

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 公表特許公報(A)

(11) 特許出願公表番号

特表2019-528504  
(P2019-528504A)

(43) 公表日 令和1年10月10日(2019.10.10)

(51) Int.Cl.	F I	テーマコード (参考)
G06F 3/041 (2006.01)	G06F 3/041 512	
G06F 3/044 (2006.01)	G06F 3/041 570	
	G06F 3/044 Z	
	G06F 3/041 580	

審査請求 有 予備審査請求 未請求 (全 13 頁)

(21) 出願番号 特願2018-567644 (P2018-567644)  
 (86) (22) 出願日 平成29年10月27日 (2017.10.27)  
 (85) 翻訳文提出日 平成31年2月21日 (2019.2.21)  
 (86) 国際出願番号 PCT/US2017/058873  
 (87) 国際公開番号 W02018/081641  
 (87) 国際公開日 平成30年5月3日 (2018.5.3)  
 (31) 優先権主張番号 62/413,841  
 (32) 優先日 平成28年10月27日 (2016.10.27)  
 (33) 優先権主張国・地域又は機関  
 米国 (US)

(71) 出願人 501146007  
 サーク・コーポレーション  
 アメリカ合衆国ユタ州84120, ソルト  
 ・レイク・シティ, ウェスト3850サ  
 ウス2463番スイートA  
 (74) 代理人 110001173  
 特許業務法人川口国際特許事務所  
 (72) 発明者 バイザウエイ, ジャレド・ジー  
 アメリカ合衆国、ユタ・84070、サン  
 ディ、サウス・ハイラム・プレイス・10  
 956  
 (72) 発明者 テイラー, デイビッド・シー  
 アメリカ合衆国、ユタ・84084、ウェ  
 スト・ジョーダン、サウス・オクワロー・  
 リッジ・ロード・6978

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 近接感知を備えた入力デバイスにおける指追跡

(57) 【要約】

少なくとも片手でタッチセンサを握っているユーザに時間変化する電圧または駆動信号を駆動し、その後、指が、タッチセンサ内の感知電極の近接感知距離内にある場合、タッチセンサ上にある感知電極上のユーザの指または親指からの駆動信号を感知することによって、タッチおよび近接感知タッチセンサの近接感知距離を増加させ、これによって、タッチセンサの近接感知モードにおける、ユーザのより長い距離の検出可能性を有効にするためのシステムおよび方法。

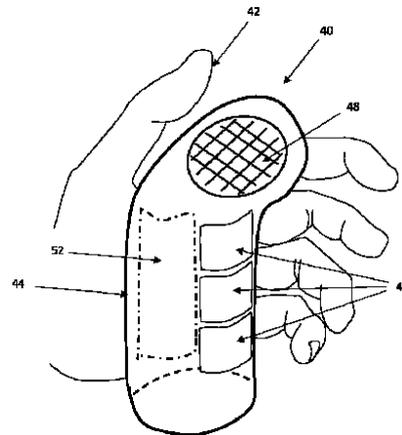


FIGURE 3

**【特許請求の範囲】****【請求項 1】**

タッチおよび近接センサの近接感知距離を増加させるためのシステムであって、前記タッチおよび近接センサシステムは、

タッチおよび近接センサシステムのための筐体と、  
電源と、

駆動信号を生成するための駆動信号生成器と、

駆動信号生成器から駆動信号を受信するための少なくとも 1 つの駆動電極と、

少なくとも 1 つの感知電極であって、少なくとも 1 つの駆動電極からの駆動信号に間接的に静電容量結合されている、少なくとも 1 つの感知電極と、

10

少なくとも 1 つの感知電極において、静電容量結合された駆動信号を受信するための感知回路と、

少なくとも駆動電極から駆動信号を受信する検出可能なオブジェクトであって、少なくとも 1 つの感知電極は、検出可能なオブジェクトにおいて駆動電極を検出し、これによって、駆動電極から駆動信号を間接的に検出し、検出可能なオブジェクトは、検出可能なオブジェクトが駆動信号を受信しなかった場合よりも長い距離において感知回路によって検出可能である、オブジェクトと

から構成される、システム。

**【請求項 2】**

タッチおよび近接センサシステムが、筐体の外部に配置された少なくとも 1 つのタッチセンサパッドからさらに構成され、少なくとも 1 つのタッチセンサパッドが、少なくとも 1 つの感知電極に結合され、少なくとも 1 つのタッチセンサパッドが、検出可能なオブジェクトの近接と、少なくとも 1 つのタッチセンサパッドへの検出可能なオブジェクトのタッチとを検出する、請求項 1 に記載のシステム。

