(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2011년08월29일
(11) 등록번호 10-1059835
(24) 등록일자 2011년08월22일

(51) Int. Cl.
H04B 1/40 (2006.01)
(21) 출원번호 10-2008-0045965
(22) 출원일자 2008년05월19일
심사청구일자 2008년11월20일
(65) 공개번호 10-2009-0120091
(43) 공개일자 2009년11월24일
(56) 선행기술조사문헌
JP2007124499 A*
KR1020000013269 A*
*는 심사관에 의하여 인용된 문헌

(73) 특허권자
삼성전자주식회사
경기도 수원시 영통구 매탄동 416
(72) 발명자
양명규
서울특별시 동작구 사당2동 우성아파트 207-917
조홍식
경기도 용인시 수지구 풍덕천2동 삼성5차아파트 1161번지진산마을 503동 703호
(74) 대리인
이정순, 권혁록

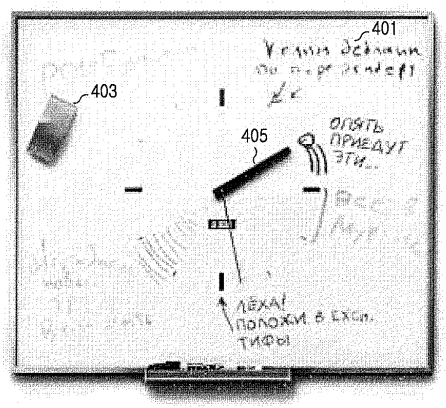
전체 청구항 수 : 총 13 항 심사관 : 목승균

(54) 휴대용 단말기에서 스케줄 관리 방법 및 장치

(57) 요 약

휴대용 단말기에서 스케줄 관리 방법 및 장치에 관한 것으로서, 상기 터치 스크린을 지원하는 휴대용 단말기의 스케줄 관리 방법은, 대기 화면에 아날로그 시계를 포함하는 사용자 인터페이스를 디스플레이하는 과정과, 상기 대기 화면에서 아날로그 시계가 터치되는 좌표에 대응하는 시간 정보를 확인하는 과정과, 상기 대기 화면에서 사용자 터치를 통해 상기 시간 정보에 대응하는 스케줄 데이터를 입력받는 과정과, 상기 아날로그 시계를 포함하는 대기 화면에서 상기 시간 정보에 대응하는 스케줄 데이터를 디스플레이하는 과정을 포함하여, 종래의 스케줄 관리 방식에 비해 스케줄 입력이 쉽고 빠르며 사용자가 입력된 스케줄을 직관적으로 인식할 수 있고, 터치 인터페이스의 활용도를 높일 수 있다.

대 표 도 - 도4



특허청구의 범위

청구항 1

터치 스크린을 지원하는 휴대용 단말기의 스케줄 관리 방법에 있어서,

대기 화면에 아날로그 시계를 포함하는 사용자 인터페이스를 디스플레이하는 과정과,

상기 대기 화면에서 아날로그 시계가 터치되는 좌표에 대응하는 시간 정보를 확인하는 과정과,

상기 대기 화면에서 사용자 터치를 통해 상기 시간 정보에 대응하는 스케줄 데이터를 입력받는 과정과,

상기 아날로그 시계를 포함하는 대기 화면에서 상기 시간 정보에 대응하는 스케줄 데이터를 디스플레이하는 과정과,

상기 대기 화면이 터치되는 좌표를 통해 스케줄 데이터의 추가, 삭제 혹은 검색 이벤트가 발생되는지 판단하는 과정과,

상기 대기 화면이 터치되는 좌표를 통해 스케줄 데이터 삭제 이벤트 발생이 판단될 시, 상기 대기 화면이 터치되는 좌표를 확인하는 과정과,

상기 확인된 좌표에 디스플레이된 스케줄 데이터를 삭제하는 과정을 포함하는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 2

제 1항에 있어서,

상기 사용자 인터페이스는, 데이터 삭제 아이콘을 포함하는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 3

제 1항에 있어서,

상기 스케줄 데이터를 입력받는 과정은,

상기 화면이 터치되는 방법을 인식하여 입력되는 스케줄 데이터를 인식하는 과정과,

상기 인식된 스케줄 데이터를 상기 터치된 좌표와 해당 시간 정보에 매핑하여 저장하는 과정을 포함하는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 4

제 1항에 있어서,

상기 터치되는 방법은, 터치 방향, 터치 모양 및 터치 횟수 중 적어도 하나를 포함하는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 5

