



(12) 发明专利申请

(10) 申请公布号 CN 105389175 A

(43) 申请公布日 2016. 03. 09

(21) 申请号 201510622107. 4

(22) 申请日 2015. 09. 25

(71) 申请人 深圳市金立通信设备有限公司

地址 518040 广东省深圳市福田区深南大道
7028 号时代科技大厦东座 21 楼

(72) 发明人 陈泰侯

(74) 专利代理机构 广州三环专利代理有限公司

44202

代理人 郝传鑫 熊永强

(51) Int. Cl.

G06F 9/445(2006. 01)

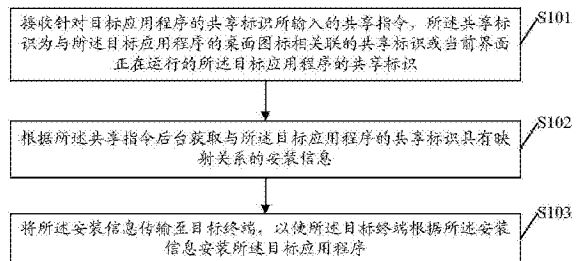
权利要求书2页 说明书12页 附图4页

(54) 发明名称

一种应用程序共享方法及移动终端

(57) 摘要

本发明实施例公开一种应用程序共享方法及移动终端,其中方法包括如下步骤:接收针对目标应用程序的共享标识所输入的共享指令,所述共享标识为与所述目标应用程序的桌面图标相关联的共享标识或当前界面正在运行的所述目标应用程序的共享标识;根据所述共享指令后台获取与所述目标应用程序的共享标识具有映射关系的安装信息;将所述安装信息传输至目标终端,以使所述目标终端根据所述安装信息安装所述目标应用程序。本发明实施例能够实现应用程序的即时共享,提高共享效率,同时方便用户操作。



1. 一种应用程序共享方法,其特征在于,包括:

接收针对目标应用程序的共享标识所输入的共享指令,所述共享标识为与所述目标应用程序的桌面图标相关联的共享标识或当前界面正在运行的所述目标应用程序的共享标识;

根据所述共享指令后台获取与所述目标应用程序的共享标识具有映射关系的安装信息;

将所述安装信息传输至目标终端,以使所述目标终端根据所述安装信息安装所述目标应用程序。

2. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,在所述接收针对目标应用程序的共享标识所输入的共享指令的步骤之前,还包括:

安装目标应用程序并根据预设存储路径对所述目标应用程序的安装信息进行存储;

建立所述目标应用程序的共享标识与所述目标应用程序的安装信息之间的映射关系;

其中,所述预设存储路径包括所述安装信息指定的存储路径或移动终端指定的存储路径。

3. 根据权利要求2所述的方法,其特征在于,所述安装信息包括所述目标应用程序的安装数据包;

所述将所述安装信息传输至目标终端,以使所述目标终端根据所述安装信息安装所述目标应用程序,包括:

将所述目标应用程序的安装数据包传输至目标终端的预设存储位置,以使所述目标终端根据所述目标应用程序的安装数据包安装所述目标应用程序;

其中,所述预设存储位置包括所述目标应用程序的安装数据包指定的存储位置或所述目标终端指定的存储位置。

4. 根据权利要求2所述的方法,其特征在于,所述安装信息包括所述目标应用程序的下载链接;

所述将所述安装信息传输至目标终端,以使所述目标终端根据所述安装信息安装所述目标应用程序,包括:

将所述目标应用程序的下载链接传输至目标终端,以使所述目标终端根据所述目标应用程序的下载链接下载并安装所述目标应用程序。

5. 根据权利要求3或4所述的方法,其特征在于,在所述将所述安装信息传输至目标终端,以使所述目标终端根据所述安装信息安装所述目标应用程序的步骤之后,还包括:

后台发送启动指令至所述目标终端,以使所述目标终端在安装完所述目标应用程序时启动所述目标应用程序。

6. 一种移动终端,其特征在于,包括:

接收单元,用于接收针对目标应用程序的共享标识所输入的共享指令,所述共享标识为与所述目标应用程序的桌面图标相关联的共享标识或当前界面正在运行的所述目标应用程序的共享标识;

获取单元,用于根据所述共享指令后台获取与所述目标应用程序的共享标识具有映射关系的安装信息;

发送单元,用于将所述安装信息传输至目标终端,以使所述目标终端根据所述安装信息安装所述目标应用程序。

7. 根据权利要求 6 所述的移动终端,其特征在于,还包括:

安装单元,用于安装目标应用程序并根据预设存储路径对所述目标应用程序的安装信息进行存储;

建立单元,用于建立所述目标应用程序的共享标识与所述目标应用程序的安装信息之间的映射关系;

其中,所述预设存储路径包括所述安装信息指定的存储路径或移动终端指定的存储路径。

8. 根据权利要求 7 所述的移动终端,其特征在于,所述安装信息包括所述目标应用程序的安装数据包;

所述发送单元具体用于将所述目标应用程序的安装数据包传输至目标终端的预设存储位置,以使所述目标终端根据所述目标应用程序的安装数据包安装所述目标应用程序;

其中,所述预设存储位置包括所述目标应用程序的安装数据包指定的存储位置或所述目标终端指定的存储位置。

9. 根据权利要求 7 所述的移动终端,其特征在于,所述安装信息包括所述目标应用程序的下载链接;

所述发送单元具体还用于将所述目标应用程序的下载链接传输至目标终端,以使所述目标终端根据所述目标应用程序的下载链接下载并安装所述目标应用程序。

10. 根据权利要求 8 或 9 所述的移动终端,其特征在于,

发送单元还用于后台发送启动指令至所述目标终端,以使所述目标终端在安装完所述目标应用程序时启动所述目标应用程序。

一种应用程序共享方法及移动终端

技术领域

[0001] 本发明涉及通信技术领域,具体涉及一种应用程序共享方法及移动终端。

背景技术

[0002] 随着移动终端的快速发展,移动终端上的应用程序也越来越多。移动终端的用户获取应用程序的方式主要有两种,一种是通过应用程序商店下载并安装应用程序,另一种是通过应用共享接收好友发送的应用程序。

[0003] 但是,第二种方式通过应用共享软件实现,需要发送端先退出正在运行的应用程序,然后根据用户的选择操作查找待共享应用程序的安装包,最后通过无线传输的方式将待共享应用程序的安装包发送至接收端。通常,这种方式要求发送端和接收端都具备同一种应用共享软件,并且两端的该种应用共享软件均处于运行状态的情况下才能完成两端之间的应用共享。可见,这种方式不能实现即时应用共享,在一定程度上影响共享效率,并且操作繁琐,给用户带来一定的不便。

发明内容

[0004] 本发明实施例提供一种应用程序共享方法及移动终端,能够实现应用程序的即时共享,提高共享效率,同时方便用户操作。

[0005] 本发明实施例第一方面提供一种应用程序共享方法,可包括:

[0006] 接收针对目标应用程序的共享标识所输入的共享指令,所述共享标识为与所述目标应用程序的桌面图标相关联的共享标识或当前界面正在运行的所述目标应用程序的共享标识;

[0007] 根据所述共享指令后台获取与所述目标应用程序的共享标识具有映射关系的安装信息;

