



(12) 发明专利申请

(10) 申请公布号 CN 105723415 A

(43) 申请公布日 2016. 06. 29

(21) 申请号 201380017407. 9

代理人 王茂华 辛鸣

(22) 申请日 2013. 01. 31

(51) Int. Cl.

(30) 优先权数据

G06Q 99/00(2006. 01)

13/363, 120 2012. 01. 31 US

(85) PCT国际申请进入国家阶段日

2014. 09. 28

(86) PCT国际申请的申请数据

PCT/US2013/024108 2013. 01. 31

(87) PCT国际申请的公布数据

W02013/116496 EN 2013. 08. 08

(71) 申请人 谷歌公司

地址 美国加利福尼亚州

(72) 发明人 C·佩德瑞加尔 M·科万

M·J·勒鲍 G·科塞尔

(74) 专利代理机构 北京市金杜律师事务所

11256

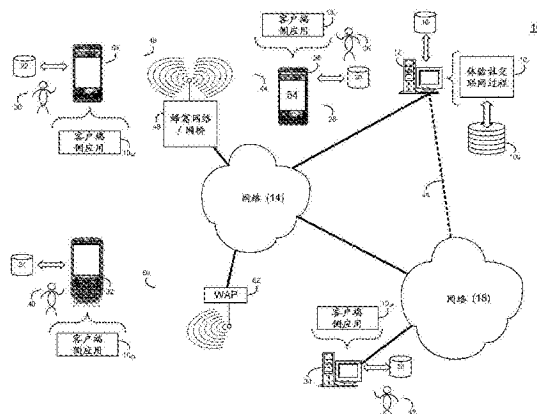
权利要求书3页 说明书57页 附图49页

(54) 发明名称

体验共享系统和方法

(57) 摘要

接收涉及用户体验的用户评论并且至少部分基于用户评论为用户体验生成用户体验数据卡。存储用户体验数据卡，其中存储的用户体验数据卡对应于来自第二用户的用户体验数据卡的第一视图。至少部分基于从第二用户接收的请求来向第二用户提供用户体验数据卡，并且从第二用户接收涉及用户体验数据卡的反馈。至少部分基于来自第二用户的反馈来生成用户体验数据卡的第二视图，其中用户体验数据卡的第二视图不同于体验数据卡的第一视图。



1. 一种计算机实施的方法,包括:

在一个或者多个计算设备上接收涉及用户体验的用户评论;

在所述一个或者多个计算设备上至少部分基于所述用户评论生成用于所述用户体验的用户体验数据卡;

使用所述一个或者多个计算设备来存储所述用户体验数据卡,其中存储的所述用户体验数据卡对应于所述用户体验数据卡的第一视图;

使用所述一个或者多个计算设备从第二用户接收对于体验数据卡的请求;

使用所述一个或者多个计算设备来至少部分基于从所述第二用户接收的所述请求向所述第二用户提供所述用户体验数据卡;

从所述第二用户接收涉及所述用户体验数据卡的反馈;并且

至少部分基于来自所述第二用户的所述反馈来生成所述用户体验数据卡的第二视图,其中所述用户体验数据卡的所述第二视图不同于所述体验数据卡的所述第一视图。

2. 根据权利要求1所述的计算机实施的方法,还包括:

使用所述一个或者多个计算设备从第三用户接收对于第二请求体验数据卡的第二请求;并且

使用所述一个或者多个计算设备来确定是否响应于所述第二请求向所述第三用户呈现所述体验数据卡;

在确定基于所述第二请求向所述第三用户呈现所述体验数据卡时,使用所述一个或者多个计算设备来确定是否向所述第三用户呈现所述体验数据卡的所述第一视图或者所述体验数据卡的所述第二视图;并且

向所述第三用户呈现所述体验数据卡的所述第一视图或者所述体验数据卡的所述第二视图。

3. 根据权利要求2所述的计算机实施的方法,其中确定是否向所述第三用户呈现所述体验数据卡的所述第一视图或者所述第二视图包括确定所述第三用户与所述第一用户的第一社交亲和度和第二社交亲和度、至少部分基于所述第一社交亲和度和所述第二社交亲和度中的至少一个社交亲和度确定是否向所述第三用户呈现所述体验数据卡的所述第一视图或者所述第二视图。

4. 根据权利要求1所述的计算机实施的方法,其中所述用户评论包括基于文本的评论。

5. 根据权利要求1所述的计算机实施的方法,其中所述用户评论包括基于视频的评论。

6. 根据权利要求1所述的计算机实施的方法,其中所述用户评论包括基于音频的评论。

7. 根据权利要求1所述的计算机实施的方法,其中所述用户评论包括相片评论。

8. 根据权利要求1所述的计算机实施的方法,还包括:

使所述第二用户能够向第二用户将来体验列表保存所述用户体验数据卡。

9. 根据权利要求1所述的计算机实施的方法,其中所述体验数据卡与地理数据关联。

10. 一种计算系统,包括:

至少一个处理器;

与所述至少一个处理器耦合的至少一个存储器架构;

在所述至少一个处理器和所述至少一个存储器架构上被执行的一个或者多个软件模块,其中所述一个或者多个软件模块被配置为执行操作,所述操作包括:

在一个或者多个计算设备上接收涉及用户体验的用户评论；

在所述一个或者多个计算设备上至少部分基于所述用户评论生成用于所述用户体验的用户体验数据卡；

使用所述一个或者多个计算设备来存储所述用户体验数据卡，其中存储的所述用户体验数据卡对应于所述用户体验数据卡的第一视图；

使用所述一个或者多个计算设备从第二用户接收对于体验数据卡的请求；

使用所述一个或者多个计算设备来至少部分基于从所述第二用户接收的所述请求向所述第二用户提供所述用户体验数据卡；

从所述第二用户接收涉及所述用户体验数据卡的反馈；并且

至少部分基于来自所述第二用户的所述反馈来生成所述用户体验数据卡的第二视图，其中所述用户体验数据卡的所述第二视图不同于所述体验数据卡的所述第一视图。

11. 根据权利要求10所述的计算系统，其中所述操作还包括：

使用所述一个或者多个计算设备从第三用户接收对于第二请求体验数据卡的第二请求；并且

使用所述一个或者多个计算设备来确定是否响应于所述第二请求向所述第三用户呈现所述体验数据卡；

在确定基于所述第二请求向所述第三用户呈现所述体验数据卡时，使用所述一个或者多个计算设备来确定是否向所述第三用户呈现所述体验数据卡的所述第一视图或者所述体验数据卡的所述第二视图；并且

向所述第三用户呈现所述体验数据卡的所述第一视图或者所述体验数据卡的所述第二视图。

12. 根据权利要求11所述的计算系统，其中确定是否向所述第三用户呈现所述体验数据卡的所述第一视图或者所述第二视图包括确定所述第三用户与所述第一用户的第一社交亲和度和第二社交亲和度、至少部分基于所述第一社交亲和度和所述第二社交亲和度中的至少一个社交亲和度确定是否向所述第三用户呈现所述体验数据卡的所述第一视图或者所述第二视图。

13. 根据权利要求10所述的计算系统，其中所述用户评论包括基于文本的评论。

14. 根据权利要求10所述的计算系统，其中所述用户评论包括基于视频的评论。

15. 根据权利要求10所述的计算系统，其中所述用户评论包括基于音频的评论。

16. 根据权利要求10所述的计算系统，其中所述用户评论包括相片评论。

17. 根据权利要求10所述的计算系统，其中所述操作还包括：

使所述第二用户能够向第二用户将来体验列表保存所述用户体验数据卡。

18. 根据权利要求10所述的计算系统，其中所述体验数据卡与地理数据关联。

19. 一种在计算机可读存储介质上驻留的计算机程序产品，所述计算机可读存储介质具有在其上存储的多个指令，所述多个指令在由处理器执行时使所述处理器执行操作，所述操作包括：

在一个或者多个计算设备上接收涉及用户体验的用户评论；

在所述一个或者多个计算设备上至少部分基于所述用户评论生成用于所述用户体验的用户体验数据卡；

使用所述一个或者多个计算设备来存储所述用户体验数据卡,其中存储的所述用户体验数据卡对应于所述用户体验数据卡的第一视图;

使用所述一个或者多个计算设备从第二用户接收对于体验数据卡的请求;

使用所述一个或者多个计算设备来至少部分基于从所述第二用户接收的所述请求向所述第二用户提供所述用户体验数据卡;

从所述第二用户接收涉及所述用户体验数据卡的反馈;并且

至少部分基于来自所述第二用户的所述反馈来生成所述用户体验数据卡的第二视图,其中所述用户体验数据卡的所述第二视图不同于所述体验数据卡的所述第一视图。

20. 根据权利要求19所述的计算机程序产品,其中所述操作还包括:

使用所述一个或者多个计算设备从第三用户接收对于第二请求体验数据卡的第二请求;并且

使用所述一个或者多个计算设备来确定是否响应于所述第二请求向所述第三用户呈现所述体验数据卡;

在确定基于所述第二请求向所述第三用户呈现所述体验数据卡时,使用所述一个或者多个计算设备来确定是否向所述第三用户呈现所述体验数据卡的所述第一视图或者所述体验数据卡的所述第二视图;并且

向所述第三用户呈现所述体验数据卡的所述第一视图或者所述体验数据卡的所述第二视图。

21. 根据权利要求20所述的计算机程序产品,其中确定是否向所述第三用户呈现所述体验数据卡的所述第一视图或者所述第二视图包括确定所述第三用户与所述第一用户的第一社交亲和度和第二社交亲和度、至少部分基于所述第一社交亲和度和所述第二社交亲和度中的至少一个社交亲和度确定是否向所述第三用户呈现所述体验数据卡的所述第一视图或者所述第二视图。

22. 根据权利要求19所述的计算机程序产品,其中所述用户评论包括基于文本的评论。

23. 根据权利要求19所述的计算机程序产品,其中所述用户评论包括基于视频的评论。

24. 根据权利要求19所述的计算机程序产品,其中所述用户评论包括基于音频的评论。

25. 根据权利要求19所述的计算机程序产品,其中所述用户评论包括相片评论。

26. 根据权利要求19所述的计算机程序产品,还包括:

使所述第二用户能够向第二用户将来体验列表保存所述用户体验数据卡。

27. 根据权利要求19所述的计算机程序产品,其中所述体验数据卡与地理数据关联。

## 体验共享系统和方法

[0001] 相关申请的交叉引用

[0002] 本申请要求对通过引用将全部内容结合于此、提交于2012年1月31日提交的第13/363,120号美国申请。

### 技术领域

[0003] 本公开内容涉及社交网络并且更特别地涉及基于体验的社交网络。

### 背景技术

[0004] 随着技术继续发展,人们越来越更可能经由计算机而不是经由传统的印刷出版物消费内容。经常在消费这样的内容时,可能激发消费者的涉及他们将来想要做的事情的兴趣(例如,在埃菲尔铁塔的顶部用餐、骑乘白浪漂流穿越大峡谷、在智利安第斯山脉滑雪)。很经常地,这些想法将在个人的脑海中隐藏并且很快被遗忘、尤其在它们涉及难以回忆的离散细节(例如,在纽约市某个法式面包房吃巧克力羊角面包)时。备选地,人们可以尝试编译涉及他们想要某天体验的这些体验的待完成事项列表。然而,除非这一待完成事项列表容易可用,否则它将经常未被使用或者备选地可能增长至不可管理的大小/复杂性。

### 发明内容

[0005] 在第一实现方式中,一种浏览体验数据卡的方法在客户端电子设备上执行。该方法包括经由客户端电子设备访问体验数据库。体验数据库包括各自与体验关联并且各自可由体验数据库的用户访问的多个体验数据卡。在与客户端电子设备关联的显示器上渲染从多个体验数据卡选择的第一体验数据卡。在与客户端电子设备关联的物理接口上接收浏览指示,该浏览指示请求客户端电子设备渲染从多个体验数据卡选择的第二体验数据卡。响应于用户跨越在客户端电子设备内包括的物理接口以实质上线性方式挥动手指来生成浏览指示。至少部分基于接收的浏览指示在与客户端电子设备关联的显示器上渲染第二体验数据卡。

[0006] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。可以在客户端电子设备上接收选择指示,该选择指示请求客户端电子设备标记第二体验数据卡。可以响应于用户跨越在客户端电子设备内包括的物理接口以实质上竖直方式挥动手指来生成选择指示。可以标记第二体验数据卡。标记第二体验数据卡可以包括向在体验数据库上的与用户关联的体验待完成事项列表添加第二体验数据卡。标记第二体验数据卡可以包括向在体验数据库上的与用户关联的评审列表添加第二体验数据卡。与客户端电子设备关联的显示器可以包括触屏显示器,并且与客户端电子设备关联的物理接口可以是触屏显示器。

[0007] 跨越在客户端电子设备内包括的物理接口以实质上线性方式挥动手指可以包括跨越在客户端电子设备内包括的物理接口以实质上水平方式挥动手指。跨越在客户端电子设备内包括的显示器以实质上水平方式挥动手指可以包括以下操作中的一个或者多个操作:跨越在客户端电子设备内包括的显示器以从左向右、实质上水平方式挥动手指以在第

一方向上迭代地循环遍历在体验数据库内包括的多个体验数据卡;并且跨越在客户端电子设备内包括的显示器以从右向左、实质上水平方式挥动手指以在第二方向上迭代地循环遍历在体验数据库内包括的多个体验数据卡。

[0008] 在另一实现方式中,一种计算机程序产品在计算机可读介质上驻留并且具有在它上存储的多个指令。在由处理器执行时,指令使处理器执行操作,这些操作包括经由客户端电子设备访问体验数据库。体验数据库包括各自与体验关联并且各自由体验数据库的用户可访问的多个体验数据卡。在与客户端电子设备关联的显示器上渲染从多个体验数据卡选择的第一体验数据卡。在与客户端电子设备关联的物理接口上接收浏览指示,该浏览指示请求客户端电子设备渲染从多个体验数据卡选择的第二体验数据卡。响应于用户跨越在客户端电子设备内包括的物理接口以实质上线性方式挥动手指来生成浏览指示。至少部分基于接收的浏览指示在与客户端电子设备关联的显示器上渲染第二体验数据卡。

[0009] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。可以在客户端电子设备上接收选择指示,该选择指示请求客户端电子设备标记第二体验数据卡。可以响应于用户跨越在客户端电子设备内包括的物理接口以实质上竖直方式挥动手指来生成选择指示。可以标记第二体验数据卡。标记第二体验数据卡可以包括向在体验数据库上的与用户关联的体验待完成事项列表添加第二体验数据卡。标记第二体验数据卡可以包括向在体验数据库上的与用户关联的评审列表添加第二体验数据卡。与客户端电子设备关联的显示器可以包括触屏显示器,并且与客户端电子设备关联的物理接口可以是触屏显示器。

[0010] 跨越在客户端电子设备内包括的物理接口以实质上线性方式挥动手指可以包括跨越在客户端电子设备内包括的物理接口以实质上水平方式挥动手指。跨越在客户端电子设备内包括的显示器以实质上水平方式挥动手指可以包括以下操作中的一个或者多个操作:跨越在客户端电子设备内包括的显示器以从左向右、实质上水平方式挥动手指以在第一方向上迭代地循环遍历在体验数据库内包括的多个体验数据卡;并且跨越在客户端电子设备内包括的显示器以从右向左、实质上水平方式挥动手指以在第二方向上迭代地循环遍历在体验数据库内包括的多个体验数据卡。

[0011] 在另一实现方式中,一种计算系统包括至少一个处理器和与至少一个处理器耦合的至少一个存储器架构。一个或者多个软件模块在至少一个处理器和至少一个存储器架构上被执行并且执行操作,这些操作包括经由客户端电子设备访问体验数据库。体验数据库包括各自与体验关联并且各自由体验数据库的用户可访问的多个体验数据卡。在与客户端电子设备关联的显示器上渲染从多个体验数据卡选择的第一体验数据卡。在与客户端电子设备关联的物理接口上接收浏览指示,该浏览指示请求客户端电子设备渲染从多个体验数据卡选择的第二体验数据卡。响应于用户跨越在客户端电子设备内包括的物理接口以实质上线性方式挥动手指来生成浏览指示。至少部分基于接收的浏览指示在与客户端电子设备关联的显示器上渲染第二体验数据卡。

[0012] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。可以在客户端电子设备上接收选择指示,该选择指示请求客户端电子设备标记第二体验数据卡。可以响应于用户跨越在客户端电子设备内包括的物理接口以实质上竖直方式挥动手指来生成选择指示。可以标记第二体验数据卡。标记第二体验数据卡可以包括向在体验数据库上的与用户关联的体验待完成事项列表添加第二体验数据卡。标记第二体验数据卡可以包括向在体验数据库上的与用户关

联的评审列表添加第二体验数据卡。与客户端电子设备关联的显示器可以包括触屏显示器,并且与客户端电子设备关联的物理接口可以是触屏显示器。

[0013] 跨越在客户端电子设备内包括的物理接口以实质上线性方式挥动手指可以包括跨越在客户端电子设备内包括的物理接口以实质上水平方式挥动手指。跨越在客户端电子设备内包括的显示器以实质上水平方式挥动手指可以包括以下操作中的一个或者多个操作:跨越在客户端电子设备内包括的显示器以从左向右、实质上水平方式挥动手指以在第一方向上迭代地循环遍历在体验数据库内包括的多个体验数据卡;并且跨越在客户端电子设备内包括的显示器以从右向左、实质上水平方式挥动手指以在第二方向上迭代地循环遍历在体验数据库内包括的多个体验数据卡。

[0014] 在第一实现方式中,提供了一种用于共享体验的方法。该方法可以包括接收涉及用户体验的用户评论并且至少部分基于用户评论生成用于用户体验的用户体验数据卡。该方法还可以包括存储用户体验数据卡,其中存储的用户体验数据卡对应于用户体验数据卡的第一视图,并且从第二用户接收对于体验数据卡的请求。该方法还可以包括至少部分基于从第二用户接收的请求向第二用户提供用户体验数据卡并且从第二用户接收涉及用户体验数据卡的反馈。该方法还可以包括至少部分基于来自第二用户的反馈来生成用户体验数据卡的第二视图,其中用户体验数据卡的第二视图不同于体验数据卡的第一视图。

[0015] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。该方法可以包括从第三用户接收对于第二请求体验数据卡的第二请求并且确定是否响应于第二请求向第三用户呈现体验数据卡。在确定基于第二请求向第三用户呈现体验数据卡时,该方法可以包括确定是否向第三用户呈现体验数据卡的第一视图或者体验数据卡的第二视图。该方法还可以包括向第三用户呈现体验数据卡的第一视图或者体验数据卡的第二视图。在一些实施例中,确定是否向第三用户呈现体验数据卡的第一视图或者第二视图可以包括确定第三用户与第一用户的第一社交亲和度和第二社交亲和度并且至少部分基于第一社交亲和度和第二社交亲和度中的至少一个社交亲和度确定是否向第三用户呈现体验数据卡的第一视图或者第二视图。在一些实施例中,用户评论可以包括基于文本的评论、基于视频的评论、基于音频的评论和/或相片评论。该方法还可以包括使第二用户能够向第二用户将来体验列表保存用户体验数据卡。在一些实施例中,体验数据卡可以与地理数据关联。

[0016] 在另一实现方式中,一种计算机程序产品在计算机可读介质上驻留并且具有在它上面存储的多个指令。在由处理器执行时,指令使处理器执行操作,这些操作包括接收涉及用户体验的用户评论并且至少部分基于用户评论生成用于用户体验的用户体验数据卡。操作还可以包括存储用户体验数据卡,其中存储的用户体验数据卡对应于用户体验数据卡的第一视图,并且从第二用户接收对于体验数据卡的请求。操作还可以包括至少部分基于从第二用户接收的请求向第二用户提供用户体验数据卡并且从第二用户接收涉及用户体验数据卡的反馈。操作还可以包括至少部分基于来自第二用户的反馈来生成用户体验数据卡的第二视图,其中用户体验数据卡的第二视图不同于体验数据卡的第一视图。

[0017] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。操作可以包括从第三用户接收对于第二请求体验数据卡的第二请求并且确定是否响应于第二请求向第三用户呈现体验数据卡。在确定基于第二请求向第三用户呈现体验数据卡时,该方法可以包括确定是否向第三用户呈现体验数据卡的第一视图或者体验数据卡的第二视图。操作还可以包括向第三用户呈现

体验数据卡的第一视图或者体验数据卡的第二视图。在一些实施例中,确定是否向第三用户呈现体验数据卡的第一视图或者第二视图可以包括确定第三用户与第一用户的第一社交亲和度和第二社交亲和度并且至少部分基于第一社交亲和度和第二社交亲和度中的至少一个社交亲和度确定是否向第三用户呈现体验数据卡的第一视图或者第二视图。在一些实施例中,用户评论可以包括基于文本的评论、基于视频的评论、基于音频的评论和/或相片评论。操作还可以包括使第二用户能够向第二用户将来体验列表保存用户体验数据卡。在一些实施例中,体验数据卡可以与地理数据关联。

[0018] 在另一实现方式中,一种计算系统包括至少一个处理器和与至少一个处理器耦合的至少一个存储器架构。一个或者多个软件模块在至少一个处理器和至少一个存储器架构上被执行并且执行操作,这些操作包括接收涉及用户体验的用户评论并且至少部分基于用户评论生成用于用户体验的用户体验数据卡。操作还可以包括存储用户体验数据卡,其中存储的用户体验数据卡对应于用户体验数据卡的第一视图,并且从第二用户接收对于体验数据卡的请求。操作还可以包括至少部分基于从第二用户接收的请求向第二用户提供用户体验数据卡并且从第二用户接收涉及用户体验数据卡的反馈。操作还可以包括至少部分基于来自第二用户的反馈来生成用户体验数据卡的第二视图,其中用户体验数据卡的第二视图不同于体验数据卡的第一视图。

[0019] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。操作可以包括从第三用户接收对于第二请求体验数据卡的第二请求并且确定是否响应于第二请求向第三用户呈现体验数据卡。在确定基于第二请求向第三用户呈现体验数据卡时,该方法可以包括确定是否向第三用户呈现体验数据卡的第一视图或者体验数据卡的第二视图。操作还可以包括向第三用户呈现体验数据卡的第一视图或者体验数据卡的第二视图。在一些实施例中,确定是否向第三用户呈现体验数据卡的第一视图或者第二视图可以包括确定第三用户与第一用户的第一社交亲和度和第二社交亲和度并且至少部分基于第一社交亲和度和第二社交亲和度中的至少一个社交亲和度确定是否向第三用户呈现体验数据卡的第一视图或者第二视图。在一些实施例中,用户评论可以包括基于文本的评论、基于视频的评论、基于音频的评论和/或相片评论。操作还可以包括使第二用户能够向第二用户将来体验列表保存用户体验数据卡。在一些实施例中,体验数据卡可以与地理数据关联。

[0020] 在第一实现方式中,提供了一种用于共享体验的方法。该方法可以包括提供界面的显示,该界面描绘与两个或者更多事件有关的事件数据,并且从第一用户接收事件数据的一个或者多个元素的选择,该一个或者多个元素与两个或者更多事件中的至少一个事件有关。该方法还可以包括至少部分基于选择的一个或者多个元素在体验数据库中生成体验数据卡并且从第一用户接收用于存储生成的体验数据卡收集的卡的指示。该方法还可以包括在耦合到一个或者多个计算设备的体验数据存储库中存储生成的体验数据卡。

[0021] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。该方法还可以包括提供体验数据卡的表示以用于向第二用户显示。该方法还可以包括从第二用户接收评论,该评论与体验数据卡关联。该方法可以附加地包括存储从第二用户接收的评论。该方法还可以包括向第一用户提供第一用户的社交网络流的成员收集生成的体验数据卡的通知。该方法还可以包括生成第一用户存储收集的卡的指示。该方法还可以包括在事件数据流提供该指示。在一些实施例中,一个或者多个计算设备可以被配置为从多个用户接收与体验数据卡关联的评论,



该多个用户不同于第一用户。在一些实施例中,接收选择可以包括接收与社交互联网流关联的一个或者多个元素的选择。在一些实施例中,生成的体验数据卡可以包括书面描述、相片和地理位置中的至少一项。

[0022] 在另一实现方式中,一种计算机程序产品在计算机可读介质上驻留并且具有在它上存储的多个指令。在由处理器执行时,指令使处理器执行操作,这些操作包括提供界面的显示,该界面描绘与两个或者更多事件有关的事件数据,并且从第一用户接收事件数据的一个或者多个元素的选择,该一个或者多个元素与两个或者更多事件中的至少一个事件有关。操作还可以包括至少部分基于选择的一个或者多个元素在体验数据库中生成体验数据卡并且从第一用户接收用于存储生成的体验数据卡收集的卡的指示。操作还可以包括在耦合到一个或者多个计算设备的体验数据存储库中存储生成的体验数据卡。

[0023] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。操作还可以包括提供体验数据卡的表示以用于向第二用户显示。操作还可以包括从第二用户接收评论,该评论与体验数据卡关联。操作可以附加地包括存储从第二用户接收的评论。操作还可以包括向第一用户提供第一用户的社交互联网流的成员收集生成的体验数据卡的通知。操作还可以包括生成第一用户存储收集的卡的指示。操作还可以包括在事件数据流提供该指示。在一些实施例中,一个或者多个计算设备可以被配置为从多个用户接收与体验数据卡关联的评论,该多个用户不同于第一用户。在一些实施例中,接收选择可以包括接收与社交互联网流关联的一个或者多个元素的选择。在一些实施例中,生成的体验数据卡可以包括书面描述、相片和地理位置中的至少一项。

[0024] 在另一实现方式中,一种计算系统包括至少一个处理器和与至少一个处理器耦合的至少一个存储器架构。一个或者多个软件模块在至少一个处理器和至少一个存储器架构上被执行并且执行操作,这些操作包括提供界面的显示,该界面描绘与两个或者更多事件有关的事件数据,并且从第一用户接收事件数据的一个或者多个元素的选择,该一个或者多个元素与两个或者更多事件中的至少一个事件有关。操作还可以包括至少部分基于选择的一个或者多个元素在体验数据库中生成体验数据卡并且从第一用户接收用于存储生成的体验数据卡收集的卡的指示。操作还可以包括在耦合到一个或者多个计算设备的体验数据存储库中存储生成的体验数据卡。

[0025] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。操作还可以包括提供体验数据卡的表示以用于向第二用户显示。操作还可以包括从第二用户接收评论,该评论与体验数据卡关联。操作可以附加地包括存储从第二用户接收的评论。操作还可以包括向第一用户提供第一用户的社交互联网流的成员收集生成的体验数据卡的通知。操作还可以包括生成第一用户存储收集的卡的指示。操作还可以包括在事件数据流提供该指示。在一些实施例中,一个或者多个计算设备可以被配置为从多个用户接收与体验数据卡关联的评论,该多个用户不同于第一用户。在一些实施例中,接收选择可以包括接收与社交互联网流关联的一个或者多个元素的选择。在一些实施例中,生成的体验数据卡可以包括书面描述、相片和地理位置中的至少一项。

[0026] 在第一实现方式中,提供了一种用于共享体验的方法。该方法可以包括从第一用户接收对于建议的体验数据的请求,所述第一用户与在体验数据存储库中存储的第一用户简档数据关联,并且确定用于第一用户的位置数据。该方法还可以包括至少部分基于第一

用户简档数据确定用于第一用户的一个或者多个兴趣。该方法还可以包括至少部分基于用于第一用户的位置数据和用于第一用户的一个或者多个确定的兴趣确定至少一个建议的体验。该方法还可以包括响应于接收的请求向第一用户提供至少一个建议的体验。

[0027] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。在一些实施例中,确定用于第一用户的一个或者多个兴趣可以包括从第二用户简档确定一个或者多个兴趣,该第二用户简档与第一用户简档关联。在一些实施例中,确定位置可以包括使用全球定位系统、辅助型全球定位系统和差动全球定位系统中的至少一个系统来接收位置坐标。在一些实施例中,确定位置可以至少部分基于来自WiFi网络的信息或者基于近场通信而获得的信息。在一些实施例中,确定位置可以包括接收用户已经向该位置登记的指示。在一些实施例中,可以在请求内包括或者可以与请求分离地接收位置数据。该方法还可以包括至少部分基于在第一建议的体验与第二建议的体验之间的关系向第一用户提供第二建议的体验。在一些实施例中,关系可以包括在第一建议的体验与第二建议的体验之间的旅行时间、第一建议的体验和第二建议的体验之一的起始位置以及第一建议的体验和第二建议的体验之一的结束位置的至少一项。

[0028] 在另一实现方式中,一种计算机程序产品在计算机可读介质上驻留并且具有在它上存储的多个指令。在由处理器执行时,指令使处理器执行操作,这些操作包括从第一用户接收对于建议的体验数据的请求,所述第一用户与在体验数据存储库中存储的第一用户简档数据关联,并且确定用于第一用户的位置数据。操作还可以包括至少部分基于第一用户简档数据确定用于第一用户的一个或者多个兴趣。操作还可以包括至少部分基于用于第一用户的位置数据和用于第一用户的一个或者多个确定的兴趣确定至少一个建议的体验。操作还可以包括响应于接收的请求向第一用户提供至少一个建议的体验。

[0029] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。在一些实施例中,确定用于第一用户的一个或者多个兴趣可以包括从第二用户简档确定一个或者多个兴趣,该第二用户简档与第一用户简档关联。在一些实施例中,确定位置可以包括使用全球定位系统、辅助型全球定位系统和差动全球定位系统中的至少一个系统来接收位置坐标。在一些实施例中,确定位置可以至少部分基于来自WiFi网络的信息或者基于近场通信而获得的信息。在一些实施例中,确定位置可以包括接收用户已经向该位置登记的指示。在一些实施例中,可以在请求内包括或者可以与请求分离地接收位置数据。操作还可以包括至少部分基于在第一建议的体验与第二建议的体验之间的关系向第一用户提供第二建议的体验。在一些实施例中,关系可以包括在第一建议的体验与第二建议的体验之间的旅行时间、第一建议的体验和第二建议的体验之一的起始位置以及第一建议的体验和第二建议的体验之一的结束位置的至少一项。

[0030] 在另一实现方式中,一种计算系统包括至少一个处理器和与至少一个处理器耦合的至少一个存储器架构。一个或者多个软件模块在至少一个处理器和至少一个存储器架构上被执行并且执行操作,这些操作包括从第一用户接收对于建议的体验数据的请求,所述第一用户与在体验数据存储库中存储的第一用户简档数据关联,并且确定用于第一用户的位置数据。操作还可以包括至少部分基于第一用户简档数据确定用于第一用户的一个或者多个兴趣。操作还可以包括至少部分基于用于第一用户的位置数据和用于第一用户的一个或者多个确定的兴趣确定至少一个建议的体验。操作还可以包括响应于接收的请求向第一

用户提供至少一个建议的体验。

[0031] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。在一些实施例中,确定用于第一用户的一个或者多个兴趣可以包括从第二用户简档确定一个或者多个兴趣,该第二用户简档与第一用户简档关联。在一些实施例中,确定位置可以包括使用全球定位系统、辅助型全球定位系统和差动全球定位系统中的至少一个系统来接收位置坐标。在一些实施例中,确定位置可以至少部分基于来自WiFi网络的信息或者基于近场通信而获得的信息。在一些实施例中,确定位置可以包括接收用户已经向该位置登记的指示。在一些实施例中,可以在请求内包括或者可以与请求分离地接收位置数据。操作还可以包括至少部分基于在第一建议的体验与第二建议的体验之间的关系向第一用户提供第二建议的体验。在一些实施例中,关系可以包括在第一建议的体验与第二建议的体验之间的旅行时间、第一建议的体验和第二建议的体验之一的起始位置以及第一建议的体验和第二建议的体验之一的结束位置的至少一项。

[0032] 在第一实现方式中,一种生成体验数据卡体验的方法在一个或者多个计算设备上执行。该方法包括在一个或者多个计算设备上监视可以包括体验内容的内容馈送部分。内容馈送部分是内容馈送的一部分。内容馈送部分被转发到第一数据处理体,从而使得可以进行涉及内容馈送部分是否包括体验内容的确定。如果确定内容馈送部分包括体验内容,则内容馈送部分被转发到第二数据处理体以提取具体体验内容。从第二数据处理体接收具体体验内容。在一个或者多个计算设备上至少部分基于具体体验内容生成体验数据卡。使用一个或者多个计算设备在体验数据库中存储体验数据卡。体验数据库包括各自与体验关联并且各自与体验数据库的接口的用户可访问的多个体验数据卡。

[0033] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。可以在一个或者多个计算设备上从体验数据库的用户接收查看指示,该查看指示涉及对于查看在体验数据库内的体验数据卡的请求。可以向用户提供体验数据卡的表示。内容馈送可以是社交媒体流。内容馈送可以是XML格式化的内容。第一数据处理体可以包括一个或者多个人类数据评审专家。第二数据处理体可以包括一个或者多个人类数据处理专家。

[0034] 在另一实现方式中,一种计算机程序产品在计算机可读介质上驻留并且具有在它上存储的多个指令。在由处理器执行时,指令使处理器执行操作,这些操作包括在一个或者多个计算设备上监视可以包括体验内容的内容馈送部分。内容馈送部分是内容馈送的一部分。内容馈送部分被转发到第一数据处理体,从而使得可以进行涉及内容馈送部分是否包括体验内容的确定。如果确定内容馈送部分包括体验内容,则内容馈送部分被转发到第二数据处理体以提取具体体验内容。从第二数据处理体接收具体体验内容。在一个或者多个计算设备上至少部分基于具体体验内容生成体验数据卡。使用一个或者多个计算设备在体验数据库中存储体验数据卡。体验数据库包括各自与体验关联并且各自与体验数据库的接口的用户可访问的多个体验数据卡。

[0035] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。可以在一个或者多个计算设备上从体验数据库的用户接收查看指示,该查看指示涉及对于查看在体验数据库内的体验数据卡的请求。可以向用户提供体验数据卡的表示。内容馈送可以是社交媒体流。内容馈送可以是XML格式化的内容。第一数据处理体可以包括一个或者多个人类数据评审专家。第二数据处理体可以包括一个或者多个人类数据处理专家。

[0036] 在另一实现方式中,一种计算系统包括至少一个处理器和与至少一个处理器耦合的至少一个存储器架构。一个或者多个软件模块在至少一个处理器和至少一个存储器架构上被执行并且执行操作,这些操作包括在一个或者多个计算设备上监视可以包括体验内容的内容馈送部分。内容馈送部分是内容馈送的一部分。内容馈送部分被转发到第一数据处理体,从而使得可以进行涉及内容馈送部分是否包括体验内容的确定。如果确定内容馈送部分包括体验内容,则内容馈送部分被转发到第二数据处理体以提取具体体验内容。从第二数据处理体接收具体体验内容。在一个或者多个计算设备上至少部分基于具体体验内容生成体验数据卡。使用一个或者多个计算设备在体验数据库中存储体验数据卡。体验数据库包括各自与体验关联并且各自与体验数据库的接口的用户可访问的多个体验数据卡。

[0037] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。可以在一个或者多个计算设备上从体验数据库的用户接收查看指示,该查看指示涉及对于查看在体验数据库内的体验数据卡的请求。可以向用户提供体验数据卡的表示。内容馈送可以是社交媒体流。内容馈送可以是XML格式化的内容。第一数据处理体可以包括一个或者多个人类数据评审专家。第二数据处理体可以包括一个或者多个人类数据处理专家。

[0038] 在第一实现方式中,提供了一种用于共享体验的方法。该方法可以包括接收具有与之关联的图像捕获数据的相片并且确定多个地点中的将相片与之关联的一个或者多个地点,其中多个地点各自具有与之关联的一个或者多个位置,并且其中确定将相片与多个地点中的哪一个或者多个地点关联包括比较与相片关联的图像捕获数据和与多个地点关联的位置。该方法还可以包括至少部分基于相片生成体验数据卡并且在数据存储库中存储在体验数据卡与确定的一个或者多个地点之间的关联,其中数据存储库通信地耦合到一个或者多个计算设备。

[0039] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。在一些实施例中,生成的体验数据卡可以包括与相片关联的提出的体验。该方法可以包括与社交网络的一个或者多个参与者共享提出的体验。该方法还可以包括允许用户修改或者接受提出的体验。在一些实施例中,图像捕获数据可以包括当天时间、全球定位系统位置和孔径设置中的至少一项。在一些实施例中,确定可以在比生成相片的日期更晚的日期出现。在一些实施例中,确定可以在与一个或者多个地点的地理位置不同的地理位置出现。该方法还可以包括至少部分基于与相片关联的图像捕获数据建议一个或者多个附加的提出的体验。

[0040] 在另一实现方式中,一种计算机程序产品在计算机可读介质上驻留并且具有在它上存储的多个指令。在由处理器执行时,指令使处理器执行操作,这些操作包括接收具有与之关联的图像捕获数据的相片并且确定多个地点中的将相片与之关联的一个或者多个地点,其中多个地点各自具有与之关联的一个或者多个位置,并且其中确定将相片与多个地点中的哪一个或者多个地点关联包括比较与相片关联的图像捕获数据和与多个地点关联的位置。操作还可以包括至少部分基于相片生成体验数据卡并且在数据存储库中存储在体验数据卡与确定的一个或者多个地点之间的关联,其中数据存储库通信地耦合到一个或者多个计算设备。

[0041] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。在一些实施例中,生成的体验数据卡可以包括与相片关联的提出的体验。操作可以包括与社交网络的一个或者多个参与者共享提出的体验。操作还可以包括允许用户修改或者接受提出的体验。在一些实施例中,图像捕

获数据可以包括当天时间、全球定位系统位置和孔径设置中的至少一项。在一些实施例中，确定可以在比生成相片的日期更晚的日期出现。在一些实施例中，确定可以在与一个或者多个地点的地理位置不同的地理位置出现。操作还可以包括至少部分基于与相片关联的图像捕获数据建议一个或者多个附加的提出的体验。

[0042] 在另一实现方式中，一种计算系统包括至少一个处理器和与至少一个处理器耦合的至少一个存储器架构。一个或者多个软件模块在至少一个处理器和至少一个存储器架构上被执行并且执行操作，这些操作包括接收具有与之关联的图像捕获数据的相片并且确定多个地点中的将相片与之关联的一个或者多个地点，其中多个地点各自具有与之关联的一个或者多个位置，并且其中确定将相片与多个地点中的哪一个或者多个地点关联包括比较与相片关联的图像捕获数据和与多个地点关联的位置。操作还可以包括至少部分基于相片生成体验数据卡并且在数据存储库中存储在体验数据卡与确定的一个或者多个地点之间的关联，其中数据存储库通信地耦合到一个或者多个计算设备。

[0043] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。在一些实施例中，生成的体验数据卡可以包括与相片关联的提出的体验。操作可以包括与社交网络的一个或者多个参与者共享提出的体验。操作还可以包括允许用户修改或者接受提出的体验。在一些实施例中，图像捕获数据可以包括当天时间、全球定位系统位置和孔径设置中的至少一项。在一些实施例中，确定可以在比生成相片的日期更晚的日期出现。在一些实施例中，确定可以在与一个或者多个地点的地理位置不同的地理位置出现。操作还可以包括至少部分基于与相片关联的图像捕获数据建议一个或者多个附加的提出的体验。

[0044] 在第一实现方式中，提供了一种用于共享体验的方法。该方法可以包括接收与统一资源定位符关联的内容并且基于与统一资源定位符关联的内容确定两个或者更多内容项目。该方法还可以包括基于两个或者更多内容项目生成体验数据卡并且在体验数据存储库中存储生成的体验数据卡，体验数据存储库通信地耦合到一个或者多个计算设备。该方法还可以包括接收对于查看体验数据卡的请求并且使用一个或者多个计算设备来至少部分基于对于查看体验数据卡的请求提供体验数据卡的视图的显示。

[0045] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。该方法还可以包括接收用于生成用于统一资源定位符的体验数据卡的用户指示。该方法还可以包括请求用于统一资源定位符的内容。该方法可以附加地包括使用户能够提供关于体验数据卡的用户评论。该方法还可以包括从用户接收他们想要关联体验数据卡与个人化的数据存储库的指示。在一些实施例中，接收内容可以包括接收对于超文本传送协议请求的响应。在一些实施例中，确定两个或者更多内容项目可以包括解析与统一资源定位符关联的内容。在一些实施例中，体验数据存储库可以包括数据库。在一些实施例中，体验数据卡可以包括标题、描述、相片、到期日期、作者、地址、评论和评级信息中的至少一项。

[0046] 在另一实现方式中，一种计算机程序产品在计算机可读介质上驻留并且具有在它上存储的多个指令。在由处理器执行时，指令使处理器执行操作，这些操作包括接收与统一资源定位符关联的内容并且基于与统一资源定位符关联的内容确定两个或者更多内容项目。操作还可以包括基于两个或者更多内容项目生成体验数据卡并且在体验数据存储库中存储生成的体验数据卡，体验数据存储库通信地耦合到一个或者多个计算设备。操作还可以包括接收对于查看体验数据卡的请求并且使用一个或者多个计算设备来至少部分基于

对于查看体验数据卡的请求提供体验数据卡的视图的显示。

[0047] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。操作还可以包括接收用于生成用于统一资源定位符的体验数据卡的用户指示。操作还可以包括请求用于统一资源定位符的内容。操作可以附加地包括使用户能够提供关于体验数据卡的用户评论。操作还可以包括从用户接收他们想要关联体验数据卡与个人化的数据存储库的指示。在一些实施例中,接收内容可以包括接收对于超文本传送协议请求的响应。在一些实施例中,确定两个或者更多内容项目可以包括解析与统一资源定位符关联的内容。在一些实施例中,体验数据存储库可以包括数据库。在一些实施例中,体验数据卡可以包括标题、描述、相片、到期日期、作者、地址、评论和评级信息中的至少一项。

[0048] 在另一实现方式中,一种计算系统包括至少一个处理器和与至少一个处理器耦合的至少一个存储器架构。一个或者多个软件模块在至少一个处理器和至少一个存储器架构上被执行并且执行操作,这些操作包括接收与统一资源定位符关联的内容并且基于与统一资源定位符关联的内容确定两个或者更多内容项目。操作还可以包括基于两个或者更多内容项目生成体验数据卡并且在体验数据存储库中存储生成的体验数据卡,体验数据存储库通信地耦合到一个或者多个计算设备。操作还可以包括接收对于查看体验数据卡的请求并且使用一个或者多个计算设备来至少部分基于对于查看体验数据卡的请求提供体验数据卡的视图的显示。

[0049] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。操作还可以包括接收用于生成用于统一资源定位符的体验数据卡的用户指示。操作还可以包括请求用于统一资源定位符的内容。操作可以附加地包括使用户能够提供关于体验数据卡的用户评论。操作还可以包括从用户接收他们想要关联体验数据卡与个人化的数据存储库的指示。在一些实施例中,接收内容可以包括接收对于超文本传送协议请求的响应。在一些实施例中,确定两个或者更多内容项目可以包括解析与统一资源定位符关联的内容。在一些实施例中,体验数据存储库可以包括数据库。在一些实施例中,体验数据卡可以包括标题、描述、相片、到期日期、作者、地址、评论和评级信息中的至少一项。

[0050] 在第一实现方式中,一种用于填充体验数据库的方法在一个或者多个计算设备上执行。该方法包括在一个或者多个计算设备上从用户接收对于创建用于在体验数据库内包括的体验数据卡的指示。该指示提供涉及用户的体验的一个或者多个细节。在一个或者多个计算设备上比较与指示关联的一个或者多个细节和与在体验数据库内包括的一个或者多个体验数据卡关联的细节以确定匹配细节是否存在。如果匹配细节在有关体验数据卡上存在,则向用户提供用于关联用户的体验与有关体验数据卡的一个或者多个选项。

[0051] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。向用户提供一个或者多个选项可以包括向用户标识有关体验数据卡并且使用户能够向有关体验数据卡添加涉及用户的体验的一个或者多个细节。向用户提供一个或者多个选项可以包括向用户标识有关体验数据卡并且使用户能够关联用户的体验与有关体验数据卡。

[0052] 一个或者多个细节可以包括基于文本的细节、相片细节、基于视频的细节、基于音频的细节和基于位置的细节中的一种或者多种细节。基于位置的细节可以包括GPS坐标。比较一个或者多个细节可以包括比较与用户的体验关联的GPS坐标和与一个或者多个体验数据卡关联的GPS坐标以确定匹配细节是否存在。

[0053] 基于文本的细节可以包括企业名称。比较一个或者多个细节可以包括比较与用户的体验关联的企业名称和与一个或者多个体验数据卡关联的企业名称以确定匹配细节是否存在。

[0054] 基于文本的细节可以包括体验标题。比较一个或者多个细节可以包括比较与用户的体验关联的体验标题和与一个或者多个体验数据卡关联的体验标题以确定匹配细节是否存在。

