



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(11) 공개번호 10-2014-0113155
(43) 공개일자 2014년09월24일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)
G06F 3/0481 (2013.01) G06F 3/14 (2006.01)
H04B 1/40 (2006.01)
(21) 출원번호 10-2013-0028197
(22) 출원일자 2013년03월15일
심사청구일자 없음

(71) 출원인
엘지전자 주식회사
서울특별시 영등포구 여의대로 128 (여의도동)
(72) 발명자
이세영
서울특별시 서초구 양재대로11길 19, LG서초센터 (양재동)
(74) 대리인
박장원

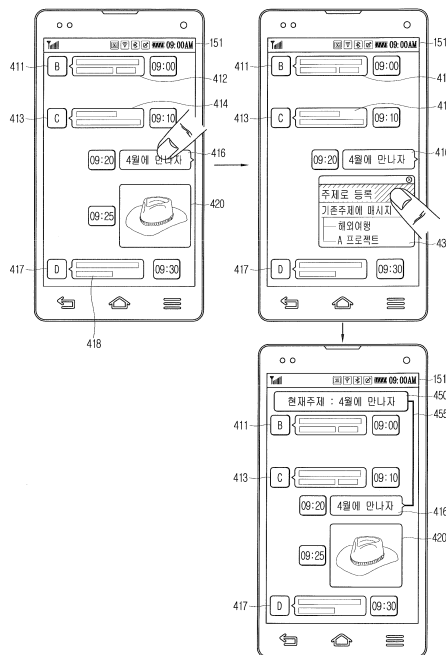
전체 청구항 수 : 총 23 항

(54) 발명의 명칭 휴대 전자기기 및 이의 제어방법

(57) 요약

본 명세서에는 휴대 전자기기 및 이의 제어방법이 개시된다. 본 명세서의 실시예들에 의하면 터치가 가능하도록 이루어지고, 무선 통신부를 통해 송수신된 인스턴트 메시지를 출력하는 디스플레이부와, 상기 인스턴트 메시지에 대한 제1 터치 제스처가 감지되고 제2 터치 제스처에 따라 특정 주제가 선택되면, 상기 인스턴트 메시지를 선택된 특정 주제에 속하는 메시지로 분류하고, 상기 선택된 주제에 속하는 메시지를 다른 인스턴트 메시지와 시각적으로 구별되게 표시하는 제어부를 포함한다. 이에 의하면, 송수신된 인스턴트 메시지를 터치에 따라 선택된 주제별로 분류할 수 있어서, 사용자가 원하는 특정 인스턴트 메시지 및/또는 그와 관련된 인스턴트 메시지들을 보다 용이하게 검색할 수 있다.

대표도 - 도4a



특허청구의 범위

청구항 1

인스턴트 메시지를 송수신하도록 이루어지는 무선통신부;

터치가 가능하도록 이루어지고, 상기 무선 통신부를 통해 송수신된 인스턴트 메시지를 출력하는 디스플레이부; 및

상기 인스턴트 메시지에 대한 제1 터치 제스처가 감지되고 제2 터치 제스처에 따라 특정 주제가 선택되면, 상기 인스턴트 메시지를 선택된 특정 주제에 속하는 메시지로 분류하고, 상기 선택된 주제에 속하는 메시지를 다른 인스턴트 메시지와 시각적으로 구별되게 표시하는 제어부를 포함하는 휴대 전자기기.

청구항 2

제1항에 있어서,

상기 제2 터치 제스처는 상기 제1 터치 제스처에 따라 팝업되는 선택메뉴에 대한 터치이고,

상기 제어부는, 상기 터치에 따라 특정 주제가 선택되면 상기 인스턴트 메시지를 상기 선택된 주제에 속하는 메시지로 분류하는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

청구항 3

제1항에 있어서,

상기 제2 터치 제스처는 상기 인스턴트 메시지에 대한 터치 앤 드래그이고,

상기 제어부는 상기 터치 앤 드래그가 상기 특정 주제와 관련된 영역으로 이동됨이 감지되면, 상기 인스턴트 메시지를 상기 특정 주제에 속하는 인스턴트 메시지로 분류하는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

청구항 4

제3항에 있어서,

상기 특정 주제와 관련된 영역은,

상기 디스플레이부에서 상기 특정 주제를 나타내는 객체가 표시된 영역 및 상기 특정 주제에 속하는 메시지가 표시된 영역 중 어느 하나인 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

청구항 5

제1항에 있어서,

상기 제어부는,

상기 제2 터치 제스처에 따라 특정 주제가 선택된 상태에서 새로운 인스턴트 메시지가 송신되면, 송신된 인스턴트 메시지를 상기 특정 주제에 속하는 메시지로 분류하는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

청구항 6

제1항에 있어서,

상기 제어부는,

제3터치 제스처가 감지되면, 상기 디스플레이부의 현재 화면을 상기 특정 주제를 나타내는 객체의 리스트를 표시한 화면으로 전환하는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

청구항 7

제6항에 있어서,

상기 제어부는,

상기 리스트를 표시한 화면으로 전환된 상태에서, 상기 리스트의 특정 객체에 대한 터치가 감지되면 상기 특정 객체에 대응하는 주제와 관련된 적어도 하나의 기능을 수행하는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

청구항 8

제6항에 있어서,

특정 주제에 속하는 인스턴트 메시지가 수신된 경우,

상기 제어부는, 수신된 인스턴트 메시지를 상기 특정 주제에 속하는 메시지로 분류하고, 상기 제3터치 제스처가 감지되면 상기 특정 주제를 나타내는 객체상에 상기 수신된 인스턴트 메시지의 수신을 나타내는 표시자를 더 표시하는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

청구항 9

제6항에 있어서,

기설정된 형식의 데이터를 포함한 인스턴트 메시지가 송수신된 경우,

상기 제어부는, 송수신된 인스턴트 메시지에 포함된 기설정된 형식의 데이터를 상기 기설정된 형식의 데이터만을 포함하는 특정 주제에 속하는 메시지로 분류하는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

청구항 10

제1항에 있어서,

상기 제어부는,

상기 디스플레이부에 대한 제4 터치 제스처가 감지되면, 전체 인스턴트 메시지를 상기 제4 터치 제스처에 따라 정해진 기준범위별로 분류하는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

청구항 11

제10항에 있어서,

상기 제어부는,

상기 디스플레이부에 대한 제4 터치 제스처가 감지되면 상기 디스플레이부의 현재 화면을 상기 제4 터치 제스처에 따라 정해진 기준범위를 나타내는 적어도 하나의 이미지 객체를 표시한 화면으로 전환하는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

청구항 12

제11항에 있어서,

상기 제4터치 제스처는 상기 디스플레이부에 인가되는 적어도 두 개의 터치지점이 서로 가까워지는 제스처이고,

상기 제어부는, 상기 터치지점이 서로 가까워지는 정도에 따라 상기 기준범위가 달라지도록 제어하는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

청구항 13

제11항에 있어서,

상기 제어부는,

상기 이미지 객체를 표시한 화면으로 전환된 상태에서, 상기 디스플레이부에 대한 제5 터치 제스처가 감지되면, 상기 디스플레이부의 현재 화면을 상기 인스턴트 메시지를 표시한 화면으로 전환하는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

청구항 14

제13항에 있어서,

상기 제5 터치 제스처는 상기 디스플레이부에 인가되는 적어도 두 개의 터치지점이 서로 멀어지는 제스처이고,

상기 제어부는, 상기 터치지점이 서로 멀어지는 정도에 따라 상기 인스턴트 메시지가 출력되는 범위가 달라지도록 제어하는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

청구항 15

제11항에 있어서,

상기 제어부는,

적어도 하나의 탐색 키워드를 설정하기 위한 설정부를 포함하고,

상기 설정된 탐색 키워드가 특정 기준범위의 인스턴트 메시지에 포함된 경우, 상기 특정 기준범위를 나타내는 이미지 객체에 상기 탐색 키워드를 나타내는 표시자를 더 표시하는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

청구항 16

제11항에 있어서,

상기 제어부는,

상기 이미지 객체 중 어느 하나에 터치가 감지되면, 상기 디스플레이부의 현재 화면을 상기 터치 감지된 이미지 객체에 대응하는 기준범위의 인스턴트 메시지들을 출력한 화면으로 전환하는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

청구항 17

제15항에 있어서,

상기 제어부는,

상기 표시자에 대한 터치가 감지되면, 상기 디스플레이부의 현재 화면을 상기 터치 감지된 표시자가 포함된 인스턴트 메시지부터 대응하는 기준범위의 인스턴트 메시지들을 출력한 화면으로 전환하는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

청구항 18

제1항에 있어서,

상기 제어부는,

상기 디스플레이부의 제1영역에 상기 인스턴트 메시지를 출력하고 상기 제1영역과 구별되는 제2영역에 상기 인스턴트 메시지와 관련된 정보를 검색하기 위한 검색창을 출력하는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

청구항 19

제18항에 있어서,

상기 제어부는,

상기 인스턴트 메시지에 포함된 객체에 대한 터치가 상기 검색창이 표시된 영역으로 이동되면, 상기 객체를 상기 객체와 관련된 인스턴트 메시지를 검색하기 위한 검색 키워드로 입력받는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

청구항 20

무선 통신부를 통해 송수신된 인스턴트 메시지를 출력하는 단계;

상기 인스턴트 메시지에 대한 제1 터치 제스처를 감지하는 단계;

제1 터치 제스처가 감지되면 상기 인스턴트 메시지를 제2 터치 제스처에 따라 선택된 주제의 메시지로 분류하는 단계; 및

상기 선택된 주제에 속하는 메시지를 다른 인스턴트 메시지와 시각적으로 구별되도록 표시하는 단계를 포함하는 휴대 전자기기의 제어방법.

청구항 21

제20항에 있어서,

디스플레이부에 대한 제3 터치 제스처를 감지하는 단계;

상기 제3 터치 제스처가 감지되면 기저장된 주제를 나타내는 객체들의 리스트를 출력하는 단계; 및

상기 리스트에서 특정 객체에 대한 터치가 감지되면 상기 특정 객체에 대응하는 주제와 관련된 적어도 하나의 기능을 수행하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기의 제어방법.

청구항 22

제20항에 있어서,

디스플레이부에 대한 제4 터치 제스처를 감지하는 단계;

상기 제4 터치 제스처가 감지되면, 전체 인스턴트 메시지를 상기 제4 터치 제스처에 따라 정해진 기준범위별로 분류하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기의 제어방법.

청구항 23

제22항에 있어서,

상기 인스턴트 메시지가 출력된 제1영역과 구별되는 제2영역에 상기 인스턴트 메시지와 관련된 정보를 검색하기 위한 검색창을 출력하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기의 제어방법.

명세서

기술분야

[0001] 본 발명은 인스턴트 메시지를 출력할 수 있는 휴대 전자기기 및 이의 제어방법에 관한 것이다.

배경기술

[0002] 휴대 전자기기는 휴대가 가능하면서 음성 및 영상 통화 기능, 정보를 입·출력하는 기능 및 데이터를 저장할 수 있는 기능 등을 하나 이상 갖춘 전자기기이다.

[0003] 휴대 전자기기는 기능이 다양화됨에 따라 예를 들어, 사진이나 동영상의 촬영, 음악이나 동영상 파일의 재생, 게임, 방송의 수신, 인터넷 연결 등의 복잡한 기능들을 갖춘 멀티미디어 기기(Multimedia player) 형태로 구현되고 있다.

[0004] 이러한 휴대 전자기기의 기능 지지 및 증대를 위해, 단말기의 구조적인 부분 및/또는 소프트웨어적인 부분을 개량하는 것이 고려될 수 있다.

[0005] 한편, 이와 같은 휴대 전자기기를 이용하여 주고받은 인스턴트 메시지에서, 과거에 송수신된 인스턴트 메시지를 검색하여 관련된 내용의 인스턴트 메시지를 계속 이어나가고 싶은 경우, 특정 인스턴트 메시지를 검색하기 위해 오랫동안 화면을 스크롤해야하고 이후 새롭게 작성된 인스턴트 메시지는 관련 없는 다른 메시지들과 뒤섞이게 되어서 이야기의 흐름이 끊어지는 불편함이 있었다.

발명의 내용

해결하려는 과제

[0006] 이에, 본 발명의 실시예들은 과거에 송수신된 인스턴트 메시지들 중에서 사용자가 원하는 특정 인스턴트 메시지 및/또는 그와 관련된 인스턴트 메시지들을 보다 용이하게 검색할 수 있도록 구현한 휴대 전자기기 및 이의 제어방법을 제공하는데 그 목적이 있다.

[0007] 또한, 본 발명의 실시예들은 과거에 송수신된 인스턴트 메시지들과 관련된 새로운 내용의 인스턴트 메시지를

송수신하고 싶은 경우 출력화면에 관련된 인스턴트 메시지들만 표시될 수 있도록 구현한 휴대 전자기기 및 이의 제어방법을 제공하는데 다른 목적이 있다.

과제의 해결 수단

- [0008] 본 발명의 실시예에 따른 휴대 전자기기는, 인스턴트 메시지를 송수신하도록 이루어지는 무선통신부와; 터치가 가능하도록 이루어지고, 상기 무선 통신부를 통해 송수신된 인스턴트 메시지를 출력하는 디스플레이부와; 상기 인스턴트 메시지에 대한 제1 터치 제스처가 감지되고 제2 터치 제스처에 따라 특정 주제가 선택되면, 상기 인스턴트 메시지를 선택된 특정 주제에 속하는 메시지로 분류하고, 상기 선택된 주제에 속하는 메시지를 다른 인스턴트 메시지와 시각적으로 구별되게 표시하는 제어부를 포함하여 이루어진다.
- [0009] 일 실시예에서, 상기 제2 터치 제스처는 상기 제1 터치 제스처에 따라 팝업되는 선택메뉴에 대한 터치이고, 상기 제어부는, 상기 터치가 따라 특정 주제가 선택되면 상기 인스턴트 메시지를 상기 선택된 주제에 속하는 메시지로 분류하는 것을 특징으로 한다.
- [0010] 일 실시예에서, 상기 제어부는, 상기 제2 터치 제스처에 따라 특정 주제가 선택된 상태에서 새로운 인스턴트 메시지가 송신되면, 송신된 인스턴트 메시지를 상기 특정 주제에 속하는 메시지로 분류하는 것을 특징으로 한다.
- [0011] 일 실시예에서, 상기 제2 터치 제스처는 상기 인스턴트 메시지에 대한 터치 앤 드래그이고, 상기 제어부는 상기 터치 앤 드래그가 상기 특정 주제와 관련된 영역으로 이동됨이 감지되면, 상기 인스턴트 메시지를 상기 특정 주제에 속하는 인스턴트 메시지로 분류하는 것을 특징으로 한다.
- [0012] 일 실시예에서, 상기 특정 주제와 관련된 영역은, 상기 디스플레이부에서 상기 특정 주제를 나타내는 객체가 표시된 영역 및 상기 특정 주제에 속하는 메시지가 표시된 영역 중 어느 하나인 것을 특징으로 한다.
- [0013] 일 실시예에서, 상기 제어부는, 제3터치 제스처가 감지되면, 상기 디스플레이부의 현재 화면을 상기 특정 주제를 나타내는 객체의 리스트를 표시한 화면으로 전환하는 것을 특징으로 한다.
- [0014] 일 실시예에서, 상기 제어부는, 상기 리스트를 표시한 화면으로 전환된 상태에서 상기 리스트의 특정 객체에 대한 터치가 감지되면 상기 특정 객체에 대응하는 주제와 관련된 적어도 하나의 기능을 수행하는 것을 특징으로 한다.
- [0015] 일 실시예에서, 특정 주제에 속하는 인스턴트 메시지가 수신된 경우, 상기 제어부는, 수신된 인스턴트 메시지를 상기 특정 주제에 속하는 메시지로 분류하고, 상기 제3터치 제스처가 감지되면 상기 특정 주제를 나타내는 객체에 상기 수신된 인스턴트 메시지의 수신알림을 나타내는 표시자를 더 표시하는 것을 특징으로 한다.
- [0016] 일 실시예에서, 기설정된 형식의 데이터를 포함한 인스턴트 메시지가 송수신된 경우, 상기 제어부는, 상기 기설정된 형식의 데이터를 상기 기설정된 형식의 데이터만을 포함하는 특정 주제에 속하는 메시지로 분류하는 것을 특징으로 한다.
- [0017] 일 실시예에서, 상기 제어부는, 상기 디스플레이부에 대한 제4 터치 제스처가 감지되면, 전체 인스턴트 메시지를 상기 제4 터치 제스처에 따라 정해진 기준범위별로 분류하는 것을 특징으로 한다.
- [0018] 일 실시예에서, 상기 제어부는, 상기 디스플레이부에 대한 제4 터치 제스처가 감지되면, 상기 디스플레이부의 현재 화면을 상기 제4 터치 제스처에 따라 정해진 기준범위를 나타내는 적어도 하나의 이미지 객체를 표시한 화면으로 전환하는 것을 특징으로 한다.
- [0019] 일 실시예에서, 상기 제4 터치 제스처는 상기 디스플레이부에 인가된 적어도 두 개의 터치지점이 서로 가까워지는 제스처이고, 상기 제어부는, 상기 터치지점이 서로 가까워지는 정도에 따라 상기 기준범위가 달라지도록 제어하는 것을 특징으로 한다.
- [0020] 일 실시예에서, 상기 제어부는, 상기 이미지 객체를 표시한 화면으로 전환된 상태에서 상기 디스플레이부에 대한 제5 터치 제스처가 감지되면, 상기 디스플레이부의 현재 화면을 상기 인스턴트 메시지를 표시한 화면으로 전환하는 것을 특징으로 한다.
- [0021] 일 실시예에서, 상기 제5 터치 제스처는 상기 디스플레이부에 인가된 적어도 두 개의 터치지점이 서로 멀어지는 제스처이고, 상기 제어부는, 상기 터치지점이 서로 멀어지는 정도에 따라 상기 인스턴트 메시지가 출력되는 범위가 달라지도록 제어하는 것을 특징으로 한다.