[0008] 将所述安装信息传输至目标终端,以使所述目标终端根据所述安装信息安装所述目标应用程序。

[0009] 本发明实施例第二方面提供一种移动终端,可包括:

[0010] 接收单元,用于接收针对目标应用程序的共享标识所输入的共享指令,所述共享标识为与所述目标应用程序的桌面图标相关联的共享标识或当前界面正在运行的所述目标应用程序的共享标识;

[0011] 获取单元,用于根据所述共享指令后台获取与所述目标应用程序的共享标识具有映射关系的安装信息;

[0012] 发送单元,用于将所述安装信息传输至目标终端,以使所述目标终端根据所述安装信息安装所述目标应用程序。

[0013] 在本发明实施例中,通过接收针对目标应用程序的共享标识所输入的共享指令,并根据共享指令后台获取与目标应用程序的共享标识具有映射关系的安装信息,然后将安装信息传输至目标终端,以使目标终端根据安装信息安装目标应用程序,从而根据共享指

令以及共享标识与安装信息之间的映射关系实现应用程序的即时共享,提高共享效率,同时方便用户操作。

附图说明

[0014] 为了更清楚地说明本发明实施例的技术方案,下面将对实施例描述中所需要使用的附图作简单地介绍,显而易见地,下面描述中的附图是本发明的一些实施例,对于本领域普通技术人员来讲,在不付出创造性劳动的前提下,还可以根据这些附图获得其他的附图。

[0015] 图 1 为本发明实施例提供了一种应用程序共享方法的流程示意图;

[0016] 图 2 为本发明实施例提供的另一种应用程序共享方法的流程示意图;

[0017] 图 3 为本发明实施例提供的又一种应用程序共享方法的流程示意图;

[0018] 图 4 为本发明实施例提供了一种移动终端的结构示意图;

[0019] 图 5 为本发明实施例提供的另一种移动终端的结构示意图;

[0020] 图 6 为本发明实施例提供的又一种移动终端的结构示意图。

具体实施方式

[0021] 下面将结合本发明实施例中的附图,对本发明实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述,显然,所描述的实施例是本发明一部分实施例,而不是全部的实施例。基于本发明中的实施例,本领域普通技术人员在没有做出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例,都属于本发明保护的范围。

[0022] 本发明实施例提供一种应用程序共享方法及移动终端,可以应用于移动终端之间共享应用程序的场景,例如,所述移动终端接收针对目标应用程序的共享标识所输入的共享指令,所述共享标识为与所述目标应用程序的桌面图标相关联的共享标识或当前界面正在运行的所述目标应用程序的共享标识,然后所述移动终端根据所述共享指令后台获取与所述目标应用程序的共享标识具有映射关系的安装信息,最后所述移动终端将所述安装信息传输至目标终端,以使所述目标终端根据所述安装信息安装所述目标应用程序,从而无需所述移动终端的用户退出当前界面正在运行的应用程序便可实现移动终端之间应用程序的快速、即时共享,还可以直接通过应用程序桌面图标触发所述移动终端的应用共享,更加便捷、快速地实现应用程序共享,进而提高共享效率,同时方便用户操作,提升用户的体验。

[0023] 本发明实施例涉及的移动终端、目标终端可以包括但不限于手机、PAD(平板电脑)、智能可穿戴设备、笔记本电脑等电子设备。其中,所述移动终端为发送所述目标应用程序的一端,所述目标终端为接收所述目标共享应用程序的一端。

[0024] 下面将结合附图 1- 附图 3 对本发明实施例提供的应用程序共享方法进行详细介绍。

[0025] 请参见图 1,为本发明实施例提供了一种应用程序共享方法的流程示意图,该方法可包括步骤 S101- 步骤 S103。

[0026] S101,接收针对目标应用程序的共享标识所输入的共享指令,所述共享标识为与所述目标应用程序的桌面图标相关联的共享标识或当前界面正在运行的所述目标应用程序的共享标识。

[0027] 具体的,本发明实施例中的所述目标应用程序为待共享的应用程序,即所述移动终端的用户想要共享给其他用户的应用程序。所述移动终端接收针对所述目标应用程序的共享标识所输入的共享指令,所述共享标识为与所述目标应用程序的桌面图标相关联的共享标识或当前界面正在运行的所述目标应用程序的共享标识。所述共享指令为所述移动终端的用户对所述目标应用程序的共享标识的点击操作。

[0028] 通过用户对应用程序的桌面图标的操作来触发所述移动终端显示应用程序的共享标识。在一种可能实现的方式中,当用户按压所述目标应用程序的桌面图标的持续时间超过预设阈值时,所述移动终端在靠近所述目标应用程序的桌面图标的位置处弹出并显示一个对话框,该对话框包括“打开”、“卸载”、“好友共享”等选项,该对话框中的“好友共享”选项即为本发明实施例中的与所述目标应用程序的桌面图标相关联的共享标识,将用户对该对话框中的好友共享的点击操作确定为所述共享指令。在另一种可能实现的方式中,当用户按压所述目标应用程序的桌面图标的持续时间超过所述预设阈值时,所述移动终端在所述目标应用程序的桌面图标的某个角上显示共享图标,所述共享图标即为本发明实施例中与所述目标应用程序的桌面图标相关联的共享标识,将用户对所述共享图标的点击操作确定为所述共享指令。现有技术中,通过用户对某个应用程序的桌面图标的点击操作以打开该应用程序并使移动终端在当前界面中运行该应用程序,通过用户对该桌面图标的长按操作以卸载该应用程序,但是无法根据应用程序的桌面图标进行共享,若用户想要共享某个应用程序则需通过其他的方式进行共享,给用户带来一定的不便。

[0029] 所述移动终端上运行的应用程序包括在当前界面上运行的某个应用程序,还包括后台运行的若干个应用程序,通常移动终端的当前界面只能运行一个应用程序。当前界面正在运行的所述目标应用程序的共享标识即为所述目标应用程序内置的共享按键,该共享按键并不是实体按键,而是所述目标应用程序某个运行界面下的共享选项,大部分应用程序将该共享选项布局在设置界面中。通常共享按键需要应用程序在当前界面中处于正在运行状态时才能被触发,将此时对共享按键的点击操作确定为所述共享指令。现有技术中,移动终端在接收到对共享按键的点击操作时会显示可供用户选择的分享途径,例如,短信或者各种社交软件。但是这种方式只是将应用程序的下载链接共享给他人,而不是将应用程序的安装包共享给他人,他人在接收到下载链接时需打开下载链接并从对应的应用服务器中下载、安装应用程序,增加用户的操作步骤。本发明实施例中的所述移动终端在接收到对共享按键的点击操作时,直接将获取所述目标应用程序的安装信息共享给他人,减少用户的操作步骤。

[0030] S102,根据所述共享指令后台获取与所述目标应用程序的共享标识具有映射关系的安装信息。

[0031] 具体的,所述移动终端根据所述共享指令后台获取与所述目标应用程序的共享标识具有映射关系的安装信息。其中,所述安装信息包括安装所述目标应用程序所必须的安装包或所述目标应用程序的下载链接。后台获取可以理解的是所述移动终端获取所述安装信息的动作不影响所述移动终端的当前界面或当前正在运行的应用程序,即在当前界面正在运行所述目标应用程序的情况下,若接收到所述共享指令,则所述移动终端并不退出所述目标应用程序,直接根据映射关系获取所述安装信息;或在当前界面显示各个应用程序的桌面图标的情况下,拖接收到所述共享指令,则所述移动终端不跳转至所述安装信息