20

**【請求項 3】**

タッチおよび近接センサシステムが、筐体の外部の駆動電極導体からさらに構成され、駆動電極導体が、検出可能なオブジェクトと直接接触し、これによって、少なくとも 1 つの駆動電極から、検出可能なオブジェクトへ駆動信号を伝達する、請求項 1 に記載のシステム。

**【請求項 4】**

30

タッチおよび近接センサシステムが、筐体上に配置された少なくとも 1 つのタッチスクリーンからさらに構成され、タッチスクリーンがユーザに視覚的フィードバックを提供し、タッチスクリーンが、タッチスクリーン上における検出可能なオブジェクトの存在および動きを検出することができる、請求項 1 に記載のシステム。

**【請求項 5】**

タッチおよび近接センサシステムが、筐体の外部の駆動電極導体からさらに構成され、駆動電極導体が、検出可能なオブジェクトと直接接触するのではなく、代わりに、検出可能なオブジェクトに静電容量結合され、これによって、少なくとも 1 つの駆動電極から、検出可能なオブジェクトへ駆動信号を伝達する、請求項 1 に記載のシステム。

**【請求項 6】**

40

タッチおよび近接センサシステムが、筐体の内部の駆動電極導体からさらに構成され、駆動電極導体が、検出可能なオブジェクトと直接接触するのではなく、代わりに、検出可能なオブジェクトに静電容量結合され、これによって、少なくとも 1 つの駆動電極から、検出可能なオブジェクトへ駆動信号を伝達する、請求項 1 に記載のシステム。

**【請求項 7】**

タッチおよび近接センサの近接感知距離を増加させるための方法であって、

タッチおよび近接センサシステムのための筐体を提供し、電源を提供し、駆動信号を生成するための駆動信号生成器を提供し、駆動信号を受信するための少なくとも 1 つの駆動電極を提供し、少なくとも 1 つの感知電極を提供し、少なくとも 1 つの感知電極は、少なくとも 1 つの駆動電極からの駆動信号に間接的に静電容量結合され、少なくとも 1 つの感

50

知電極において、静電容量結合された駆動信号を受信するための感知回路を提供し、少なくとも1つの駆動電極から駆動信号を受信する検出可能なオブジェクトを提供するステップと、

少なくとも1つの駆動電極において駆動信号を生成するステップと、

少なくとも1つの駆動電極から、検出可能なオブジェクトへ駆動信号を伝達するステップと、

検出可能なオブジェクトにおける駆動信号を、少なくとも1つの感知電極に静電容量結合するステップと、

感知回路を使用して、検出可能なオブジェクトを検出するステップであって、検出可能なオブジェクトは、検出可能なオブジェクトが駆動信号を受信しなかった場合よりも長い距離において感知回路によって検出可能である、ステップと

を含む、方法。

【請求項8】

筐体の外部に少なくとも1つのタッチセンサパッドを配置するステップと、

少なくとも1つのタッチセンサパッドを、少なくとも1つの感知電極に結合するステップと、

検出可能なオブジェクトの近接および少なくとも1つのタッチセンサパッドへの検出可能なオブジェクトのタッチを検出するステップと

をさらに含む、請求項7に記載の方法。

【請求項9】

筐体の外部に駆動電極導体を配置するステップと、

駆動電極導体を少なくとも1つの駆動電極に結合するステップと、

駆動電極導体を、検出可能なオブジェクトと直接接触させるステップと、

少なくとも1つの駆動電極から、検出可能なオブジェクトへ駆動信号を伝達するステップと

をさらに含む、請求項7に記載の方法。

【請求項10】

筐体上に少なくとも1つのタッチスクリーンを配置するステップと、

タッチスクリーン上における検出可能なオブジェクトの存在および動きを検出するステップと、

タッチスクリーンを使用して、ユーザに視覚的フィードバックを提供するステップと

をさらに含む、請求項7に記載の方法。

【請求項11】

筐体の外部に駆動電極導体を配置するステップと、

駆動電極導体を少なくとも1つの駆動電極に結合するステップと、

駆動信号を検出可能なオブジェクトに静電容量結合することによって、少なくとも1つの駆動電極から、検出可能なオブジェクトへ駆動信号を伝達するステップと

をさらに含む、請求項7に記載の方法。

【請求項12】

筐体の内部に駆動電極導体を配置するステップと、

駆動電極導体を少なくとも1つの駆動電極に結合するステップと、

駆動信号を検出可能なオブジェクトに静電容量結合することによって、少なくとも1つの駆動電極から、検出可能なオブジェクトへ駆動信号を伝達するステップと

をさらに含む、請求項7に記載の方法。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、一般に、タッチおよび近接センサに関する。より具体的には、本発明は、タッチおよび近接感知デバイスを握っている指の追跡を改良する機能に関する。