- [0022] 일 실시예에서, 상기 제어부는, 적어도 하나의 탐색 키워드를 설정하기 위한 설정부를 포함하고, 상기 설정된 탐색 키워드가 특정 기준범위의 인스턴트 메시지에 포함된 경우, 상기 특정 기준범위를 나타내는 이미지 객체에 상기 탐색 키워드를 나타내는 표시자를 더 표시하는 것을 특징으로 한다.
- [0023] 일 실시예에서, 상기 제어부는, 상기 이미지 객체 중 어느 하나에 터치가 감지되면, 상기 디스플레이부의 현재 화면을 상기 터치 감지된 이미지 객체에 대응하는 기준범위의 인스턴트 메시지들을 출력한 화면으로 전환하는 것을 특징으로 한다.
- [0024] 일 실시예에서, 상기 제어부는, 상기 표시자에 대한 터치가 감지되면, 상기 디스플레이부의 현재 화면을 상기 터치 감지된 표시자가 포함된 인스턴트 메시지부터 출력한 화면으로 전환하는 것을 특징으로 한다.
- [0025] 일 실시예에서, 상기 제어부는, 상기 디스플레이부의 제1영역에 상기 인스턴트 메시지를 출력하고 상기 제1영역과 구별되는 제2영역에 상기 인스턴트 메시지와 관련된 정보를 검색하기 위한 검색창을 출력하는 것을 특징으로 한다.
- [0026] 일 실시예에서, 상기 제어부는, 상기 인스턴트 메시지에 포함된 객체에 대한 터치가 상기 검색창이 표시된 영역으로 이동됨이 감지되면, 상기 객체를 상기 객체와 관련된 인스턴트 메시지를 검색하기 위한 검색 키워드로 입력받는 것을 특징으로 한다.
- [0027] 또한, 본 발명의 실시예에 따른 휴대 전자기기의 제어방법은, 무선 통신부를 통해 송수신된 인스턴트 메시지를 출력하는 단계와; 상기 인스턴트 메시지에 대한 제1 터치 제스처를 감지하는 단계와; 제1 터치 제스처가 감지된 상기 인스턴트 메시지를 제2 터치 제스처에 따라 선택된 주제의 메시지로 분류하는 단계와; 상기 선택된 주제에 속하는 메시지를 다른 인스턴트 메시지와 시각적으로 구별되도록 표시하는 단계를 포함하여 이루어진다.
- [0028] 일 실시예에서, 디스플레이부에 대한 제3 터치 제스처를 감지하는 단계와; 상기 제3 터치 제스처가 감지되면 기저장된 주제를 나타내는 객체들의 리스트를 출력하는 단계와; 상기 리스트에서 특정 객체에 대한 터치가 감지되면 상기 특정 객체에 대응하는 주제와 관련된 적어도 하나의 기능을 수행하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 한다.
- [0029] 일 실시예에서, 디스플레이부에 대한 제4 터치 제스처를 감지하는 단계와; 상기 제4 터치 제스처가 감지되면, 전체 인스턴트 메시지를 상기 제4 터치 제스처에 따라 정해진 기준범위별로 분류하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 한다.
- [0030] 일 실시예에서, 상기 인스턴트 메시지가 출력된 제1영역과 구별되는 제2영역에 상기 인스턴트 메시지와 관련된 정보를 검색하기 위한 검색창을 출력하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 한다.

발명의 효과

- [0031] 이상에서와 같이, 본 발명의 실시예에 따른 휴대 전자기기 및 이의 제어방법에 의하면, 송수신된 인스턴트 메시지를 터치에 따라 선택된 주제별로 분류하도록 구현함으로써, 사용자가 원하는 특정 인스턴트 메시지 및/또는 그와 관련된 인스턴트 메시지들을 보다 용이하게 검색할 수 있고, 선택된 주제마다 사용자가 원하는 특성을 부여하여 관리하는 것이 가능하다.
- [0032] 또한, 본 발명의 실시예에 따른 휴대 전자기기 및 이의 제어방법에 의하면, 전체 인스턴트 메시지를 터치에 따라 정해진 기준범위, 예를 들어 터치에 대응하는 시간범위별로 표시되도록 함으로써, 특정 날짜범위에 송수신된 인스턴트 메시지들을 직관적이고 빠르게 검색할 수 있다.
- [0033] 나아가, 본 발명의 실시예에 따른 휴대 전자기기 및 이의 제어방법에 의하면, 터치에 따라 인스턴트 메시지들이 출력되는 영역과 구별되는 영역에 인스턴트 메시지와 관련된 정보를 직접 검색할 수 있는 검색창을 표시함으로써, 검색하고 싶은 인스턴트 메시지와 관련된 정보의 검색기준을 바로 입력할 수 있는 편의를 제공한다.

도면의 간단한 설명

[0034]

- 도 1은 본 발명의 실시예에 따른 휴대 전자기기를 나타낸 블록도이다.
- 도 2는 본 발명의 실시예에 따른 휴대 전자기기의 제어방법을 설명하기 위한 도면이다.
- 도 3a 및 도 3b는 도 2와 다른 실시예에 따른 휴대 전자기기의 제어방법을 설명하기 위한 도면이다.
- 도 4a 및 도 4b는 본 발명의 실시예에 따라, 도 2의 흐름도를 설명하기 위한 블록 개념도이다.
- 도 5a 및 도 5b는 본 발명의 실시예에 따라, 기등록된 주제를 나타내는 객체들의 리스트를 출력하기 위한 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- 도 5c는 본 발명의 실시예에 따라, 기등록된 주제 리스트에서 특정 주제를 선택하여 새로운 메시지를 추가하는 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- 도 6은 본 발명의 실시예에 따라, 기등록된 주제를 나타내는 객체들의 리스트에서 특정 주제에 대한 삭제 기능을 수행하는 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- 도 7은 본 발명의 실시예에 따라, 특정 주제에 속하는 인스턴트 메시지의 수신을 표시하는 방법과 기등록된 주제를 나타내는 객체들의 리스트에서 특정 주제에 대한 속성을 변경하는 기능을 수행하기 위한 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- 도 8은 본 발명의 실시예에 따라, 기설정된 형식의 데이터를 포함하는 인스턴트 메시지가 송수신된 경우 기설정된 주제에 분류하는 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- 도 9a는 본 발명의 실시예에 따라, 전체 인스턴트 메시지를 터치에 따라 정해진 기준범위별로 분류하는 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- 도 9b 및 9c는 본 발명의 실시예에 따라, 상기 각 기준범위를 나타내는 이미지 객체 및 상기 이미지 객체상에 표시된 기설정된 탐색 키워드 중 적어도 하나에 대한 터치에 따라 대응하는 인스턴트 메시지를 출력하는 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- 도 10a 내지 10c는 본 발명의 실시예에 따라, 상기 각 기준범위를 나타내는 이미지 객체를 터치에 따라 더욱 좁은 기준범위별로 분류하고 이와 관련된 인스턴트 메시지를 출력하는 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- 도 11a 및 도 11b는 본 발명의 실시예에 따라, 인스턴트 메시지가 출력된 영역과 구별되는 영역에 상기 인스턴트 메시지와 관련된 정보를 검색하기 위한 검색창을 출력하는 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- 도 11c 및 도 11d는 본 발명의 실시예에 따라, 인스턴트 메시지에 포함된 객체 및 인스턴트 메시지의 송신자를 나타내는 객체 중 적어도 하나를 이용하여 상기 검색창에 검색어를 입력하는 방법을 설명하기 위한 도면이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0035]

이하, 첨부된 도면을 참조하여 본 명세서에 개시된 실시 예를 상세히 설명하되, 도면 부호에 관계없이 동일하거나 유사한 구성요소는 동일한 참조 번호를 부여하고 이에 대한 중복되는 설명은 생략하기로 한다. 이하의 설명에서 사용되는 구성요소에 대한 접미사 "모듈" 및 "부"는 명세서 작성의 용이함만이 고려되어 부여되거나 혼용되는 것으로서, 그 자체로 서로 구별되는 의미 또는 역할을 갖는 것은 아니다. 또한, 본 명세서에 개시된 실시 예를 설명함에 있어서 관련된 공지 기술에 대한 구체적인 설명이 본 명세서에 개시된 실시 예의 요지를 흐릴 수 있다고 판단되는 경우 그 상세한 설명을 생략한다. 또한, 첨부된 도면은 본 명세서에 개시된 실시 예를 쉽게 이해할 수 있도록 하기 위한 것일 뿐, 첨부된 도면에 의해 본 명세서에 개시된 기술적 사상이 제한되는 것으로 해석되어서는 아니 됨을 유의해야 한다.

[0036]

본 명세서에서 설명되는 휴대 전자기기에는 휴대폰, 스마트 폰(smart phone), 노트북 컴퓨터(laptop computer), 디지털방송용 단말기, PDA(personal digital assistants), PMP(portable multimedia player), 네비게이션, 슬레이트 피씨(Slate PC), Tablet PC, Ultra Book 등이 포함될 수 있다. 그러나, 본 명세서에 기재된 실시 예에 따른 구성은 휴대 전자기기에만 적용 가능한 경우를 제외하면, 디지털 TV, 데스크탑 컴퓨터 등과 같은 전자기기에도 적용될 수도 있음을 본 기술분야의 당업자라면 쉽게 알 수 있을 것이다.

[0037]

도 1은 본 명세서에 개시된 일 실시 예에 따른 휴대 전자기기를 나타내는 블록도이다.

[0038]

상기 휴대 전자기기(100)는 무선 통신부(110), A/V(Audio/Video) 입력부(120), 사용자 입력부(130), 센싱부

(140), 출력부(150), 메모리(160), 인터페이스부(170), 제어부(180) 및 전원 공급부(190) 등을 포함할 수 있다. 도 1에 도시된 구성요소들이 필수적인 것은 아니어서, 그보다 많은 구성요소들을 갖거나 그보다 적은 구성요소들을 갖는 휴대 전자기기가 구현될 수도 있다.

- [0039] 이하, 상기 구성요소들에 대해 차례로 살펴본다.
- [0040] 무선 통신부(110)는 휴대 전자기기(100)와 무선 통신 시스템 사이 또는 휴대 전자기기(100)와 휴대 전자기기(100)가 위치한 네트워크 사이의 무선 통신을 가능하게 하는 하나 이상의 모듈을 포함할 수 있다. 예를 들어, 무선 통신부(110)는 방송 수신 모듈(111), 이동통신 모듈(112), 무선 인터넷 모듈(113), 근거리 통신 모듈(114) 및 위치정보 모듈(115) 등을 포함할 수 있다.
- [0041] 이와 같은 상기 무선 통신부(110)를 통해 적어도 하나의 인스턴트 메시지가 송수신된다.
- [0042] 방송 수신 모듈(111)은 방송 채널을 통하여 외부의 방송 관리 서버로부터 방송 신호 및/또는 방송 관련된 정보를 수신한다.
- [0043] 상기 방송 채널은 위성 채널, 지상파 채널을 포함할 수 있다. 상기 방송 관리 서버는, 방송 신호 및/또는 방송 관련 정보를 생성하여 송신하는 서버 또는 기 생성된 방송 신호 및/또는 방송 관련 정보를 제공받아 단말기에 송신하는 서버를 의미할 수 있다. 상기 방송 신호는, TV 방송 신호, 라디오 방송 신호, 데이터 방송 신호를 포함할 뿐만 아니라, TV 방송 신호 또는 라디오 방송 신호에 데이터 방송 신호가 결합한 형태의 방송 신호도 포함할 수 있다.
- [0044] 상기 방송 관련 정보는, 방송 채널, 방송 프로그램 또는 방송 서비스 제공자에 관련한 정보를 의미할 수 있다. 상기 방송 관련 정보는, 이동통신망을 통하여도 제공될 수 있다. 이러한 경우에는 상기 이동통신 모듈(112)에 의해 수신될 수 있다.
- [0045] 상기 방송 관련 정보는 다양한 형태로 존재할 수 있다. 예를 들어, DMB(Digital Multimedia Broadcasting)의 EPG(Electronic Program Guide) 또는 DVB-H(Digital Video Broadcast-Handheld)의 ESG(Electronic Service Guide) 등의 형태로 존재할 수 있다.
- [0046] 상기 방송 수신 모듈(111)은, 예를 들어, DMB-T(Digital Multimedia Broadcasting-Terrestrial), DMB-S(Digital Multimedia Broadcasting-Satellite), MediaFLO(Media Forward Link Only), DVB-H(Digital Video Broadcast-Handheld), ISDB-T(Integrated Services Digital Broadcast-Terrestrial) 등의 디지털 방송 시스템을 이용하여 디지털 방송 신호를 수신할 수 있다. 물론, 상기 방송 수신 모듈(111)은, 상술한 디지털 방송 시스템뿐만 아니라 다른 방송 시스템에 적합하도록 구성될 수도 있다.
- [0047] 방송 수신 모듈(111)을 통해 수신된 방송 신호 및/또는 방송 관련 정보는 메모리(160)에 저장될 수 있다.
- [0048] 이동통신 모듈(112)은, 이동 통신망 상에서 기지국, 외부의 단말, 서버 중 적어도 하나와 무선 신호를 송수신한다. 상기 무선 신호는, 음성 호 신호, 화상 통화 호 신호 또는 문자/멀티미디어 메시지 송수신에 따른 다양한 형태의 데이터를 포함할 수 있다.
- [0049] 상기 이동통신 모듈(112)은 화상통화모드 및 음성통화모드를 구현하도록 이루어진다. 화상통화모드는 상대방의 영상을 보면서 통화하는 상태를 지칭하고, 음성통화모드는 상대방의 영상을 보지 않으면서 통화를 하는 상태를 지칭한다. 화상통화모드 및 음성통화모드를 구현하기 위하여 이동통신 모듈(112)은 음성 및 영상 중 적어도 하나를 송수신하도록 형성된다.
- [0050] 무선 인터넷 모듈(113)은 무선 인터넷 접속을 위한 모듈을 말하는 것으로, 휴대 전자기기(100)에 내장되거나 외장될 수 있다. 무선 인터넷 기술로는 WLAN(Wireless LAN)(Wi-Fi), Wibro(Wireless broadband), Wimax(World Interoperability for Microwave Access), HSDPA(High Speed Downlink Packet Access) 등이 이용될 수 있다.
- [0051] 근거리 통신 모듈(114)은 근거리 통신을 위한 모듈을 말한다. 근거리 통신(short range communication) 기술로 블루투스(Bluetooth), RFID(Radio Frequency Identification), 적외선 통신(Infrared Data Association: IrDA), UWB(Ultra Wideband), ZigBee 등이 이용될 수 있다.
- [0052] 위치정보 모듈(115)은 휴대 전자기기의 위치를 획득하기 위한 모듈로서, 그의 대표적인 예로는 GPS(Global Position System) 모듈이 있다.
- [0053] 계속해서 도 1을 참조하면, A/V(Audio/Video) 입력부(120)는 오디오 신호 또는 비디오 신호 입력을 위한 것으로, 여기에는 카메라(121)와 마이크(122) 등이 포함될 수 있다. 카메라는(121)는 화상 통화모드 또는 촬영 모

드에서 이미지 센서에 의해 얻어지는 정지영상 또는 동영상 등의 화상 프레임을 처리한다. 처리된 화상 프레임은 디스플레이부(151)에 표시될 수 있다.

- [0054] 카메라(121)에서 처리된 화상 프레임은 메모리(160)에 저장되거나 무선 통신부(110)를 통하여 외부로 전송될 수 있다. 카메라는 사용 환경에 따라 2개 이상이 구비될 수도 있다.
- [0055] 마이크(122)는 통화모드 또는 녹음모드, 음성인식 모드 등에서 마이크로폰(Microphone)에 의해 외부의 음향 신호를 입력받아 전기적인 음성 데이터로 처리한다. 처리된 음성 데이터는 통화 모드인 경우 이동통신 모듈(112)을 통하여 이동통신 기지국으로 송신 가능한 형태로 변환되어 출력될 수 있다. 마이크(122)에는 외부의 음향 신호를 입력 받는 과정에서 발생하는 잡음(noise)을 제거하기 위한 다양한 잡음 제거 알고리즘이 구현될 수 있다.
- [0056] 사용자 입력부(130)는 사용자가 단말기의 동작 제어를 위한 입력 데이터를 발생시킨다. 사용자 입력부(130)는 키 패드(key pad), 돔 스위치 (dome switch), 터치 패드(정압/정전), 조그 휠, 조그 스위치 등으로 구성될 수 있다.
- [0057] 센싱부(140)는 휴대 전자기기(100)의 개폐 상태, 휴대 전자기기(100)의 위치, 사용자 접촉 유무, 휴대 전자기기의 방위, 휴대 전자기기의 가속/감속 등과 같이 휴대 전자기기(100)의 현 상태를 감지하여 휴대 전자기기(100)의 동작을 제어하기 위한 센싱 신호를 발생시킨다. 예를 들어 휴대 전자기기(100)가 슬라이드 폰 형태인 경우 슬라이드 폰의 개폐 여부를 센싱할 수 있다. 또한, 전원 공급부(190)의 전원 공급 여부, 인터페이스부(170)의 외부 기기 결합 여부 등을 센싱할 수도 있다.
- [0058] 출력부(150)는 시각, 청각 또는 촉각 등과 관련된 출력을 발생시키기 위한 것으로, 이에는 디스플레이부(151), 음향 출력 모듈(152), 알람부(153) 및 햅틱 모듈(154) 등이 포함될 수 있다.
- [0059] 디스플레이부(151)는 휴대 전자기기(100)에서 처리되는 정보를 표시(출력)한다. 예를 들어, 휴대 전자기기가 통화 모드인 경우 통화와 관련된 UI(User Interface) 또는 GUI(Graphic User Interface)를 표시한다. 휴대 전자기기(100)가 화상 통화 모드 또는 촬영 모드인 경우에는 촬영 또는/및 수신된 영상 또는 UI, GUI를 표시한다.
- [0060] 디스플레이부(151)는 액정 디스플레이(liquid crystal display, LCD), 박막 트랜지스터 액정 디스플레이(thin film transistor-liquid crystal display, TFT LCD), 유기 발광 다이오드(organic light-emitting diode, OLED), 플렉시블 디스플레이(flexible display), 3차원 디스플레이(3D display), 전자잉크 디스플레이(e-ink display) 중에서 적어도 하나를 포함할 수 있다.
- [0061] 이들 중 일부 디스플레이는 그를 통해 외부를 볼 수 있도록 투명형 또는 광투과형으로 구성될 수 있다. 이는 투명 디스플레이라 호칭될 수 있는데, 상기 투명 디스플레이의 대표적인 예로는 TOLED(Transparent OLED) 등이 있다. 디스플레이부(151)의 후방 구조 또한 광 투과형 구조로 구성될 수 있다. 이러한 구조에 의하여, 사용자는 단말기 바디의 디스플레이부(151)가 차지하는 영역을 통해 단말기 바디(body)의 후방에 위치한 사물을 볼 수 있다.
- [0062] 휴대 전자기기(100)의 구현 형태에 따라 디스플레이부(151)가 2개 이상 존재할 수 있다. 예를 들어, 휴대 전자기기(100)에는 복수의 디스플레이부들이 하나의 면에 이격되거나 일체로 배치될 수 있고, 또한 서로 다른 면에 각각 배치될 수도 있다.
- [0063] 디스플레이부(151)와 터치 동작을 감지하는 센서(이하, '터치 센서'라 함)가 상호 레이어 구조를 이루는 경우(이하, '터치스크린'이라 함)에, 디스플레이부(151)는 출력 장치 이외에 입력 장치로도 사용될 수 있다. 터치 센서는, 예를 들어, 터치 필름, 터치 시트, 터치 패드 등의 형태를 가질 수 있다.
- [0064] 터치 센서는 디스플레이부(151)의 특정 부위에 가해진 압력 또는 디스플레이부(151)의 특정 부위에 발생하는 정전 용량 등의 변화를 전기적인 입력신호로 변환하도록 구성될 수 있다. 터치 센서는 터치 되는 위치 및 면적뿐만 아니라, 터치 시의 압력까지도 검출할 수 있도록 구성될 수 있다.
- [0065] 터치 센서에 대한 터치 입력이 있는 경우, 그에 대응하는 신호(들)는 터치 제어기로 보내진다. 터치 제어기는 그 신호(들)를 처리한 다음 대응하는 데이터를 제어부(180)로 전송한다. 이로써, 제어부(180)는 디스플레이부(151)의 어느 영역이 터치 되었는지 여부 등을 알 수 있게 된다.
- [0066] 도 1을 참조하면, 상기 터치스크린에 의해 감싸지는 휴대 전자기기의 내부 영역 또는 상기 터치스크린의 근처에 근접 센서(141)가 배치될 수 있다. 상기 근접 센서(141)는 소정의 검출면에 접근하는 물체, 혹은 근방에

존재하는 물체의 유무를 전자계의 힘 또는 적외선을 이용하여 기계적 접촉이 없이 검출하는 센서를 말한다. 근접 센서(141)는 접촉식 센서보다는 그 수명이 길며 그 활용도 또한 높다.

