



(19) 대한민국특허청(KR)

(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2015년01월20일

(11) 등록번호 10-1481512

(24) 등록일자 2015년01월06일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)

G06F 3/0483 (2013.01) G06F 3/0481 (2013.01)

G06F 3/0485 (2013.01) G06F 3/0488 (2013.01)

G06F 17/30 (2006.01) H04M 1/725 (2006.01)

(21) 출원번호 10-2007-0107249

(22) 출원일자 2007년10월24일

심사청구일자 2012년09월25일

(65) 공개번호 10-2009-0041635

(43) 공개일자 2009년04월29일

(56) 선행기술조사문헌

US20030179189 A1\*

\*는 심사관에 의하여 인용된 문헌

(73) 특허권자

엘지전자 주식회사

서울특별시 영등포구 여의대로 128 (여의도동)

(72) 발명자

김태훈

서울특별시 금천구 디지털로10길 22, LG전자 가산사업장 (가산동)

김한수

서울특별시 금천구 디지털로10길 22, LG전자 가산사업장 (가산동)

(74) 대리인

김용인

전체 청구항 수 : 총 4 항

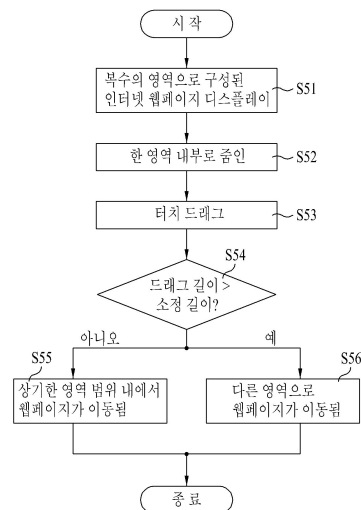
심사관 : 김세영

(54) 발명의 명칭 **휴대 단말기 및 그 제어 방법**

**(57) 요약**

본 발명은 사용자의 편의가 더욱 고려되어 디스플레이 화면이 이동되거나 줌인 또는 줌아웃되거나 이동될 수 있도록 하는 휴대 단말기, 그 제어 방법에 관한 것이다. 본 발명에 의하면, 상기 디스플레이 화면에 복수의 영역으로 구성된 웹페이지가 디스플레이될 때 단말기 사용자가 상기 각 영역을 선택적으로 보거나 또는 상기 각 영역 내에서 원하는 부분을 찾아보기가 상당히 용이해진다.

**대표도** - 도5



## 특허청구의 범위

### 청구항 1

웹페이지 접속을 위한 무선통신부;

상기 무선통신부를 통해 접속된 웹페이지를 표시하는 터치스크린; 및

상기 표시된 웹페이지 내의 영역들 중 특정 영역이 터치되면, 상기 터치된 특정 영역을 줌인하여 표시하고, 상기 줌인된 특정 영역 상에 특정 방향으로의 드래그 터치가 입력되고, 상기 입력된 드래그 터치의 길이가 기 설정된 길이보다 더 길면, 상기 영역들 중 상기 특정 영역에서 상기 드래그 터치의 특정 방향에 부합하는 다른 영역으로 상기 웹페이지를 이동시키고, 상기 입력된 드래그 터치의 길이가 상기 기 설정된 길이보다 짧으면, 상기 웹페이지가 상기 특정 영역의 범위 내에서 상기 드래그 터치의 방향에 부합하도록 이동시키는 제어부;를 포함하는 휴대 단말기.

### 청구항 2

삭제

### 청구항 3

삭제

### 청구항 4

삭제

### 청구항 5

둘 이상의 면들에 서로 다른 웹페이지들이 각각 표시되는 다면체 형상의 웹 브라우저를 표시하는 터치스크린;

인터넷 접속을 위한 무선통신부; 및

상기 표시된 다면체의 면들 중 제1 웹페이지가 표시된 제1 면 상에 특정 방향으로의 드래그 터치가 입력되고, 상기 입력된 드래그 터치의 길이가 기 설정된 길이보다 더 길면, 상기 제1 면이 사라짐과 동시에 상기 드래그 터치의 특정 방향에 부합하는 제2 웹페이지가 표시된 제2 면이 나타나도록 상기 다면체를 회전시키고, 상기 입력된 드래그 터치의 길이가 상기 기 설정된 길이보다 짧으면, 상기 제1 웹페이지가 상기 제1 면의 표시 범위 내에서 상기 드래그 터치의 방향에 부합하도록 이동시키는 제어부;를 포함하는 휴대 단말기.

### 청구항 6

삭제

### 청구항 7

삭제

### 청구항 8

삭제

### 청구항 9

제 5 항에 있어서,

상기 다면체는 육면체인 것을 특징으로 하는 휴대 단말기.

### 청구항 10

삭제

### 청구항 11

삭제

**청구항 12**

삭제

**청구항 13**

터치스크린 상에 둘 이상의 영역들을 포함한 웹페이지를 표시하는 단계;

상기 표시된 웹페이지 내의 영역들 중 특정 영역이 터치되면, 상기 터치된 특정 영역을 줌인하여 표시하는 단계;

상기 줌인된 특정 영역 상에 특정 방향으로의 드래그 터치가 입력되면, 상기 입력된 드래그 터치의 길이가 기 설정된 길이보다 더 긴지 여부를 판별하는 단계;

상기 판별 결과, 상기 입력된 드래그 터치의 길이가 상기 기 설정된 길이보다 길면, 상기 영역들 중 상기 특정 영역에서 상기 드래그 터치의 특정 방향에 부합하는 다른 영역으로 상기 웹페이지를 이동시키는 단계; 및

상기 판별 결과, 상기 입력된 드래그 터치의 길이가 상기 기 설정된 길이보다 짧으면, 상기 웹페이지가 상기 특정 영역의 범위 내에서 상기 드래그 터치의 방향에 부합하도록 이동시키는 단계;를 포함하는 휴대 단말기의 제어 방법.

**청구항 14**

삭제

**명세서**

**발명의 상세한 설명**

**기술분야**

[0001] 본 발명은 사용자의 편의가 더욱 고려되어 디스플레이 화면이 이동되거나 줌인 또는 줌아웃되거나 이동될 수 있도록 하는 휴대 단말기, 그 제어 방법에 관한 것이다.

**배경기술**

[0002] 휴대 단말기는 다양한 기능을 수행할 수 있도록 구성될 수 있다. 그러한 다양한 기능들의 예로 데이터 및 음성 통신 기능, 카메라를 통해 사진이나 동영상을 촬영하는 기능, 음성 저장 기능, 스피커 시스템을 통한 음악 파일의 재생 기능, 이미지나 비디오의 디스플레이 기능 등이 있다. 일부 휴대 단말기는 게임을 실행할 수 있는 추가적 기능을 포함하고, 다른 일부 휴대 단말기는 멀티미디어 기기로서 구현되기도 한다. 더욱이 최근의 휴대 단말기는 방송이나 멀티캐스트(multicast) 신호를 수신하여 비디오나 텔레비전 프로그램을 시청할 수 있다.

[0003] 또한, 상기 휴대 단말기의 기능 지지 및 증대를 위한 노력들이 계속되고 있다. 상술한 노력은 휴대 단말기를 형성하는 구조적인 구성요소의 변화 및 개량뿐만 아니라 소프트웨어나 하드웨어의 개량도 포함한다.

[0004] 최근에는 휴대단말기의 처리 능력 향상으로 인해, 보다 용량이 큰 비주얼 정보(예를 들면, 풀 브라우징 웹페이지 화면)가 디스플레이 화면을 통해 사용자에게 제공될 수 있게 되었다. 그러나, 휴대단말기의 디스플레이 화면의 제한적인 크기로 인해 상기 비주얼 정보는 높은 해상도의 작은 화면으로 표현되고, 따라서 단말기 사용자는 상기 디스플레이 화면을 줌인 또는 줌아웃하거나 이동하여 상기 디스플레이 화면을 볼 필요가 많아지고 있다.

**발명의 내용**

**해결하고자하는 과제**

[0005] 본 발명은 종래에 비해 더욱 단말기 사용자의 편의가 고려되어 디스플레이 화면이 줌인 또는 줌아웃되거나 이동될 수 있도록 하는 휴대 단말기 및 그 제어 방법에 관한 것이다.