삭제

청구항 6

삭제

청구항 7

제 1항에 있어서,

상기 스케줄 데이터를 삭제하는 과정은,

상기 대기 화면이 터치되는 방향 혹은 터치되는 모양에 따라 데이터 삭제 아이콘을 이동시켜 디스플레이하면서 상기 확인된 좌표에 디스플레이된 스케줄 데이터를 삭제하는 과정을 포함하는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 8

제 1항에 있어서,

상기 대기 화면이 터치되는 좌표를 통해 스케줄 데이터 검색 이벤트 발생이 판단될 시, 상기 대기 화면이 터치되는 방향을 인식하는 과정과,

상기 터치의 회전 방향에 따른 시간 정보를 확인하는 과정과,

상기 시간에 해당하는 스케줄 데이터를 검색하여 디스플레이하는 과정을 더 포함하는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 9

터치 스크린을 지원하는 휴대용 단말기의 스케줄 관리 장치에 있어서,

대기 화면에 아날로그 시계를 포함하는 사용자 인터페이스를 디스플레이하는 표시부와,

상기 대기 화면이 터치되는 좌표를 제공하는 터치 센서와,

상기 터치 좌표에 대응하는 시간 정보를 확인하고, 상기 터치 센서를 통해 상기 시간 정보에 대응하는 스케줄 데이터를 입력받고, 상기 아날로그 시계를 포함하는 대기화면에 상기 시간 정보에 대응하는 스케줄 데이터가 디스플레이되도록 제어하고, 상기 대기 화면이 터치되는 좌표를 통해 스케줄 데이터 추가, 삭제 혹은 검색 이벤트의 발생을 판단하여, 상기 대기 화면이 터치되는 좌표를 통해 스케줄 데이터 삭제 이벤트 발생이 판단될 시, 상기 대기 화면이 터치되는 좌표에 디스플레이된 스케줄 데이터가 삭제되도록 제어하는 제어부를 포함하는 것을 특징으로 하는 장치.

청구항 10

제 9항에 있어서,

상기 사용자 인터페이스는, 데이터 삭제 아이콘을 포함하는 것을 특징으로 하는 장치.

청구항 11

제 9항에 있어서,

상기 제어부는, 상기 화면이 터치되는 방법을 인식하여 입력되는 스케줄 데이터를 인식하고, 상기 인식된 스케줄 데이터를 상기 터치된 좌표와 해당 시간 정보에 매핑하는 것을 특징으로 하는 장치.

청구항 12

제 10항에 있어서,

상기 대기 화면의 좌표에 해당하는 시간 정보를 나타내는 테이블을 저장하고, 상기 매핑된 스케줄 데이터와 터치 좌표 및 해당 시간을 저장하는 저장부를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 장치.

청구항 13

제 10항에 있어서,

상기 터치되는 방법은, 터치 방향, 터치 모양 및 터치 횟수 중 적어도 하나를 포함하는 것을 특징으로 하는 장치.

청구항 14

삭제

청구항 15

삭제

청구항 16

제 9항에 있어서,

상기 제어부는, 상기 대기 화면이 터치되는 방향 혹은 터치되는 모양에 따라 데이터 삭제 아이콘이 이동되어 디스플레이되도록 제어하는 것을 특징으로 하는 장치.

청구항 17

제 9항에 있어서,

상기 제어부는, 상기 대기 화면이 터치되는 좌표를 통해 스케줄 데이터 검색 이벤트 발생이 판단될 시, 상기 대기 화면이 터치되는 방향에 따른 시간 정보를 확인하고, 상기 시간 정보에 해당하는 스케줄 데이터를 검색하여 디스플레이되도록 제어하는 것을 특징으로 하는 장치.

명 세 서

발명의 상세한 설명

기 술 분 야

[0001] 본 발명은 휴대용 단말기에서 스케줄 관리 방법 및 장치에 관한 것으로서, 특히 아날로그 시계를 포함하는 화이트 보드 형태의 사용자 인터페이스를 통해 스케줄을 입출력하는 스케줄 관리 방법 및 장치에 관한 것이다.

배 경 기 술

[0002] 일반적으로, 휴대용 단말기는 사용자의 편의를 위해 여러 가지 서비스를 제공하고 있으며, 그 대표적인 예로 사용자의 스케줄을 관리하는 스케줄 관리 서비스가 있다. 상기 스케줄 관리 서비스는 사용자로부터 약속, 해야 할 일, 기념일 등과 같은 스케줄들을 입력받은 후, 이를 해당 일자 혹은 시간에 매핑하여 저장하고 상기 해당 시간에 사용자에게 알림으로써 사용자가 상기 스케줄을 지나치지 않도록 돕는 서비스를 의미한다.