- [0067] 상기 근접 센서(141)의 예로는 투과형 광전 센서, 직접 반사형 광전 센서, 미러 반사형 광전 센서, 고주파 발진형 근접 센서, 정전용량형 근접 센서, 자기형 근접 센서, 적외선 근접 센서 등이 있다. 상기 터치스크린이 정전식인 경우에는 상기 포인터의 근접에 따른 전계의 변화로 상기 포인터의 근접을 검출하도록 구성된다. 이 경우 상기 터치스크린(터치 센서)은 근접 센서로 분류될 수도 있다.
- [0068] 이하에서는 설명의 편의를 위해, 상기 터치스크린 상에 포인터가 접촉되지 않으면서 근접되어 상기 포인터가 상기 터치스크린 상에 위치함이 인식되도록 하는 행위를 "근접 터치(proximity touch)"라고 칭하고, 상기 터치스크린 상에 포인터가 실제로 접촉되는 행위를 "접촉 터치(contact touch)"라고 칭한다. 상기 터치스크린 상에서 포인터로 근접 터치가 되는 위치라 함은, 상기 포인터가 근접 터치될 때 상기 포인터가 상기 터치스크린에 대해 수직으로 대응되는 위치를 의미한다.
- [0069] 상기 근접센서는, 근접 터치와, 근접 터치 패턴(예를 들어, 근접 터치 거리, 근접 터치 방향, 근접 터치 속도, 근접 터치 시간, 근접 터치 위치, 근접 터치 이동 상태 등)을 감지한다. 상기 감지된 근접 터치 동작 및 근접 터치 패턴에 상응하는 정보는 터치 스크린상에 출력될 수 있다.
- [0070] 음향 출력 모듈(152)은 호신호 수신, 통화모드 또는 녹음 모드, 음성인식 모드, 방송수신 모드 등에서 무선 통신부(110)로부터 수신되거나 메모리(160)에 저장된 오디오 데이터를 출력할 수 있다. 음향 출력 모듈(152)은 휴대 전자기기(100)에서 수행되는 기능(예를 들어, 호신호 수신음, 메시지 수신음 등)과 관련된 음향 신호를 출력하기도 한다. 이러한 음향 출력 모듈(152)에는 리시버(Receiver), 스피커(speaker), 버저(Buzzer) 등이 포함될 수 있다.
- [0071] 알람부(153)는 휴대 전자기기(100)의 이벤트 발생을 알리기 위한 신호를 출력한다. 휴대 전자기기에서 발생되는 이벤트의 예로는 호 신호 수신, 메시지 수신, 키 신호 입력, 터치 입력 등이 있다. 알람부(153)는 비디오 신호나 오디오 신호 이외에 다른 형태, 예를 들어 진동으로 이벤트 발생을 알리기 위한 신호를 출력할 수도 있다. 상기 비디오 신호나 오디오 신호는 디스플레이부(151)나 음향 출력 모듈(152)을 통해서도 출력될 수 있어서, 그들(151, 152)은 알람부(153)의 일부로 분류될 수도 있다.
- [0072] 햅틱 모듈(haptic module)(154)은 사용자가 느낄 수 있는 다양한 촉각 효과를 발생시킨다. 햅틱 모듈(154)이 발생시키는 촉각 효과의 대표적인 예로는 진동이 있다. 햅틱 모듈(154)이 발생하는 진동의 세기와 패턴 등은 제어가능하다. 예를 들어, 서로 다른 진동을 합성하여 출력하거나 순차적으로 출력할 수도 있다.
- [0073] 햅틱 모듈(154)은, 진동 외에도, 접촉 피부면에 대해 수직 운동하는 핀 배열, 분사구나 흡입구를 통한 공기의 분사력이나 흡입력, 피부 표면에 대한 스침, 전극(electrode)의 접촉, 정전기력 등의 자극에 의한 효과와, 흡열이나 발열 가능한 소자를 이용한 냉온감 재현에 의한 효과 등 다양한 촉각 효과를 발생시킬 수 있다.
- [0074] 햅틱 모듈(154)은 직접적인 접촉을 통해 촉각 효과의 전달할 수 있을 뿐만 아니라, 사용자가 손가락이나 팔 등의 근 감각을 통해 촉각 효과를 느낄 수 있도록 구현할 수도 있다. 햅틱 모듈(154)은 휴대 전자기기(100)의 구성 태양에 따라 2개 이상이 구비될 수 있다.
- [0075] 메모리(160)는 제어부(180)의 동작을 위한 프로그램을 저장할 수 있고, 입/출력되는 데이터들(예를 들어, 폰북, 메시지, 정지영상, 동영상 등)을 임시 저장할 수도 있다. 상기 메모리(160)는 상기 터치스크린 상의 터치 입력시 출력되는 다양한 패턴의 진동 및 음향에 관한 데이터를 저장할 수 있다.
- [0076] 메모리(160)는 플래시 메모리 타입(flash memory type), 하드디스크 타입(hard disk type), 멀티미디어 카드 마이크로 타입(multimedia card micro type), 카드 타입의 메모리(예를 들어 SD 또는 XD 메모리 등), 램(random access memory; RAM), SRAM(static random access memory), 롬(read-only memory; ROM), EEPROM(electrically erasable programmable read-only memory), PROM(programmable read-only memory), 자기 메모리, 자기 디스크, 광디스크 중 적어도 하나의 타입의 저장매체를 포함할 수 있다. 휴대 전자기기(100)는 인터넷(internet)상에서 상기 메모리(160)의 저장 기능을 수행하는 웹 스토리지(web storage)와 관련되어 동작할 수도 있다.
- [0077] 인터페이스부(170)는 휴대 전자기기(100)에 연결되는 모든 외부기기와의 통로 역할을 한다. 인터페이스부(170)는 외부 기기로부터 데이터를 전송받거나, 전원을 공급받아 휴대 전자기기(100) 내부의 각 구성요소에 전달하거나, 휴대 전자기기(100) 내부의 데이터가 외부 기기로 전송되도록 한다. 예를 들어, 유/무선 헤드셋 포트, 외부 충전기 포트, 유/무선 데이터 포트, 메모리 카드(memory card) 포트, 식별 모듈이 구비된 장치를

연결하는 포트, 오디오 I/O(Input/Output) 포트, 비디오 I/O(Input/Output) 포트, 이어폰 포트 등이 인터페이스부(170)에 포함될 수 있다.

- [0078] 식별 모듈은 휴대 전자기기(100)의 사용 권한을 인증하기 위한 각종 정보를 저장한 칩으로서, 사용자 인증 모듈(user identify module; UIM), 가입자 인증 모듈(subscriber identify module; SIM), 범용 사용자 인증 모듈(universal subscriber identity module; USIM) 등을 포함할 수 있다. 식별 모듈이 구비된 장치(이하 '식별 장치')는, 스마트 카드(smart card) 형식으로 제작될 수 있다. 따라서 식별 장치는 포트를 통하여 단말기(100)와 연결될 수 있다.
- [0079] 상기 인터페이스부(170)는 휴대 전자기기(100)가 외부 크래들(cradle)과 연결될 때 상기 크래들로부터의 전원이 상기 휴대 전자기기(100)에 공급되는 통로가 되거나, 사용자에게 의해 상기 크래들에서 입력되는 각종 명령 신호가 상기 휴대 전자기기로 전달되는 통로가 될 수 있다. 상기 크래들로부터 입력되는 각종 명령 신호 또는 상기 전원은 상기 휴대 전자기기가 상기 크래들에 정확히 장착되었음을 인지하기 위한 신호로 동작될 수도 있다.
- [0080] 제어부(controller, 180)는 통상적으로 휴대 전자기기의 전반적인 동작을 제어한다. 예를 들어 음성 통화, 데이터 통신, 화상 통화 등을 위한 관련된 제어 및 처리를 수행한다. 제어부(180)는 멀티미디어 재생을 위한 멀티미디어 모듈(181)을 구비할 수도 있다. 멀티미디어 모듈(181)은 제어부(180) 내에 구현될 수도 있고, 제어부(180)와 별도로 구현될 수도 있다.
- [0081] 이와 같은 제어부(180)는 무선 통신부(110)를 통해 송수신된 인스턴트 메시지들을 특정 기준에 따라 분류할 수 있다.
- [0082] 전원 공급부(190)는 제어부(180)의 제어에 의해 외부의 전원, 내부의 전원을 인가 받아 각 구성요소들의 동작에 필요한 전원을 공급한다.
- [0083] 여기에 설명되는 다양한 실시 예는 예를 들어, 소프트웨어, 하드웨어 또는 이들의 조합된 것을 이용하여 컴퓨터 또는 이와 유사한 장치로 읽을 수 있는 기록매체 내에서 구현될 수 있다.
- [0084] 하드웨어적인 구현에 의하면, 여기에 설명되는 실시 예는 ASICs(application specific integrated circuits), DSPs(digital signal processors), DSPDs(digital signal processing devices), PLDs(programmable logic devices), FPGAs(field programmable gate arrays), 프로세서(processors), 제어기(controllers), 마이크로 컨트롤러(micro-controllers), 마이크로 프로세서(microprocessors), 기타 기능 수행을 위한 전기적인 유닛 중 적어도 하나를 이용하여 구현될 수 있다. 일부의 경우에 본 명세서에서 설명되는 실시 예들이 제어부(180) 자체로 구현될 수 있다.
- [0085] 소프트웨어적인 구현에 의하면, 본 명세서에서 설명되는 절차 및 기능과 같은 실시 예들은 별도의 소프트웨어 모듈들로 구현될 수 있다. 상기 소프트웨어 모듈들 각각은 본 명세서에서 설명되는 하나 이상의 기능 및 작동을 수행할 수 있다.
- [0086] 소프트웨어 코드는 적절한 프로그램 언어로 쓰여진 소프트웨어 애플리케이션으로 소프트웨어 코드가 구현될 수 있다. 상기 소프트웨어 코드는 메모리(160)에 저장되고, 제어부(180)에 의해 실행될 수 있다.
- [0087] 또한, 위에서 살펴본 것과 같은 구성요소들 중 적어도 하나 이상을 포함하는 것이 가능한 본 명세서의 실시예에 따른 휴대 전자기기(100)의 제어부(180)는 인스턴트 메시지에 대한 제1 터치 제스처를 감지하고, 터치 감지된 인스턴트 메시지를 제2 터치 제스처에 따라 선택된 주제에 속하는 메시지로 분류할 수 있다. 또한, 상기 제어부(180)는 상기 선택된 주제에 속하는 메시지들을 다른 인스턴트 메시지들과 시각적으로 구별되도록 표시할 수 있다.
- [0088] 여기에서, 인스턴트 메시지(instant message)란, 인터넷 같은 네트워크를 이용하여 두 명 이상의 대화자들이 실시간 텍스트 통신을 이용하는 것으로서, 메신저라고도 한다. 이러한 인스턴트 메시지는 보내는 즉시 상대방의 화면에 출력되어 전화처럼 실시간으로 의사 소통이 가능하다.
- [0089] 또한, 상기 터치 제스처는 기설정된 방식의 터치 제스처, 예를 들어 롱-프레스(long-press) 터치, 숏-프레스(short-press) 터치, 터치-업, 터치-다운, 터치 앤 드래그, 플리킹(flicking) 또는 드래그(drag) 터치입력, 근접 터치, 기타 사용자 모션을 이용한 터치 제스처 등을 모두 포함한다. 예를 들어, 인스턴트 메시지에 대한 터치 제스처는 인스턴트 메시지에 대한 롱-프레스(long-press) 터치일 수 있다.

- [0090] 또한, 상기 제1 터치 제스처와 상기 제2 터치 제스처는 서로 다른 방식으로 구현된 터치 제스처를 가리킨다.
- [0091] 또한, 상기 주제란, 송수신된 인스턴트 메시지에 포함된 주된 내용 및/또는 의미가 공통적으로 연관된 대화 소재를 갖는 경우 상기 대화 소재가 이에 해당한다. 다만, 여기서는 이에 한정되지 않으며, 송수신된 인스턴트 메시지 자체가 주제로 등록될 수도 있고 사용자 입력을 통해 입력받은 어떤 임의의 객체라도 주제로 등록될 수도 있다.
- [0092] 또한, 상기 선택된 주제는 터치에 따라 기등록된 주제들 중에서 선택된 주제일 수도 있고 터치에 따라 새로 등록된 주제일 수도 있다.
- [0093] 또한, 터치 감지된 인스턴트 메시지를 선택된 주제에 속하는 메시지로 분류하는 것은, 선택된 주제에 기포함된 인스턴트 메시지들과 상기 터치 감지된 인스턴트 메시지를 함께 저장, 관리, 및 표시되도록 하는 것을 가리킨다.
- [0094] 또한, 다른 인스턴트 메시지들과 시각적으로 구별되도록 표시하는 것이란, 선택된 주제에 속하는 메시지들은 예를 들어 동일한 트리 형태의 가이드 라인으로 연결하거나 동일한 테두리 처리를 하거나, 하이라이팅 처리하거나, 동일한 색깔 표시를 하거나, 특정 주제에 속한 경우 형상 또는 크기의 변경 등을 통해 다른 인스턴트 메시지들과 구별되게 할 수 있다.
- [0095] 또한, 상기 제어부(180)는 상기 디스플레이부(151)에 출력된 현재 화면을 제3 터치 제스처에 따라 기등록된 주제를 나타내는 객체의 리스트를 표시한 화면으로 전환할 수 있다.
- [0096] 여기에서, 상기 제3 터치 제스처는 상기 언급한 기설정된 방식의 터치 제스처 중 하나일 수 있다. 또한, 상기 제3 터치 제스처는 상기 제1 및 제2 터치 제스처와 서로 다른 방식의 터치 제스처로서, 예를 들어, 특정 제어 키(예, '주제보기' 터치키)가 표시된 영역에 대한 터치 또는 디스플레이부(151)의 일 영역에 인가되는 플리킹(flicking) 또는 드래그(drag) 터치입력일 수 있다.
- [0097] 디스플레이부(151)의 현재 화면이 상기와 같이 주제를 나타내는 객체의 리스트를 표시한 화면으로 전환된 상태에서, 리스트의 특정 객체에 대한 터치가 감지되면, 상기 제어부(180)는 터치 감지된 특정 객체에 대응하는 주제와 관련된 적어도 하나의 기능을 수행할 수 있다.
- [0098] 여기에서, 적어도 하나의 기능이란, 예를 들어, 주제에 포함된 인스턴트 메시지들의 출력 기능, 주제 자체에 대한 편집 기능, 예를 들어 중요 주제, 비밀 주제와 같은 주제의 속성 설정 및 변경 기능, 주제 공유 기능, 주제에 속하는 인스턴트 메시지의 수신 알림 설정 기능, 주제에 포함된 특정 인스턴트 메시지에 포함된 링크 주소 정보에 대한 북마크 추가 및 편집 기능 등을 포함할 수 있다.
- [0099] 또한, 상기 제어부(180)는 송수신된 전체 인스턴트 메시지를 제4 터치 제스처에 따라 정해진 기준범위별로 분류할 수 있다.
- [0100] 여기에서, 상기 제4 터치 제스처는 상기 언급한 기설정된 방식의 터치 제스처를 의미하며, 상기 언급한 제1, 제2, 및 제3 터치 제스처와 구별되는 터치 제스처이다.
- [0101] 여기에서, 기준범위는 예를 들어 인스턴트 메시지가 송수신된 시간, 날짜, 기간에 따라 분류된 범위를 가리킨다.
- [0102] 또한, 터치 제스처에 따라 정해지는 기준범위란, 예를 들어 터치 제스처가 터치 앤 드래그 터치입력인 경우, 드래그의 방향 및 드래그의 길이에 따라 인스턴트 메시지들이 분류되는 시간범위가 달라질 수 있음을 의미한다. 예를 들어 터치 앤 드래그 터치입력의 드래그 길이에 따라 전체 인스턴트 메시지가 날짜별로 분류되어 표시될 수 있고 또는 좀 더 긴 기간범위(예, 주단위)별로 분류되어 표시될 수 있다.
- [0103] 또한, 상기 제어부(180)는 인스턴트 메시지를 검색하기 위한 적어도 하나의 탐색 키워드를 설정하기 위한 설정부(181)를 더 포함할 수 있다.
- [0104] 설정부(181)에 의해 설정된 탐색 키워드가 상기 터치 제스처에 따라 정해진 기준범위들 중 어느 하나의 기준범위의 인스턴트 메시지에 포함된 것으로 검출되면, 상기 제어부(180)는 검출된 탐색 키워드를 나타내는 표시자를 대응하는 기준범위를 나타내는 객체상에 표시할 수 있다.
- [0105] 또한, 상기 제어부(180)는 상기 디스플레이부(151)의 제1영역에는 인스턴트 메시지를 출력하고 상기 제1영역과 구별되는 제2영역에는 상기 인스턴트 메시지와 관련된 정보를 검색하기 위한 검색창을 출력할 수 있다.