**과제 해결수단**

- [0006] 상기 과제를 해결하기 위해 본 발명은 다음과 같은 휴대 단말기를 제공한다. 상기 휴대단말기는 터치스크린, 무선통신부, 및 제어부를 포함하여 구성된다. 상기 무선통신부는 인터넷 접속을 가능하도록 한다. 상기 제어부는 상기 터치스크린 상에 인터넷 웹페이지가 디스플레이되고, 상기 인터넷 웹페이지는 복수의 영역들로 구성되고, 상기 터치스크린 상에 터치 드래그가 가해질 때, 상기 웹페이지가 상기 터치드래그의 해당 방향에 따라 한 영역씩 이동하도록 제어한다.
- [0007] 또한, 상기 과제를 해결하기 위해 본 발명은 다음과 같은 휴대단말기를 제공한다. 상기 휴대단말기는 터치스크린, 무선통신부, 및 제어부를 포함하여 구성된다. 상기 무선통신부는 인터넷 접속을 가능하도록 한다. 상기 제어부는 상기 터치스크린 상에 다면체 형태의 웹브라우저가 디스플레이되고, 상기 다면체의 면에 인터넷 웹페이지가 디스플레이될 수 있도록 제어한다.
- [0008] 또한, 상기 과제를 해결하기 위해 본 발명은 다음과 같은 휴대단말기를 제공한다. 상기 휴대단말기는 터치스크린, 무선통신부, 및 제어부를 포함하여 구성된다. 상기 무선통신부는 인터넷 접속을 가능하도록 한다. 상기 제어부는 상기 터치스크린 인터넷 웹페이지가 컬럼 단위로 디스플레이될 때, 각 컬럼을 선택하기 위한 선택자들이 디스플레이되도록 제어한다.
- [0009] 또한, 상기 과제를 해결하기 위해 본 발명은, 터치스크린 상에 복수의 영역들로 구성된 인터넷 웹페이지가 디스플레이되는 인터넷 웹페이지 디스플레이 단계, 및 상기 터치스크린 상에 터치 드래그가 가해질 때, 상기 웹페이지가 상기 터치드래그의 해당 방향에 따라 한 영역씩 이동되는 웹페이지 이동 단계;를 포함하는 휴대 단말기의 제어 방법을 제공한다.
- [0010] 또한, 상기 과제를 해결하기 위해 본 발명은, 터치스크린 상에 복수의 컬럼들로 구성된 인터넷 웹페이지가 디스플레이되는 인터넷 웹페이지 디스플레이 단계, 및 상기 복수의 컬럼들 중 한 컬럼을 선택하기 위한 선택자들이 상기 복수의 컬럼들에 할당되어 디스플레이되는 선택자 디스플레이 단계;를 포함하는 휴대 단말기의 제어 방법을 제공한다.

**효과**

- [0011] 본 발명과 관련된 휴대 단말기 및 그 제어 방법에 대해 설명하면 다음과 같다.
- [0012] 최근에는 휴대단말기의 디스플레이 화면의 제한적인 크기로 인해 상기 비주얼 정보는 높은 해상도의 작은 화면으로 표현되고, 따라서 단말기 사용자는 상기 디스플레이 화면을 줌인 또는 줌아웃하거나 이동하여 상기 디스플레이 화면을 볼 필요가 많아지고 있다. 본 발명에 의하면, 상기 디스플레이 화면에 복수의 영역으로 구성된 웹페이지가 디스플레이될 때 단말기 사용자가 상기 각 영역을 선택적으로 보거나 또는 상기 각 영역 내에서 원하는 부분을 찾아보기가 상당히 용이해진다.

**발명의 실시를 위한 구체적인 내용**

- [0013] 이하, 본 발명과 관련된 휴대 단말기에 대하여 도면을 참조하여 보다 상세하게 설명한다. 이하의 설명에서 사용되는 구성요소에 대한 접미사 "모듈" 및 "부"는 단순히 본 명세서 작성의 용이함만이 고려되어 부여되는 것으로서, 그 자체로 특별히 중요한 의미 또는 역할을 부여하는 것은 아니다. 따라서, 상기 "모듈" 및 "부"는 서로 혼용되어 사용될 수도 있음을 유념해야 한다.
- [0014] 도 1은 본 발명의 일 실시예와 관련된 휴대 단말기의 블록 구성도(block diagram)이다.
- [0015] 휴대 단말기는 다양한 형태로 구현될 수 있다. 예를 들어, 본 명세서에서 기술되는 휴대 단말기는 휴대폰, 스마트 폰(smart phone), 노트북 컴퓨터(notebook computer), 디지털방송용 단말기, PDA(Personal Digital Assistants), PMP(Portable Multimedia Player), 네비게이션, 등이 있다.
- [0016] 도 1에 도시된 휴대 단말기(100)는 무선 통신부(110), A/V(Audio/Video) 입력부(120), 사용자 입력부(130), 센싱부(140), 출력부(150), 메모리부(160), 인터페이스부(170), 제어부(180), 및 전원 공급부(190) 등을 포함할 수 있다. 도 1은 다양한 구성요소를 가지고 있는 휴대 단말기를 나타내고 있다. 그러나, 상기 도시된 구성요소 모두가 필수구성요소인 것은 아니다. 도시된 구성요소보다 많은 구성요소에 의해 휴대 단말기가 구현될 수도 있고, 그보다 적은 구성요소에 의해서도 휴대 단말기가 구현될 수 있다.

- [0017] 이하 상기 구성요소들에 대해 차례로 살펴본다.
- [0018] 무선 통신부(110)는 휴대 단말기(100)와 무선 통신 시스템 간의 무선 통신 또는 휴대 단말기(100)와 휴대 단말기(100)가 위치한 네트워크 간의 무선 통신을 하계 하는 하나 이상의 구성요소를 포함할 수 있다. 예를 들어, 무선 통신부(110)는 방송 수신 모듈(111), 이동통신 모듈(112), 무선 인터넷 모듈(113), 근거리 통신 모듈(114), 및 위치정보 모듈(115) 등을 포함할 수 있다.
- [0019] 방송 수신 모듈(111)은 방송 채널을 통하여 외부의 방송 관리 서버로부터 방송 신호 및/또는 방송 관련된 정보를 수신한다. 상기 방송 채널은 위성 채널, 지상파 채널을 포함할 수 있다. 상기 방송 관리 서버는, 방송 신호 및/또는 방송 관련 정보를 생성하여 송신하는 서버 또는 기 생성된 방송 신호 및/또는 방송 관련 정보를 제공받아 단말기에 송신하는 서버를 의미할 수 있다. 상기 방송 관련 정보는, 방송 채널, 방송 프로그램 또는 방송 서비스 제공자에 관련한 정보를 의미할 수 있다. 상기 방송 신호는, TV 방송 신호, 라디오 방송 신호, 데이터 방송 신호를 포함할 뿐만 아니라, TV 방송 신호 또는 라디오 방송 신호에 데이터 방송 신호가 결합한 형태의 방송 신호도 포함할 수 있다.
- [0020] 한편, 상기 방송 관련 정보는, 이동통신망을 통하여도 제공될 수 있으며, 이러한 경우에는 상기 이동통신 모듈(112)에 의해 수신될 수 있다.
- [0021] 상기 방송 관련 정보는 다양한 형태로 존재할 수 있다. 예를 들어, DMB(Digital Multimedia Broadcasting)의 EPG(Electronic Program Guide) 또는 DVB-H(Digital Video Broadcast-Handheld)의 ESG(Electronic Service Guide) 등의 형태로 존재할 수 있다.
- [0022] 상기 방송 수신 모듈(111)은, 각종 방송 시스템을 이용하여 방송 신호를 수신하는데, 특히, DMB-T(Digital Multimedia Broadcasting-Terrestrial), DMB-S(Digital Multimedia Broadcasting-Satellite), MediaFLO(Media Forward Link Only), DVB-H(Digital Video Broadcast-Handheld), ISDB-T(Integrated Services Digital Broadcast-Terrestrial) 등의 디지털 방송 시스템을 이용하여 디지털 방송 신호를 수신할 수 있다. 물론, 상기 방송 수신 모듈(111)은, 상술한 디지털 방송 시스템뿐만 아니라 방송 신호를 제공하는 모든 방송 시스템에 적합하도록 구성된다.
- [0023] 방송 수신 모듈(111)을 통해 수신된 방송 신호 및/또는 방송 관련 정보는 메모리부(160)에 저장될 수 있다.
- [0024] 또한, 이동통신 모듈(112)은, 이동 통신망 상에서 기지국, 외부의 단말, 서버 중 적어도 하나와 무선 신호를 송수신한다. 여기에서, 상기 무선 신호는, 음성 호 신호, 화상 통화 호 신호 또는 문자/멀티미디어 메시지 송수신에 따른 다양한 형태의 데이터를 포함할 수 있다.
- [0025] 무선 인터넷 모듈(113)은 무선 인터넷 접속을 위한 모듈을 말하는 것으로, 무선 인터넷 모듈(113)은 내장되거나 외장될 수 있다. 무선 인터넷 기술로는 WLAN(Wireless LAN)(Wi-Fi), Wibro(Wireless broadband), Wimax(World Interoperability for Microwave Access), HSDPA(High Speed Downlink Packet Access) 등이 이용될 수 있다.
- [0026] 근거리 통신 모듈(114)은 근거리 통신을 위한 모듈을 말한다. 근거리 통신 기술로 블루투스(Bluetooth), RFID(Radio Frequency Identification), 적외선 통신(IrDA, infrared Data Association), UWB(Ultra Wideband), ZigBee 등이 이용될 수 있다.
- [0027] 또한, 위치정보 모듈(115)은 휴대 단말기의 위치를 확인하거나 얻기 위한 모듈이다. 상기 위치정보 모듈의 대표적인 예로는 GPS(Global Position System) 모듈이 있다. 현재 기술에 의하면, 상기 GPS모듈(115)은 3개 이상의 위성으로부터 떨어진 거리 정보와 정확한 시간 정보를 산출한 다음 상기 산출된 정보에 삼각법을 적용함으로써, 위도, 경도, 및 고도에 따른 3차원의 현 위치 정보를 정확히 산출할 수 있다. 현재, 3개의 위성을 이용하여 위치 및 시간 정보를 산출하고, 또다른 1개의 위성을 이용하여 상기 산출된 위치 및 시간 정보의 오차를 수정하는 방법이 널리 사용되고 있다. 또한, GPS 모듈(115)은 현 위치를 실시간으로 계속 산출함으로써 속도 정보를 산출할 수 있다.
- [0028] 한편, A/V(Audio/Video) 입력부(120)는 오디오 신호 또는 비디오 신호 입력을 위한 것으로, 이에 카메라(121)와 마이크(122) 등이 포함될 수 있다. 카메라(121)는 화상 통화모드 또는 촬영 모드에서 이미지 센서에 의해 얻어지는 정지영상 또는 동영상 등의 화상 프레임을 처리한다. 그리고, 처리된 화상 프레임은 디스플레이 모듈(151)에 표시될 수 있다.
- [0029] 카메라(121)에서 처리된 화상 프레임은 메모리부(160)에 저장되거나 무선 통신부(110)를 통하여 외부로 전송될

수 있다. 카메라(121)은 단말기의 구성 태양에 따라 2개 이상이 구비될 수도 있다.

