

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 特許公報(B2)

(11) 特許番号

特許第3785596号

(P3785596)

(45) 発行日 平成18年6月14日(2006.6.14)

(24) 登録日 平成18年3月31日(2006.3.31)

(51) Int. Cl.

G06F 9/42 (2006.01)

F I

G06F 9/42 330A

請求項の数 4 (全 14 頁)

(21) 出願番号 特願2002-575788 (P2002-575788)  
 (86) (22) 出願日 平成14年3月25日(2002.3.25)  
 (86) 国際出願番号 PCT/JP2002/002888  
 (87) 国際公開番号 W02002/077802  
 (87) 国際公開日 平成14年10月3日(2002.10.3)  
 審査請求日 平成16年10月15日(2004.10.15)  
 (31) 優先権主張番号 特願2001-88850 (P2001-88850)  
 (32) 優先日 平成13年3月26日(2001.3.26)  
 (33) 優先権主張国 日本国(JP)

(73) 特許権者 899000046  
 関西ティール・エル・オー株式会社  
 京都府京都市下京区中堂寺粟田町93番地  
 (74) 代理人 100078868  
 弁理士 河野 登夫  
 (72) 発明者 山本 晃成  
 東京都新宿区新宿2丁目4番3号 フォー  
 シーズンビル10階 株式会社数理システ  
 ム内  
 (72) 発明者 湯淺 太一  
 京都府京都市左京区吉田本町 京都大学内  
 審査官 後藤 彰

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 関数実行方法、関数実行装置、コンピュータプログラム、及び記録媒体

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項1】

メモリ中のスタック領域に、他の関数を呼び出す処理を含む呼出関数を実行することにより呼び出される被呼出関数の形式に基づく関数記録領域を積み上げ、積み上げた関数記録領域を利用して被呼出関数を呼び出し、呼び出された被呼出関数の実行後、積み上げた関数記録領域を破棄する関数実行方法において、

ソースコードをコンパイルして得られた、関数記録領域で実行される第1の呼出関数の実行形式を解析し、

該解析により第1の呼出関数にて呼び出すべき被呼出関数の実行結果が呼出関数の実行結果となると判断した場合に、呼出関数を実行する関数記録領域を、被呼出関数を呼び出す領域として利用させる処理を含む第1と異なる第2の呼出関数を第1の呼出関数の代替関数として実行し、

かつ解析により呼出関数及び被呼出関数が異なると判別したとき、被呼出関数の形式に基づいて、呼出関数を実行する関数記録領域を変更して利用させる

ことを特徴とする関数実行方法。

【請求項2】

メモリ中のスタック領域に、他の関数を呼び出す処理を含む呼出関数を実行することにより呼び出される被呼出関数の形式に基づく関数記録領域を積み上げ、積み上げた関数記録領域を利用して被呼出関数を呼び出し、呼び出された被呼出関数の実行後、積み上げた関数記録領域を破棄する関数実行装置において、

10

20

ソースコードをコンパイルして得られた、関数記録領域で実行される第1の呼出関数の実行形式を解析する手段と、

該解析により第1の呼出関数にて呼び出すべき被呼出関数の実行結果が呼出関数の実行結果となると判断した場合に、呼出関数を実行する関数記録領域を、被呼出関数を呼び出す領域として利用させる処理を含む第1と異なる第2の呼出関数を第1の呼出関数の代替関数として実行する実行手段と

を備え、

該実行手段は、解析により呼出関数及び被呼出関数が異なると判別したとき、呼出関数を実行する関数記録領域を、被呼出関数の形式に基づいて変更する様に構成してある

ことを特徴とする関数実行装置。

10

【請求項3】

コンピュータに、メモリ中のスタック領域に、他の関数を呼び出す処理を含む呼出関数を実行することにより呼び出される被呼出関数の形式に基づく関数記録領域を積み上げさせ、積み上げた関数記録領域を利用して被呼出関数を呼び出させ、呼び出された被呼出関数の実行後、積み上げた関数記録領域を破棄させるコンピュータプログラムにおいて、

コンピュータに、ソースコードをコンパイルして得られた、関数記録領域で実行される第1の呼出関数の実行形式を解析させる手順と、

コンピュータに、解析により第1の呼出関数にて呼び出すべき被呼出関数の実行結果が呼出関数の実行結果となると判断した場合に、呼出関数を実行する関数記録領域を、被呼出関数を呼び出す領域として利用させる処理を含む第1と異なる第2の呼出関数を第1の呼出関数の代替関数として実行させる手順と、

20

コンピュータに、解析により呼出関数及び被呼出関数が異なると判別したとき、被呼出関数を呼び出す領域として利用させるべく、呼出関数を実行する関数記録領域を、被呼出関数の形式に基づいて変更させる手順と

を含むことを特徴とするコンピュータプログラム。

【請求項4】

コンピュータに、メモリ中のスタック領域に、他の関数を呼び出す処理を含む呼出関数を実行することにより呼び出される被呼出関数の形式に基づく関数記録領域を積み上げさせ、積み上げた関数記録領域を利用して被呼出関数を呼び出させ、呼び出された被呼出関数の実行後、積み上げた関数記録領域を破棄させるコンピュータプログラムを記録してあるコンピュータでの読み取りが可能な記録媒体において、