[0055] 在另一实现方式中,一种计算机程序产品在计算机可读介质上驻留并且具有在它上存储的多个指令。在由处理器执行时,指令使处理器执行操作,这些操作包括在一个或者多个计算设备上从用户接收对于创建用于在体验数据库内包括的体验数据卡的指示。该指示提供涉及用户的体验的一个或者多个细节。在一个或者多个计算设备上比较与指示关联的一个或者多个细节和与在体验数据库内包括的一个或者多个体验数据卡关联的细节以确定匹配细节是否存在。如果匹配细节在有关体验数据卡上存在,则向用户提供用于关联用户的体验与有关体验数据卡的一个或者多个选项。

[0056] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。向用户提供一个或者多个选项可以包括向用户标识有关体验数据卡并且使用户能够向有关体验数据卡添加涉及用户的体验的一个或者多个细节。向用户提供一个或者多个选项可以包括向用户标识有关体验数据卡并且使用户能够关联用户的体验与有关体验数据卡。

[0057] 一个或者多个细节可以包括基于文本的细节、相片细节、基于视频的细节、基于音频的细节和基于位置的细节中的一种或者多种细节。基于位置的细节可以包括GPS坐标。比较一个或者多个细节可以包括比较与用户的体验关联的GPS坐标和与一个或者多个体验数据卡关联的GPS坐标以确定匹配细节是否存在。

[0058] 基于文本的细节可以包括企业名称。比较一个或者多个细节可以包括比较与用户的体验关联的企业名称和与一个或者多个体验数据卡关联的企业名称以确定匹配细节是否存在。

[0059] 基于文本的细节可以包括体验标题。比较一个或者多个细节可以包括比较与用户的体验关联的体验标题和与一个或者多个体验数据卡关联的体验标题以确定匹配细节是否存在。

[0060] 在另一实现方式中,一种计算系统包括至少一个处理器和与至少一个处理器耦合的至少一个存储器架构。一个或者多个软件模块在至少一个处理器和至少一个存储器架构上被执行并且执行操作,这些操作包括在一个或者多个计算设备上从用户接收对于创建用于在体验数据库内包括的体验数据卡的指示。该指示提供涉及用户的体验的一个或者多个细节。在一个或者多个计算设备上比较与指示关联的一个或者多个细节和与在体验数据库内包括的一个或者多个体验数据卡关联的细节以确定匹配细节是否存在。如果匹配细节在有关体验数据卡上存在,则向用户提供用于关联用户的体验与有关体验数据卡的一个或者多个选项。

[0061] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。向用户提供一个或者多个选项可以包括向用户标识有关体验数据卡并且使用户能够向有关体验数据卡添加涉及用户的体验的一个或者多个细节。向用户提供一个或者多个选项可以包括向用户标识有关体验数据卡并且使用户能够关联用户的体验与有关体验数据卡。

[0062] 一个或者多个细节可以包括基于文本的细节、相片细节、基于视频的细节、基于音频的细节和基于位置的细节中的一种或者多种细节。基于位置的细节可以包括GPS坐标。比较一个或者多个细节可以包括比较与用户的体验关联的GPS坐标和与一个或者多个体验数据卡关联的GPS坐标以确定匹配细节是否存在。

[0063] 基于文本的细节可以包括企业名称。比较一个或者多个细节可以包括比较与用户的体验关联的企业名称和与一个或者多个体验数据卡关联的企业名称以确定匹配细节是否存在。

[0064] 基于文本的细节可以包括体验标题。比较一个或者多个细节可以包括比较与用户的体验关联的体验标题和与一个或者多个体验数据卡关联的体验标题以确定匹配细节是否存在。

[0065] 在第一实现方式中,一种管理将来体验的方法在一个或者多个计算设备上执行。该方法包括在一个或者多个计算设备上从第一用户接收涉及对于创建将来体验数据卡的请求的卡创建指示,其中将来体验数据卡对应于将来体验。在一个或者多个计算设备上接收与将来体验有关的两个或者更多数据项目。两个或者更多数据项目包括至少一个时间指示。在一个或者多个计算设备上至少部分基于与将来体验有关的两个或者更多数据项目为将来体验生成将来体验数据卡。使用一个或者多个计算设备在体验数据库中存储将来体验数据卡。体验数据库包括各自与体验关联并且各自由与体验数据库的接口的用户可访问的多个体验数据卡。

[0066] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。两个或者更多数据项目可以包括用于将来体验的位置信息。可以在一个或者多个计算设备上从体验数据库的第二用户接收对于希望的时间和希望的位置的搜索请求。可以使用一个或者多个计算设备来确定用于将来体验数据卡的时间信息和位置信息是否对应于希望的时间和希望的位置。在用于将来体验数据卡的时间信息和位置信息对应于希望的时间和希望的位置时,可以向第二用户提供将来体验数据卡的表示。可以在一个或者多个计算设备上接收来自体验数据库的第二用户的查看指示,该查看指示涉及在体验数据库内的将来体验数据卡。可以至少部分基于接收的查看指示向第二用户提供将来体验数据卡的表示。第二用户可以是第一用户。可以在一个或者多个计算设备上从第二用户接收涉及向将来体验数据卡登记的登记指示。可以处理从第二用户接收的登记指示。可以从第二用户接收涉及与将来体验数据卡关联的将来体验的评论,并且可以修改将来体验数据卡以包括从第二用户接收的评论。可以生成与将来体验数据卡关联的有关体验数据卡,并且有关体验数据卡可以包括从第二用户接收的评论。

[0067] 在另一实现方式中,一种计算机程序产品在计算机可读介质上驻留并且具有在它上面存储的多个指令。在由处理器执行时,指令使处理器执行操作,这些操作包括在一个或者多个计算设备上从第一用户接收涉及对于创建将来体验数据卡的请求的卡创建指示,其中将来体验数据卡对应于将来体验。在一个或者多个计算设备上接收与将来体验有关的两个或者更多数据项目。两个或者更多数据项目包括至少一个时间指示。在一个或者多个计算设备上至少部分基于与将来体验有关的两个或者更多数据项目为将来体验生成将来体验数据卡。使用一个或者多个计算设备在体验数据库中存储将来体验数据卡。体验数据库包括各自与体验关联并且各自由与体验数据库的接口的用户可访问的多个体验数据卡。

[0068] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。两个或者更多数据项目可以包括用于



将来体验的位置信息。可以在一个或者多个计算设备上从体验数据库的第二用户接收对于希望的时间和希望的位置的搜索请求。可以使用一个或者多个计算设备来确定用于将来体验数据卡的时间信息和位置信息是否对应于希望的时间和希望的位置。在用于将来体验数据卡的时间信息和位置信息对应于希望的时间和希望的位置时，可以向第二用户提供将来体验数据卡的表示。可以在一个或者多个计算设备上接收来自体验数据库的第二用户的查看指示，该查看指示涉及在体验数据库内的将来体验数据卡。可以至少部分基于接收的查看指示向第二用户提供将来体验数据卡的表示。第二用户可以是第一用户。可以在一个或者多个计算设备上从第二用户接收涉及向将来体验数据卡登记的登记指示。可以处理从第二用户接收的登记指示。可以从第二用户接收涉及与将来体验数据卡关联的将来体验的评论，并且可以修改将来体验数据卡以包括从第二用户接收的评论。可以生成与将来体验数据卡关联的有关体验数据卡，并且有关体验数据卡可以包括从第二用户接收的评论。

[0069] 在另一实现方式中，一种计算系统包括至少一个处理器和与至少一个处理器耦合的至少一个存储器架构。一个或者多个软件模块在至少一个处理器和至少一个存储器架构上被执行并且执行操作，这些操作包括在一个或者多个计算设备上从第一用户接收涉及对于创建将来体验数据卡的请求的卡创建指示，其中将来体验数据卡对应于将来体验。在一个或者多个计算设备上接收与将来体验有关的一个或者更多数据项目。两个或者更多数据项目包括至少一个时间指示。在一个或者多个计算设备上至少部分基于与将来体验有关的一个或者更多数据项目为将来体验生成将来体验数据卡。使用一个或者多个计算设备在体验数据库中存储将来体验数据卡。体验数据库包括各自与体验关联并且各自与体验数据库的接口的用户可访问的多个体验数据卡。

[0070] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。两个或者更多数据项目可以包括用于将来体验的位置信息。可以在一个或者多个计算设备上从体验数据库的第二用户接收对于希望的时间和希望的位置的搜索请求。可以使用一个或者多个计算设备来确定用于将来体验数据卡的时间信息和位置信息是否对应于希望的时间和希望的位置。在用于将来体验数据卡的时间信息和位置信息对应于希望的时间和希望的位置时，可以向第二用户提供将来体验数据卡的表示。可以在一个或者多个计算设备上接收来自体验数据库的第二用户的查看指示，该查看指示涉及在体验数据库内的将来体验数据卡。可以至少部分基于接收的查看指示向第二用户提供将来体验数据卡的表示。第二用户可以是第一用户。可以在一个或者多个计算设备上从第二用户接收涉及向将来体验数据卡登记的登记指示。可以处理从第二用户接收的登记指示。可以从第二用户接收涉及与将来体验数据卡关联的将来体验的评论，并且可以修改将来体验数据卡以包括从第二用户接收的评论。可以生成与将来体验数据卡关联的有关体验数据卡，并且有关体验数据卡可以包括从第二用户接收的评论。

[0071] 在第一实现方式中，一种对体验数据卡进行图形分类的方法在一个或者多个计算设备上执行。该方法包括在一个或者多个计算设备上定义用于在体验数据库内使用的多个图形体验标识符。体验数据库包括各自与体验关联的多个体验数据卡。在一个或者多个计算设备上接收来自体验数据库的用户的意图的指示，该意图用于关联从多个图形体验标识符选择的一个或者多个有关图形体验标识符与从在体验数据库内包括的多个体验数据卡选出的选择的体验数据卡。在一个或者多个计算设备上修改选择的体验数据卡以关联选择的体验数据卡与一个或者多个有关图形体验标识符。

[0072] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。可以在一个或者多个计算设备上接收包括一个或者多个查询的图形体验标识符的查询。可以使用一个或者多个计算设备来确定一个或者多个有关图形体验标识符中的任何有关图形体验标识符是否与一个或者多个查询的图形体验标识符中的任何查询的图形体验标识符匹配。在一个或者多个有关图形体验标识符中的至少一个有关图形体验标识符与一个或者多个查询的图形体验标识符中的至少一个查询的图形体验标识符匹配时,可以向查询的提供者呈现至少定义选择的体验数据卡的结果集合。多个图形体验标识符中的每个图形体验标识符可以被配置为意指体验类别。选择的体验数据卡可以是由第三方生成的体验数据卡。选择的体验数据卡可以是由用户生成的体验数据卡。

[0073] 在另一实现方式中,一种计算机程序产品在计算机可读介质上驻留并且具有在它上存储的多个指令。在由处理器执行时,指令使处理器执行操作,这些操作包括在一个或者多个计算设备上定义用于在体验数据库内使用的多个图形体验标识符。体验数据库包括各自与体验关联的多个体验数据卡。在一个或者多个计算设备上接收来自体验数据库的用户的意图的指示,该意图用于关联从多个图形体验标识符选择的一个或者多个有关图形体验标识符与从在体验数据库内包括的多个体验数据卡选出的选择的体验数据卡。在一个或者多个计算设备上修改选择的体验数据卡以关联选择的体验数据卡与一个或者多个有关图形体验标识符。

[0074] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。可以在一个或者多个计算设备上接收包括一个或者多个查询的图形体验标识符的查询。可以使用一个或者多个计算设备来确定一个或者多个有关图形体验标识符中的任何有关图形体验标识符是否与一个或者多个查询的图形体验标识符中的任何查询的图形体验标识符匹配。在一个或者多个有关图形体验标识符中的至少一个有关图形体验标识符与一个或者多个查询的图形体验标识符中的至少一个查询的图形体验标识符匹配时,可以向查询的提供者呈现至少定义选择的体验数据卡的结果集合。多个图形体验标识符中的每个图形体验标识符可以被配置为意指体验类别。选择的体验数据卡可以是由第三方生成的体验数据卡。选择的体验数据卡可以是由用户生成的体验数据卡。

[0075] 在另一实现方式中,一种计算系统包括至少一个处理器和与至少一个处理器耦合的至少一个存储器架构。一个或者多个软件模块在至少一个处理器和至少一个存储器架构上被执行并且执行操作,这些操作包括在一个或者多个计算设备上定义用于在体验数据库内使用的多个图形体验标识符。体验数据库包括各自与体验关联的多个体验数据卡。在一个或者多个计算设备上接收来自体验数据库的用户的意图的指示,该意图用于关联从多个图形体验标识符选择的一个或者多个有关图形体验标识符与从在体验数据库内包括的多个体验数据卡选出的选择的体验数据卡。在一个或者多个计算设备上修改选择的体验数据卡以关联选择的体验数据卡与一个或者多个有关图形体验标识符。

[0076] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。可以在一个或者多个计算设备上接收包括一个或者多个查询的图形体验标识符的查询。可以使用一个或者多个计算设备来确定一个或者多个有关图形体验标识符中的任何有关图形体验标识符是否与一个或者多个查询的图形体验标识符中的任何查询的图形体验标识符匹配。在一个或者多个有关图形体验标识符中的至少一个有关图形体验标识符与一个或者多个查询的图形体验标识符中的至

少一个查询的图形体验标识符匹配时,可以向查询的提供者呈现至少定义选择的体验数据卡的结果集合。多个图形体验标识符中的每个图形体验标识符可以被配置为意指体验类别。选择的体验数据卡可以是由第三方生成的体验数据卡。选择的体验数据卡可以是由用户生成的体验数据卡。

[0077] 在另一实现方式中,一种用对体验数据卡进行图形分类的方法在一个或者多个计算设备上执行。该方法包括在一个或者多个计算设备上定义在体验数据库内的多个体验数据卡。多个体验数据卡中的每个体验数据卡与从多个图形体验标识符选择的一个或者多个有关图形体验标识符关联。在一个或者多个计算设备上接收包括一个或者多个查询的图形体验标识符的查询。

[0078] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。可以使用一个或者多个计算设备来确定一个或者多个有关图形体验标识符中的任何有关图形体验标识符是否与一个或者多个查询的图形体验标识符中的任何查询的图形体验标识符匹配。在一个或者多个有关图形体验标识符中的至少一个有关图形体验标识符与一个或者多个查询的图形体验标识符中的至少一个查询的图形体验标识符匹配时,可以向查询的提供者呈现定义匹配的结果集合。多个图形体验标识符中的每个图形体验标识符可以被配置为意指体验类别。选择的体验数据卡可以是由第三方生成的体验数据卡。选择的体验数据卡可以是由用户生成的体验数据卡。

[0079] 在第一实现方式中,提供了一种用于共享体验的方法。该方法可以包括从第一用户接收对于生成具有至少一个图像的体验数据卡的请求,并且生成包括至少一个图像的体验数据卡。该方法还可以包括在体验数据卡数据库中存储体验数据卡。该方法还可以包括从第二用户接收对于扩充体验数据卡的一个或者多个方面的请求并且与体验数据卡的扩充的方面与第二用户的关联一起存储体验数据卡的一个或者多个扩充的方面。该方法还可以包括使用一个或者多个计算设备从第三用户接收对于体验数据卡的请求并且至少部分基于在第二用户与第三用户之间的亲和度和体验数据卡的扩充的方面与第二用户的关联来提供具有一个或者多个扩充的方面的体验数据卡。

[0080] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。该方法还可以包括对在第三用户与第一用户和第二用户中的每个用户之间的多个亲和度进行排行。在一些实施例中,提供可以至少部分基于排行。该方法还可以包括至少部分基于与体验数据卡关联的一个或者多个接收的评论动态更新排行。该方法还可以包括确定第二用户和第三用户是否在社交网络中被链接,并且其中至少部分基于在第二用户与第三用户之间的亲和度提供具有一个或者多个扩充的方面的体验数据卡包括至少部分基于在第一用户和第二用户与第三用户之间的在社交网络中的确定的链接提供具有一个或者多个扩充的方面的体验数据卡。该方法还可以包括经由社交互联网流提供对体验数据卡的访问。在一些实施例中,一个或者多个扩充的方面可以包括图像。

[0081] 在另一实现方式中,一种计算机程序产品在计算机可读介质上驻留并且具有在它上面存储的多个指令。在由处理器执行时,指令使处理器执行操作,这些操作包括从第一用户接收对于生成具有至少一个图像的体验数据卡的请求,并且生成包括至少一个图像的体验数据卡。操作还可以包括在体验数据卡数据库中存储体验数据卡。操作还可以包括从第二用户接收对于扩充体验数据卡的一个或者多个方面的请求并且与体验数据卡的扩充的方

面与第二用户的关联一起存储体验数据卡的一个或者多个扩充的方面。操作还可以包括使用一个或者多个计算设备从第三用户接收对于体验数据卡的请求并且至少部分基于在第二用户与第三用户之间的亲和度和体验数据卡的扩充的方面与第二用户的关联来提供具有一个或者多个扩充的方面的体验数据卡。

[0082] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。操作还可以包括对在第三用户与第一用户和第二用户中的每个用户之间的多个亲和度进行排行。在一些实施例中,提供可以至少部分基于排行。操作还可以包括至少部分基于与体验数据卡关联的一个或者多个接收的评论动态更新排行。操作还可以包括确定第二用户和第三用户是否在社交网络中被链接,并且其中至少部分基于在第二用户与第三用户之间的亲和度提供具有一个或者多个扩充的方面的体验数据卡包括至少部分基于在第一用户和第二用户与第三用户之间的在社交网络中的确定的链接提供具有一个或者多个扩充的方面的体验数据卡。操作还可以包括经由社交互联网流提供对体验数据卡的访问。在一些实施例中,一个或者多个扩充的方面可以包括图像。

[0083] 在另一实现方式中,一种计算系统包括至少一个处理器和与至少一个处理器耦合的至少一个存储器架构。一个或者多个软件模块在至少一个处理器和至少一个存储器架构上被执行并且执行操作,这些操作包括从第一用户接收对于生成具有至少一个图像的体验数据卡的请求,并且生成包括至少一个图像的体验数据卡。操作还可以包括在体验数据卡数据库中存储体验数据卡。操作还可以包括从第二用户接收对于扩充体验数据卡的一个或者多个方面的请求并且与体验数据卡的扩充的方面与第二用户的关联一起存储体验数据卡的一个或者多个扩充的方面。操作还可以包括使用一个或者多个计算设备从第三用户接收对于体验数据卡的请求并且至少部分基于在第二用户与第三用户之间的亲和度和体验数据卡的扩充的方面与第二用户的关联来提供具有一个或者多个扩充的方面的体验数据卡。

[0084] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。操作还可以包括对在第三用户与第一用户和第二用户中的每个用户之间的多个亲和度进行排行。在一些实施例中,提供可以至少部分基于排行。操作还可以包括至少部分基于与体验数据卡关联的一个或者多个接收的评论动态更新排行。操作还可以包括确定第二用户和第三用户是否在社交网络中被链接,并且其中至少部分基于在第二用户与第三用户之间的亲和度提供具有一个或者多个扩充的方面的体验数据卡包括至少部分基于在第一用户和第二用户与第三用户之间的在社交网络中的确定的链接提供具有一个或者多个扩充的方面的体验数据卡。操作还可以包括经由社交互联网流提供对体验数据卡的访问。在一些实施例中,一个或者多个扩充的方面可以包括图像。

[0085] 在第一实现方式中,提供了一种用于共享体验的方法。该方法可以包括接收将对体验数据库执行的体验搜索的指示,其中体验搜索定义一个或者多个搜索标准并且与一个或者多个外赋条件关联。该方法还可以包括至少部分基于一个或者多个搜索标准搜索体验数据库以生成包括多个体验数据卡的结果集合。该方法还可以包括至少部分基于外赋条件对多个体验数据卡定序。该方法还可以包括至少部分基于定序的体验数据卡生成序列结果集合并且向用户呈现序列结果的至少一部分。

[0086] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。在一些实施例中,外赋条件可以包括

天气条件和温度条件中的一个或者多个条件。在一些实施例中,外赋条件可以包括情绪、主题和当年时间中的一项或者多项。在一些实施例中,外赋条件可以包括地理位置、到期日期和社交亲和力中的一项或者多项。在一些实施例中,外赋条件可以包括体验评级和体验伙伴中的一项或者多项。该方法还可以包括向第二用户提供用于创建与序列结果集合的体验关联的评论的选项。该方法还可以包括在体验数据库中 与序列结果集合关联地存储来自第二用户的评论。在一些实施例中,呈现序列结果集合的至少一部分可以至少部分基于流行度度量。在一些实施例中,外赋条件可以包括当天时间。在一些实施例中,流行度度量可以至少部分基于来自体验数据库的所有用户的总评级。在一些实施例中,流行度度量可以至少部分基于与用户关联的社交亲和力。

[0087] 在另一实现方式中,一种计算机程序产品在计算机可读介质上驻留并且具有在它上存储的多个指令。在由处理器执行时,指令使处理器执行操作,这些操作包括接收将对体验数据库执行的体验搜索的指示,其中体验搜索定义一个或者多个搜索标准并且与一个或者多个外赋条件关联。操作还可以包括至少部分基于一个或者多个搜索标准搜索体验数据库以生成包括多个体验数据卡的结果集合。操作还可以包括至少部分基于外赋条件对多个体验数据卡定序。操作还可以包括至少部分基于定序的体验数据卡生成序列结果集合并且向用户呈现序列结果的至少一部分。

[0088] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。在一些实施例中,外赋条件可以包括天气条件和温度条件中的一个或者多个条件。在一些实施例中,外赋条件可以包括情绪、主题和当年时间中的一项或者多项。在一些实施例中,外赋条件可以包括地理位置、到期日期和社交亲和力中的一项或者多项。在一些实施例中,外赋条件可以包括体验评级和体验伙伴中的一项或者多项。操作还可以包括向第二用户提供用于创建与序列结果集合的体验关联的评论的选项。操作还可以包括在体验数据库中 与序列结果集合关联地存储来自第二用户的评论。在一些实施例中,呈现序列结果集合的至少一部分可以至少部分基于流行度度量。在一些实施例中,外赋条件可以包括当天时间。在一些实施例中,流行度度量可以至少部分基于来自体验数据库的所有用户的总评级。在一些实施例中,流行度度量可以至少部分基于与用户关联的社交亲和力。

[0089] 在另一实现方式中,一种计算系统包括至少一个处理器和与至少一个处理器耦合的至少一个存储器架构。一个或者多个软件模块在至少一个处理器和至少一个存储器架构上被执行并且执行操作,这些操作包括接收将对体验数据库执行的体验搜索的指示,其中体验搜索定义一个或者多个搜索标准并且与一个或者多个外赋条件关联。操作还可以包括至少部分基于一个或者多个搜索标准搜索体验数据库以生成包括多个体验数据卡的结果集合。操作还可以包括至少部分基于外赋条件对多个体验数据卡定序。操作还可以包括至少部分基于定序的体验数据卡生成序列结果集合并且向用户呈现序列结果的至少一部分。

[0090] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。在一些实施例中,外赋条件可以包括天气条件和温度条件中的一个或者多个条件。在一些实施例中,外赋条件可以包括情绪、主题和当年时间中的一项或者多项。在一些实施例中,外赋条件可以包括地理位置、到期日期和社交亲和力中的一项或者多项。在一些实施例中,外赋条件可以包括体验评级和体验伙伴中的一项或者多项。操作还可以包括向第二用户提供用于创建与序列结果集合的体验关联的评论的选项。操作还可以包括在体验数据库中 与序列结果集合关联地存储来自第二用

户的评论。在一些实施例中,呈现序列结果集合的至少一部分可以至少部分基于流行度度量。在一些实施例中,外赋条件可以包括当天时间。在一些实施例中,流行度度量可以至少部分基于来自体验数据库的所有用户的总评级。在一些实施例中,流行度度量可以至少部分基于与用户关联的社交亲和度。

[0091] 在第一实现方式中,一种生成体验路线的方法在一个或者多个计算设备上执行。该方法包括在一个或者多个计算设备上从用户接收涉及用于潜在体验的选择的位置的位置指示。在一个或者多个计算设备上从用户接收涉及用于潜在体验的期限(time frame)的时间指示。查询体验数据库以标识可以在选择的位置在定义的时间段内依次执行的两个或者更多体验。在一个或者多个计算设备上至少部分基于两个或者更多体验为用户生成路线。

[0092] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。可以从一个或者多个计算设备向用户提供路线。可以在一个或者多个计算设备上从用户接收涉及用于潜在体验的希望的主题的主题指示和涉及用于潜在体验的请求的预算的预算指示中的一项或者多项。查询体验数据库可以包括考虑以下各项中的一项或者多项:在选择的位置的天气条件和在两个或者更多体验中的每个体验之间的地理差异。选择的位置可以是用户的当前位置。选择的位置可以是用户选择的将来位置。生成路线可以包括生成去往两个或者更多体验中的每个体验的方向。

[0093] 在另一实现方式中,一种计算机程序产品在计算机可读介质上驻留并且具有在它上存储的多个指令。在由处理器执行时,指令使处理器执行操作,这些操作包括在一个或者多个计算设备上从用户接收涉及用于潜在体验的选择的位置的位置指示。在一个或者多个计算设备上从用户接收涉及用于潜在体验的期限的时间指示。查询体验数据库以标识可以在选择的位置在定义的时间段内依次执行的两个或者更多体验。在一个或者多个计算设备上至少部分基于两个或者更多体验为用户生成路线。

[0094] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。可以从一个或者多个计算设备向用户提供路线。可以在一个或者多个计算设备上从用户接收涉及用于潜在体验的希望的主题的主题指示和涉及用于潜在体验的请求的预算的预算指示中的一项或者多项。查询体验数据库可以包括考虑以下各项中的一项或者多项:在选择的位置的天气条件和在两个或者更多体验中的每个体验之间的地理差异。选择的位置可以是用户的当前位置。选择的位置可以是用户选择的将来位置。生成路线可以包括生成去往两个或者更多体验中的每个体验的方向。

[0095] 在另一实现方式中,一种计算系统包括至少一个处理器和与至少一个处理器耦合的至少一个存储器架构。一个或者多个软件模块在至少一个处理器和至少一个存储器架构上被执行并且执行操作,这些操作包括在一个或者多个计算设备上从用户接收涉及用于潜在体验的选择的位置的位置指示。在一个或者多个计算设备上从用户接收涉及用于潜在体验的期限的时间指示。查询体验数据库以标识可以在选择的位置在定义的时间段内依次执行的两个或者更多体验。在一个或者多个计算设备上至少部分基于两个或者更多体验为用户生成路线。

[0096] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。可以从一个或者多个计算设备向用户提供路线。可以在一个或者多个计算设备上从用户接收涉及用于潜在体验的希望的主题的

主题指示和涉及用于潜在体验的请求的预算的预算指示中的一项或者多项。查询体验数据库可以包括考虑以下各项中的一项或者多项：在选择的位置的天气条件和在两个或者更多体验中的每个体验之间的地理差异。选择的位置可以是用户的当前位置。选择的位置可以是用户选择的将来位置。生成路线可以包括生成去往两个或者更多体验中的每个体验的方向。

[0097] 在第一实现方式中，一种向体验登记的方法在一个或者多个计算设备上执行。该方法包括在一个或者多个计算设备上维护体验数据库。体验数据库包括各自与体验关联并且各自由体验数据库的用户可访问的多个体验数据卡。在一个或者多个计算设备上接收来自体验数据库的第一用户的查看指示，该查看指示涉及对于查看在体验数据库内的具体体验数据卡的请求。向第一用户提供具体体验数据卡的表示。在一个或者多个计算设备上从第一用户接收涉及向具体体验数据卡登记的登记指示。

[0098] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。具体体验数据卡可以由体验数据库的第二用户创建。具体体验数据卡可以至少部分基于由第二用户提供的时间指示符和位置指示符。可以处理从第一用户接收的登记指示。可以从第一用户接收涉及与具体体验数据卡关联的体验的评论。从第一用户接收的评论可以包括以下各项中的一项或者多项：基于文本的评论、相片评论、基于视频的评论和基于音频的评论。

[0099] 可以修改具体体验数据卡以包括从第一用户接收的评论。可以生成与具体体验数据卡关联的有关体验数据卡。有关体验数据卡可以包括从第一用户接收的评论。企业设施可以与具体体验数据卡关联；体验可以与企业设施关联；并且从第一用户接收的评论可以与体验关联。可以生成查看指示作为由第一用户对体验数据库执行的查询的结果。在体验数据库内包括的体验数据卡中的一个或者多个体验数据卡可以包括可用性标准。可用性标准可以定义一个或者多个前提体验数据卡。

[0100] 在另一实现方式中，一种计算机程序产品在计算机可读介质上驻留并且具有在它上存储的多个指令。在由处理器执行时，指令使处理器执行操作，这些操作包括在一个或者多个计算设备上维护体验数据库。体验数据库包括各自与体验关联并且各自由体验数据库的用户可访问的多个体验数据卡。在一个或者多个计算设备上接收来自体验数据库的第一用户的查看指示，该查看指示涉及对于查看在体验数据库内的具体体验数据卡的请求。向第一用户提供具体体验数据卡的表示。在一个或者多个计算设备上从第一用户接收涉及向具体体验数据卡登记的登记指示。

[0101] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。具体体验数据卡可以由体验数据库的第二用户创建。具体体验数据卡可以至少部分基于由第二用户提供的时间指示符和位置指示符。可以处理从第一用户接收的登记指示。可以从第一用户接收涉及与具体体验数据卡关联的体验的评论。从第一用户接收的评论可以包括以下各项中的一项或者多项：基于文本的评论、相片评论、基于视频的评论和基于音频的评论。

[0102] 可以修改具体体验数据卡以包括从第一用户接收的评论。可以生成与具体体验数据卡关联的有关体验数据卡。有关体验数据卡可以包括从第一用户接收的评论。企业设施可以与具体体验数据卡关联；体验可以与企业设施关联；并且从第一用户接收的评论可以与体验关联。可以生成查看指示作为由第一用户对体验数据库执行的查询的结果。在体验数据库内包括的体验数据卡中的一个或者多个体验数据卡可以包括可用性标准。可用性标

准可以定义一个或者多个前提体验数据卡。

[0103] 在另一实现方式中,一种计算机系统包括至少一个处理器和与至少一个处理器耦合的至少一个存储器架构。一个或者多个软件模块在至少一个处理器和至少一个存储器架构上被执行并且执行操作,这些操作包括在一个或者多个计算设备上维护体验数据库。体验数据库包括各自与体验关联并且各自由体验数据库的用户可访问的多个体验数据卡。在一个或者多个计算设备上接收来自体验数据库的第一用户的查看指示,该查看指示涉及对于查看在体验数据库内的具体体验数据卡的请求。向第一用户提供具体体验数据卡的表示。在一个或者多个计算设备上从第一用户接收涉及向具体体验数据卡登记的登记指示。

[0104] 可以包括以下特征中的一个或者多个特征。具体体验数据卡可以由体验数据库的第二用户创建。具体体验数据卡可以至少部分基于由第二用户提供的时间指示符和位置指示符。可以处理从第一用户接收的登记指示。可以从第一用户接收涉及与具体体验数据卡关联的体验的评论。从第一用户接收的评论可以包括以下各项中的一项或者多项:基于文本的评论、相片评论、基于视频的评论和基于音频的评论。

[0105] 可以修改具体体验数据卡以包括从第一用户接收的评论。可以生成与具体体验数据卡关联的有关体验数据卡。有关体验数据卡可以包括从第一用户接收的评论。企业设施可以与具体体验数据卡关联;体验可以与企业设施关联;并且从第一用户接收的评论可以与体验关联。可以生成查看指示作为由第一用户对体验数据库执行的查询的结果。在体验数据库内包括的体验数据卡中的一个或者多个体验数据卡可以包括可用性标准。可用性标准可以定义一个或者多个前提体验数据卡。

[0106] 在附图和以下描述中阐述一个或者多个实现方式的细节。其它特征和优点将从该描述、附图和权利要求变得清楚。

## 附图说明

[0107] 图1是包括执行体验社交联网过程的计算设备的计算网络的概略视图;

[0108] 图2是图1的体验社交联网过程的概略表示;

[0109] 图3是图1的体验社交联网过程的另一概略表示;

[0110] 图4是由图1的体验社交联网过程渲染的体验数据卡的概略视图;

[0111] 图5是由图1的体验社交联网过程渲染的评论窗口的概略视图;

[0112] 图6是由图1的体验社交联网过程渲染的搜索窗口的概略视图;

[0113] 图7是由图1的体验社交联网过程生成的结果集合的概略视图;

[0114] 图8是描绘与图1的体验社交联网过程的一个实施例一致的操作的流程图的概略视图;

[0115] 图9是由图1的体验社交联网过程渲染的图形用户界面的概略视图;

[0116] 图10是由图1的体验社交联网过程渲染的体验待完成列表和评审列表的概略视图;

[0117] 图11是由图1的体验社交联网过程渲染的卡创建窗口的概略视图;

[0118] 图12是描绘与图1的体验社交联网过程的一个实施例一致的操作的流程图的概略视图;

[0119] 图13是由图1的体验社交联网过程渲染的体验数据卡的概略视图;



- [0120] 图14是由图1的体验社交联网过程渲染的体验数据卡的概略视图；
- [0121] 图15是描绘与图1的体验社交联网过程的一个实施例一致的操作的流程图的概略视图；
- [0122] 图16是具有与图1的体验社交联网过程的一个实施例一致的体验数据卡生成能力的社交联网流的概略视图；
- [0123] 图17是具有与图1的体验社交联网过程的一个实施例一致的体验数据卡生成能力的社交联网流的概略视图；
- [0124] 图18是描绘与图1的体验社交联网过程的一个实施例一致的操作的流程图的概略视图；
- [0125] 图19是由图1的体验社交联网过程渲染的搜索窗口的概略视图；
- [0126] 图20是由图1的体验社交联网过程生成的结果集合的概略视图；
- [0127] 图21是描绘与图1的体验社交联网过程的一个实施例一致的操作的流程图的概略视图；
- [0128] 图22是图1的体验社交联网过程正在处理的多个内容馈送部分的概略表示；
- [0129] 图23是描绘与图1的体验社交联网过程的一个实施例一致的操作的流程图的概略视图；
- [0130] 图24是具有与图1的体验社交联网过程的一个实施例一致的图像捕获数据的相片的概略视图；
- [0131] 图25是具有与图1的体验社交联网过程的一个实施例一致的图像捕获数据的相片的概略视图；
- [0132] 图26是描绘与图1的体验社交联网过程的一个实施例一致的操作的流程图的概略视图；
- [0133] 图27是与图1的体验社交联网过程的一个实施例一致的搜索引擎界面页面的概略视图；
- [0134] 图28是与图1的体验社交联网过程的一个实施例一致的网页的概略视图；
- [0135] 图29是由图1的体验社交联网过程渲染的体验数据卡的概略视图；
- [0136] 图30是由图1的体验社交联网过程渲染的卡创建窗口的概略图；
- [0137] 图31是描绘与图1的体验社交联网过程的一个实施例一致的操作的流程图的概略视图；
- [0138] 图32是描绘与图1的体验社交联网过程的一个实施例一致的操作的流程图的概略视图；
- [0139] 图33是由图1的体验社交联网过程渲染的卡创建窗口的概略视图；
- [0140] 图34是由图1的体验社交联网过程渲染的搜索窗口的概略视图；
- [0141] 图35是描绘与图1的体验社交联网过程的一个实施例一致的操作的流程图的概略视图；
- [0142] 图36是由图1的体验社交联网过程渲染的卡创建窗口的概略视图；
- [0143] 图37是由图1的体验社交联网过程渲染的搜索窗口的概略视图；
- [0144] 图38是与图1的体验社交联网过程的一个实施例一致的网页的概略视图；
- [0145] 图39是描绘与图1的体验社交联网过程的一个实施例一致的操作的流程图的概略

视图；

[0146] 图40是由图1的体验社交联网过程渲染的体验数据卡的概略视图；

[0147] 图41是由图1的体验社交联网过程渲染的体验数据卡的概略视图；

[0148] 图42是描绘与图1的体验社交联网过程的一个实施例一致的操作的流程图的概略视图；

[0149] 图43是由图1的体验社交联网过程渲染的搜索窗口的概略视图；

[0150] 图44是由图1的体验社交联网过程生成的结果集合的概略视图；

[0151] 图45是由图1的体验社交联网过程渲染的搜索窗口的概略视图；

[0152] 图46是描绘与图1的体验社交联网过程的一个实施例一致的操作的流程图的概略视图；

[0153] 图47是由图1的体验社交联网过程渲染的路线的概略视图；

[0154] 图48是描绘与图1的体验社交联网过程的一个实施例一致的操作的流程图的概略视图；以及

[0155] 图49是由图1的体验社交联网过程渲染的两个体验数据卡的概略视图。

[0156] 在各种附图中的相似标号指示相似要素。

### 具体实施方式

[0157] 系统概述：

[0158] 如本领域技术人员将领会的那样，本公开内容可以被体现为一种方法、系统或者计算机程序产品。因而，本公开内容可以采用以下形式、即如这里可以被通称为“电路”、“模块”或者“系统”的全硬件实施例、全软件实施例(包括固件、常驻软件、微代码等)或者组合软件和硬件方面的实施例。另外，本公开内容也可以采用在计算机可用存储介质上的计算机程序产品形式，该计算机可用存储介质具有在该介质中体现的计算机可用程序代码。

[0159] 可以利用任何适当计算机可用或者计算机可读介质。计算机可用或者计算机可读介质可以例如是但不限于电子、磁、光、电磁、红外线或者半导体系统、装置、设备或者传播介质。计算机可读介质的更多具体示例(非穷尽列表)包括以下示例：具有一个或者多个接线的电连接、便携计算机盘、硬盘、随机存取存储器(RAM)、只读存储器(ROM)、可擦除可编程只读存储器(EPROM或者闪存)、光纤、便携紧致盘只读存储器(CD-ROM)、光学存储设备、传输介质(比如支持因特网或者内部网的传输介质)或者磁存储设备。注意，计算机可用或者计算机可读介质可以甚至是在其上印刷程序的纸或者另一适当介质，因为可以经由例如光扫描纸或者其他介质来电子地捕获、然后如果必要则以适当方式编译、解译或者以别的方式处理并且然后在计算机存储器中存储程序。在本文的上下文中，计算机可用或者计算机可读介质可以是任何如下介质，该介质可以包含、存储、传达、传播或者传送可用于由或者结合指令执行系统、装置或者设备使用的程序。计算机可用介质可以包括在基带中或者作为载波的部分的传播的数据信号，该数据信号具有随之体现的计算机可用程序代码。可以使用包括但不限于因特网、有线、光纤线缆、RF等的任何适当介质传输计算机可用程序代码。

[0160] 可以用面向对象的编程语言、比如Java、Smalltalk、C++等编写用于执行本公开内容的操作的计算机程序代码。然而，也可以用常规过程编程语言(比如“C”编程语言或者相似编程语言)编写用于执行本公开内容的操作的计算机程序代码。程序代码可以完全在用

户的计算机上、部分在用户的计算机上、作为单独软件包、部分在用户的计算机上并且部分在远程计算机上或者完全在远程计算机或者服务器上执行。在后一种场景中,远程计算机可以通过局域网(LAN)或者广域网(WAN)连接到用户的计算机或者可以与外部计算机进行连接(例如,使用因特网服务提供商通过因特网)。

[0161] 以下参照根据本公开内容的实施例的方法、装置(系统)和计算机程序产品的流程图图示和/或框图描述本公开内容。将理解,流程图图示和/或框图的每个块以及在流程图图示和/或框图中的块组合可以由计算机程序指令实施。可以向通用计算机、专用计算机或者其它可编程数据处理装置的处理器提供这些计算机程序指令以产生机器,从而使得经由计算机或者其它可编程数据处理装置的处理器执行的指令产生用于实施在流程图和/或框图的一个或者多个块中指定的功能/动作的装置。

[0162] 这些计算机程序指令也可以被存储于计算机可读存储器中,该计算机可读存储器可以指引计算机或者其它可编程数据处理装置以特定方式工作,从而使得在计算机可读存储器中存储的指令产生包括指令装置的制品,这些指令装置实施在流程图和/或框图的一个或者多个块中指定的功能/动作。

[0163] 计算机程序指令也可以被加载到计算机或者其它可编程数据处理装置上以使一系列操作步骤在计算机或者其它可编程装置上被执行以产生计算机实施的过程,从而使得在计算机或者其它可编程装置上执行的指令提供用于实施在流程图和/或框图的一个或者多个块中指定的功能/动作的步骤。

[0164] 系统概述:

[0165] 参照图1,示出了体验社交联网过程10。体验社交联网过程10可以被实施为服务器侧过程、客户端侧过程或者混合服务器侧/客户端侧过程。例如,可以经由体验社交联网过程10s将体验社交联网过程10实施为纯服务器侧过程。备选地,可以经由客户端侧应用10c1、客户端侧应用10c2、客户端侧应用10c3和客户端侧应用10c4中的一个或者多个客户端侧应用将体验社交联网过程10实施为纯客户端侧过程。再备选地,可以经由体验社交联网过程10s以及客户端侧应用10c1、客户端侧应用10c2、客户端侧应用10c3和客户端侧应用10c4中的一个或者多个客户端侧应用的组合讲体验社交联网过程10实施为混合服务器侧/客户端侧过程。因而,如在本公开内容中使用的体验社交联网过程10可以包括体验社交联网过程10s、客户端侧应用10c1、客户端侧应用10c2、客户端侧应用10c3和客户端侧应用10c4的任何组合。

[0166] 体验社交联网过程10s可以是服务器应用并且可以在可以连接到网络14(例如,因特网或者局域网)的计算设备12上驻留并且可以由计算设备12执行。计算设备12的示例可以包括但不限于:个人计算机、膝上型计算机、个人数字助理、具有数据功能的蜂窝电话、笔记本计算机、服务器计算机、一系列服务器计算机、小型计算机、大型机计算机或者专用网络设备。

[0167] 体验社交联网过程10s的可以在耦合到计算设备12的存储设备16上存储的指令集和子例程可以由在计算设备12内包括的一个或者多个处理器(未示出)和一个或者多个存储器架构(未示出)执行。存储设备16的示例可以包括但不限于:硬盘驱动;带驱动;光驱动;RAID设备;随机存取存储器(RAM);只读存储器(ROM);以及所有形式的闪存存储设备。

[0168] 网络14可以连接到一个或者多个次网络(例如,网络18),该一个或者多个次网络

的示例可以例如包括但不限于：局域网；广域网；或者内部网。

[0169] 客户端侧应用10c1、10c2、10c3、10c4的示例可以包括但不限于web浏览器、游戏控制台用户界面或者专门化应用(例如,在例如Android™平台和iPhone™平台上运行的游戏应用)。客户端侧应用10c1、10c2、10c3、10c4的可以在(分别)耦合到客户端电子设备28、30、32、34的存储设备20、22、24、26上(分别)存储的指令集和子例程可以由在(分别)并入到客户端电子设备28、30、32、34中的一个或者多个处理器(未示出)和一个或者多个存储器架构(未示出)执行。存储设备20、22、24、26的示例可以包括但不限于：硬盘驱动；带驱动；光驱动；RAID设备；随机存取存储器(RAM)；只读存储器(ROM)；以及所有形式的闪存存储设备。

[0170] 客户端电子设备28、30、32、34的示例可以包括但不限于具有数据功能的蜂窝电话28、30、个人数字助理32、个人计算机34、膝上型计算机(未示出)、笔记本计算机(未示出)、服务器计算机(未示出)、游戏控制台(未示出)和专用网络设备(未示出)。

[0171] 用户36、38、40、42可以通过网络14或者通过次网络18直接访问体验社交联网过程10。另外,体验社交联网过程10可以如用链路线44所示通过次网络18连接到网络14。

[0172] 各种客户端电子设备(例如,客户端电子设备28、30、32、34)可以直接或者间接耦合到网络14(或者网络18)。例如,具有数据功能的蜂窝电话28、30被示出为经由(分别)在具有数据功能的蜂窝电话28、30与被示出为直接耦合到网络14的蜂窝网络/网桥48之间(分别)建立的无线通信信道44、46无线耦合到网络14。另外,个人数字助理32被示出为经由在个人数字助理32与被示出为直接耦合到网络14的无线接入点(即,WAP)52之间建立的无线通信信道50无线耦合到网络14。附加地,个人计算机34被示出为经由硬接线网络连接直接耦合到网络18。

[0173] WAP 52可以例如是能够在个人数字助理32与WAP 52之间建立无线通信信道50的IEEE 802.11a、802.11b、802.11g、802.11n、Wi-Fi和/或蓝牙设备。如在本领域中所知,IEEE 802.11x规范可以使用以太网协议和具有冲突避免的载波感测多接入(即,CSMA/CA)以用于路径共享。各种802.11x规范可以例如使用相移键控(即,PSK)调制或者互补代码键控(即,CCK)调制。如在本领域中所知,Bluetooth(蓝牙)是允许使用近程无线连接来互连例如移动电话、计算机和个人数字助理的电信业规范。