所在的界面,直接根据映射关系获取所述安装信息,这样所述移动终端在当前界面中还可以接收用户的操作指令。

[0032] 现有技术中,移动终端在对某个应用程序进行安装时,会根据用户的选择确定该应用程序的安装路径,在完成安装后,将该应用程序对应的安装文件存储在该安装路径对应的存储位置中,当用户想要把该应用程序的安装文件共享给他人时,需要查找该应用程序的存储位置并在查找到将该应用程序的安装文件发送给他人。由于移动终端上的应用程序越来越多,用户不可能记得每个应用程序的存储位置,因此将耗费用户大量的查找时间。为了节省用户的查找时间,本发明实施例在所述移动终端完成对所述目标应用程序的安装之后,建立所述目标应用程序的共享标识与所述目标应用程序的安装信息之间的映射关系,以便所述移动终端在接收到所述共享指令时能够根据所述映射关系快速找到所述目标应用程序的安装信息,并提取所述目标应用程序的安装信息。所述映射关系具有唯一性,即某个应用程序的共享标识对应着该应用程序的安装信息,不会对应其他应用程序的安装信息。

[0033] S103,将所述安装信息传输至目标终端,以使所述目标终端根据所述安装信息安装所述目标应用程序。

[0034] 具体的,所述移动终端将所述安装信息传输至目标终端,所述目标终端在接收到所述安装信息时,根据所述安装信息对所述目标应用程序进行安装。由于应用程序在不断的完善,各个移动终端安装的应用程序的版本可能不相同,有些可能为最新版本,有些可能为最初的版本,因此所述目标终端根据所述移动终端传输的安装信息对所述目标应用程序进行安装可以确保所述目标终端安装的所述目标应用程序的版本与所述移动终端上安装的版本相同。可选的,所述安装信息携带用户的账号信息,以便所述目标终端在安装完所述目标应用程序后,直接利用该账号信息进行登录。可选的,若所述目标应用程序为游戏应用程序,所述安装信息携带用户的账号信息以及游戏记录,以便所述目标终端安装的所述目标应用程序的内容与所述移动终端上的所述目标应用程序的内容同步。可选的,所述安装信息携带所述目标应用程序在所述移动终端上的缓存数据、下载数据等可以共享给他人的数据,从而节省其他用户的下载时间、注册时间或登录时间。

[0035] 在所述移动终端向所述目标终端传输所述安装信息之前,需建立与所述目标终端之间的通信连接,可以通过蓝牙、近场通信、无线局域网等方式建立通信连接。为了防止两个终端之间任意传输应用程序,当所述目标终端对所述移动终端授权之后,才能表示所述移动终端与所述目标终端成功建立通信连接。可选的,当所述移动终端与所述目标终端位于同一局域网并且连接上同一 WIFI 标识时,可建立两者之间的通信连接,以便进行信息传输。

[0036] 现有技术中,目标终端在接收到移动终端传输的某个应用程序的安装文件时并不会立即对该应用程序进行安装,被动地在接收到用户对该应用程序的安装指令时才安装该应用程序,若未接收到安装指令,则目标终端根据用户指定的存储位置对该应用程序的安装文件进行存储,这样也可能导致一段时间之后目标终端的用户找不到该应用程序的安装文件,给用户带来一定的不便。在本发明实施例的一种可能实现的方式中,所述目标终端在接收完所述安装信息时,立即根据所述安装信息对所述目标应用程序进行安装。可选的,所述目标终端还可以在完成对所述目标应用程序的安装时自动启动所述目标应用程序。可

选的,所述目标终端根据所述安装信息中的账号信息进行登录,若所述移动终端的当前显示界面正在运行所述目标应用程序,则所述目标终端在当前显示界面运行所述目标应用程序,以使两端上的所述目标应用程序同步运行。

[0037] 在本发明实施例中,通过接收针对目标应用程序的共享标识所输入的共享指令,并根据共享指令后台获取与目标应用程序的共享标识具有映射关系的安装信息,然后将安装信息传输至目标终端,以使目标终端根据安装信息安装目标应用程序,从而根据共享指令以及共享标识与安装信息之间的映射关系实现应用程序的即时共享,提高共享效率,同时方便用户操作。

[0038] 请参见图 2,为本发明实施例提供的另一种应用程序共享方法的流程示意图,该方法可包括步骤 S201-步骤 S206。

[0039] S201,安装目标应用程序并根据预设存储路径对所述目标应用程序的安装信息进行存储。

[0040] 具体的,移动终端安装目标应用程序并在安装过程中根据预设存储路径存储所述目标应用程序的安装信息。所述目标应用程序为待共享的应用程序,所述移动终端需要安装所述目标应用程序后才能将所述目标应用程序共享给他人,因此所述移动终端在接收针对所述目标应用程序的共享标识所输入的共享指令前,需要先对所述目标应用程序进行安装。用户可以在应用程序商店中下载、安装所述目标应用程序,也可以根据其他用户共享的安装数据包安装所述目标应用程序,本发明实施例中所述目标应用程序的来源不作限定。其中,所述预设存储路径包括所述安装信息指定的存储路径或所述移动终端指定的存储路径。

[0041] S202,建立所述目标应用程序的共享标识与所述目标应用程序的安装信息之间的映射关系。

[0042] 具体的,所述移动终端在完成对所述目标应用程序的安装时,建立所述目标应用程序的共享标识与所述目标应用程序的安装信息之间的映射关系,以使所述移动终端在接收到所述共享指令时,直接根据所述映射关系后台获取所述目标应用程序的安装信息,无需用户退出当前界面或当前正在运行的应用程序去查找所述目标应用程序的安装信息。所述映射关系具有唯一性,即某个应用程序的共享标识对应着该应用程序的安装信息,不会对应其他应用程序的安装信息。

[0043] S203,接收针对所述目标应用程序的共享标识所输入的共享指令,所述共享标识为与所述目标应用程序的桌面图标相关联的共享标识或当前界面正在运行的所述目标应用程序的共享标识。

[0044] S204,根据所述共享指令后台获取与所述目标应用程序的共享标识具有映射关系的安装信息。

[0045] 本发明实施例中的步骤 S203 和步骤 S204 的具体实现过程可参见图 1 所示实施例的步骤 S101 和步骤 S102 的具体描述,在此不再赘述。

[0046] S205,将所述安装信息中的所述目标应用程序的安装数据包传输至目标终端的预设存储位置,以使所述目标终端根据所述目标应用程序的安装数据包安装所述目标应用程序。

[0047] 具体的,所述安装信息包括所述目标应用程序的安装数据包。所述移动终端将所

述目标应用程序的安装数据包传输至目标终端的预设存储位置,所述目标终端在接收到所述安装数据包时,根据所述安装数据包对所述目标应用程序进行安装,并将所述目标应用程序存储在所述目标终端的预设存储位置。其中,所述预设存储位置为所述目标终端用户指定的存储位置,或为所述安装数据包指定的存储位置,视具体情况而定。所述安装数据包包括安装所述目标应用程序必须的安装数据,还可以包括账号信息、缓存数据、下载数据等可以共享给他人的数据,从而节省其他用户的下载时间、注册时间或登录时间。