【背景技術】

10

20

30

40

50

## 【0002】

本発明で使用され得る静電容量性流量センサにはいくつかの設計がある。任意の静電容量感知タッチパッドがどのようにして本発明を活用できるのかをより良く理解するために、タッチセンサの基礎技術を検討することは有用である。

## 【0003】

CIRQUE (R)社製のタッチパッドは、相互静電容量感知デバイスであり、その一例が、図1にブロック図として例示されている。このタッチパッド10では、X(12)およびY(14)電極の格子と、感知電極16とが、タッチパッドのタッチ感知領域18を画定するために使用される。典型的には、タッチパッド10は、約16×12の電極、またはスペースの制約がある場合は8×6の電極からなる矩形格子である。これらX(12)およびY(14)(すなわち、行および列)電極には、単一の感知電極16がインターレースしている。すべての位置測定は、感知電極16によって行われる。

10

## 【0004】

CIRQUE (R)社製のタッチパッド10は、感知線16上の電荷の不均衡を測定する。タッチパッド10上または近傍にポインティングオブジェクトがない場合、タッチパッド回路20は均衡状態にあり、感知線16上に電荷の不均衡はない。オブジェクトがタッチ面(タッチパッド10の感知領域18)にアプローチまたはタッチしたときの静電容量結合によって、ポインティングオブジェクトが不均衡を生成すると、電極12、14に静電容量の変化が生じる。測定されるものは静電容量の変化であるが、電極12、14上の絶対的な静電容量値ではない。タッチパッド10は、感知線上の電荷の均衡を再確立または復元するために感知線16に注入されねばならない電荷量を測定することによって、静電容量の変化を決定する。

20

## 【0005】

上記のシステムを利用して、以下のようにタッチパッド10上またはその近傍の指の位置を決定する。この例は行電極12について説明しており、列電極14についても同様に繰り返される。行電極および列電極の測定値から取得される値は、タッチパッド10上またはそれに近接したポインティングオブジェクトの重心である交差点を決定する。

## 【0006】

第1のステップでは、第1の組の行電極12が、P、N生成器22からの第1の信号で駆動され、異なるが隣接する第2の組の行電極が、P、N生成器からの第2の信号で駆動される。タッチパッド回路20は、どの行電極がポインティングオブジェクトに最も近いかを示す相互静電容量測定デバイス26を使用して、感知線16から値を取得する。しかしながら、あるマイクロコントローラ28の制御下にあるタッチパッド回路20は、ポインティングオブジェクトが行電極のどちら側に位置しているのかをまだ決定できず、またこのタッチパッド回路20は、ポインティングオブジェクトが電極からどれだけ離れて位置しているのかを決定できない。したがって、このシステムは、駆動されるべき電極12のグループを、1つの電極分だけシフトさせる。言い換えれば、グループの一方の側の電極が追加され、グループの反対側の電極はもはや駆動されない。その後、新たなグループは、P、N生成器22によって駆動され、感知線16の第2の測定値が獲得される。

30

## 【0007】

これら2つの測定値から、行電極のどちら側にポインティングオブジェクトが位置しているか、およびどれだけ離れているかを決定することが可能である。その後、測定された2つの信号の大きさを比較する式を使用して、ポインティングオブジェクト位置の決定を実行する。

40

## 【0008】

CIRQUE (R)社製のタッチパッドの感度または解像度は、16×12格子の行および列電極が示唆するよりもはるかに高い。解像度は通常1インチあたり960カウント、またはそれ以上のオーダである。正確な解像度は、構成要素の感度、同じ行および列上の電極12、14間の間隔、および本発明にとって重要ではない他の要因によって決定される。P、N生成器24を使用して、Yすなわち列電極14に対して上記のプロセスが繰

50

り返される。

【0009】

上述したCIRQUE(R)製タッチパッドは、XおよびY電極12、14の格子と、個別の単一の感知電極16とを使用するが、感知電極は実際には多重化を使用することによってXまたはY電極12、14とすることができる。

【0010】

近年、ハンドヘルドまたはポータブル電子デバイスが普及している。これらデバイスには、スマートフォン、ビデオゲームコントローラ、ポータブルビデオゲーム、テレビリモコン、カメラ、拡張現実メガネ、仮想現実メガネ、マルチメディアプレーヤなどが含まれるが、これらに限定されない。

10

【0011】

ポータブル電子機器と対話する新たな方法を提供することによって、能力を向上させる動向がある。1つの課題は、直感的で効率的なユーザ入力を作成することである。1つの特定の例は、タッチパネル、タッチスクリーン、タッチパッド、タッチ面またはタッチセンサと接触させた状態だけでなく、三次元空間内で指を追跡したいという要望である。