[0174] 客户端电子设备28、30、32、34可以各自执行操作系统,该操作系统的示例可以包括但不限于Microsoft Windows™、Android™、WebOS™、iOS™、Redhat Linux™或者定制操作系统。

[0175] 体验社交联网过程：

[0176] 体验社交联网过程10可以控制/包括和耦合到体验数据库100。体验社交联网过程10可以允许各种用户对各种体验进行存档和编目录,从而使得其他人可以读到(并且可能享用)这些体验。这些各种体验可以被存储于体验数据库100内。体验数据库100的示例可以包括但不限于集中的基于web的体验数据库,比如由Oracle™、Microsoft™和Google™提供的体验数据库。体验数据库100可以使用客户端侧应用10c1、客户端侧应用10c2、客户端侧应用10c3和客户端侧应用10c4中的一个或者多个客户端侧应用经由客户端电子设备28、30、32、34可访问。因而,用户36、38、40、42中的一个或者多个用户(分别)可以评审在体验数据库100内编目录的各种体验以确定他们是否想要享用这样的体验。

[0177] 也参照图2,体验数据库100可以被配置使得在体验数据库100内存储的各种体验

被呈现给用户(用户36、38、40、42)作为体验数据卡(例如,体验数据卡102、104、106、108、110、112、114、116、118、120、122)。体验社交联网过程10可以被配置使得用户36、38、40、42可以评审以上引用的体验数据卡,从而使得用户36、38、40、42可以决定他们是否想要享用在卡中描述的体验。这些体验数据卡(例如,体验数据卡102、104、106、108、110、112、114、116、118、120、122)可以在由体验社交联网过程10渲染的图形用户界面124内被呈现给各种用户。

[0178] 如这里所用的短语“体验数据卡”涵盖它的简单和普通含义,包括但不限于例如体验数据库100的一个或者多个用户可以用来对那些用户的体验进行存档的索引卡的数字表示。如以下将更具体说明的那样,这些卡可以在性质上是“公用”,因为它们可以被多个用户修改/更新以反映个别用户的个别体验的细节。

[0179] 附加地并且依赖于体验社交联网过程10被配置的方式,可以限制对在体验数据库100内包括的体验数据卡(例如,体验数据卡102、104、106、108、110、112、114、116、118、120、122)的访问。例如,可以使各种体验数据卡公开地可用于所有用户、可以仅与在卡的创建者的圈内的用户共享、可以仅与作为卡的创建者的好友的用户共享或者可以仅可由与某个位置邻近(在卡内定义的体验的地理防护或者预定距离内)的用户访问。

[0180] 例如并且具体参照体验数据卡112,体验数据卡112被示出为包括标题126(例如,“在普捷湾上航行”)和相片128(例如,在普捷湾上的航艇)。尽管体验数据卡112被示出为包括标题126和相片128,但是这仅用于示例目的并且未旨在于限制本公开内容,因为在体验数据库100内包括的各种体验数据卡可以根据体验社交联网过程10的管理员(未示出)的目标被配置。

[0181] 出于示例目的而假设用户36正在(经由客户端侧应用10c1和客户端电子设备28)评审在体验数据库100内包括的各种体验数据卡。如以下将更具体讨论的那样,例如用户36循环遍历和评审在体验数据库100内包括的各种体验数据卡的方式可以根据用户使用的客户端电子设备的类型而变化。例如,在用户使用的客户端电子设备是更传统端电子设备(例如,个人计算机34或者膝上型计算机(未示出))的情况下,用户可以经由指点设备(例如,鼠标、未示出)控制的屏上指针(例如,屏上指针130)循环遍历各种体验数据卡。反之,在用户使用的客户端电子设备是触屏客户端电子设备(例如,具有数据功能的蜂窝电话28、30、个人数字助理32、平板电脑(未示出)或者触屏计算机(未示出))的情况下,用户可以经由手部手势循环遍历各种体验数据卡(如以下将更具体讨论的那样)。

[0182] 例如并且具体参照体验数据卡112,体验社交联网过程10可以渲染(例如,作为叠加)一个或者多个控制标志(例如,左箭头132、下箭头134、右箭头136和“示出细节”按钮138),该一个或者多个控制标志可以允许(在这一示例中)用户36操控由体验社交联网过程10在图形用户界面124内渲染的各种体验数据卡。

[0183] 例如,如果用户36选择(经由屏上指针130或者手部手势)左箭头132,则体验社交联网过程10可以向左移动在图形用户界面124内渲染的以上描述的一组体验数据卡。因此,体验社交联网过程10可以向左移动体验数据卡114(例如,“在威尼斯乘坐贡多拉”)并且进入(由体验数据卡112先前保持的)查看定位并且可以从查看定位向左移动体验数据卡112进入由体验数据卡110(例如,“埃尔卡皮坦攀岩”)先前保持的定位。

[0184] 另外,如果用户36选择(经由屏上指针130或者手部手势)右箭头136,则体验社交

联网过程10可以向右移动在图形用户界面124内渲染的以上描述的一组体验数据卡。因此，体验社交联网过程10可以向右移动体验数据卡114(例如，“埃尔卡皮坦攀岩”)并且进入(由体验数据卡112先前保持的)查看定位并且可以从查看定位向右移动体验数据卡112进入由体验数据卡114(例如“在威尼斯乘坐贡多拉”)先前保持的定位。

[0185] 出于示例目的而假设用户36在评审体验数据卡112时对了解关于该体验数据卡的更多信息感兴趣，用户36可以选择(经由屏上指针130或者手部手势)“示出细节”按钮138。因而，体验社交联网过程10可以从体验数据库100获得适当信息并且可以在图形用户界面124内渲染该信息。

[0186] 也参照图3，体验社交联网过程10可以渲染体验数据卡112的更具体版本(例如，体验数据卡112')。体验数据卡112'的以下讨论仅用于示例目的并且未旨在于限制本公开内容，因为其它配置是可能的。例如，体验数据卡112'的布局和在体验数据卡112'内包括的特定特征可以根据体验社交联网过程10的管理员(未示出)的目标被变化。因而并且对于这一示例，体验数据卡112'被示出为包括未在体验数据卡112内包括的附加信息，比如体验细节150和用户评论152。

[0187] 在从体验数据卡112转变成体验数据卡112'时，一个或者多个动画技术(例如，“翻转”动画技术、“自旋”动画技术或者“展开/折叠”动画技术)可以被体验社交联网过程10利用并且在图形用户界面124内被渲染。

[0188] 体验细节150可以包括由体验数据卡112'的创建者(即“ClindyShaw”)提供的附加细节。因而，由“ClindyShaw”提供的体验细节150(即，“租赁船艇并且周游普捷湾航行。秋季最佳，因为遍布普捷湾的景色美丽。”)与“ClindyShaw”的特定体验而不是由“ClindyShaw”拜访的特定企业地点有关。

[0189] 用户评论152可以包括由各种用户提供的评论，这些用户可以提供涉及在体验数据卡112'中描述的体验的附加信息。对于这一特定公开内容，如在用户评论152内包括的“评论”旨在于包括由用户提供的任何信息，令它为基于文本的信息(例如，文本评论/反馈)、基于相片的信息(例如，与体验有关的相片)、基于视频的信息(例如，与体验有关的视频)、基于音频的信息(例如，与体验有关的音频记录)、评级(例如，0-10)、符号(例如，拇指向上/拇指向下)、颜色(例如，红、绿、蓝)和情绪指示符(例如，开心、伤心、有趣、厌烦)。然而，以上描述的评论列举旨在于示例而未旨在于穷举。因而，可以在用户评论152内包括其它类型的评论。

[0190] 在用户36不再对评审体验数据卡112'感兴趣的情况下，用户36可以选择(经由屏上指针130或者手部手势)“隐藏细节”按钮138'。因而，体验社交联网过程10可以再次在图形用户界面124内渲染体验数据卡112'的“更少具体”版本(即，体验数据卡112)。

[0191] 在从体验数据卡112'转变成体验数据卡112时，一个或者多个动画技术(例如，“翻转”动画技术、“自旋”动画技术或者“展开/折叠”动画技术)可以被体验社交联网过程10利用并且在图形用户界面124内被渲染。

[0192] 也参照图4并且如以下将更具体讨论的那样，体验社交联网过程10可以被配置为允许各种用户(例如，用户36)提供涉及在例如体验数据卡112'内描述的体验的评论。如以上讨论的那样并且对于本公开内容，用户评论152可以包括用户可以提供的任何评论(例如，基于文本的信息；基于相片的信息；基于视频的信息；基于音频的信息；评级；符号；颜

色;以及情绪指示符)。

[0193] 在用户(例如,用户36)希望提供涉及体验(例如,在体验数据卡112'内定义的体验)的评论的情况下,用户36可以选择“添加评论”按钮200。如以上讨论的那样,例如用户36选择“添加评论”按钮200的方式可以依赖于由用户使用的客户端电子设备的类型而变化。例如,某些客户端电子设备(例如,个人计算机34或者膝上型计算机(未示出))可能要求用户使用由指点设备(例如,鼠标,未示出)可控制的屏上指针(例如,屏上指针130),而其它触屏客户端电子设备(例如,具有数据功能的蜂窝电话28、30、个人数字助理32、平板计算机(未示出)或者触屏计算机(未示出))可以允许用户使用手部手势。

[0194] 因而并且也参照图5,一旦选择了“添加评论”按钮200,体验社交联网过程10就可以在图形用户界面124内渲染评论窗口250。评论窗口250可以包括姓名字段252(用户36可以用他们的屏幕名称填充该姓名字段)和评论字段254(用户36可以用基于文本的评论填充该评论字段)。一旦字段252、254被用户36填充,用户36就可以选择“发表”按钮256(例如,经由屏上指针130或者手部手势)以向(在这一示例中)体验数据卡112'发表基于文本的评论。备选地,用户36可以选择“取消”按钮258以中止发表操作。在用户36想要提供某个形式的基于文件的评论(例如,基于相片的信息;基于视频的信息;基于音频的信息)的情况下,用户36可以选择“附件”按钮260,其中体验社交联网过程10可以渲染查找器窗口262,该查找器窗口262可以允许用户36选择适当文件以用于上传。一旦选择了适当文件,用户36就可以选择“上传”按钮264从而造成选择的文件由体验社交联网过程10上传并且在体验数据卡112'内变得可用。在体验社交联网过程10被配置为允许其它类型的评论(例如,评级;符号;颜色;以及情绪指示符)的情况下,评论窗口250可以被配置为允许该评论。例如,评论窗口250可以包括拇指向上按钮(未示出)、拇指向下按钮(未示出)、一个或者多个评级按钮/选择器(未示出)、一个或者多个颜色选择器(未示出)和/或一个或者多个模式选择器(未示出)。

[0195] 为了允许用户36更高效地搜索在体验数据库100内包括的各种体验数据卡(例如,体验数据卡102、104、106、108、110、112、114、116、118、120、122),体验社交联网过程10可以被配置为允许用户36搜索体验数据库100。例如并且也参照图6,用户36可以选择(例如,经由屏上指针130或者手部手势)搜索按钮140(见图2),并且体验社交网络过程10可以渲染搜索窗口300,该搜索窗口300可以允许用户36高效搜索体验数据库100。

[0196] 具体而言,在搜索体验数据库100时,用户36可以考虑若干因素。对于以下讨论,讨论的因素仅用于示例目的并且未旨在限制本公开内容。例如,在体验数据库100内可搜索的因素可以根据体验社交联网过程10的管理员(未示出)的目的被配置。

[0197] 可以考虑的一个这样的因素是成本302。例如,在用户36不希望/不能花费大量金钱的情况下,用户36可能希望仅考虑低成本的体验(例如,春季漫步中央公园)。备选地,在成本是更少考虑的情况下,用户36可能希望考虑更高成本的体验(例如,私人直升飞机曼哈顿旅游)。因而,体验社交联网过程10可以被配置为允许用户36在搜索窗口300的成本字段304内选择优选成本。

[0198] 可以考虑的另一因素是年龄306。例如,在用户36独自或者与配偶/成年人好友一起的情况下,用户36可能希望考虑成年人体验(例如,拜访在SoHo的各种酒吧/俱乐部)。备选地,在用户36与家人(包括未成年人孩子)在一起的情况下,用户36可能希望仅考虑无年龄限制的体验(例如,拜访中央公园展览会)。因而,体验社交联网过程10可以被配置为允许

用户36在搜索窗口300的年龄字段308内选择优选年龄。

[0199] 可以考虑的另一因素是持续时间310。例如,用户36正在考虑的体验有多久。他们是否正在寻找可能持续全天的体验(例如,纳帕谷之旅)或者他们正在寻找可以明显更短的体验(例如,恶魔岛之旅)。因而,体验社交联网过程10可以被配置为允许用户36在搜索窗口300的持续时间字段312内选择优选持续时间。

[0200] 可以考虑的另一因素是情绪314。例如,用户36是否对精力充沛的冒险(例如,攀爬阶梯到达帝国大楼的观景台)或者更放松的体验(例如,乘坐环线漫游曼哈顿)感兴趣。因而,体验社交联网过程10可以被配置为允许用户36在搜索窗口300的情绪字段316内选择优选情绪。

[0201] 可以考虑的另一因素是位置318。例如,用户36是否对在他们的当前位置(例如,纽约市)的体验或者在他们将来将拜访的位置(例如,法国巴黎)的体验感兴趣。因而,体验社交联网过程10可以被配置为允许用户36在搜索窗口300的位置字段320内选择优选位置。搜索窗口300也可以包括“我的当前位置”按钮322,该按钮322可以允许用户36快速定义他们的(如例如通过三角测量或者GPS技术确定的)当前位置作为他们的优选位置。

[0202] 附加地,通过一个或者多个配置菜单(未示出),用户36可以能够定义用于位置字段320的半径/容差。例如,体验社交联网过程10可以被配置为如果某个位置在优选位置的例如5英里、10英里或者25英里半径内则允许用户36定义体验为在该位置。

[0203] 可以考虑的另一因素是季节324。例如,用户36可能仅能在冬季期间在猎人山滑冰,而用户36可能仅能在夏季期间在阿迪朗达克进行悬空滑行。因而,体验社交联网过程10可以被配置为允许用户36在搜索窗口300的季节字段326内选择优选季节。搜索窗口300也可以包括“我的当前季节”按钮328,该按钮328允许用户36快速定义(如由可用日历确定的)当前季节作为他们的优选季节。

[0204] 可以考虑的另一因素是天气330。例如,用户36可能仅希望在天晴时前往泽西海岸,而用户36可能仅在下雨/室外寒冷时对进行室内活动(例如,前往国家历史博物馆)感兴趣。因而,体验社交联网过程10可以被配置为允许用户36在搜索窗口300的天气字段332内选择优选天气。搜索窗口300也可以包括“我的当前天气”按钮334,该按钮334可以允许用户36快速定义用于他们的当前位置的(如例如通过三角测量或者GPS技术和可访问天气服务而确定的)当前天气作为他们的优选天气。

[0205] 可以考虑的另一因素是时间/日期336。例如,用户36仅能在清晨观看日出并且仅能在傍晚观看日落。另外,用户36可能仅能在周五晚上(而不是周四晚上)参加周五晚上海港巡游。因而,体验社交联网过程10可以被配置为允许用户36在搜索窗口300的时间/日期字段338内选择优选时间/日期。搜索窗口300也可以包括“我的当前时间/日期”按钮340,该按钮340可以允许用户36快速定义(如由可用时钟/日历确定的)当前时间/日期作为他们的优选时间/日期。

[0206] 一旦搜索窗口300被用户36完全或者部分填充,用户36就可以选择(经由屏上指针130或者手部手势)在搜索窗口300内的“搜索”按钮342。也参照图7,在选择“搜索”按钮342时,包括满足以上描述的搜索标准的多个体验数据卡的结果集合350可以由体验社交联网过程10生成。用户36可以用以上描述的方式循环遍历和评审个别体验数据卡(即在结果集合350内包括的体验数据卡352、354、356、358、360)。尽管示出在结果集合350内包括仅五个



体验数据卡,但是这仅用于示例目的并且未旨在于限制本公开内容。

[0207] 示例系统1

[0208] 可能希望以上描述的系统允许用户容易地浏览遍历可用体验数据卡并且选择感兴趣的那些体验数据卡。例如,在以上描述的系统涉及体验数据库时,该系统将经常经由手持设备被访问。因此,该系统可以被配置为允许用户浏览遍历可用体验数据卡并且经由屏幕手势选择他们感兴趣的体验数据卡。例如并且在持有他们的手持设备之时,用户可以跨越屏幕(例如,向左或者向右)挥动他们的手指以浏览遍历在体验数据库上可用的体验数据卡(例如,与手持设备的位置或者用户已经选择的位置有关的体验数据卡)并且可以向下拖动他们的手指以将该体验数据卡的副本放置到他们的“托盘”中以用于随后评审。备选地,该系统可以被配置使得他们的手指的向下拖动运动向用户的体验待完成事项列表自动添加选择的体验数据卡。

[0209] 也参照图8和图9并且如以上讨论的那样,体验社交联网过程10可以被配置为经由客户端电子设备(例如,具有数据功能的蜂窝电话28、30、个人数字助理32、个人计算机34、膝上型计算机(未示出)、平板计算机(未示出)或者触屏计算机(未示出))访问400体验数据库100。

[0210] 另外地并且如以上讨论的那样,体验数据库100可以包括各自与体验关联并且各自自由体验数据库100的用户(例如,用户36、38、40、42)可访问的多个体验数据卡(例如,体验数据卡102、104、106、108、110、112、114、116、118、120、122)。附加地并且如以上讨论的那样,各种用户(例如,用户36、38、40、42)可以循环遍历和评审在体验数据库100内包括的各种体验数据卡。

[0211] 因而,出于示例目的而假设用户36正在使用客户端电子设备28并且从多个体验数据卡(例如,体验数据卡102、104、106、108、110、112、114、116、118、120、122)选择的第一体验数据卡(例如,体验数据库112)在与客户端电子设备28关联的显示器(例如,显示器54)上由体验社交联网过程10渲染402。对于这一示例假设与客户端电子设备28关联的显示器54是触屏显示器。

[0212] 如在本领域中所知,触屏显示器是被配置为在显示区域内检测“触摸”的存在和位置的电子可视显示器。通常,“触摸”一般是指用手指/手部触摸触屏显示器。备选地,触屏显示器可以被配置为感测无源对象(例如,触笔)。

[0213] 如以上讨论的那样,例如用户36循环遍历和评审在体验数据库100内包括的各种体验数据卡的方式可以依赖于由用户使用的客户端电子设备的类型而变化。例如,在用户使用的客户端电子设备是更传统端电子设备(例如,个人计算机34或者膝上型计算机(未示出))的情况下,用户可以经由指点设备(例如,鼠标,未示出)可控制的屏上指针循环遍历各种体验数据卡。反之,如果在由用户使用的客户端电子设备是触屏客户端电子设备(例如,具有数据功能的蜂窝电话28、30、个人数字助理32、平板计算机(未示出)或者触屏计算机(未示出))的情况下,用户可以经由手部手势循环遍历各种体验数据卡。

[0214] 如以上讨论的那样,与客户端电子设备28关联的显示器54是触屏显示器。因而,各种体验数据卡可以经由手部手势被操纵。假设用户36在客户端电子设备28的显示器54上产生手部手势。因而,体验社交联网过程10可以在与客户端电子设备28关联的物理接口上接收404浏览指示,该浏览指示404请求客户端电子设备28渲染从多个体验数据卡(例如,体验

数据卡102、104、106、108、110、112、114、116、118、120、122)选择的第二体验数据卡(例如,体验数据卡110)。对于这一示例,与客户端电子设备28关联的以上描述的物理接口是显示器54,因为显示器54是触屏显示器。在显示器54不是触屏显示器的情况下,与客户端电子设备28关联的以上描述的物理接口可以例如包括操纵杆或者触板。

[0215] 以上描述的浏览指示可以响应于用户36跨越在客户端电子设备28内包括的以上描述的物理接口(例如,显示器54)以实质上线性方式挥动他们的手指被生成。例如,在以实质上线性方式挥动他们的手指时,用户36可以跨越在客户端电子设备28内包括的以上描述的物理接口以实质上水平方式挥动他们的手指。

[0216] 在确定用户36是否正在以实质上水平方式挥动他们的手指时,体验社交联网过程10可以确定挥动的角度的正切并且寻找例如在0.20与-0.20之间(在近似水平11度内)的正切。在计算的正切落在这一范围内的情况下,体验社交联网过程10可以将这视为客户端电子设备28渲染第二体验数据卡的有效请求。在计算的正切落在这一范围以外的情况下,体验社交联网过程10可以认为该请求无效并且可以丢弃该请求。

[0217] 假设体验社交联网过程10认为由用户36产生的以上描述的手部手势为客户端电子设备28渲染第二体验数据卡的有效请求。因而,体验社交联网过程10可以至少部分基于以上描述的浏览指示在与客户端电子设备28关联的显示器54上渲染406第二体验数据卡(例如,体验数据卡110)。

[0218] 在用户36跨越在客户端电子设备28内包括的显示器54以实质上水平方式挥动他们的手指时,用户36可以跨越在客户端电子设备28内包括的显示器54以从左向右、实质上水平方式挥动他们的手指以在第一方向(例如,从左向右)上迭代地循环遍历多个体验数据卡(例如,体验数据卡102、104、106、108、110、112、114、116、118、120、122)。

[0219] 例如,体验社交联网过程10可以向右移动体验数据卡110(例如,“埃尔卡皮坦攀岩”)并且进入(由体验数据卡112先前保持的)查看定位并且可以从查看定位向右移动体验数据卡112进入由体验数据卡114(例如,“在威尼斯乘坐贡多拉”)先前保持的定位。

[0220] 备选地,在用户36跨越在客户端电子设备28内包括的显示器54以实质上水平方式挥动他们的手指时,用户36可以跨越在客户端电子设备28内包括的显示器54以从右向左、实质上水平方式挥动他们的手指以在第二方向(例如,从右向左)上迭代地循环遍历多个体验数据卡(例如,体验数据卡102、104、106、108、110、112、114、116、118、120、122)。

[0221] 例如,体验社交联网过程10可以向左移动体验数据卡114(例如,“在威尼斯乘坐贡多拉”)并且进入(由体验数据卡112先前保持的)查看定位并且可以从查看定位向左移动体验数据卡112进入由体验数据卡110(例如,“埃尔卡皮坦攀岩”)先前保持的定位。

[0222] 继续以上陈述的示例,出于示例目的而假设用户36对体验数据卡110感兴趣并且想要将来某个时间享用这样的体验(例如,“埃尔卡皮坦攀岩”)。因而,用户36可以选择体验数据卡110以用于随后使用。

[0223] 由于与客户端电子设备28关联的显示器54是触屏显示器,所以用户36可以在客户端电子设备28的显示器54上产生手部手势以选择体验数据卡110以用于随后使用。响应于这一手部手势,体验社交联网过程10可以在客户端电子设备28上接收408选择指示,该选择指示请求客户端电子设备28例如标记体验数据卡110。

[0224] 也参照图10,以上描述的选择指示可以响应于用户36跨越在客户端电子设备28内

包括的物理接口以实质上竖直方式(在箭头134的方向上)挥动他们的手指被生成。如以上讨论的那样,在客户端电子设备28内包括的物理接口可以是显示器54,因为显示器54在这一示例中是触屏显示器。

[0225] 在确定用户36是否正在以实质上竖直方式挥动他们的手指时,体验社交联网过程10可以确定挥动的角度的正切并且寻找例如在大于5.0或者小于-5.0(在近似竖直11度内)的正切。在计算的正切落在这一范围内的情况下,体验社交联网过程10可以将这视为客户端电子设备28标记体验数据卡110的有效请求。在计算的正切落在这一范围以外的情况下,体验社交联网过程10可以认为该请求无效并且可以丢弃该请求。

[0226] 假设体验社交联网过程10认为由用户36产生的以上描述的手部手势为客户端电子设备28标记体验数据卡110的有效请求。因而,体验社交联网过程10可以标记410体验数据卡110。

[0227] 在标记410体验数据卡110时,体验社交联网过程10可以向在体验数据库100上的与用户36关联的体验待完成事项列表450添加412体验数据卡110。例如,在向体验待完成事项列表450添加412体验数据卡110时,体验待完成事项列表450可以被修改为添加指向体验数据卡110的指针(例如,指针452)。因而,体验待完成事项列表450可以用作用户36希望将来某个时间享用的体验的游动列表。如果/在用户36例如享用在体验数据卡110内标识的并且在体验待完成事项列表450内标识的体验时,则可以从体验待完成事项列表450去除与体验数据卡110关联的并且在体验待完成事项列表450内定义的指针(例如,指针452)。

[0228] 在标记410体验数据卡110时,体验社交联网过程10可以向在体验数据库100上的与用户36关联的评审列表454添加414体验数据卡110。例如,在向评审列表454添加414体验数据卡110时,评审列表454可以被修改为添加指向体验数据卡110的指针(例如,指针456)。因而,评审列表454可以用作用户36希望将来某个时间评审的体验的游动列表。因而,假设在初始地评审体验数据卡110时,用户36被体验数据卡110激发兴趣、但是不确定用户36是否想要向体验待完成事项列表450添加体验数据卡110。因而,用户可以向评审列表454添加体验数据卡110以用于随后评审和考虑。在用户36随后确定用户36想要向体验待完成事项列表450添加体验数据卡110的情况下,用户26可以向体验待完成事项列表450添加该体验数据卡(例如,通过向体验待完成事项列表450添加指向体验数据卡110的指针452)。备选地,如果用户36不再对体验数据卡110感兴趣,则用户36可以从评审列表454去除与体验数据卡110关联的指针456。

[0229] 在初始地标记410例如体验数据卡110时,体验社交联网过程10可以渲染标记窗口458,该标记窗口458允许用户36选择例如“向待完成事项内标添加”按钮460(造成体验社交联网过程10向体验待完成事项内部450添加指针452)或者“向评审列表添加”按钮462(造成体验社交联网过程10向评审列表454添加指针456)。

[0230] 卡生成/数据库填充:

[0231] 如以上讨论的那样,体验数据库100可以包括多个体验数据卡(例如,体验数据卡102、104、106、108、110、112、114、116、118、120、122)。这些体验数据卡可以用多种方式(例如,从剪贴板手动添加、基于社交媒体流自动添加、基于相片手动添加和/或基于数据的人类处理来手动添加)被添加到体验数据库100,以下将更具体讨论这些方式中的每个方式。

[0232] 也参照图11,体验社交联网过程10可以被配置为允许用户(例如,用户36)从剪贴

板手动生成体验数据卡。例如,用户36可以经由屏上指针130或者手部手势选择“+”按钮142(见图2、图3、图7、图10),这可以造成体验社交联网过程10渲染卡创建窗口500。卡创建窗口500可以被配置为允许用户36生成以上描述的体验数据卡之一。

[0233] 例如,卡创建窗口500可以包括用户36可以选择(经由屏上指针130或者手部手势)的标题录入字段502,从而使得他们可以录入用于正被生成的体验数据卡的标题。另外,卡创建窗口500可以包括用户36可以选择(经由屏上指针130或者手部手势)的图像录入字段504,从而使得图像可以与被生成的体验数据卡关联。例如,在选择图像录入字段504时,查找器窗口506可以由体验社交联网过程10渲染,从而使得用户36可以对用于在正被生成的体验数据卡内包括的图像文件进行定位。一旦适当图像文件被定位,用户36就可以选择“上传”按钮508,从而使得体验社交联网过程10可以向体验数据库100上传定位的图像文件以用于在正被生成的体验数据卡内使用。

[0234] 卡创建窗口500还可以包括用户36可以选择用户36可以选择(经由屏上指针130或者手部手势)的命名字段510,从而使得正被生成的体验数据卡可以与例如用户36关联。另外,卡创建窗口500可以包括细节字段512,该细节字段512(在经由屏上指针130或者手部手势被选择时)可以允许用户36提供涉及在正被生成的体验数据卡内定义的体验的细节。与以上描述的体验数据卡一样,正被生成的体验数据卡可以包括随后查看者可以用涉及在正被生成的体验数据卡内定义的体验的评论填充的评论字段514。

[0235] 一旦在卡创建窗口500内的各种字段被用户36填充,用户36就可以选择“创建”按钮516(经由屏上指针130或者手部手势),因此造成体验社交联网过程10生成在卡创建窗口500内定义的体验数据。备选地,用户36可以选择“取消”按钮518(经由屏上指针130或者手部手势)以中止体验数据卡创建过程。

[0236] 示例系统2

[0237] 另外并且如以上讨论的那样,体验数据库100可以包括各自与体验关联并且各自由体验数据库100的用户(例如,用户36、38、40、42)可访问的多个体验数据卡(例如,体验数据卡102、104、106、108、110、112、114、116、118、120、122)。附加地并且如以上讨论的那样,各种用户(例如,用户36、38、40、42)可以循环遍历和评审在体验数据库100内包括的各种体验数据卡。下文进一步具体讨论体验数据卡的生成。

[0238] 也参照图12和图13并且如以上讨论的那样,体验社交联网过程10可以被配置为经由客户端电子设备(例如,具有数据功能的蜂窝电话28、30、个人数字助理32、个人计算机34、膝上型计算机(未示出)、平板计算机(未示出)或者触屏计算机(未示出))接收600涉及用户体验的用户评论。如以上讨论的那样,特定用户(例如,用户36)可能希望如下文进一步具体讨论的那样创建用于任何可设想体验的体验数据卡。

[0239] 因而,体验社交联网过程10可以被配置为至少部分基于用户评论生成602用于用户体验的用户体验数据卡。例如,第一用户(例如,用户36、38、40、42中的一个或者多个用户)可以目睹在特定场所的体验(例如,在图13中所示的在码头的男士的古怪行为)。第一用户(例如,用户36)然后可以生成用户评论(例如,在码头的男士的描述)并且在体验数据库100中将它存储为体验数据卡(例如,体验数据卡700)。用户评论无需限于描述,因为它也可以包括图片、位置、描述等。第二用户(例如,用户38)然后可以如在体验数据卡中阐述的那样前往和目睹在码头的男士。第二用户(例如,用户38)然后可以更新在体验数据卡中描述

的体验以反映他的或者她的自己的体验。附加地和/或备选地,第二用户(例如,用户38)可以决定在体验数据卡中描述的体验是他们希望某个将来时间享用的体验。在这一示例中,第二用户(例如,用户38)可以向将来体验列表保存体验数据卡。这样,体验社交联网过程10可以允许个别用户(例如,用户38)生成可以被存储用于他们在以后日期评审和完成的将来体验列表。

[0240] 如以上讨论的那样,体验社交联网过程10可以被配置为在体验数据库100中存储604用户体验数据卡(例如,体验数据卡700)。在一些实施例中,存储的用户体验数据卡(例如,体验数据卡700)可以对应于用户体验数据卡的第一视图。例如,体验数据卡700可以包括以某种方式涉及体验的图像702。在这一特定示例中,示出在码头的男士的相片可以与体验数据卡700关联。

[0241] 如以上讨论的那样,体验数据可以包括许多类型的信息,包括但不限于图像702、描述704、位置/定时信息706、地理信息708以及用户评论特征710和712。这一信息可以存储于体验数据库100中并且与体验数据卡700关联。应当注意,仅通过示例提供在体验数据卡700上阐述的信息的类型和方式,因为可以包括并且可以用任何适当方式显示任何类型的信息。

[0242] 在一些实施例中,体验社交联网过程10可以被配置为从第二用户(例如,用户38)接收706对于体验数据卡的请求。例如,用户38可以使用客户端电子设备(例如,具有数据功能的蜂窝电话28、30、个人数字助理32、个人计算机34、膝上型计算机(未示出)、平板计算机(未示出)或者触屏计算机(未示出)等)循环遍历和评审位于体验数据库100内的各种体验数据卡。在这一特定示例中,假设用户38想要关于由用户36创建的体验数据卡700(即在码头的男士的体验)了解得更多。在从用户38接收请求时,体验社交联网过程10可以被配置为向用户38提供708用户体验数据卡700。

[0243] 在一些实施例中,一旦用户38已经接收了用户体验数据卡700,他或者她可能希望亲身参与体验。例如,用户38可以参与在码头的男士的体验,从而可能得到他们的与男士一起拍摄的照片等。用户38然后可以经由客户端电子设备(例如,具有数据功能的蜂窝电话28、30、个人数字助理32、个人计算机34、膝上型计算机(未示出)、平板计算机(未示出)或者触屏计算机(未示出)等)提供关于体验的评论。附加地和/或备选地,体验社交联网过程10可以允许用户38向他的或者她的将来体验列表保存用户体验数据卡。

[0244] 在用户38参与体验的情况下,体验社交联网过程10可以被配置为从用户38接收610涉及用户体验数据卡700的反馈。该反馈可以包括用户评论,比如以上描述的照片和描述。例如,用户评论可以包括用户38和在码头的男士的拍摄的照片。

[0245] 以这一方式,体验社交联网过程10可以被配置为生成612用户体验数据卡800的第二视图。第二视图可以至少部分基于来自用户38的反馈/用户评论。例如,用户体验数据卡800的第二视图可以包括图像802,该图像802可以包括用户38和在码头的男士的相片。换言之,第二视图(例如,图14)可以提供与在图3中所示的体验数据卡的第一视图不同的用户体验数据卡。应当注意,在图14中所示的用户体验数据卡2.3.00的不同方面不限于仅更改图像,因为第二用户(例如,用户38)可以更改用户体验数据卡700的任何或者所有方面(例如,描述、时间、卡的布局等)。

[0246] 在一些实施例中,体验社交联网过程10可以被配置为从第三用户(例如,用户40)

接收对于第二请求体验数据卡的第二请求。例如,用户40可以使用客户端电子设备(例如,具有数据功能的蜂窝电话28、30、个人数字助理32、个人计算机34、膝上型计算机(未示出)、平板计算机(未示出)或者触屏计算机(未示出)等)循环遍历和评审位于体验数据库100内的各种体验数据卡。在这一特定示例中,假设用户40想要关于在码头的男士的体验了解更多。因而,体验社交联网过程10可以被配置为确定是否响应于第二请求向用户40呈现体验数据卡。在体验社交联网过程10决定基于第二请求向用户40呈现体验数据卡时,体验社交联网过程10可以被配置为确定是否向用户40呈现体验数据卡的第一视图(例如,在图13中所示的)或者体验数据卡的第二视图(例如,在图14中所示的)。这一确定可以基于如下文进一步具体描述的任何数目的因素。

[0247] 如以上讨论的那样,体验社交联网过程10可以向第三用户(例如,用户40)呈现体验数据卡的第一视图(例如,图13)或者体验数据卡的第二视图(例如,图14)。在一些实施例中,确定是否向第三用户呈现体验数据卡的第一视图或者第二视图可以基于任何数目的因素。例如,在一些实施例中,体验社交联网过程10可以确定第三用户与第一用户(例如,在用户36与用户40之间)的第一社交亲和度。相似地,体验社交联网过程10可以确定第二社交亲和度(例如,在用户38与40之间)。以这一方式,体验社交联网过程10可以至少部分基于用户40与谁具有更相关社交亲和度来确定是否向用户40呈现体验数据卡的第一视图或者第二视图。例如,如果用户40是用户38的但是并非用户36的好友,则体验社交联网过程10可以确定体验数据卡的第二视图(图14)更适合,因为用户40想要偏好看见用户40与在码头的男士一起的图像。

[0248] 如以上讨论的那样,体验社交联网过程10可以向一个或者多个用户(例如,用户36、38、40、42)提供用于提供与体验数据卡(例如,体验数据卡102)关联的用户评论和/或反馈的能力。出于本公开内容的目的,用户评论可以包括但不限于基于文本的评论、基于视频的评论、基于音频的评论和/或相片评论等。仅通过示例提供这些类型的评论,因为任何类型的评论和/或用户反馈可以与这里描述的体验数据卡关联。

[0249] 示例系统3

[0250] 如以上讨论的那样,体验数据库100可以包括各自与体验关联并且各自由体验数据库100的用户(例如,用户36、38、40、42)可访问的多个体验数据卡(例如,体验数据卡102、104、106、108、110、112、114、116、118、120、122)。附加地并且如以上讨论的那样,各种用户(例如,用户36、38、40、42)可以循环遍历和评审在体验数据库100内包括的各种体验数据卡。下文进一步具体讨论从社交联网流创建和/或使用体验数据卡。

[0251] 这里描述的实施例提供用户界面,该用户界面可以支持从社交联网流内以持续对象的形式收集体验数据卡(例如,体验数据卡102、104、106、108、110、112、114、116、118、120、122)。持续对象可以与向社交网络的某些发表一起进行。例如,体验数据卡的表示可以无论它们何时有价值并且增强发表或者评论时显现。例如,讲述“在格林面包房的纸托蛋糕美味”(如图16中所示)的发表可以具有代表在格林面包房的纸托蛋糕的卡。以这一方式,该卡可以与该发表一起进行,并且如果该发表的读者想要为以后保存该信息,则他们可以从该发表中收集卡并且将它保持于他们可以以后访问它的地方。在一些实施例中,卡可以是全局的,例如,如果用户(例如,用户36、38、40、42)关于格林面包房纸托蛋糕卡做评论,则该评论将在读者已经收集的卡本身上显现。在一些实施例中,可以基于该发表自动生成卡。备

选地,用户(例如,用户36、38、40、42)可以与发表一起发表体验数据卡。附加地和/或备选地,可以先前已经生成并且可以由于匹配文本而在发表内包括了卡。

[0252] 也参照图15和图16并且如以上讨论的那样,体验社交联网过程10可以被配置为提供900描绘与两个或者更多事件有关的事件数据的界面1000以用于显示。短语“事件数据”如这里所用可以是指任何公开地或者私人地发表的材料(例如,社交联网流、网页、文本、图片、视频、音频等中的一个或者多个元素)。

[0253] 如所示,在图3.2.00中提供了描绘包括社交联网流1002的界面1000的一个实施例。如在本领域中所知,社交联网流1002可以允许各种用户公开地或者私人地发表信息(例如,文本发表、图像、视频等)以用于由与社交网络关联的其他用户评审。

[0254] 因而,体验社交联网过程10可以被配置为从第一用户(例如,用户36)接收事件数据的一个或者多个元素的选择。例如,在图3.2中,用户36可能希望创建描绘他或者她参与在威尼斯乘坐贡多拉的体验数据卡。以这一方式,体验社交联网过程10可以标识潜在体验以用于手动卡生成(例如,在接收用户输入(比如将光标放置于“在威尼斯乘坐贡多拉”上、右击等)时)、在标识在事件数据内的某些单词或者短语时的自动卡生成或者使用任何其它适当方法。如在图16中所示,选择的特定元素可以与在社交联网流1002内存在的事件数据有关。

[0255] 因而,一旦已经选择和/或标识了体验,体验社交联网过程10就可以被配置为生成904体验数据卡(例如,体验数据卡102、104、106、108、110、112、114、116、118、120、122)。如这里讨论的那样,生成的体验数据卡可以被存储于体验数据库100中并且可以至少部分基于从社交联网流1002选择的元素。

[0256] 以这一方式,用户36可以选择“生成”按钮1004,该按钮1004可以允许生成概述他的/她的体验的细节的体验数据卡(例如,体验数据卡102、104、106、108、110、112、114、116、118、120、122)。生成按钮1004可以例如在用户36大约在创建体验数据卡时将“在威尼斯乘坐贡多拉”选择和/或标识为他或者她感兴趣的某事物时出现。应当注意,仅通过示例提供生成按钮1004,因为可以运用许多附加技术以便允许用户生成体验数据卡。生成的体验数据卡可以包括但不限于如以上讨论的书面描述、相片和地理位置。

[0257] 附加地和/或者备选地,在一些实施例中,体验社交联网过程10可以被配置为从第一用户接收1006用于存储生成的体验数据卡收集的卡的指示。例如并且如图1000中所示,用户36可以选择与“在威尼斯乘坐贡多拉”体验关联的生成和存储选项1106。一旦被选择,体验社交联网过程10就可以被配置为如以上概述的那样生成体验数据卡并且还可以允许用户36在体验数据库(例如,体验数据库100)中存储生成的体验数据卡。

[0258] 在一些实施例中,体验社交联网过程10可以被配置为提供体验数据卡的表示以用于向第二用户显示。例如并且如图16中所示,一旦用户36已经决定生成体验数据卡(例如,威尼斯乘坐贡多拉体验数据卡),该卡就可以经由任何适当方法(包括但不限于社交联网流1002)被提供给第二用户(例如,用户38)。以这一方式,用户38可以接收用于使用任何适当方法来评审威尼斯乘坐贡多拉体验数据卡的选项。在这一特定示例中,用户38可以标识和/或选用选择按钮1008以便渲染威尼斯乘坐贡多拉体验数据卡。体验社交联网过程10可以被配置为向每个用户(例如,用户36、38、40、42)提供用于在任何时间存储体验数据的机会。

[0259] 附加地和/或备选地,体验社交联网过程10可以被配置为从第二用户接收可以与

体验数据卡关联的评论。例如,用户38可以经由选择按钮1008选择威尼斯乘坐贡多拉体验数据卡。一旦用户38已经选择了卡,他或者她就可以用任何适当方式(比如这里描述的方式)提供评论。由用户38提供的评论可以被存储于体验数据存储库(例如,体验数据库100)中。

[0260] 现在参照图17,体验社交联网过程10可以被配置为向第一用户提供第一用户的社交联网流的成员收集生成的体验数据卡这样的通知。例如并且如在图17中所示,用户36可以接收用户38收集威尼斯乘坐贡多拉体验数据卡这样的通知1010。附加地和/或备选地,体验社交联网过程10可以被配置为生成用户(例如,用户36、38、40、42)中的一个或者多个用户存储收集的卡这样的指示1010。如在图17中所示,可以在事件数据的流1102提供指示1010。

[0261] 附加地和/或备选地,体验社交联网过程10可以被配置为从多个用户(例如,用户36、38、40、42中的一些或者所有用户)接收与体验数据卡关联的评论。在一些情况下,接收的评论可以由除了创建体验数据卡的用户之外的用户提供。

[0262] 示例系统4

[0263] 如以上参照图6讨论的那样,可以向社交网络的用户提供建议的体验。这一建议的体验可以考虑多个因素。如下文进一步具体讨论的那样,一些因素可以包括但不限于成员的当前位置、成员的兴趣、当天时间、体验的时间等。

[0264] 例如,用户(例如,用户36)可以位于特定城市(例如,波士顿)中。体验社交联网过程10可以用来使用GPS坐标或者任何其它适当技术来确定用户36的位置。附加地和/或备选地,体验社交联网过程10也可以用来例如通过解析与用户36有关的公开地可用简档数据(例如,用户36的社交联网页面等)来确定用户36的兴趣。使用用户36和他的/她的兴趣的位置,体验社交联网过程10可以被配置为提供用于用户36的建议的体验。在这一特定示例中,如果用户36位于波士顿中并且确定她享受海洋生物学,则建议的体验可能是从波士顿海港离开的观鲸游览。

[0265] 现在参照图18-图20,为了允许用户36更高效地搜索在体验数据库100内包括的各种体验数据卡(例如,体验数据卡102、104、106、108、110、112、114、116、118、120、122),体验社交联网过程10可以被配置为允许用户36搜索体验数据库100。例如并且也参照图19,用户36可以选择(例如,经由屏上指针132或者手部手势)搜索按钮140(见图2),并且体验社交联网过程10可以渲染搜索窗口1300,该搜索窗口1300可以允许用户36高效搜索体验搜索数据库100。

[0266] 具体而言,在搜索体验数据库100时,用户36可以考虑若干因素。对于以下讨论,讨论的因素仅用于示例目的并且未旨在于限制本公开内容。例如,在体验数据库100内可搜索的因素可以根据体验社交联网过程10的管理员(未示出)的目的被配置。附加地和/或备选地,体验社交联网过程10可以在搜索体验数据库100时考虑用户简档数据。

[0267] 可以考虑的一个这样的因素是成本1302。例如,在用户36不希望/不能花费大量金钱的情况下,用户36可能希望仅考虑低成本的体验(例如,春季漫步中央公园)。备选地,在成本是更少考虑的情况下,用户36可能希望考虑更高成本的体验(例如,私人直升飞机曼哈顿旅游)。因而,体验社交联网过程10可以被配置为允许用户36在搜索窗口1300的成本字段1304内选择优选成本。



[0268] 可以考虑的另一因素是年龄1306。例如,在用户36独自或者与配偶/成年人好友一起的情况下,用户36可能希望考虑成年人体验(例如,拜访在SoHo的各种酒吧/俱乐部)。备选地,在用户36与家人(包括未成年人孩子)在一起的情况下,用户36可能希望仅考虑无年龄限制的体验(例如,拜访中央公园展览会)。因而,体验社交联网过程10可以被配置为允许用户36在搜索窗口1300的年龄字段1308内选择优选年龄。

