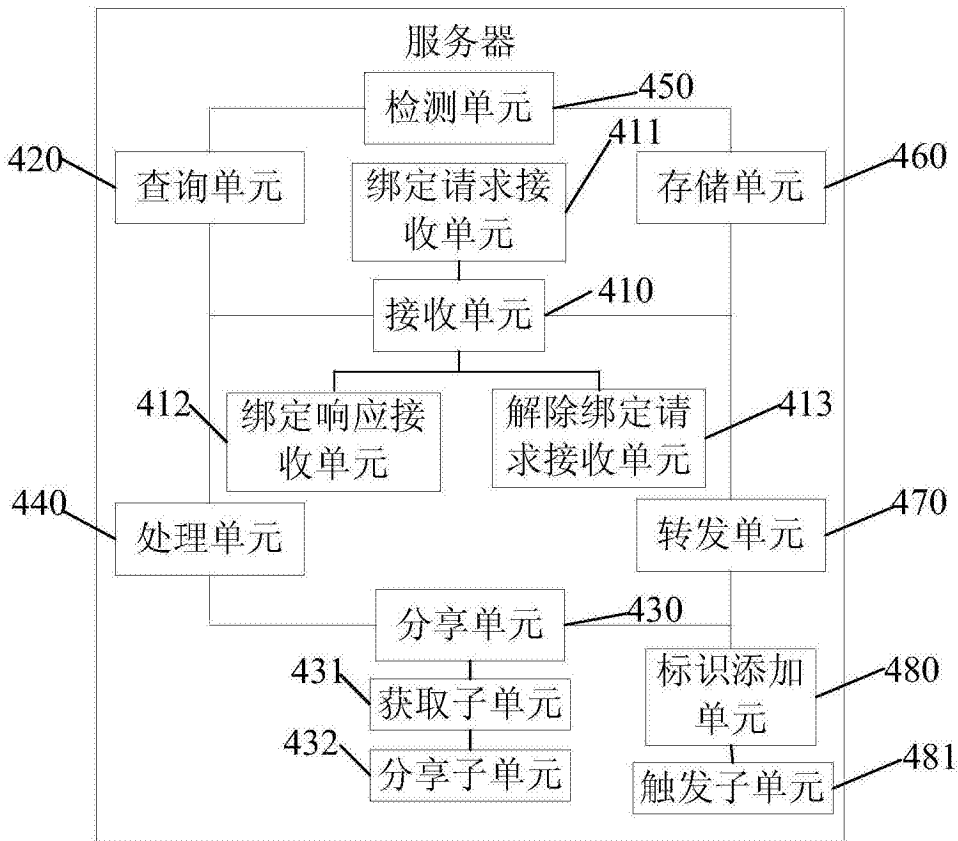


图 17

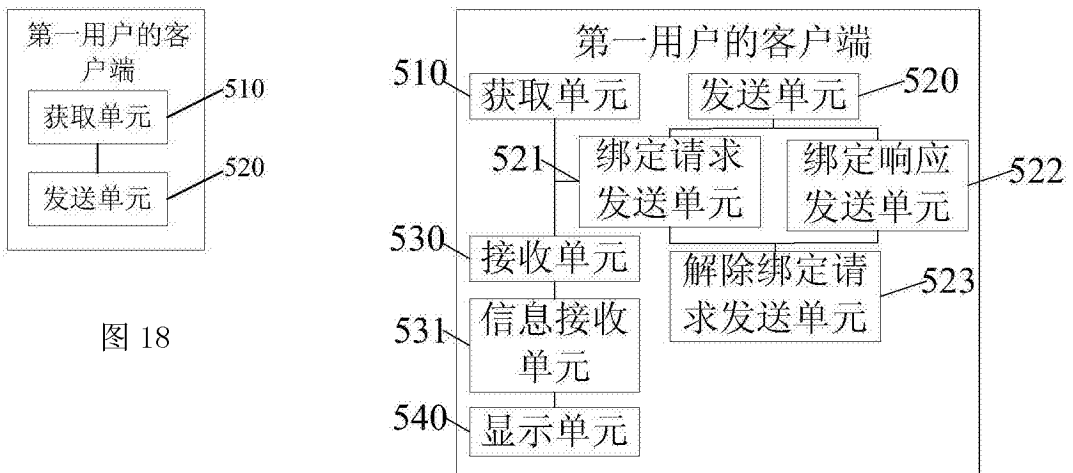


图 18