- [0106] 여기에서, 인스턴트 메시지와 관련된 정보란, 예를 들어 인스턴트 메시지 작성자, 인스턴트 메시지에 포함된 특정 객체의 정보, 및 인스턴트 메시지가 송수신된 시간 등과 같은 정보 등을 모두 포함할 수 있다.
- [0107] 이와 같이, 본 명세서에 개시된 실시예들은 송수신된 인스턴트 메시지를 터치에 따라 선택된 주제별로 분류하거나, 터치에 따라 정해진 기준범위별로 분류하거나, 터치에 따라 사용자가 직접 관련 검색어를 입력할 수 있는 인터페이스를 제공함으로써, 사용자가 검색하고자 하는 특정 인스턴트 메시지 및/또는 그와 관련된 인스턴트 메시지들을 보다 용이하고 신속하게 검색할 수 있는 환경을 제공한다.
- [0108] 이하에서는, 도 1 및 도 2, 그리고 도 4a 및 도 4b를 참조하여, 휴대 전자기기(100)에 의하여 송수신된 인스턴트 메시지들을 터치에 따라 주제별로 분류하고 출력하는 방법의 실시예에 대하여 설명하기로 한다.
- [0109] 본 발명에 개시된 실시예들에 따른 휴대 전자기기(100)는 일면, 예를 들어 전면에 배치되는 디스플레이부(151, 도 3 참조)를 구비하며, 상기 디스플레이부(151)는 터치입력이 가능하도록 이루어진다.
- [0110] 도 2는 본 발명의 실시예에 따른 휴대 전자기기(100)에 의하여 송수신된 인스턴트 메시지를 터치에 따라 선택된 주제별로 분류하고 출력하기 위한 제어방법을 도시한 도면이고, 도 4a 및 도 4b는 도 2의 제어방법을 설명하기 위한 개념도이다.
- [0111] 먼저, 도 2를 참조하면, 상기 휴대 전자기기(110)는 무선 통신부(110)를 통해 송수신된 인스턴트 메시지를 디스플레이부(151)에 출력한다(S200).
- [0112] 상기 인스턴트 메시지는 본 발명에 따른 휴대 전자기기(100)에서 제공되는 메신저 또는 상기 휴대 전자기기(100)에서 다운로드 받은 메시지 관련 어플리케이션(ex: 카카오톡, 다음피플, WhatsApp)을 통해 송수신 될 수 있다. 또한, 상기 인스턴트 메시지는 2인의 대화자 간에 송수신 될 수 있고, 2인 이상의 대화자들에 의한 그룹채팅의 형식으로 송수신 될 수 있다.
- [0113] 도 4a를 참조하면, 디스플레이부(151)에 출력된 인스턴트 메시지들은 복수의 대화자 B, C 및 D(411, 413, 417)에 의하여 송수신 될 수 있고, 송수신되는 인스턴트 메시지들(412, 414, 416, 418, 420)은 텍스트, 이미지, 동영상 등을 포함한 다양한 형식의 데이터로 이루어질 수 있다.
- [0114] 이와 같이 인스턴트 메시지가 출력된 상태에서, 제어부(180)는 특정 인스턴트 메시지, 예를 들어 인스턴트 메시지(416)에 대한 제1 터치 제스처를 감지할 수 있다(S210).
- [0115] 여기에서, 상기 제1 터치 제스처는 예를 들어, 특정 인스턴트 메시지(416)가 출력된 영역을 롱 프레스(long press)하는 터치 제스처일 수 있으나, 이에 한정되는 것은 아니다.
- [0116] 이와 같이 제1 터치 제스처가 감지되면, 제어부(180)는 상기 인스턴트 메시지(416)를 제2 터치 제스처에 따라 선택된 주제의 메시지로 분류한다(S220).
- [0117] 여기서, 상기 제2 터치 제스처는 상기한 제1 터치 제스처와 구별되는 방식의 터치 제스처로서, 예를 들어, 인스턴트 메시지에 대한 터치 앤 드래그이거나 또는 제1 터치 제스처에 따라 팝업되는 선택메뉴에 대한 터치일 수 있다.
- [0118] 도 4a는 예를 들어, 제2 터치 제스처가 제1 터치 제스처에 따라 팝업된 선택메뉴에 대한 터치인 경우, 상기 주제를 선택하는 실시예를 도시한 것이다.
- [0119] 제어부(180)는 제1 터치 제스처에 따라 팝업된 선택메뉴에 대한 터치를 감지할 수 있고, 상기 선택메뉴에 대한 터치에 따라 특정 주제가 선택되면 상기 인스턴트 메시지를 상기 선택된 주제에 속하는 메시지로 분류한다.
- [0120] 구체적으로, 도 4a에 도시된 바와 같이, 인스턴트 메시지(416)에 대한 제 1 터치 제스처가 감지되면 하나 이상의 선택가능한 객체를 포함하는 선택메뉴(430)가 팝업된다.
- [0121] 선택메뉴(430)에서, 선택가능한 객체로는 예를 들어 '주제로 등록', '기존주제에 메시지 삽입'의 텍스트가 표시된 객체가 있을 수 있다. 또한, '기존주제에 메시지 삽입'의 텍스트가 표시된 객체의 하위항목으로 기등록된 주제들, 예를 들어, '해외여행', 'A프로젝트'가 표시될 수 있다.
- [0122] 이와 같은 선택메뉴(430)에서 '주제로 등록'에 대한 터치가 감지되면, 상기 제어부(180)는 새로운 주제를 생성하고, 제1 터치 제스처가 감지된 인스턴트 메시지(416)를 새로운 주제에 속하는 메시지로 분류한다. 이때,

생성된 주제와 관련된 정보는 휴대 전자기기(100)의 메모리(160)에 저장될 수 있다.

- [0123] 구체적으로, 도 4a에서 인스턴트 메시지(416)에 대한 제1 터치 제스처가 감지되고, 그에 따라 팝업된 선택메뉴(430)의 객체 중 '주제로 등록' 객체에 대한 터치가 인가되면, 상기 제어부(180)는 제1 터치 제스처가 감지된 인스턴트 메시지(416)에 포함된 텍스트 '4월에 만나자'를 새로운 주제로 생성 및 등록한다.
- [0124] 한편, 제2 터치 제스처가 제1 터치 제스처에 따라 팝업된 선택메뉴에 대한 터치이고, 상기 제2 터치 제스처에 따라 특정 주제가 선택된 상태에서 새로운 인스턴트 메시지가 송신되면, 상기 제어부(180) 송신된 인스턴트 메시지를 상기 특정 주제에 속하는 메시지로 분류할 수 있다. 다시 말해서, 상기 제어부(180)는 특정 주제가 선택된 이후에 송신된 인스턴트 메시지들은 바로 선택된 주제에 속하는 메시지들로 자동 분류한다.
- [0125] 구체적으로 만일, 도 4a에서 인스턴트 메시지(416)에 대한 제1 터치 제스처가 감지되고, 상기 팝업된 선택메뉴(430)의 객체 중 '기존 주제에 메시지 삽입'객체의 하위항목인 '해외여행'에 대한 터치가 인가되면, 상기 제어부(180)는 디스플레이부(151)의 현재 화면을 '해외여행'주제에 속하는 인스턴트 메시지들을 표시한 화면으로 전환시킬 수 있다. 그런 다음, 새로운 인스턴트 메시지가 송신되면, 상기 제어부(180)는 해당 인스턴트 메시지를 바로 '여행'주제에 속하는 인스턴트 메시지로 바로 분류한다.
- [0126] 도 4b를 참조하면, 도 4b는 상기 제2 터치 제스처가 인스턴트 메시지에 대한 터치 앤 드래그인 경우, 상기 주제를 선택하는 실시예를 도시한 것이다.
- [0127] 제어부(180)는 인스턴트 메시지(416)에 대한 터치 앤 드래그를 감지할 수 있고, 상기 터치 앤 드래그가 특정 주제와 관련된 영역으로 이동됨이 감지되면, 상기 인스턴트 메시지(416)를 상기 특정 주제에 속하는 인스턴트 메시지로 분류한다.
- [0128] 구체적으로, 도 4b에 도시된 바와 같이, 디스플레이부(151)에는 기등록된 및/또는 터치에 따라 선택된 특정 주제를 나타내는 객체(450)가 표시될 수 있다. 도 4b에서는, 디스플레이부(151)의 일 영역(상부영역)에 기등록된 주제를 나타내는 객체(450), 예를 들어 '현재주제: 4월에 만나자' 텍스트가 표시된 객체(450)가 표시되었다. 여기서, 상기 객체(450)는 다양한 텍스트 및 이미지 중 적어도 하나에 의하여 이루어진 주제를 포함한다.
- [0129] 제어부(180)는 사용자 입력을 통해 객체(450)에 포함된 텍스트 및 이미지 중 적어도 하나를 편집할 수 있다. 또, 상기 제어부(180)는, 평소에는 상기 객체(450)를 디스플레이부(180)로부터 사라지도록 제어하다가, 디스플레이부(151)의 일 영역(상부영역)에 터치가 감지되면 상기 객체(450)가 나타나도록 제어할 수 있다.
- [0130] 계속해서 도 4b를 참조하면, 디스플레이부(151)에 기등록된 주제를 나타내는 객체(450)가 표시된 상태에서, 제어부(180)는 예를 들어 이미지 타입의 인스턴트 메시지(420)에 대한 제1 터치 제스처를 감지하고, 상기 인스턴트 메시지(420)를 터치 시작점으로 하는 터치 앤 드래그를 감지한다. 감지된 터치 앤 드래그가 주제와 관련된 영역, 예를 들어 상기 객체(450)가 표시된 영역으로 이동됨이 감지되면, 상기 제어부(180)는 상기 인스턴트 메시지(420)를 상기 객체(450)에 대응하는 주제에 속하는 메시지로 분류한다.
- [0131] 여기서, 상기 주제와 관련된 영역은 디스플레이부(151)에서 특정 주제를 나타내는 객체가 표시된 영역이외도 상기 특정 주제에 속하는 메시지가 표시된 영역을 더 포함할 수 있다.
- [0132] 예를 들어, 도 4b에서 제어부(180)는 인스턴트 메시지(420)를 터치 시작점으로 하는 터치 앤 드래그가 주제(450)가 표시된 영역으로 이동됨이 감지되면, 상기 인스턴트 메시지(420)를 상기 주제(450)에 속하는 메시지로 분류한다. 또한, 제어부(180)는 인스턴트 메시지(420)를 터치 시작점으로 하는 터치 앤 드래그가 상기 주제(450)에 속한 다른 인스턴트 메시지(416)가 표시된 영역으로 이동됨이 감지된 경우에도, 상기 인스턴트 메시지(420)를 상기 주제(450)에 속하는 메시지로 분류한다.
- [0133] 이와 같이 인스턴트 메시지가 분류되면, 상기 제어부(180)는 선택된 주제에 속하는 메시지를 다른 인스턴트 메시지와 시각적으로 구별되도록 표시한다(S230).
- [0134] 구체적으로, 제어부(180)는 선택된 주제에 속하는 메시지들을 예를 들어 트리 형태의 가이드 라인으로 연결하거나 동일한 테두리 처리를 하거나, 하이라이팅 처리하거나, 동일한 색깔 표시하거나, 다른 인스턴트 메시지들과 구별되도록 기존 형상 또는 크기를 변경하는 것 등을 통해 구별되게 표시할 수 있다.
- [0135] 예를 들어, 도 4b에 도시된 바와 같이, 주제(450)에 속하는 메시지로 분류된 인스턴트 메시지(416, 420)는 상기 주제(450)로부터 나오는 트리 형태의 가이드 라인(455, 465)으로 서로 연결 표시되어서 다른 인스턴트 메

시지들(412, 414, 418)과 구별된다.

- [0136] 또한, 다른 실시예에서, 제어부(180)는 디스플레이부(151)에 출력된 인스턴트 메시지들이 표시된 영역에 대한 터치(예, 근접 터치)가 있는 경우에, 터치 감지된 인스턴트 메시지가 표시된 영역 주변에 프리 뷰 형식으로 선택된 주제를 표시해줌으로써 다른 인스턴트 메시지들과 구별되도록 할 수도 있다.
- [0137] 이와 같이 상기한 실시예에 의하면, 송수신된 인스턴트 메시지를 터치에 따라 선택된 주제별로 분류하고 선택된 주제에 속한 메시지들을 다른 인스턴트 메시지들과 구별되게 표시함으로써 이하에 기술되는 바와 같이 인스턴트 메시지들을 주제별로 검색 및 관리할 수 있는 환경을 제공한다.
- [0138] 지금부터는 도 1, 도 3a, 및 도 5a 및 도 5b를 참조하여, 상기 기술한 바와 같이 분류된 인스턴트 메시지를 주제별로 등록, 출력, 편집, 및 기타 관리하기 위한 제어방법을 설명하기로 한다. 주제를 등록하는 방법은 상기에서 설명하였으므로 여기서는 설명을 생략하기로 한다.
- [0139] 도 3a는 등록된 주제를 나타내는 객체들의 리스트를 화면에 출력하기 위한 제어방법을 설명하기 위한 도면이고, 도 5a 및 도 5b는 도 3a의 제어방법을 설명하기 위한 개념도이다.
- [0140] 도 3a를 참조하면, 먼저 상기 휴대 전자기기(110)는 무선 통신부(110)를 통해 송수신된 인스턴트 메시지를 디스플레이부(151)에 출력한다(S300).
- [0141] 인스턴트 메시지가 출력된 상태에서, 상기 제어부(180)는 디스플레이부(151)에 대한 제3 터치 제스처를 감지한다(S310).
- [0142] 여기서, 제3 터치 제스처는 예를 들어 도 5a에 도시된 바와 같이 디스플레이부(151)의 일 영역에 표시된 제어키(570)에 대한 터치일 수 있다. 제어부(180)는 상기 제어키(570)를 평소에는 디스플레이부(151)로부터 사라지도록 제어하고 기설정된 방식의 사용자 입력이 있는 경우에 디스플레이부(151)에 나타나도록 제어할 수 있다. 또, 상기 제3 터치 제스처는 도 5b에 도시된 바와 같이 디스플레이부(151)의 일 영역에 인가된 터치를 기설정된 방향으로 플리킹(flicking)하는 터치 제스처일 수 있으나, 이에 한정되지 않는다. 또한, 상기 제3 터치 제스처는 상기한 제1 터치 제스처 및 제2 터치 제스처와는 구별되는 방식의 터치 제스처를 가리킨다.
- [0143] 이와 같이 디스플레이부(151)에 제3 터치 제스처가 감지되면, 상기 제어부(180)는 기등록된 주제를 나타내는 객체들의 리스트를 출력할 수 있다(S320).
- [0144] 즉, 제어부(180)는 제3 터치 제스처가 감지되면, 상기 디스플레이부(151)의 현재 화면을 상기 특정 주제를 나타내는 객체들의 리스트를 표시한 화면으로 전환할 수 있다.
- [0145] 구체적으로, 도 5a에 도시된 바와 같이 디스플레이부(151)의 일 영역에 표시된 '주제보기' 제어키(570)에 대한 터치 입력이 감지되거나 또는 도 5b에 도시된 바와 같이 디스플레이부(151)의 일 영역에 대해 기설정된 방향(예, 왼쪽방향)으로 플리킹(flicking)하는 터치 입력이 감지되면, 제어부(180)는 디스플레이부(151)의 현재 화면을 기등록된 주제를 나타내는 객체들의 리스트(580)를 출력한 화면으로 전환시킬 수 있다.
- [0146] 여기에서, 리스트(580)는 도시된 바와 같이, 하나 이상의 기등록된 주제들을 나타낸 객체들(581 내지 584)로 이루어질 수 있다. 예를 들어, 도 5a를 참조하면 주제1(581)은 '시험'에 관한 주제이고, 주제2(582)는 '해외여행'에 관한 주제이고, 주제3(583)은 'A 프로젝트'에 관한 주제이고, 주제4(584)는 'B 프로젝트'에 관한 주제이다. 기등록된 주제들을 나타내는 객체들(581 내지 584)은 텍스트 정보 외에 주제를 나타내는 이미지 정보를 더 포함할 수 있다.
- [0147] 이와 같이 주제를 나타낸 객체들의 리스트(580)는 메모리(160)에 저장된 순서대로 표시될 수 있다. 또한, 상기 리스트(580)는 사용자 입력을 통해 출력된 객체들(581 내지 584)의 형상, 순서 등이 변경될 수 있다.
- [0148] 이와 같이 디스플레이부(151)에 리스트(580)가 출력된 상태에서, 제어부(180)는 상기 리스트 중 특정 객체에 대한 터치를 감지할 수 있고, 그에 따라 상기 제어부(180)는 터치가 이루어진 특정 객체에 대응하는 주제와 관련된 적어도 하나의 기능을 수행할 수 있다.
- [0149] 예를 들어, 특정 주제를 나타내는 특정 객체에 대한 숏-프레스(short press) 터치가 감지되면, 상기 제어부(180)는 대응하는 해당 특정 주제에 속하는 적어도 하나의 인스턴트 메시지들을 디스플레이부(151)에 출력할 수 있다. 또한, 예를 들어, 특정 주제를 나타내는 특정 객체에 대한 롱-프레스(long press) 터치가 감지되면, 상기 제어부(180)는 대응하는 특정 주제 자체에 대한 편집기능, 예를 들어 객체의 변경, 주제 삭제, 주제 전

송, 주제 속성 변경, 북마크 추가 등과 같은 기능들을 선택적으로 수행하기 위한 제어메뉴창이 팝업될 수 있다.