【0012】

典型的な静電容量式タッチセンサは、相互静電容量モードまたは自己静電容量モードで動作する。相互静電容量モードでは、駆動電極などの少なくとも1つの電極は、変化する電圧で、および信号を感知する感知電極のような少なくとも別の電極とともに、駆動され得る。指または他の導電性のオブジェクトが、同一平面上のXおよびY電極格子の送信電極(駆動電極)と受信電極(感知電極)との間の接合部に接近すると、ポインティングオブジェクトが接地しているときは駆動電極と感知電極との間の信号結合は減少するか、または、ポインティングオブジェクトが電氣的にフロートしている小さなオブジェクトである場合は信号結合が増加され得る。

20

【0013】

自己静電容量モードでは、感知電極の静電容量負荷が測定されている間に、少なくとも1つの電極が変化する電圧で駆動される。接地された導電性オブジェクトが、X電極およびY電極に接近すると、感知電極における静電容量性負荷が増大する。相互静電容量法と自己静電容量法は両方とも、比較的短い距離におけるオブジェクト検出に限定され得る。

【発明の概要】

30

【課題を解決するための手段】

【0014】

第1の実施形態では、本発明は、少なくとも片手でタッチセンサを握っているユーザに時間変化する電圧または駆動信号を駆動し、その後、指が、タッチセンサ内の感知電極の近接感知距離内にある場合、タッチセンサ上にある感知電極上のユーザの指または親指からの駆動信号を感知することによって、タッチおよび近接感知タッチセンサの近接感知距離を増加させ、これによって、タッチセンサの近接感知モードにおける、ユーザのより長い距離の検出可能性を有効にするためのシステムおよび方法である。

【0015】

本発明のこれらおよび他の目的、特徴、利点および代替の態様は、添付の図面と併せた以下の詳細説明の考察から当業者に明らかになるであろう。

40

【図面の簡単な説明】

【0016】

【図1】従来技術に見られ、本発明での使用に適応可能なタッチパッドの動作のブロック図である。

【図2】本発明の第1の実施形態のブロック図である。

【図3】手および円筒形タッチセンサを図示する本発明の第1の実施形態の斜視図である。

。

【図4】手と円筒形タッチセンサとリストストラップとを図示する本発明の代替実施形態の斜視図である。

50

【図5】タッチセンサと近接センサとが同じ筐体内に配置され得るが、個別の駆動信号、駆動信号生成器、ならびに、駆動電極および感知電極を使用し得ることを図示するブロック図である。

【発明を実施するための形態】

【0017】

本発明の様々な要素に数字指定が与えられ、当業者が本発明を製作し使用することを可能にするように本発明が論議される図面に参照がなされる。以下の説明は本発明の原理の単なる例示であり、以下に続く特許請求の範囲を狭めるものと見なされるべきではないことが理解されるべきである。

【0018】

第1の実施形態は、検出可能なオブジェクトのより長い検出距離を可能にするために、タッチおよび近接感知デバイス（以下、「タッチセンサ」）の近接感知距離を増加させることが対象とされ得る。第1の実施形態はまた、タッチセンサの新たな応用を可能にし得る。

【0019】

図2は、第1の実施形態の概念のブロック図である。図2は、少なくとも1つの検出可能なオブジェクト32と、少なくとも1つの感知電極34と、駆動信号生成器36と、感知回路38と、電源50とから構成されるタッチセンサ30を図示する。電源は、駆動信号生成器36と感知回路38との両方にエネルギーを供給する。少なくとも1つの検出可能なオブジェクト32と感知電極34とが互いに隣接するように図示されている。しかしながら、この物理的関係は例示目的のみのためであり、第1の実施形態の限定要因ではない。説明されるように、ユーザが、少なくとも1つの駆動電極32上の信号を拡張したものとなるように、駆動電極は何らかの手法でユーザに結合されなければならない。

【0020】

複数の感知電極34が存在し得、それらのすべてが第1の実施形態の動作を変える訳ではないことが理解されるべきである。言い換えれば、複数の感知電極34は、タッチセンサ40がどのように動作し得るかを変えることはない。しかしながら、複数の感知電極34は、少なくとも1つの駆動電極32が、タッチセンサ30の少なくとも1つの感知電極34によって検出可能であり得るスペースの容積を増加させ得る。

【0021】

少なくとも1つの駆動電極32は、矩形のオブジェクトとして図示されているが、少なくとも1つの検出可能なオブジェクトは、任意の形状を有し得、また多数の突起を有し得る。たとえば、少なくとも1つの駆動電極32は、複数の指および親指でユーザの手に結合されている電極であり得る。実質的に、ユーザの手が駆動電極32になる。