[0269] 可以考虑的另一因素是持续时间1310。例如,用户36正在考虑的体验有多久。他们是否正在寻找可能持续全天的体验(例如,纳帕谷之旅)或者他们正在寻找可以明显更短的体验(例如,恶魔岛之旅)。因而,体验社交联网过程10可以被配置为允许用户36在搜索窗口1300的持续时间字段1312内选择优选持续时间。

[0270] 可以考虑的另一因素是情绪1314。例如,用户36是否对精力充沛的冒险(例如,攀爬阶梯到达帝国大楼的观景台)或者更放松的体验(例如,乘坐环线漫游曼哈顿)感兴趣。因而,体验社交联网过程10可以被配置为允许用户36在搜索窗口1300的情绪字段1316内选择优选情绪。

[0271] 可以考虑的另一因素是位置1318。例如,用户36是否对在他们的当前位置(例如,纽约市)的体验或者在他们将来将拜访的位置(例如,法国巴黎)的体验感兴趣。因而,体验社交联网过程10可以被配置为允许用户36在搜索窗口1300的位置字段1320内选择优选位置。搜索窗口1300也可以包括“我的当前位置”按钮1322,该按钮1322可以允许用户36快速定义他们的(如例如通过三角测量或者GPS技术确定的)当前位置作为他们的优选位置。

[0272] 附加地,通过一个或者多个配置菜单(未示出),用户36可以能够定义用于位置字段1320的半径/容差。例如,体验社交联网过程10可以被配置为如果某个位置在优选位置的例如5英里、10英里或者25英里半径内则允许用户36定义体验为在该位置。

[0273] 可以考虑的另一因素是季节1324。例如,用户36可能仅能在冬季期间在猎人山滑冰,而用户36可能仅能在夏季期间在阿迪朗达克进行悬空滑行。因而,体验社交联网过程10可以被配置为允许用户36在搜索窗口1300的季节字段1326内选择优选季节。搜索窗口1300也可以包括“我的当前季节”按钮1328,该按钮1328允许用户36快速定义(如由可用日历确定的)当前季节作为他们的优选季节。

[0274] 可以考虑的另一因素是天气1330。例如,用户36可能仅希望在天晴时前往泽西海岸,而用户36可能仅在下雨/室外寒冷时对进行室内活动(例如,前往国家历史博物馆)感兴趣。因而,体验社交联网过程10可以被配置为允许用户36在搜索窗口1300的天气字段1332内选择优选天气。搜索窗口300也可以包括“我的当前天气”按钮1334,该按钮1334可以允许用户36快速定义用于他们的当前位置的(如例如通过三角测量或者GPS技术和可访问天气服务而确定的)当前天气作为他们的优选天气。

[0275] 可以考虑的另一因素是时间/日期1336。例如,用户36仅能在清晨观看日出并且仅能在傍晚观看日落。另外,用户36可能仅能在周五晚上(而不是周四晚上)参加周五晚上海港巡游。因而,体验社交联网过程10可以被配置为允许用户36在搜索窗口1300的时间/日期字段4.2.38内选择优选时间/日期。搜索窗口1300也可以包括“我的当前时间/期”按钮1340,该按钮1340可以允许用户36快速定义(如由可用时钟/日历确定的)当前时间/日期作为他们的优选时间/日期。

[0276] 一旦搜索窗口1300被用户36完全或者部分填充,用户36就可以选择(经由屏上指

针130或者手部手势)在搜索窗口1300内的“搜索”按钮1342。以这一方式,体验社交联网过程10可以从用户36接收1200对于建议的体验数据的请求。

[0277] 在一些实施例中,用户(例如,用户36)可以与在体验数据存储库100中存储的用户简档数据关联。如这里所用的短语“用户简档数据”可以是指以上列举的因素中的任何因素以及用户已经允许共享的任何信息。例如,一些类型的用户简档数据可以包括但不限于用户的年龄、兴趣、地理位置、性别、信仰等。

[0278] 如以上讨论的那样,体验社交联网过程10可以确定1202用于特定用户(例如,用户36)的位置数据。位置数据可以使用任何适当技术(例如,自动、通过手动用户录入等)被确定。例如,在一些实施例中,确定用户的位置可以包括使用全球定位系统来接收位置坐标,这些全球定位系统中的一些全球定位系统可以包括但不限于全球定位系统、辅助型全球定位系统、差分全球定位系统等。附加地和/或备选地,确定位置可以至少部分基于来自WiFi网络的信息、基于近场通信(NFC)获得的信息、射频标识信息、蓝牙和超宽带通信信息。在一些实施例中,确定位置可以包括接收用户已经向该位置登记的指示。在一些实施例中,可以在对于来自第一用户的建议的体验数据的请求内包括和/或可以与该请求分离接收位置数据。例如,可以通过用户的移动计算设备使用在本领域中已知的技术来确定并且可以向体验社交联网过程10提供位置数据。

[0279] 因而,体验社交联网过程10可以被配置为至少部分基于与用户36关联的用户简档数据确定1204用于用户36的一个或者多个兴趣。以这一方式,体验社交联网过程10可以通过评审与用户有关的信息(例如,他的或者她的社交联网页面、博客、网站等)来标识用户36的兴趣。这些兴趣可以由体验社交联网过程10用来标识用于每个特定用户的适当体验数据卡。例如,如果用户36在他的或者她的社交联网页面上将划独木舟列举为兴趣,则这可以如以下进一步具体讨论的那样在确定用于用户36的建议的体验时被考虑。

[0280] 附加地和/或备选地,确定用于第一用户的兴趣可以包括从可以与第一用户的简档关联的第二用户简档确定兴趣。例如,体验社交联网过程10可以被配置为确定用户36和用户38在相同社交网络中(例如,好友、同事等)。因而,在确定用于第一用户(例如,用户36)的兴趣时,体验社交联网过程10可以标识用户36的联系人中的一个或者多个兴趣,在这一示例中为用户38的兴趣。例如,体验社交联网过程10可以标识用户38对跳伞感兴趣并且可以确定用户36可能对相似活动感兴趣,因为他们在相同社交网络和/或圈中。

[0281] 一旦已经确定了用于第一用户的兴趣和/或位置数据,体验社交联网过程10就可以至少部分基于用于第一用户的位置数据和用于第一用户的一个或者多个确定的兴趣确定1206至少一个建议的体验。例如,在以上列举的示例中,如果体验社交联网过程10确定用户36对划独木舟感兴趣并且当前位于以用于划独木舟而众所周知的湖泊附近,则体验社交联网过程10可以向用户36提供在该特定湖泊划独木舟作为建议的体验。

[0282] 在一些实施例中,体验社交联网过程10还可以包括向第一用户提供第二建议的体验。第二建议的体验可以至少部分基于在第一建议的体验与第二建议的体验之间的关系。在第一体验与第二体验之间的关系可以采用任何数目的形式。例如,该关系可以包括但不限于在第一建议的体验与第二建议的体验之间的行进时间、第一建议的体验和第二建议的体验之一的起始位置、第一建议的体验和第二建议的体验之一的结束位置等。

[0283] 也参照图20,在选择“搜索”按钮1342时,体验社交联网过程10可以生成结果集合

1450,该结果集合1450包括满足以上描述的搜索标准的多个体验数据卡。以这一方式,体验社交互联网过程10可以响应于接收的请求向用户36提供1208至少一个建议的体验。

[0284] 用户36可以用以上描述的方式循环遍历和评审个别体验数据卡(即在结果集合1450内包括的体验数据卡1452、1454、1456、1460)。尽管示出了在结果集合1450内包括仅五个体验数据卡,但是这仅用于示例目的并且未旨在于限制本公开内容。

[0285] 示例系统5

[0286] 基于卡的体验数据库可以允许个别用户添加体验(以他们已经具有的体验的基于卡的描述这一形式)并且收集体验(以从体验数据库向用户的待完成体验列表复制基于卡的体验描述这一形式)。

[0287] 然而,这样的基于卡的系统仅如果它被体验数据卡填充才有价值。另外,在初始地起动这样的用户驱动的系统时,这样的数据库将具有很少卡直至数据库被用户提交的卡填充。因而,该系统可以被配置为让体验数据卡基于在内容馈送(比如社交媒体馈送)内包括的信息被生成。因而,该系统可以被配置为监视这样的内容馈送并且向数据处理体提供这些内容馈送,这些数据处理体可以分析内容馈送并且(如果可用则)提取体验内容,该体验内容可以被提供给该系统,从而使得可以生成体验数据卡。

[0288] 如以上讨论的那样,体验数据库100可以包括多个体验数据卡(例如,体验数据卡102、104、106、108、110、112、114、116、118、120、122)。另外并且如以上讨论的那样,这些体验数据库可以用多种不同方式(例如,从剪贴板手动添加、基于社交媒体流自动添加、基于相片手动添加和/或基于数据的人类处理来手动添加)被添加到体验数据库100。

[0289] 也参照图21和图22,体验社交互联网过程10可以被配置为监视1500可以包括体验内容的内容馈送部分(例如,内容馈送部分1600、1602、1604)。这些内容馈送部分(例如,内容馈送部分1600、1602、1604)可以是内容馈送(分别为内容馈送1606、1608、1610)的一部分,该内容馈送的示例可以包括但不限于社交媒体流、RSS馈送和XML格式化的内容流。

[0290] 例如,体验社交互联网过程10可以被配置为监视例如与美食评论家关联的一个或者多个社交媒体流。由于美食评论家在评审餐厅企业中,所以这样的社交媒体馈送可以是用于获得可以用来填充涉及拜访餐厅的体验数据卡的信息的丰富资源。

[0291] 体验社交互联网过程10可以被配置为向第一数据处理体1612转发1502监视的内容馈送部分(例如,内容馈送部分1600、1602、1604中的一个或者多个内容馈送部分),从而使得第一数据处理体1612可以进行涉及内容馈送部分(例如,内容馈送部分1600、1602、1604中的一个或者多个内容馈送部分)是否包括体验数据的确定。例如,如果体验社交互联网过程10被配置为监视美食评论家的以上描述的社交媒体流,则在该社交媒体流内包括的内容的某个部分可以涉及美食评论家在他们拜访各种餐厅时的体验并且可以讨论他们体验的餐食(即,高度地相关的体验内容)。然而,在该社交媒体流内包括的内容的某个部分可以涉及美食评论家关于各种调料的意见(即,高度地无关的体验内容)。因而,第一数据处理体16可以评审在这些内容馈送部分(例如,内容馈送部分1600、1602、1604中的一个或者多个内容馈送部分)内嵌入的信息以确定相关体验内容是否存在于该内容馈送部分内。

[0292] 第一数据处理体1612的示例可以包括一个或者多个人类数据评审专家,比如如下人的团队,这些人手动评审内容馈送部分(例如,内容馈送部分1600、1602、1604中的一个或者多个内容馈送部分)以确定相关体验内容是否存在于内容馈送部分内。

[0293] 如果第一数据处理体1612在评审在以上描述的内容馈送部分内包括的内容之后确定内容馈送部分(例如,内容馈送部分1600、1602、1604中的一个或者多个内容馈送部分)包括体验内容,则内容馈送部分(例如,内容馈送部分1600、1602、1604中的一个或者多个内容馈送部分)可以被转发1504到第二数据处理体1614以提取第一数据处理体1612认为在内容馈送部分(例如,内容馈送部分1600、1602、1604中的一个或者多个内容馈送部分)内包括的具体体验内容。在从第一数据处理体1612向第二数据处理体1614转发内容馈送部分(例如,内容馈送部分1600、1602、1604中的一个或者多个内容馈送部分)时,这一转发操作可以被直接处理(例如,从第一数据处理体1612到第二数据处理体1614)或者经由体验社交联网过程10被处理(例如,第一数据处理体1612向体验社交联网过程10转发内容馈送部分(例如,内容馈送部分1600、1602、1604中的一个或者多个内容馈送部分),并且体验社交联网过程10向第二数据处理体1614转发内容馈送部分(例如,内容馈送部分1600、1602、1604中的一个或者多个内容馈送部分))。

[0294] 在内容馈送部分(例如,内容馈送部分1600、1602、1604中的一个或者多个内容馈送部分)由第二数据处理体1614接收时,第二数据处理体1614可以处理内容馈送部分(例如,内容馈送部分1600、1602、1604中的一个或者多个内容馈送部分)以提取第一数据处理体1612认为在内容馈送部分(例如,内容馈送部分1600、1602、1604中的一个或者多个内容馈送部分)内包括的具体体验内容1616。

[0295] 第二数据处理体1614的示例可以包括一个或者多个人类数据评审专家,比如如下人的团队,这些人手动评审内容馈送部分(例如,内容馈送部分1600、1602、1604中的一个或者多个内容馈送部分)以提取在内容馈送部分内包括的具体体验内容1616。一旦被提取,第二数据处理体1614就可以向体验社交联网过程10提供具体体验内容1616。

[0296] 一旦从第二数据处理体1614接收1506了具体体验内容1616,体验社交联网过程10就可以至少部分基于具体体验内容1616生成1508体验数据卡1618。体验社交联网过程10可以用以上描述的方式在体验数据库100中存储1510体验数据卡1618。

[0297] 如以上讨论的那样,用户36、38、40、42中的一个或者多个用户可以可以使用客户端电子设备((分别)例如具有数据功能的蜂窝电话28、30、个人数字助理32、个人计算机34)来循环遍历和评审在体验数据库100内包括的各种体验数据卡。因而,用户36、38、40、42中的一个或者多个用户可能希望查看体验数据卡1618并且可以指示他们的涉及该体验数据卡的愿望。因而,体验社交联网过程10可以从例如用户36接收1512涉及对于查看在体验数据库100内包括的体验数据卡1618的请求的查看指示。因而并且响应于该查看指示,体验社交联网过程10可以向用户36提供可以在客户端电子设备28内包括的显示器54上被渲染的体验数据卡1618的表示。

[0298] 示例系统6

[0299] 在一些实施例中,体验社交联网过程10可以提供用于保存与相片关联的数据的技术。例如,描述了用于与相片一起保存元数据的技术。这一数据可以包括可交换图像文件格式(exif)数据、比如日期、当天时间、全球定位系统位置、相机设置、孔径设置、缩略图、描述等。如下文进一步具体讨论的那样,这一数据可以在以后日期用来帮助标识和/或创建用于社交网络的用户的提出的体验数据卡。

[0300] 也参照图23-图25,体验社交联网过程10可以被配置为接收1700具有与之关联的

图像捕获数据的相片。如这里所用的短语“图像捕获数据”可以是指与相片关联的任何数据。在一些实施例中，图像捕获数据可以包括但不限于与可交换图像文件格式(exif)标准关联的数据。

[0301] 例如并且参照图24，用户(例如，用户36)可以使用相机或者具有相机功能的设备(例如，智能电话28)以拍摄他或者她已经参与或者希望在以后日期参与的体验的相片。在这一特定示例中，用户36已经拍摄了在威尼斯乘坐贡多拉1804的相片1802。相片1802可以包括图像捕获数据，比如以上描述的图像捕获数据。一旦已经拍摄了相片1802，用户36就可以决定如在图6.2中所示存储相片和/或向体验数据库100发送它。相片1802的传输可以使用各种数据传输技术(比如在本领域中已知的数据传输技术(例如，无线传输、USB上传和传输等))来出现。

[0302] 在一些实施例中，体验社交互联网过程10可以确定1702将相片1802与之关联的多个地点中的一个或者多个地点。多个地点中的每个地点可以具有与之关联的一个或者多个位置。例如，相片1802可以具有与之关联的特定全球定位系统(GPS)坐标集合。从这些GPS坐标，体验社交互联网过程10可以确定与那些坐标关联的一个或者多个地点(例如，贡多拉乘坐公司、隔壁三明治商店等)的相片1802被拍摄。以这一方式，多个可能地点可以具有相同GPS坐标，每个GPS坐标具有它们自己的不同位置。在一些实施例中，体验社交互联网过程10可以确定相片在比实际日期更晚的日期被生成。附加地和/或备选地，确定可以在与一个或者多个地点的地理位置不同的地理位置出现。例如，体验社交互联网过程10可以在用户(例如，用户36)在纽约家中之时确定关联威尼斯乘坐贡多拉的相片与威尼斯贡多拉乘坐公司。

[0303] 在一些实施例中，体验社交互联网过程10可以使用任何数目的适当技术来确定关联相片与哪个地点。例如，在一些实施例中，体验社交互联网过程10可以比较与相片1802关联的图像捕获数据1806和与多个地点(例如，贡多拉乘坐公司、隔壁三明治店等)关联的位置。以这一方式，体验社交互联网过程10可以被配置为比较和/或匹配特定地点与特定位置。

[0304] 现在参照图25，在一些实施例中，体验社交互联网过程10可以至少部分基于相片(例如，相片1802)生成1704体验数据卡。因而，体验社交互联网过程10可以提供用户界面1902，该用户界面1902可以被配置为允许用户(例如，用户36)以基于相片生成体验数据卡。如在图25中所示，用户界面1902可以包括在威尼斯乘坐贡多拉的相片的图像1904。用户界面1902还可以包括用于生成体验数据卡(比如在图6.3中所示的体验数据卡1908)的用户可选择选项1906。体验数据卡1908可以包括在这里描述的实施例中的信息中的一些或者所有信息。例如，体验数据卡1980可以包括相片的图像1910以及描述信息19012。体验社交互联网过程10可以在可以通信地耦合到一个或者多个计算设备(例如，计算设备12)的数据存储库(例如，体验数据库100)中存储1706在体验数据卡1908与确定的一个或者多个地点之间的关联。

[0305] 如在图25中所示，体验社交互联网过程10可以生成体验数据卡1908。因而，体验数据卡1908可以包括与相片关联的提出的体验(例如，在威尼斯乘坐贡多拉体验)。附加地和/或备选地，体验社交互联网过程10可以允许一个或者多个用户(例如，用户36)与社交网络的一个或者多个参与者共享提出的体验。例如，用户36可能希望与他的联系人和/或圈共享提出的体验。在一些实施例中，体验社交互联网过程10可以允许用户(例如，用户36、38、40、42)修改或者接受提出的体验。

[0306] 附加地和/或备选地，体验社交互联网过程10可以基于与相片关联的图像捕获数据

建议一个或者多个附加的提出的体验。以这一方式,体验社交联网过程10可以向用户(例如,用户36)提供生成有关体验的选项。图25包括“提出有关体验”按钮,该按钮在被用户选择时可以生成一个或者多个附加的提出的体验。附加的提出的体验可以基于任何数目的因素,这些因素包括但不限于在与体验数据卡1908关联的体验与任何附近体验之间的距离。在一些实施例中,这可以基于从原有相片取得的GPS坐标。也可以在确定附加的提出的体验时考虑许多其它因素。

[0307] 示例系统7

[0308] 在一些实施例中,体验社交联网过程10可以提供用于至少部分基于统一资源定位符(“URL”)自动生成体验数据卡的技术。以这一方式,体验社交联网过程10可以从特定网站自动获得相片、企业位置、描述等并且使用该信息以生成体验数据卡。在一些实施例中,生成的体验数据卡可以由一个或者多个用户(例如,用户36、38、40、42)更新和/或编辑。可以根据web浏览器使用这里描述的一些实施例(例如,作为向GOOGLE CHROME的附件等)。

[0309] 例如,用户36可以前往用于音乐会的网站并且访问描述音乐的细节的网页。用户36可以点击按钮以基于网页的内容生成体验数据卡。体验社交联网过程10可以解析该网页的内容以便得到图像、日期、时间、位置等。使那些数据项目成为可存储体验数据卡并且被存储。一旦已经存储了生成的体验数据卡,用户36和其他用户(例如,38、40、42)就可以在体验数据存储库(例如,体验数据库100)中浏览该体验数据卡和其它体验数据卡,并且选择他们想要保存的体验数据卡以便“收集”它们。

[0310] 也参照图26-图29,体验社交联网过程10可以被配置为使用一个或者多个计算设备来接收2000与URI关联的内容。在一些实施例中,接收内容可以包括接收对超文本传送协议请求(HTTP)的响应。现在参照图27,提供具有搜索字段2102的搜索引擎界面页面2100。搜索字段可以允许用户录入特定查询,在这一特定示例中,用户已经录入了“布拉尼石”。因而,搜索引擎界面页面2100可以生成如在图27中所示的搜索结果。每个个别搜索结果可以包括有关URL。例如,对于短语“布拉尼石”的搜索返回URI 2104,即“www.blarneycastle.ie/pages/kiss-the-blarney-stone”。

[0311] 如在图27中所示,体验社交联网过程10可以接收用于生成用于URL的体验数据卡的用户指示。例如,用户(例如,用户36)可以选择生成体验数据卡图标2106,并且可以在计算设备(比如计算设备12)接收指示。因而,体验社交联网过程10可以请求用于URL的内容并且可以使用一个或者多个计算设备来基于与URL关联的内容确定2002两个或者更多内容项目。在一些实施例中,确定两个或者更多内容项目可以包括解析与URL和/或关联的网页关联的内容。例如,URL和/或关联的网页可以包含标签,这些标签包括各种类型的信息,这些信息包括但不限于日期、时间、位置、地图、图像等。附加地和/或备选地,体验社交联网过程10可以通过解析(例如,按照它们的格式检测日期和时间等)来确定内容项目。

[0312] 因而,一旦已经确定了内容项目,体验社交联网过程10就可以基于与URL关联的两个或者更多内容项目生成2004体验数据卡。内容项目可以包括但不限于可以与特定URL和/或网页关联的文本、图片、音频、视频等。

[0313] 附加地和/或备选地,体验社交联网过程10可以使用一个或者多个计算设备来在体验数据存储库(例如,体验数据库100)中存储2006生成的体验数据卡。如以上讨论的那样,体验数据存储库可以通信地耦合到一个或者多个计算设备(例如,计算设备12),并且体

验数据卡可以包含各种信息,这些信息包括但不限于标题、描述、相片、到期日期、作者、地址、评论和评级信息等。

[0314] 在一些实施例中,体验社交联网过程10可以在一个或者多个计算设备接收2008对于查看来自一个或者多个用户(例如,用户36、38、40、42)的体验数据卡的请求。在接收请求时,体验社交联网过程10可以使用一个或者多个计算设备来至少部分基于对于查看体验数据卡的请求来显示体验数据卡的视图。如以上讨论的那样,体验社交联网过程10可以使得用户能够提供关于体验数据卡的用户评论。附加地和/或备选地,体验社交联网过程10可以从用户(例如,用户36、38、40、42)接收他们想要关联体验数据卡与个人化的数据存储库(例如,他们的在体验数据库100内的个人化的列表)这样的指示。

[0315] 也参照图28,体验社交联网过程10可以被配置为基于网页(比如网页2200)的内容生成体验数据卡。在这一特定示例中,用户(例如,用户36)可以正在查看网页:<http://www.blarneycastle.ie/pages/kiss-the-blarney-stone>。因而,用户36可以选择生成体验数据卡图标2202。可以使用任何适当技术来提供用于生成体验数据卡的选项。例如,用户可以右击鼠标以上拉菜单或者使用任何适当方式。附加地和/或备选地,可以提供生成的体验数据卡图标作为与web浏览器关联的按钮。附加地和/或备选地,体验社交联网过程10可以允许用户选择网页(例如,<http://www.blarneycastle.ie/pages/kiss-the-blarney-stone>)的一部分并且基于选择的部分生成体验数据卡。

[0316] 图29描绘可以使用在图27和图28中所示的实施例中的任一实施例在用户的计算设备(例如,客户端电子设备28、30、32、34)上被渲染的体验数据卡2302的示例。如在图29中所示,体验数据卡2302可以包括这里描述的信息中的任何或者所有信息。例如,在这一特定实施例中,提供来自网页的图像(例如,<http://www.blarneycastle.ie/pages/kiss-the-blarney-stone>)。

[0317] 示例系统8

[0318] 基于卡的体验数据库可以允许个别用户添加体验(以他们已经具有的体验的基于卡的描述这一形式)并且收集体验(以从体验数据库向用户的待完成体验列表复制基于卡的体验描述这一形式)。遗憾的是,如果留下未被选中,则体验数据库将很快变成被相同/准相同体验数据卡的多个副本弄乱。因而,在向基于卡的体验数据库添加这样的体验时,可以运用过程以防止重复在数据库中先前包括的体验数据卡和/或出现用于一个体验的多个卡。

[0319] 如以上讨论的那样,体验数据库100可以包括多个体验数据卡(例如,体验数据卡102、104、106、108、110、112、114、116、118、120、122),其中可以用多种不同方式向体验数据库100添加这些体验数据卡。

[0320] 如以上讨论的那样并且也参照图30和图31,体验社交联网过程10可以被配置为允许用户(例如,用户36)从剪贴板手动生成体验数据卡。例如,用户可以经由屏上指针130或者手部手势选择“+”按钮142(见图2、图3、图7、图10),这可以造成体验社交联网过程10渲染卡创建窗口500。卡创建窗口500可以被配置为允许用户36生成以上描述的体验数据卡之一。

[0321] 一旦在卡创建窗口500内的各种字段被用户36填充,用户36就可以选择“创建”按钮516(经由屏上指针130或者手部手势),因此生成用户36的用于生成体验数据卡的意图的

指示。以上描述的指示可以提供(如在例如字段502、504、510、512内定义的)一个或者多个细节,该一个或者多个细节涉及用户36希望在体验数据卡内记忆的体验。在体验社交联网过程10从用户36接收2500用于创建用于在体验数据库100内包括的体验数据卡的以上描述的指示时,体验社交联网过程10可以比较2502与指示关联的细节和与在体验数据库100内包括的体验数据卡关联的细节以确定匹配细节是否存在。

[0322] 以上描述的细节可以包括基于文本的细节(例如,体验的书面描述)、相片细节(例如,与体验有关的相片)、基于视频的细节(例如,与体验有关的视频)、基于音频的细节(例如,与体验有关的音频记录)和基于位置的细节(例如,体验的位置)中的一种或者多种细节。

[0323] 例如,如果基于位置的细节是GPS坐标,则比较2502一个或者多个细节可以包括比较2506与用户36的体验关联的GPS坐标和与在体验数据库100内包括的体验数据卡关联的GPS坐标以确定匹配细节是否存在。

[0324] 备选地,如果基于文本的细节包括企业名称,则比较2502一个或者多个细节可以包括比较2508与用户36的体验关联的企业名称和与在体验数据库100内包括的体验数据卡关联的企业名称以确定匹配细节是否存在。

[0325] 备选地,如果基于文本的细节包括体验标题,则比较2502一个或者多个细节可以包括比较2510与用户36的体验关联的体验标题和与在体验数据库100内包括的体验数据卡关联的体验标题以确定匹配细节是否存在。

[0326] 在比较2502未造成标识任何匹配细节的情况下,体验社交联网过程10可以生成在卡创建窗口500内定义的体验数据卡(例如,体验数据卡2400)。

[0327] 反之,在比较2502标识匹配细节的情况下,体验社交联网过程10可以向用户36提供2504用于关联用户36的体验与有关体验数据卡(即,体验数据卡2402;具有匹配细节的体验数据卡)的一个或者多个选项。

[0328] 例如,在向用户36提供2504选项时,体验社交联网过程10可以向用户36标识2512有关体验数据卡(例如,体验数据卡2402)并且使用户36能够向有关体验数据卡2402添加涉及用户36的体验的一个或者多个细节(如以上定义的那样以评论的形式)。因而,用户36可以能够用以上讨论并且在图5中图示的方式向体验数据卡2402添加评论。

[0329] 备选地,在向用户36提供2504选项时,体验社交联网过程10可以向用户36标识2514有关体验数据卡(例如,体验数据卡2402)并且使用户36能够关联用户36的体验与有关体验数据卡2402。例如,体验社交联网过程10可以允许用户36让他们的新体验数据卡(例如体验数据卡2400)是有关体验数据卡2402的子卡。因而,体验数据卡可以是分级的,因为最高卡例如是在普捷湾上划船、跟随有在普捷湾上航行的子卡、跟随有秋季在普捷湾上航行的子子卡。

[0330] 示例系统9

[0331] 可能希望以上描述的系统定义用于尚未出现的体验的“卡”。例如,用于将六个月不会出现的在时代广场的新年之夜事件、用于将直至下一夏季才会出现的音乐家的告别音乐会的卡和用于将直至下一秋季才会出现的慈善事件的卡。一旦被定义,该系统就可以被配置为允许用户向与这些“卡”关联的这些将来体验“登记”或者为这些将来体验而注册,其中登记将表明用户的参加将来体验的意图。



[0332] 如以上提到的那样,体验数据库100可以包括多个体验数据卡(例如,体验数据卡102、104、106、108、110、112、114、116、118、120、122)。这些体验数据卡可以用多种不同方式(例如,从剪贴板手动添加、基于社交媒体流自动添加、基于相片手动添加和/或基于数据的人类处理来手动添加)被添加到体验数据库100。除了已经出现的体验之外,体验社交联网过程10可以允许生成涉及将来将出现的体验的体验数据卡。

[0333] 也参照图32和图33,体验社交联网过程10可以被配置为通过允许用户(例如,用户36)生成用于将来体验的体验数据卡来管理将来体验。例如,用户可以经由屏上指针130或者手部手势选择“+”按钮142(见图2、图3、图7、图10)。在体验社交联网过程10从用户36接收2600这一卡创建指示(涉及对于创建将来体验数据卡的请求)时,体验社交联网过程10可以渲染卡创建窗口500。卡创建窗口500可以被配置为允许用户36生成这样的将来体验数据卡。

[0334] 在生成这样的将来体验数据卡时,体验社交联网过程10可能需要用户36提供与将来体验(即,新年之夜盛会)有关的至少两个数据项目,比如用于将来体验(即,新年之夜盛会)的时间指示2700(即,2013年1月31日)和用于将来体验(即,新年之夜盛会)的位置信息2702(NYC时代广场)。在接收2602以上描述的两条数据(即用于将来体验的时间指示和位置信息)时,体验社交联网过程10可以至少部分基于这两个数据项目生成2604将来体验数据卡2704。一旦生成了2604,将来体验数据卡2704就可以被存储2606于体验数据库100上。

[0335] 如以上讨论的那样,为了允许用户36更高效地搜索在体验数据库100内包括的各种体验数据卡(例如,体验数据卡102、104、106、108、110、112、114、116、118、120、122),体验社交联网过程10可以被配置为允许用户36搜索体验数据库100。例如并且也参照图34,用户36可以选择(经由例如屏上指针130或者手部手势)搜索按钮140(见图2),并且体验社交联网过程10可以渲染搜索窗口300,该搜索窗口300可以允许用户36高效搜索体验数据库100。

[0336] 与传统体验数据卡(例如,体验数据卡102、104、106、108、110、112、114、116、118、120、122)一样,体验社交联网过程10可以被配置为允许用户36也搜索将来体验数据卡(例如,将来体验数据卡2704)。因而,通过使用搜索窗口300,用户36可以制作可以从体验数据库100的用户(例如,用户38)被接收2608的搜索请求,该搜索请求2608涉及将来将在(如在字段338内定义的)希望的时间和在(如在字段320内定义的)希望的位置出现的体验。

[0337] 体验社交联网过程10可以确定2610用于将来体验数据卡(即,用于新年之夜狂欢的将来体验数据卡)的时间信息(即,2013年1月31日)和位置信息(NYC时代广场)是否对应于(如在字段338内定义的)希望的时间和(如在字段320内定义的)希望的位置。

[0338] 如果用于将来体验数据卡(即,用于新年之夜狂欢的将来体验数据卡)的时间信息(即,2013年1月31日)和位置信息(NYC时代广场)对应于(如在字段338内定义的)希望的时间和(如在字段320内定义的)希望的位置,则体验社交联网过程10可以向请求用户(例如,用户38)提供2612结果集合的表示(例如,将来体验数据卡2704)。

[0339] 如以上讨论的那样,体验社交联网过程10的各种用户可以循环遍历和查看各种体验数据卡。因而,在体验社交联网过程10从体验数据库100的用户(例如,用户38)接收2614涉及(如在体验数据库100内存储的)将来体验数据卡2704的查看指示时,体验社交联网过程10可以向用户38提供2616将来体验数据卡2704的表示。尽管在这一特定示例中不同用户被讨论为已经创建了将来体验数据卡2704和查询将来体验数据卡2704,但是这仅用于示例

目的并且未旨在于限制本公开内容,因为其它配置是可能的(例如相同用户可以创建、查询和查看将来体验数据卡)。

[0340] 出于示例目的而假设在用户(例如,用户36)正在循环遍历在体验数据库100内包括的各种体验数据卡(包括将来体验数据卡2704)时,用户(例如,用户38)希望向在将来体验数据卡2704内定义的将来体验“登记”。因而,用户(例如,用户38)接可以选择(经由屏上指针130或者手部手势)“登记”按钮2706以生成登记指示。因而,在体验社交联网过程10从用户(例如,用户38)接收2618涉及向将来体验数据卡2704登记的登记指示时,从用户接收的登记指示可以由体验社交联网过程10处理2620。

[0341] 可以从用户(例如,用户38)接收2622评论(用以上讨论并且在图5中示出的方式),该评论涉及与将来体验数据卡2704关联的将来体验,并且体验社交联网过程10可以修改2624将来体验数据卡2704以包括从用户(例如,用户38)接收的评论。如以上讨论的那样并且对于本公开内容,评论可以包括用户可以提供的任何评论(例如,基于文本的信息;基于相片的信息;基于视频的信息;基于音频的信息;评级;符号;颜色;以及情绪指示符)。备选地,体验社交联网过程10可以生成2626与将来体验数据卡2704关联的有关体验数据卡(未示出)(用以上描述并且在图30中示出的方式),其中有关体验数据卡包括从用户(例如,用户38)接收的评论。这样的有关体验数据卡可以充当与将来体验数据卡2704有关并且链接到将来体验数据卡2704的子卡。

[0342] 卡/数据库使用:

[0343] 示例系统10

[0344] 在生成以上描述的体验“卡”时,可能希望包括用于表征体验的一个或者多个图像字符(例如,非语言地传达信息的符号),从而使得正在评审体验“卡”的用户可以快速扫描图像字符以确定体验关于什么。例如,“刀和叉”图像字符可以用来表征涉及食物的体验;“马提尼酒玻璃杯”图像字符可以用来表征涉及酒类的体验;并且“礼帽”图像字符可以用来表征礼仪体验。

[0345] 也参照图35和图36,体验社交联网过程10可以被配置为允许用户对以上引用的体验数据卡(例如,体验数据卡102、104、106、108、110、112、114、116、118、120、122)进行图形分类。如以上讨论的那样,以上引用的体验数据卡(例如,体验数据卡102、104、106、108、110、112、114、116、118、120、122)可以被存储于体验数据库100中并且可以各自与特定体验关联。

[0346] 体验社交联网过程10可以被配置为定义2900用于在体验数据库100内使用的多个图形体验标识符(例如,图形体验标识符3000、3002、3004、3006、3008)。这些图形体验标识符(例如,图形体验标识符3000、3002、3004、3006、3008)中的每个图形体验标识符可以被配置为可视地分类并且用图形代表特定体验类型。

[0347] 例如,图形体验标识符3000被一般地示出为可视地包括钱包并且可以用来可视地分类并且用图形代表比平均体验更昂贵的体验。

[0348] 另外,图形体验标识符3002被一般地示出为可视地包括马提尼酒玻璃杯并且可以用来可视地分类并且用图形代表涉及到酒类/成年人饮料的体验。

[0349] 附加地,图形体验标识符3004被一般地示出为可视地包括奔跑者并且可以用来可视地分类并且用图形代表在性质上一般为运动的体验。

[0350] 进而另外,图形体验标识符3006被一般地示出为可视地包括笑脸并且可以用来可视地分类并且用图形代表有趣/令人愉快/娱乐的体验。

[0351] 附加地,图形体验标识符3008被一般地示出为可视地包括刀和叉并且可以用来可视地分类并且用图形代表涉及到食物的体验。

[0352] 尽管以上讨论了五个图形体验标识符(即,图形体验标识符3000、3002、3004、3006、3008),但是这仅用于示例目的并且未旨在于限制本公开内容,因为可以根据体验社交联网过程10的管理员(未示出)的目的增加或者减少由体验社交联网过程10定义2900的图形体验标识符数目。

[0353] 因而,在使用卡创建窗口500以用以上讨论的方式(例如,通过填充标题录入字段502、图像录入字段504、命名字段510和细节字段512)生成体验数据卡时,体验社交联网过程10可以被配置为允许例如用户36可视地分类并且用图形代表在正被生成的体验数据卡内定义的体验。

[0354] 例如,体验社交联网过程10可以被配置为例如沿着卡创建窗口500的底部包括图形体验标识符3000、3002、3004、3006、3008。在用户36希望关联图形体验标识符3000、3002、3004、3006、3008中的一个或者多个图形体验标识符与正被生成的体验数据卡的情况下,用户36可以简单地选择(经由屏上指针130或者手部手势)适当图形体验标识符,因此生成用于由体验社交联网过程10使用的关联意图指示。在从用户36接收2902这一关联意图指示(涉及他们的用于关联从多个图形体验标识符(例如,图形体验标识符3000、3002、3004、3006、3008)选择的一个或者多个有关图形体验标识符与正被生成的体验数据卡)时,体验社交联网过程10可以修改2904正被生成的体验数据卡以关联正被生成的体验数据卡与有关图形体验标识符。

[0355] 因而,在填充卡创建窗口500时,用户36可以简单地选择图形体验标识符3000、3002、3004、3006、3008中的一个或者多个图形体验标识符以指示他们希望可视地分类并且用图形代表在正被生成的体验数据卡内定义的体验。在从用户36接收2902这一指示时,可以修改2904正被生成的体验数据卡以关联正被生成的体验数据卡与一个或者多个有关图形体验标识符。

[0356] 例如,如果正被生成的体验数据卡涉及在特定高端夜总会的体验,则用户36可能希望选择图形体验标识符3000、3002、3008。备选地,如果正被生成的体验数据卡涉及在廉价喜剧俱乐部的特定放映,则用户36可能希望选择图形体验标识符3002、3006、3008。

[0357] 如以上讨论的那样,一旦在卡创建窗口500内的各种字段被用户36填充,用户36就可以选择“创建”按钮516(经由屏上指针130或者手部手势),因此造成体验社交联网过程10生成在卡创建窗口500内定义的体验数据卡。备选地,用户36可以选择“取消”按钮518(经由屏上指针130或者手部手势)以中止体验数据卡创建过程。

[0358] 尽管以上将图形体验标识符描述为用来修改例如用户36正在生成的新体验数据卡,但是这仅用于示例目的并且未旨在于限制本公开内容,因为其它配置是可能的。例如,体验社交联网过程10可以被配置为允许例如用户36修改现有体验数据卡(即,由第三方生成的体验数据卡)以包括一个或者多个图形体验标识符。具体而言,体验社交联网过程10可以被配置以使得在用户更新现有体验数据卡(例如,以添加评论)时,该用户也可以能够选择以上描述的图形标识符(例如,图形体验标识符3000、3002、3004、3006、3008)中的一个或

者多个图形体验标识符以用于在卡内包括。

[0359] 如以上讨论的那样,为了允许用户36更高效地搜索在体验数据库100内包括的各种体验数据卡(例如,体验数据卡102、104、106、108、110、112、114、116、118、120、122),体验社交联网过程10可以被配置为允许用户36搜索体验数据库100。例如并且也参照图37,用户36可以选择(经由例如屏上指针130或者手部手势)搜索按钮140(见图2),并且体验社交联网过程10可以渲染搜索窗口300,该搜索窗口300可以允许用户36高效搜索体验数据库100。搜索窗口300可以包括图形体验标识符3000、3002、3004、3006、3008,从而使得用户36可以选择(经由例如屏上指针130或者手部手势)图形体验标识符3000、3002、3004、3006、3008中的一个或者多个图形体验标识符以进一步精化搜索标准。

[0360] 例如,假设用户(除了在字段304、308、312、316、320、326、332、338内定义的搜索标准之外)还选择图形体验标识符3006并且然后选择“搜索”按钮342,体验社交联网过程10可以接收2906包括一个或者多个查询的图形体验标识符(即,图形体验标识符3006)的有关查询并且可以确定2908在图形数据库100内包括的体验数据卡内包括的/与这些体验数据卡有关的图形体验标识符中的任何图形体验标识符是否与查询的图形体验标识符中的任何图形体验标识符(即,图形体验标识符306)匹配。自然地,也可以在处理以上描述的查询时考虑在字段304、308、312、316、320、326、332、338内定义的任何附加搜索标准。

[0361] 当在图形数据库100内包括的体验数据卡内包括的/与这些体验数据卡有关的图形体验标识符中的至少一个图形体验标识符与查询的图形体验标识符中的至少一个图形体验标识符(即,图形体验标识符306)匹配时,可以生成并且向查询的提供者(在这一示例中为用户36)呈现2910结果集合(比如在图7中所示的结果集合350)。自然地,向用户36呈现2910的任何结果集合可以考虑在搜索窗口300的字段304、308、312、316、320、326、332、338内定义的附加搜索标准。

[0362] 示例系统11

[0363] 在一些实施例中,体验社交联网过程10可以提供用于创建规范对象(canonical object)的技术,该规范对象可以提供指向一个或者多个体验数据卡的链接。如这里所用的短语“规范对象”可以是指它的普通含义以及代表该类型的所有其它对象的单个有代表性的对象。

[0364] 如这里讨论的那样,体验数据卡可以被存储于体验的数据库中。可以更新每个体验数据卡,例如,一旦社交网络的其他用户本身已经参与了体验,该体验数据卡就可以可由他们编辑。更新的体验可以被存储并且由社交网络的成员可访问。可以用包括但不限于第三方网站、社交流、移动电话等的任何数目的方式访问体验数据卡。

[0365] 现在参照图38,了提供网站3200。网站3202可以包括用户可选择选项3202,该用户可选择选项3202可以允许用户(例如,用户36)存储可以与网站有关的体验数据卡。例如,正在探索网站的用户(例如,用户36)可以看见他们想要为以后保存的内容。以这一方式,用户可以能够通过从网站抓取(grab)规范对象来抓取这一内容而无需复制文本串。规范对象可以在多个地方出现。例如,在多个网站中、在社交联网流内、在用户蜂窝电话上等等。因而,对在一个地方(例如,以上讨论的网站)中的对象采取的动作可以在各处影响对象(例如,关于体验的评论)。

[0366] 在一些实施例中,体验社交联网过程10可以被配置为经由一个或者多个计算设备

向第三方服务器提供涉及一个或者多个体验的体验内容,其中第三方服务器供应体验内容以用于通过第三方网站的公开消费。在一些实施例中,第三方网站可以包括但不限于娱乐、旅游或者评审网站。

[0367] 在一些实施例中,体验社交联网过程10可以被配置为在一个或者多个计算设备上接收涉及由第三方服务器提供的体验内容的用户评论,其中用户评论至少部分基于由一个或者多个用户经由第三方网站提供的用户反馈。

[0368] 在一些实施例中,体验社交联网过程10可以被配置为经由一个或者多个计算设备至少部分基于用户评论修改体验内容,因此生成修改的体验内容。

[0369] 在一些实施例中,体验社交联网过程10可以被配置为在经由一个或者多个计算设备可访问的数据库上存储修改的体验内容。体验社交联网过程10可以被配置为向一个或者多个附加方提供修改的体验内容。

[0370] 附加地和/或备选地,可以经由在第三方服务器上运行的小程序、经由社交流或者使用任何附加方式来提供用户评论。

[0371] 示例系统12

[0372] 更具体而言,这里的实施例提供如以上描述的用于创建体验数据卡的技术,该体验数据卡可以提供指向与用户的体验对应的摘要的链接。这一摘要可以被存储于体验的数据库(例如,体验数据库100)中。可以更新体验的摘要,例如,一旦社交网络的其他成员本身已经参与了体验,该摘要就可以可由他们编辑。更新的体验可以被存储并且由社交网络的成员可访问。可以用包括但不限于第三方网站、社交流、移动电话等的任何数目的方式访问体验数据卡。

[0373] 在一些实施例中,体验数据卡可以被配置为以基于特定标准(比如社交亲和度)而对于不同用户不同的方式被显示。例如,与体验数据卡关联的图像可以对于该特定用户被定制。可以基于用户的社交图进行这一确定。以这一方式,体验数据卡的出现可以从用户到用户不同。

[0374] 例如,想象社交联网流具有用于表示在特定面包房的纸托蛋糕的一个体验数据卡。用户36的好友之一(用户38)可以已经通过添加她(用户38)的吃纸托蛋糕的相片来更新了该体验数据库。在示出向用户36示出这一体验数据卡时,供应体验数据卡的服务器可以选择用户38的相片以向用户36示出(例如,基于用户38在用户36的圈中或者两个用户的账户被链接为在社交网络中的“好友”的事实)。因此,用体验数据卡示出的相片可以不是来自该面包房的纸托蛋糕的通用相片(该通用相片可以已经是与体验数据卡一起包括的原有相片),而是代之以是用户36的好友之一吃纸托蛋糕的相片。体验数据卡可以保持规范,即,对该对象(例如,评论)采取的所有动作影响纸托蛋糕对象的所有其它实例化,尽管对象的外观、描述等可以从用户到用户不同。