- [0030] 마이크(122)는 통화모드 또는 녹음모드, 음성인식 모드 등에서 마이크로폰(Microphone)에 의해 외부의 음향 신호를 입력받아 전기적인 음성 데이터로 처리한다. 그리고, 처리된 음성 데이터는 통화 모드인 경우 이동통신 모듈(112)를 통하여 이동통신 기지국으로 송신 가능한 형태로 변환되어 출력될 수 있다. 마이크(122)는 외부의 음향 신호를 입력 받는 과정에서 발생하는 잡음(noise)을 제거하기 위한 다양한 잡음 제거 알고리즘이 구현될 수 있다.
- [0031] 사용자 입력부(130)는 사용자가 단말기의 동작 제어를 위한 입력 데이터를 발생시킨다. 사용자 입력부(130)는 키 패드(key pad), 돔 스위치 (dome switch), 터치 패드(정압/정전), 3-웨이 키(3-way key), 휠, 조그/셔틀 스위치 등으로 구성될 수 있다. 특히, 터치 패드가 후술하는 디스플레이 모듈(151)과 상호 레이어 구조를 이룰 경우, 이는 터치 스크린으로 기능할 수 있다.
- [0032] 센싱부(140)는 휴대 단말기(100)의 개폐 상태, 휴대 단말기(100)의 위치, 사용자 접촉 유무, 휴대 단말기의 방위, 휴대 단말기의 가속/감속 등과 같이 휴대 단말기(100)의 현 상태를 감지하여 휴대 단말기(100)의 동작을 제어하기 위한 센싱 신호를 발생시킨다. 예를 들어 휴대 단말기(100)가 슬라이드 폰 형태인 경우 슬라이드 폰의 개폐 여부를 센싱할 수 있다. 또한, 전원 공급부(190)의 전원 공급 여부, 인터페이스부(170)의 외부 기기 결합 여부 등과 관련된 센싱 기능을 담당한다.
- [0033] 인터페이스부(170)는 휴대 단말기(100)에 연결되는 모든 외부기기와의 인터페이스 역할을 한다. 예를 들어, 유/무선 헤드셋 포트, 외부 충전기 포트, 유/무선 데이터 포트, 메모리 카드(memory card) 포트, 식별 모듈이 구비된 장치를 연결하는 포트, 오디오 I/O(Input/Output) 포트, 비디오 I/O(Input/Output) 포트, 이어폰 포트 등이 포함될 수 있다.
- [0034] 여기에서, 식별 모듈은 휴대 단말기(100)의 사용 권한을 인증하기 위한 각종 정보를 저장한 칩으로서, 사용자 인증 모듈(User Identify Module; 'UIM'), 가입자 인증 모듈(Subscriber Identify Module; 'SIM'), 범용 사용자 인증 모듈(Universal Subscriber Identity Module; 'USIM') 등을 포함할 수 있다. 또한, 식별 모듈이 구비된 장치(이하 '식별 장치')는, 스마트 카드(smart card) 형식으로 제작될 수 있다. 따라서 식별 장치는 포트를 통하여 단말기(100)와 연결될 수 있다. 이와 같은 인터페이스부(170)는 외부 기기로부터 데이터를 전송받거나 전원을 공급받아 휴대 단말기(100) 내부의 각 구성 요소에 전달하거나 휴대 단말기(100) 내부의 데이터가 외부 기기로부터 전송되도록 한다.
- [0035] 출력부(150)는 오디오 신호, 비디오 신호 또는 알람(alarm) 신호의 출력을 위한 것으로, 이에 는 디스플레이모듈(151), 음향 출력 모듈(152), 알람 출력 모듈(153) 등이 포함될 수 있다.
- [0036] 디스플레이 모듈(151)은 휴대 단말기(100)에서 처리되는 정보를 표시 출력한다. 예를 들어 휴대 단말기가 통화 모드인 경우 통화와 관련된 UI(User Interface) 또는 GUI(Graphic User Interface)를 표시한다. 그리고 휴대 단말기(100)가 화상 통화 모드 또는 촬영 모드인 경우 촬영 또는/및 수신된 영상 또는 UI, GUI를 표시한다.
- [0037] 한편, 진술한 바와 같이, 디스플레이모듈(151)과 터치패드가 상호 레이어 구조를 이루어 터치 스크린으로 구성되는 경우, 디스플레이 모듈(151)은 출력 장치 이외에 입력 장치로도 사용될 수 있다. 디스플레이 모듈(151)은 액정 디스플레이(liquid crystal display), 박막 트랜지스터 액정 디스플레이(thin film transistor-liquid crystal display), 유기 발광 다이오드(organic light-emitting diode), 플렉시블 디스플레이(flexible display), 3차원 디스플레이(3D display) 중에서 적어도 하나를 포함할 수 있다. 그리고, 휴대 단말기(100)의 구현 형태에 따라 디스플레이 모듈(151)이 2개 이상 존재할 수도 있다. 예를 들어, 휴대 단말기(100)에 외부 디스플레이 모듈(미도시)과 내부 디스플레이 모듈(미도시)이 동시에 구비될 수 있다.
- [0038] 음향 출력 모듈(152)는 호신호 수신, 통화모드 또는 녹음 모드, 음성인식 모드, 방송수신 모드 등에서 무선 통신부(110)로부터 수신되거나 메모리부(160)에 저장된 오디오 데이터를 출력한다. 또한, 음향 출력 모듈(152)은 휴대 단말기(100)에서 수행되는 기능(예를 들어, 호신호 수신음, 메시지 수신음 등)과 관련된 음향 신호를 출력한다. 이러한 음향 출력 모듈(152)에는 스피커(speaker), 버저(Buzzer) 등이 포함될 수 있다.
- [0039] 알람출력모듈(153)은 휴대 단말기(100)의 이벤트 발생을 알리기 위한 신호를 출력한다. 휴대 단말기에서 발생하는 이벤트의 예로는 호 신호 수신, 메시지 수신, 키 신호 입력 등이 있다. 알람출력모듈(153)은 오디오 신호나 비디오 신호 이외에 다른 형태로 이벤트 발생을 알리기 위한 신호를 출력할 수도 있다. 예를 들면, 진동 형태로 신호를 출력할 수 있다. 호 신호가 수신되거나 메시지가 수신된 경우, 이를 알리기 위해 알람출력모듈(153)은 진동을 출력할 수 있다. 또는, 키 신호가 입력된 경우, 키 신호 입력에 대한 피드백으로 알람출력모듈(153)은

진동을 출력할 수 있다. 상기와 같은 진동 출력을 통해 사용자는 이벤트 발생을 인지할 수 있다. 물론 이벤트 발생 알림을 위한 신호는 디스플레이 모듈(151)이나 음성 출력 모듈(152)을 통해서도 출력될 수 있다.

[0040] 메모리부(160)는 제어부(180)의 처리 및 제어를 위한 프로그램이 저장될 수도 있고, 입/출력되는 데이터들(예를 들어, 폰북, 메시지, 정지영상, 동영상 등)의 임시 저장을 위한 기능을 수행할 수도 있다.

[0041] 메모리부(160)는 플래시 메모리 타입(flash memory type), 하드디스크 타입(hard disk type), 멀티미디어 카드 마이크로 타입(multimedia card micro type), 카드 타입의 메모리(예를 들어 SD 또는 XD 메모리 등), 램(RAM, Random Access Memory) SRAM(Static Random Access Memory), 롬(ROM, Read-Only Memory), EEPROM(Electrically Erasable Programmable Read-Only Memory), PROM(Programmable Read-Only Memory) 자기 메모리, 자기 디스크, 광디스크 중 적어도 하나의 타입의 저장매체를 포함할 수 있다. 또한, 휴대 단말기(100)는 인터넷(internet)상에서 상기 메모리부(160)의 저장 기능을 수행하는 웹 스토리지(web storage)를 운영할 수도 있다.

[0042] 그리고, 제어부(180)는 통상적으로 휴대 단말기의 전반적인 동작을 제어한다. 예를 들어 음성 통화, 데이터 통신, 화상 통화 등을 위한 관련된 제어 및 처리를 수행한다. 또한, 제어부(180)는 멀티 미디어 재생을 위한 멀티 미디어 모듈(181)을 구비할 수도 있다. 멀티미디어 모듈(181)은 제어부(180) 내에 구현될 수도 있고, 제어부(180)와 별도로 구현될 수도 있다.

[0043] 전원 공급부(190)는 제어부(180)의 제어에 의해 외부의 전원, 내부의 전원을 인가받아 각 구성요소들의 동작에 필요한 전원을 공급한다.

[0044] 여기에 설명되는 다양한 실시예는 예를 들어, 소프트웨어, 하드웨어 또는 이들의 조합된 것을 이용하여 컴퓨터 또는 이와 유사한 장치로 읽을 수 있는 기록매체 내에서 구현될 수 있다.