30

コンピュータに、ソースコードをコンパイルして得られた、関数記録領域で実行される第1の呼出関数の実行形式を解析させる手順と、

コンピュータに、解析により第1の呼出関数にて呼び出すべき被呼出関数の実行結果が呼出関数の実行結果となると判断した場合に、呼出関数を実行する関数記録領域を、被呼出関数を呼び出す領域として利用させる処理を含む第1と異なる第2の呼出関数を第1の呼出関数の代替関数として実行させる手順と、

コンピュータに、解析により呼出関数及び被呼出関数が異なると判別したとき、被呼出関数を呼び出す領域として利用させるべく、呼出関数を実行する関数記録領域を、被呼出関数の形式に基づいて変更させる手順と

40

を含むコンピュータプログラムを記録してあることを特徴とするコンピュータでの読み取りが可能な記録媒体。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、メモリ中のスタック領域に、他の関数を呼び出す処理を含む呼出関数から呼び出される被呼出関数の形式に基づく関数記録領域を積み上げ、積み上げた関数記録領域を利用して被呼出関数を呼び出し、呼び出された被呼出関数の実行後、当該関数記録領域を破棄する関数実行方法、その方法を適用した関数実行装置、その装置を実現するためのコンピュータプログラム、及びそのコンピュータプログラムを記録した記録媒体に関し、

50

特にJVM(Java Virtual Machine)にてJava(登録商標)言語等の言語にて記述された関数を実行する関数実行方法、関数実行装置、コンピュータプログラム、及び記録媒体に関する。

【背景技術】

【0002】

Java言語等の言語にて記述された複数の命令からなる関数を複数含むプログラムを実行する関数実行方法が近年様々な用途で利用されており、またこのようなJava言語等の言語は一般的にJVMのバイトコードにコンパイルされてからJVMのメモリ中の領域にて実行される。

【0003】

図1はプログラムの実行に必要な関数を記録する関数記録領域を示す概念図である。

プログラムは、一般に関数(メソッド)の呼び出しが入れ子状態になって実行される。即ち図1(a)、(b)、(c)に示すようにプログラムの処理に必要な関数は、実行中の呼出関数から実行すべき被呼出関数を呼び出して、メモリ中のスタック領域に確保された実行中の呼出関数の関数記録領域(フレーム)に、被呼出関数の形式に基づく新たな関数記録領域を積み上げる形で確保し、確保された関数記録領域を利用して呼び出された被呼出関数を実行し、被呼出関数の実行完了後、積み上げられている不要になった関数記録領域を破棄する。

【0004】

最上位に積み上げられた実行中の関数を記録している関数記録領域は、トップフレームと呼ばれ、図1(a)では関数Fが実行中であり、関数Fの関数記録領域がトップフレームとなる。

この関数Fを呼出関数として、被呼出関数である関数Gが呼び出されると、図1(b)に示すように、関数Gを実行するための関数記録領域がスタック領域に積み上げられてトップフレームとなり、関数Gの実行完了後、関数Gの実行結果を関数Fに渡し、当該関数記録領域は破棄されて、呼び出し前の図1(a)の状態となる。

【0005】

なお図1(b)において、関数Gを呼出関数として、更に他の被呼出関数である関数Hが呼び出されたときは、図1(c)に示すように、関数Hを実行するための関数記録領域がスタック領域に積み上げられてトップフレームとなり、関数Hの実行完了後、関数Hの実行結果を関数Gに渡し、当該関数記録領域は破棄されて、呼び出し前の図1(b)の状態となる。

このとき呼出関数である関数Gにより呼び出された被呼出関数である関数Hの実行結果を関数Gの実行結果として関数Fに渡す場合、関数Hの呼び出しを末尾呼び出しと呼び、末尾呼び出しでは関数Hの実行完了後、関数H及び関数Gの関数記録領域は連続して破棄されることになる。

【特許文献1】特開昭60-8944号公報

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

【0006】

しかしながらスタック領域に数多くの関数記録領域を積み上げていくことにより、スタック領域をオーバーフローするという状況を引き起こし、場合によってはプログラムの実行に支障を来すことがあるという問題がある。

【0007】

また関数記録領域の積み上げ及び破棄に要する処理負荷が、全体の実行速度の低下を招くという問題がある。

【0008】

本発明は斯かる事情に鑑みてなされたものであり、呼出関数による呼び出しが末尾呼び出しであると判断した場合に、新たな関数記録領域を積み上げることなく、呼出関数が記録されている関数記録領域を、被呼出関数を記録する関数記録領域として利用することで

10

20

30

40

50

、関数記録領域がスタック領域をオーバーフローしてプログラムの実行に支障を来す可能性を低減し、また積み上げ及び破棄に要する処理負荷を低減し、全体の実行速度を向上させる関数実行方法、その方法を適用した関数実行装置、その装置を実現するためのコンピュータプログラム、及びそのコンピュータプログラムを記録した記録媒体の提供を主たる目的とする。

【0009】

さらにJVMのバイトコード等の実行形式の呼出関数を実行する際に、上述した関数記録領域を再利用する処理を、実行すべき呼出関数を予め準備している代替関数に代替し、代替された代替関数を実行することにより実現するので、Java言語等の言語によるソースコードの作成時には特別な配慮を行う必要が無く、またソースコードをバイトコード等の実行形式の関数に変換するコンパイラに特別な命令を追加する必要が無い関数実行方法等の提供を他の目的とする。