- [0150] 이하에서는 상기 기술한 주제와 관련된 기능들에 대하여 도 5c, 도 6 내지 도 7을 참조하여 보다 상세하게 설명한다.
- [0151] 도 5c는 본 발명의 실시예에 따라 상기한 주제 리스트에서 선택된 특정 주제에 속하는 인스턴트 메시지를 출력하는 기능과 여기에 새로운 메시지를 삽입하는 제어방법을 설명하기 위한 개념도이다.
- [0152] 송수신된 인스턴트 메시지가 디스플레이부(151)에 출력된 상태에서, 디스플레이부(151)에 대한 제3 터치 제스처가 감지되면, 상기 제어부(180)는 도 5c에 도시된 바와 같이, 리스트(580)가 표시된 화면이 디스플레이부(151)을 출력한다. 한편, 다른 실시예에서 상기 제어부(180)는 송수신된 인스턴트 메시지가 디스플레이부(151)에 출력된 상태를 거치지 않고도 특정 제어키 등을 사용하여 바로 리스트(580) 화면이 출력되도록 할 수도 있다.
- [0153] 이와 같이 디스플레이부(151)에 출력된 리스트(580)의 특정 객체에 대한 제1 터치가 감지되면, 상기 제어부(180)는 특정 객체에 대응하는 주제에 속하는 인스턴트 메시지들을 디스플레이부(151)에 출력한다. 예를 들어, 도 5c와 같이 주제2(182)에 대한 숏-프레스(short-press) 터치가 감지되면 주제2(182)에 속한 인스턴트 메시지들(512-514)이 디스플레이부(151)에 출력된다.
- [0154] 주제2(182)에 속한 인스턴트 메시지들(512-514)이 출력된 상태에서, 사용자 입력을 통해 새로운 메시지, 예를 들어 '나도 좋아'가 작성되고(516), 전송키(575)를 통해 전송명령이 입력되면, 상기 제어부(180)는 송신된 새로운 메시지를 주제2(550)에 속하는 인스턴트 메시지로 자동 분류한다.
- [0155] 또한 상기 제어부(151)는 새로운 인스턴트 메시지(516)에 대해 다른 인스턴트 메시지들에 대한 가이드 라인들(555, 565)과 연결시킨 가이드 라인(575)을 더 형성할 수 있다.
- [0156] 도 6은 본 발명의 실시예에 따라 상기한 주제 리스트에서 선택된 특정 주제를 삭제하는 기능을 수행하는 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- [0157] 도 6에 도시된 바와 같이, 디스플레이부(151)에 리스트(680)가 출력된 상태에서, 상기 리스트(580) 중 특정 객체(682)에 대한 제2 터치(예, 롱-프레스(long-press) 터치)가 감지되면, 상기 제어부(180)는 해당 특정 객체에 대응하는 주제에 대하여 선택가능한 기능키를 포함한 제어메뉴(660)를 팝업시킬 수 있다.
- [0158] 팝업된 제어메뉴(660)는 도시된 바와 같이, 주제 삭제 기능, 주제 공유 기능, 중요주제 등록 기능, 비밀주제 등록 기능, 북마크 기능 등을 포함할 수 있으나, 이에 한정되지 않고 여기에서 설명되지 않는 다른 기능들을 더 포함할 수 있다. 또한 상기 제어부(180)는 사용자 입력을 통해 상기 제어메뉴(660)에 사용자가 원하는 새로운 기능을 추가하거나 사용하지 않는 기능을 삭제하는 제어명령을 수행할 수 있다.
- [0159] 상기 제어메뉴(660)에서 주제 삭제 기능이 선택되면, 제어부(180)는 선택된 주제2(682)를 리스트(680)로부터 삭제한다. 그에 따라, 주제2(682)에 속하는 인스턴트 메시지들은 더이상 검색할 수 없게 된다. 그러나 원래의 인스턴트 메시지 기록에는 그대로 남겨진다..
- [0160] 이와 같이 선택된 특정 주제가 삭제되면, 상기 제어부(180)는 해당 주제에 속하는 인스턴트 메시지들을 다른 인스턴트 메시지들과 구별하기 위한 표시(예, 트리 형태의 가이드 라인)도 함께 상기 삭제할 수 있다.
- [0161] 또한, 비록 도시되지는 않았지만, 일 실시예에서, 상기 팝업된 제어메뉴(660)에서 주제 공유 기능이 선택된 경우 상기 제어부(180)는 무선 통신부(110)를 통해 선택된 주제에 속하는 인스턴트 메시지들의 적어도 일부(공유가 제한된 인스턴트 메시지들은 제외될 수 있음)를 다른 휴대 전자기기(100)로 전송할 수 있다.
- [0162] 이에 의하면, 제3자가 특정 주제에 관한 정보를 전달받기 원하는 경우 관련된 인스턴트 메시지들을 바로 보낼 수 있어서, 송신자 측은 관련된 내용을 일일이 모아서 전송하는 수고를 할 필요가 없고 수신자 측은 시간순서대로 송수신된 대화를 그대로 수신함으로써 주제와 관련된 내용을 쉽고 빨리 숙지할 수 있게 된다.
- [0163] 또한 비록 도시되지는 않았지만, 일 실시예에서, 상기 팝업된 제어메뉴(660)에서 중요 주제 등록 기능이 선택된 경우 상기 제어부(180)는 상기 리스트(680)에 선택된 주제에 대한 중요 주제를 나타내는 표시자(예, 텍스트, 이미지, 또는 주제를 나타내는 객체 자체의 형상 변경 등)를 더 표시할 수 있다.
- [0164] 한편, 리스트(580)에서 선택된 객체가 이미 중요 주제로 등록된 주제인 경우이면, 상기 제어부(180)는 상기

팝업된 제어메뉴(660)에 중요 주제 해제 기능을 표시할 수 있다.

- [0165] 이와 같이 중요 주제로 등록되면, 상기 제어부(180)는 해당 주제에 속하는 인스턴트 메시지들에 관한 수신 알림을 다르게 설정할 수 있다. 예를 들어, 중요 주제로 등록된 주제에 속하는 인스턴트 메시지가 수신된 경우에는 다른 수신 알림 모드로 출력되도록 하거나 알림간격 및 횟수를 짧게 할 수 있다.
- [0166] 이에 의하면, 중요 주제로 등록된 주제에 속하는 인스턴트 메시지가 수신된 경우 사용자가 선별적으로 바로 메시지를 확인할 수 있는 편의를 제공한다.
- [0167] 계속해서, 도 7은 본 발명의 실시예에 따라 상기 설명한 주제 리스트(780)에서 선택된 특정 주제를 비밀 주제로 등록하는 기능을 수행하는 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- [0168] 도 7에 도시된 바와 같이, 리스트(780)가 표시된 화면이 디스플레이부(151)에 출력된 상태에서, 상기 리스트(780) 중 특정 객체(782)에 대한 제2 터치(예, 롱-프레스(long-press) 터치)가 감지되면, 상기 제어부(180)는 상기 제어메뉴(760)가 팝업되도록 할 수 있다.
- [0169] 상기 제어메뉴(760)에 표시된 선택가능한 기능들 중 비밀 주제 등록 기능이 선택되면, 상기 제어부(180)는 도 7에 도시된 바와 같이 주제2(782) 위에 비밀 주제 등록을 나타내는 표시자(764)를 더 표시할 수 있다.
- [0170] 상기 표시자(764)는 이미지, 텍스트, 등을 포함할 수 있으나, 이에 한정되지 않으며 다른 주제들(781, 783, 784)과 구별될 수 있는 어떠한 시각적 표시도 포함할 수 있다.
- [0171] 이와 같이 비밀 주제로 등록된 주제2(782)에 대해 제1 터치가 감지되면, 상기 제어부(180)는 주제2(782)에 속하는 인스턴트 메시지들을 출력하기 전에 디스플레이부(151)의 현재 화면을 기설정된 암호입력을 요청하는 화면(765)으로 전환시킬 수 있다. 여기서, 제어부(180)는 사용자 입력을 통해 기설정된 암호를 변경할 수 있다. 또, 상기 제어부(180)는 잘못된 암호가 정해진 횟수를 초과하여 입력되면, 예를 들어 주제2(782)에 속하는 인스턴트 메시지들의 출력 제한을 단계적으로 강화할 수 있다.
- [0172] 한편, 리스트(780)에서 선택된 객체가 이미 비밀 주제로 등록된 경우라면, 상기 제어부(180)는 상기 팝업된 제어메뉴(760)에 비밀 주제 해제 기능이 표시되도록 할 수 있다.
- [0173] 이와 같이 상기한 기능에 의하면, 사용자가 비밀 주제로 등록한 주제에 속하는 인스턴트 메시지에 대해 타인의 열람을 제한할 수 있는 편의를 제공한다.
- [0174] 또한 비록 도시되지는 않았지만, 일 실시예에서, 상기 팝업된 제어메뉴(760)에서 북마크 기능이 선택된 경우, 상기 제어부(180)는 선택된 주제에 포함된 특정 링크 정보에 대응하는 웹 페이지를 상기 디스플레이부(151)에 출력되도록 할 수 있다. 즉 상기 팝업된 제어메뉴(760)에서 북마크 기능이 선택되면, 상기 제어부(180)는 웹 브라우저 애플리케이션을 실행하고 선택된 주제에 포함된 특정 링크 정보에 대응하는 웹 페이지 화면을 상기 디스플레이부(151)에 출력한다.
- [0175] 이에 의하면, 사용자가 특정 주제와 관련된 특정 웹페이지를 보다 빠르게 검색할 수 있는 편의가 제공된다.
- [0176] 한편, 다른 휴대 전자기기(100)로부터 특정 주제에 속하는 인스턴트 메시지가 바로 수신되는 경우가 있다.
- [0177] 그와 같은 경우, 상기 제어부(180)는, 수신된 인스턴트 메시지를 특정 주제에 속하는 메시지로 자동 분류할 수 있다. 또, 상기 제어부(180)는 수신된 인스턴트 메시지를 다른 인스턴트 메시지들과 구별하기 위한 표시(예, 트리 형태의 가이드 라인)를 상기 디스플레이부(151)에 출력할 수 있다.
- [0178] 또한, 상기 제어부(180)는 특정 주제에 속하는 인스턴트 메시지가 수신된 경우 수신을 나타내는 표시자를 디스플레이부(151)에 출력할 수 있다. 또한, 상기 제어부(180)는 특정 주제에 속하는 인스턴트 메시지가 수신된 경우 음향 출력 모듈(152)을 통해 소정의 수신알림을 출력할 수 있다.
- [0179] 예를 들어, 도 7을 참조하면, 상기 제어부(180)는, 상기 리스트(780) 중 특정 주제에 속하는 인스턴트 메시지가 수신된 경우, 수신된 인스턴트 메시지를 상기 특정 주제에 속하는 메시지로 분류하고, 해당 특정 주제를 나타내는 객체들(781-784)상에 각각 수신된 인스턴트 메시지의 수신을 나타내는 표시자(790)를 더 표시한다. 여기서, 상기 표시자(790)는 예를 들어 도 7에 도시된 바와 같이, 수신된 특정 주제에 속하는 인스턴트 메시지들의 개수를 나타내는 텍스트 또는 이미지일 수 있으나, 이에 한정되는 것은 아니다.
- [0180] 인스턴트 메시지의 수신을 나타내는 표시자(790)에 터치가 인가되면, 상기 제어부(180)는 해당 주제에 속하는

메시지들과 함께 상기 수신된 인스턴트 메시지를 디스플레이부(151)에 출력할 수 있다. 이와 같이 수신된 인스턴트 메시지에 대한 확인이 이루어지면, 상기 제어부(180)는 상기 표시자(790)를 디스플레이부(151)로부터 사라지게 할 수 있다.

- [0181] 한편, 사용자가 송수신된 인스턴트 메시지들 중에서 특정 형식의 데이터만 검색하고 싶은 경우가 있다. 이와 관련하여, 도 8은 본 발명의 실시예에 따라, 기설정된 형식의 데이터를 포함하는 인스턴트 메시지가 송수신된 경우 이를 특정 주제에 속하는 메시지로 분류 및 출력하는 방법을 설명한 것이다.
- [0182] 도 8에 도시된 바와 같이, 디스플레이부(151)에 출력되는 송수신된 인스턴트 메시지는 텍스트 형식의 인스턴트 메시지(814, 822)와, 이미지 파일 형식의 인스턴트 메시지(812, 820)와, 동영상 파일 형식의 인스턴트 메시지(816, 818)를 포함할 수 있다.
- [0183] 제어부(180)는 특정 형식의 데이터를 포함하는 인스턴트 메시지들만 별도로 분류되도록 할 수 있다.
- [0184] 구체적으로, 상기 제어부(180)는 기설정된 특정 형식의 인스턴트 메시지들을 추출할 수 있고, 추출된 메시지들을 기생성된 또는 자동으로 생성된 특정 주제에 분류할 수 있다. 이를 위해, 상기 제어부(180)는 송수신되는 인스턴트 메시지들에서 기설정된 특정 형식의 데이터를 추출하기 위한 검출부(미도시)를 포함할 수 있다.
- [0185] 여기에서 특정 형식은 예를 들어, 이미지 파일 형식, 동영상 파일 형식뿐만 아니라, 텍스트에 포함된 특정 형식의 정보, 예를 들어 링크 주소 정보, 전화번호 정보, 주소 정보 등을 포함할 수 있다.
- [0186] 예를 들어, 도 8에서 제어부(180)는 송수신된 인스턴트 메시지(812, 814, 816, 818, 820, 822) 중 이미지 파일 형식의 인스턴트 메시지(812, 820)와, 동영상 파일 형식의 인스턴트 메시지(816, 818)를 각각 추출하여 별도의 주제로 분류할 수 있다.
- [0187] 상기 제어부(180)는 디스플레이부(151)에 인가된 제3 터치 제스처, 예를 들어 '주제보기' 제어키에 대한 터치를 감지하여, 리스트(880)에 동영상(883)을 나타내는 객체와 이미지(884)를 나타내는 객체를 더 추가하여 출력할 수 있다.
- [0188] 출력된 리스트(880)에서, 이미지(884)를 나타내는 객체에 대한 터치가 감지되면, 상기 제어부(180)는 현재 디스플레이부(151)의 화면을 이미지 파일 형식의 인스턴트 메시지(812, 820)만을 표시한 화면으로 전환할 수 있다.
- [0189] 도 8에서 디스플레이부(151)의 일 영역에는 주제인 '이미지'를 표시한 객체(850)가 표시될 수 있다. 또, 상기 디스플레이부(151)는 주제에 속하는 이미지 파일 형식의 인스턴트 메시지(812, 820)들을 트리 형태의 가이드라인(860)으로 연결 표시할 수 있다.
- [0190] 이상에서는 휴대 전자기기(100)에 송수신된 인스턴트 메시지들을 터치에 따라 주제별로 분류, 편집, 관리 및 검색하기 위한 실시예들을 살펴보았다. 다만 설명한 실시예들에 한정되는 것은 아니며, 선택된 주제와 관련된 다른 기능들 그리고 이를 위한 다른 사용자 인터페이스가 구현가능하다.
- [0191] 지금부터는, 도 1, 도 3b, 도 9a 내지 도 9c, 도 10a 내지 10c를 참조하여 휴대 전자기기(100)에 송수신된 인스턴트 메시지들을 터치에 따라 정해진 기준범위별로 분류하는 제어방법을 설명하기로 한다.
- [0192] 먼저, 도 3b는 전체 인스턴트 메시지를 터치에 따라 정해진 기준범위별로 분류하기 위한 제어방법을 도시한 도면이다.
- [0193] 도 3b를 참조하면, 먼저 상기 휴대 전자기기(110)는 무선 통신부(110)를 통해 송수신된 인스턴트 메시지를 디스플레이부(151)에 출력한다(S400).
- [0194] 인스턴트 메시지가 출력된 상태에서, 제어부(180)는 디스플레이부(151)에 대한 제4 터치 제스처를 감지한다(S410).
- [0195] 여기에서, 제4 터치 제스처는 예를 들어, 디스플레이부(151)의 일 영역에 표시된 제어키에 대한 터치일 수도 있고, 디스플레이부(151)의 일 영역에 인가되는 특정 방향의 플리킹(flicking) 터치입력 또는 드래그(drag) 터치 입력일 수 있다. 다만 이에 한정되지 않으며, 상기한 제1 터치 제스처 내지 제3 터치 제스처와 구별되는 기설정된 다른 방식의 터치 제스처를 모두 포함할 수 있다.