[0045] 하드웨어적인 구현에 의하면, 여기에 설명되는 실시예는 ASICs (application specific integrated circuits), DSPs (digital signal processors), DSPDs (digital signal processing devices), PLDs (programmable logic devices), FPGAs (field programmable gate arrays, 프로세서(processors), 제어기(controllers), 마이크로 컨트롤러(micro-controllers), 마이크로 프로세서(microprocessors), 기능 수행을 위한 전기적인 유닛 중 적어도 하나를 이용하여 구현될 수 있다. 일부의 경우에 그러한 실시예들이 제어부(180)에 의해 구현될 수 있다.

[0046] 소프트웨어적인 구현에 의하면, 절차나 기능과 같은 실시예들은 적어도 하나의 기능 또는 작동을 수행하게 하는 별개의 소프트웨어 모듈과 함께 구현될 수 있다. 소프트웨어 코드는 적절한 프로그램 언어로 쓰여진 소프트웨어 어플리케이션에 의해 구현될 수 있다. 또한, 소프트웨어 코드는 메모리부(160)에 저장되고, 제어부(180)에 의해 실행될 수 있다.

[0047] 이상에서는 본 발명과 관련된 휴대 단말기를 기능에 따른 구성요소 관점에서 살펴보았다. 이하에서는 도 2 및 도 3을 더욱 참조하여, 본 발명과 관련된 휴대 단말기를 외형에 따른 구성요소 관점에서 더욱 살펴보겠다. 이하에서는 설명의 간명함을 위해 폴더 타입, 바 타입, 스윙타입, 슬라이더 타입, 등과 같은 여러 타입의 휴대 단말기들 중에서 슬라이더 타입의 휴대 단말기를 예로 들어 설명한다. 따라서 본 발명은 슬라이더 타입의 휴대 단말기에 한정되는 것은 아니고 상기 기술한 타입을 포함한 모든 타입의 휴대 단말기에 적용될 수 있다.

[0048] 도 2는 본 발명과 관련된 휴대 단말기의 일 예를 전면에서 바라본 사시도이다.

[0049] 본 발명과 관련된 휴대 단말기(100)는 제1바디(200)와, 상기 제1바디(200)에 적어도 일 방향을 따라 슬라이딩 가능하게 구성된 제2바디(205)를 포함한다.

[0050] 제1바디(200)가 제2바디(205)와 중첩되게 배치된 상태를 닫힌 상태(closed configuration)라 칭할 수 있으며, 본 도면에 도시된 바와 같이 제1바디(200)가 제2바디(205)의 적어도 일 부분을 노출한 상태를 열린 상태(open configuration)라 칭할 수 있다.

[0051] 한편, 상기 본 발명과 관련된 이동 단말기는, 비록 도면에 도시되지는 않았지만, 제 1 바디와, 상기 제 1 바디에 적어도 일측이 폴딩 또는 언폴딩되게 구성된 제 2 바디를 포함하는 폴더 타입일 수도 있다. 여기서, 제 2 바디가 폴딩되게 구성된 상태를 닫힌 상태라 칭할 수 있으며, 상기 제 2 바디가 언폴딩되게 구성된 상태를 열린 상태라 칭할 수 있다.

[0052] 더욱이 또한, 상기 본 발명과 관련된 이동 단말기는, 비록 도면에 도시되지는 않았지만, 제 1 바디와, 상기 제 1 바디에 대해 스윙가능하게 구성된 제 2 바디를 포함하는 스윙 타입일 수도 있다. 여기서, 제 1 바디가 제 2

바디에 중첩되게 배치된 상태를 닫힌 상태라 칭할 수 있으며, 제 2 바디가 스윙되어 제 1 바디의 일부분이 노출된 상태를 열린 상태라 칭할 수 있다.

- [0053] 상기 폴더 타입과 상기 스윙 타입에 따른 단말기에 대해서는 별도의 설명이 없더라도 본 기술분야의 당업자가 쉽게 알 수 있을 것이라 생각되므로, 이에 대한 자세한 설명은 생략하도록 하겠다.
- [0054] 상기 휴대 단말기(100)는 닫힌 상태에서 주로 대기 모드로 작동하지만 사용자의 조작에 의해 대기 모드가 해제되기도 한다. 그리고, 상기 휴대 단말기(100)는 열린 상태에서 주로 통화 모드 등으로 작동하지만 사용자의 조작 또는 소정 시간의 경과에 의해 대기 모드로 전환되기도 한다.
- [0055] 상기 제1바디(200)의 외관을 이루는 케이스(케이싱, 하우징, 커버 등)는 제 1 프론트 케이스(220)와 제 1 리어 케이스(225)에 의해 형성된다. 상기 제 1 프론트 케이스(220)와 제 1 리어 케이스(225)에 의해 형성된 공간에는 각종 전자부품들이 내장된다. 제 1 프론트 케이스(220)와 제 1 리어 케이스(225) 사이에는 적어도 하나의 중간 케이스들이 추가로 배치될 수도 있다.
- [0056] 상기 케이스들은 합성수지를 사출하여 형성되거나 금속 재질, 예를 들어 스테인레스 스틸(STS) 또는 티타늄(Ti) 등과 같은 금속 재질을 갖도록 형성될 수도 있다.
- [0057] 제1 바디(200), 구체적으로 제 1 프론트 케이스(220)에는 디스플레이모듈(151), 음향출력모듈(152), 카메라(121) 또는 제1 사용자 입력부(210)가 배치될 수 있다.
- [0058] 상기 디스플레이모듈(151)은 이미 도 1과 관련되어 설명되었으므로 자세한 설명은 본 명세서의 간명함을 위해 생략하도록 하겠다..
- [0059] 상기 음향출력모듈(152)은 스피커의 형태로 구현될 수 있다.
- [0060] 카메라(121)은 사용자 등에 대한 이미지 또는 동영상을 촬영하기에 적절하도록 구현될 수 있다.
- [0061] 제1바디(200)와 마찬가지로, 제 2 바디(205)의 외관을 이루는 케이스는 제 2 프론트 케이스(230)와 제 2 리어 케이스(235)에 의해 형성된다.
- [0062] 제2 바디(205), 구체적으로 제 2 프론트 케이스(230)의 전면(front face)에는 제2 사용자 입력부(215)가 배치될 수 있다.
- [0063] 제 2 프론트 케이스(230) 또는 제 2 리어 케이스(235) 중 적어도 하나에는 제3 사용자 입력부(245), 마이크(122), 인터페이스부(170)가 배치될 수 있다.
- [0064] 상기 제1 내지 제3 사용자 입력부(210, 215, 245)는 사용자 입력부(130)라 통칭될 수 있으며, 사용자가 촉각적인 느낌을 주면서 조작하게 되는 방식(tactile manner)이라면 어떤 방식이든 채용될 수 있다.
- [0065] 예를 들어, 상기 사용자 입력부는 사용자의 푸시 또는 터치 조작에 의해 명령 또는 정보를 입력받을 수 있는 돔 스위치 또는 터치 패드로 구현되거나, 키를 회전시키는 휠 또는 조그 방식이나 조이스틱과 같이 조작하는 방식 등으로도 구현될 수 있다.
- [0066] 기능적인 면에서, 제1 사용자 입력부(210)는 시작, 종료, 스크롤 등과 같은 명령을 입력하기 위한 것이고, 제2 사용자 입력부(215)는 숫자 또는 문자, 심볼(symbol) 등을 입력하기 위한 것이다.
- [0067] 또한, 제3 사용자 입력부(245)는 상기 휴대단말기 내의 특수한 기능을 활성화하기 위한 핫 키(hot-key)로서 작동할 수 있다.
- [0068] 상기 마이크(122)는 사용자의 음성, 기타 소리 등을 입력 받기에 적절한 형태로 구현될 수 있다.
- [0069] 상기 인터페이스부(170)는 본 발명과 관련된 휴대 단말기(100)가 외부 기기와 데이터 교환 등을 할 수 있게 하는 통로가 된다. 상기 인터페이스부(170)에 대해서는 이미 도 1과 관련되어 전술되었으므로 자세한 설명은 생략하도록 한다.
- [0070] 제 2 리어 케이스(235) 측에는 상기 (휴대 단말기)에 전원을 공급하기 위한 전원공급부(190)가 장착된다.
- [0071] 상기 전원공급부(190)는, 예를 들어 충전 가능한 배터리로서 충전 등을 위하여 착탈 가능하게 결합될 수 있다.
- [0072] 도 3는 도 2의 휴대 단말기의 후면 사시도이다.
- [0073] 도 3를 참조하면, 제2바디(205)의 제 2 리어 케이스(235)의 후면에는 카메라(121)가 추가로 장착될 수 있다. 상



기 제2바디(205)의 카메라(121)는 제1바디(200)의 카메라(121)와 실질적으로 반대되는 촬영 방향을 가지며, 제1바디(200)의 카메라(121)와 카메라(121)와 서로 다른 화소를 가질 수 있다.