【0022】

第1の実施形態がどのように実施され得るかの例示は、図3に図示されるようなハンドヘルドタッチセンサ40におけるものである。図3は、ユーザの手42によって握られるオブジェクトのための筐体から構成されるタッチセンサ40を図示する。たとえば、タッチセンサ40は、ユーザの手42の指および親指が、タッチセンサ40上のあらかじめ決定された場所に置かれることを可能にする人間工学的に心地良いグリップを有するオブジェクトであってよい。

【0023】

これらのあらかじめ決定された場所は、タッチセンサとして機能し得るオブジェクトを握っている手42のための自然な置き場であり得る。この例では、タッチセンサ40は、図3に図示されるように、実質的に円筒形の形状であり得る。タッチセンサ40は、タッチセンサ40上の様々な場所に配置された複数のタッチセンサパッド46を有する実質的な円筒形本体44を有し得る。

【0024】

タッチセンサ40の筐体上のタッチセンサパッド46の場所は、ユーザがタッチセンサ40を握っている場合にタッチする可能性がある場所、またはタッチセンサと対話するた

10

20

30

40

50

めにユーザがタッチする必要がある場所のいずれかであり得る。

【0025】

たとえば、円筒形本体に配置されたタッチセンサパッド46は、ユーザがタッチセンサをこれから使用することを示唆するような形で、ユーザがタッチセンサ40を握っているときに手のひらや指先が置かれる可能性がある場所に配置され得る。しかしながら、この例では、タッチセンサディスプレイまたはタッチスクリーン48は、円筒形本体44の端部に配置されてもよい。タッチセンサ40の円筒形本体44上に、1つまたは複数のタッチスクリーンが存在し得る。この例では、タッチスクリーン48は、他のタッチセンサパッド46よりも大きくても小さくてもよく、ユーザの親指の存在だけでなく、親指の場所および動きを追跡できてよい。したがって、より小さなタッチセンサパッド46は、検出可能なオブジェクトの存在またはアプローチを検出するためにのみ使用され得、他のタッチスクリーン48は、検出および追跡が実行される、当業者に知られているタッチセンサのような、より多くの能力を有し、より多くの機能を提供し得る。

10

【0026】

第1の実施形態は、ユーザの手、指、および親指の存在または場所を検出するタッチセンサパッド46およびタッチスクリーン48を含むのみならず、タッチセンサ30によって検出可能な信号をユーザに駆動するためのシステムも含み得る。

【0027】

第1の実施形態では、駆動信号生成器36は、タッチセンサ40を握っているユーザに時間変化する電圧(「駆動信号」または「信号」)を駆動し、その後、駆動信号から、ユーザの指または親指に存在し得る結合電圧を感知し得る。この信号は、タッチセンサ40のタッチセンサパッド46およびタッチスクリーン48上で検出可能であり得る。したがって、タッチセンサパッド46およびタッチスクリーン48は、感知電極34を介して、タッチセンサ40内に配置された感知回路38に結合され得る。感知回路38は、タッチセンサ40内に配置されている剛性または可撓性の回路基板の上に配置され得るか、またはタッチセンサ自体の筐体上にさえも配置され得る。

20

【0028】

タッチセンサ40は、駆動信号生成器36および感知回路38に電力を提供するための電源を含み得る。この第1の実施形態では、駆動信号生成器36、感知回路38、電源50、少なくとも1つの駆動電極32、および少なくとも1つの感知電極34はすべて、タッチセンサ40内に配置され得る。

30

【0029】

本発明の第1の実施形態では、少なくとも1つの駆動電極が、ユーザへの直接的なガルバニック接続を形成し得る。たとえば、これは、手のようなユーザの皮膚と直接接触するタッチセンサ40の、筐体上に露出された駆動電極導体52を駆動することによって行われ得る。たとえば、図3において隠線を使用して図示されている大きな手のひら導体52は、ユーザへの駆動電極32の接続であり得る。

【0030】

代替的に、この接続は、直接の接触でなくともよい。たとえば、少なくとも1つの駆動電極32は、タッチセンサ40内を起点としてもよいが、ユーザに結合されるために、タッチセンサの筐体を超えて延在してもよいことが注目される。たとえば、駆動電極32は、静電容量性接続の形態であり得る。

40

【0031】

静電容量性接続を形成する1つの手法は、十分大きな駆動信号がユーザに伝達され得るように、駆動電極32が十分大きな表面積を有し、ユーザのある部分に十分近くなるようにすることであり得る。たとえば、約12平方センチメートルで、ユーザの手まで約1mmの距離にあるタッチセンサ40内の金属板は、十分大きな信号をユーザに静電容量結合するのに適切であり得るが、これよりも大きいまたは小さい金属板であってもよい。金属板は、タッチセンサ40の筐体の内側にあっても外側にあってもよい。