[0375] 参照图39-图41并且如以上讨论的那样,体验社交联网过程10可以被配置为经由客户端电子设备(例如,具有数据功能的蜂窝电话28、30、个人数字助理32、个人计算机34、膝上型计算机(未示出)、平板计算机(未示出)或者触屏计算机(未示出))接收涉及用户体验的用户评论。如以上讨论的那样,特定用户(例如,用户36)可能希望如下文进一步具体讨论的那样创建用于任何可设想体验的体验数据卡。

[0376] 体验社交联网过程10可以被配置为在一个或者多个计算设备从第一用户(例如,

用户36)接收3300对于生成具有至少一个图像的体验数据卡的请求。可以根据这里描述的技术中的任何技术生成体验数据卡。

[0377] 因而,体验社交联网过程10可以被配置为生成3302包括至少一个图像的用户体验数据卡。例如,第一用户(例如,用户36、38、40、42中的一个或者多个用户)可以目睹在特定场所的体验(例如,在图40中所示的在码头的男士的怪异行为)。第一用户(例如,用户36)然后可以生成用户评论(例如,在码头的男士的描述)并且在体验数据库100中存储它作为体验数据卡(例如,体验数据卡3400)。用户评论无需限于描述,因为它也可以包括图片、位置、描述等。

[0378] 体验社交联网过程10可以被配置为使用一个或者多个计算设备来在体验数据卡数据库中存储3304体验数据卡。例如,在图1中所示的体验数据卡数据库100。

[0379] 第二用户(例如,用户38)然后可以前往和目睹如在体验数据库中阐述的在码头的男士。因而,体验社交联网过程10可以被配置为使用一个或者多个计算设备从第二用户接收3306对于扩充体验数据卡的一个或者多个方面的请求。以这一方式,第二用户(例如,用户38)然后可以更新在体验数据卡中描述的体验以反映他的或者她的自己的体验。附加地和/或备选地,第二用户(例如,用户38)可以决定在体验数据卡中描述的体验是他们希望在某个将来时间享受的体验。在这一示例中,第二用户(例如,用户38)可以向将来体验列表保存体验数据卡。这样,体验社交联网过程10可以允许个别用户(例如,用户38)生成可以被存储用于他们在以后日期评审和完成的将来体验列表。

[0380] 如以上讨论的那样,体验社交联网过程10可以被配置为在体验数据库100中存储用户体验数据卡(例如,体验数据卡3400)。在一些实施例中,体验社交联网过程10可以使用一个或者多个计算设备与体验数据卡的扩充的方面与第二用户的关联一起存储3308体验数据卡的一个或者多个扩充的方面。

[0381] 附加地和/或备选地,存储的用户体验数据卡(例如,体验数据卡3400)可以对应于用户体验数据卡的第一视图。例如,体验数据卡3400可以包括以某种方式涉及体验的图像3402。在这一特定示例中,示出在码头的男士的相片可以与体验数据卡3400关联。

[0382] 如以上讨论的那样,体验数据卡可以包括许多类型的信息,这些信息包括但不限于图像3402、描述3404、位置/定时信息3406、地理信息3408以及用户评论特征3410和3412。这一信息可以被存储于体验数据库100中并且与体验数据卡3400关联。应当注意,仅通过示例提供关于体验数据卡3400阐述的信息的类型和方式,因为可以包括并且可以用任何适当方式显示任何类型的信息。

[0383] 在一些实施例中,体验社交联网过程10可以被配置为从第二用户(例如,用户38)接收对于体验数据卡的请求。例如,用户38可以使用客户端电子设备(例如,具有数据功能的蜂窝电话28、30、个人数字助理32、个人计算机34、膝上型计算机(未示出)、平板计算机(未示出)或者触屏计算机(未示出)等)来循环遍历和评审位于体验数据库100内的各种体验数据卡。在这一特定示例中,假设用户38想要对由用户36创建的体验数据卡3400(即,在码头的男士体验)了解更多。在从用户38接收请求时,体验社交联网过程10可以被配置为向用户38提供3308用户体验数据卡3400。

[0384] 在一些实施例中,一旦用户38已经接收了用户体验数据卡3400,他或者她就可能希望本身参与体验。例如,用户38可以参与在码头的男士体验,从而可能得到他们的与男士

一起拍摄的照片等。用户38然后可以经由客户端电子设备(例如,具有数据功能的蜂窝电话28、30、个人数字助理32、个人计算机34、膝上型计算机(未示出)、平板计算机(未示出)或者触屏计算机(未示出)等)提供关于体验的评论。附加地和/或备选地,体验社交联网过程10可以允许用户38向他的或者她的将来体验列表保存用户体验数据卡。

[0385] 在用户38参与体验的情况下,体验社交联网过程10可以被配置为从用户38接收涉及用户体验数据卡3400的反馈。该反馈可以包括用户评论,比如以上描述的图片 and 描述。例如,用户评论可以包括用户38和在码头的男士的拍摄的照片。

[0386] 以这一方式,体验社交联网过程10可以被配置为生成612用户体验数据卡3500的第二视图。第二视图可以至少部分基于来自用户38的反馈/用户评论。例如,用户体验数据卡3500第二视图可以包括图像3502,该图像3502可以包括用户38和在码头的男士的相片。换言之,第二视图(例如,图41)可以提供与在图40中所示的体验数据卡的第一视图不同的用户体验数据卡。应当注意,在图41中所示的用户体验数据卡3500的不同方面不限于仅更改图像,因为第二用户(例如,用户38)可以更改用户体验数据卡3400的任何或者所有方面(例如,描述、时间、卡的布局等)。

[0387] 在一些实施例中,体验社交联网过程10可以被配置为使用一个或者多个计算设备从第三用户接收对于体验数据卡的请求。例如,用户40可以希望在评审在体验数据库100内的体验之后接收与在码头的男士体验关联的体验数据卡。

[0388] 因而,体验社交联网过程10可以被配置为使用一个或者多个计算设备向体验数据卡提供3312由第二用户(例如,用户38)提供的一个或者多个扩充的方面。在一些实施例中,这一确定可以基于在第二用户(例如,用户38)与第三用户(例如,用户40)之间的亲和度和体验数据卡的扩充的方面与用户38的关联。

[0389] 在一些实施例中,体验社交联网过程10可以被配置为对在第三用户(例如,用户40)与第一用户(例如,用户36)和第二用户(例如,用户38)中的每个用户之间的一个或者多个亲和度进行排行。体验社交联网过程10可以被配置为基于排行提供最适合的体验数据卡。例如,如果用户40是用户36的好友并且不认识用户38,则可以提供该体验数据卡版本。附加地和/或备选地,体验社交联网过程10可以被配置为基于与体验数据卡关联的一个或者多个接收的评论动态更新排行。在一些实施例中,体验社交联网过程10可以被配置为确定第二用户和第三用户是否在社交网络中被链接。如果确定有链接(例如,社交联网链接),则体验社交联网过程10可以基于该确定来提供体验数据卡的版本。可以比如经由社交联网流使用这里描述的技术中的任何技术来访问体验数据卡。

[0390] 示例系统13

[0391] 在一些实施例中,在请求时可以基于广泛多种因素从体验的数据库选择并且向用户提供建议的体验。这些因素中的一些因素可以包括但不限于天气条件、温度条件、当天时间、情绪、主题、当年时间、地理位置、到期日期、社交亲和度、体验评级、体验伙伴等。例如,如果在特定位置的用户请求在周五下午1点的建议的体验,则与附近在下午2点开始的周五宾果游戏有关的体验可以是最相关的。因此,可以向用户呈现结果集合的这一部分。然而,在周三,这一体验可以被降级并且可以不是最相关的。因此,在周三,周五宾果游戏可以不是向用户呈现的第一体验。

[0392] 为了允许用户36更高效地搜索在体验数据库100内包括的各种体验数据卡(例如,

体验数据卡102、104、106、108、110、112、114、116、118、120、122), 体验社交联网过程10可以被配置为允许用户36搜索体验数据库100。例如并且也参照图43, 用户36可以选择(经由例如屏上指针132或者手部手势)搜索按钮140(见图2), 并且体验社交联网过程10可以渲染搜索窗口3700, 该搜索窗口3700可以允许用户36高效搜索体验搜索数据库100。

[0393] 具体而言, 在搜索体验数据库100时, 用户36可以考虑若干因素。对于以下讨论, 讨论的因素仅用于示例目的并且未旨在于限制本公开内容。例如, 在体验数据库100内可搜索的因素可以根据体验社交联网过程10的管理员(未示出)的目的被配置。

[0394] 可以考虑的一个这样的因素是成本3702。例如, 在用户36不希望/不能花费大量金钱的情况下, 用户36可能希望仅考虑低成本的体验(例如, 春季漫步中央公园)。备选地, 在成本是更少考虑的情况下, 用户36可能希望考虑更高成本的体验(例如, 私人直升飞机曼哈顿旅游)。因而, 体验社交联网过程10可以被配置为允许用户36在搜索窗口3700的成本字段3704内选择优选成本。

[0395] 可以考虑的另一因素是年龄3706。例如, 在用户36独自或者与配偶/成年人好友一起的情况下, 用户36可能希望考虑成年人体验(例如, 拜访在SoHo的各种酒吧/俱乐部)。备选地, 在用户36与家人(包括未成年人孩子)在一起的情况下, 用户36可能希望仅考虑无年龄限制的体验(例如, 拜访中央公园展览会)。因而, 体验社交联网过程10可以被配置为允许用户36在搜索窗口3700的年龄字段3708内选择优选年龄。

[0396] 可以考虑的另一因素是持续时间13.2.10。例如, 用户36正在考虑的体验有多久。他们是否正在寻找可能持续全天的体验(例如, 纳帕谷之旅)或者他们正在寻找可以明显更短的体验(例如, 恶魔岛之旅)。因而, 体验社交联网过程10可以被配置为允许用户36在搜索窗口3700的持续时间字段3712内选择优选持续时间。

[0397] 可以考虑的另一因素是情绪3714。例如, 用户36是否对精力充沛的冒险(例如, 攀爬阶梯到达帝国大楼的观景台)或者更放松的体验(例如, 乘坐环线漫游曼哈顿)感兴趣。因而, 体验社交联网过程10可以被配置为允许用户36在搜索窗口3700的情绪字段3716内选择优选情绪。

[0398] 可以考虑的另一因素是位置3718。例如, 用户36是否对在他们的当前位置(例如, 纽约市)的体验或者在他们将来将拜访的位置(例如, 法国巴黎)的体验感兴趣。因而, 体验社交联网过程10可以被配置为允许用户36在搜索窗口3700的位置字段3720内选择优选位置。搜索窗口3700也可以包括“我的当前位置”按钮3722, 该按钮3722可以允许用户36快速定义他们的(如例如通过三角测量或者GPS技术确定的)当前位置作为他们的优选位置。

[0399] 附加地, 通过一个或者多个配置菜单(未示出), 用户36可以能够定义用于位置字段3720的半径/容差。例如, 体验社交联网过程10可以被配置为如果某个位置在优选位置的例如5英里、10英里或者25英里半径内则允许用户36定义体验为在该位置。

[0400] 可以考虑的另一因素是季节3724。例如, 用户36可能仅能在冬季期间在猎人山滑冰, 而用户36可能仅能在夏季期间在阿迪朗达克进行悬空滑行。因而, 体验社交联网过程10可以被配置为允许用户36在搜索窗口3700的季节字段3726内选择优选季节。搜索窗口3700也可以包括“我的当前季节”按钮3728, 该按钮3728允许用户36快速定义(如由可用日历确定的)当前季节作为他们的优选季节。

[0401] 可以考虑的另一因素是天气3730。例如, 用户36可能仅希望在天晴时前往泽西海



岸,而用户36可能仅在下雨/室外寒冷时对进行室内活动(例如,前往国家历史博物馆)感兴趣。因而,体验社交联网过程10可以被配置为允许用户36在搜索窗口3700的天气字段3732内选择优选天气。搜索窗口300也可以包括“我的当前天气”按钮3734,该按钮3734可以允许用户36快速定义用于他们的当前位置的(例如通过三角测量或者GPS技术和可访问天气服务而确定的)当前天气作为他们的优选天气。

[0402] 可以考虑的另一因素是时间/日期3736。例如,用户36仅能在清晨观看日出并且仅能在傍晚观看日落。另外,用户36可能仅能在周五晚上(而不是周四晚上)参加周五晚上海港巡游。因而,体验社交联网过程10可以被配置为允许用户36在搜索窗口3700的时间/日期字段3738内选择优选时间/日期。搜索窗口3700也可以包括“我的当前时间/期”按钮3740,该按钮3740可以允许用户36快速定义(如可用时钟/日历确定的)当前时间/日期作为他们的优选时间/日期。

[0403] 现在参照图42-图44,在一些实施例中,体验社交联网过程10可以被配置为在一个或者多个计算设备上接收3600将对体验数据库执行的体验搜索的指示。例如,用户36可能想要如以上讨论的那样搜索体验数据库100。体验搜索可以定义一个或者多个搜索标准并且可以与一个或者多个外赋条件(比如在图4.3中阐述的外赋条件)关联。

[0404] 在一些实施例中,体验社交联网过程10可以被配置为在一个或者多个计算设备上至少部分基于一个或者多个搜索标准搜索3602体验数据库以生成包括多个体验数据卡的结果集合。在图44中示出了一个特定结果集合3800。

[0405] 如以上讨论的那样,体验社交联网过程10可以被配置为在一个或者多个计算设备上至少部分基于外赋条件对多个体验数据卡定序3604。例如,如果在特定位置的用户(例如,用户36)请求在周五下午1点的建议的体验,则与附近在下午2点开始的周五宾果游戏有关的体验可以是最相关的。因此,可以向用户呈现结果集合的这一部分。然而,在周三,这一体验可以被降级并且可以不是最相关的。因此,在周三,周五宾果游戏可以不是向用户呈现的第一体验。

[0406] 因而,体验社交联网过程10可以被配置为使用一个或者多个计算设备来至少部分基于定序的体验数据卡生成3606序列结果集合(例如,3800)。以这一方式,体验社交联网过程10可以被配置为在一个或者多个计算设备上向用户(例如,用户36)呈现3608序列结果集合3800的至少一部分。在一些实施例中,呈现序列结果集合的至少一部分可以至少部分基于流行度度量。例如,流行度度量可以至少部分基于来自体验数据库的所有用户的总体评级。附加地和/或备选地,流行度度量可以基于与用户(例如,用户36)关联的社交亲和度。

[0407] 如以上讨论的那样并且再次参照图43,一旦搜索窗口3700被用户36完全或者部分填充,用户36就可以选择(经由屏上指针130或者手部手势)在搜索窗口3700内的“搜索”按钮3742。也参照图44,在选择“搜索”按钮3742时,包括满足以上描述的搜索标准的多个体验数据卡的结果集合3800可以由体验社交联网过程10生成。用户36可以用以上描述的方式循环遍历和评审个别体验数据卡(即,在结果集合3800内包括的体验数据卡3802、3804、3806、3808、3810)。尽管示出在序列结果集合3800内包括仅五个体验数据卡,但是这仅用于示例目的并且未旨在于限制本公开内容。

[0408] 如以上讨论的那样,可以使用任何数目的因素和/或外赋条件作为用于体验数据卡搜索的基础。一些外赋条件/隐式可以包括但不限于天气条件和温度条件、情绪、主题和

当年时间、地理位置、到期日期、社交亲和度、体验评级、体验伙伴、当天时间等。

[0409] 附加地和/或备选地,体验社交联网过程10可以被配置为在一个或者多个计算设备上向第二用户提供用于创建与序列结果集合的体验关联的评论的选项。例如,用户38可能希望创建与由用户36创建的体验数据卡关联的评论。因而,体验社交联网过程10可以被配置为允许用户38上传他的/她的评论并且也可以允许用户38与序列结果集合关联地在体验数据库中存储来自用户38的评论。

[0410] 示例系统14

[0411] 可能希望以上描述的系统在用户有用于在某个位置花费的定义的时间段时将用于用户的路线放在一起。例如,在用户拜访纽约市并且有他们尚未安排的一天时,可能希望用户例如标识他们有的可用时间段,从而使得系统可以搜索以上描述的体验数据库以确定什么体验在由用户标识的定義的时间段内可用。取决于可用于系统的资源,可以向用户提供驾驶/步行方向和/或可以考虑天气条件。

[0412] 如以上讨论的那样,为了允许用户(例如,用户36)更高效地搜索在体验数据库100内包括的各种体验数据卡(例如,体验数据卡102、104、106、108、110、112、114、116、118、120、122),体验社交联网过程10可以被配置为允许用户36搜索体验数据库100。

[0413] 例如并且也参照图45,用户36可以选择(经由例如屏上指针130或者手部手势)搜索按钮140(见图2),并且体验社交网络过程10可以渲染可以搜索窗口3900,该搜索窗口3900允许用户36高效搜索体验数据库100。

[0414] 具体而言,在搜索体验数据库100时,用户36可以考虑若干因素。对于以下讨论,讨论的因素仅用于示例目的并且未旨在于限制本公开内容。例如,在体验数据库100内可搜索的因素可以根据体验社交联网过程10的管理员(未示出)的目的被配置。这样的因素的示例包括:成本3902;年龄3904;持续时间3906;情绪3908;位置3910;季节3912;天气3914;以及时间/日期3916。

[0415] 如以上讨论的那样,一旦搜索窗口3900被用户36完全或者部分填充,用户36就可以选择(经由屏上指针130或者手部手势)在搜索窗口3900内的“搜索”按钮3918。如以上讨论的那样,这将造成体验社交联网过程10生成向用户36提供各种体验选项(以多个体验数据卡的形式)的结果集合(见图7)。

[0416] 也参照图46和图47,体验社交联网过程10还可以被配置为允许生成用于例如用户36的路线。例如,搜索窗口3900可以被配置为包括可以造成生成路线4100的“生成路线”按钮3920。例如,体验社交联网过程10可以被配置为从用户36接收4000涉及用于潜在体验的所选位置的位置指示。这一位置指示可以在搜索窗口3900的位置字段3910内由用户36定义并且可以基于用户36的当前位置或者用户36的将来位置(例如,计划的旅行)。

[0417] 附加地,体验社交联网过程10可以被配置为接收4002时间指示。这一时间指示可以在搜索窗口3900的持续时间字段3906内由用户36定义。在定义路线时,以上引用的时间指示将通常是期限。例如,示出持续时间字段3906以定义“全天”。

[0418] 附加地,体验社交联网过程10可以从用户36接收附加数据点。例如,体验社交联网过程10可以从用户36接收4004主题指示(涉及用于潜在体验的希望的主题)和/或预算指示(涉及用于潜在体验的请求的预算)。可以在情绪字段3908内定义这样的主题,该主题的示例可以包括精力充沛、放松、令人惊慌或者有趣。示出在搜索窗口3900内的成本字段3902以

定义预算为“\$\$\$”，其中这一预算可以是中庸的而“\$”是最低预算并且“\$\$\$\$”是最高预算。附加地，用户36可以通过使用年龄字段3904；季节字段3912；天气字段3914；以及时间/日期字段3916向体验社交联网过程10提供附加指示。

[0419] 在用户36选择“生成路线”按钮3920时，体验社交联网过程10可以查询4006体验数据库100以标识可以在选择的位置(如在字段3910内定义的“纽约市”)在定义的时间段(即，如在字段3906内定义的“全天”)内依次执行的两个或者更多体验(及其有关体验数据卡)。体验社交联网过程10可以至少部分基于以上定义的两个或者更多体验生成4008用于用户36的路线4100。在生成4008路线4100时，体验社交联网过程10可以生成4010去往两个或者更多体验中的每个体验的方向(以下将更具体描述)。

[0420] 体验社交联网过程10可以例如通过在客户端电子设备28内包括的显示器54上渲染路线4100向用户36提供4012路线4100。

[0421] 例如，假设用户36正在与他的家人拜访纽约市一天并且他用以上讨论的方式定义在搜索窗口3900内包括的各种字段。在选择“生成路线”按钮3920时，体验社交联网过程10可以生成4008用于用户36的路线4100。出于示例目的而假设在生成路线4100的时间，用户36及其家人在中央公园中。在这一特定示例中，路线4100定义用于用户46及其家人的三个体验(加上两个交通体验)。例如，由于用户36及其家人已经在中央公园中，所以路线4100推荐用户46及其家人从上午8点-上午11点拜访中央公园动物园。从上午11点到上午12点，路线4100推荐用户36及其家人向南大街港口旅行。

[0422] 体验社交联网过程10可以被配置为在生成路线4100时考虑4014各种条件，比如在体验与天气条件之间的地理差异。

[0423] 如果体验社交联网过程10与外部映射/方向服务对接，则体验社交联网过程10可以向用户36提供例如步行方向、驾驶方向或者在体验之间的公共交通方向。另外，如果体验社交联网过程10与天气服务对接，则体验社交联网过程10可以基于天气预报修改方向。例如，在正在下雨或者很冷时，体验社交联网过程10可以不推荐从一个体验步行到另一体验或者在船上旅行。

[0424] 在到达南大街港口时，路线4100推荐用户36及其家人从下午12点取道环线漫游曼哈顿直至下午4点。在返回到南大街港口时，路线4100推荐用户36及其家人向皇后区花旗运动场旅行以观看从下午6点到晚上10点的纽约大都会队棒球赛。因而，通过使用体验社交联网过程10，对他们不熟悉的城市的拜访者可以快速具有为他们生成的定制路线。

[0425] 示例系统15

[0426] 可能希望以上描述的系统允许用户向与在体验数据库内包括的“卡”关联的各种体验登记。例如，如果体验是在某个海滨旧金山海鲜餐厅试吃双胞胎龙虾尾，则用户可以在就餐于此并且试吃双胞胎龙虾尾时向该体验“登记”。在登记时，用户可以添加(例如，海湾或者一对龙虾尾的)相片并且可以提供评论(例如，“比我曾经认为龙虾可以是的味道更佳”)。

[0427] 如以上讨论的那样并且也参照图48-图49，体验社交联网过程10可以被配置为维护4200体验数据库100。如以上讨论的那样，体验数据库100可以包括各自与体验关联并且各自自由体验数据库100的用户可访问的多个体验数据卡(例如，体验数据卡102、104、106、108、110、112、114、116、118、120、122)。

[0428] 另外,在体验数据库100内包括的体验数据卡中的一个或者多个体验数据卡可以包括可用性标准。例如,在体验数据卡内定义的可用性标准可以定义一个或者多个前提体验数据卡。例如,如果讨论的体验数据卡涉及技术复杂的潜水,则体验数据卡可能需要用户首先向用于更少技术复杂的潜水的体验数据卡登记。因而,在进行搜索的特定用户未向前提体验数据卡(即,更少技术复杂的潜水)登记的情况下,讨论的体验数据卡(即更技术复杂的潜水)可以直至用户向前提体验数据卡登记才在任何查询结果集中出现。

[0429] 如以上讨论的那样,用户36、38、40、42中的一个或者多个用户可以使用客户端电子设备((分别)例如,具有数据功能的蜂窝电话28、30、个人数字助理32、个人计算机34)来循环遍历和评审在体验数据库100内包括的各种体验数据卡。因而,用户36、38、40、42中的一个或者多个用户可能希望查看体验数据卡并且可以指示涉及他们的该体验数据卡的愿望,这可以是执行查询的结果,该查询产生包括讨论的体验数据卡的结果集合。

[0430] 因而,体验社交联网过程10可以从例如用户36接收4202查看指示,该查看指示涉及对于查看在体验数据库100内包括的体验数据卡4300的请求。因而并且响应于该请求,体验社交联网过程10可以向用户36提供4204可以在客户端电子设备28内包括的显示器54上渲染的体验数据卡4300的表示。

[0431] 另外出于示例目的而假设在用户(例如,用户36)评审体验数据卡4300时,用户36希望向在体验数据卡4300内定义的体验(即,在乔式抓取汉堡包)“登记”。因而,用户(例如,用户38)可以选择(经由屏上指针130或者手部手势)“登记”按钮4302以生成登记指示。登记指示可以包括时间指示符(登记日期/时间)和位置指示符(登记位置)。在体验社交联网过程10从用户(例如,用户36)接收4206涉及向体验数据卡4300登记的登记指示时,从用户接收4206的登记指示可以由体验社交联网过程10处理4208。

[0432] 可以从用户(例如,用户36)接收4210(用以上讨论并且在图5中示出的方式)涉及与体验数据卡4300关联的体验的评论,并且体验社交联网过程10可以修改4212体验数据卡4300以包括从用户(例如,用户36)接收的评论。如以上讨论的那样并且对于本公开内容,评论可以包括用户可以提供的任何评论(例如,基于文本的信息;基于相片的信息;基于视频的信息;基于音频的信息;评级;符号;颜色;以及情绪指示符)。备选地,体验社交联网过程10可以生成4214与体验数据卡4300关联的有关体验数据卡4304(用以上描述并且在图30中示出的方式),其中有关体验数据卡4304包括从用户(例如,用户36)接收的评论。这样的有关体验数据卡可以充当与体验数据卡4304有关并且链接到体验数据卡4304的子卡。

[0433] 尽管在这一特定示例中未定义体验数据卡4300的原有生成者,但是理解体验数据卡4300可以由向体验数据卡4300登记的相同用户(例如,用户36)或者由向体验数据卡4300登记的不同用户(例如,用户38)生成。因而,相同用户或者不同用户可以创建、查询和查看体验数据卡。

[0434] 如本领域技术人员将领会到的那样,可以将本公开内容体现为一种方法、系统或者计算机程序产品。因而,本公开内容可以采用全硬件实施例、全软件实施例(包括固件、常驻软件、微代码等)或者组合软件和硬件方面的实施例的形式,这些方面在这里可以都被通称为“电路”、“模块”或者“系统”。另外,本公开内容可以采用在计算机可用存储介质上的计算机程序产品的形式,该计算机可用存储介质具有在该介质中体现的计算机可用程序代码。

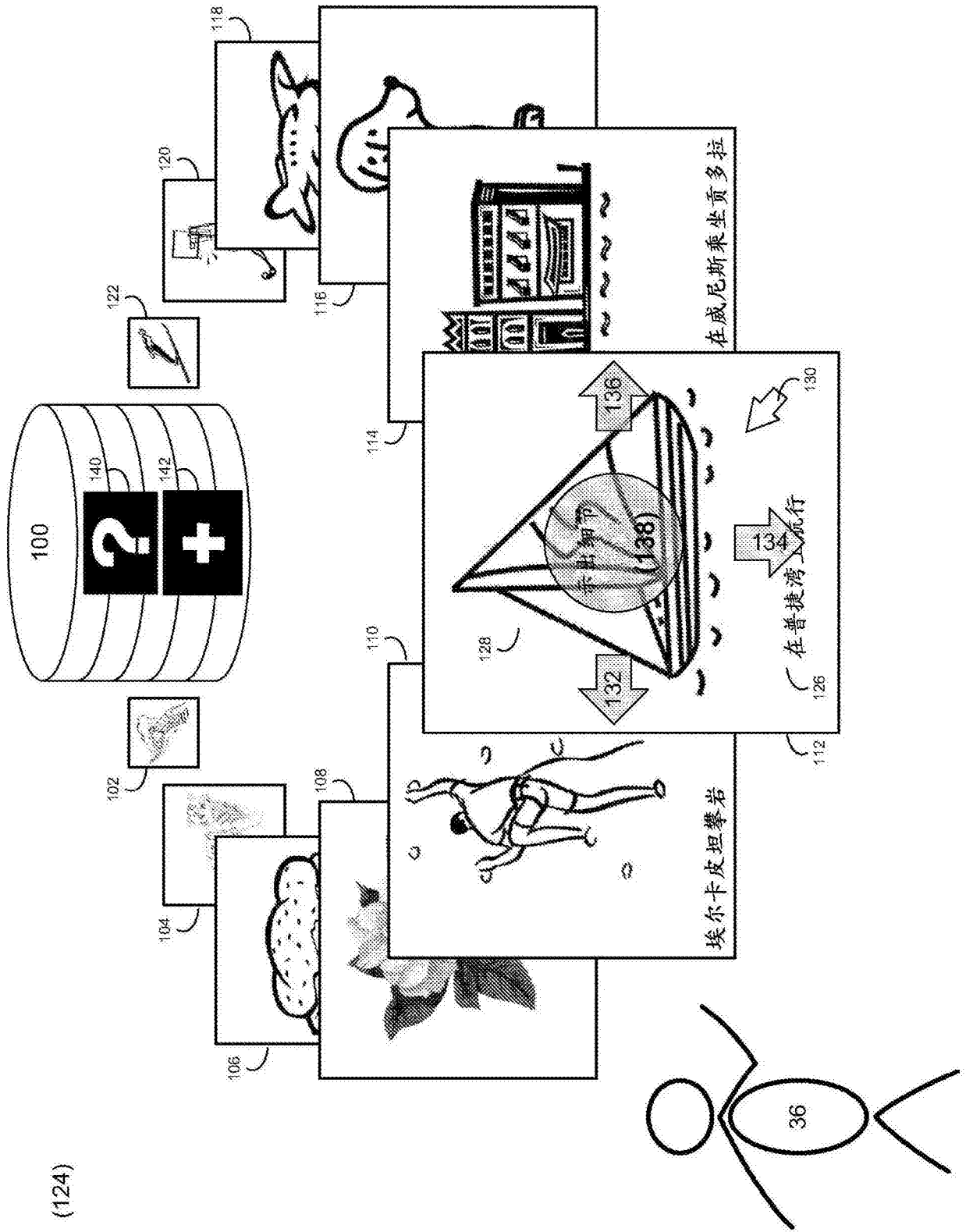
[0435] 在各图中的流程图和框图图示了根据本公开内容的各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现方式的架构、功能和操作。就这一点而言,在流程图或者框图中的每个块可以代表代码的模块、段或者部分,该代码的模块、段或者部分包括用于实施指定的逻辑功能的一个或者多个可执行指令。也应当注意,在一些备选实施例中,在块中指示的功能可以未按照在各图中指出的顺序出现。例如,取决于涉及到的功能,可以基本上并行依次执行的两个块或者可以有时按照相反顺序执行块。也将注意,框图和/或流程图图示的每个块以及在框图和/或流程图图示中的块的组合可以由执行指定的功能或者动作的基于专用硬件的系统实施或者由专用硬件与计算机指令的组合实施。

[0436] 这里所用的术语仅用于描述具体实施例而未旨在于限制公开内容。如这里所用,除非上下文另有明示,单数形式“一(个/种)”和“该”旨在于也包括复数形式。还将理解,措词“包括”和/或“包含”在本说明书中使用指定存在陈述的特征、整件、步骤、操作、要素和/或部件,但是未排除存在或者添加一个或者多个其它特征、整件、步骤、操作、要素、部件和/或其组合。

[0437] 在所附权利要求中的所有装置或者步骤加上功能要素的对应结构、材料、动作和等效物旨在于包括用于如具体要求保护的那样与其它要求保护的要素组合执行该功能的任何结构、材料或者动作。已经出于示例和描述的目的而呈现了本公开内容的描述,但是该示例和描述未旨在于穷举公开内容或者使公开内容限于公开的形式。许多修改和变化将为本领域普通技术人员所清楚而未脱离公开内容的范围和精神实质。选择和描述实施例以便最好地说明公开内容的原理和实际应用并且使本领域其他普通技术人员能够对于具有如与设想的特定使用相配的各种修改的各种实施例理解公开内容。

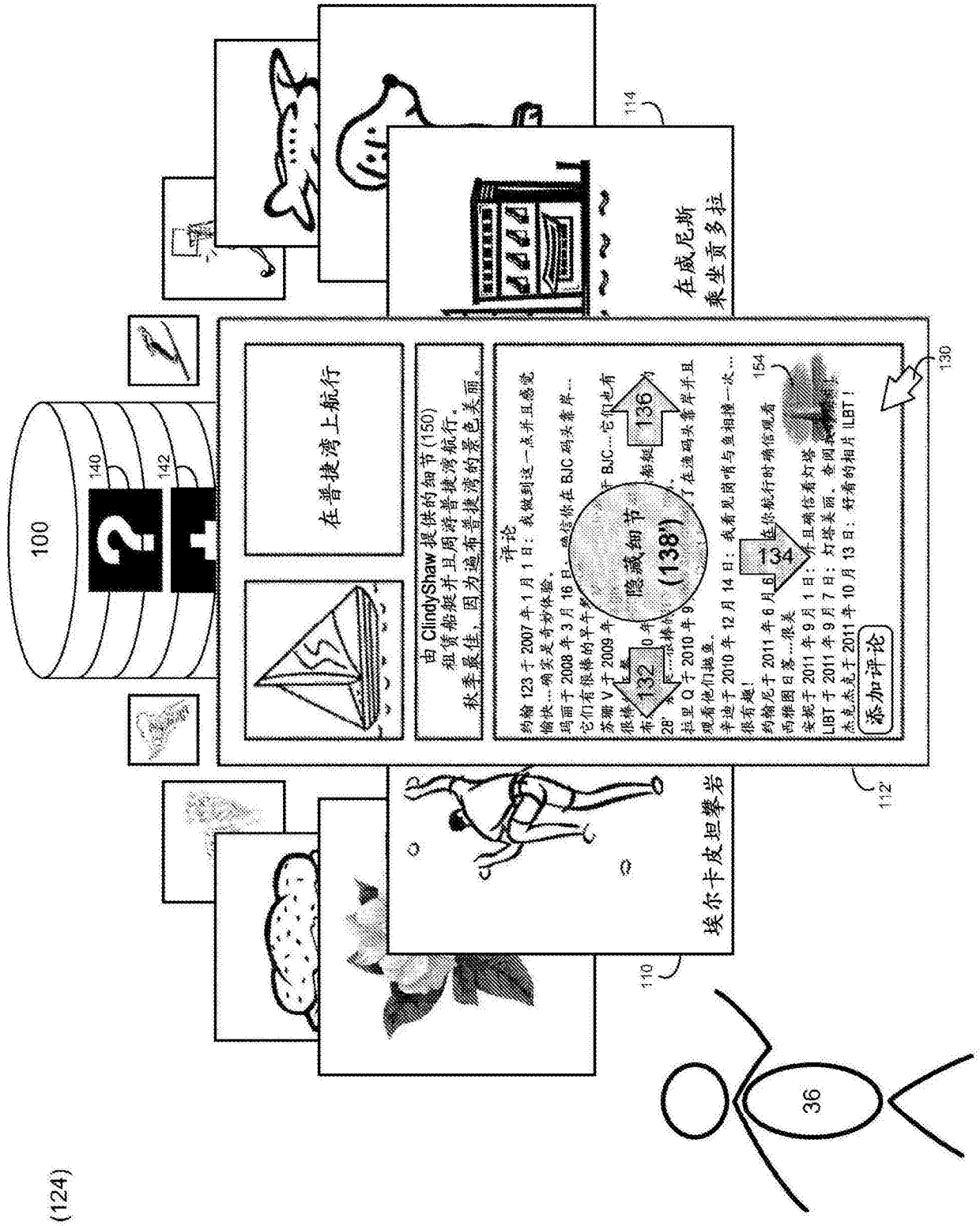
[0438] 已经这样具体地并且通过参照本申请的公开内容的实施例具体描述了公开内容,将清楚修改和变化是可能的而未脱离在所附权利要求中定义的公开内容的范围。





(124)

图2



(124)

图3



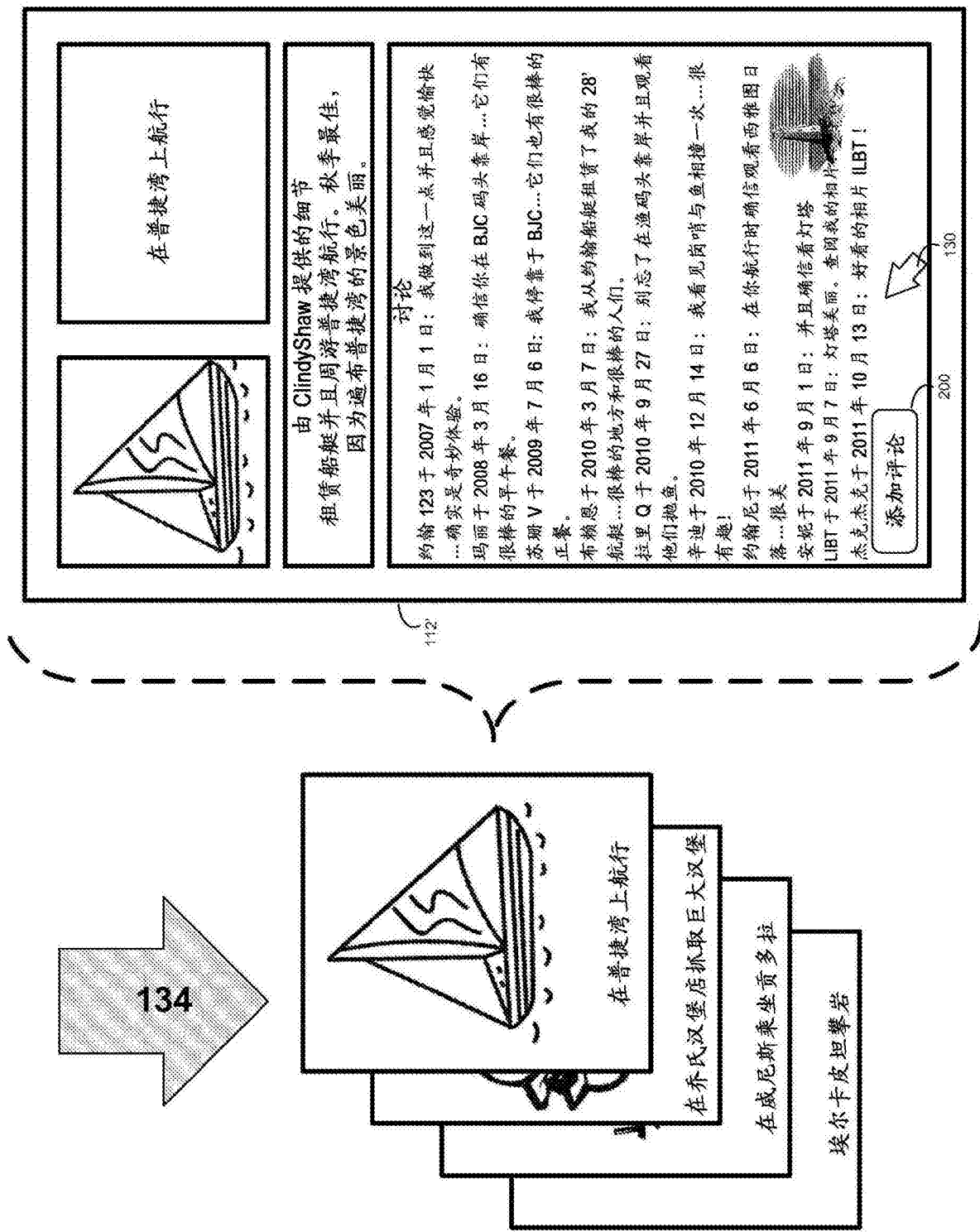


图4

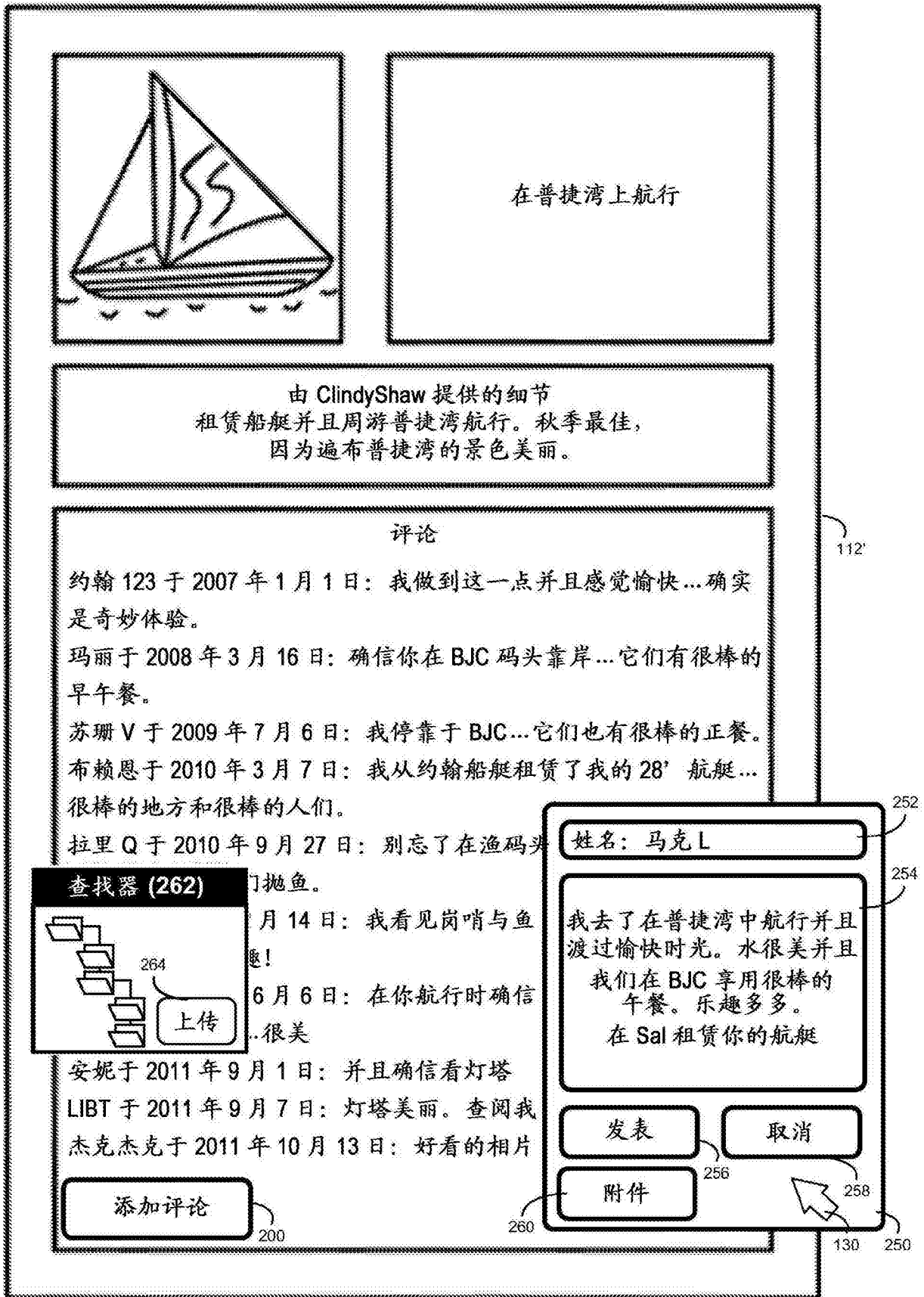


图5

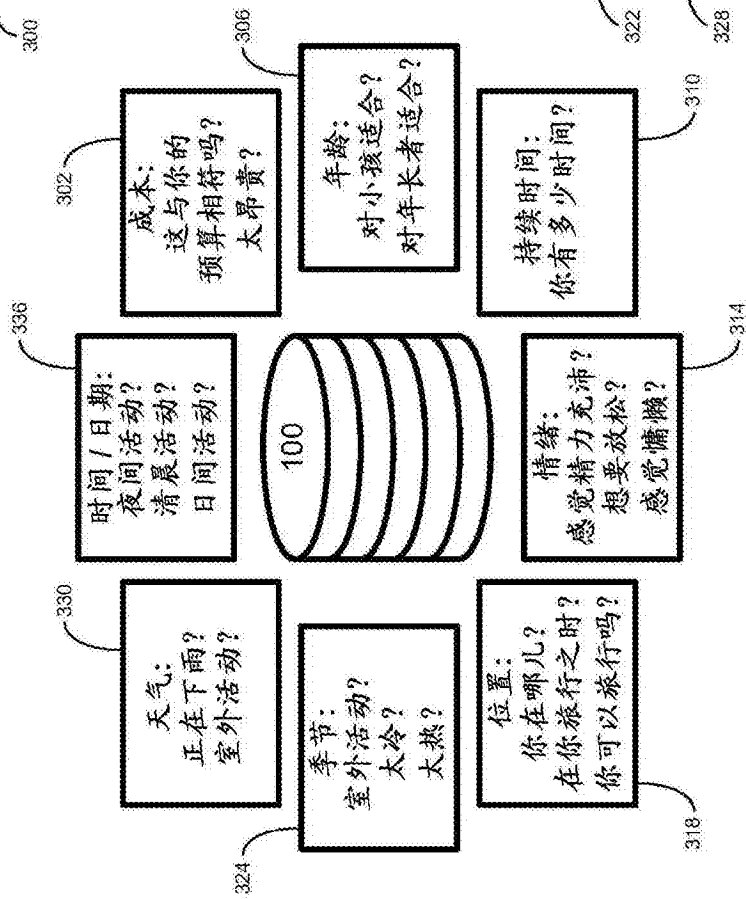
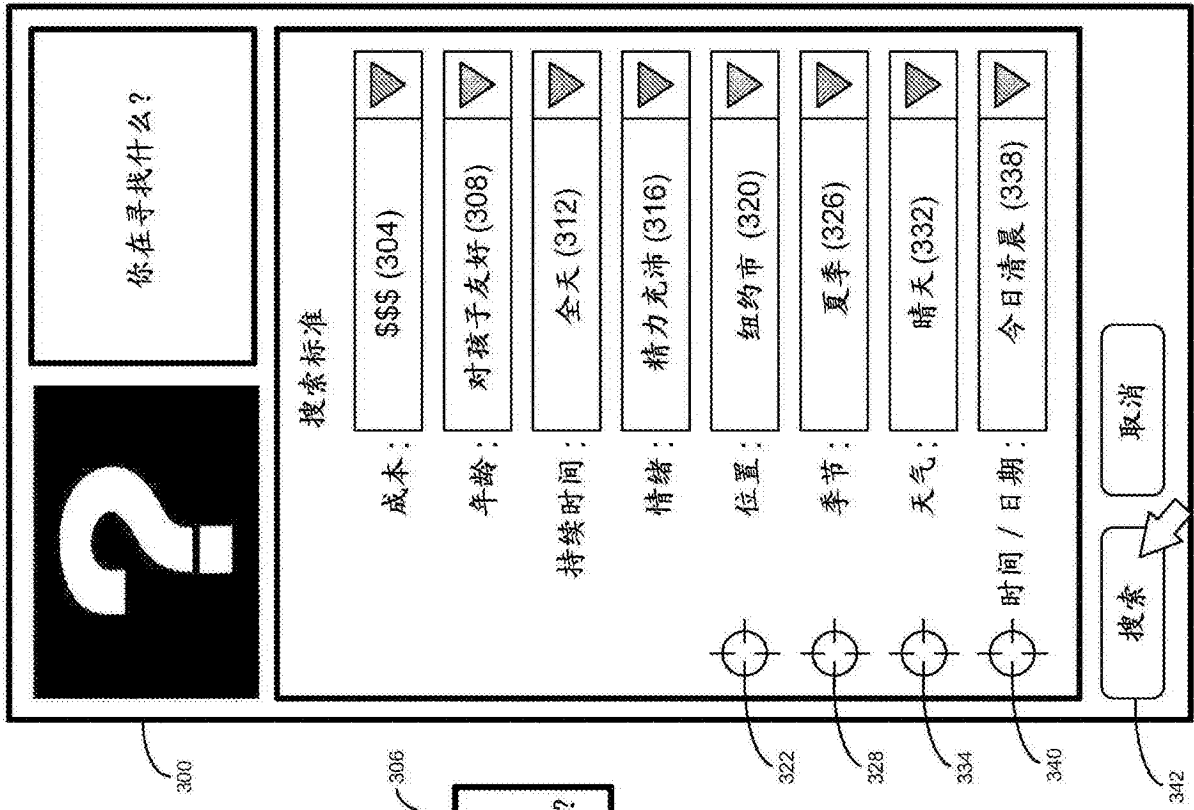