10

【0010】

また呼出関数及び被呼出関数が同じ場合には、確保されている関数記録領域をそのまま利用し、呼出関数及び被呼出関数が異なる場合には、確保されている関数記録領域を被呼出関数の形式に基づいて変更することにより、全体の処理負荷の軽減及び関数記録領域の適正化を行うことが可能な関数実行方法等の提供を他の目的とする。

【課題を解決するための手段】

【0013】

第1発明の関数実行方法は、メモリ中のスタック領域に、他の関数を呼び出す処理を含む呼出関数を実行することにより呼び出される被呼出関数の形式に基づく関数記録領域を積み上げ、積み上げた関数記録領域を利用して被呼出関数を呼び出し、呼び出された被呼出関数の実行後、積み上げた関数記録領域を破棄する関数実行方法において、ソースコードをコンパイルして得られた、関数記録領域で実行される第1の呼出関数の実行形式を解析し、該解析により第1の呼出関数にて呼び出すべき被呼出関数の実行結果が呼出関数の実行結果となると判断した場合に、呼出関数を実行する関数記録領域を、被呼出関数を呼び出す領域として利用させる処理を含む第1と異なる第2の呼出関数を第1の呼出関数の代替関数として実行し、かつ解析により呼出関数及び被呼出関数が異なると判別したとき、被呼出関数の形式に基づいて、呼出関数を実行する関数記録領域を変更して利用させることを特徴とする。

20

30

【0014】

第1発明の関数実行方法では、第1の呼出関数による呼び出しが、被呼出関数の実行結果を呼出関数の実行結果とする末尾呼出であると判断した場合に、利用した関数記録領域を被呼出関数の記録領域として再利用する処理を含む新たに用意された関数である第2の呼出関数を、第1の呼出関数の代替関数として実行し、これによりスタック領域に積み上げられる関数記録領域の数を低減して、関数記録領域がスタック領域をオーバーフローしてプログラムの実行に支障を来す可能性を低減し、また関数記録領域の積み上げ及び破棄に要する処理負荷を低減して、全体の実行速度を向上させることが可能であり、しかも上述した第2の呼出関数を第1の呼出関数の代替関数として実行する処理は、Java言語等の言語により記述されたソースコードをコンパイルして得られたバイトコード等の実行形式の第1の呼出関数を解析することにより行われるので、ソースコードの作成時には特別な配慮を行う必要が無く、またソースコードを変換するコンパイラに特別な命令を追加する必要がない。

40

【0018】

さらに、呼出関数及び被呼出関数が異なるときに、呼出関数のために確保されている関数記録領域を被呼出関数の形式に基づいて変更することにより、被呼出関数を再利用した関数記録領域にて問題なく実行することが可能であり、また呼出関数及び被呼出関数が同じ関数であるときには、関数記録領域の形式を変更することなく、そのまま再利用するので形式の変更に要する処理を無くし、全体としての処理速度を向上させることが可能である。

50

## 【 0 0 2 1 】

第2発明の関数実行装置は、メモリ中のスタック領域に、他の関数を呼び出す処理を含む呼出関数を実行することにより呼び出される被呼出関数の形式に基づく関数記録領域を積み上げ、積み上げた関数記録領域を利用して被呼出関数を呼び出し、呼び出された被呼出関数の実行後、積み上げた関数記録領域を破棄する関数実行装置において、ソースコードをコンパイルして得られた、関数記録領域で実行される第1の呼出関数の実行形式を解析する手段と、該解析により第1の呼出関数にて呼び出すべき被呼出関数の実行結果が呼出関数の実行結果となると判断した場合に、呼出関数を実行する関数記録領域を、被呼出関数を呼び出す領域として利用させる処理を含む第1と異なる第2の呼出関数を第1の呼出関数の代替関数として実行する実行手段とを備え、該実行手段は、解析により呼出関数及び被呼出関数が異なると判別したとき、呼出関数を実行する関数記録領域を、被呼出関数の形式に基づいて変更する様に構成してある。

10

## 【 0 0 2 2 】

第2発明の関数実行装置では、第1の呼出関数による呼び出しが、被呼出関数の実行結果を呼出関数の実行結果とする末尾呼出であると判断した場合に、利用した関数記録領域を被呼出関数の記録領域として再利用する処理を含む新たに用意された関数である第2の呼出関数を、第1の呼出関数の代替関数として実行し、これによりスタック領域に積み上げられる関数記録領域の数を低減して、関数記録領域がスタック領域をオーバーフローしてプログラムの実行に支障を来す可能性を低減し、また関数記録領域の積み上げ及び破棄に要する処理負荷を低減して、全体の実行速度を向上させることが可能であり、しかも上

20

## 【 0 0 2 4 】

さらに呼出関数及び被呼出関数が異なるときに、呼出関数のために確保されている関数記録領域を被呼出関数の形式に基づいて変更することにより、被呼出関数を再利用した関数記録領域にて問題なく実行することが可能であり、また呼出関数及び被呼出関数が同じ関数であるときには、関数記録領域の形式を変更することなく、そのまま再利用するので