【0032】

50

図4に図示される別の代替実施形態では、駆動電極32は、駆動電極32を含む可撓性ストラップ54の一部であることによってユーザと接触することができる。駆動電極32は、第1の端部で、タッチセンサ40の筐体内の駆動信号生成器36に結合され、第2の端部で、ユーザの手または手首の周りを包み得るストラップ54に結合され得る。

【0033】

駆動電極32は、金属、有機材料、または無機化合物であり得る。駆動電極32はまた、可撓性または剛性であり得る。重要なことは、駆動電極32が、ユーザと静電容量結合されるか、または直接接触することである。

【0034】

本発明の別の態様では、ハンドヘルドタッチセンサ40は、通常、アースから電氣的に絶縁されていてもよく、電源50でバッテリー駆動されていてもよい。これらの理由のために、ハンドヘルドタッチセンサを握っているユーザに結合されている駆動電極32は、電圧基準となることができ、またその結果、電源およびそれにガルバニックに接続されている可能性のある構成要素を変調させ得る。

10

【0035】

別の実施形態では、タッチセンサ40の電源50は、充電器またはUSB接続のような外部接地基準に結合され得る。この場合、ユーザは依然として電圧で駆動され得るが、ハンドヘルドタッチセンサ40の接地基準は変調されていない。

【0036】

第1の実施形態は、図3および図4に図示される特徴も含み得る。これらの図は、タッチスクリーン48が、タッチスクリーン48から、タッチセンサ40を保持しているユーザに視覚的なフィードバックを提供するのみならず、入力をも提供し得ることを図示している。

20

【0037】

タッチセンサ40はまた、指が近接距離内に入った場合、またはタッチによって、アクティブ化および非アクティブ化され得る静電容量感知領域であるタッチスクリーン48上の仮想ボタンを含み得、これはボタンと称され得る。さらに、タッチスクリーン48上の仮想ボタンの場所は、タッチスクリーン48上に図示されているものに応じて、異なる機能を提供するために変更され得る。

【0038】

本発明のすべての実施形態において、本発明は、ユーザの指または親指などの検出可能なオブジェクトがタッチセンサ40によって検出可能である距離を実質的に増加させ得る。この能力は、指がタッチスクリーン48に近づいた場合、タッチスクリーン48上の仮想ボタンの周囲の領域を照らすなどの機能をタッチセンサ40に追加するのに有用であり得る。

30

【0039】

本発明の実施形態の別の用途は、タッチセンサへの他の入力をトリガすることなく、タッチセンサ40上でホバリングしている、またはタッチセンサ40に向かって移動している指の場所を、タッチセンサ40上に示すことであり得る。言い換えれば、タッチセンサパッド46またはタッチスクリーン48への検出可能なオブジェクトのアプローチは、指が特定のタッチセンサパッド46、または、タッチセンサのタッチスクリーン48にアプローチしているといういくつかの視覚的、触覚的、または聴覚的フィードバックを、タッチセンサ40のある部分に、ユーザへ与えさせることができる。

40

【0040】

本発明の別の態様は、タッチセンサ40が、当業者に一般的な方式で動作するXおよびY電極の駆動および感知格子を有する典型的な最新技術のタッチセンサであってよいことであり得る。しかしながら、別の代替実施形態では、タッチセンサ40は、すべての電極が駆動電極32または感知電極34になるように電極の機能を変更することができる。したがって、駆動信号は、タッチセンサ40以外のデバイスから来ることがあるが、それでもなおタッチセンサによって検出可能であり得る。

50

## 【0041】

図5は、本発明の別の実施形態において、タッチセンサおよび近接センサの機能が単一のタッチおよび近接感知デバイス60において分離され得ることをブロック図で図示する。本発明のこの実施形態では、2つの駆動信号生成器および別々の駆動電極および感知電極、タッチセンサ62として動作するデバイスの一部分のための1つの駆動信号生成器、および近接センサ64として動作しているデバイス60の一部分のための異なる駆動信号生成器および駆動電極および感知電極とが存在し得る。

## 【0042】

本発明の実施形態の応用は、ユーザが自分の手を直接見ることができない仮想現実(VR)システム、または、ユーザが見ることができ、視覚が使用される場合であってもARと対話するためのより多くの手法を必要とする拡張現実システムにおけるものであり得る。

10

## 【0043】

VRシステムでは、ユーザの中には自分の手が見えない場合に、ハンドヘルドゲームコントローラ上の特定のボタンを見つけるのに困ることがあり得る。本発明の実施形態は、ユーザが正しいボタンまたはコントロールにタッチすることができるように、ハンドヘルドタッチセンサのタッチ面上の自身の指の場所を、VRシステムがユーザに示すことを可能にすることができる。これはまた、VR内のオブジェクトの把握、ポインティング、可変トリガアクション、可変スクイーミング、フリック、フィストクリンチなどのVRアクションのためにも使用され得る。