[0003] 종래의 제공되는 대부분의 스케줄 관리 서비스는 유휴(Idle) 상태의 화면 즉, 대기화면에서 스케줄러에 해당하는 어플리케이션(application)을 선택하여 실행한 후, 원하는 날짜를 선택하여 스케줄을 입력하거나 원하는 날짜의 시간대를 선택하여 스케줄을 입력하며, 이렇게 입력된 스케줄을 해당 날짜 혹은 시간대에 특정 아이콘으로 표시하고 있다. 예를 들어, 상기 입력된 스케줄은 특정 아이콘에 링크되어 도 1에 도시된 바와 같이, 월간, 주간, 일간 별로 표시되고 있다.

[0004] 상기와 같이 종래에 제공되는 스케줄 관리 방식은 입력 프로세스와 출력 프로세스가 상이하여 입력된 스케줄 데이터를 그대로 출력하지 못하고 아이콘으로 표시하거나 요약하여 표시함으로써, 사용자가 해당 스케줄을 직관적으로 파악하기 어려운 단점이 있다. 또한, 상기 종래에 제공되는 스케줄 관리 방식은 스케줄 입력을 위한 프로세스가 길고 복잡하여 잦은 수정이 필요할 경우에 사용이 불편한 문제점이 있다.

[0005] 이에 따라, 종래의 휴대용 단말기 사용이 익숙하지 않은 사용자들은 쉽게 기록이 가능하고, 직관적인 인식이 가능한 전통적인 방식, 즉, 종이로 된 달력에 펜으로 직접 일정을 기록하는 방식을 이용하는 경우가 종종 있다.

[0006] 따라서, 상기 휴대용 단말기에서 상기 사용자들이 보다 쉽게 스케줄을 입력할 수 있고 입력한 스케줄을 직관적으로 인식할 수 있는 서비스가 제공될 필요가 있다.

발명의 내용

해결 하고자하는 과제

[0007] 본 발명은 상술한 바와 같은 문제점을 해결하기 위해 도출된 것으로서, 본 발명의 목적은 휴대용 단말기에서 스케줄 관리 방법 및 장치를 제공함에 있다.

[0008] 본 발명의 다른 목적은 휴대용 단말기에서 터치스크린을 이용하여 직관적인 인식률을 향상시킬 수 있는 스케줄

관리 방법 및 장치를 제공함에 있다.

[0009] 본 발명의 또 다른 목적은 휴대용 단말기에서 입력 절차가 간결한 스케줄 관리 방법 및 장치를 제공함에 있다.

과제 해결수단

[0010] 상술한 목적들을 달성하기 위한 본 발명의 제 1 견지에 따르면, 터치 스크린을 지원하는 휴대용 단말기에서 스케줄 관리 방법은, 대기 화면에 아날로그 시계를 포함하는 사용자 인터페이스를 디스플레이하는 과정과, 상기 대기 화면에서 아날로그 시계가 터치되는 좌표에 대응하는 시간 정보를 확인하는 과정과, 상기 대기 화면에서 사용자 터치를 통해 상기 시간 정보에 대응하는 스케줄 데이터를 입력받는 과정과, 상기 아날로그 시계를 포함하는 대기 화면에서 상기 시간 정보에 대응하는 스케줄 데이터를 디스플레이하는 과정을 포함하는 것을 특징으로 한다.

[0011] 상술한 목적들을 달성하기 위한 본 발명의 제 2 견지에 따르면, 터치 스크린을 지원하는 휴대용 단말기에서 스케줄 관리 장치는, 대기 화면에 아날로그 시계를 포함하는 사용자 인터페이스를 디스플레이하는 표시부와, 상기 대기 화면이 터치되는 좌표를 제공하는 터치 센서와, 상기 터치 좌표에 대응하는 시간 정보를 확인하고, 상기 터치 센서를 통해 상기 시간 정보에 대응하는 스케줄 데이터를 입력받고, 상기 아날로그 시계를 포함하는 대기 화면에 상기 시간 정보에 대응하는 스케줄 데이터가 디스플레이되도록 제어하는 제어부를 포함하는 것을 특징으로 한다.

효 과

[0012] 본 발명은 휴대용 단말기에서 터치스크린을 이용하여 스케줄을 입력받고, 아날로그 시계를 포함하는 화이트 보드를 이용하여 입력된 스케줄을 디스플레이함으로써, 종래의 스케줄 관리 방식에 비해 스케줄 입력이 쉽고 빠르며 사용자가 입력된 스케줄을 직관적으로 인식할 수 있고, 터치 인터페이스의 활용도를 높일 수 있는 효과가 있다.