30

## 【 0 0 2 5 】

第3発明のコンピュータプログラムは、コンピュータに、メモリ中のスタック領域に、他の関数を呼び出す処理を含む呼出関数を実行することにより呼び出される被呼出関数の形式に基づく関数記録領域を積み上げさせ、積み上げた関数記録領域を利用して被呼出関数を呼び出させ、呼び出された被呼出関数の実行後、積み上げた関数記録領域を破棄させるコンピュータプログラムにおいて、コンピュータに、ソースコードをコンパイルして得られた、関数記録領域で実行される第1の呼出関数の実行形式を解析させる手順と、コンピュータに、解析により第1の呼出関数にて呼び出すべき被呼出関数の実行結果が呼出関数の実行結果となると判断した場合に、呼出関数を実行する関数記録領域を、被呼出関数を呼び出す領域として利用させる処理を含む第1と異なる第2の呼出関数を第1の呼出関数の代替関数として実行させる手順と、コンピュータに、解析により呼出関数及び被呼出関数が異なると判別したとき、被呼出関数を呼び出す領域として利用させるべく、呼出関数を実行する関数記録領域を、被呼出関数の形式に基づいて変更させる手順とを含む。

40

## 【 0 0 2 6 】

第3発明のコンピュータプログラムでは、携帯電話及びパーソナルコンピュータ等の処理装置を用いたJVMにて実行することで、JVMが関数実行装置として動作することにより、第1の呼出関数による呼び出しが、被呼出関数の実行結果を呼出関数の実行結果とする末尾呼出であると判断した場合に、利用した関数記録領域を被呼出関数の記録領域と

50

して再利用する処理を含む新たに用意された関数である第2の呼出関数を、第1の呼出関数の代替関数として実行し、これによりスタック領域に積み上げられる関数記録領域の数を低減して、関数記録領域がスタック領域をオーバーフローしてプログラムの実行に支障を来す可能性を低減し、また関数記録領域の積み上げ及び破棄に要する処理負荷を低減して、全体の実行速度を向上させることが可能であり、しかも上述した第2の呼出関数を第1の呼出関数の代替関数として実行する処理は、Java言語等の言語により記述されたソースコードをコンパイルして得られたバイトコード等の実行形式の第1の呼出関数を解析することにより行われるので、ソースコードの作成時には特別な配慮を行う必要が無く、またソースコードを変換するコンパイラに特別な命令を追加する必要がない。

【0030】

さらに、呼出関数及び被呼出関数が異なる関数であるときに、呼出関数のために確保されている関数記録領域を被呼出関数の形式に基づいて変更することにより、被呼出関数を再利用した関数記録領域にて問題なく実行することが可能であり、また呼出関数及び被呼出関数が同じ関数であるときには、関数記録領域の形式を変更することなく、そのまま再利用するので形式の変更に要する処理を無くし、全体としての処理速度を向上させることが可能である。

【0033】

第4発明のコンピュータでの読み取りが可能な記録媒体は、コンピュータに、メモリ中のスタック領域に、他の関数を呼び出す処理を含む呼出関数を実行することにより呼び出される被呼出関数の形式に基づく関数記録領域を積み上げさせ、積み上げた関数記録領域を利用して被呼出関数を呼び出させ、呼び出された被呼出関数の実行後、積み上げた関数記録領域を破棄させるコンピュータプログラムを記録してあるコンピュータでの読み取りが可能な記録媒体において、コンピュータに、ソースコードをコンパイルして得られた、関数記録領域で実行される第1の呼出関数の実行形式を解析させる手順と、コンピュータに、解析により第1の呼出関数にて呼び出すべき被呼出関数の実行結果が呼出関数の実行結果となると判断した場合に、呼出関数を実行する関数記録領域を、被呼出関数を呼び出す領域として利用させる処理を含む第1と異なる第2の呼出関数を第1の呼出関数の代替関数として実行させる手順と、コンピュータに、解析により呼出関数及び被呼出関数が異なると判別したとき、被呼出関数を呼び出す領域として利用させるべく、呼出関数を実行する関数記録領域を、被呼出関数の形式に基づいて変更させる手順とを含むコンピュータプログラムを記録してある。

【0034】

第4発明のコンピュータでの読み取りが可能な記録媒体では、記録されているコンピュータプログラムを携帯電話及びパーソナルコンピュータ等の処理装置を用いたJVMにて実行することで、JVMが関数実行装置として動作することにより、第1の呼出関数による呼び出しが、被呼出関数の実行結果を呼出関数の実行結果とする末尾呼出であると判断した場合に、利用した関数記録領域を被呼出関数の記録領域として再利用する処理を含む新たに用意された関数である第2の呼出関数を、第1の呼出関数の代替関数として実行し、これによりスタック領域に積み上げられる関数記録領域の数を低減して、関数記録領域がスタック領域をオーバーフローしてプログラムの実行に支障を来す可能性を低減し、また関数記録領域の積み上げ及び破棄に要する処理負荷を低減して、全体の実行速度を向上させることが可能であり、しかも上述した第2の呼出関数を第1の呼出関数の代替関数として実行する処理は、Java言語等の言語により記述されたソースコードをコンパイルして得られたバイトコード等の実行形式の第1の呼出関数を解析することにより行われるので、ソースコードの作成時には特別な配慮を行う必要が無く、またソースコードを変換するコンパイラに特別な命令を追加する必要がない。

さらに呼出関数及び被呼出関数が異なる関数であるときに、呼出関数のために確保されている関数記録領域を被呼出関数の形式に基づいて変更することにより、被呼出関数を再利用した関数記録領域にて問題なく実行することが可能であり、また呼出関数及び被呼出関数が同じ関数であるときには、関数記録領域の形式を変更することなく、そのまま再利