20

## 【0044】

これらの機能はすべてVRにおいて役立つが、ARにおいても役立つ。仮想オブジェクトと現実オブジェクトとを組み合わせ、それらをスマートフォンのディスプレイまたはARメガネのレンズのようなディスプレイ上で組み合わせることができるスマートフォンまたはメガネのようなARデバイスを考察する。

## 【0045】

本発明の1つの実施形態では、スマートフォンまたはメガネのようなデバイスが、個別のハンドヘルドタッチセンサ40によって検出可能な駆動信号を生成してもよく、またはハンドヘルドタッチセンサが、スマートフォンまたはメガネによって検出可能な駆動信号を生成してもよい。

30

## 【0046】

上記の実施形態は、本発明のハンドヘルドデバイスの応用を説明したが、他のものも可能である。別の実施形態では、駆動電極は、車両の座席にある。この応用では、多数の駆動電極が、多数のシートにて同じタッチ感知電極において使用され得る。この場合、デバイスと対話している異なるユーザを区別するために、駆動電極が使用され得る。これは、運転者および交替運転者の認識が望まれる自動車応用において特に有用であり得る。

## 【0047】

要約すると、本発明の第1の実施形態の最も基本的な形態は以下の通りである。第1の実施形態は、タッチおよび近接センサの近接感知距離を増加させるためのシステムであり、このシステムは、タッチおよび近接センサシステムのための筐体と、電源と、駆動信号を生成するための駆動信号生成器と、駆動信号生成器から駆動信号を受信するための少なくとも1つの駆動電極と、少なくとも1つの駆動電極からの駆動信号に間接的に静電容量結合される少なくとも1つの感知電極と、少なくとも1つの感知電極において静電容量結合された駆動信号を受信するための感知回路と、少なくとも駆動電極からの駆動信号を受信する検出可能なオブジェクトとから構成され、少なくとも1つの感知電極は、検出可能なオブジェクト上の駆動電極を検出し、これによって、駆動電極からの駆動信号を間接的に検出し、検出可能なオブジェクトは、検出可能なオブジェクトが駆動信号を受信しなかった場合よりも長い距離において、感知回路によって検出可能である。

40

## 【0048】

同様に、第1の実施形態の方法は、同じシステムを提供し、その後、少なくとも1つの

50

駆動電極において駆動信号を生成し、少なくとも1つの駆動電極から、検出可能なオブジェクトへ駆動信号を伝達し、検出可能なオブジェクトにおける駆動信号を少なくとも1つの感知電極へ静電容量結合し、感知回路を使用して、検出可能なオブジェクトを検出するものであり、検出可能なオブジェクトは、検出可能なオブジェクトが駆動信号を受信しなかった場合よりも長い距離において、感知回路によって検出可能である。

【0049】

いくつかの例示的な実施形態のみが上記に詳細に説明されたが、当業者は、本発明から実質的に逸脱することなく、例示的な実施形態において多くの修正が可能であることを容易に認識するであろう。したがって、そのようなすべての修正は、以下の特許請求の範囲に定義される本開示の範囲内に含まれることが意図される。出願人の明示的な意図は、特許請求の範囲が、関連付けられた機能とともに「means for」という文言を明示的に使用する場合を除いて、ここにおける特許請求の範囲のいずれかのどの限定にも35 U.S.C第112条第6パラグラフを行使しないことである。

10

【図1】

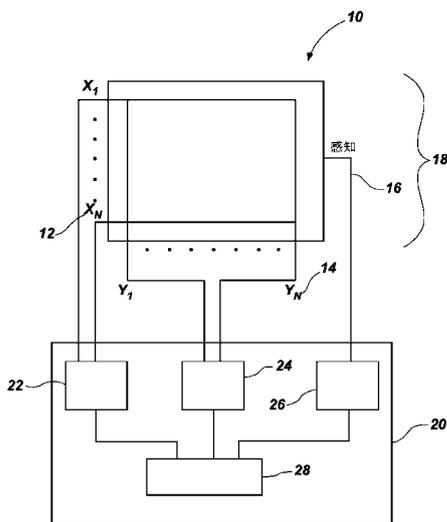


FIG. 1  
(PRIOR ART)