- [0074] 예를 들어, 제1바디(200)의 카메라(121)는 화상 통화 등의 경우에 사용자의 얼굴을 촬영하여 상대방에 전송함에 무리가 없도록 저화소를 가지며, 제2바디의 카메라(121)는 일반적인 피사체를 촬영하고 바로 전송하지는 않는 경우가 많기에 고 화소를 가지는 것이 바람직하다.
- [0075] 제2바디(205)의 카메라(121)에 인접하게는 플래쉬(250)와 거울(255)가 추가로 배치될 수 있다. 상기 플래쉬(250)는 제2바디(205)의 카메라(121)로 피사체를 촬영하는 경우에 상기 피사체를 향해 빛을 비추게 된다. 상기 거울(255)는 사용자가 제2바디(205)의 카메라(121)을 이용하여 자신을 촬영(셀프 촬영)하고자 하는 경우에, 사용자 자신의 얼굴 등을 비춰볼 수 있게 한다.
- [0076] 제 2 리어 케이스(235)에는 음향출력모듈 (152)가 추가로 배치될 수도 있다.
- [0077] 상기 제2바디(205)의 음향출력모듈(152)는 제1바디(200)의 음향출력모듈(152)과 함께 스테레오 기능을 구현할 수 있으며, 스피커폰 모드로 통화를 위하여 사용될 수도 있다.
- [0078] 또한, 제 2 리어 케이스(235)의 일 측에는 통화 등을 위한 안테나 외에 방송신호 수신용 안테나(260)가 배치될 수 있다. 상기 안테나(260)는 제2바디(205)(2)에서 인출 가능하게 설치될 수 있다.
- [0079] 제1바디(200)의 제 1 리어 케이스(225) 측에는 제1바디(200)와 제2바디(205)를 슬라이딩 가능하게 결합하는 슬라이드 모듈(265)의 일 부분이 배치된다.
- [0080] 슬라이드 모듈(265)의 다른 부분은 제2 바디(205)의 제 2 프론트 케이스(230) 측에 배치되어, 본 도면에서와 같이 외부로 드러나지 않는 형태일 수 있다.
- [0081] 이상에서는 제2 카메라(121)) 등이 제2바디(205)에 배치되는 것으로 설명하였으나, 반드시 그에 제한되는 것은 아니다.
- [0082] 예를 들어, 제2바디의 카메라(121) 등과 같이 제 2 리어 케이스(235)에 배치되는 것으로 설명한 구성들(260, 121 내지 250, 152) 중 적어도 하나 이상이 제1바디(200), 주로는 제 1 리어 케이스(225)에 장착되는 것도 가능하다. 그러한 경우라면, 상기 닫힌 상태에서 제 1 리어 케이스(225)에 배치되는 구성(들)이 제2바디(205)에 의해 보호되는 이점이 있다. 나아가, 제2바디의 카메라(121)가 별도로 구비되지 않더라도, 제1바디의 카메라(121)가 회전 가능하게 형성되어 제2바디의 카메라(121)의 촬영 방향까지 촬영이 가능하도록 구성될 수도 있다.
- [0083] 도 1 내지 도 3에 도시된 단말기(100)는, 유무선 통신 시스템 및 위성 기반 통신 시스템을 포함하여, 프레임(frame) 또는 패킷(packet)을 통하여 데이터(data)를 전송할 수 있는 통신 시스템에서 동작 가능하도록 구성될 수 있다.
- [0084] 이하에서는, 도 4를 참조하여, 본 발명에 관련된 단말기가 동작 가능한 통신 시스템에 대하여 살펴보겠다.
- [0085] 통신 시스템은, 서로 다른 무선 인터페이스 및/또는 물리 계층을 이용할 수도 있다. 예를 들어, 통신 시스템에 의해 이용 가능한 무선 인터페이스에는, 주파수 분할 다중 접속(Frequency Division Multiple Access; 'FDMA'), 시분할 다중 접속(Time Division Multiple Access; 'TDMA'), 코드 분할 다중 접속(Code Division Multiple Access; 'CDMA'), 범용 이동통신 시스템(Universal Mobile Telecommunications Systems; 'UMTS')(특히, LTE(Long Term Evolution)), 이동통신 글로벌 시스템(Global System for Mobile Communications; 'GSM') 등이 포함될 수 있다. 이하에서는, 설명의 편의를 위하여, CDMA에 한정하여 설명하도록 한다. 그러나, 본 발명은, CDMA 무선 통신 시스템을 포함한 모든 통신 시스템 적용될 있음은 당연하다.
- [0086] 도 4에 도시된 바와 같이, CDMA 무선 통신 시스템은, 복수의 단말기들(100), 복수의 기지국(Base Station; 'BS')(270), 기지국 제어부(Base Station Controllers; 'BSCs')(275), 이동 스위칭 센터(Mobile Switching Center; 'MSC')(280)를 포함할 수 있다. MSC(280)는, 일반 전화 교환망(Public Switched Telephone Network; 'PSTN')(290)과 연결되도록 구성되고, BSCs(275)와도 연결되도록 구성된다. BSCs(275)는, 백홀 라인(backhaul line)을 통하여, BS(270)과 짝을 이루어 연결될 수 있다. 백홀 라인은, E1/T1, ATM, IP, PPP, Frame Relay, HDSL, ADSL 또는 xDSL 중 적어도 하나에 따라서 구비될 수 있다. 따라서, 복수의 BSCs(275)가 도 4에 도시된 시스템에 포함될 수 있다.
- [0087] 각각의 BS(270)는, 적어도 하나의 섹터를 포함할 수 있고, 각각의 섹터는, 전방향성 안테나 또는 BS(270)으로부터 방사상의 특정 방향을 가리키는 안테나를 포함할 수 있다. 또한, 각각의 섹터는, 다양한 형태의 안테나를 두

개 이상 포함할 수도 있다. 각각의 BS(270)는, 복수의 주파수 할당을 지원하도록 구성될 수 있고, 복수의 주파수 할당 각각은, 특정 스펙트럼(예를 들어, 1.25MHz, 5MHz 등)을 갖는다.

[0088] 섹터와 주파수 할당의 교차는, CDMA 채널이라고 불릴 수 있다. BS(270)은, 기지국 송수신 하부 시스템(Base Station Transceiver Subsystem; 'BTSs')이라고 불릴 수 있다. 이러한 경우, "기지국"이라는 단어는, 하나의 BSC(275) 및 적어도 하나의 BS(270)을 함하여 불릴 수도 있다. 기지국은, 또한 "셀 사이트"를 나타낼 수도 있다. 또는, 특정 BS(270)에 대한 복수의 섹터들 각각은, 복수의 셀 사이트로 불릴 수도 있다.

[0089] 도 4에 도시된 바와 같이, 방송 송신부(Broadcasting Transmitter; 'BT')(295)는, 시스템 내에서 동작하는 단말기들(100)에게 방송 신호를 송신한다. 도 1에 도시된 방송용 모듈(111)은, BT(295)에 의해 전송되는 방송 신호를 수신하기 위해 단말기(100) 내에 구비된다.

[0090] 뿐만 아니라, 도 4에서는, 여러 개의 위성 위치 확인 시스템(Global Positioning System; 'GPS') 위성(300)을 도시한다. 상기 위성들(300)은, 복수의 단말기(100) 중 적어도 하나의 단말기의 위치를 파악하는 것을 돕는다. 도 4에서는 두 개의 위성이 도시되어 있지만, 유용한 위치 정보는, 두 개 이하 또는 이상의 위성들에 의해 획득될 수도 있다. 도 1에 도시된 GPS 모듈(115)은, 원하는 위치 정보를 획득하기 위하여 위성들(300)과 협력한다. 여기에서는, GPS 추적 기술뿐만 아니라 위치를 추적할 수 있는 모든 기술들을 이용하여 위치를 추적할 수 있다. 또한, GPS 위성들(300) 중 적어도 하나는, 선택적으로 또는 추가로 위성 DMB 전송을 담당할 수도 있다.

[0091] 무선 통신 시스템의 전형적인 동작 중, BS(270)은, 다양한 단말기들(100)로부터 역 링크 신호를 수신한다. 이때, 단말기들(100)은, 호를 연결 중이거나, 메시지를 송수신 중이거나 또는 다른 통신 동작을 수행중에 있다. 특정 기지국(270)에 의해 수신된 역 링크 신호들 각각은, 특정 기지국(270)에 의해 내에서 처리된다. 상기 처리 결과 생성된 데이터는, 연결된 BSC(275)로 송신된다. BSC(275)는, 기지국들(270) 간의 소프트 핸드오프(soft handoff)들의 조화화를 포함하여, 호 자원 할당 및 이동성 관리 기능을 제공한다. 또한, BSC(275)는, 상기 수신된 데이터를 MSC(280)으로 송신하고, MSC(280)은, PSTN(290)과의 연결을 위하여 추가적인 전송 서비스를 제공한다. 유사하게, PSTN(290)은 MSC(280)과 연결하고, MSC(280)은 BSCs(275)와 연결하고, BSCs(275)는 단말기들(100)로 순 링크 신호를 전송하도록 BS들(270)을 제어한다.

[0092] 이하에서는 이와 같이 구성된 휴대 단말기에서 구현될 수 있는 제어 방법에 대해 실시예 별로 살펴보도록 하겠다. 후술되는 실시예들이 단독으로 또는 서로 조합되어 사용될 수 있음은 물론이다. 이하에서는 상기 디스플레이 모듈이 터치스크린으로 구성되는 것으로 가정하고 설명한다.

[0093] 제 1 실시예

[0094] 도 5 및 도 6을 참조하여 본 발명과 관련된 휴대 단말기의 제어 방법의 제 1 실시예에 대해 설명한다. 도 5는 본 발명과 관련된 휴대 단말기의 제어 방법의 제 1 실시예에 대한 흐름도이고, 도 6은 본 발명과 관련된 휴대 단말기의 제어 방법의 제 1 실시예가 구현되는 디스플레이 화면의 상태도이다.