10

20

30

40

50

用するので形式の変更に変更に要する処理を無くし、全体としての処理速度を向上させることが可能である。

【発明の効果】

【0035】

本発明に係る命令実行方法、命令実行装置、コンピュータプログラム、及び記録媒体では、Java言語等の言語にて記述され複数の関数を含むプログラムを、携帯電話及びパーソナルコンピュータ等の処理装置を用いたJVMにて実行する場合に、メモリ中のスタック領域に他の関数を呼び出す処理を含む第1の呼出関数の実行形式を解析し、第1の呼出関数による呼び出しが、被呼出関数の実行結果を呼出関数の実行結果とする末尾呼び出しであると判断したときに、呼出関数の関数記録領域を被呼出関数の記録領域として再利用する処理を含む新たに用意された関数である第2の呼出関数を、第1の呼出関数の代替関数として実行し、スタック領域に積み上げられる関数記録領域の数を低減することで、関数記録領域がスタック領域をオーバーフローしてプログラムの実行に支障を来す可能性を低減し、また関数記録領域の積み上げ及び破棄に要する処理負荷を低減して、全体の実行速度を向上させることが可能である等、優れた効果を奏する。

10

【0036】

また上述した第2の呼出関数を第1の呼出関数の代替関数として実行する処理は、Java言語等の言語により記述されたソースコードをコンパイルして得られたバイトコード等の実行形式の第1の呼出関数を解析することにより行われるので、ソースコードの作成時には特別な配慮を行う必要が無く、またソースコードを変換するコンパイラに特別な命令を追加する必要がない等、優れた効果を奏する。

20

【0037】

さらに本発明では呼出関数及び被呼出関数が異なるときに、呼出関数のために確保されている関数記録領域を被呼出関数の形式に基づいて変更することにより、被呼出関数を再利用した関数記録領域にて問題なく実行することが可能であり、また呼出関数及び被呼出関数が同じ関数であるときには、関数記録領域の形式を変更することなく、そのまま再利用するので形式の変更に変更に要する処理を無くし、全体としての処理速度を向上させることが可能である等、優れた効果を奏する。

【発明を実施するための最良の形態】

【0038】

以下、本発明をその実施の形態を示す図面に基づいて詳述する。

30

【0039】

図2は本発明の関数実行装置を示すブロック図である。

図中10は携帯電話及びパーソナルコンピュータ等の処理装置を用いた本発明の関数実行装置であり、関数実行装置10は、本発明の関数実行装置用のコンピュータプログラムPG及びデータ等の情報を記録したCD-ROM及びメモリカード等の記録媒体RECからコンピュータプログラムPG及びデータ等の情報を読み取る補助記憶手段12、補助記憶手段12により読み取られたコンピュータプログラムPG及びデータ等の情報を記録するハードディスク等の記録手段13、並びに各種情報を一時的に記録するメモリ手段14を備えている。

40

【0040】

そして記録手段13からコンピュータプログラムPG及びデータ等の情報を読み取り、メモリ手段14に記録してCPU11により実行することで、処理装置(コンピュータ)は本発明の関数実行装置10として動作する。

【0041】

また関数実行装置10は、モデム、TA(Terminal Adapter)、及びアンテナ等の通信手段15を備えており、通信手段15によりインターネット等の通信ネットワークNWに接続して、通信ネットワークNWに接続するウェブサーバコンピュータ等の記録装置20が備える記録媒体21に記録された本発明のコンピュータプログラムPG及びデータ等の情報を取り込み、実行するようにしてもよい。

50

## 【 0 0 4 2 】

次に本発明の関数実行方法の処理内容を説明する。

## 【 0 0 4 3 】

本発明の関数実行方法は、J a v a言語等の言語にて記述されたソースコードを、汎用性のコンパイラを用いてJ V Mのバイトコード等の実行形式にコンパイルすることにより得られた複数の命令からなる関数を複数含むプログラムを実行する方法に適用されるものであり、メモリ手段14中のスタック領域に、実行すべき関数についての引数の個数及びローカル変数領域の大きさ等の形式に基づく関数記録領域を積み上げ、積み上げた関数記録領域に、関数を呼び出して実行する関数実行方法を基本とする。

## 【 0 0 4 4 】

図3は本発明の関数実行方法を概念的に示す説明図である。

図3(a)はスタック関数領域に確保された関数記録領域にて実行形式の関数Fが実行されている状態を示す。

そして関数記録領域にて実行される関数Fを呼出関数とし、関数Fに呼び出される被呼出関数である実行形式の関数Gを呼び出す場合、図3(b)に示すように関数Fの関数記録領域に、関数Gを呼び出すための関数記録領域を新たに積み上げ、積み上げた関数記録領域を利用して関数Gを呼び出し実行する。

## 【 0 0 4 5 】

さらに関数Gを呼出関数とし、関数Gに呼び出される被呼出関数である実行形式の関数Hを呼び出す場合で、関数Hの実行結果が関数Gの実行結果となる末尾呼出であるときに、図3(c)に示すように関数Hのための関数記録領域を新たに積み上げることなく、関数Gが記録されている関数記録領域を、関数Hを呼び出すための関数記録領域とする。

そして関数Hの実行結果は関数Fに渡され、関数Hを実行した関数記録領域は破棄される。

## 【 0 0 4 6 】

次に本発明の関数実行方法における解析処理を図4に示すフローチャートを用いて説明する。

J V M等のバイトコードによる関数を解析するにあたり、呼び出すべき関数が、i n v o k e s t a t i c、i n v o k e v i r t u a l、i n v o k e s p e c i a l、及びi n v o k e i n t e r f a c e等の被呼出関数を呼び出す命令を含む呼出関数である場合に、当該呼出関数の実行形式を解析し(S101)、解析により、呼出関数が、被呼出関数の実行結果が呼出関数の実行結果となるという条件を満足する末尾呼出関数であると判断したときに(S102:Y)、更に呼出関数及び被呼出関数が同じであるか否かを判別する(S103)。