[0048] S206,后台发送启动指令至所述目标终端,以使所述目标终端在安装完所述目标应用程序时启动所述目标应用程序。

[0049] 具体的,所述移动终端后台发送启动指令至所述目标终端,所述目标终端在完成对所述目标应用程序的安装时根据所述启动指令自动启动所述目标应用程序,无需用户点击所述目标终端主菜单界面上所述目标应用程序的桌面图标以进入所述目标应用程序,从而节省接收端用户的操作步骤。

[0050] 可选的,所述目标终端根据所述安装数据包的账号信息进行登录,若所述移动终端的当前显示界面正在运行所述目标应用程序,则所述目标终端在当前显示界面运行所述目标应用程序,以使两端上的所述目标应用程序同步运行。

[0051] 在本发明实施例中,通过接收针对目标应用程序的共享标识所输入的共享指令,并根据共享指令后台获取与目标应用程序的共享标识具有映射关系的安装信息,然后将安装信息中的安装数据包传输至目标终端的预设存储位置,以使目标终端根据安装数据包安装目标应用程序,从而根据共享指令以及共享标识与安装信息之间的映射关系实现应用程序的即时共享,提高共享效率,不仅节省发送端用户的操作步骤,还节省接收端用户的操作步骤。

[0052] 请参见图 3,为本发明实施例提供的另一种应用程序共享方法的流程示意图,该方法可包括步骤 S301- 步骤 S306。

[0053] S301,安装目标应用程序并根据预设存储路径对所述目标应用程序的安装信息进行存储。

[0054] S302,建立所述目标应用程序的共享标识与所述目标应用程序的安装信息 之间的映射关系。

[0055] S303,接收针对所述目标应用程序的共享标识所输入的共享指令,所述共享标识为与所述目标应用程序的桌面图标相关联的共享标识或当前界面正在运行的所述目标应用程序的共享标识。

[0056] S304,根据所述共享指令后台获取与所述目标应用程序的共享标识具有映射关系的安装信息。

[0057] 本发明实施例中的步骤 S301- 步骤 S304 的具体实现过程可参见图 3 所示实施例的步骤 S201- 步骤 S204 的具体描述,在此不再赘述。

[0058] S305,将所述安装信息中的所述目标应用程序的下载链接传输至目标终端,以使所述目标终端根据所述目标应用程序的下载链接下载并安装所述目标应用程序。

[0059] 具体的,所述安装信息包括所述目标应用程序的下载链接,所述移动终端将所述下载链接传输至目标终端,所述目标终端在接收到所述下载链接时,根据所述下载链接去相应的应用程序商店或网站下载所述目标应用程序,并下载完成时自动安装所述目标应用

程序。可选的,所述下载链接携带账号信息、缓存数据、下载数据等可以共享给他人的数据,从而节省其他用户的下载时间、注册时间或登录时间。

[0060] S306,后台发送启动指令至所述目标终端,以使所述目标终端在安装完所述目标应用程序时启动所述目标应用程序。

[0061] 具体的,所述移动终端后台发送启动指令至所述目标终端,所述目标终端在完成对所述目标应用程序的安装时根据所述启动指令自动启动所述目标应用程序,无需用户点击所述目标终端主菜单界面上所述目标应用程序的桌面图标以进入所述目标应用程序,从而节省接收端用户的操作步骤。

[0062] 可选的,所述目标终端根据所述下载链接携带的账号信息进行登录,若所述移动终端的当前显示界面正在运行所述目标应用程序,则所述目标终端在当前显示界面运行所述目标应用程序,以使两端上的所述目标应用程序同步运行。

[0063] 在本发明实施例中,通过接收针对目标应用程序的共享标识所输入的共享指令,并根据共享指令后台获取与目标应用程序的共享标识具有映射关系的安装信息,然后将安装信息中的下载链接传输至目标终端,以使目标终端根据下载链接下载并安装目标应用程序,从而根据共享指令以及共享标识与安装信息之间的映射关系实现应用程序的即时共享,提高共享效率,同时方便用户操作。

[0064] 下面将结合附图 4 和附图 5 对本发明实施例提供的移动终端进行详细介绍。需要说明的是,附图 4 和附图 5 所示的移动终端,用于执行本发明图 1- 图 3 所示实施例的方法,为了便于说明,仅示出了与本发明实施例相关的部分,具体技术细节未揭示的,请参照本发明图 1- 图 3 所示的实施例。

[0065] 请参见图 4,为本发明提供的一种移动终端的结构示意图;该终端 10 可包括:接收单元 101、获取单元 102 和发送单元 103。

[0066] 接收单元 101,用于接收针对目标应用程序的共享标识所输入的共享指令,所述共享标识为与所述目标应用程序的桌面图标相关联的共享标识或当前界面正在运行的所述目标应用程序的共享标识。

[0067] 具体实现中,本发明实施例中的所述目标应用程序为待共享的应用程序,即所述移动终端 10 的用户想要共享给其他用户的应用程序。所述接收单元 101 接收针对所述目标应用程序的共享标识所输入的共享指令,所述共享标识为与所述目标应用程序的桌面图标相关联的共享标识或当前界面正在运行的所述目标应用程序的共享标识。所述共享指令为所述移动终端 10 的用户对所述目标应用程序的共享标识的点击操作。

[0068] 通过用户对应用程序的桌面图标的操作来触发所述移动终端 10 显示应用程序的共享标识。在一种可能实现的方式中,当用户按压所述目标应用程序的桌面图标的持续时间超过预设阈值时,所述移动终端 10 在靠近所述目标应用程序的桌面图标的位置处弹出并显示一个对话框,该对话框包括“打开”、“卸载”、“好友共享”等选项,该对话框中的“好友共享”选项即为本发明实施例中的与所述目标应用程序的桌面图标相关联的共享标识,将用户对该对话框中的好友共享的点击操作确定为所述共享指令。在另一种可能实现的方式中,当用户按压所述目标应用程序的桌面图标的持续时间超过所述预设阈值时,所述移动终端 10 在所述目标应用程序的桌面图标的某个角上显示共享图标,所述共享图标即为本发明实施例中与所述目标应用程序的桌面图标相关联的共享标识,将用户对所述共享图标

的点击操作确定为所述共享指令。现有技术中,通过用户对某个应用程序的桌面图标的点击操作以打开该应用程序并使移动终端在当前界面中运行该应用程序,通过用户对该桌面图标的长按操作以卸载该应用程序,但是无法根据应用程序的桌面图标进行共享,若用户想要共享某个应用程序则需通过其他的方式进行共享,给用户带来一定的不便。