[0095] 상기 휴대단말기(100)의 디스플레이 화면(400)에는, 도 6의 (6-1)에 도시된 바와 같이, 인터넷 웹브라우저(500)가 디스플레이되어 있다. 상기 웹브라우저(500)에는 인터넷 웹페이지(510)가 디스플레이되어 있다[S51].

[0096] 상기 인터넷 웹페이지(510)는 복수의 영역들로 구성될 수 있다. 도 6의 (6-1)에서는 상기 인터넷 웹페이지(510)가 컬럼 구조로 구성되어 있어서, 상기 인터넷 웹페이지(500)에 상기 복수의 영역들로서 복수의 컬럼(column)들, 즉 제 1 컬럼(511), 제 2 컬럼(513), 제 3 컬럼(515)이 있음이 예시되어 있다.

[0097] 그러나, 본 발명에 있어서, 상기 인터넷 웹페이지(510)가 복수의 영역들로 구성되기 위해 컬럼 구조로 구성되어야만 하는 것은 아니다. 예를 들면, 도면에 도시되지는 않았지만, 상기 인터넷 웹페이지(510)가 격자 구조, 로(row) 구조 등으로 구성될 수도 있다.

[0098] 그 다음, 도 6의 (6-2)에 도시된 바와 같이, 상기 디스플레이 화면(400)이 상기 복수의 컬럼들 중에서 제 2 컬럼(513) 내부로 zoom된다고 가정하자[S52]. 상기 zoom은 제 2 컬럼(513)을 터치함으로써 행해지도록 구성될 수도 있고, 상기 사용자 입력부의 적절한 키조작을 통해 행해지도록 구성될 수 있다. 이에 대해서는 별도의 설명이 없더라도 본 기술분야의 당업자라면 쉽게 이해할 수 있을 것이므로, 이에 대한 자세한 설명은 본 명세서의 간명함을 위해 생략한다.

[0099] 그 다음, 단말기 사용자가 상기 디스플레이 화면(400)(바람직하게는 상기 웹페이지(510))을 터치하여 일 방향

으로 드래그한다[S53].

- [0100] 그러면, 상기 제어부는 상기 터치 드래그의 길이가 사전 설정된 길이보다 더 긴지 여부를 판단한다[S54].
- [0101] 판단 결과, 상기 터치 드래그의 길이가 사전 설정된 길이보다 짧으면, 도 6의 (6-3) 및 (6-4)에 도시된 바와 같이, 상기 디스플레이 화면(400)의 웹페이지(510)가 제 2 컬럼(513)의 범위 내에서 상기 터치 드래그 방향에 부합하도록 이동한다[S55].
- [0102] 도 6의 (6-3)에서는, 상기 터치 드래그가 좌측 방향의 짧은 드래그일 때, 상기 웹페이지(510)가 제 2 컬럼(513)의 범위 내에서 좌측으로 이동함이 예시되어 있다.
- [0103] 도 6의 (6-4)에서는, 상기 터치 드래그가 우측 방향의 짧은 드래그일 때, 상기 웹페이지(510)가 제 2 컬럼(513)의 범위 내에서 우측으로 이동함이 예시되어 있다.
- [0104] 한편, 판단 결과, 상기 터치 드래그의 길이가 사전 설정된 길이보다 길면, 도 (6-5) 및 (6-6)에 도시된 바와 같이, 상기 디스플레이 화면(400)의 웹페이지(510)가 제 2 컬럼(513)에서 상기 터치 드래그 방향에 부합하는 이웃 컬럼으로 이동한다[S56].
- [0105] 도 6의 (6-5)에서는, 상기 터치 드래그가 좌측 방향의 긴 드래그일 때, 상기 웹페이지(510)가 제 2 컬럼(513)에서 우측 방향으로 이웃하는 제 3 컬럼(515)으로 이동함이 예시되어 있다.
- [0106] 도 6의 (6-6)에서는, 상기 터치 드래그가 좌측 방향의 긴 드래그일 때, 상기 웹페이지(510)가 제 2 컬럼(513)에서 좌측 방향으로 이웃하는 제 1 컬럼(511)으로 이동함이 예시되어 있다.
- [0107] 따라서, 단말기 사용자는 상기 휴대 단말기(100)의 제한된 크기의 디스플레이 화면(400)을 통해 상기 인터넷 웹페이지(510)를 효과적으로 볼 수 있다.
- [0108] 제 2 실시예
- [0109] 인터넷 웹페이지를 브라우징하기 위한 웹브라우저가 평면 형태가 아닌 다면체 형태로 구성될 수도 있다. 따라서, 상기 다면체의 각 면에는 서로 다른 인터넷 웹페이지가 디스플레이될 수 있다. 이에 대해 제 2 실시예로서 살펴본다.
- [0110] 도 7 및 도 8을 참조하여 본 발명과 관련된 휴대 단말기의 제어 방법의 제 2 실시예에 대해 설명한다. 도 7은 본 발명과 관련된 휴대 단말기의 제어 방법의 제 2 실시예에 대한 흐름도이고, 도 8은 본 발명과 관련된 휴대 단말기의 제어 방법의 제 2 실시예가 구현되는 디스플레이 화면의 상태도이다.
- [0111] 도 8의 (8-1)에 도시된 바와 같이, 상기 휴대단말기(100)의 디스플레이 화면(400)에는 다면체 형태의 웹브라우저(500)가 디스플레이되고, 복수의 웹페이지들 각각이 상기 다면체의 각 면에 디스플레이된다[S71]. 도 8의 (8-1)에서는 상기 복수의 웹페이지들 중에서 제 1 웹페이지(510)가 디스플레이되어 있음이 예시되어 있다. 상기 웹브라우저(500)가 다면체 형태인지 여부에 대해서는 도 8의 (8-1)에 명확히 도시되어 있지 않다. 하지만, 이하의 도면에서 상기 웹브라우저가 다면체임이 도시된다.
- [0112] 그 다음, 단말기 사용자가 상기 디스플레이 화면(400)을 터치하여 일 방향으로 드래그한다[S72].
- [0113] 그러면, 상기 제어부는 상기 터치 드래그의 길이가 사전 설정된 길이보다 더 긴지 여부를 판단한다[S73].
- [0114] 판단 결과, 상기 터치 드래그의 길이가 사전 설정된 길이보다 짧으면, 도 8의 (8-2)에 도시된 바와 같이, 상기 디스플레이 화면(400)의 제 1 인터넷 웹페이지(510)가 상기 제 1 인터넷 웹페이지(510) 범위 내에서 상기 터치 드래그 방향에 부합하도록 이동한다[S74].
- [0115] 한편, 판단 결과, 상기 터치 드래그의 길이가 사전 설정된 길이보다 길면, 도 8의 (8-3) 및 (8-4)에 도시된 바와 같이, 상기 다면체 형태의 브라우저가 회전하면서 상기 다면체의 일 면에 있는 제 1 웹페이지(510)가 상기 디스플레이 화면(400)에서 사라지면서, 상기 터치 드래그 방향에 부합하는 상기 다면체의 타 면에 있는 제 2 웹페이지(530)가 나타난다[S75]. 도 8의 (8-3)에서는 상기 브라우저가 육면체인 것으로 예시되어 있으나 이에 한정되지 않는다. 상기 브라우저의 회전 방향은 좌우 또는 상하 어느 한 방향으로 제한되지 않는다.
- [0116] 이상에서는 복수의 인터넷 웹페이지들이 상기 다면체 웹브라우저의 각 면에 디스플레이되는 것에 대해 설명되었다. 그러나, 본 실시예는 이에 한정되지 않는다. 예를 들면, 복수의 영역들(예를 들면 컬럼들)로 구성된 한 인터넷 웹페이지가 디스플레이될 때 각 영역이 상기 다면체의 각 면에 디스플레이되도록 구성될 수 있다. 이에 대해서는 별도의 설명이 없더라도 본 기술분야의 당업자라면 이상의 설명으로부터 쉽게 알 수 있을 것이므로

이에 대한 자세한 설명은 본 명세서의 간명함을 위해 생략하도록 하겠다.