## 【 0 0 4 7 】

なおステップS102において末尾呼出関数であると判断する基準のJ a v a言語における具体例としては、被呼出関数を呼び出す命令の直後に任意個のプログラムカウンタ以外を変化させないn o p及びg o t o等の命令を挟んで復帰命令があり、被呼出関数の戻り値の型と、i r e t u r n、l r e t u r n、f r e t u r n、d r e t u r n、a r e t u r n、及びr e t u r n等の復帰命令の型とが一致し、被呼出関数を呼び出す命令から復帰命令の間に例外ハンドラが設定されていない等の基準がある。

## 【 0 0 4 8 】

ステップS103において、呼出関数及び被呼出関数が異なると判別したとき(S103:N)、当該呼出関数(第1の呼出関数)を、被呼出関数を呼び出す命令を予め用意している代替命令に置換した再帰代替関数(第2の呼出関数)に置換する(S104)。

## 【 0 0 4 9 】

呼出関数及び被呼出関数が同じであると判別したとき(S103:Y)当該呼出関数(第1の呼出関数)を、呼出関数と同じである被呼出関数を呼び出す命令を予め用意している代替命令に置換した自己再帰代替関数(第2の呼出関数)に置換する(S105)。

なお置換すべき命令が複数個含まれる場合、該当する全ての命令を置換した関数に置換

10

20

30

40

50

される。

【0050】

ステップS102において、末尾呼出関数でないと判断したとき(S102:N)、ステップS103~S105の処理は行われない。

なお呼出関数の代替関数として用いられるステップS104に示す再帰代替関数及びステップS105に示す自己再帰代替関数として、以下に示す新たな命令を含む関数を用意しておく。

【0051】

即ち、

`invokestatic`、

`invokevirtual`、

`invokespecial`、

及び`invokeinterface`

等の呼出命令を含む呼出関数の再帰代替関数として、

`tailinvokestatic`、

`tailinvokevirtual`、

`tailinvokespecial`、

及び`tailinvokeinterface`

等の代替命令を用意し、用意した代替命令を含む再帰代替関数を用いる。

10

【0052】

また自己再帰代替関数として、

`selftailinvokestatic`、

`selftailinvokevirtual`、

及び`selftailinvokeinterface`

等の代替命令を用意し、用意した代替命令を含む自己再帰代替関数を用いる。

20

【0053】

これらの命令を含む関数は、解析処理では置換されるだけであり、実際に実行されるのは、置換された関数を実行する実行処理においてであるので、以下の実行処理の説明にてその機能を説明する。

図5及び図6は本発明の関数実行方法における実行処理を示すフローチャートである。

30

実行形式の解析処理により必要に応じて置換がなされた関数を実行する場合、先ず実行すべき呼出関数が、代替関数である再帰代替関数或いは自己再帰代替関数、又は代替関数で無いかを判別し(S201)、再帰代替関数であると判断した場合(S201:1)、再帰代替関数(第2の呼出関数)の形式に基づく関数記録領域を積み上げ(S202)、積み上げた関数記録領域を利用して再帰代替関数を呼び出し(S203)、ステップS202にて積み上げた関数記録領域にて再帰代替関数を実行する(S204)。

【0054】

そして代替関数に含まれる`tailinvokestatic`等の代替命令による処理により、呼出関数(第1の呼出関数)として実行している再帰代替関数(第2の呼出関数)から被呼出関数を呼び出す場合に、新たに関数記録領域を積み上げることなく、再帰代替関数を実行した関数記録領域を、被呼出関数の形式に基づいて変更し(S205)、形式を変更した関数記録領域を、被呼出関数を呼び出す領域として利用して(S206)、被呼出関数を呼び出し(S207)、呼び出した被呼出関数を実行し(S208)、被呼出関数の実行後、被呼出関数の実行に利用した関数記録領域を破棄する(S209)。

40

【0055】

ステップS201において、自己再帰代替関数であると判断した場合(S201:2)、自己再帰代替関数(第2の呼出関数)の形式に基づく関数記録領域を積み上げ(S210)、積み上げた関数記録領域を利用して自己再帰代替関数を呼び出し(S211)、ステップS210にて積み上げた関数記録領域にて自己再帰代替関数を実行する(S212)。

50

## 【 0 0 5 6 】

そして自己再帰代替関数に含まれる `self tail invoke static` 等の代替命令による処理により、呼出関数（第1の呼出関数）として実行している自己再帰代替関数（第2の呼出関数）から被呼出関数を呼び出す場合に、新たに関数記録領域を積み上げることなく、自己再帰代替関数を実行した関数記録領域を、被呼出関数を呼び出す領域として利用して（S 2 1 3）、被呼出関数を呼び出し（S 2 1 4）、呼び出した被呼出関数を実行し（S 2 1 5）、被呼出関数の実行後、被呼出関数の実行に利用した関数記録領域を破棄する（S 2 1 6）。