图 19

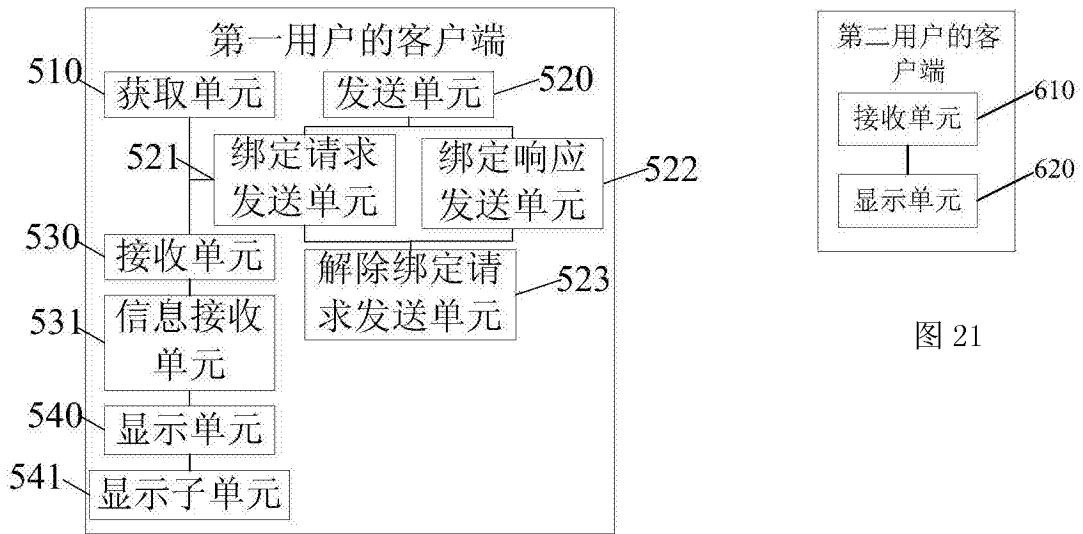


图 20

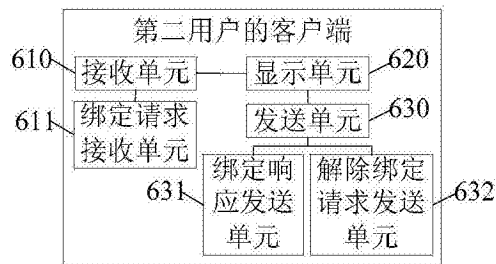