발명의 실시를 위한 구체적인 내용

[0013] 이하 본 발명의 바람직한 실시 예를 첨부된 도면을 참조하여 설명한다. 그리고, 본 발명을 설명함에 있어서, 관련된 공지기능 혹은 구성에 대한 구체적인 설명이 본 발명의 요지를 불필요하게 흐릴 수 있다고 판단된 경우 그 상세한 설명은 생략한다.

[0014] 이하 본 발명에서는 휴대용 단말기에서 아날로그 시계를 포함하는 화이트 보드 형태의 사용자 인터페이스를 통해 스케줄을 입력받고 디스플레이하는 방법 및 장치에 관해 설명할 것이다.

[0015] 도 2는 본 발명에 따른 휴대용 단말기의 블록 구성을 도시하고 있다.

[0016] 상기 도 2를 참조하면, 상기 휴대용 단말기는 제어부(200), 스케줄 관리부(202), 표시부(204), 터치 센서(206)를 포함하여 구성된다.

[0017] 상기 제어부(200)는 상기 휴대용 단말기의 전반적인 동작을 위한 제어 및 처리를 수행하며, 본 발명에 따라 스케줄 관리부(202)를 포함함으로써, 아날로그 시계를 포함하는 화이트 보드 형태의 사용자 인터페이스를 통해 스케줄을 입력받고 출력하기 위한 기능을 제어 및 처리한다.

[0018] 즉, 상기 스케줄 관리부(202)는 상기 표시부(204)에 아날로그 시계를 포함하는 화이트 보드를 디스플레이하기 위한 기능을 제어 및 처리하며, 상기 터치 센서(206)로부터 사용자에 의해 터치된 화면의 좌표를 제공받아 스케줄 데이터의 추가, 삭제 혹은 검색하기 위한 이벤트가 발생되는지 여부를 감지한다. 상기 스케줄 관리부(202)는 터치된 화면의 좌표를 통해 스케줄 데이터 추가 이벤트 발생이 감지되면, 상기 터치된 화면의 좌표에 해당하는 시간 정보를 확인하고, 상기 터치 센서(206)를 통해 입력되는 데이터를 상기 좌표 및 시간 정보와 매핑하여 상기 저장부(208)로 제공하며, 상기 입력되는 데이터를 상기 표시부(204)의 해당 위치에 그대로 디스플레이하기 위한 기능을 제어한다. 즉, 상기 스케줄 관리부(202)는 상기 터치 센서(206)를 통해 상기 표시부(204)가 터치되

는 방법(예: 터치되는 방향, 터치되는 모양, 및 터치 횟수 등)을 인식하여 입력된 데이터를 인식하고, 상기 인식된 데이터를 입력된 위치에 그대로 디스플레이하기 위한 기능을 제어한다.

[0019] 또한, 상기 스케줄 관리부(202)는 터치된 화면의 좌표를 통해 스케줄 데이터 삭제 이벤트 발생이 감지되면, 데이터 삭제 아이콘(예: 지우개 형태의 아이콘)을 활성화시킨 후 사용자에 의해 터치되는 위치의 좌표에 매핑된 데이터를 삭제하기 위한 기능을 제어 및 처리한다. 또한, 상기 스케줄 관리부(202)는 터치된 화면의 좌표를 통해 스케줄 데이터 검색 이벤트 발생이 감지되면, 터치 방향 및 시간을 판단한 후 상기 저장부(208)로부터 해당 스케줄 데이터를 검색하여 상기 표시부(208)에 디스플레이하기 위한 기능을 제어 및 처리한다.

[0020] 상기 표시부(204)는 상기 휴대용 단말기의 상태 정보, 숫자와 문자들, 다량의 동영상 및 정지영상 등을 디스플레이한다. 특히, 본 발명에 따라 상기 표시부(204)는 상기 제어부(200)의 제어에 따라 아날로그 시계를 포함하는 화이트 보드를 디스플레이하며, 사용자에 의해 입력된 스케줄 데이터를 디스플레이한다.

[0021] 상기 터치 센서(206)는 일반적인 키패드와 같이 다수의 기능키를 제공할 수 있으며, 상기 표시부(204)가 터치되는 동작을 인식하여 해당 기능을 수행하는 역할을 한다. 즉, 상기 터치 센서(206)는 사용자에 의해 터치된 화면의 위치에 해당하는 좌표를 상기 제어부(200)로 제공하며, 터치되는 방법, 예를 들어, 터치되는 방향, 터치되는 모양, 및 터치 횟수 등을 인식하여 상기 제어부(200)로 제공한다.