图6

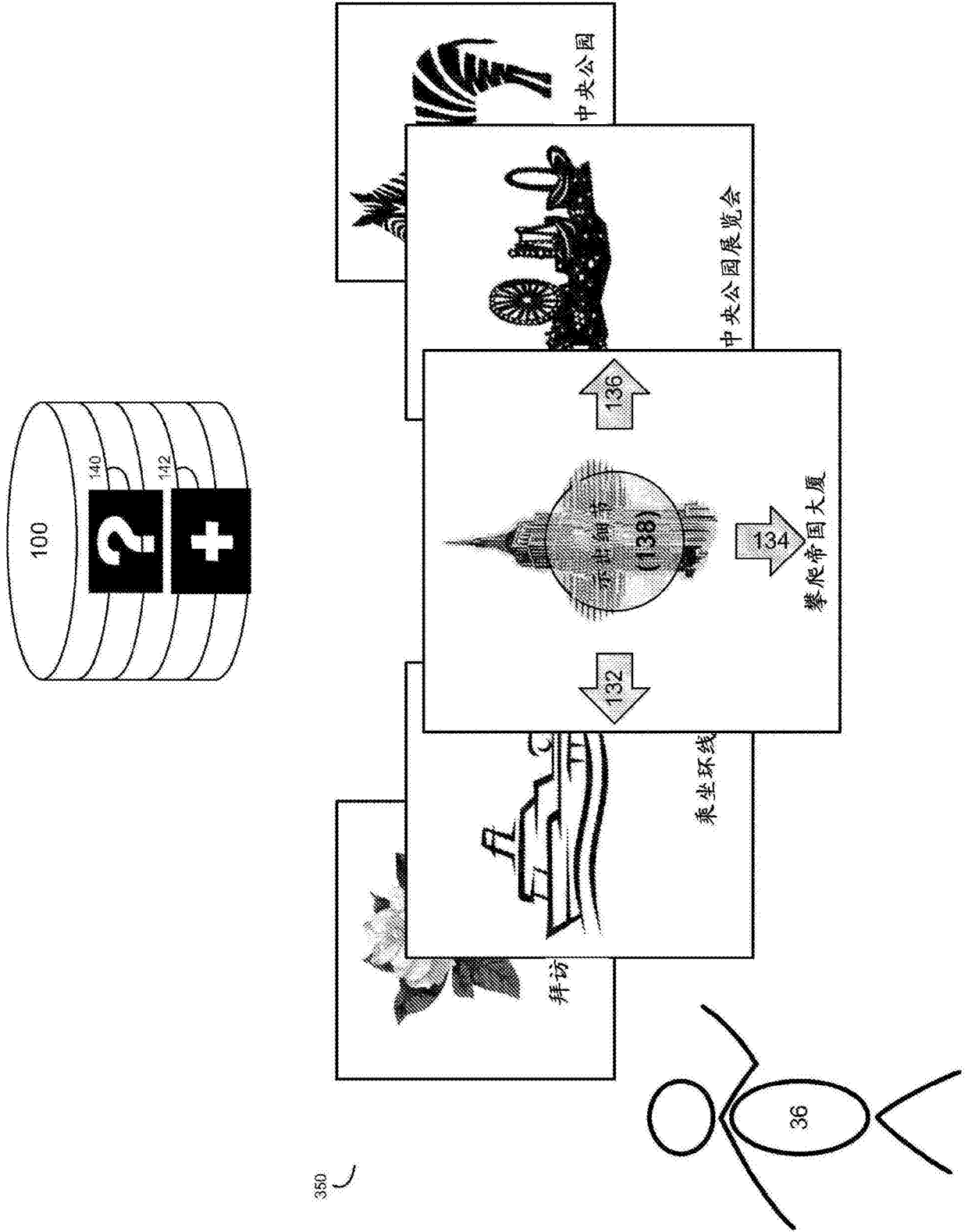


图7

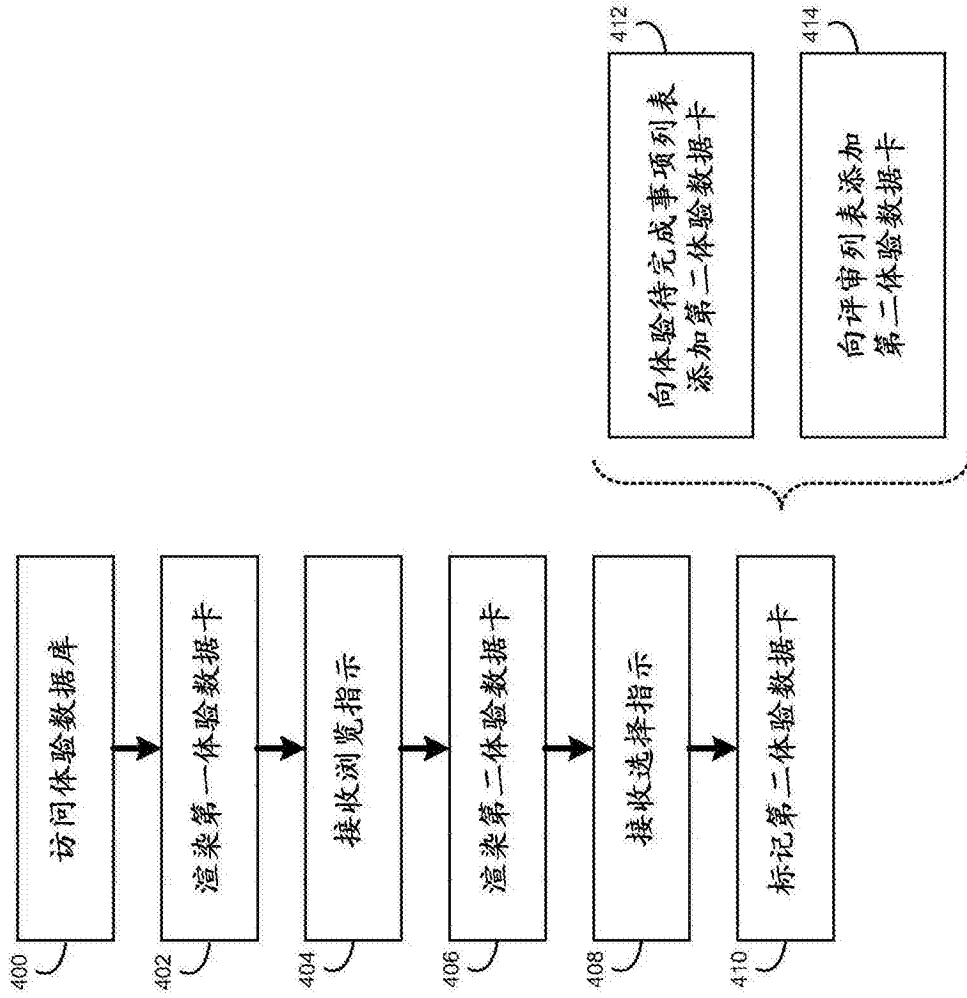


图8

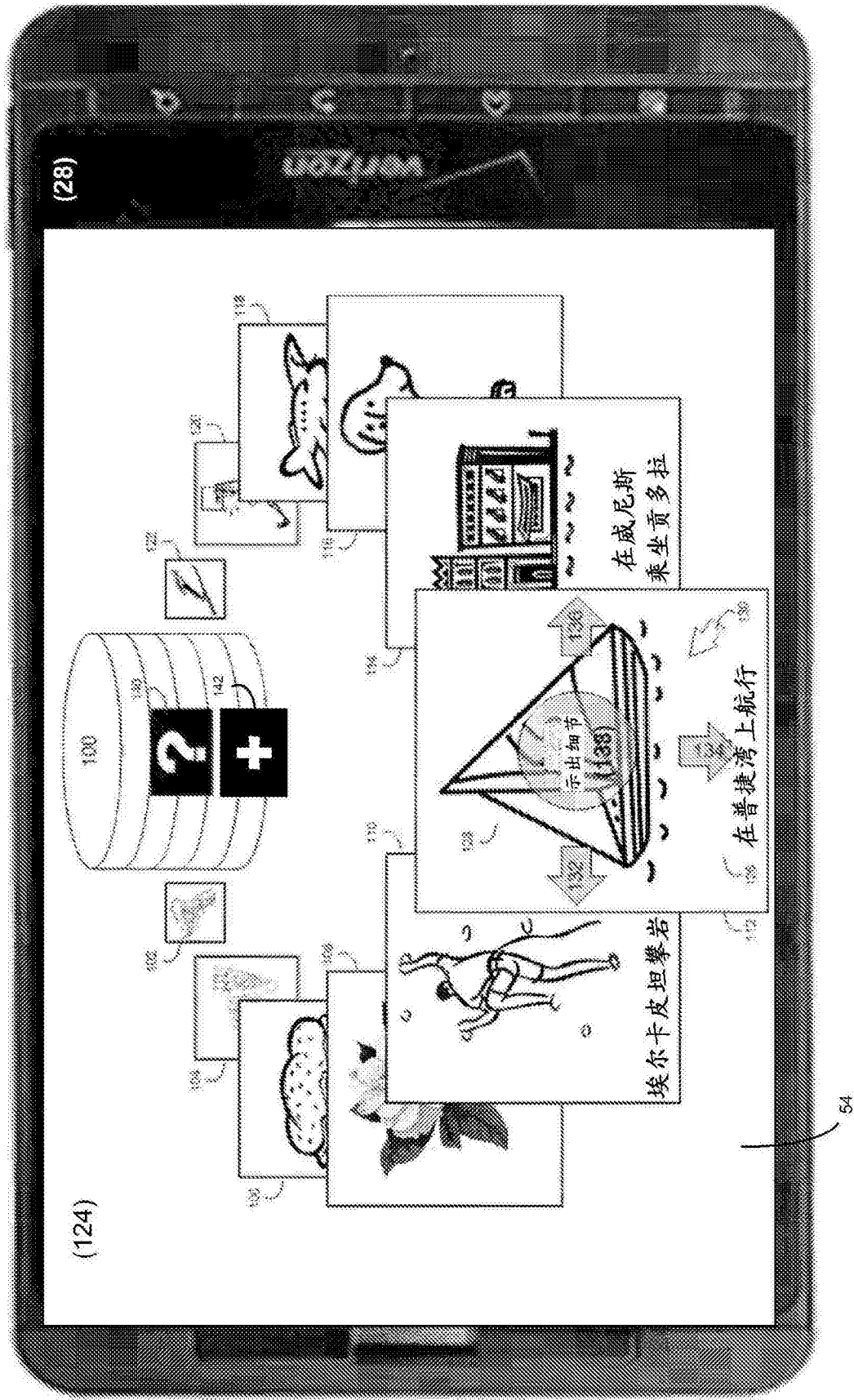


图9

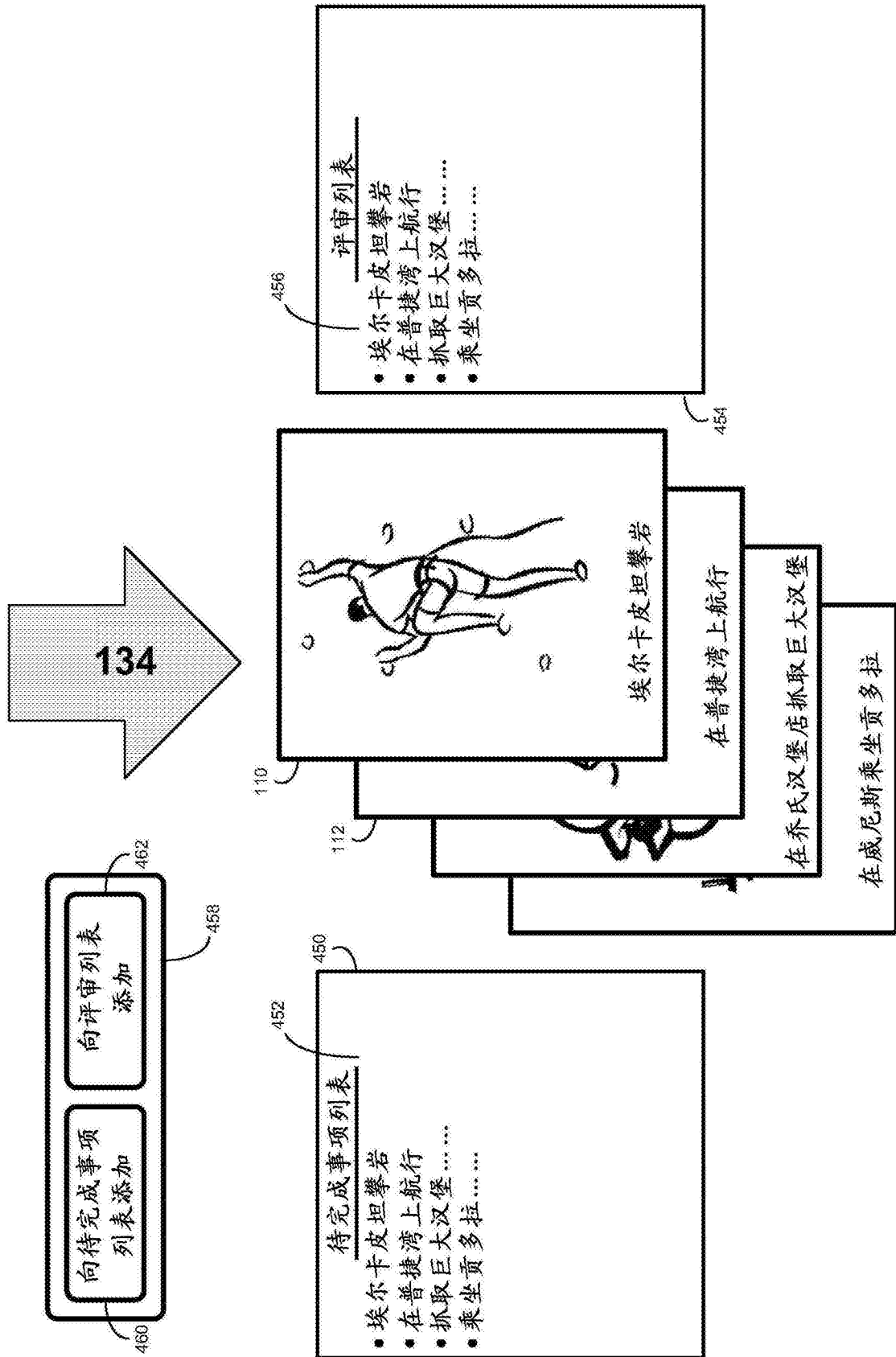


图10

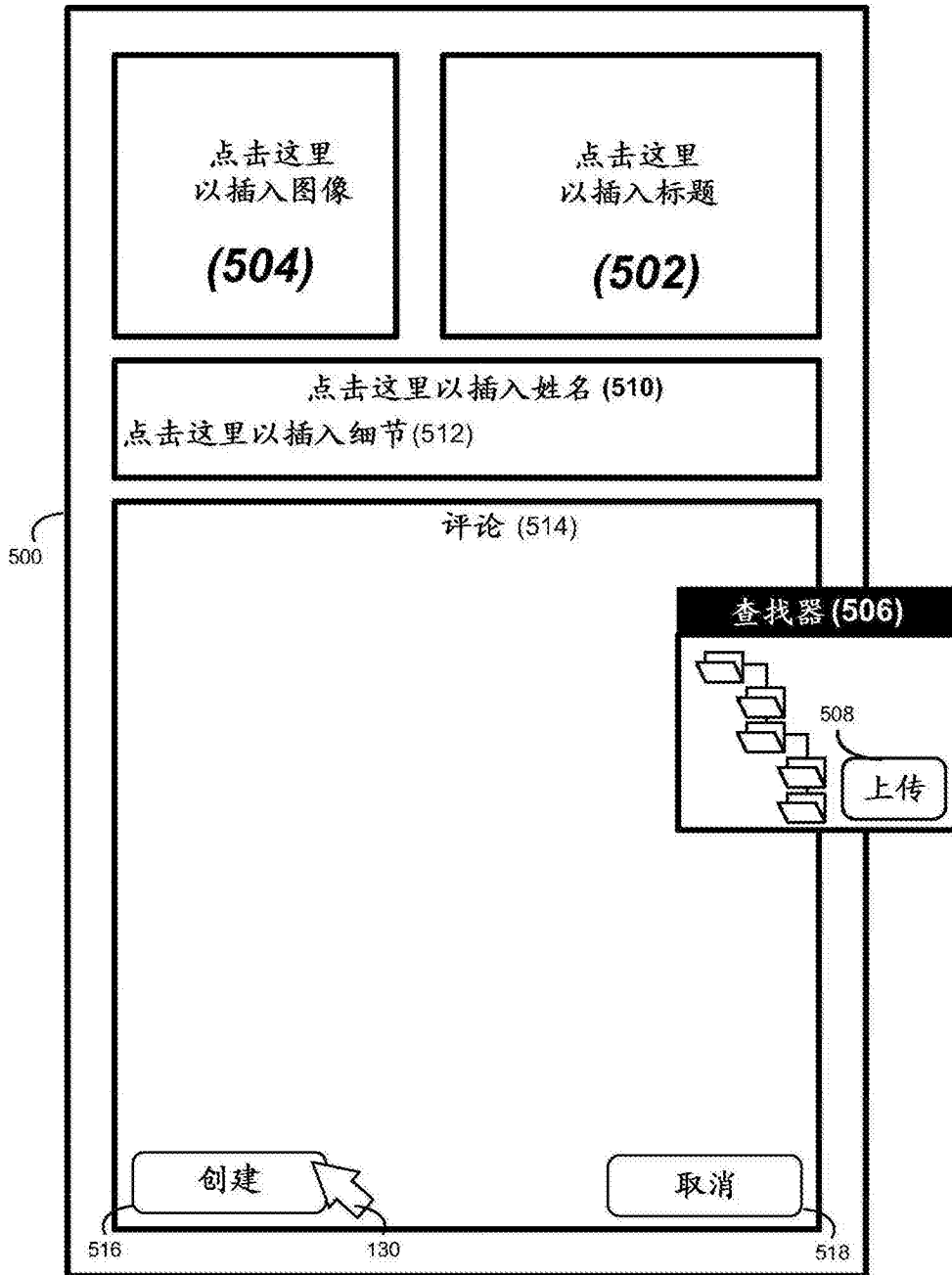


图11



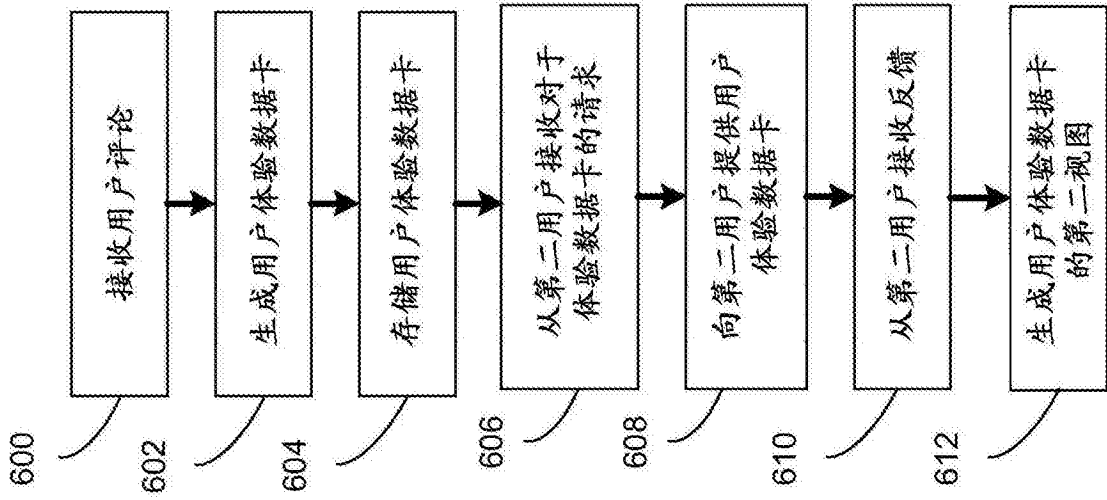


图12

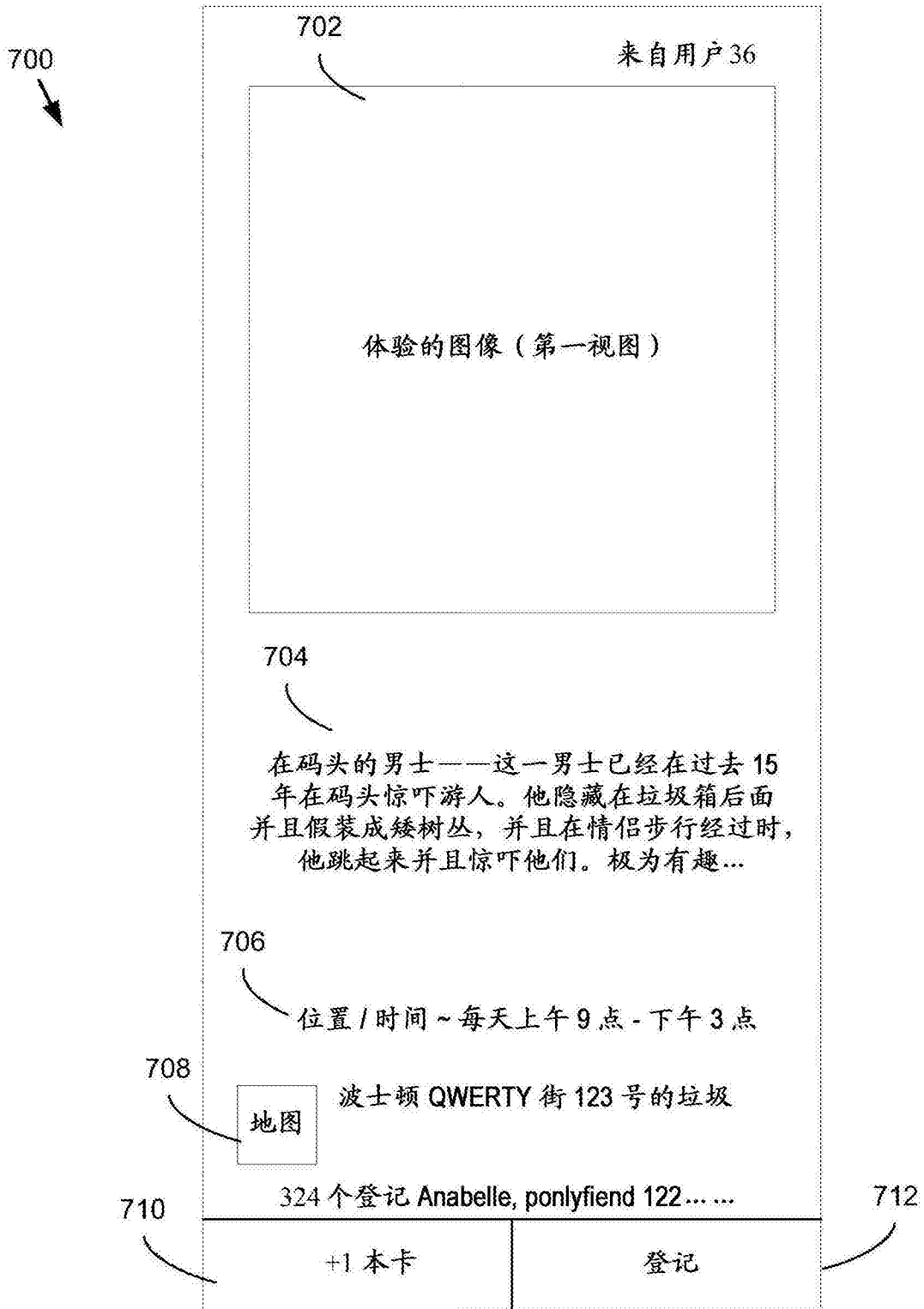


图13

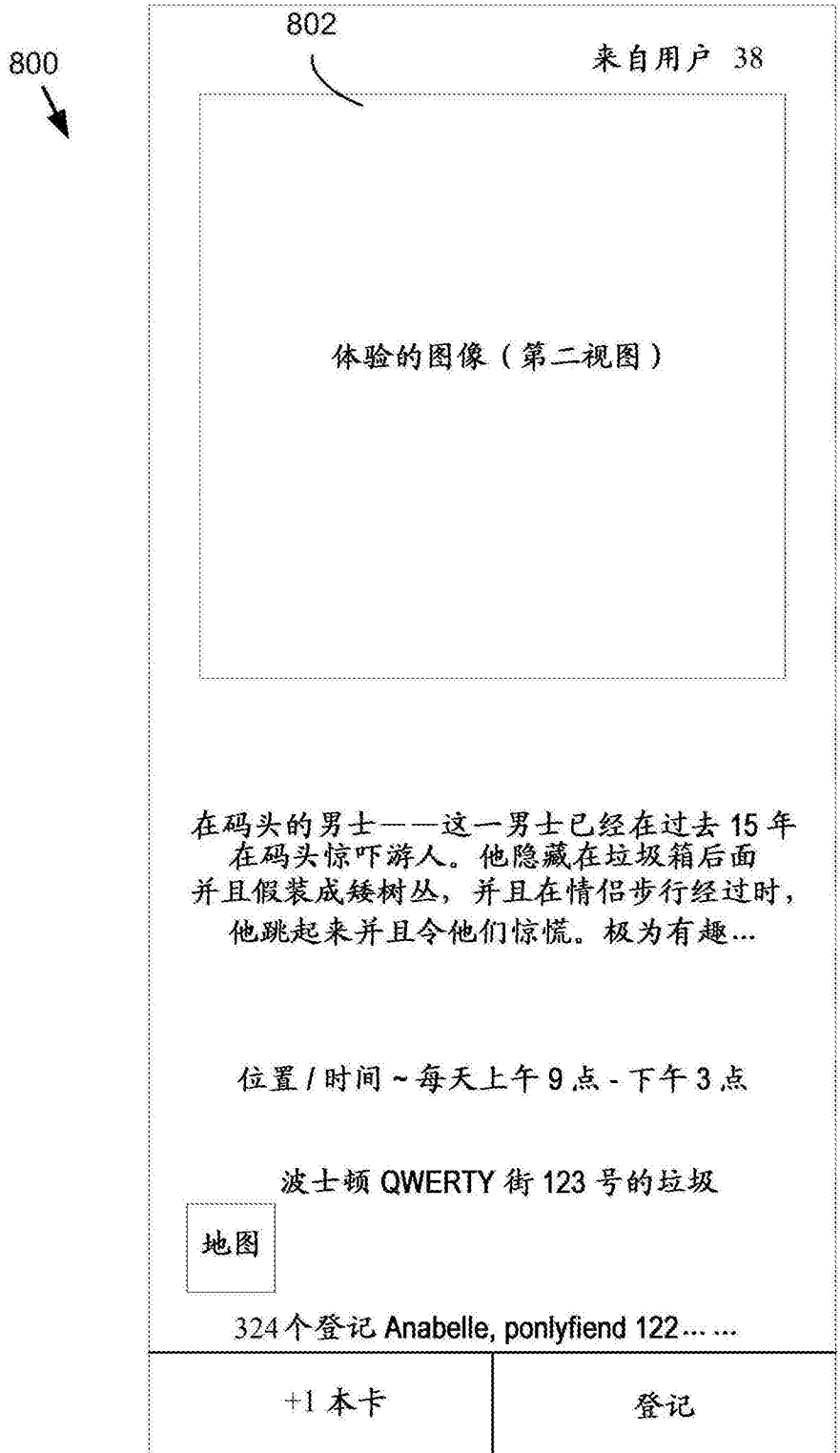


图14

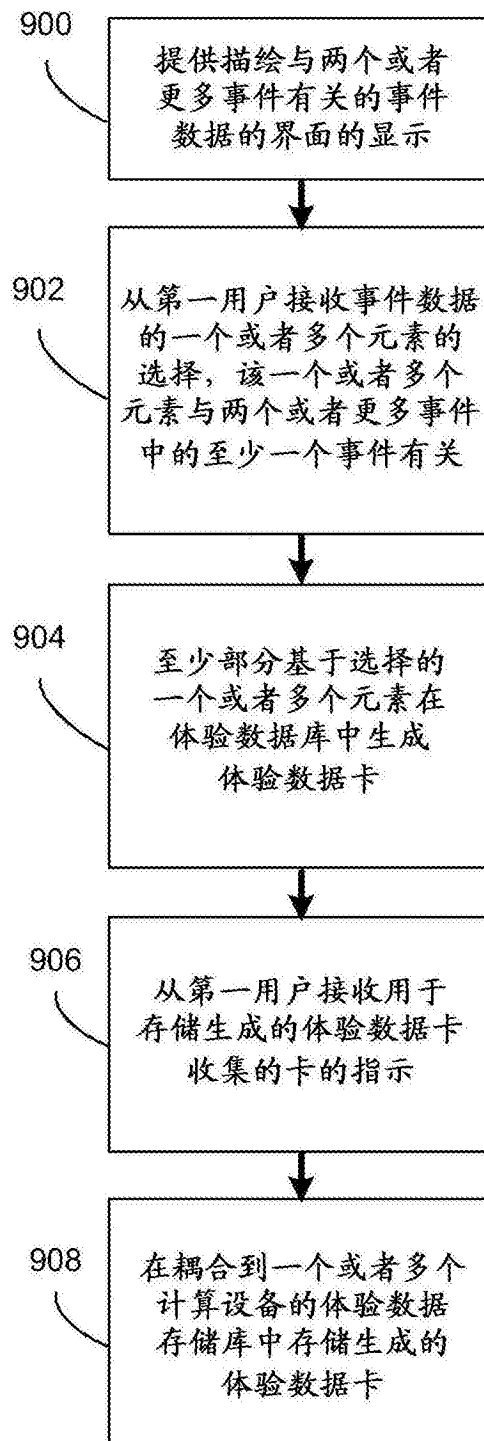


图15

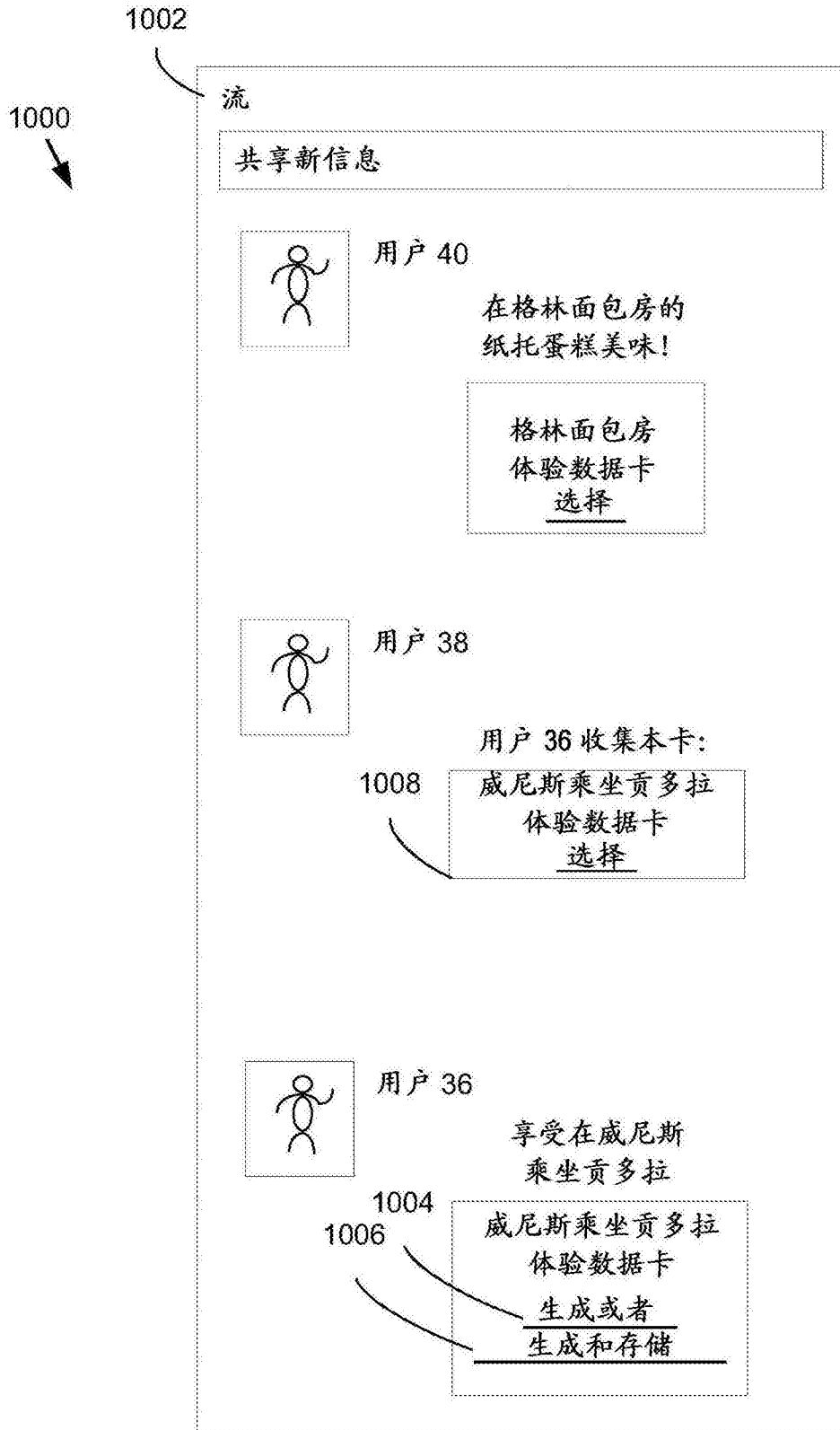


图16

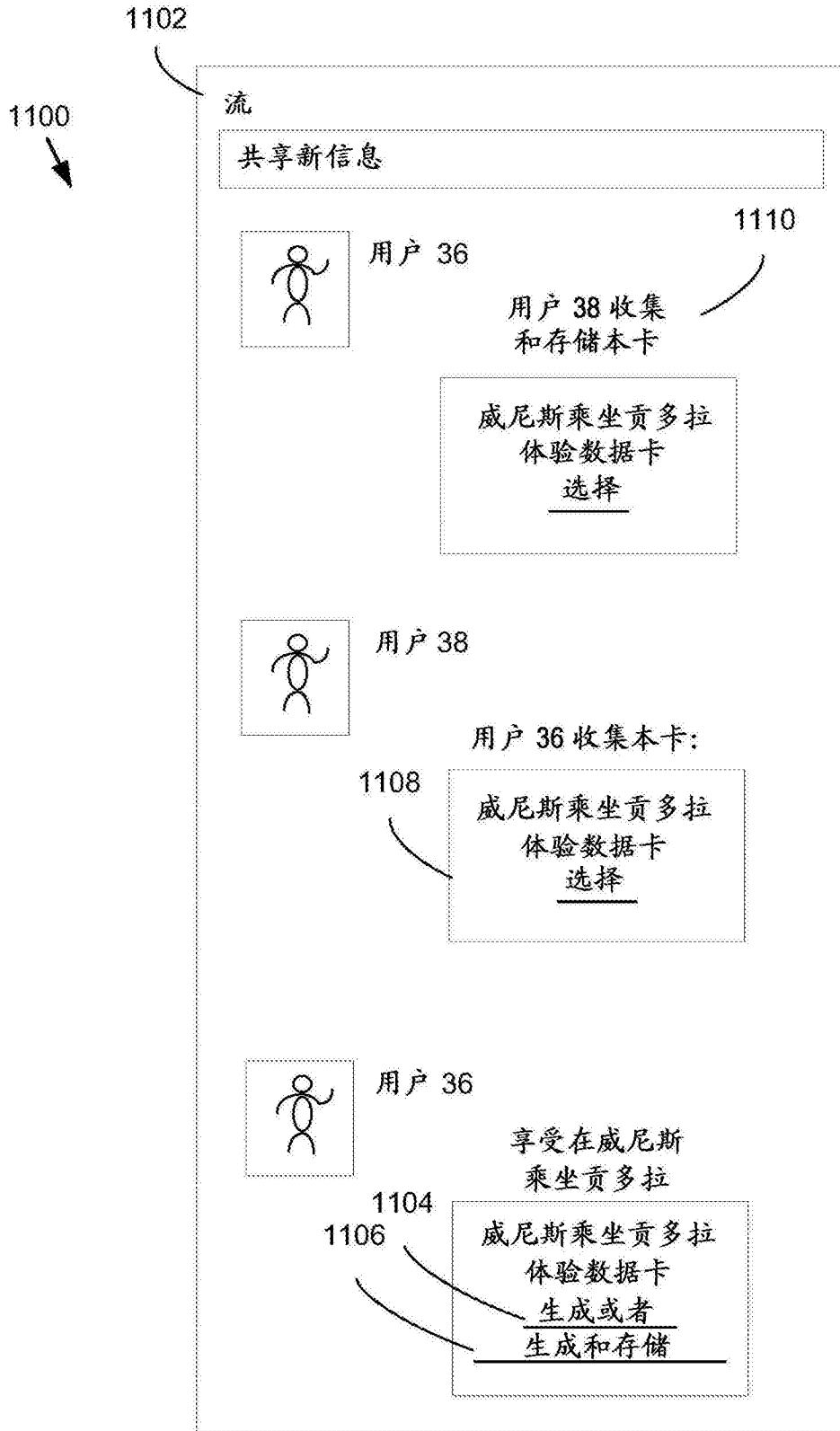


图17

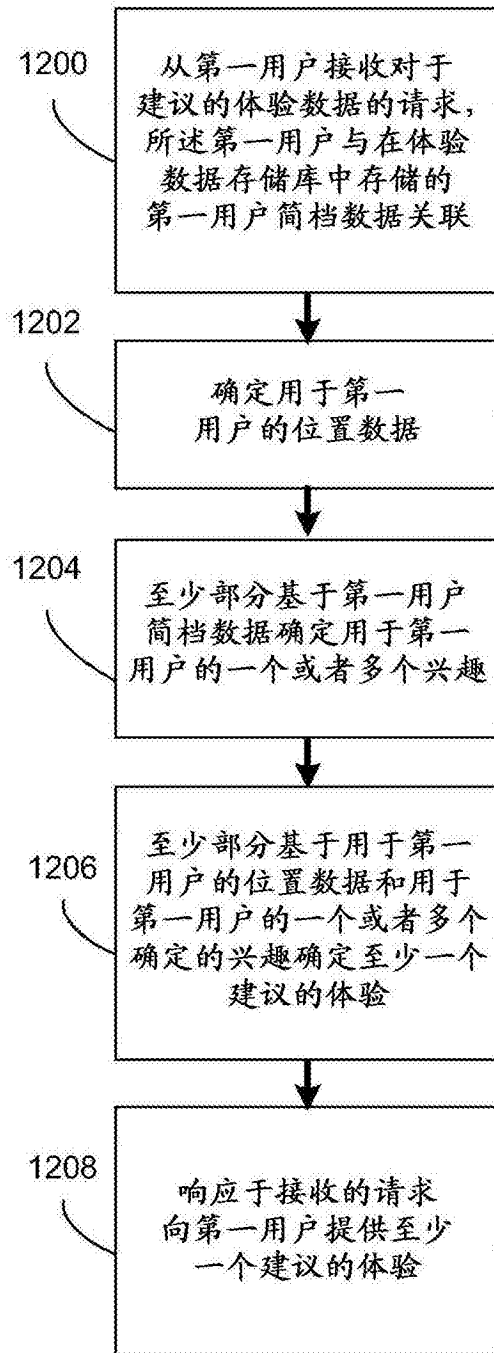


图18

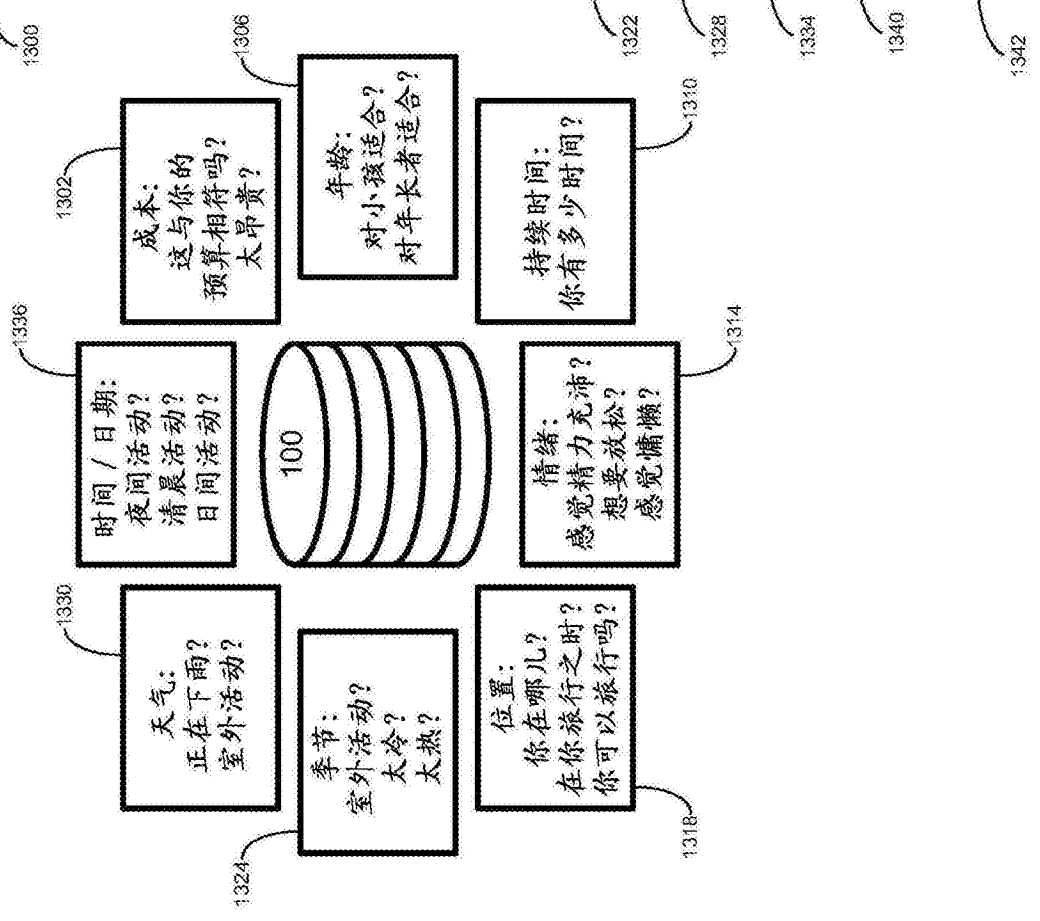
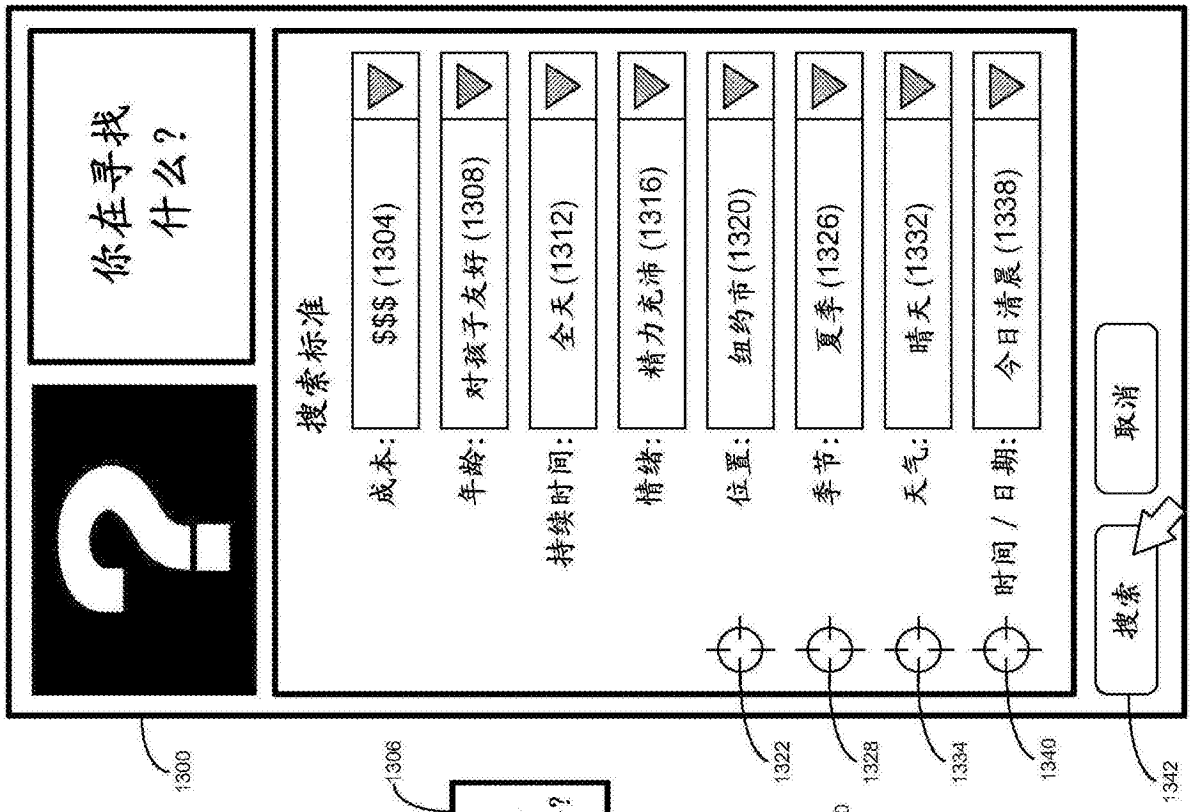