[0069] 所述移动终端 10 上运行的应用程序包括在当前界面上运行的某个应用程序,还包括后台运行的若干个应用程序,通常移动终端的当前界面只能运行一个应用程序。当前界面正在运行的所述目标应用程序的共享标识即为所述目标应用程序内置的共享按键,该共享按键并不是实体按键,而是所述目标应用程序某个运行界面下的共享选项,大部分应用程序将该共享选项布局在设置界面中。通常共享按键需要应用程序在当前界面中处于正在运行状态时才能被触发,将此时对共享按键的点击操作确定为所述共享指令。现有技术中,移动终端在接收到对共享按键的点击操作时会显示可供用户选择的分享途径,例如,短信或者各种社交软件。但是这种方式只是将应用程序的下载链接共享给他人,而不是将应用程序的安装包共享给他人,他人在接收到下载链接时需打开下载链接并从对应的应用服务器中下载、安装应用程序,增加用户的操作步骤。本发明实施例中的所述接收单元 101 在接收到对共享按键的点击操作时,所述移动终端 10 直接将获取所述目标应用程序的安装信息共享给他人,减少用户的操作步骤。

[0070] 获取单元 102,用于根据所述共享指令后台获取与所述目标应用程序的共享标识具有映射关系的安装信息。

[0071] 具体实现中,所述获取单元 102 根据所述共享指令后台获取与所述目标应用程序的共享标识具有映射关系的安装信息。其中,所述安装信息包括安装所述目标应用程序所必须的安装包或所述目标应用程序的下载链接。后台获取可以理解的是所述获取单元 102 获取所述安装信息的动作不影响所述移动终端 10 的当前界面或当前正在运行的应用程序,即在当前界面正在运行所述目标应用程序的情况下,若接收到所述共享指令,则所述移动终端 10 并不退出所述目标应用程序,所述获取单元 102 直接根据映射关系获取所述安装信息;或在当前界面显示各个应用程序的桌面图标的情况下,拖接收到所述共享指令,则所述移动终端 10 不跳转至所述安装信息所在的界面,所述获取单元 102 直接根据映射关系获取所述安装信息,这样所述移动终端 10 在当前界面中还可以接收用户的操作指令。

[0072] 现有技术中,移动终端在对某个应用程序进行安装时,会根据用户的选择确定该应用程序的安装路径,在完成安装后,将该应用程序对应的安装文件存储在该安装路径对应的存储位置中,当用户想要把该应用程序的安装文件共享给他人时,需要查找该应用程序的存储位置并在查找到将该应用程序的安装文件发送给他人。由于移动终端上的应用程序越来越多,用户不可能记得每个应用程序的存储位置,因此将耗用户大量的查找时间。为了节省用户的查找时间,本发明实施例在所述移动终端 10 完成对所述目标应用程序的安装之后,建立所述目标应用程序的共享标识与所述目标应用程序的安装信息之间的映射关系,以便所述接收单元 101 在接收到所述共享指令时,所述获取单元 102 能够根据所述映射关系快速找到所述目标应用程序的安装信息,并提取所述目标应用程序的安装信息。所述映射关系具有唯一性,即某个应用程序的共享标识对应着该应用程序的安装信息,不会对应其他应用程序的安装信息。

[0073] 发送单元 103,用于将所述安装信息传输至目标终端,以使所述目标终端根据所述

安装信息安装所述目标应用程序。

[0074] 具体实现中,所述发送单元 103 将所述安装信息传输至目标终端,所述目标终端在接收到所述安装信息时,根据所述安装信息对所述目标应用程序进行安装。由于应用程序在不断的完善,各个移动终端安装的应用程序的版本可能不相同,有些可能为最新版本,有些可能为最初的版本,因此所述目标终端根据所述移动终端传输的安装信息对所述目标应用程序进行安装可以确保所述目标终端安装的所述目标应用程序的版本与所述移动终端 10 上安装的版本相同。可选的,所述安装信息携带用户的账号信息,以便所述目标终端在安装完所述目标应用程序后,直接利用该账号信息进行登录。可选的,若所述目标应用程序为游戏应用程序,所述安装信息携带用户的账号信息以及游戏记录,以便所述目标终端安装的所述目标应用程序的内容与所述移动终端上的所述目标应用程序的内容同步。可选的,所述安装信息携带所述目标应用程序在所述移动终端上的缓存数据、下载数据等可以共享给他人的数据,从而节省其他用户的下载时间、注册时间或登录时间。

[0075] 在所述发送单元 103 向所述目标终端传输所述安装信息之前,所述移动终端 10 需建立与所述目标终端之间的通信连接,可以通过蓝牙、近场通信、无线局域网等方式建立通信连接。为了防止两个终端之间任意传输应用程序,当所述目标终端对所述移动终端 10 授权之后,才能表示所述移动终端 10 与所述目标终端成功建立通信连接。可选的,当所述移动终端 10 与所述目标终端位于同一局域网并且连接上同一 WIFI 标识时,可建立两者之间的通信连接,以便进行信息传输。

[0076] 现有技术中,目标终端在接收到移动终端传输的某个应用程序的安装文件时并不会立即对该应用程序进行安装,被动地在接收到用户对该应用程序的安装指令时才安装该应用程序,若未接收到安装指令,则目标终端根据用户指定的存储位置对该应用程序的安装文件进行存储,这样也可能导致一段时间之后目标终端的用户找不到该应用程序的安装文件,给用户带来一定的不便。在本发明实施例的一种可能实现的方式中,所述目标终端在接收完所述安装信息时,立即根据所述安装信息对所述目标应用程序进行安装。可选的,所述目标终端还可以在完成对所述目标应用程序的安装时自动启动所述目标应用程序。可选的,所述目标终端根据所述安装信息中的账号信息进行登录,若所述移动终端 10 的当前显示界面正在运行所述目标应用程序,则所述目标终端在当前显示界面运行所述目标应用程序,以使两端上的所述目标应用程序同步运行。

[0077] 在本发明实施例中,通过接收针对目标应用程序的共享标识所输入的共享指令,并根据共享指令后台获取与目标应用程序的共享标识具有映射关系的安装信息,然后将安装信息传输至目标终端,以使目标终端根据安装信息安装目标应用程序,从而根据共享指令以及共享标识与安装信息之间的映射关系实现应用程序的即时共享,提高共享效率,同时方便用户操作。

[0078] 请参见图 5,为本发明提供的另一种移动终端的结构示意图;该终端 20 可包括:安装单元 201、建立单元 202、接收单元 203、获取单元 204 和发送单元 205。其中,接收单元 203、获取单元 204 和发送单元 205 的具体实现方式可参见图 4 所示实施例中的接收单元 101、获取单元 102 和发送单元 103 的具体描述,在此不再赘述。

[0079] 安装单元 201,用于安装目标应用程序并根据预设存储路径对所述目标应用程序的安装信息进行存储。

[0080] 具体实现中,所述安装单元 201 安装目标应用程序并在安装过程中根据预设存储路径存储所述目标应用程序的安装信息。所述目标应用程序为待共享的应用程序,所述移动终端 20 需要在所述安装单元 201 安装所述目标应用程序后 才能将所述目标应用程序共享给他人,因此所述移动终端 20 在接收针对所述目标应用程序的共享标识所输入的共享指令前,需要先对所述目标应用程序进行安装。用户可以在应用程序商店中下载、安装所述目标应用程序,也可以根据其他用户共享的安装数据包安装所述目标应用程序,本发明实施例中所述目标应用程序的来源不作限定。其中,所述预设存储路径包括所述安装信息指定的存储路径或所述移动终端 20 指定的存储路径。