[0022] 상기 저장부(208)는 프로그램 메모리, 데이터 메모리 및 불휘발성 메모리 등을 포함하여 상기 단말기의 전반적인 동작을 제어하기 위한 프로그램, 상기 단말기 동작 중에 발생되는 일시적인 데이터, 시스템 파라미터(system parameter) 및 기타 저장용 데이터를 저장한다. 특히, 상기 저장부(208)는 본 발명에 따라 화면의 각 좌표에 해당하는 시간 정보를 나타내는 테이블을 저장하고, 상기 제어부(200)로부터 제공되는 스케줄 데이터와 상기 스케줄 데이터에 매핑된 터치 좌표 및 시간 정보를 저장한다.

[0023] 도 3a와 3b는 본 발명의 실시 예에 따른 휴대용 단말기에서 스케줄 관리 절차를 도시하고 있다.

[0024] 상기 도 3a와 3b를 참조하면, 먼저 단말은 301단계에서 유휴(Idle) 상태가 되면, 303단계에서 대기 화면에 스케줄 관리 보드 즉, 아날로그 시계를 포함하는 화이트 보드를 디스플레이한다.

[0025] 이후, 상기 단말은 305단계에서 사용자에 의해 화면이 터치되는지 검사하고 상기 화면이 터치될 시 307단계로 진행하여 상기 화면의 터치된 위치에 해당하는 좌표를 통해 스케줄 데이터 추가, 삭제 혹은 검색 이벤트의 발생을 감지한다. 예를 들어, 상기 단말은 상기 터치된 위치의 좌표가 상기 아날로그 시계가 디스플레이된 부분에 해당하는 좌표이면 상기 스케줄 데이터 검색 이벤트가 발생됨을 감지할 수 있으며, 상기 터치된 위치의 좌표가 데이터 삭제 아이콘(예: 지우개 형태의 아이콘)이 디스플레이된 부분에 해당하는 좌표이면, 상기 스케줄 데이터 삭제 이벤트가 발생됨을 감지할 수 있다. 또한, 상기 단말은 상기 터치된 위치의 좌표가 화이트 보드 바탕 부분에 해당하는 좌표이면 상기 스케줄 데이터 추가 이벤트가 발생됨을 감지할 수 있다.

[0026] 만일, 상기 스케줄 데이터 추가 이벤트의 발생이 감지될 시, 상기 단말은 309단계로 진행하여 상기 화면이 터치되는 좌표와 상기 터치된 좌표에 해당하는 시간 정보를 확인한다. 예를 들어, 도 4에 도시된 바와 같이, 상기 터치된 좌표 (x, y)가 화이트 보드의 바탕(401) 부분에 해당할 시, 상기 단말은 상기 스케줄 데이터 추가 이벤트가 발생됨을 감지하고 상기 터치된 좌표에 해당하는 시간 정보가 3시임을 확인한다.

[0027] 이후, 상기 단말은 311단계에서 상기 화면이 터치되는 방법(예: 터치되는 방향, 터치되는 모양, 및 터치 횟수 등)을 인식하여 입력된 데이터를 인식한다.

[0028] 이후, 상기 단말은 313단계에서 상기 터치된 좌표 및 시간 정보를 갖는 입력 데이터가 존재하는지 검사한다. 만일 상기 터치된 좌표 및 시간 정보를 갖는 입력 데이터가 존재하지 않을 시, 상기 단말은 315단계에서 상기 인식된 입력 데이터를 상기 터치된 좌표와 해당 시간 정보에 매핑하여 저장한 후, 317단계에서 상기 입력된 위치에 그대로 디스플레이한다. 반면, 상기 터치된 좌표 및 시간 정보를 갖는 입력 데이터가 존재할 시, 상기 단말은 319단계로 진행하여 기 존재하는 입력 데이터와 상기 인식된 입력 데이터를 매핑하여 저장한 후, 상기 317단계로 진행하여 상기 인식된 입력 데이터를 상기 입력된 위치에 디스플레이한다. 이때, 상기 단말은 상기 입력된 데이터를 모두 디스플레이할 수도 있으며, 상기 입력된 데이터의 일부분만을 디스플레이할 수도 있다. 여기서, 상기 입력된 데이터를 모두 디스플레이할 시, 상기 입력된 데이터의 크기를 조절하여 디스플레이할 수도 있을 것이다.

[0029] 이후, 상기 단말은 본 발명에 따른 알고리즘을 종료한다.

[0030] 한편, 상기 스케줄 데이터 삭제 이벤트의 발생이 감지될 시, 상기 단말은 321단계로 진행하여 데이터 삭제 아이콘을 활성화시킨다. 예를 들어, 상기 도 4에 도시된 바와 같이, 상기 터치된 좌표 (x, y)가 데이터 삭제 아이콘(403)이 디스플레이된 부분에 해당할 시, 상기 단말은 상기 스케줄 데이터 삭제 이벤트가 발생됨을 감지하고 상기 데이터 삭제 아이콘을 활성화시킨다.