图19



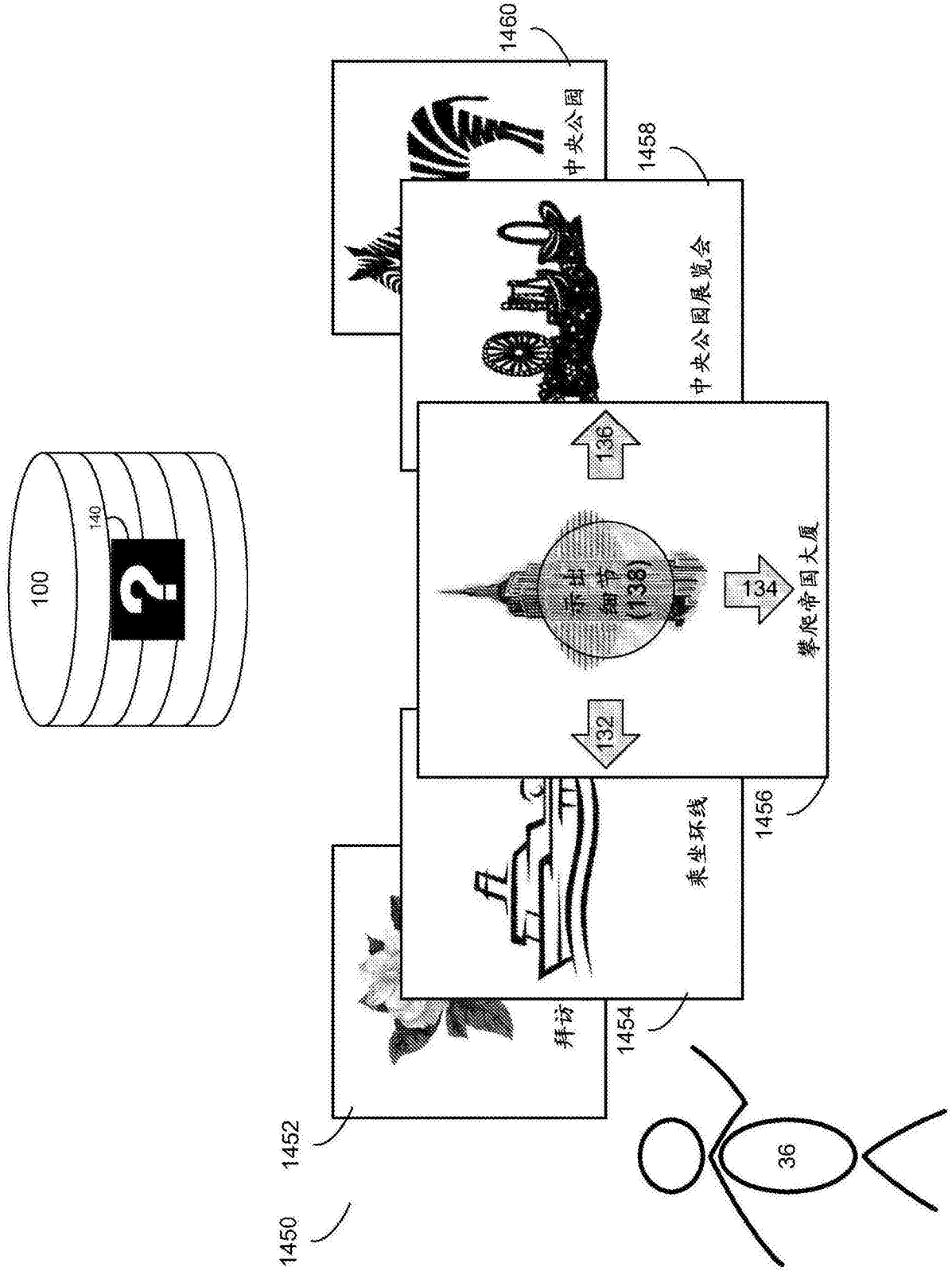


图20

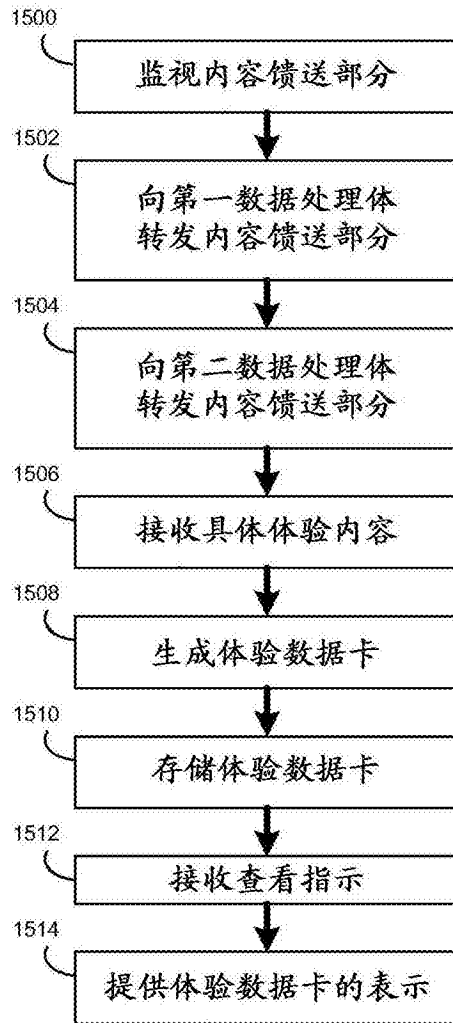


图21

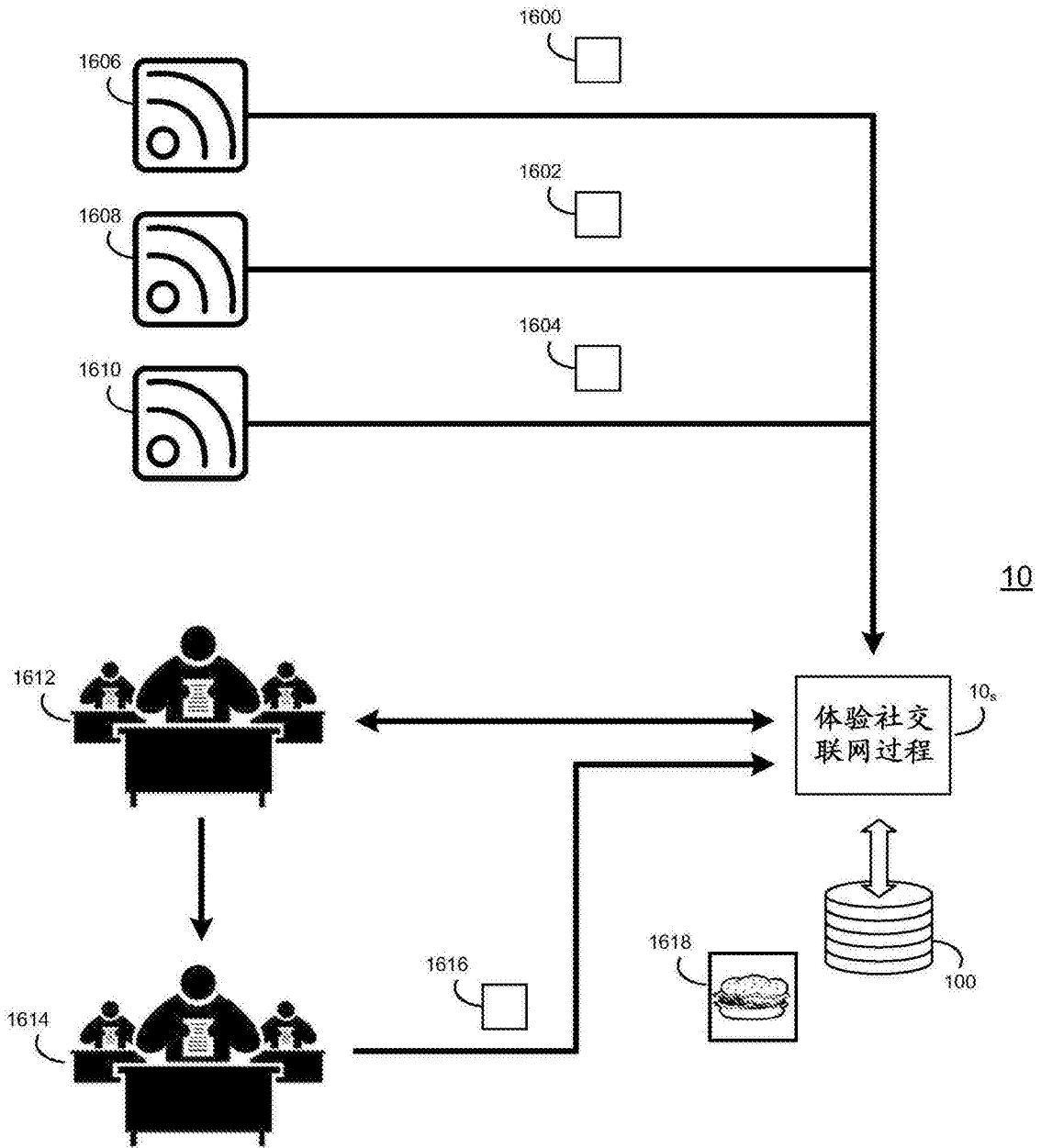


图22

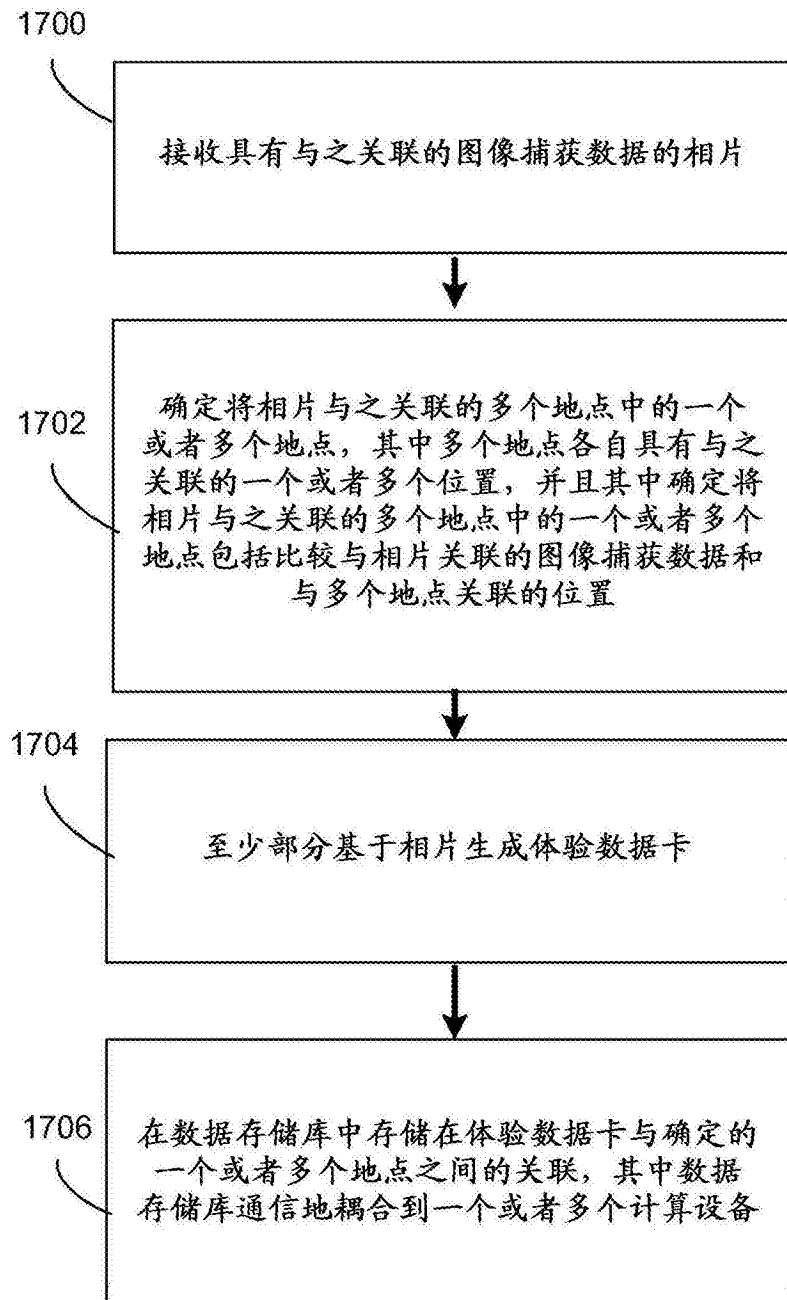


图23

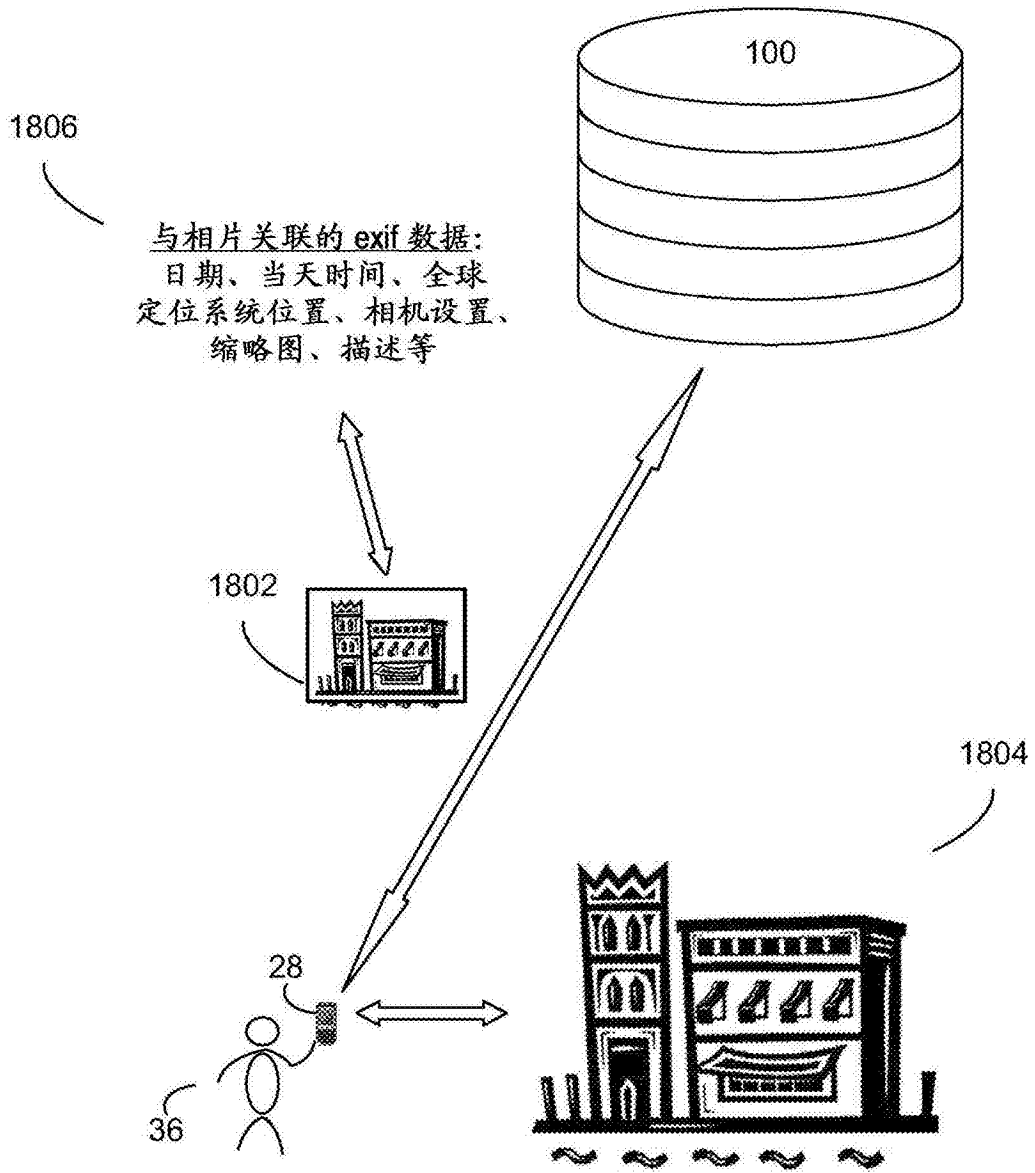


图24

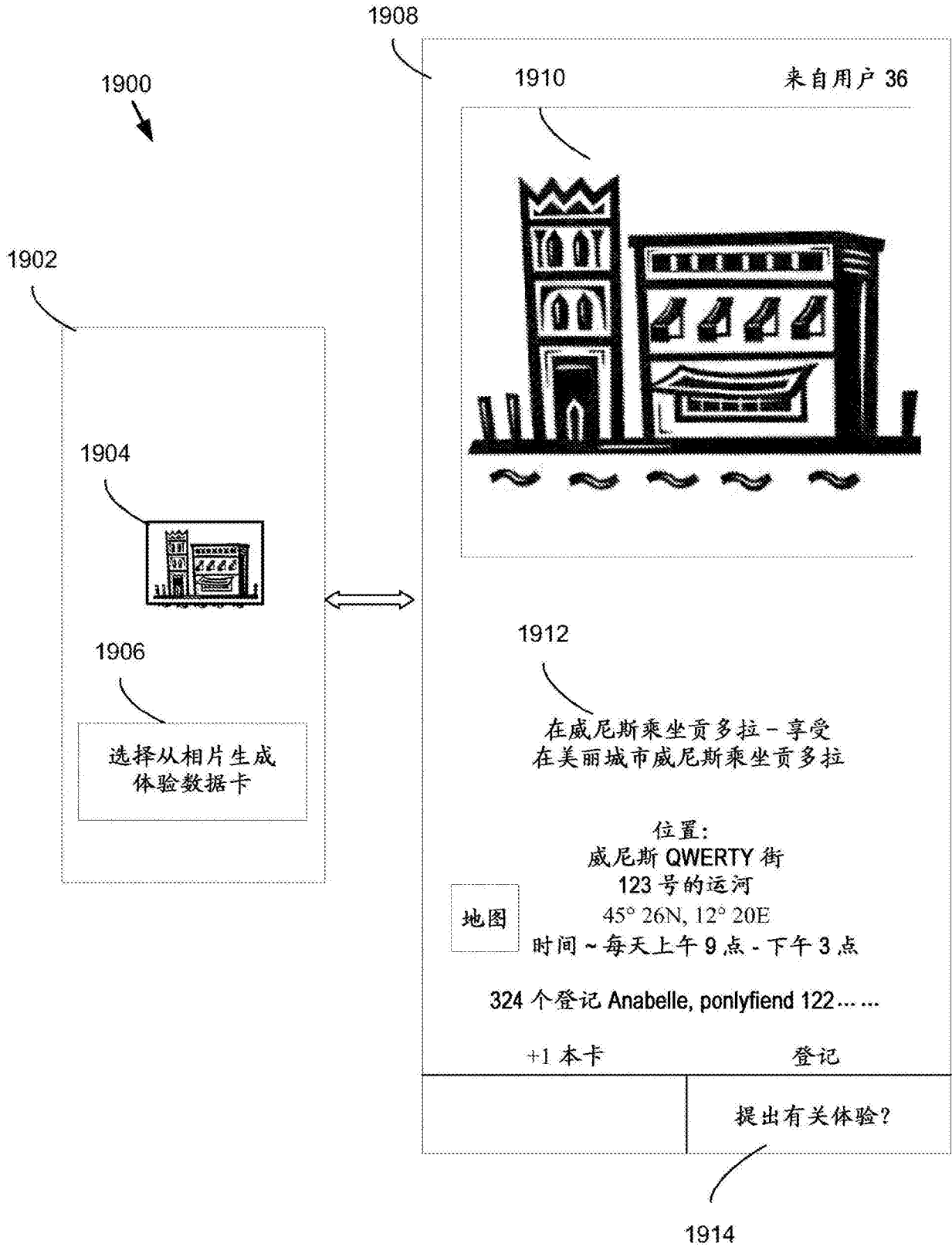


图25

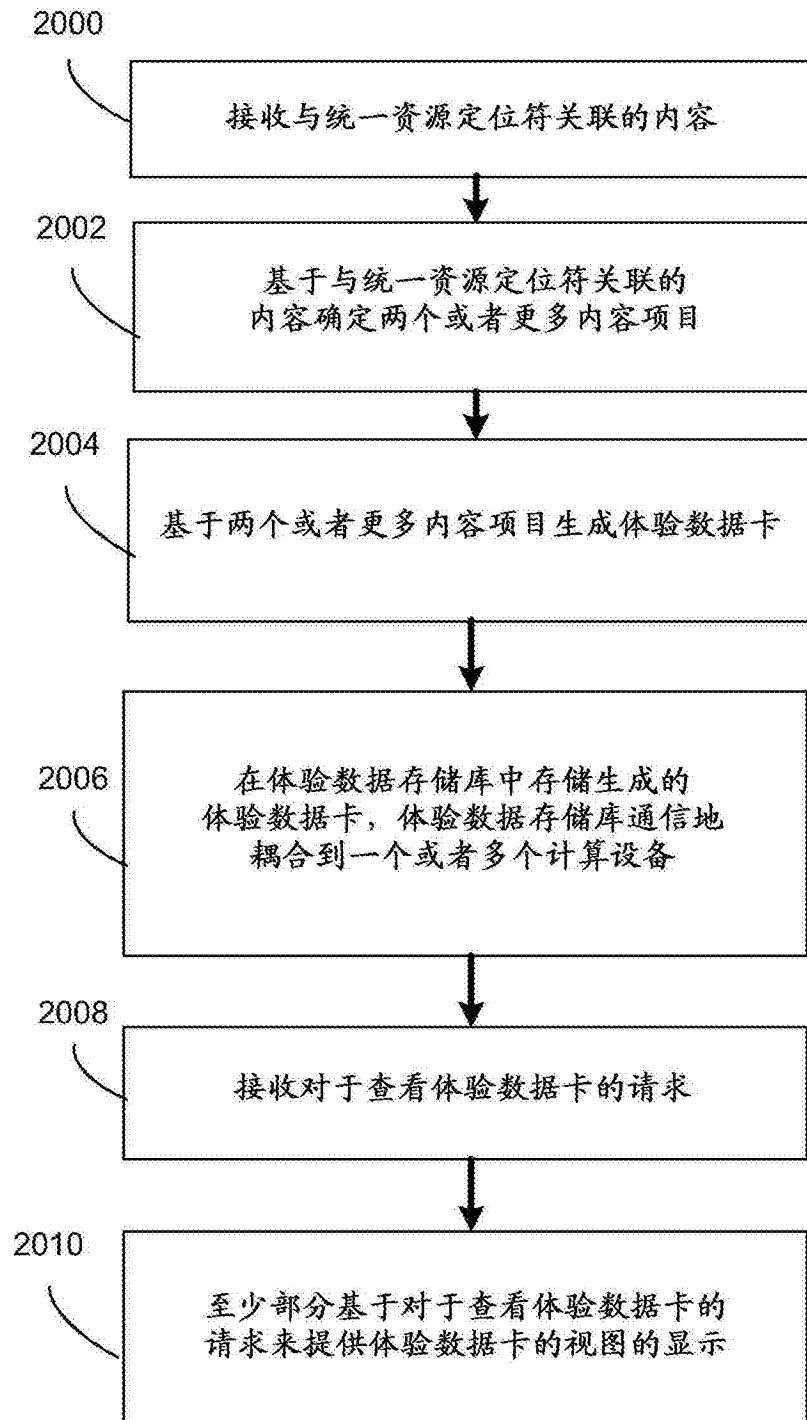


图26



图27



2200



www.blameycastle.ie/parisofline/blameycastle

亲吻布拉尼石

拜访我们

我们的好友

布拉尼城堡历史

获得

亲吻布拉尼石

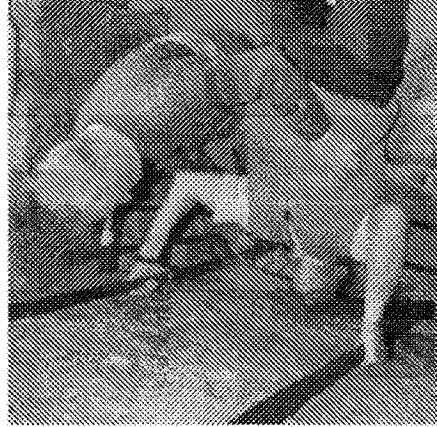
生成体验数据卡

2202

# 亲吻布拉尼石 雄辩之石

持续 200 年以上，银屏的世界政治家、文学巨匠和伟人已经加入攀登之台的百万朝拜者。它的力量毋庸置疑，但是它的故事仍然产生争论。

从前，拜访者必须先上防卫墙之上用脚踩来保持并且放低头部。如今，我们相当地小心我们的拜访者的安全。石头本身仍然置于防卫墙以下的墙中。为了亲吻它，人必须从扶手行道后倾（保持到铁轨上）。奖励是实际奖励，因为一旦亲吻石头就给予雄辩之才。



岩石关闭

花园

更多待见

开放时间和费用

计划拜访

群查询

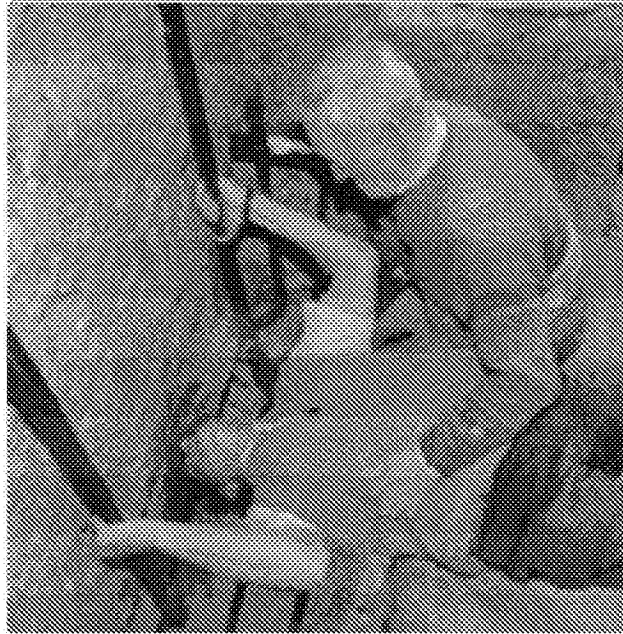
季节通行

图 28

2300



来自麦克 XYZ



2302

亲吻布拉尼石

位置时间 ~ 每天上午 9 点 - 下午 3 点

地图

布拉尼城堡  
爱尔兰

324 个登记 Anabelle, ponyfiend 122... ..

+1 本卡

登记

图29

Click here to insert image (504)

Click here to insert title (502)

Click here to insert name (510)  
Click here to insert details (512)

评论 (514)