- [0117] 제 3 실시예
- [0118] 도 9 및 도 10을 참조하여 본 발명과 관련된 휴대 단말기의 제어 방법의 제 3 실시예에 대해 설명한다. 도 9는 본 발명과 관련된 휴대 단말기의 제어 방법의 제 3 실시예에 대한 흐름도이고, 도 10은 본 발명과 관련된 휴대 단말기의 제어 방법의 제 3 실시예가 구현되는 디스플레이 화면의 상태도이다.
- [0119] 상기 휴대단말기(100)의 디스플레이 화면(400)에는, 도 10의 (10-1)에 도시된 바와 같이, 인터넷 웹브라우저(500)가 디스플레이되어 있다. 상기 웹브라우저(500)에는 인터넷 웹페이지(510)가 디스플레이되어 있다[S91]. 상기 인터넷 웹페이지(510)는 예컨대 컬럼 구조로 되어 있어서 제 1 컬럼(511), 제 2 컬럼(513), 제 3 컬럼(515)을 포함하는 것으로 가정한다.
- [0120] 이 때, 상기 인터넷 웹페이지(510)는 도 10의 (10-2)에 도시된 바와 같이 컬럼 단위로 디스플레이되도록 랜더링(rendering)될 수 있다. 상기 랜더링은 단말기 사용자가 상기 웹페이지(510) 중에서 원하는 컬럼을 터치함으로써 행해지도록 구성될 수도 있고, 상기 사용자 입력부의 적절한 키조작을 통해 행해지도록 구성될 수도 있다. 이에 대해서는 별도의 설명이 없더라도 본 기술분야의 당업자라면 쉽게 이해할 수 있을 것이므로, 이에 대한 자세한 설명은 생략하도록 하겠다.
- [0121] 상기 인터넷 웹페이지(510)가 컬럼 단위로 디스플레이될 때, 상기 각 컬럼에는 단말기 사용자가 상기 각 컬럼을 쉽게 선택할 수 있도록 하는 선택자가 부여될 수 있다[S92]. 도 10의 (10-2)에서는 상기 선택자가 제 1 탭(512), 제 2 탭(514), 제 3 탭(516)으로 구성되어 상기 각 컬럼(511, 513, 515)에 부여된 것이 예시되어 있다.
- [0122] 그 다음, 단말기 사용자가 예컨대 제 3 탭(516)을 터치한다.
- [0123] 그러면, 도 10의 (10-3)에 도시된 바와 같이, 상기 인터넷 웹브라우저(500)에는 제 3 컬럼(515)이 디스플레이된다.
- [0124] 그 다음, 도 10의 (10-4)에 도시된 바와 같이, 상기 디스플레이 화면(400)이 제 3 컬럼(515) 내부로 zoom인되고 가정하자.
- [0125] 그러면, 단말기 사용자는 상기 웹브라우저(500)의 디스플레이 영역을 터치한 후 일 방향으로 드래그함으로써 제 3 컬럼(515)의 원하는 부분을 볼 수 있다.
- [0126] 본 발명은 본 발명의 정신 및 필수적 특징을 벗어나지 않는 범위에서 다른 특정한 형태로 구체화될 수 있음은 당업자에게 자명하다.
- [0127] 예를 들면, 전술한 방법은, 프로그램이 기록된 매체에 컴퓨터가 읽을 수 있는 코드로서 구현하는 것이 가능하다. 컴퓨터가 읽을 수 있는 매체는, 컴퓨터 시스템에 의하여 읽혀질 수 있는 데이터가 저장되는 모든 종류의 기록장치를 포함한다. 컴퓨터가 읽을 수 있는 매체의 예로는, ROM, RAM, CD-ROM, 자기 테이프, 플로피 디스크, 광 데이터 저장장치 등이 있으며, 또한 캐리어 웨이브(예를 들어, 인터넷을 통한 전송)의 형태로 구현되는 것도 포함한다. 또한, 상기 컴퓨터는, 단말기의 제어부(180)를 포함할 수도 있다.
- [0128] 따라서, 상기의 상세한 설명은 모든 면에서 제한적으로 해석되어서는 아니되고 예시적인 것으로 고려되어야 한다. 본 발명의 범위는 첨부된 청구항의 합리적 해석에 의해 결정되어야 하고, 본 발명의 등가적 범위 내에서의 모든 변경은 본 발명의 범위에 포함된다.

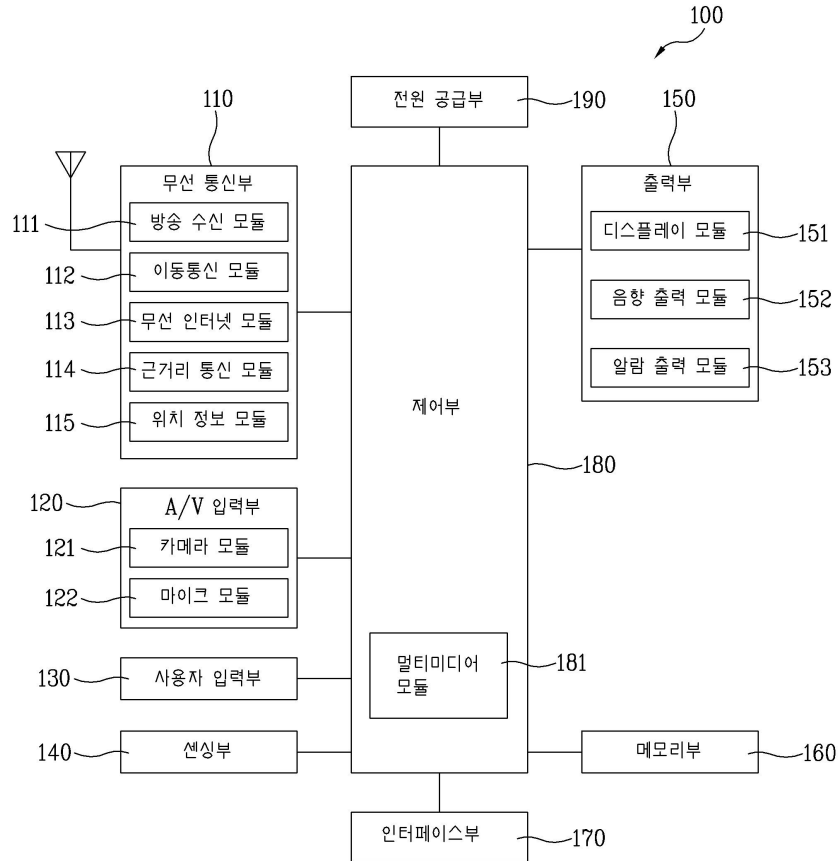
**도면의 간단한 설명**

- [0129] 도 1은 본 발명과 관련된 휴대 단말기의 일 예의 블록 구성도(block diagram)이다.
- [0130] 도 2는 본 발명과 관련된 휴대 단말기의 일 예를 전면에서 바라본 사시도이다.
- [0131] 도 3는 도 2의 휴대 단말기의 후면 사시도이다.
- [0132] 도 4는 본 발명과 관련된 휴대 단말기가 동작할 수 있는 무선 통신 시스템에 대한 블록도이다.
- [0133] 도 5는 본 발명과 관련된 휴대 단말기의 제어 방법의 제 1 실시예에 대한 흐름도이다.
- [0134] 도 6은 본 발명과 관련된 휴대 단말기의 제어 방법의 제 1 실시예가 구현되는 디스플레이 화면의 상태도이다.

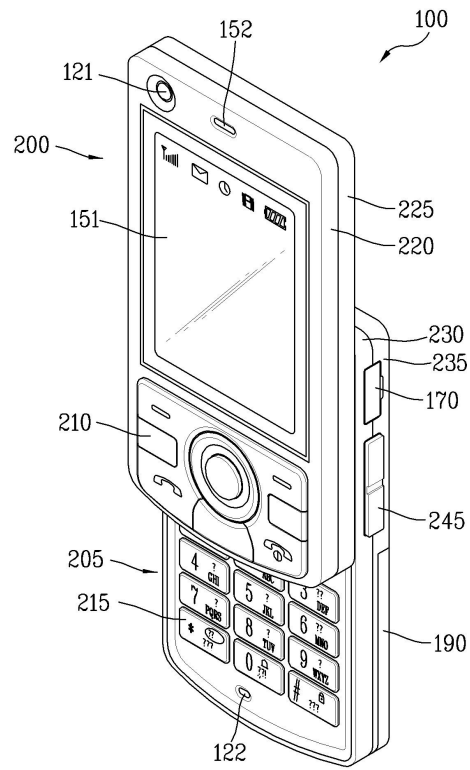
- [0135] 도 7은 본 발명과 관련된 휴대 단말기의 제어 방법의 제 2 실시예에 대한 흐름도이다.
- [0136] 도 8은 본 발명과 관련된 휴대 단말기의 제어 방법의 제 2 실시예가 구현되는 디스플레이 화면의 상태도이다.
- [0137] 도 9는 본 발명과 관련된 휴대 단말기의 제어 방법의 제 3 실시예에 대한 흐름도이다.
- [0138] 도 10은 본 발명과 관련된 휴대 단말기의 제어 방법의 제 3 실시예가 구현되는 디스플레이 화면의 상태도이다.