[0031] 이후, 상기 단말은 323단계에서 화면이 터치되는 좌표를 확인하고 325단계에서 상기 확인된 좌표에 디스플레이된 스케줄 데이터 즉, 입력된 데이터를 삭제한다. 이때, 상기 단말은 화면이 터치되는 방향 혹은 터치되는 모양에 따라 상기 활성화된 데이터 삭제 아이콘을 이동시켜 디스플레이하면서 해당 위치에 입력된 데이터를 삭제한다. 즉, 일반적인 이미지 편집 프로그램에서 이미지를 지울 시에 사용하는 지우개 기능과 유사하게, 사용자가 터치스크린을 통해 상기 데이터 삭제 아이콘을 드래그하여 입력된 스케줄 데이터의 전체 혹은 일부분을 삭제할 수 있다.

[0032] 이후, 상기 단말은 본 발명에 따른 알고리즘을 종료한다.

[0033] 한편, 상기 스케줄 데이터 검색 이벤트의 발생이 감지될 시, 상기 단말은 327단계에서 상기 화면이 터치되는 방향 즉, 터치가 회전하는 방향을 인식하고 상기 터치의 회전 방향에 따른 시간 정보를 확인하여 해당 스케줄을 검색한 후, 329단계에서 상기 검색된 스케줄을 디스플레이한다. 예를 들어, 상기 도 4에 도시된 바와 같이, 상기 터치된 좌표 (x, y)가 아날로그 시계의 시침(405)이 디스플레이된 부분에 해당할 시, 상기 단말은 상기 스케줄 데이터 검색 이벤트가 발생됨을 감지하고, 상기 터치가 우측 방향으로 회전하면, 현재의 시간을 기준으로 하여 미래 시간에 매핑된 스케줄 즉, 입력 데이터를 검색한 후, 디스플레이한다. 이때, 상기 단말은 상기 터치가 회전하는 방향만을 고려하여 미래 혹은 과거의 시간에 매핑된 스케줄 데이터들을 순차적으로 디스플레이하거나 리스트화시켜 디스플레이할 수도 있으며, 상기 터치가 회전하면서 머무르는 좌표를 고려하여 상기 터치가 머무르는 좌표의 시간 정보에 해당하는 스케줄 데이터를 디스플레이할 수도 있다.

[0034] 이후, 상기 단말은 본 발명에 따른 알고리즘을 종료한다.

[0035] 한편 본 발명의 상세한 설명에서는 구체적인 실시 예에 관해 설명하였으나, 본 발명의 범위에서 벗어나지 않는 한도 내에서 여러 가지 변형이 가능하다. 그러므로 본 발명의 범위는 설명된 실시 예에 국한되어 정해져서는 아니 되며 후술하는 특허청구의 범위뿐만 아니라 이 특허청구의 범위와 균등한 것들에 의해 정해져야 한다.

도면의 간단한 설명

[0036] 도 1은 종래 기술에 따른 휴대용 단말기에서 스케줄 출력 화면을 도시하는 도면,

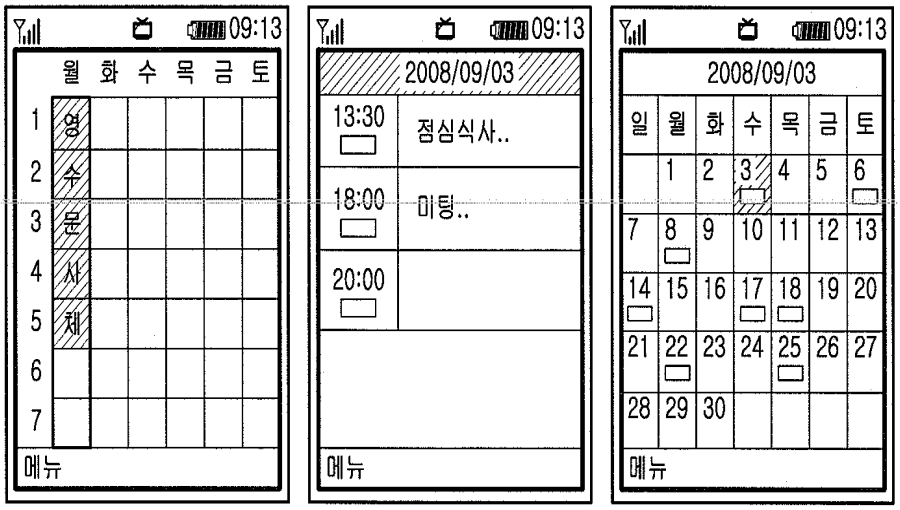
[0037] 도 2는 본 발명에 따른 휴대용 단말기의 블록 구성을 도시하는 도면,