图 22

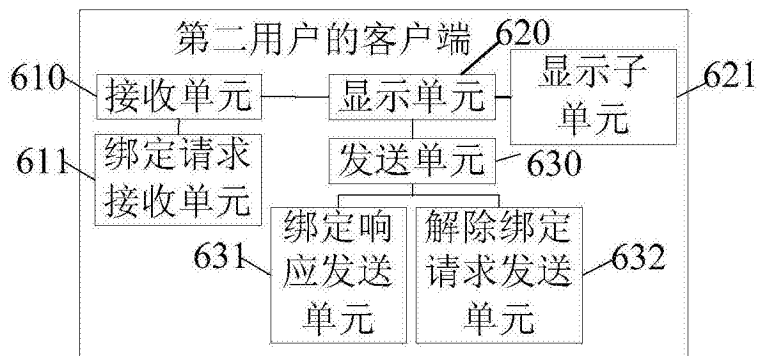


图 23

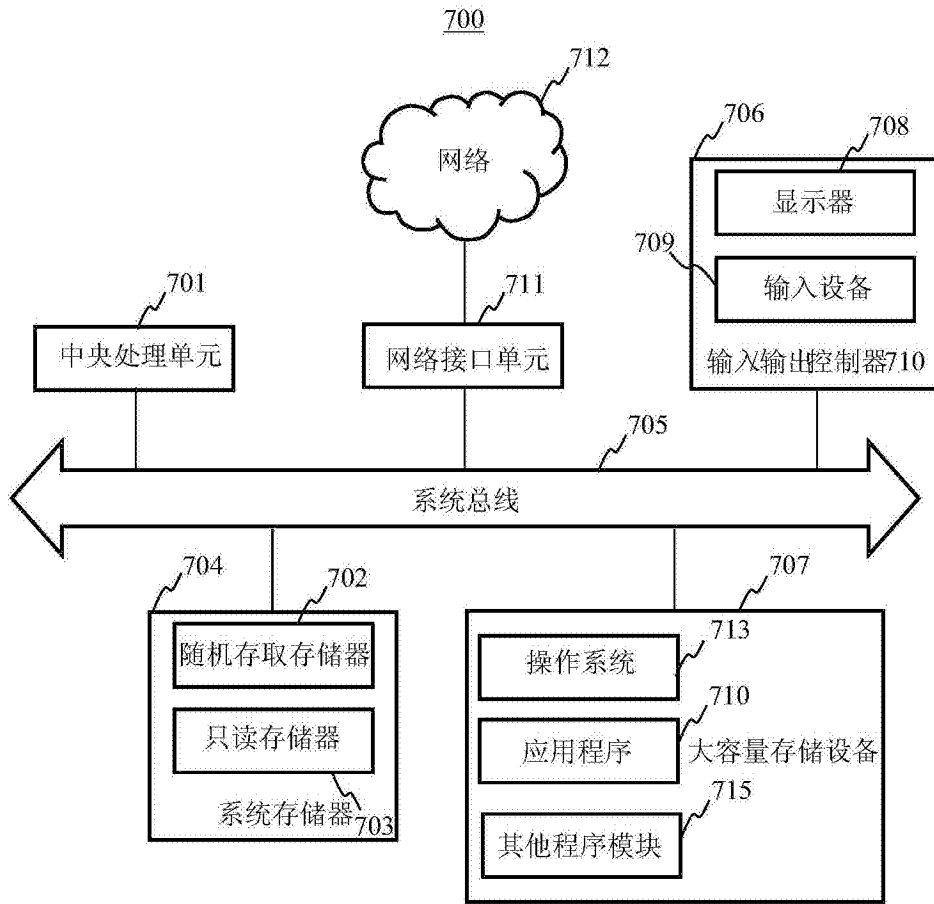