- [0196] 이와 같이 제4 터치 제스처가 감지되면, 제어부(180)는 전체 인스턴트 메시지를 제4 터치 제스처에 따라 정해진 기준범위별로 분류한다(S420).
- [0197] 여기에서, 기준범위란, 예를 들어 인스턴트 메시지가 송수신된 시간에 따라 소정 단위별로 그룹화된 것을 가리킨다. 예를 들어, 기준범위는 날짜단위로 그룹화될 수도 있고 주단위로 그룹화될 수도 있다.
- [0198] 또, 제4 터치 제스처에 따라 기준범위가 정해진다는 의미는 예를 들어 터치 제스처의 방향 및 드래그 길이 등에 따라 분류되는 각 시간범위가 달라지는 것을 의미한다. 즉, 인스턴트 메시지를 분류하기 위한 시간범위가 터치에 따라 결정될 수 있다.
- [0199] 한편, 다른 실시예에서는, 제4 터치 제스처에 따라 기준범위가 정해진다는 의미가 예를 들어 미리정해진 시간범위별, 예를 들어 고정된 주단위의 시간범위별로 인스턴트 메시지가 분류되는 것을 의미할 수 있다.
- [0200] 보다 구체적인 예시들은 이하 도 9a 내지 9c 및 도 10a 내지 10c를 참조하여 상세하게 설명하기로 한다.
- [0201] 먼저, 도 9a는 본 발명의 실시예에 따라 전체 인스턴트 메시지를 터치에 따라 정해진 기준범위별로 분류하는 제어방법을 설명하기 위한 도면이다.
- [0202] 송수신된 인스턴트 메시지가 출력된 상태에서, 상기 제어부(180)는 상기 디스플레이부(151)에 대한 제4 터치 제스처를 감지하여, 상기 디스플레이부(151)의 현재 화면을 제4 터치 제스처에 따라 정해진 기준범위를 나타낸 적어도 하나의 이미지 객체를 표시한 화면으로 전환할 수 있다.
- [0203] 여기에서, 제4 터치 제스처는 상기 디스플레이부(151)에 인가된 적어도 두 개의 터치지점이 서로 가까워지는 제스처를 가리킨다. 또한, 디스플레이부(151)에 인가된 적어도 두 개의 터치지점은, 예를 들어 인스턴트 메시지가 출력된 영역이 아닌 배경화면에 인가된 것일 수 있다.
- [0204] 상기 제어부(180)는 디스플레이부(151)에 인가된 터치지점들간의 거리가 비교적 넓으면 터치에 따라 정해진 기준범위를 날짜단위로 좁게 설정할 수 있다. 또한, 상기 제어부(180)는 디스플레이부(151)에 인가된 터치지점들간의 거리가 비교적 좁으면 터치에 따라 정해진 기준범위를 주단위로 넓게 설정할 수 있다. 여기서, 디스플레이부(151)에 인가된 터치지점들간의 거리는 상대적으로 결정된다.
- [0205] 또한, 상기 제어부(180)는 제4 터치 제스처의 터치 방향, 터치지점들 간의 거리, 터치가 반복된 횟수 등에 근거하여 기준범위를 유연하게 설정할 수 있고, 이와 같이 설정된 기준범위에 따라 인스턴트 메시지들을 분류한다.
- [0206] 도 9a에 도시된 바와 같이, 디스플레이부(151)에 인스턴트 메시지들(912, 914, 916)이 출력된 상태에서, 디스플레이부(151)에 인가된 적어도 두 개의 터치지점이 서로 가까워지는 제스처가 감지되면, 상기 제어부(180)는 날짜단위의 범위로 인스턴트 메시지들을 분류하여 각 날짜단위범위를 나타내는 이미지 객체의 리스트(940)를 상기 디스플레이부(151)에 출력할 수 있다.
- [0207] 상기 디스플레이부(151)에 출력된 이미지 객체들(941 내지 946)에는 각각 연, 월, 일, 요일을 포함하는 텍스트 정보가 더 표시될 수 있다.
- [0208] 또한, 상기 제어부(180)는 출력된 이미지 객체들(941 내지 946)에 특정 키워드를 더 표시할 수 있다. 이를 위해, 상기 제어부(180)는 적어도 하나의 탐색 키워드를 설정하기 위한 설정부(181)를 더 포함할 수 있다. 또, 상기 제어부(180)는 인스턴트 메시지들에서 상기 설정된 탐색 키워드를 검출하기 위한 검출부(미도시)를 더 포함할 수 있다.
- [0209] 여기에서, 키워드란 인스턴트 메시지에 포함된 객체로서, 인스턴트 메시지를 요약하는 텍스트로 이루어진 정보를 가리킨다. 또한, 인스턴트 메시지에 키워드가 포함된 것은 '인스턴트 메시지에 포함된 객체와 관련된 정보가 태깅(tagging)되었다'고 표현될 수 있다.
- [0210] 태그(tag)란, 인스턴트 메시지들의 특징, 의미, 제목, 속한 주제 등을 나타내는 단어를 미리 저장해 둔 일종의 키워드의 집합으로서, 사용자 입력을 통해 직접 태그 정보가 입력되도록 하거나, 사용자가 입력하지 않더라도 인스턴트 메시지에 포함된 객체 자체적으로 태그 정보가 포함될 수 있다. 또한, 상기 태그 정보는 메타데이터(metadata)로 표현될 수 있는데, 메타데이터란 예를 들어, 이미지 객체를 설명해 주는 데이터로서, 상기 태그 또는 키워드 정보를 효율적으로 찾기 위해서 사용된다.
- [0211] 설정부(181)에 의해 설정된 탐색 키워드가 특정 기준범위의 인스턴트 메시지에 포함된 경우, 상기 제어부(180)는 그와 같은 특정 기준범위에 대응하는 이미지 객체상에 설정된 탐색 키워드를 나타내는 표시자를 더

표시할 수 있다. 이때, 상기 표시자는 탐색 키워드를 나타내는 텍스트 외에 다른 이미지(예, 썸네일 이미지)와 함께 출력될 수도 있다.

- [0212] 예를 들어, 도 9a에 도시된 이미지 객체들(941 내지 946) 중에서 이미지 객체(941)에는 '2013년 1월 10일 목요일'에 송수신된 인스턴트 메시지들에서 검출된 기설정된 '회의' 키워드가 포함되어 있고, 이미지 객체(943)에는 '2013년 1월 12일 토요일'에 송수신된 인스턴트 메시지들에서 검출된 기설정된 '모임' 키워드가 포함될 수 있다.
- [0213] 이와 같이, 제 4 터치 제스처에 따라 디스플레이부(151)의 현재 화면이 이미지 객체를 표시한 화면으로 전환된 경우, 디스플레이부(151)에 대한 제5 터치 제스처가 감지되면, 제어부(151)는 상기 디스플레이부의 현재 화면을 인스턴트 메시지를 표시한 이전 화면으로 전환시킬 수 있다.
- [0214] 여기에서, 제5 터치 제스처는 상기 디스플레이부(151)에 인가된 적어도 두 개의 터치지점이 서로 멀어지는 제스처를 가리킨다. 또한, 디스플레이부(151)에 인가된 적어도 두 개의 터치지점은, 예를 들어 인스턴트 메시지가 출력된 영역이 아닌 배경화면에 인가된 것일 수 있다.
- [0215] 상기 제어부(180)는, 디스플레이부(151)에 인가된 터치지점이 서로 멀어지는 정도에 따라 인스턴트 메시지가 출력되는 범위가 달라지도록 제어할 수 있다.
- [0216] 예를 들어, 디스플레이부(151)에 인가된 터치지점들간의 거리가 비교적 넓으면 상기 제어부(151)는 인스턴트 메시지가 출력되는 범위를 좁게하여 출력할 수 있다. 또, 디스플레이부(151)에 인가된 터치지점들간의 거리가 비교적 좁으면 상기 제어부(180)는 인스턴트 메시지가 출력되는 범위를 좁게하여 출력할 수 있다. 여기서, 디스플레이부(151)에 인가된 터치지점들간의 거리는 상대적으로 결정된다.
- [0217] 도 9b 및 9c는 제 4 터치 제스처에 따라 디스플레이부(151)의 화면이 이미지 객체(941 내지 946)를 표시한 화면으로 전환된 상태에서, 상기 이미지 객체에 인가되는 터치에 따라 대응하는 인스턴트 메시지를 출력하는 방법을 설명하기 위한 개념도이다.
- [0218] 본 발명에 따른 실시예에서 상기 제어부(151)는, 출력된 이미지 객체 중 어느 하나에 터치가 감지되면, 상기 디스플레이부(151)의 현재 화면을 상기 터치 감지된 이미지 객체에 대응하는 기준범위의 인스턴트 메시지들을 출력한 화면으로 전환시킬 수 있다.
- [0219] 예를 들어, 도 9b에 도시된 이미지 객체(941)에 대한 터치가 감지되면, 상기 제어부(180)는 '2013년 1월 10일 목요일' 송수신된 인스턴트 메시지들을 해당일의 첫번째 인스턴트 메시지부터 디스플레이부(151)에 출력한다. 이때, 해당일에 송수신된 인스턴트 메시지들이 많은 경우, 상기 제어부(180)는 해당일의 첫번째 인스턴트 메시지부터 일부 인스턴트 메시지들만 출력되도록 할 수 있다. 도 9b에서는 '2013년 1월 10일 목요일'에 '오전 9:20분'에 처음 송신된 인스턴트 메시지(912) '굿모닝'부터 시간순서대로 출력된다.
- [0220] 본 발명에 따른 실시예에서 상기 제어부(180)는 출력된 이미지 객체에 표시된 상기 표시자에 대한 터치가 감지되면, 상기 디스플레이부(151)의 현재 화면을 상기 터치 감지된 표시자를 포함한 인스턴트 메시지부터 출력한 화면으로 전환시킬 수 있다.
- [0221] 예를 들어, 도 9c에 도시된 이미지 객체(941)상에 '회의' 탐색 키워드(950a)를 나타내는 표시자에 대한 터치가 감지되면, 상기 제어부(180)는 '2013년 1월 10일 목요일' 송수신된 인스턴트 메시지들 중 '회의' 탐색 키워드를 포함하는 최초의 인스턴트 메시지부터 디스플레이부(151)에 출력한다. 즉, 도 9c에서는 '2013년 1월 10일 목요일'에 '오후 3:54분'에 수신된 인스턴트 메시지(914) '5시에 회의'부터 시간순서대로 출력된다.
- [0222] 도 10a 내지 10c는 본 발명의 실시예에 따라, 상기 각 기준범위를 나타내는 이미지 객체를 터치의 횟수에 따라 더욱 좁은 기준범위별로 분류하고 이와 관련된 인스턴트 메시지를 출력하는 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- [0223] 먼저, 도 10a는 제 4 터치 제스처에 따라 디스플레이부(151)의 화면이 이미지 객체(1041 내지 1046)를 표시한 화면으로 전환된 상태에서, 다시 제 4 터치 제스처가 감지되면, 상기 제어부(180)는 인스턴트 메시지를 분류하는 기준범위를 더욱 넓게 설정할 수 있다. 이 경우에도, 상기에서 기술한 대로 디스플레이부(151)에 인가된 터치지점들간의 거리는 상대적으로 결정될 수 있다. 즉, 상기 제어부(180)는, 디스플레이부(151)에 인가된 터치지점이 서로 가까워지는 정도에 따라 인스턴트 메시지가 출력되는 범위가 달라지도록 제어할 수 있다.
- [0224] 예를 들어, 도 10a에는 반복된 제4 터치 제스처에 따라 정해진 기준범위를 나타내는 이미지 객체들(1041' 내지 1043')의 수는 감소하고 이미지 객체들에 표시된 분류 기준범위는 더욱 넓어졌다. 예를 들어 도 10a에서,

반복된 제4 터치 제스처에 따라 처음 출력된 이미지 객체의 분류 기준범위는 '2013년 1월 10일 목요일'에서 '2012년 12월 31일 ~ 2013년 1월 6일'로 더욱 넓게 설정되었다.

- [0225] 이와 같이 출력된 이미지 객체 중 어느 하나에 터치가 감지되면, 상기 제어부(180)는 디스플레이부(151)의 현재 화면을 상기 터치 감지된 이미지 객체에 대응하는 기준범위의 인스턴트 메시지들을 출력한 화면으로 전환한다.
- [0226] 예를 들어, 도 10b에 도시된 이미지 객체(1042')에 대한 터치가 감지되면, 상기 제어부(180)는 '2013년 1월 7일 ~ 2013년 1월 13일'에 송수신된 인스턴트 메시지들을 해당범위의 첫번째 인스턴트 메시지부터 디스플레이부(151)에 출력한다. 즉, 도 10b에서는 '2013년 1월 7일 월요일'에 '오전 9:22분'에 송신된 인스턴트 메시지(1012) '굿모닝'부터 시간순서대로 출력된다.
- [0227] 이와 같이 출력된 이미지 객체상에 표시된 표시자 중 어느 하나에 터치가 감지되면, 상기 제어부(180)는 디스플레이부(151)의 현재 화면을 상기 터치 감지된 표시자를 포함하는 인스턴트 메시지부터 대응하는 기준범위의 인스턴트 메시지들을 출력한 화면으로 전환할 수 있다.
- [0228] 예를 들어, 도 10c에 도시된 이미지 객체(1042')에 표시된 표시자(1050') 중 '회의' 표시자(1050'b)에 대한 터치가 감지되면, 상기 제어부(180)는 '2013년 1월 7일 ~ 2013년 1월 13일'에 송수신된 인스턴트 메시지들 중 '회의' 탐색 키워드를 포함하는 최초의 인스턴트 메시지부터 디스플레이부(151)에 출력한다. 즉, 도 10c에서는 '2013년 1월 10일 목요일'에 '오후 3:54분'에 수신된 인스턴트 메시지(1014) '5시에 회의'부터 시간순서대로 출력된다.
- [0229] 이와 같이 인스턴트 메시지들이 소정 기준범위별로 분류되면, 상기 제어부(180)는 디스플레이부(151)의 현재 화면을 분류된 각 기준범위를 나타내는 적어도 하나의 이미지 객체를 표시한 화면으로 전환시킬 수 있다. 디스플레이부(151)에 표시된 이미지 객체는 과거 송수신된 인스턴트 메시지들 중 사용자가 원하는 특정 인스턴트 메시지를 검색하기 위한 시간단위의 검색기준을 제공할 수 있다.
- [0230] 이하에서는 도 1, 도 2, 및 도 11a 내지 도 11d를 참조하여, 인스턴트 메시지가 출력된 영역과 구별되는 영역에 상기 인스턴트 메시지와 관련된 정보를 검색하기 위한 검색창을 출력하는 방법과 이를 출력된 검색창을 이용하여 검색하는 방법을 설명한다. 여기에서 설명되는 실시예들은 인스턴트 메시지들을 주제별로 분류하는 예시들과 인스턴트 메시지들을 터치에 따라 정해진 기준범위별로 분류하는 예시들과 함께 또는 독립적으로 구현될 수 있다.
- [0231] 먼저, 도 11a 및 도 11b는 인스턴트 메시지와 관련된 정보를 검색하기 위한 검색창을 출력하는 제어방법을 설명하기 위한 도면이고, 도 11c 및 도 11d는 상기 검색창에 검색어를 입력하는 제어방법을 설명하기 위한 도면이다.
- [0232] 제어부(180)는 휴대 전자기기(100)의 기울기 변화를 감지하여 현재 디스플레이부(151)의 화면 방향을 결정할 수 있다.
- [0233] 결정된 화면 방향에 따라, 디스플레이부(151)에 출력된 화면 방향이 가로모드이면 상기 제어부(180)는 상기 디스플레이부(151)의 좌/우측 영역의 적어도 일 영역에 인스턴트 메시지/인스턴트 메시지와 관련된 정보를 검색하기 위한 검색창을 출력할 수 있다.
- [0234] 결정된 화면 방향에 따라, 디스플레이부(151)에 출력되는 화면 방향이 세로모드이면 상기 제어부(180)는 상기 디스플레이부(151)의 상/하 영역의 적어도 일 영역에 인스턴트 메시지/인스턴트 메시지와 관련된 정보를 검색하기 위한 검색창을 출력할 수 있다.
- [0235] 즉, 화면 방향이 변경되면 인스턴트 메시지/인스턴트 메시지와 관련된 정보를 검색하기 위한 검색창이 출력되는 영역도 대응되게 변경된다.
- [0236] 예를 들어, 도 11a에 도시된 화면 방향은 세로모드이고, 도 11b에 도시된 화면 방향은 가로모드이다.
- [0237] 이와 같이 출력되는 화면 방향이 결정된 상태에서, 디스플레이부(151)에 일정방향으로 입력되는 플리킹(flicking) 또는 드래그(drag) 터치입력을 감지되면, 상기 제어부(180)는 인스턴트 메시지가 출력된 제1 영역과 구별되는 제2 영역에 소정의 검색어 입력바(1173)와 검색실행 키(1175)를 포함하는 검색창을 출력할 수 있다. 이때, 인스턴트 메시지가 출력된 제1 영역은 터치 입력이 인가되기 전보다 적어도 일부가 축소될 수 있다.

다.