[0038] 도 3a 와 3b는 본 발명의 실시 예에 따른 휴대용 단말기에서 스케줄 관리 절차를 도시하는 도면, 및

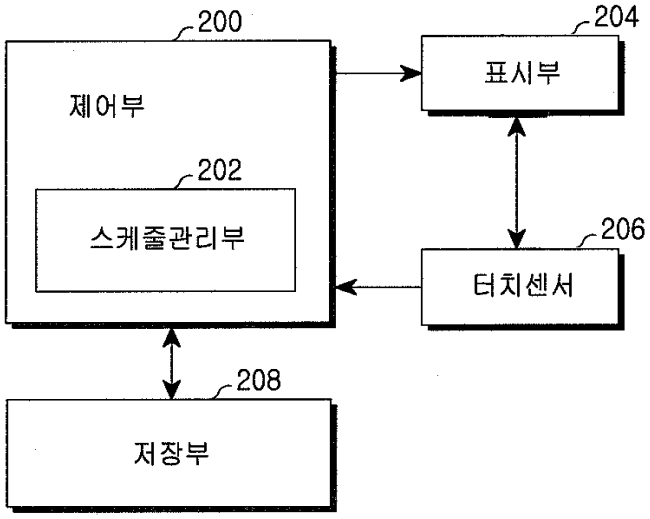
[0039] 도 4는 본 발명의 실시 예에 따른 휴대용 단말기에서 스케줄을 관리하는 화이트 보드 형태의 사용자 인터페이스를 도시하는 도면.

도면

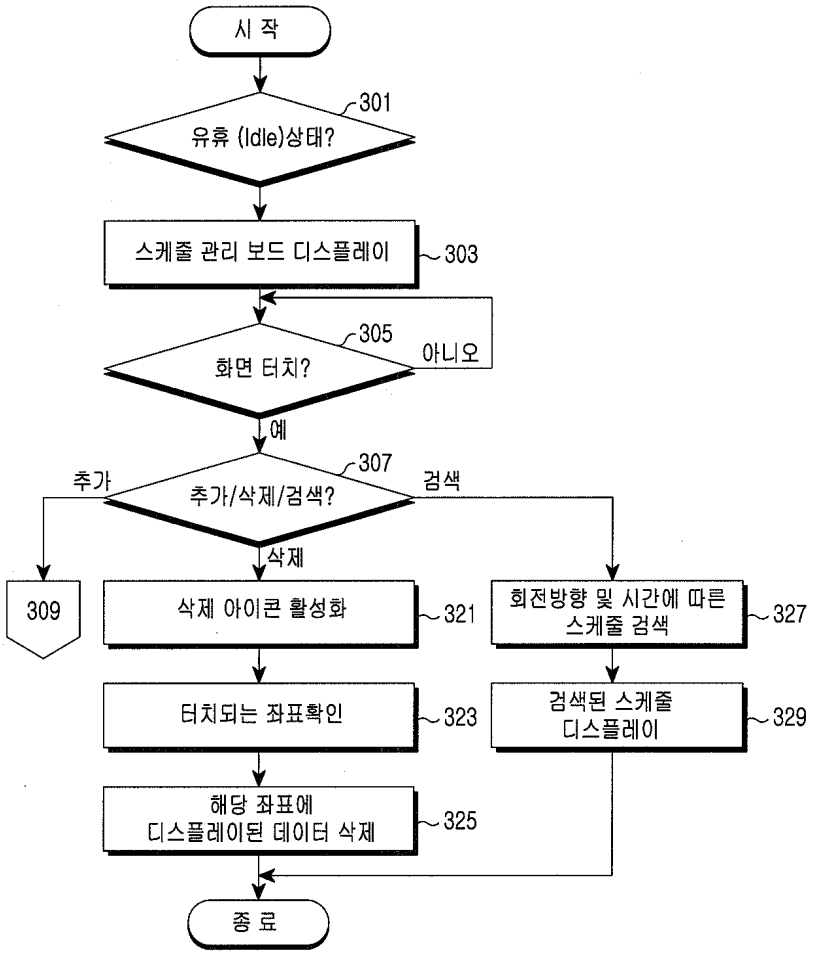
도면1


09:13
월 화 수 목 금 토
1 영
2 수
3 문
4 사
5 체
6
7
메뉴
09:13
2008/09/03
13:30 점심식사..
18:00 미팅..
20:00
메뉴
09:13
2008/09/03
일 월 화 수 목 금 토
1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12 13
14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27
28 29 30
메뉴