[0081] 建立单元 202,用于建立所述目标应用程序的共享标识与所述目标应用程序的安装信息之间的映射关系。

[0082] 具体实现中,当所述安装单元 201 完成对所述目标应用程序的安装时,所述建立单元 202 建立所述目标应用程序的共享标识与所述目标应用程序的安装信息之间的映射关系,以使所述移动终端 20 在接收到所述共享指令时,直接根据所述映射关系后台获取所述目标应用程序的安装信息,无需用户退出当前界面或当前正在运行的应用程序去查找所述目标应用程序的安装信息。所述映射关系具有唯一性,即某个应用程序的共享标识对应着该应用程序的安装信息,不会对应其他应用程序的安装信息。

[0083] 接收单元 203,用于接收针对所述目标应用程序的共享标识所输入的共享指令,所述共享标识为与所述目标应用程序的桌面图标相关联的共享标识或当前界面正在运行的所述目标应用程序的共享标识。

[0084] 获取单元 204,用于根据所述共享指令后台获取与所述目标应用程序的共享标识具有映射关系的安装信息。

[0085] 发送单元 205,用于将所述安装信息传输至目标终端,以使所述目标终端根据所述安装信息安装所述目标应用程序。

[0086] 发送单元 205 还用于后台发送启动指令至所述目标终端,以使所述目标终端在安装完所述目标应用程序时启动所述目标应用程序。

[0087] 具体实现中,所述发送单元 205 后台发送启动指令至所述目标终端,所述目标终端在完成对所述目标应用程序的安装时根据所述启动指令自动启动所述目标应用程序,无需用户点击所述目标终端主菜单界面上所述目标应用程序的桌面图标以进入所述目标应用程序,从而节省接收端用户的操作步骤。

[0088] 可选的,所述目标终端根据所述安装信息中的账号信息进行登录,若所述移动终端 20 的当前显示界面正在运行所述目标应用程序,则所述目标终端在当 前显示界面运行所述目标应用程序,以使两端上的所述目标应用程序同步运行。

[0089] 在本发明实施例中,通过接收针对目标应用程序的共享标识所输入的共享指令,并根据共享指令后台获取与目标应用程序的共享标识具有映射关系的安装信息,然后将安装信息传输至目标终端的预设存储位置,以使目标终端根据安装信息安装目标应用程序,从而根据共享指令以及共享标识与安装信息之间的映射关系实现应用程序的即时共享,提高共享效率,不仅节省发送端用户的操作步骤,还节省接收端用户的操作步骤。

[0090] 请参见图 6,为本发明实施例提供了又一种移动终端的结构示意图。如图 6 所示,该移动终端包括:至少一个处理器 1001,例如 CPU,输入设备 1003、输出设备 1004,存储器

1005,至少一个通信总线 1002,所述处理器 1001 与所述存储器 1005 可以统称为核心硬件。其中,通信总线 1002 用于实现这些组件之间的连接通信。其中,存储器 1005 可以是高速 RAM 存储器,也可以是非不稳定的存储器 (non-volatile memory),例如至少一个磁盘存储器。其中处理器 1001 可以结合图 4 和图 5 所描述的移动终端,存储器 1005 中存储一组程序代码,且处理器 1001 调用存储器 1005 中存储的程序代码,用于执行以下操作:

[0091] 输入设备 1003 接收针对目标应用程序的共享标识所输入的共享指令,所述共享标识为与所述目标应用程序的桌面图标相关联的共享标识或当前界面正在运行的所述目标应用程序的共享标识;

[0092] 根据所述共享指令后台获取与所述目标应用程序的共享标识具有映射关系的安装信息;

[0093] 输出设备 1004 将所述安装信息传输至目标终端,以使所述目标终端根据所述安装信息安装所述目标应用程序。

[0094] 在可选的实施例中,处理器 1001 调用存储器 1005 中存储的程序代码执行输入设备 1003 接收针对目标应用程序的共享标识所输入的共享指令的步骤之前,还执行以下步骤:

[0095] 安装目标应用程序并根据预设存储路径对所述目标应用程序的安装信息进行存储;

[0096] 建立所述目标应用程序的共享标识与所述目标应用程序的安装信息之间的映射关系;

[0097] 其中,所述预设存储路径包括所述安装信息指定的存储路径或移动终端指定的存储路径。

[0098] 在可选的实施例中,处理器 1001 调用存储器 1005 中存储的程序代码执行输出设备 1004 将所述安装信息传输至目标终端,以使所述目标终端根据所述安装信息安装所述目标应用程序,具体执行:

[0099] 控制输出设备 1004 将所述目标应用程序的安装数据包传输至目标终端的预设存储位置,以使所述目标终端根据所述目标应用程序的安装数据包安装所述目标应用程序;

[0100] 其中,所述预设存储位置包括所述目标应用程序的安装数据包指定的存储位置或所述目标终端指定的存储位置。

[0101] 在可选的实施例中,处理器 1001 调用存储器 1005 中存储的程序代码执行输出设备 1004 将所述安装信息传输至目标终端,以使所述目标终端根据所述安装信息安装所述目标应用程序,具体执行:

[0102] 控制输出设备 1004 将所述目标应用程序的下载链接传输至目标终端,以使所述目标终端根据所述目标应用程序的下载链接下载并安装所述目标应用程序。

[0103] 在可选的实施例中,处理器 1001 调用存储器 1005 中存储的程序代码执行输出设备 1004 将所述安装信息传输至目标终端,以使所述目标终端根据所述安装信息安装所述目标应用程序之后,还执行以下步骤:

[0104] 控制输出设备 1004 后台发送启动指令至所述目标终端,以使所述目标终端在安装完所述目标应用程序时启动所述目标应用程序。

[0105] 在本发明实施例中,通过接收针对目标应用程序的共享标识所输入的共享指令,

并根据共享指令后台获取与目标应用程序的共享标识具有映射关系的安装信息,然后将安装信息传输至目标终端,以使目标终端根据安装信息安装目标应用程序,从而根据共享指令以及共享标识与安装信息之间的映射关系实现应用程序的即时共享,提高共享效率,同时方便用户操作。

[0106] 本发明实施例中所述模块或单元,可以通过通用集成电路,例如 CPU(Central Processing Unit,中央处理器),或通过 ASIC(Application Specific Integrated Circuit,专用集成电路)来实现。

[0107] 本发明实施例方法中的步骤可以根据实际需要进行顺序调整、合并和删减。

[0108] 本发明实施例终端中的模块或单元可以根据实际需要进行合并、划分和删减。

[0109] 本领域普通技术人员可以理解实现上述实施例方法中的全部或部分流程,是可以通过计算机程序来指令相关的硬件来完成,所述的程序可存储于一计算机可读取存储介质中,该程序在执行时,可包括如上述各方法的实施例的流程。其中,所述的存储介质可为磁碟、光盘、只读存储记忆体(Read-Only Memory, ROM)或随机存储记忆体(Random Access Memory, RAM)等。