【図2】

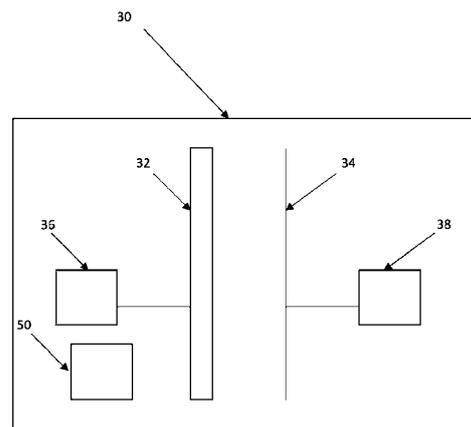


FIGURE 2

【 図 3 】

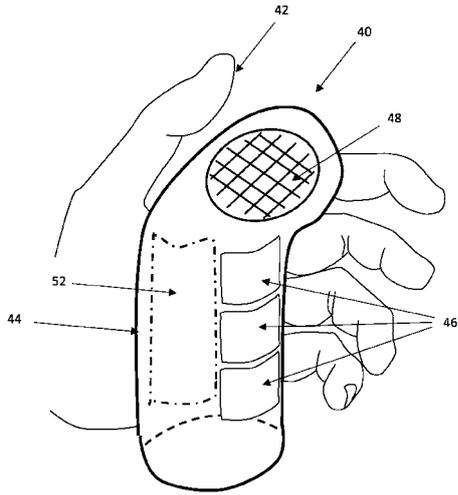


FIGURE 3

【 図 4 】

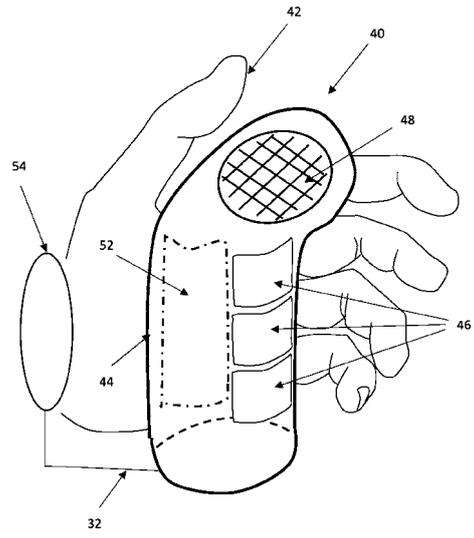


FIGURE 4

【 図 5 】

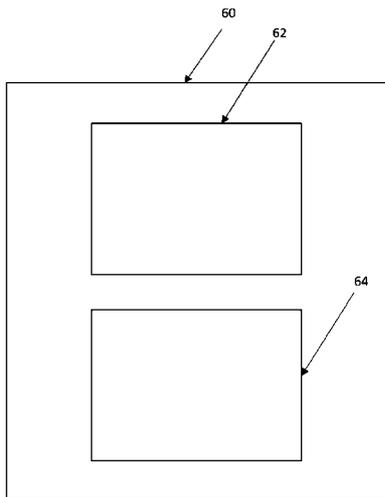


FIGURE 5

## 【 国際調査報告 】

INTERNATIONAL SEARCH REPORT		International application No. PCT/US 17/58873
<b>A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER</b> IPC(B) - G06F 3/044 (2017.01) CPC - G06F 3/03547; G06F 3/044; G06F 2203/04101; H03K 17/955; H03K 2217/9607; H03K 2217/960755		
According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC		
<b>B. FIELDS SEARCHED</b>		
Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols) See Search History Document		
Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched See Search History Document		
Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used) See Search History Document		
<b>C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT</b>		
Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
X	US 2015/0149310 A1 (SHENZHEN HUIDING TECHNOLOGY CO., LTD.), 28 May 2015 (28.05.2015) Fig 1A, 1B, 20, abstract, para [0041]-[0043], [0076]	1-3, 7-9, 11, 12
Y		4-6, 10
Y	US 8,624,836 B1 (MILLER et al.) 07 January 2014 (07.01.2014), Fig 1A, abstract, col 3, ln 56-64	4, 10
Y	US 6,350,055 B1 (BARRAS) 28 February 2002 (26.02.2002), Fig 2, abstract, col 3, ln 50-col 4, ln 17	5, 6
<input type="checkbox"/> Further documents are listed in the continuation of Box C. <input type="checkbox"/> See patent family annex.		
* Special categories of cited documents: "A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance "E" earlier application or patent but published on or after the international filing date "L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified) "O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means "P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed "T" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention "X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone "Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art "&" document member of the same patent family		
Date of the actual completion of the international search 20 December 2017		Date of mailing of the international search report <b>29 JAN 2018</b>
Name and mailing address of the ISA/US Mail Stop PCT, Attn: ISA/US, Commissioner for Patents P.O. Box 1450, Alexandria, Virginia 22313-1450 Facsimile No. 571-273-8300		Authorized officer: Lee W. Young  PCT Helpdesk: 571-272-4300 PCT OSP: 571-272-7774

---

フロントページの続き

(81)指定国・地域 AP(BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), EA(AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), EP(AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OA(BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG), AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT

(72)発明者 バートランド、ジョン・アラン

アメリカ合衆国、ユタ・84129、テイラーズビル、ローリッツェン・ドライブ・6395