图 24

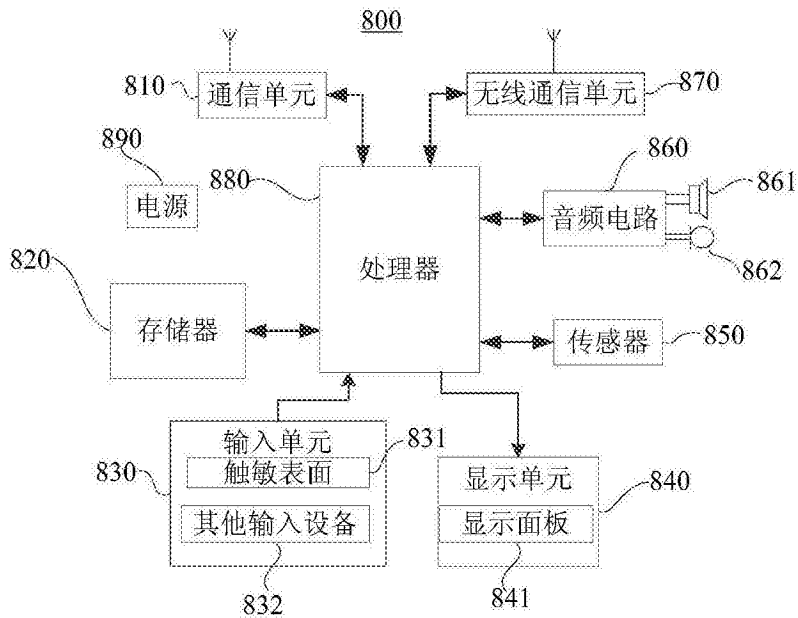


图 25

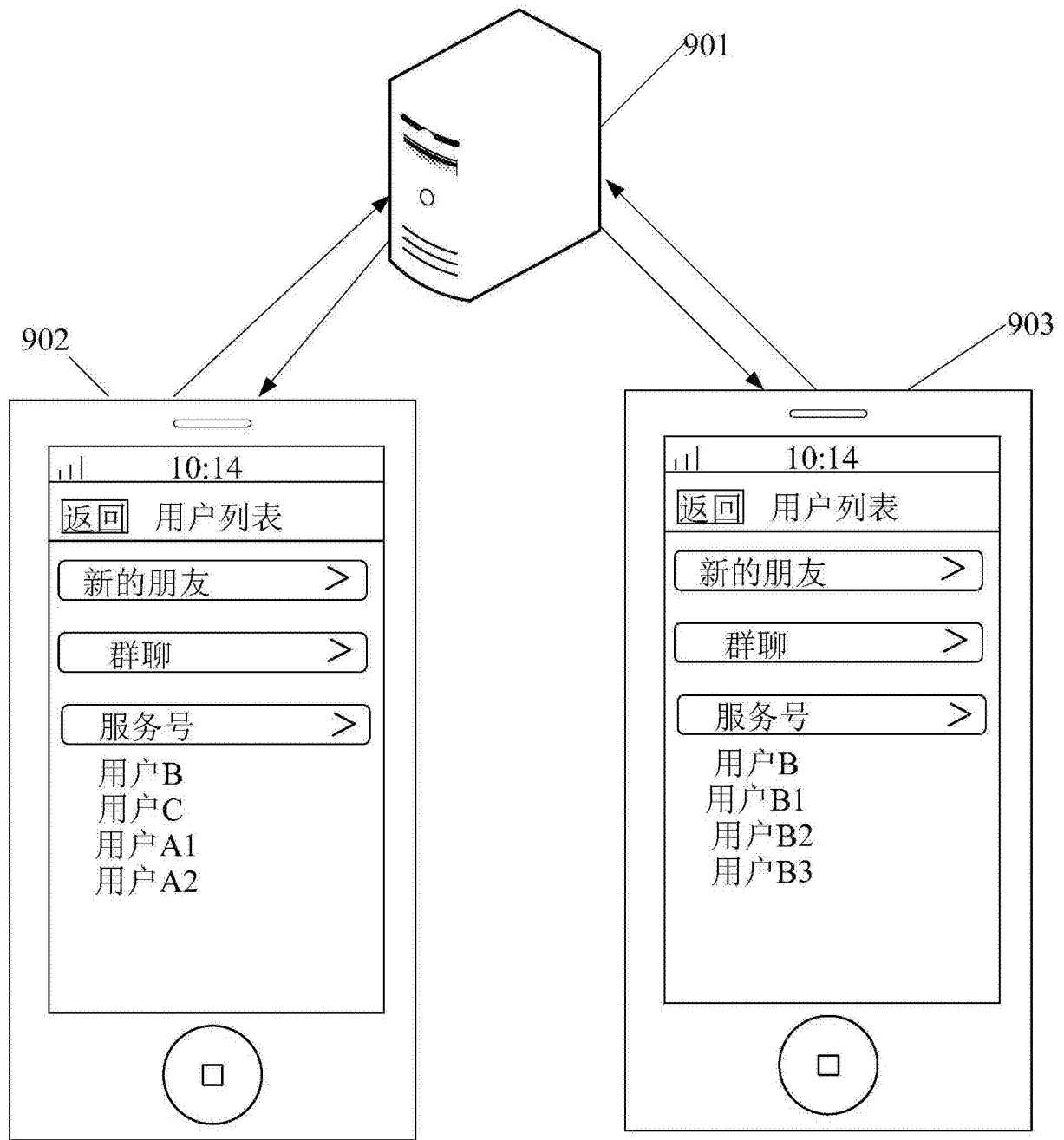


图 26