[0110] 以上所揭露的仅为本发明较佳实施例而已,当然不能以此来限定本发明之权利范围,因此依本发明权利要求所作的等同变化,仍属本发明所涵盖的范围。

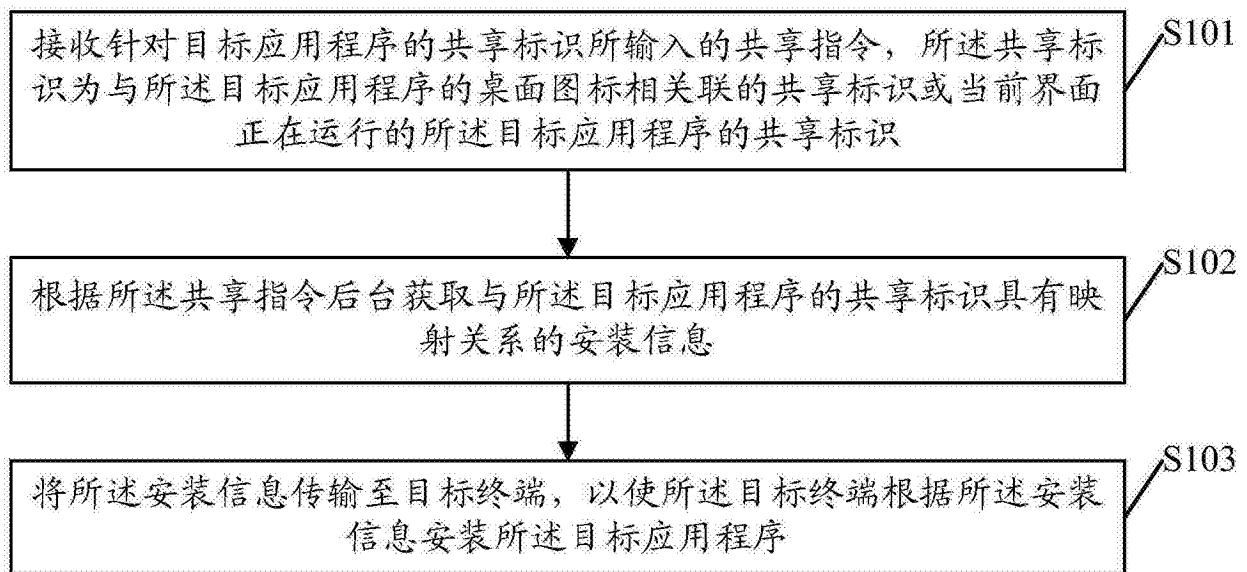


图 1

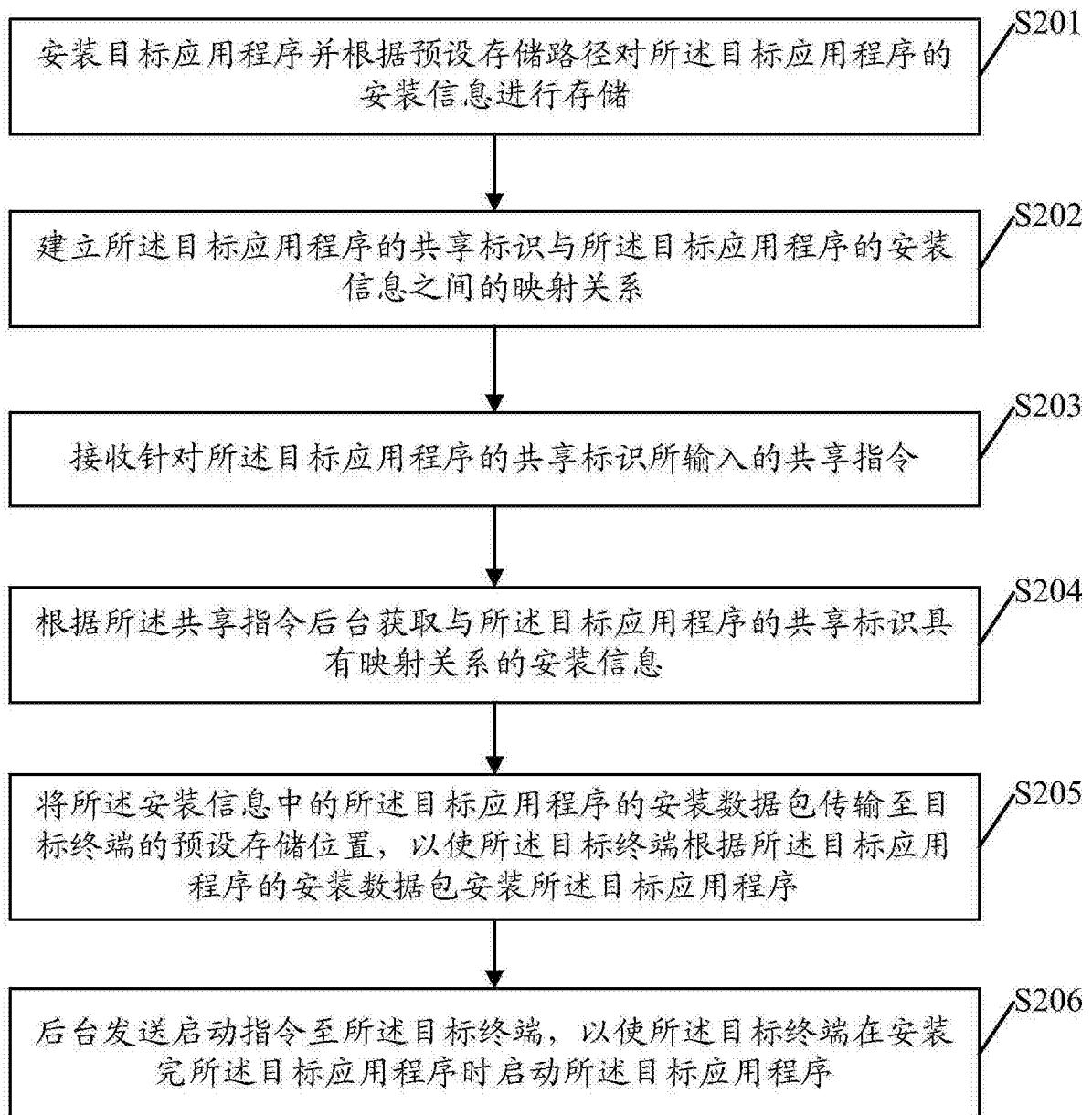


图 2