**도면**

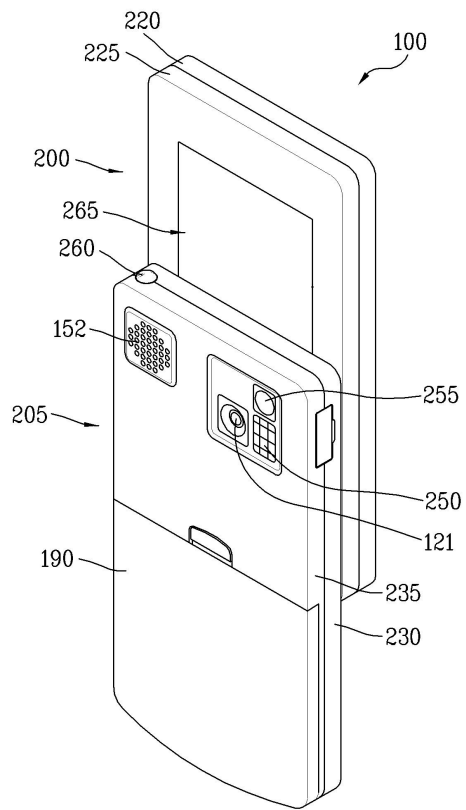
**도면1**



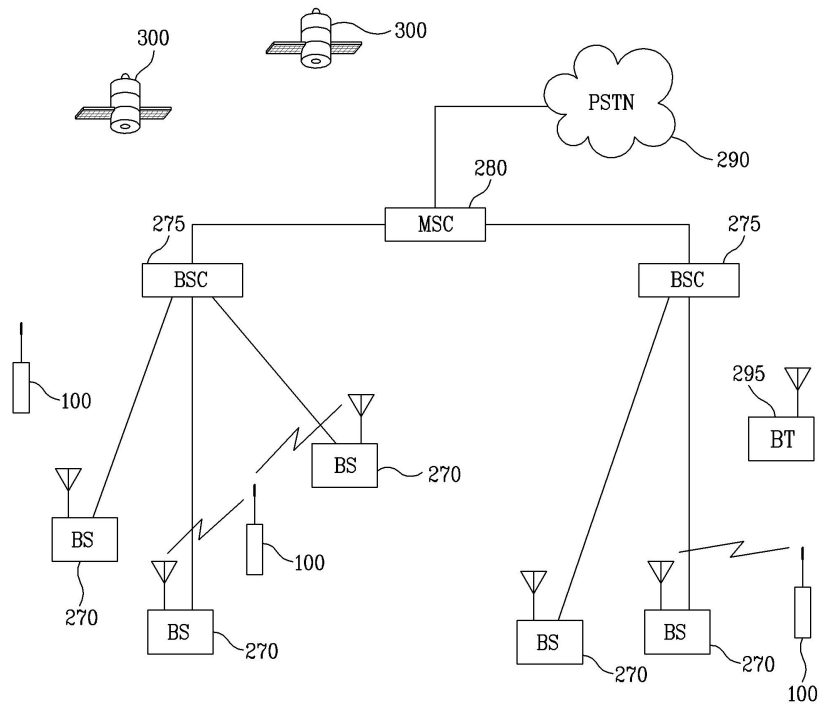
도면2



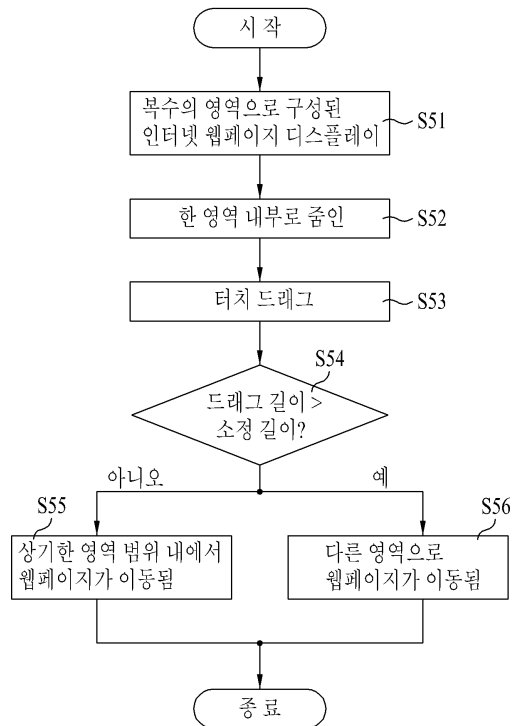
도면3



도면4

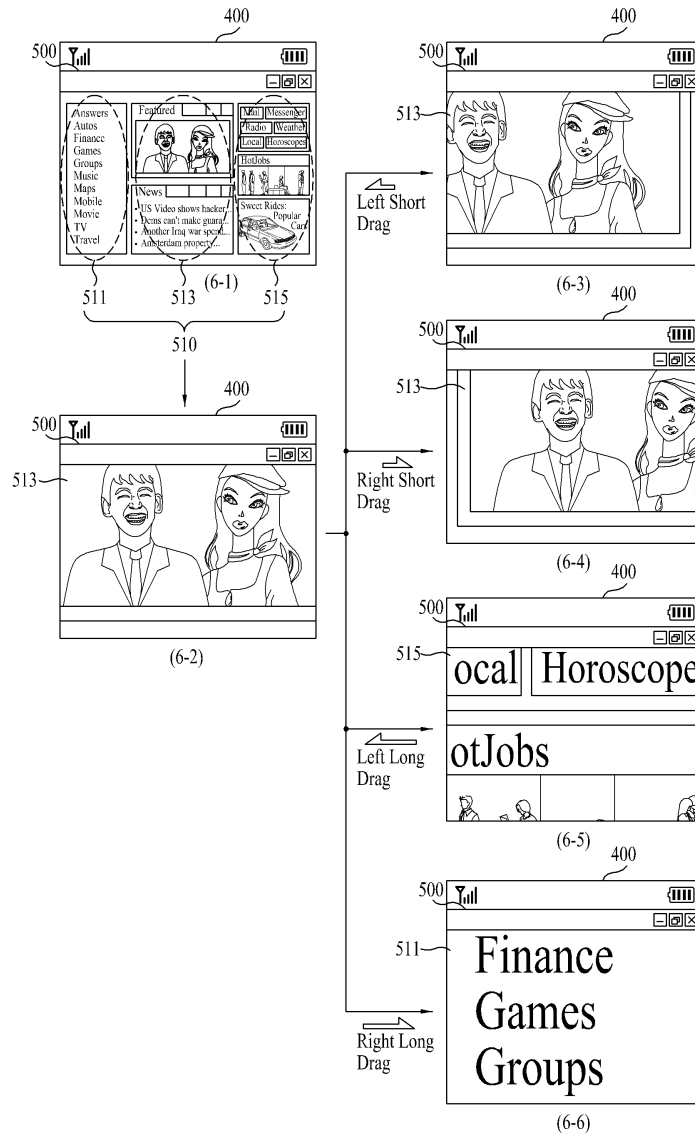


도면5

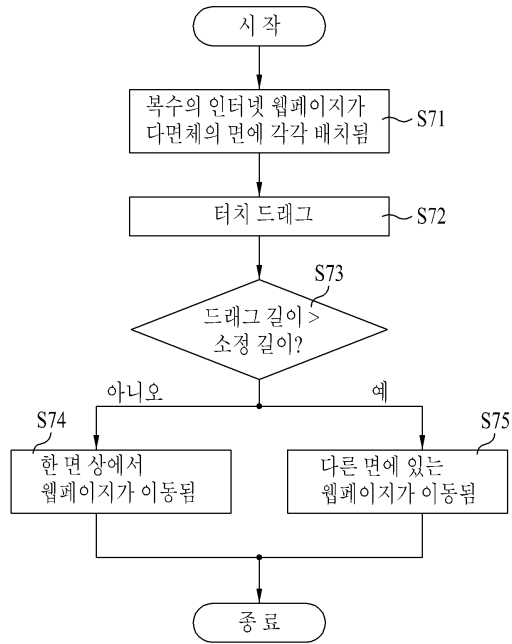




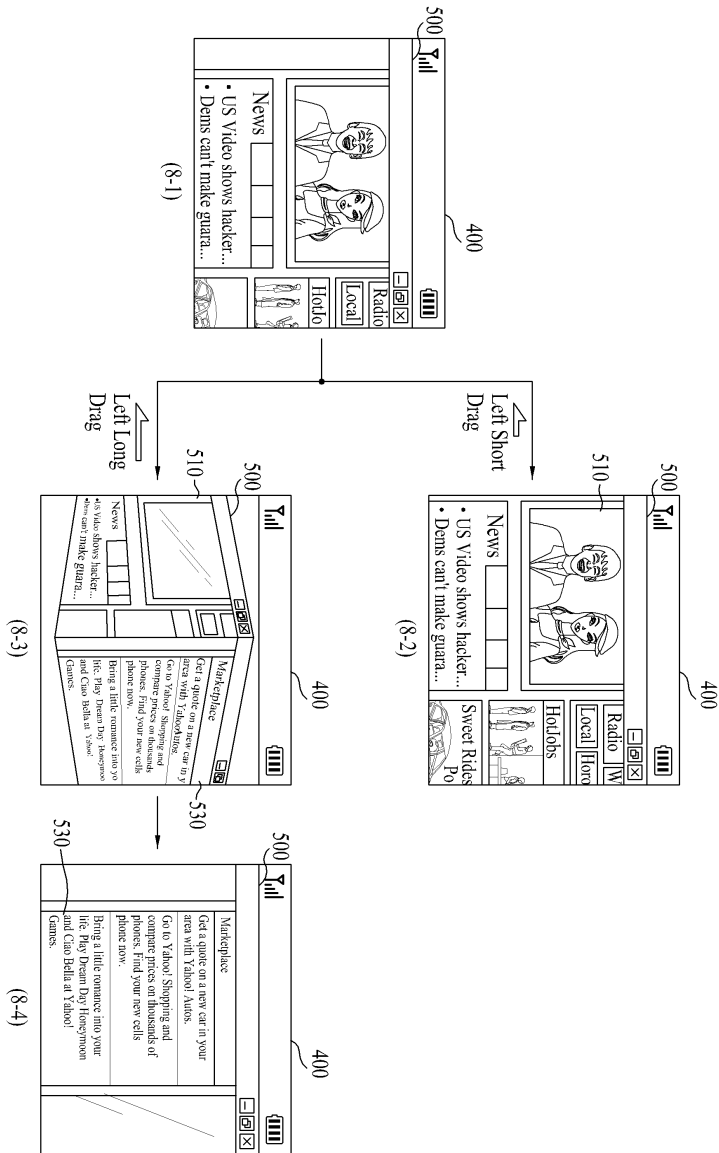
도면6



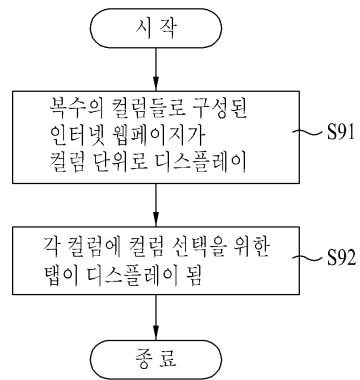
도면7



도면8



도면9



도면10