## 【 0 0 5 7 】

ステップ S 2 0 1 において、代替関数でないと判断した場合（S 2 0 1 : 3）、呼出関数の形式に基づく関数記録領域を積み上げ（S 2 1 7）、積み上げた関数記録領域を利用して呼出関数を呼び出し（S 2 1 8）、ステップ S 2 1 7 にて積み上げられた関数記録領域にて呼出関数を実行する（S 2 1 9）。

10

## 【 0 0 5 8 】

そして呼出関数から被呼出関数を呼び出す場合に、被呼出関数の形式に基づく新たな関数記録領域を積み上げ（S 2 2 0）、積み上げた関数記録領域を利用して被呼出関数を呼び出し（S 2 2 1）、ステップ S 2 2 0 にて積み上げた関数記録領域にて被呼出関数を実行し（S 2 2 2）、被呼出関数の実行後、被呼出関数の実行に利用した関数記録領域を破棄し（S 2 2 3）、更に呼出関数における被呼出関数実行後の処理を実行して、呼出関数の実行に利用した関数記録領域を破棄する（S 2 2 4）。

20

## 【 0 0 5 9 】

次に本発明の関数実行方法及び従来関数実行方法の処理速度を比較した結果を図7に示すグラフを用いて説明する。

図7では横軸に末尾呼出関数の呼び出し深さをとり、縦軸にマイクロ秒（ $\mu s$ ）を単位とする処理時間をとって、その関係を示したものであり、 $\times$ 印は呼出関数を呼び出す都度、関数記録領域を積み上げる従来関数実行方法による呼び出し深さと処理時間との関係を示し、 $\square$ 印は呼出関数が末尾呼出の場合に関数記録領域を再利用する本発明の関数実行方法による呼び出し深さと処理時間との関係を示し、 $\circ$ 印は呼出関数と被呼出関数とが同じである自己末尾呼出関数を扱う場合の呼び出し深さと処理時間との関係を示している。

## 【 0 0 6 0 】

図7に示すように従来関数実行方法と比較して、本発明の関数実行方法は処理時間が短く、特に自己末尾呼出関数ではその傾向が顕著である。

30

また本発明の実施の形態としては、JIT (Just In Time Compiler) と呼ばれる JVM の実装技術を用いてもよく、JIT 技術により、JVM のバイトコードを機械語に変換して、CPU 11 にて実行することで、実行処理の速度を向上させることが可能である。

## 【 0 0 6 1 】

そして前記実施の形態では、呼出関数が末尾呼出又は自己末尾呼出である場合に、代替関数を用いる形態を示したが、本発明はこれに限らず、関数実行時に都度再帰判定を行い、末尾再帰であると判断した場合に、末尾再帰処理を行うようにしてもよい。

## 【 図面の簡単な説明 】

40

## 【 0 0 6 2 】

【 図 1 】 プログラムの実行に必要な関数を記録する関数記録領域を示す概念図である。

【 図 2 】 本発明の関数実行装置を示すブロック図である。

【 図 3 】 本発明の関数実行方法を概念的に示す説明図である。

【 図 4 】 本発明の関数実行方法における解析処理を示すフローチャートである。

【 図 5 】 本発明の関数実行方法における実行処理を示すフローチャートである。

【 図 6 】 本発明の関数実行方法における実行処理を示すフローチャートである。

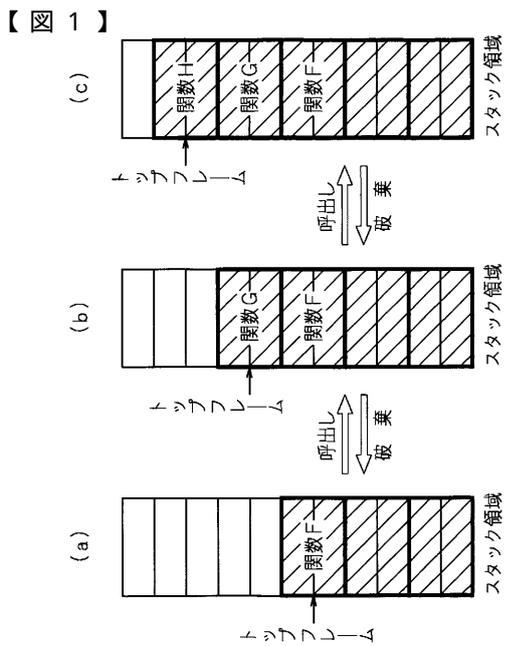
【 図 7 】 本発明の関数実行方法及び従来関数実行方法の処理速度を示すグラフである。