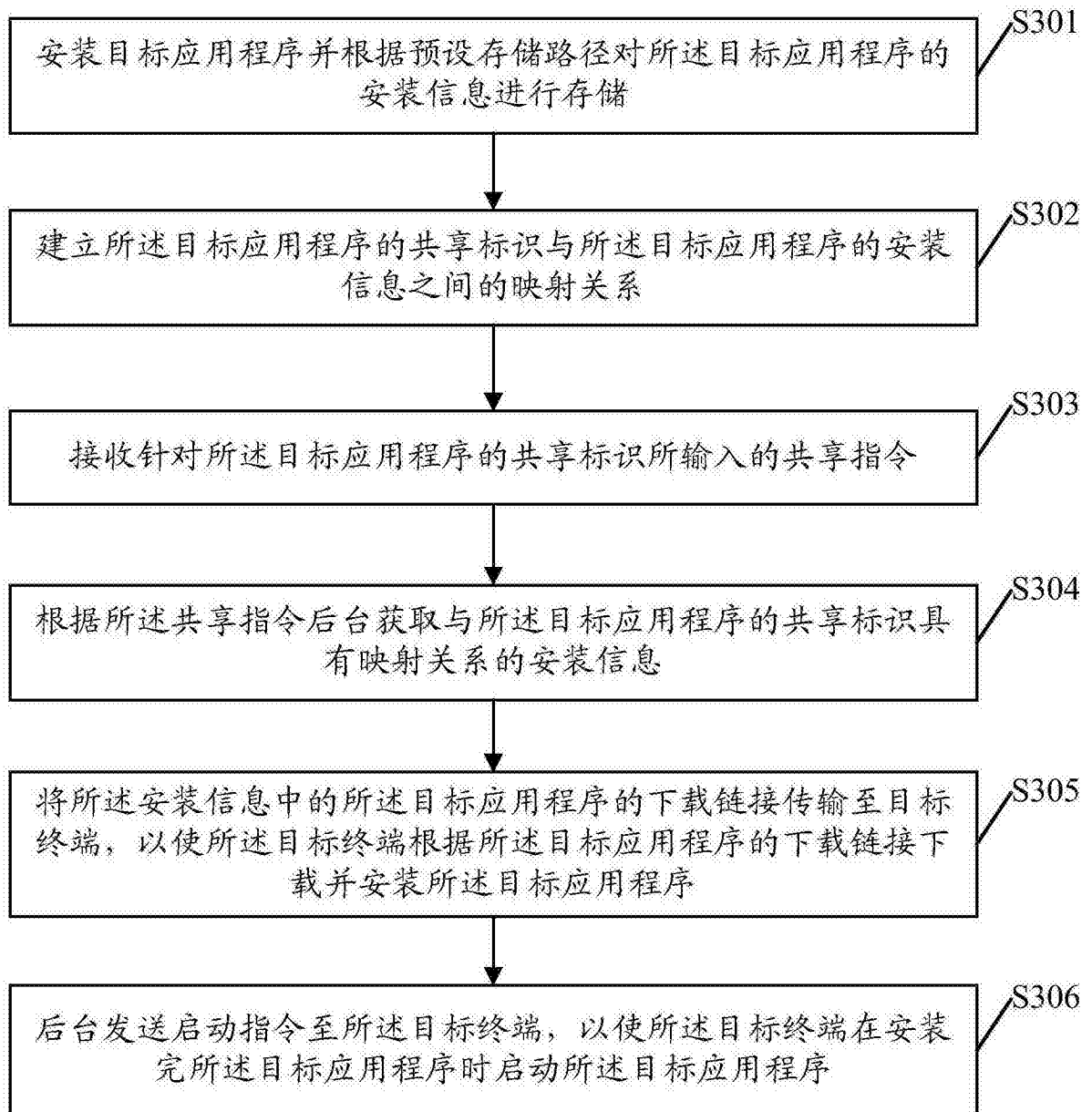


图 3

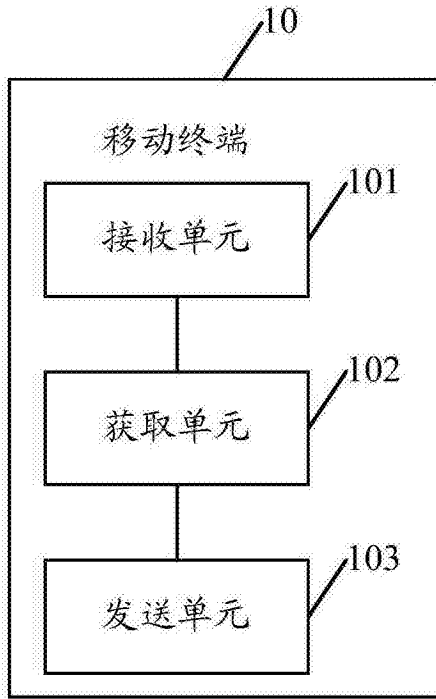


图 4

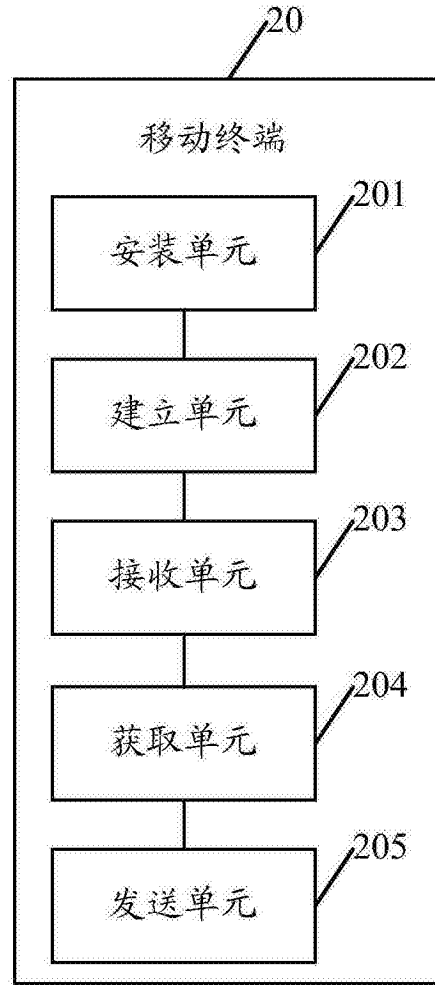


图 5

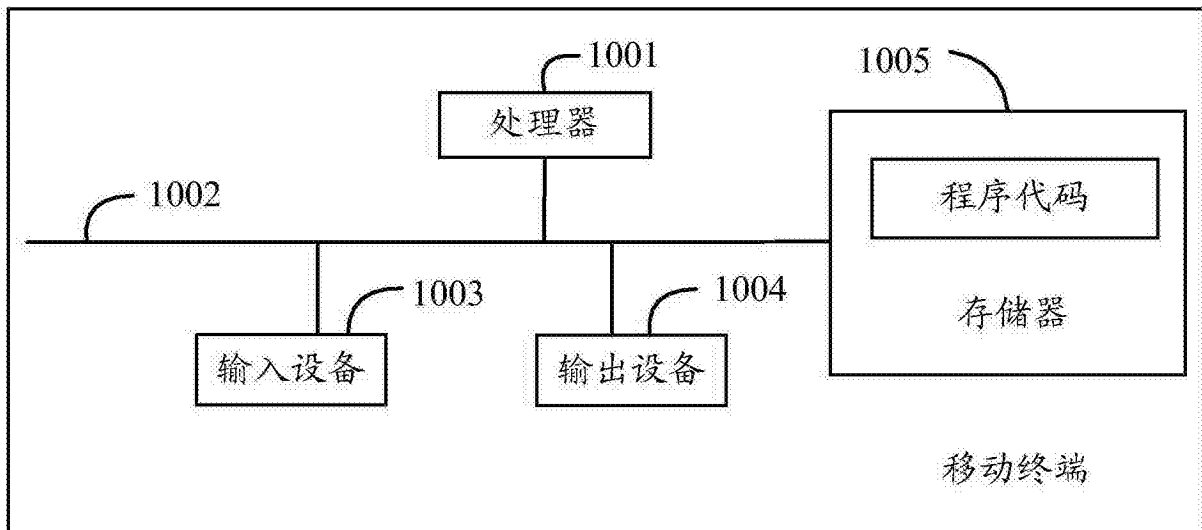


图 6