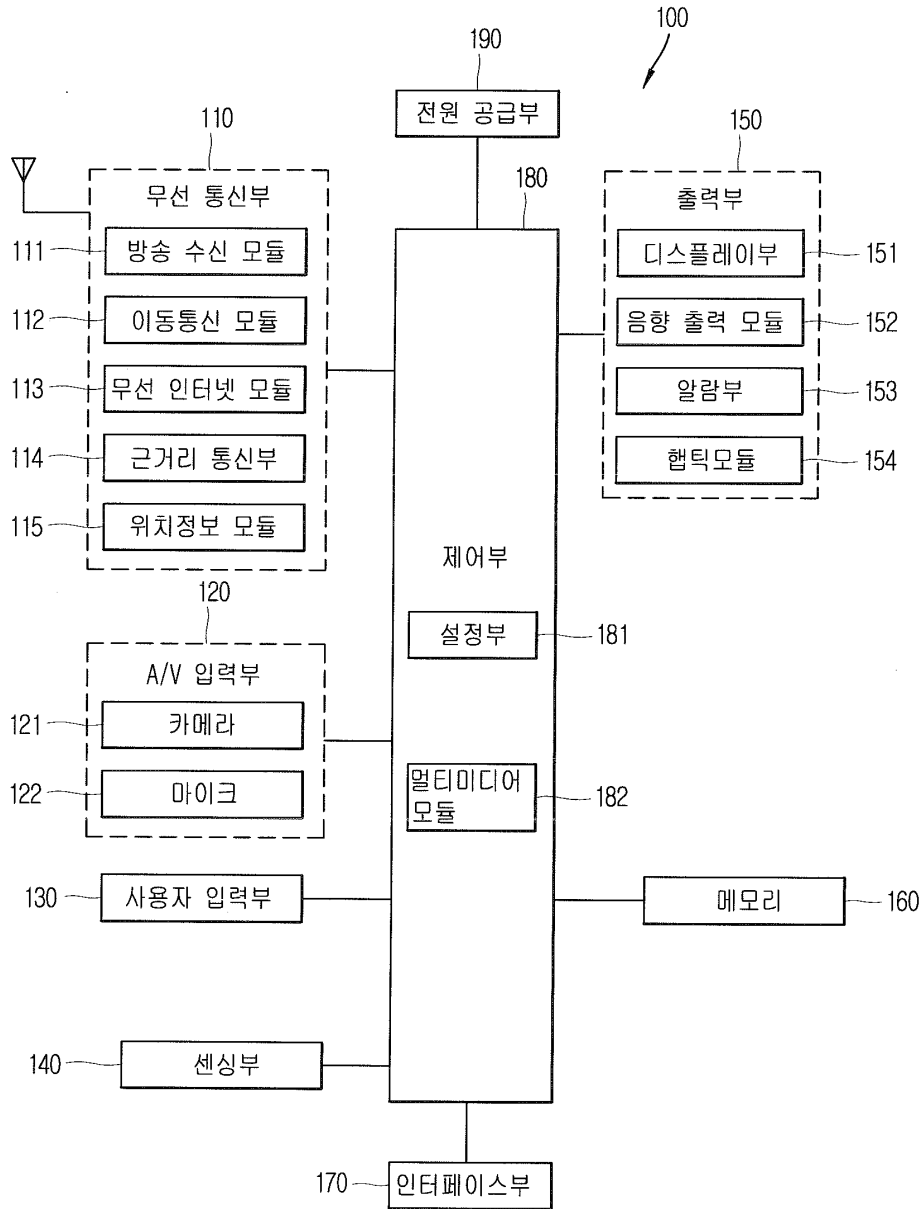
- [0238] 예를 들어, 도 11a와 같이 결정된 화면 방향이 세로 모드인 경우, 상기 제어부(151)는 디스플레이부(151)의 일 영역(예, 상/하 영역)에 인가되는 제1방향(상향)의 플리킹(flicking) 또는 드래그(drag) 터치 입력을 감지하고, 그에 따라 인스턴트 메시지가 출력된 제1 영역과 구별되는 제2 영역(예, 디스플레이부(151)의 상/하 영역)에 상기 검색창을 출력할 수 있다.
- [0239] 한편, 다른 실시예에서, 제어부(151)는 기설정된 기준을 만족하면 인스턴트 메시지입력창을 검색창으로 대체하도록 하는 것이 가능하다. 여기에서 기설정된 기준이란 디스플레이부(151)에 대한 기설정된 방식의 터치 제스처일 수 있다. 이와 같이, 인스턴트 메시지입력창이 검색창으로 대체된 경우에는 기존의 인스턴트 메시지입력창에 표시되는 '전송'키의 '전송명령'의 기능이 비활성화되고 '검색명령'이 활성화 되도록 구현될 수 있다. 이때, 상기 '키'는 현재 활성화된 기능의 텍스트 정보('전송' 또는 '검색')를 표시할 수 있다. 한편, 다른 예에서는 입력창은 하나만 구비되고 제어키(예, 전송키, 검색키)가 복수 개 구비될 수도 있다.
- [0240] 또한, 도 11a에서는 본 발명의 실시예에 따른 '검색창'만이 도시되었으나, 상기한 인스턴트 메시지입력창이 함께 출력될 수 있음은 물론이다.
- [0241] 또한, 제어부(180)는 디스플레이부(151)의 제1영역에 인스턴트 메시지입력창이 출력되도록 하고 제1영역과 구별되는 제2영역에 상기 검색창이 출력되도록 할 수 있다. 또한, 제어부(180)는 기설정된 기준에 따라 제1영역과 제2영역은 위치, 크기를 조절하여 출력되도록 할 수 있다. 또한, 상기 제어부(180)는 상기 검색창을 평소에는 디스플레이부(151)에서 사라지도록 제어할 수도 있다.
- [0242] 한편, 기울기 변화를 감지한 결과, 도 11b와 같이 결정된 화면 방향이 가로 모드이면, 상기 제어부(151)는 디스플레이부(151)의 일 영역(예, 좌/우 영역)에 인가되는 제2방향(좌향)의 플리킹(flicking) 또는 드래그(drag) 터치 입력을 감지하고, 그에 따라 인스턴트 메시지가 출력된 제1 영역과 구별되는 제2 영역(예, 디스플레이부(151)의 좌/우 영역)에 상기 검색창을 출력할 수 있다.
- [0243] 또한, 다른 실시예에서, 상기 제어부(180)는 플리킹 또는 드래그 터치 입력이 아닌 다른 방식의 터치 제스처, 예를 들어 스크롤바에 대한 터치 입력이 감지된 경우 비로소 상기 검색창이 출력되도록 할 수도 있다.
- [0244] 이와 같이 출력된 검색창의 검색어 입력바(1173)에 터치가 감지되면, 상기 제어부(180)는 입력바(1173)의 하부영역에 검색어를 입력하기 위한 터치 키보드를 출력할 수 있다. 터치 키보드를 사용하여 입력가능한 검색어에는 아무런 제한이 없다. 출력된 검색창의 검색어 입력바(1173)에 소정 검색어(예, 텍스트, 숫자, 이미지 등을 포함)가 입력되고 검색실행 키(1175)에 터치가 감지되면, 상기 제어부(151)는 입력받은 검색어와 관련된 인스턴트 메시지/인스턴트 메시지와 관련된 정보를 검색하고, 검색 결과를 디스플레이부(151)에 출력할 수 있다.
- [0245] 또한, 상기 제어부(151)는 검색어 입력바(1173)가 출력된 영역에 인가된 터치 입력(예, 롱-프레스(long-press) 터치 입력)에 따라, 특정 송신자, 특정 탐색 키워드 등이 제시된 선택메뉴(미도시)가 팝업되도록 할 수 있다. 선택메뉴(미도시)가 출력된 상태에서, 예를 들어 특정 송신자가 선택되면 상기 제어부(151)는 선택된 특정 송신자가 송신한 인스턴트 메시지들/인스턴트 메시지와 관련된 정보를 검색할 수 있다.
- [0246] 한편, 일정 시간 동안, 상기 출력된 검색창에 아무런 검색어가 입력되지 않으면, 상기 제어부(180)는 출력된 검색창을 디스플레이부(151)로부터 사라지도록 할 수 있다.
- [0247] 이상에서는 도 11a 및 11b를 참조하여 송수신된 인스턴트 메시지를 검색하기 위한 검색창을 출력하는 방법을 살펴보았다. 이하에서는 도 11c 및 도 11d를 참조하여 출력된 검색창에 검색어를 입력하는 제어방법을 설명한다.
- [0248] 먼저, 도 11c를 참조하면, 인스턴트 메시지가 출력된 제1 영역과 구별되는 제2 영역에 검색창이 출력된 상태에서, 상기 제어부(151)는 특정 인스턴트 메시지(1114)에 인가된 드래그 터치 입력이 검색어 입력바(1173)에서 종료되면, 인스턴트 메시지(1114) 또는 인스턴트 메시지(1114)에 포함된 특정 객체, 예를 들어 '회의 5시' 또는 '회의'를 상기 검색어 입력바(1173)에 출력할 수 있다.
- [0249] 인스턴트 메시지(1114) 또는 인스턴트 메시지(1114)에 포함된 특정 객체가 검색어 입력바(1173)에 출력된 상태에서, 검색실행 키(1175)에 터치 입력이 인가되면, 상기 제어부(180)는 인스턴트 메시지(1114)와 관련된 정보를 검색하고 검색 결과를 디스플레이부(151)에 출력한다.
- [0250] 여기에서, 인스턴트 메시지(1114)와 관련된 정보란, 인스턴트 메시지(1114)와 동일 또는 유사한 형식의 다른

인스턴트 메시지들, 인스턴트 메시지(1114)에 포함된 특정 객체가 출력되는 다음 인스턴트 메시지 등을 포함할 수 있으나 이에 한정되지 않는다.

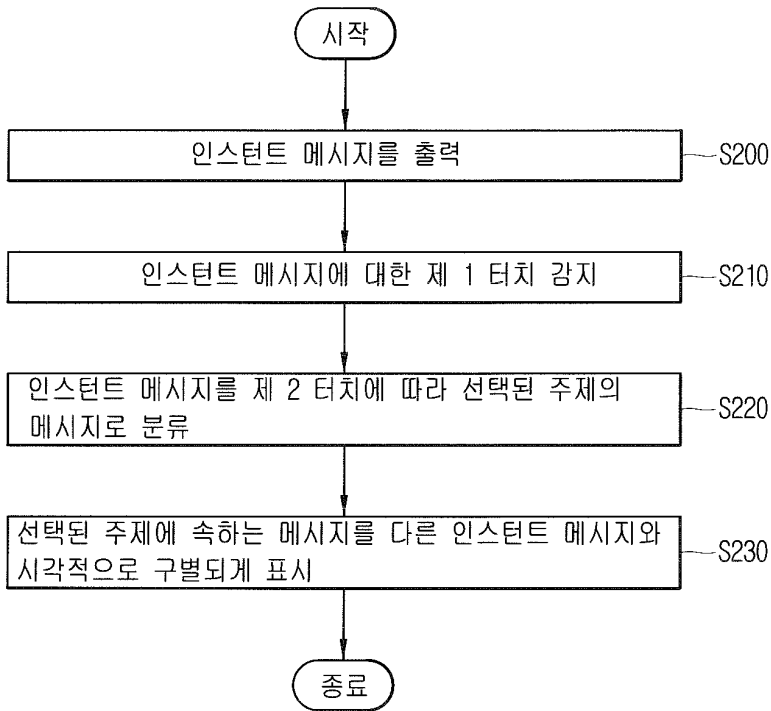
- [0251] 또한, 도 11d를 참조하면, 인스턴트 메시지가 출력된 제1 영역과 구별되는 제2 영역에 검색창이 출력된 상태에서, 상기 제어부(151)는 인스턴트 메시지(1114)의 송신자(1113)에 인가된 드래그 터치 입력이 검색어 입력바(1173)에서 종료되면, 인스턴트 메시지(1114)의 송신자(1113)를 상기 검색어 입력바(1173)에 출력시킨다.
- [0252] 인스턴트 메시지(1114)의 송신자(1113)가 검색어 입력바(1173)에 출력된 상태에서, 검색실행 키(1175)에 터치 입력이 인가되면, 상기 제어부(180)는 인스턴트 메시지(1114)의 송신자(1113)와 관련된 정보를 검색 결과를 디스플레이부(151)에 출력한다. 여기에서, 인스턴트 메시지(1114)의 송신자(1113)와 관련된 정보란, 예를 들어 송신자(1113)가 송신한 다른 인스턴트 메시지들일 수 있으나 이에 한정되지 않는다.
- [0253] 또한, 상기 제어부(151)는 인스턴트 메시지가 출력된 제1 영역과 검색창이 출력되는 제2 영역의 크기, 출력 방향, 이에 포함된 객체, 사용자 인터페이스 등을 터치 입력에 근거하여 변경되도록 할 수 있다.
- [0254] 이상에서와 같이, 터치에 따라 인스턴트 메시지들이 출력되는 영역과 구별되는 영역에 인스턴트 메시지와 관련된 정보를 직접 검색할 수 있는 검색창이 출력될 수 있도록 함으로써, 인스턴트 메시지의 검색기준을 사용자가 직접 입력할 수 있다.
- [0255] 이상에서 살펴본 바와 같이, 본 발명의 실시예에 따른 휴대 전자기기 및 이의 제어방법에 의하면, 송수신된 인스턴트 메시지를 터치에 따라 선택된 주제별로 분류할 수 있어서, 사용자가 원하는 특정 인스턴트 메시지 및/또는 그와 관련된 인스턴트 메시지들을 보다 용이하게 검색할 수 있다.
- [0256] 또한, 전체 인스턴트 메시지를 터치에 따라 정해진 기준범위, 예를 들어 날짜범위별로 표시되도록 화면 전환함으로써, 사용자에게 원하는 특정 날짜에 송수신된 인스턴트 메시지들을 직관적이고 빠르게 검색할 수 있다.
- [0257] 나아가, 터치에 따라 인스턴트 메시지들이 출력되는 영역과 구별되는 영역에 인스턴트 메시지와 관련된 정보를 직접 검색할 수 있는 검색창을 표시함으로써, 사용자가 직접 원하는 검색기준을 입력할 수 있게 한다.
- [0258] 나아가, 본 발명이 속하는 기술분야의 통상의 지식을 가진 자는 본 발명이 그 기술적 사상이나 필수적인 특징을 변경하지 않고서 다른 구체적인 형태로 실시될 수 있다는 것을 이해할 수 있을 것이다. 그러므로 이상에서 기술한 실시예들은 모든 면에서 예시적인 것이며 한정적인 아닌 것으로 이해해야만 한다. 본 발명의 범위는 상기 상세한 설명보다는 후술하는 특허청구의 범위에 의하여 나타내어지며, 특허청구의 범위의 의미 및 범위 그리고 그 균등 개념으로부터 도출되는 모든 변경 또는 변형된 형태가 본 발명의 범위에 포함되는 것으로 해석되어야 한다.