创建

取消

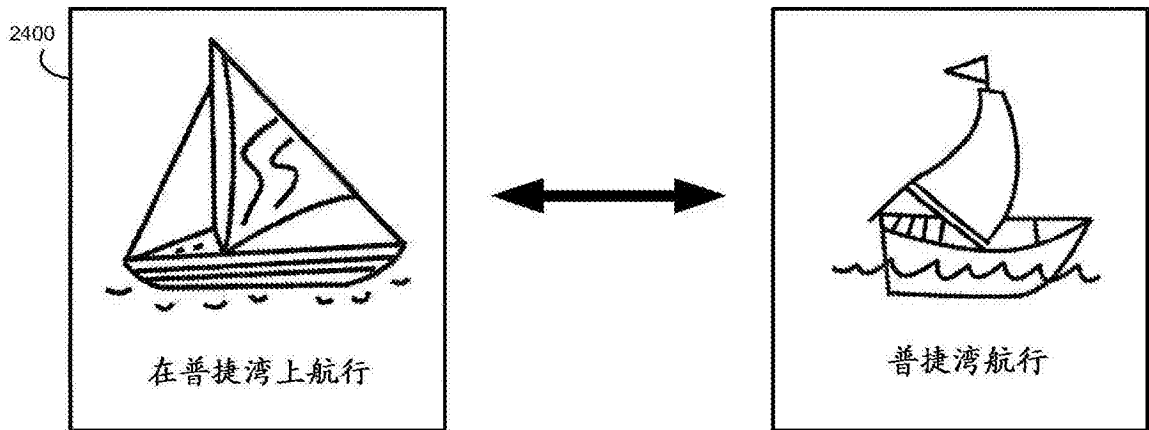


图30

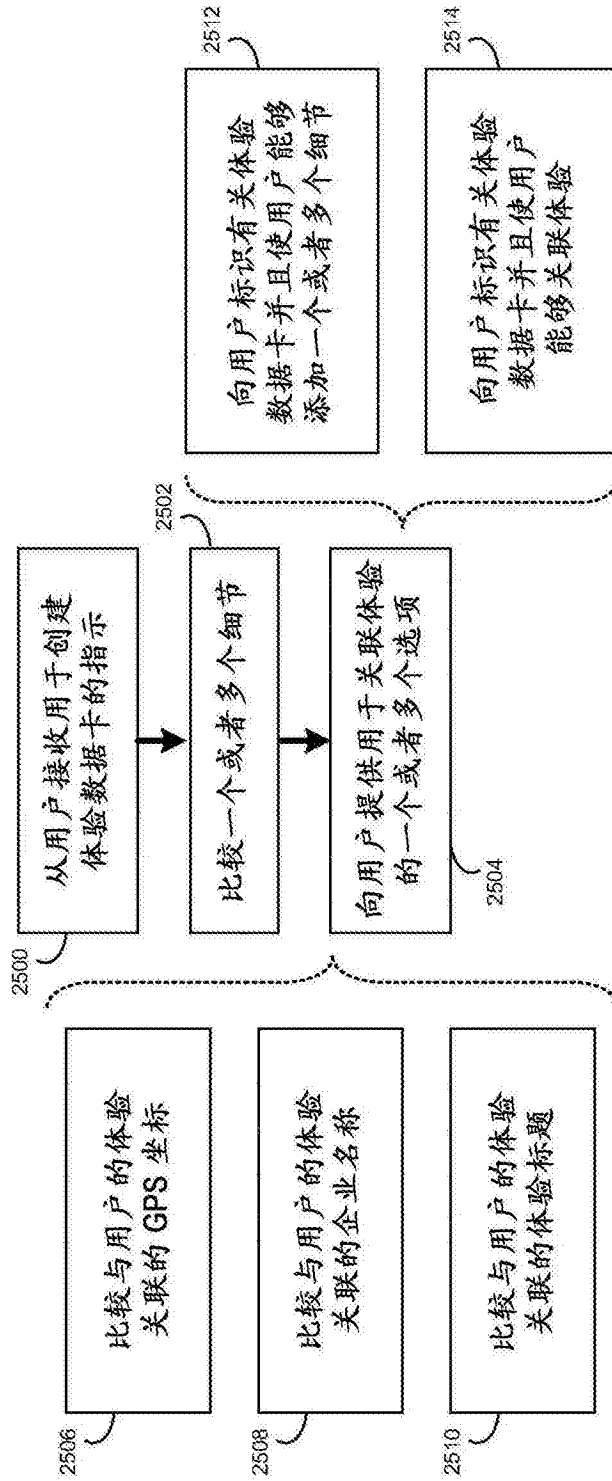


图31

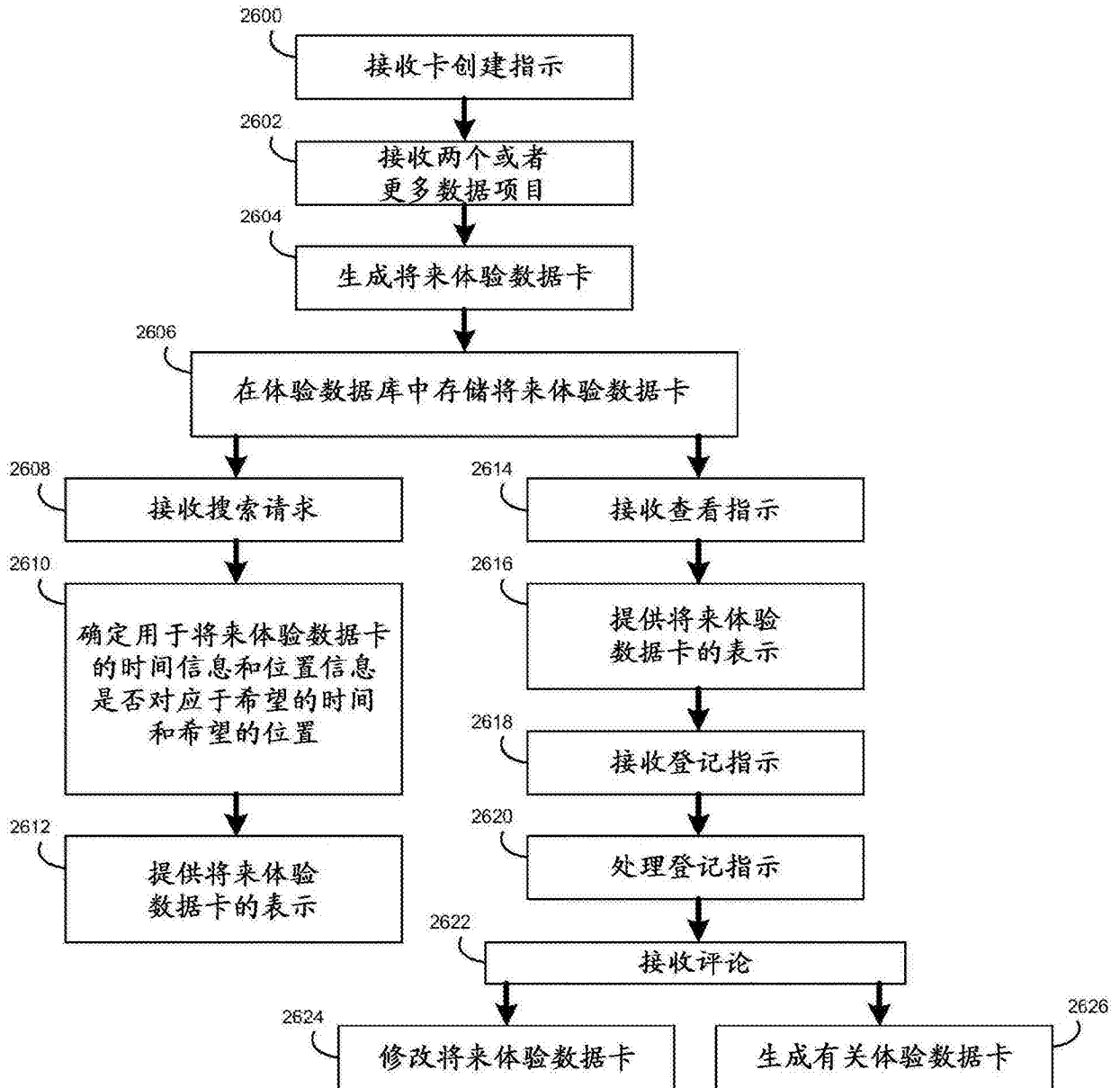


图32

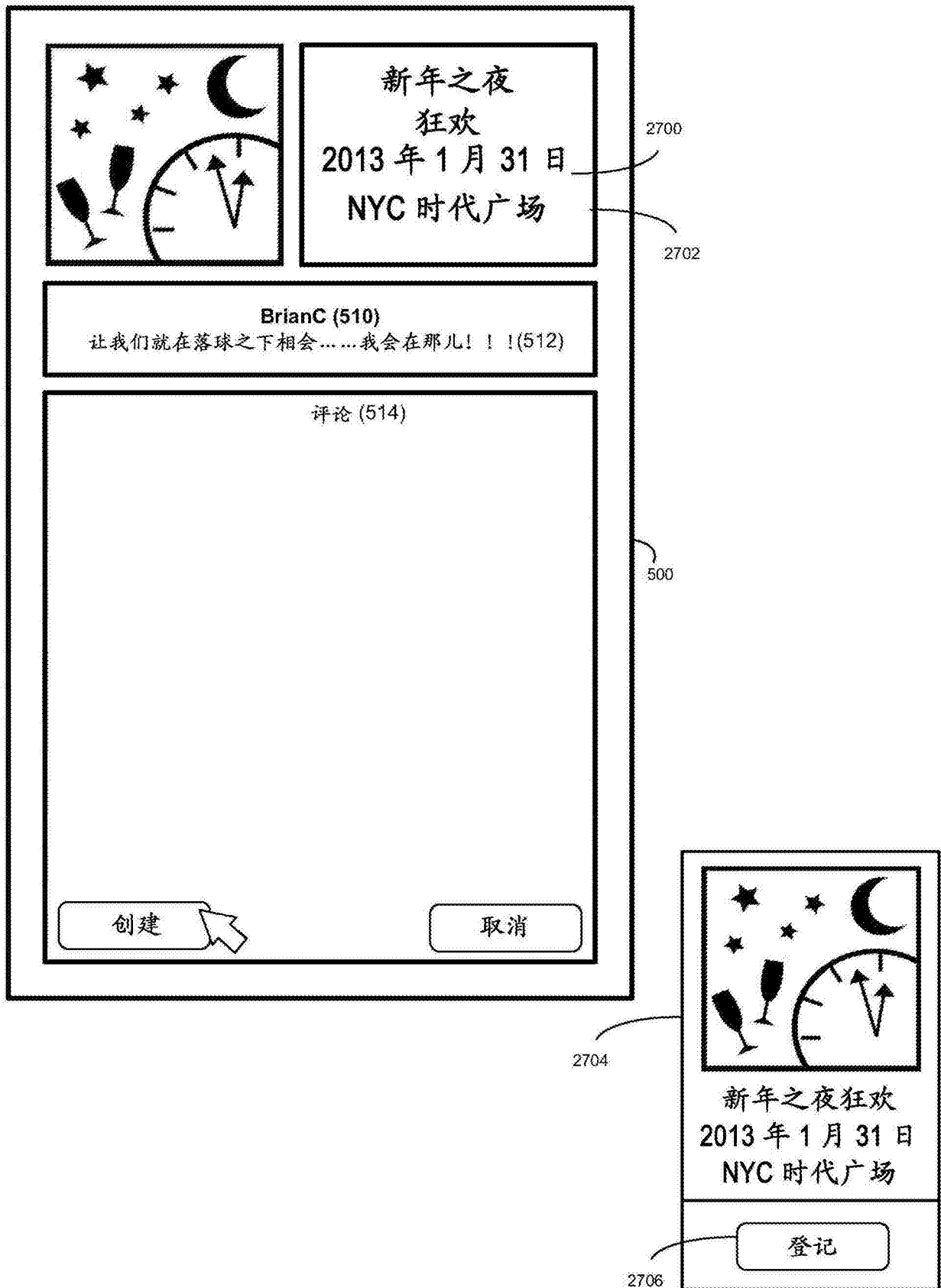


图33

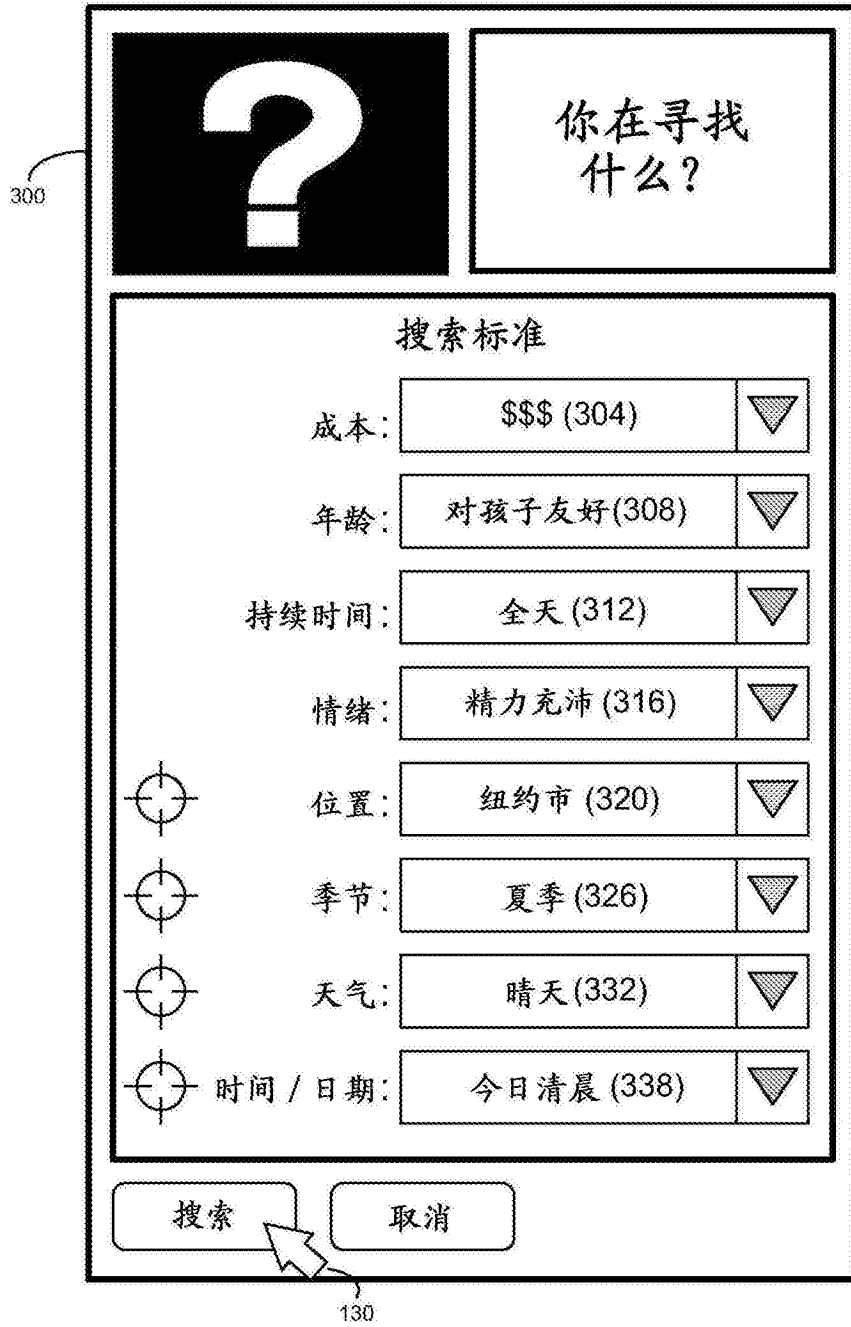


图34

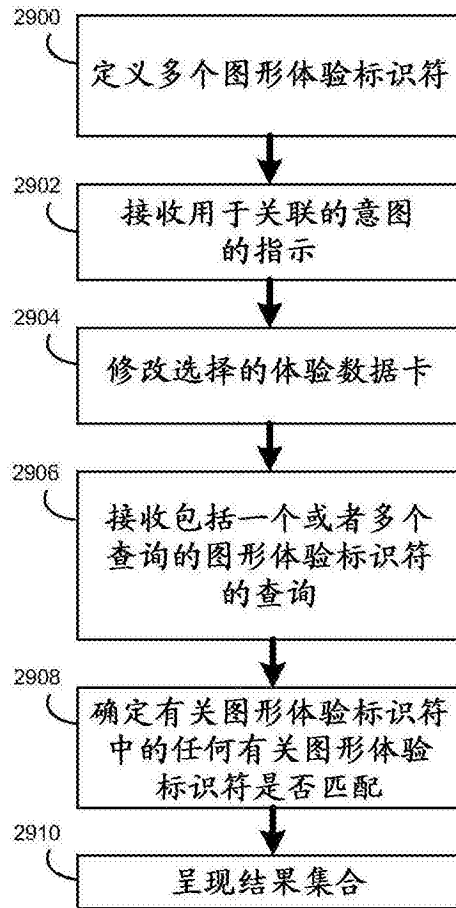


图35



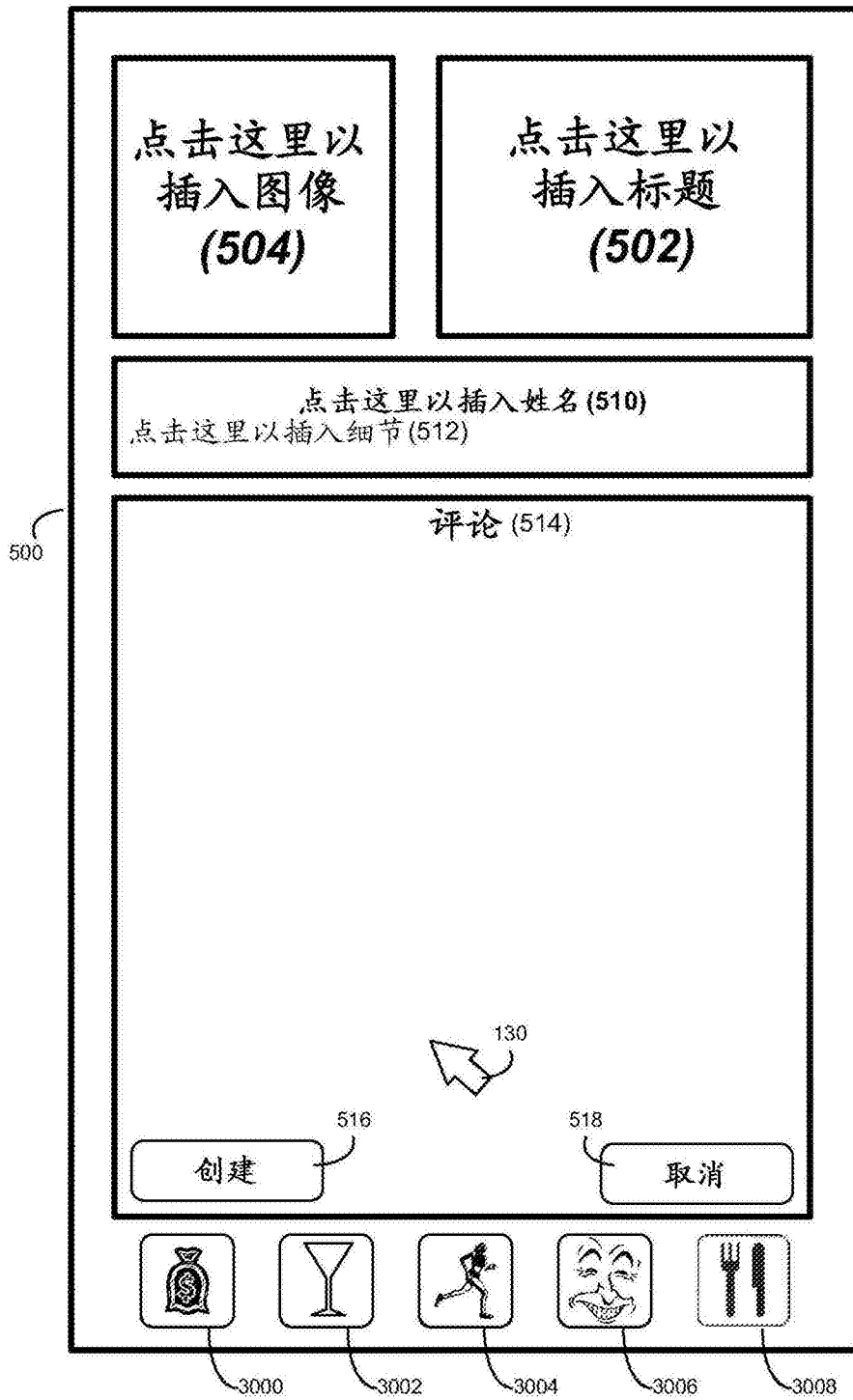


图36

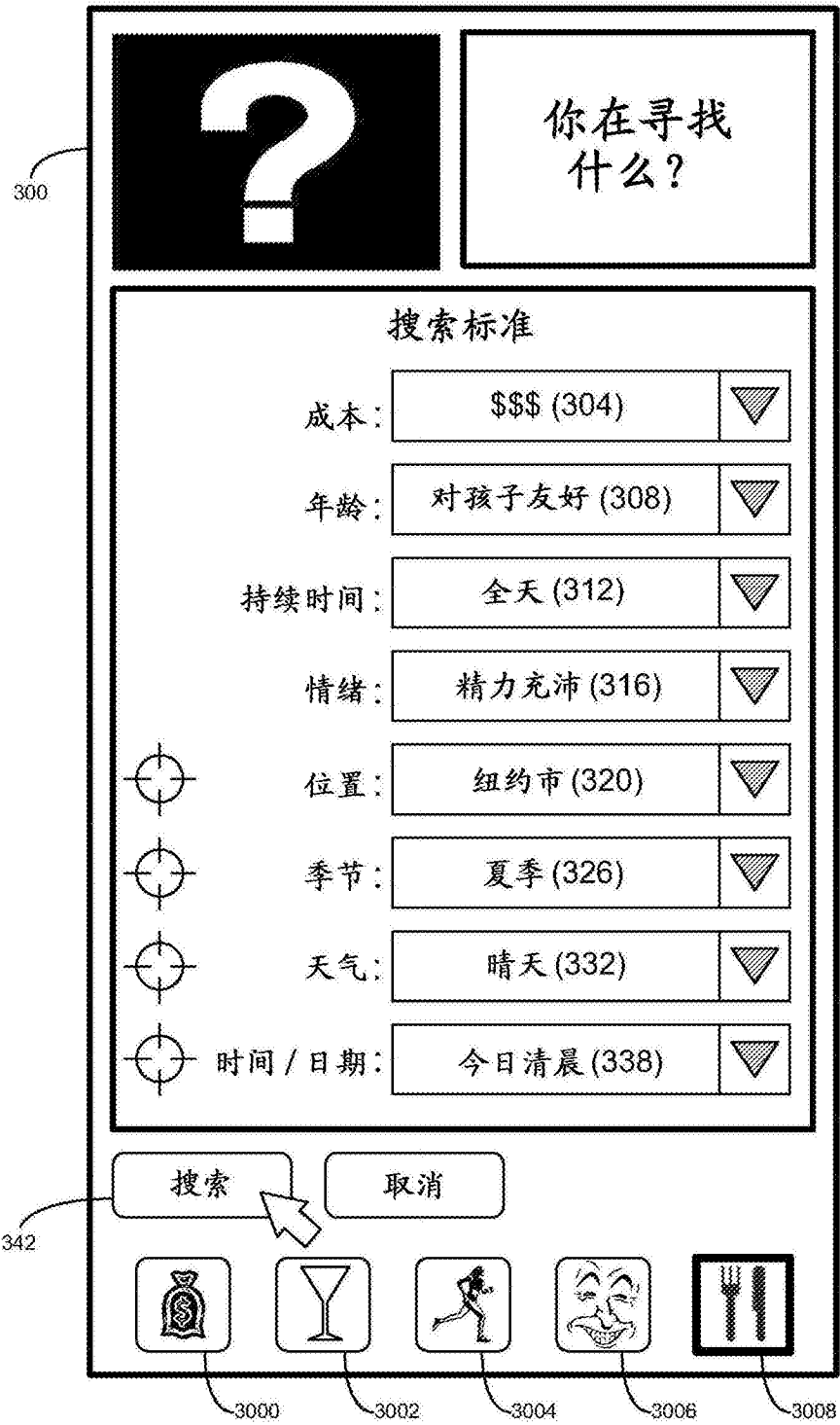


图37

3200



www.brianecastle.ie/3-1-2006/2005-10-18/1155-11006

### 亲吻布拉尼石

拜访我们

亲吻布拉尼石

岩石关闭

花园

更多待见

开放时间和费用

计划拜访

群查询

季节通行

主页 拜访我们 在展览什么? 我们的好友

布拉尼城堡历史 获得

存储体验数据卡

3202

## 亲吻布拉尼石

### 雄辩之石

持续 200 年以上，银屏的世界政治家、文学巨匠和伟人已经加入攀爬台阶以亲吻布拉尼石并且获得雄辩之才的百万朝拜者。它的力量毋庸置疑，但是它的故事仍然产生争论。

从前，拜访者必须先上脚踩来保持并且放低头部。如今，我们相当更小心我们的拜访者的安全。石头本身仍然置于防卫墙以下的墙中。为了亲吻它，人必须从扶手行道后倾（保持到铁轨上）。奖励是实际奖励，因为一旦亲吻石头就给予雄辩之才。



图38

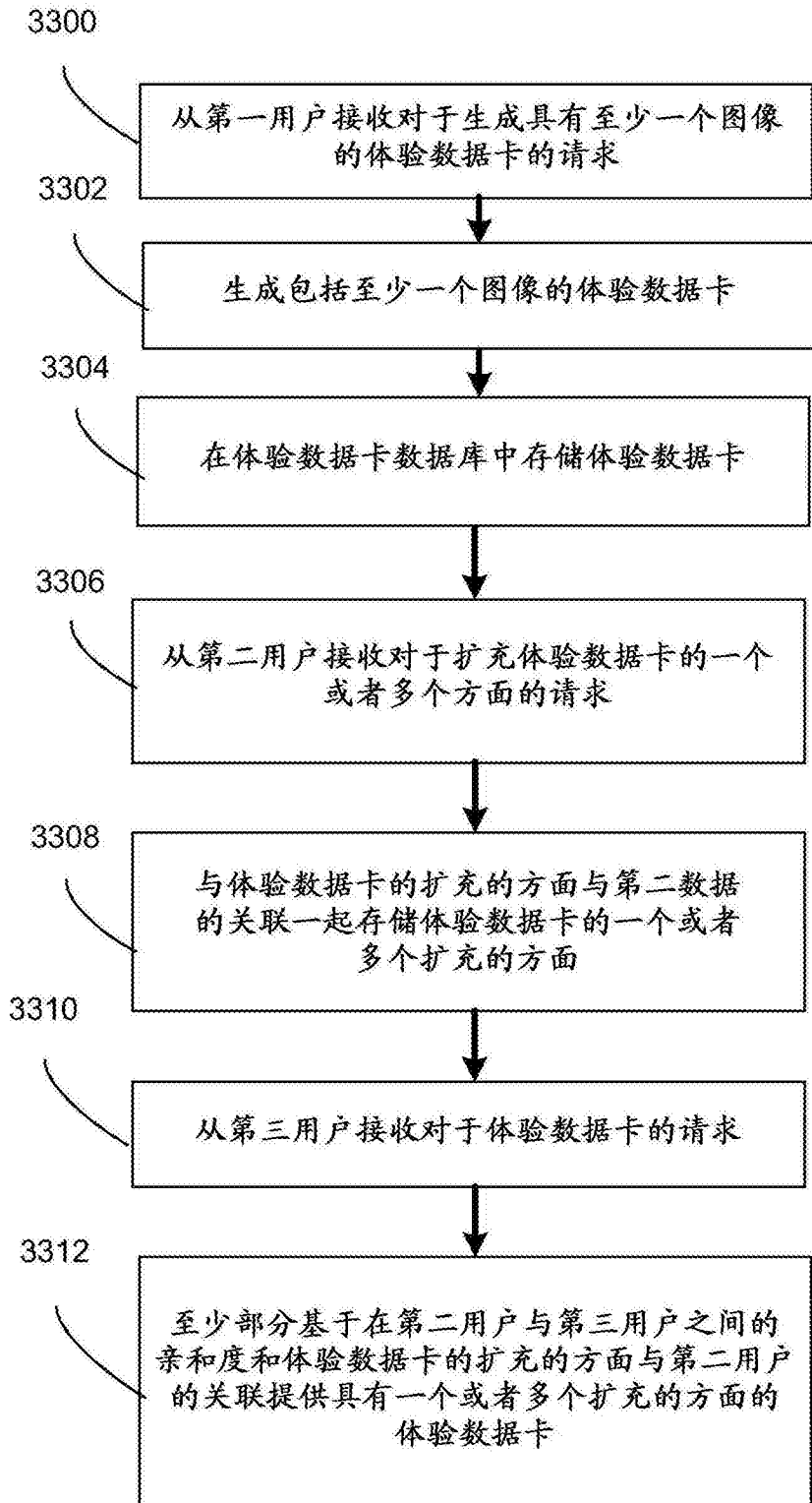


图39

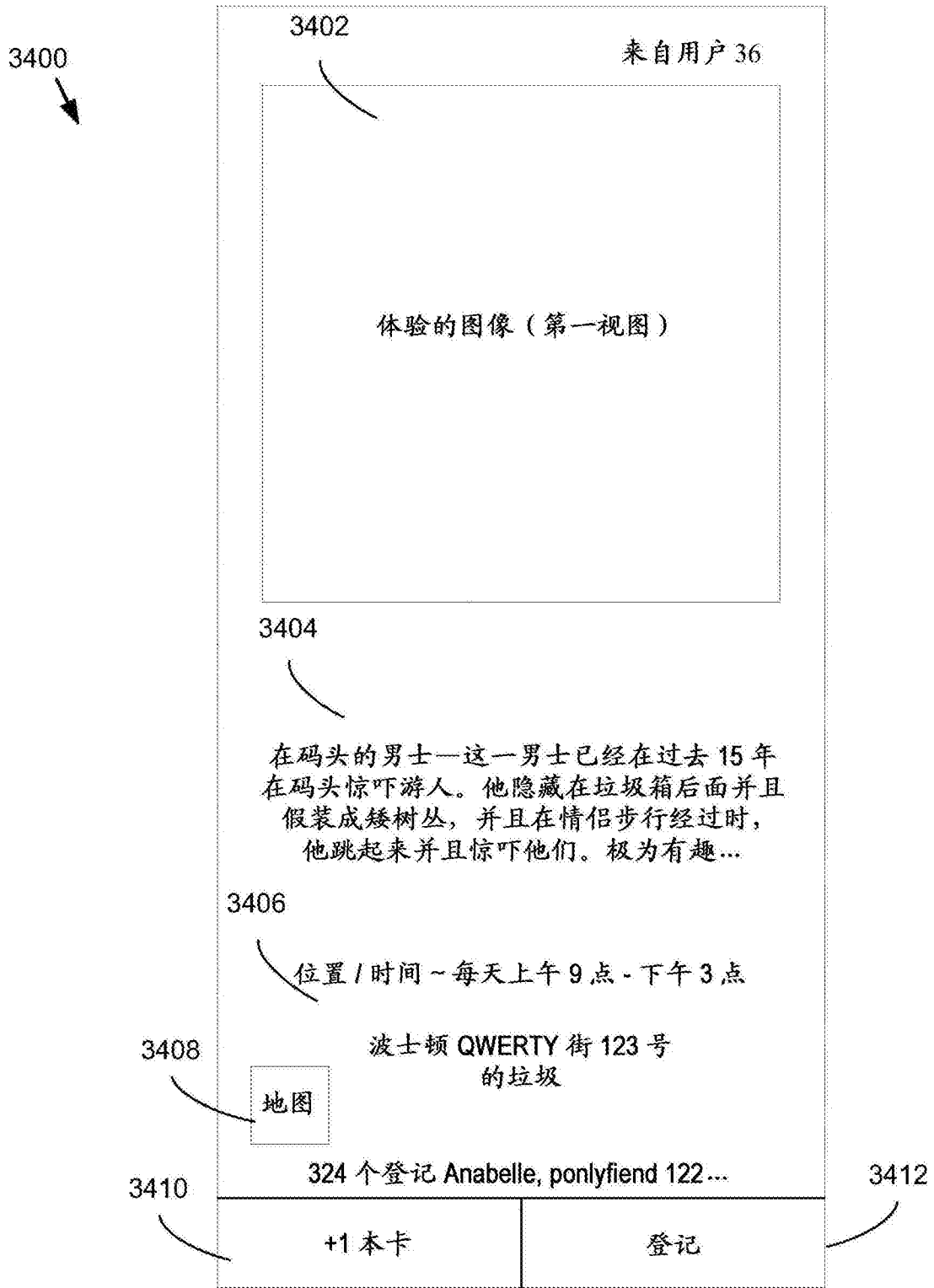


图40

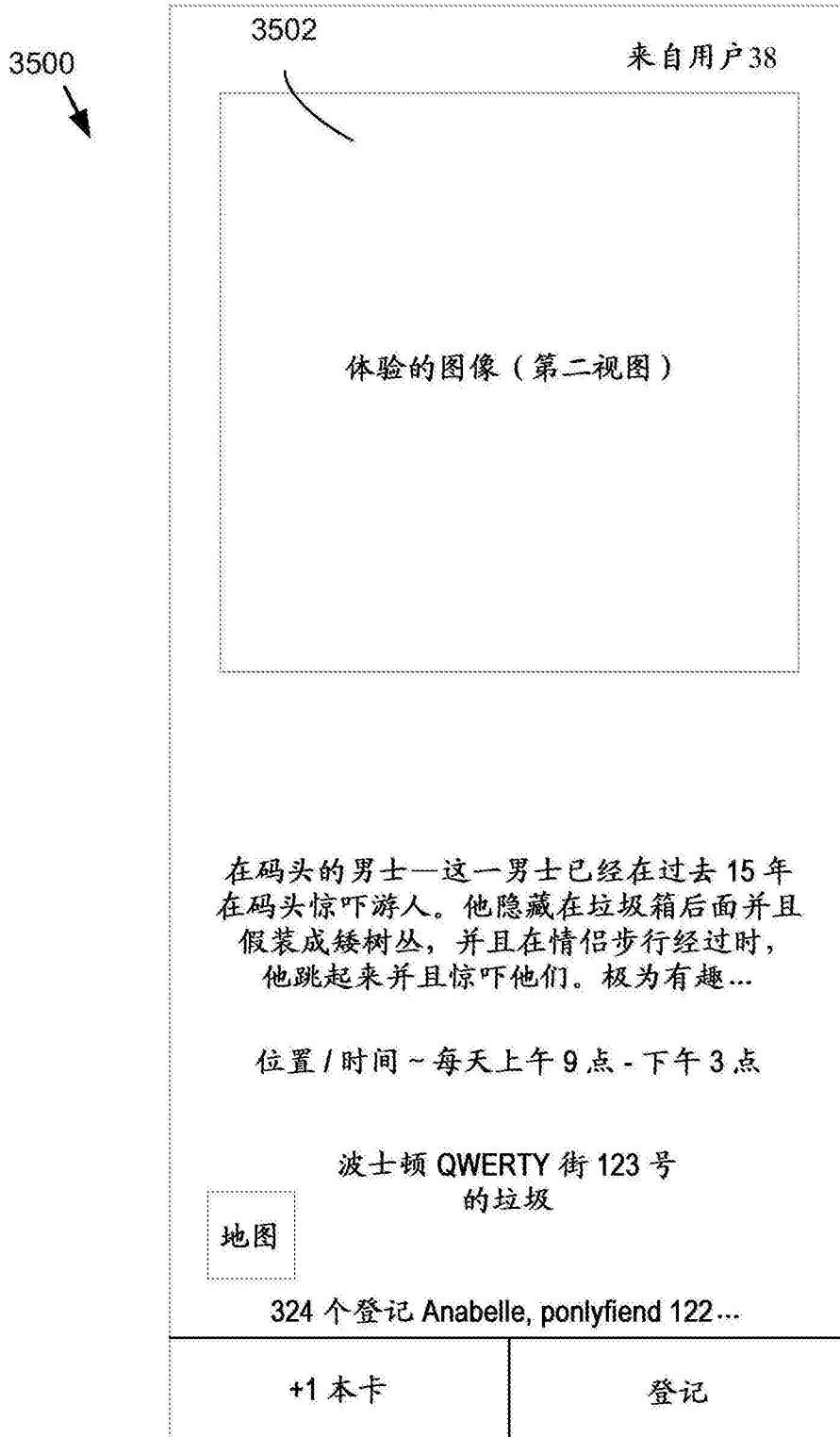


图41

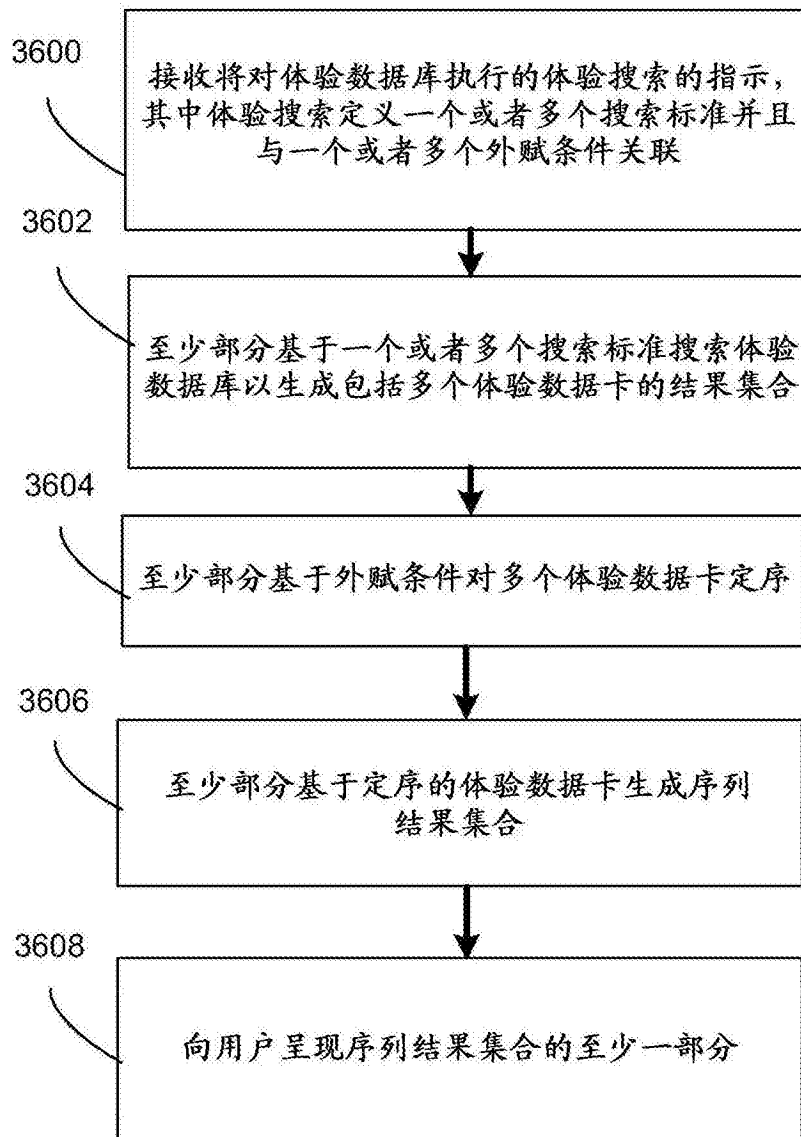


图42

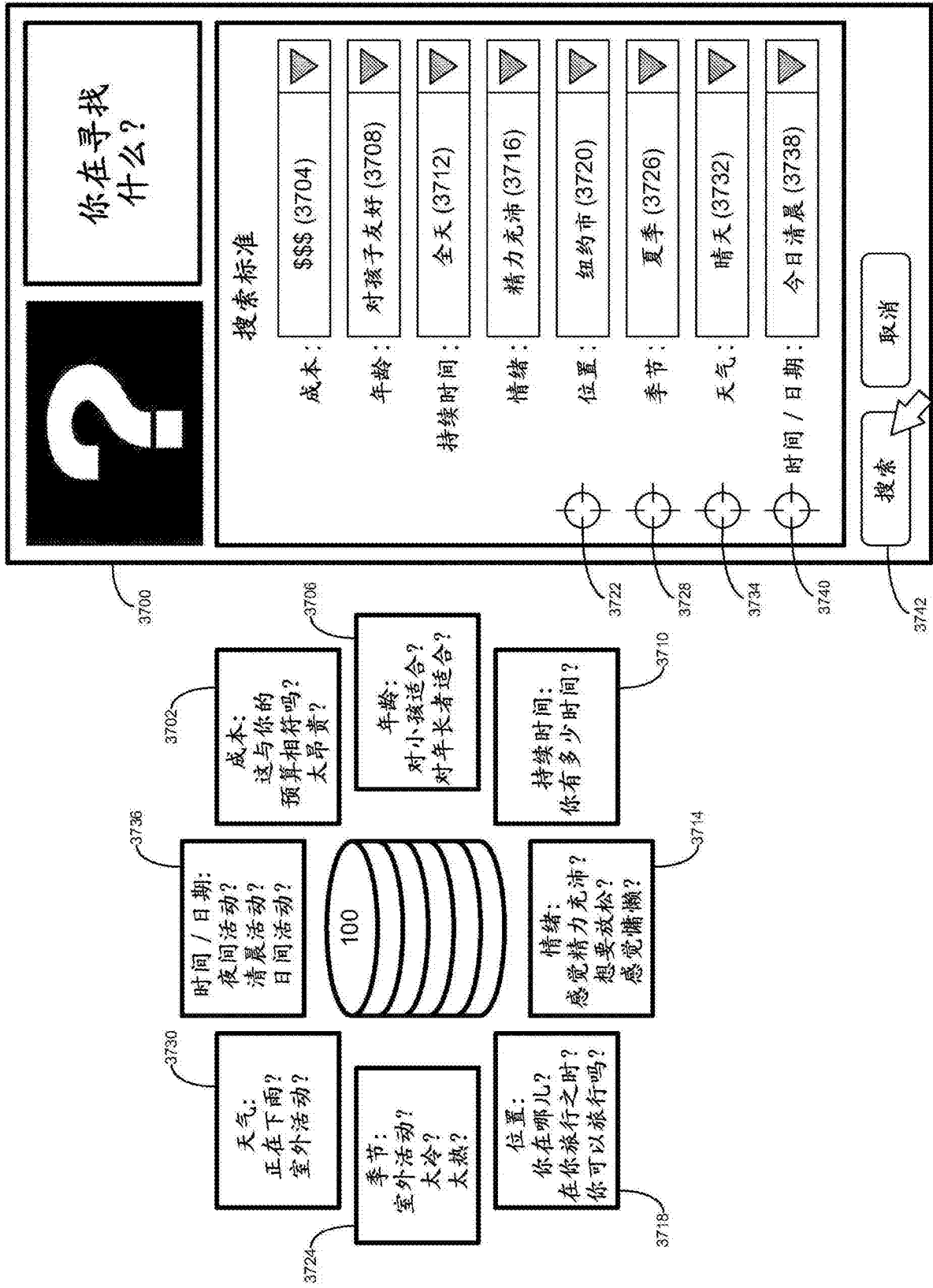


图43



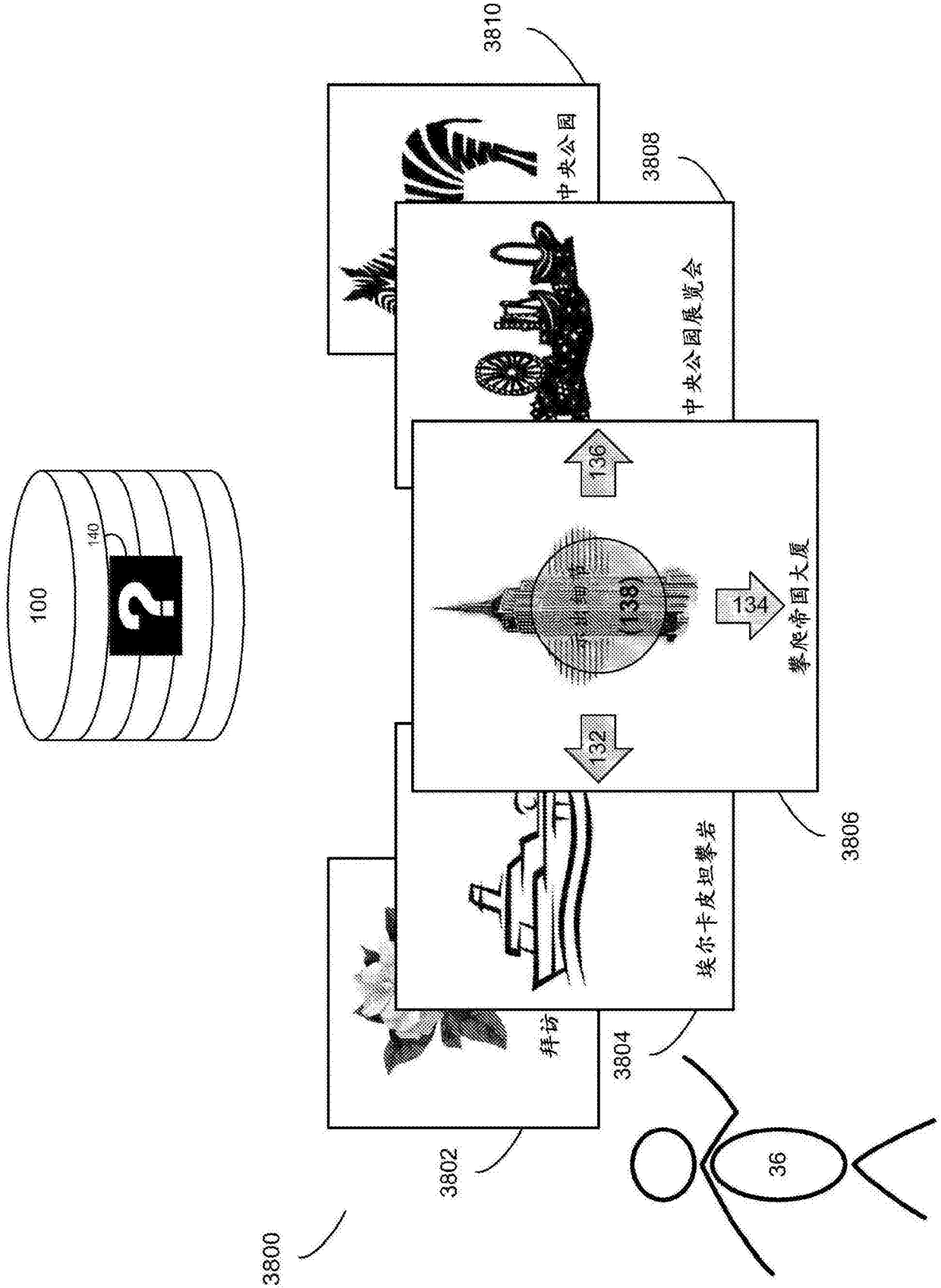


图44

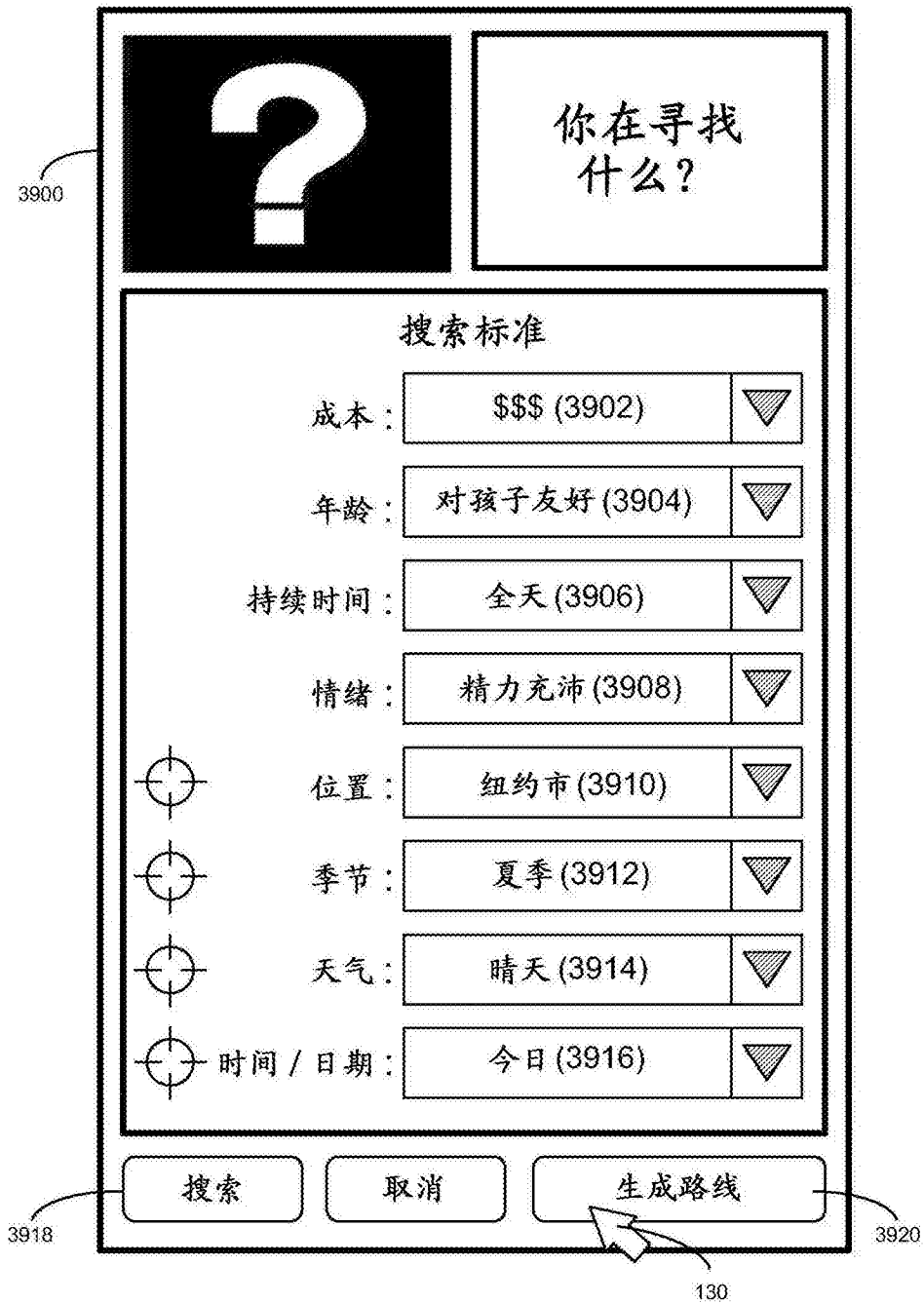


图45

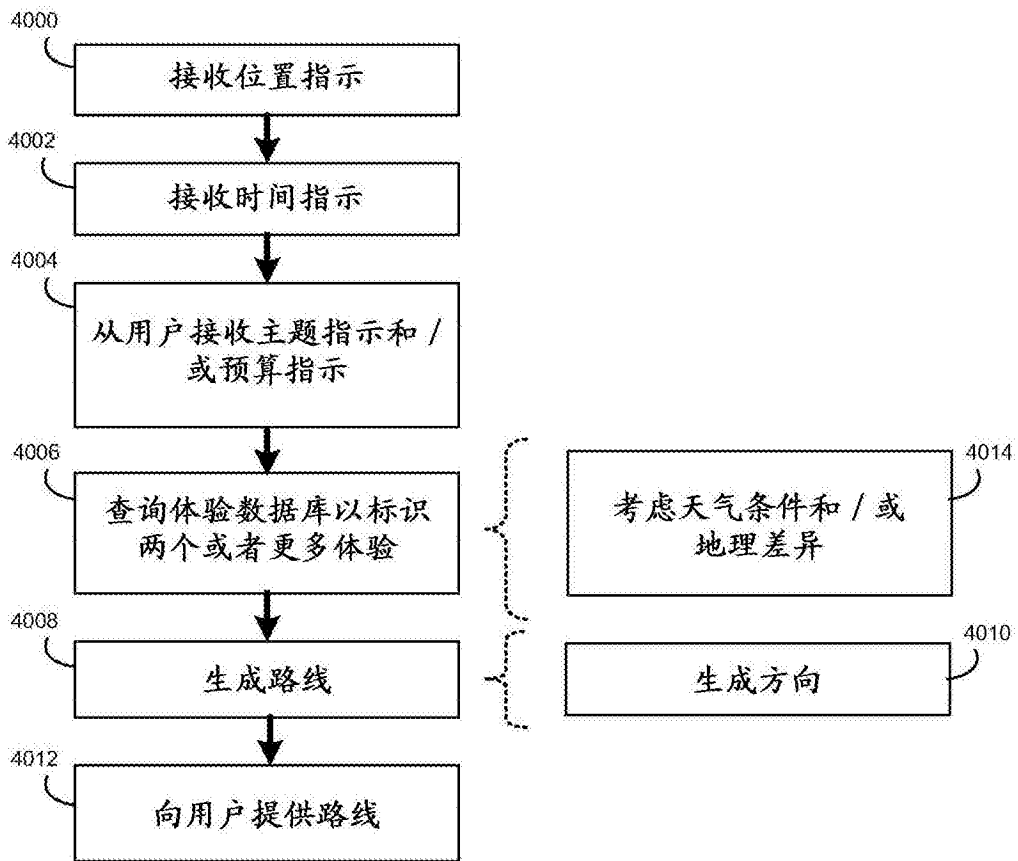


图46



图47

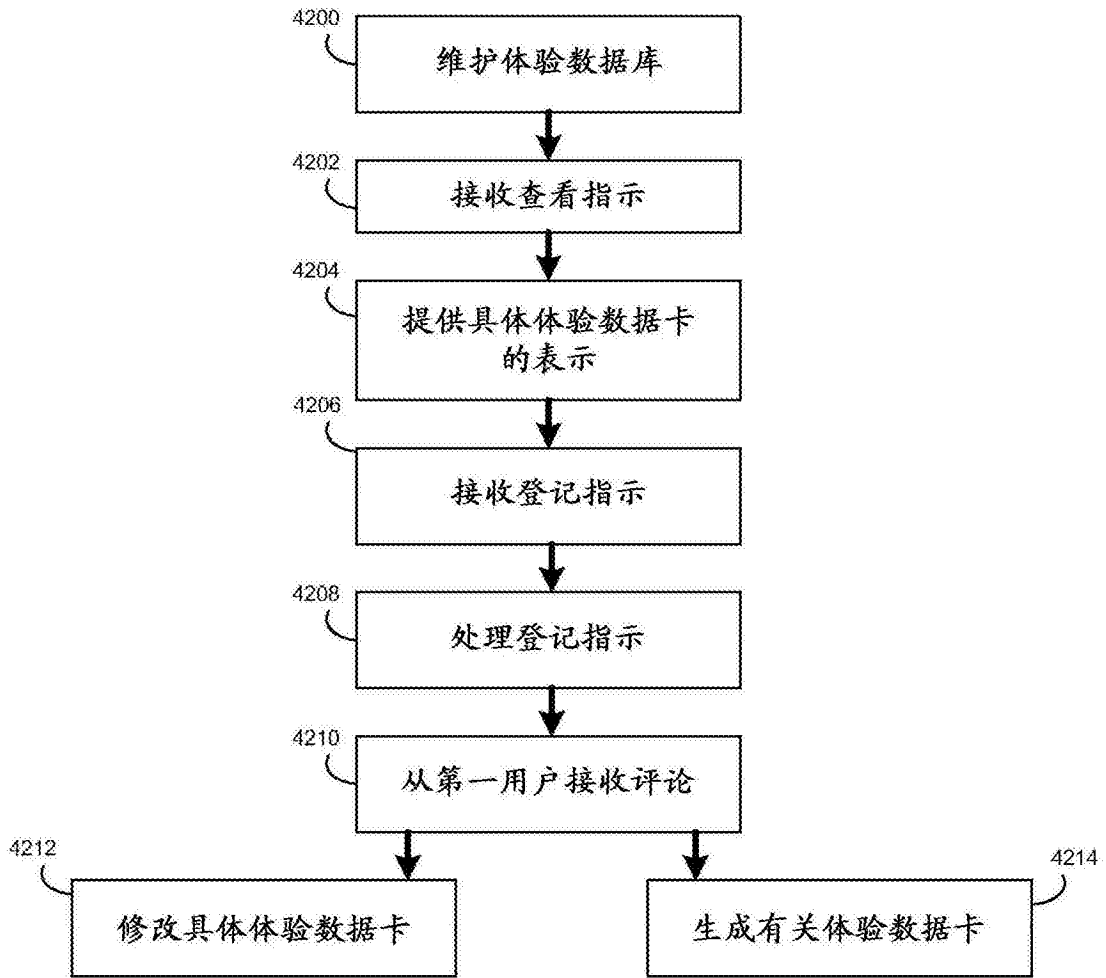


图48

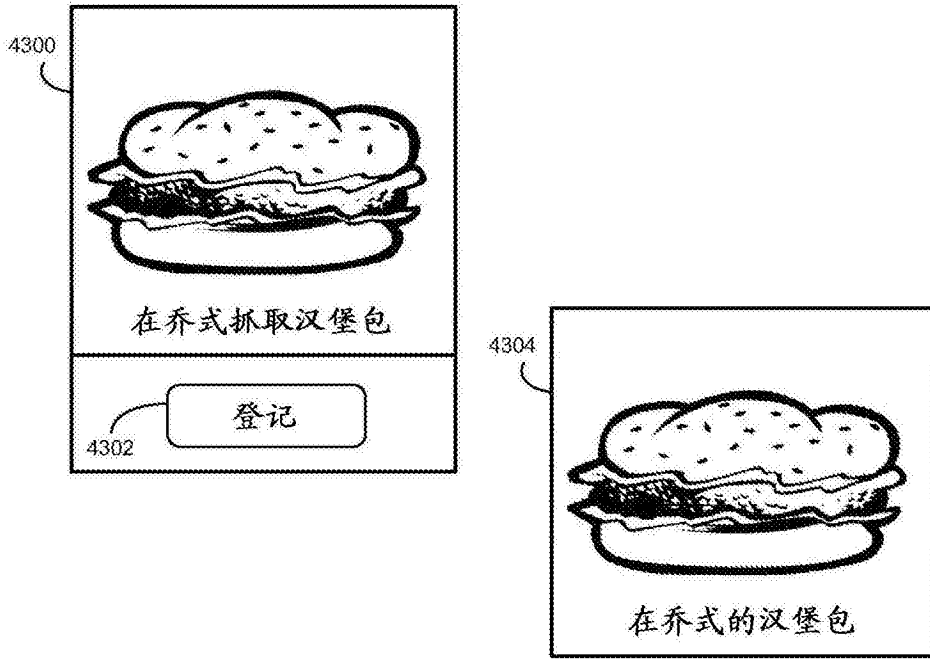


图49