## 【 符号の説明 】

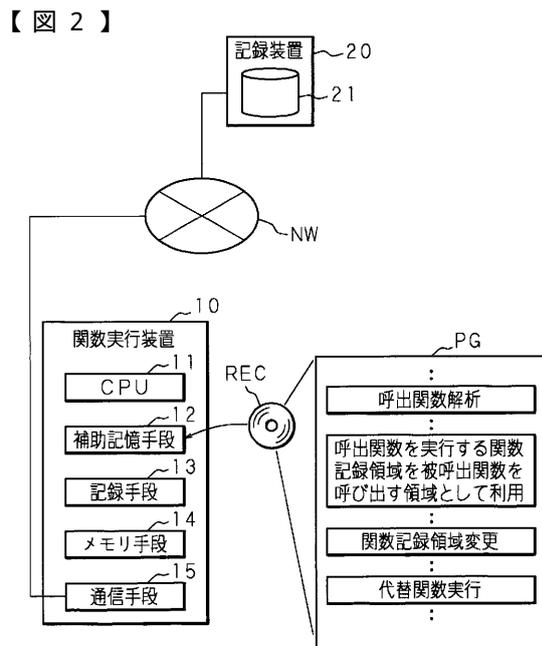
## 【 0 0 6 3 】

50

1 0 関数実行装置  
 P G コンピュータプログラム  
 R E C 記録媒体

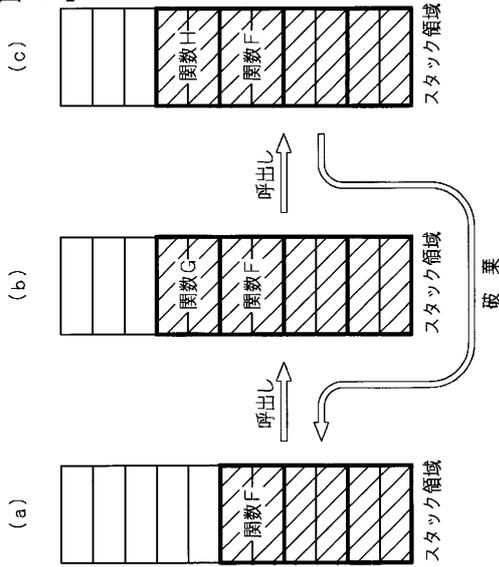


第 1 図



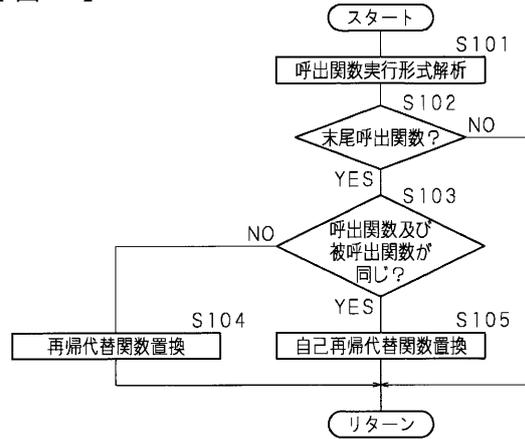
第 2 図

【 図 3 】



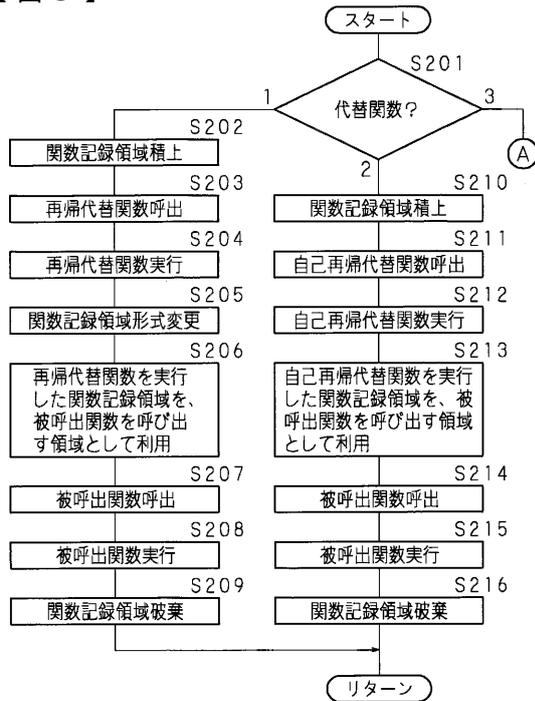
第 3 図

【 図 4 】



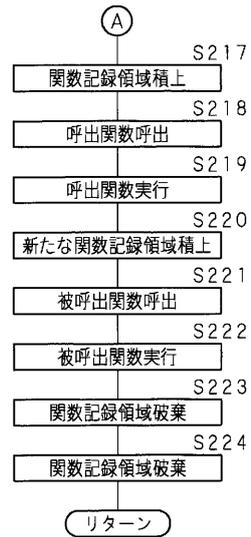
第 4 図

【 図 5 】



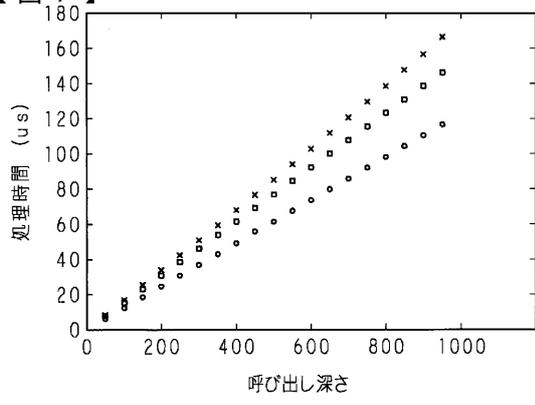
第 5 図

【 図 6 】



第 6 図

【図 7】



第 7 図

---

フロントページの続き

(56)参考文献 特開昭60-8944(JP,A)

特開平4-245543(JP,A)

河合英治 外2名, "高速かつ移植性の高いJava Virtual Machineの設計と実装", 情報処理学会研究報告(98-OS-77 98-DPS-87), 1998年2月26日, 第98巻, 第15号, p.25-30

石崎一明 外8名, "Java Just-In-Timeコンパイラにおける最適化とその評価", 電子情報通信学会技術研究報告(CPSY99-62~72), 1999年8月5日, 第99巻, 第252号, p.17-24

(58)調査した分野(Int.Cl., DB名)

G06F 9/42 - 9/44