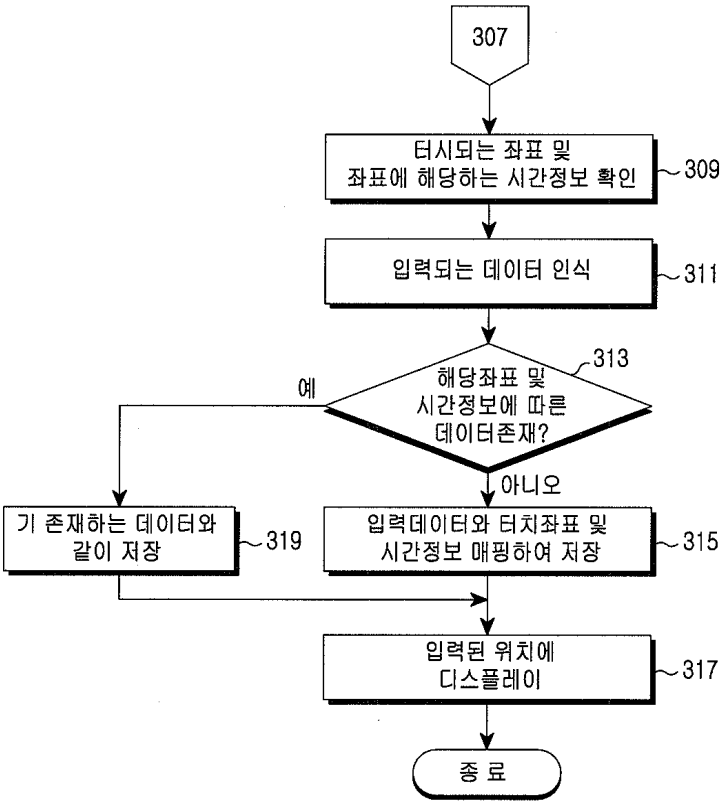
도면2


200
제어부
202
스케줄관리부
204
표시부
206
터치센서
208
저장부

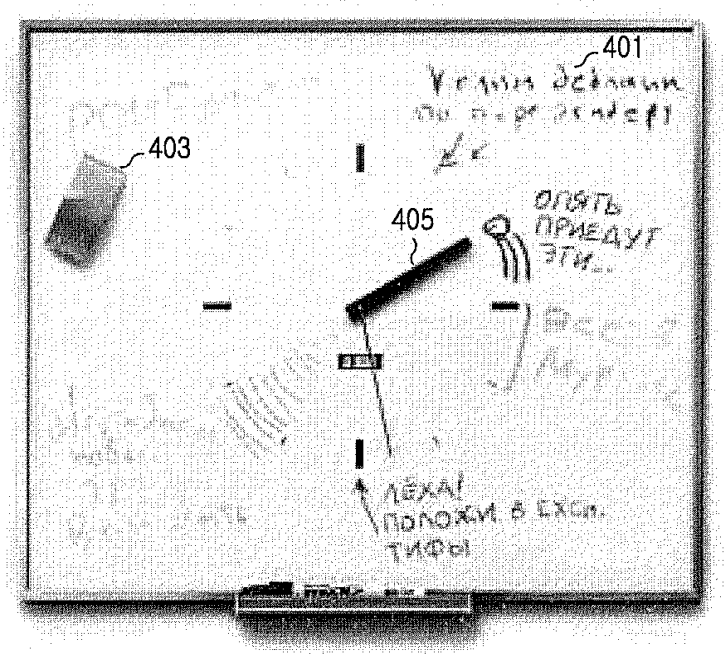
도면3a


시 작
301
유휴 (Idle)상태?
스케줄 관리 보드 디스플레이
303
305
화면 터치?
아니오
예
307
추가/삭제/검색?
추가
검색
삭제
309
삭제 아이콘 활성화
321
회전방향 및 시간에 따른 스케줄 검색
327
터치되는 좌표확인
323
검색된 스케줄 디스플레이
329
해당 좌표에 디스플레이된 데이터 삭제
325
종 료

도면3b


307
터시되는 좌표 및
좌표에 해당하는 시간정보 확인
309
입력되는 데이터 인식
311
해당좌표 및
시간정보에 따른
데이터존재?
313
예
아니오
기 존재하는 데이터와
같이 저장
319
입력데이터와 터치좌표 및
시간정보 매핑하여 저장
315
입력된 위치에
디스플레이
317
종 료

도면4


401
403
405