도면

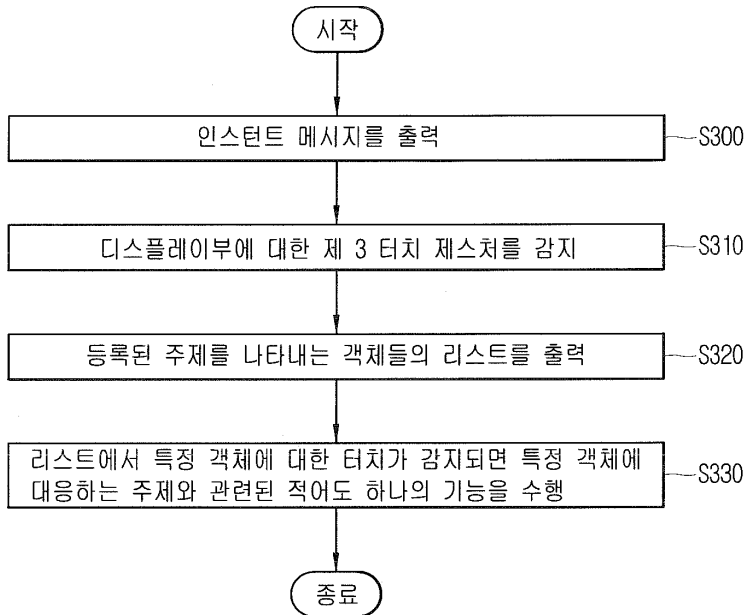
도면1



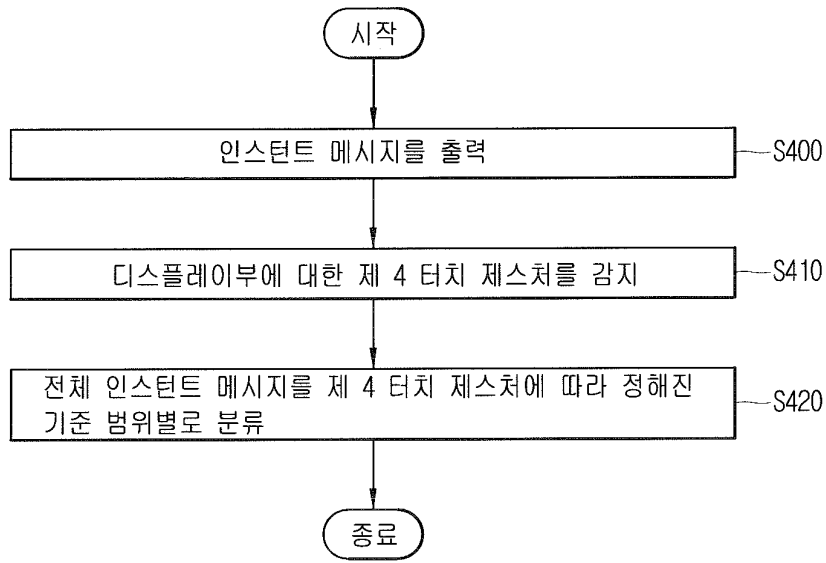
도면2



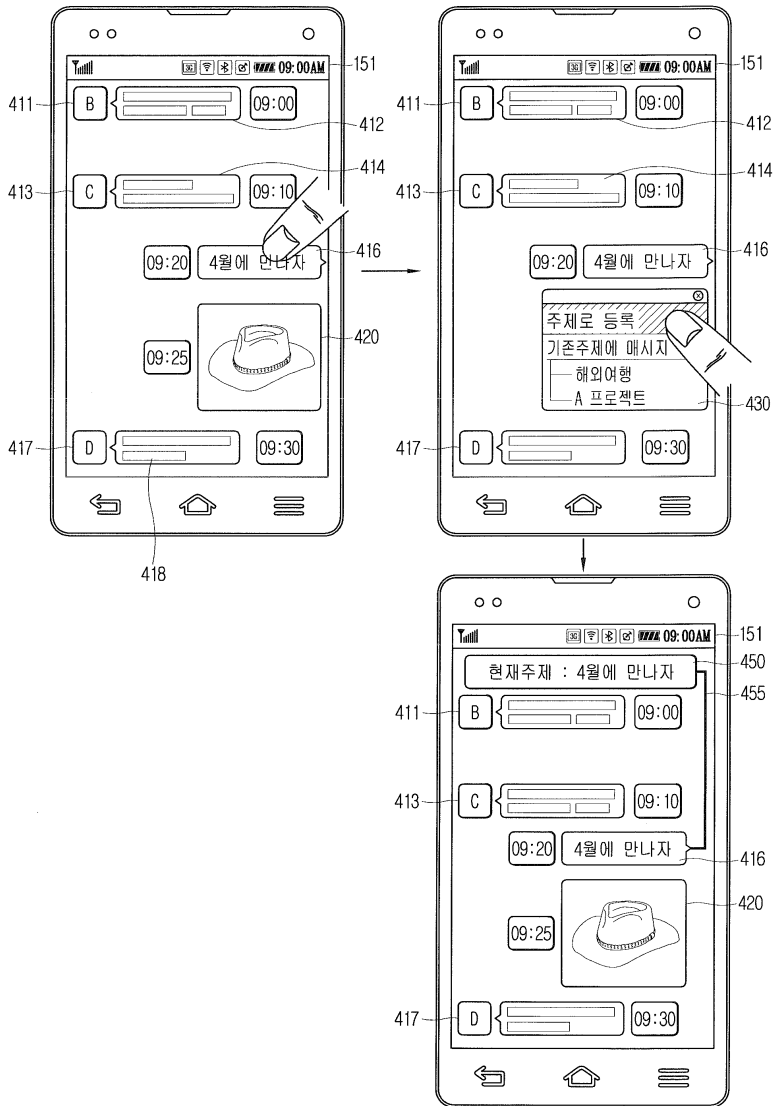
도면3a



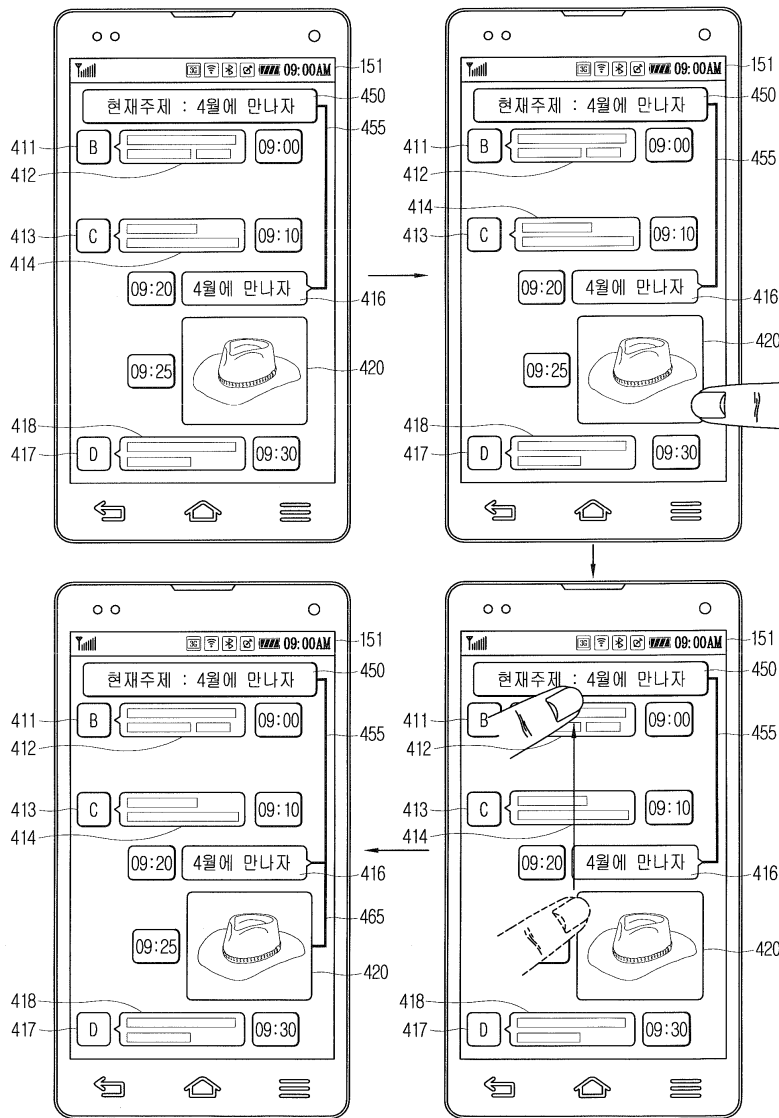
도면3b



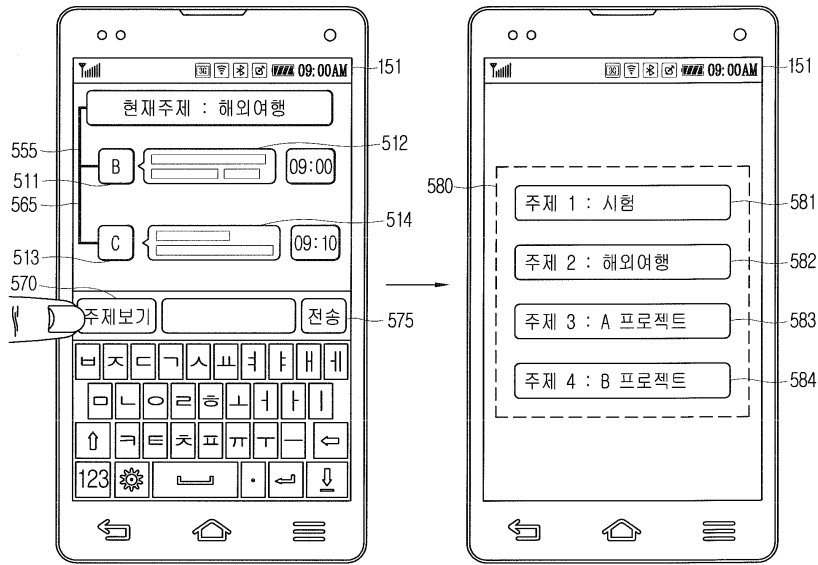
도면4a



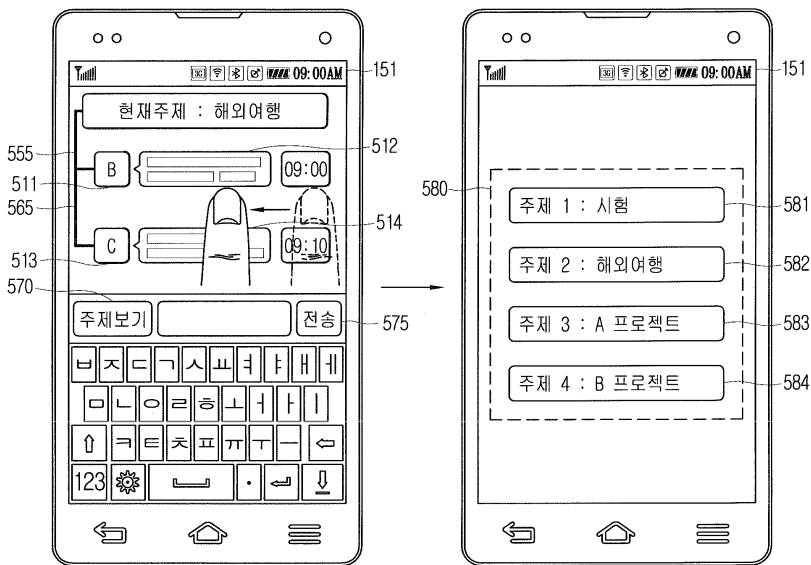
도면4b



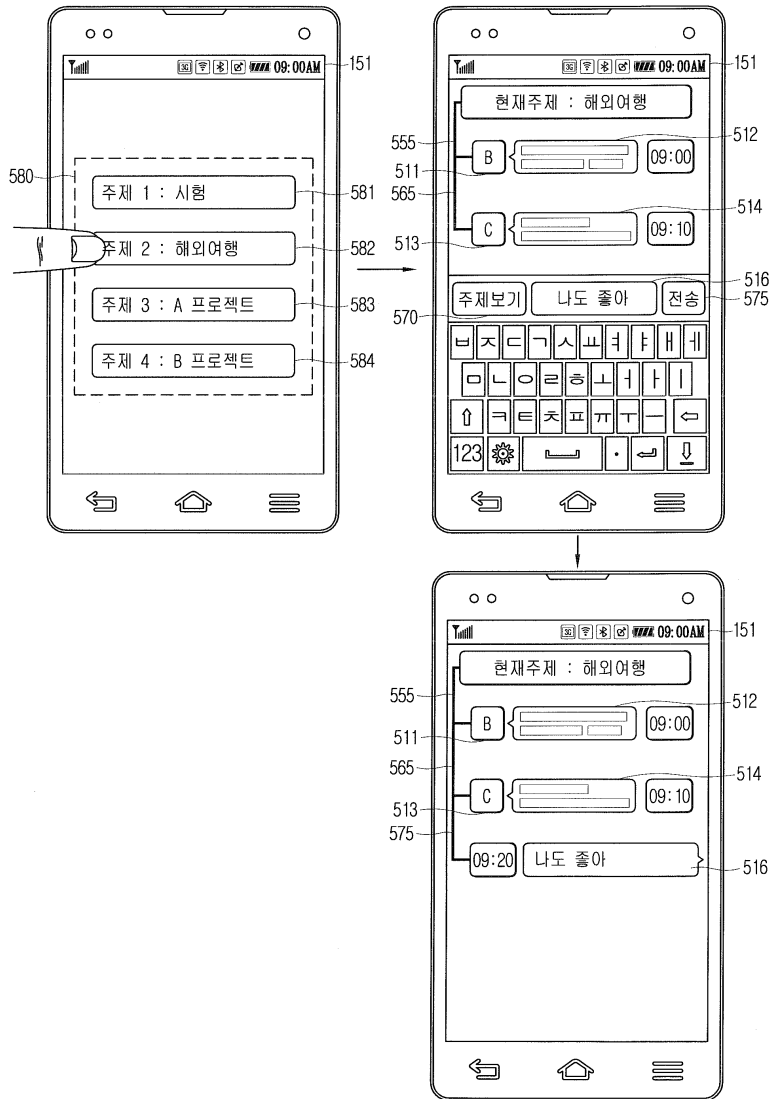
도면5a



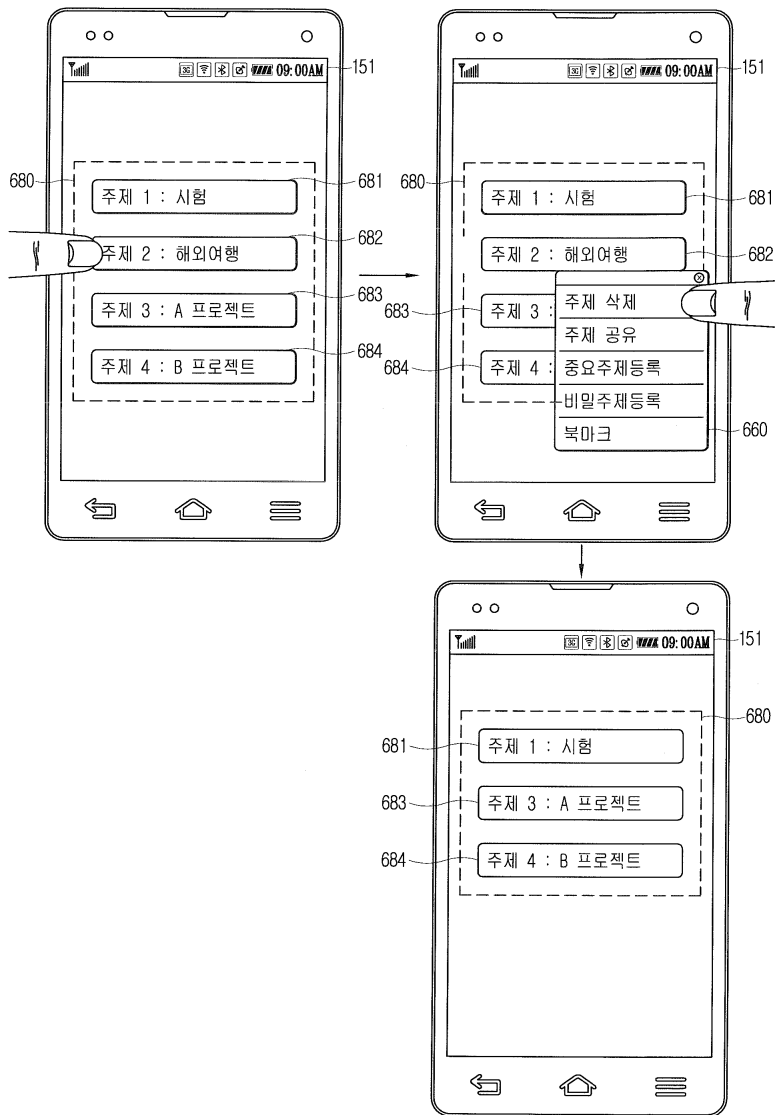
도면5b



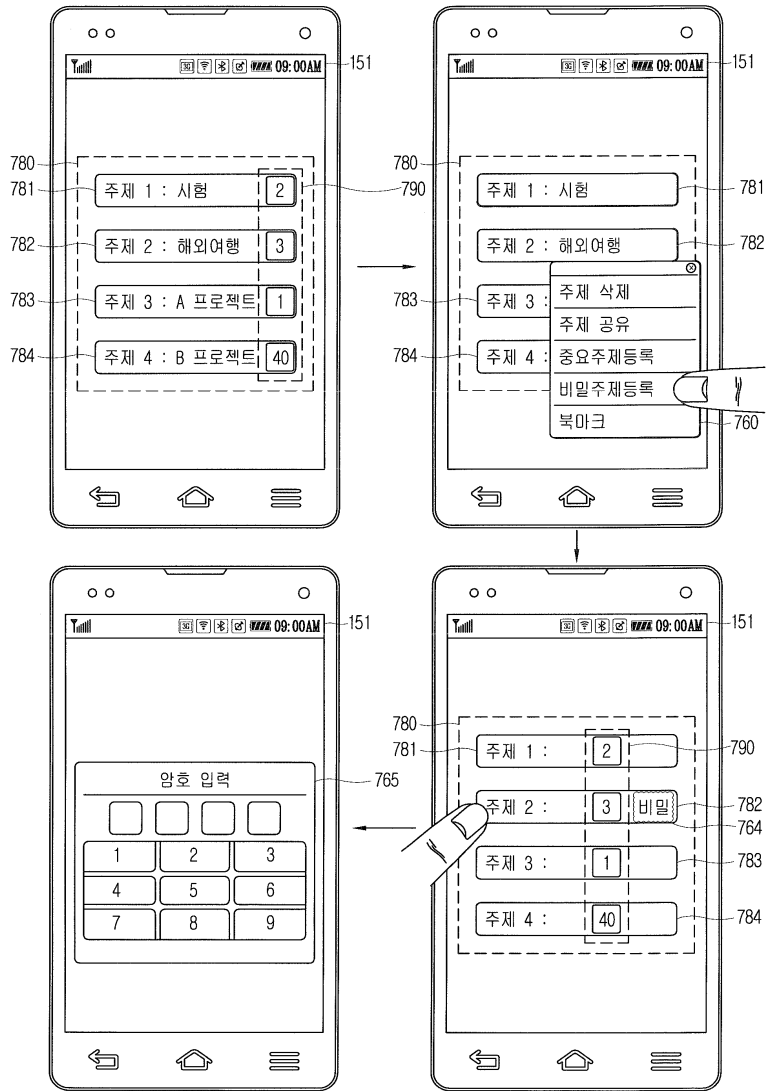
도면5c



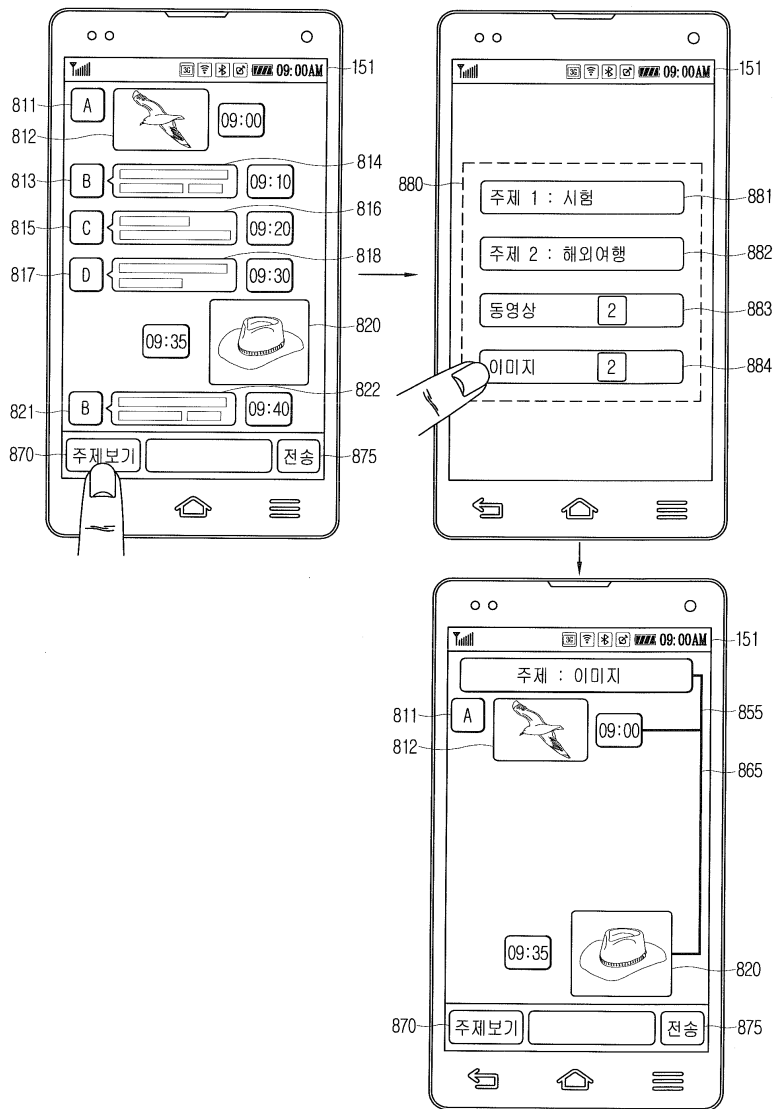
도면6



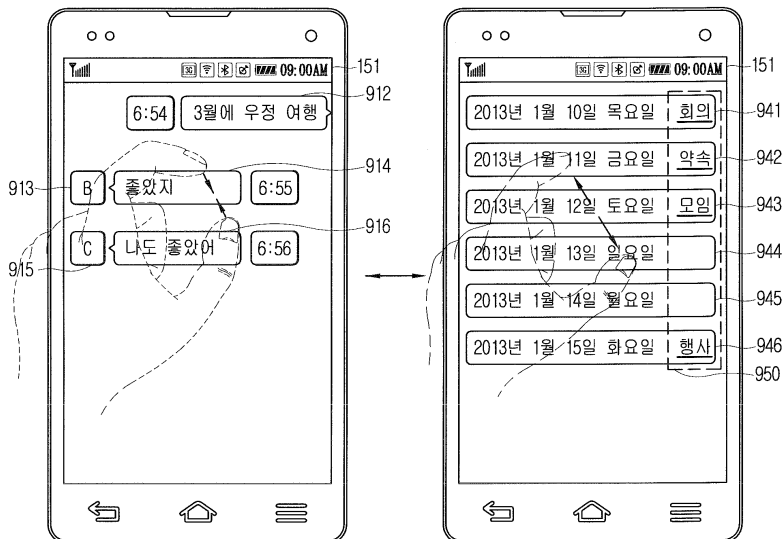
도면7



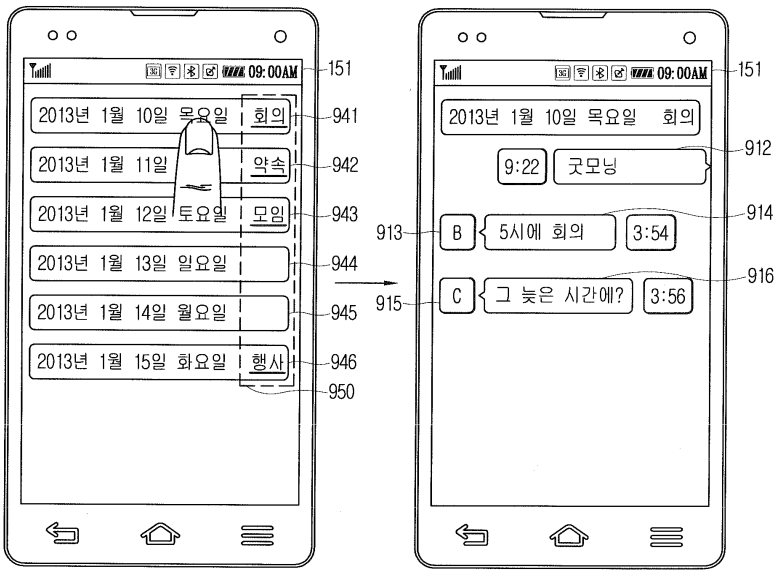
도면8



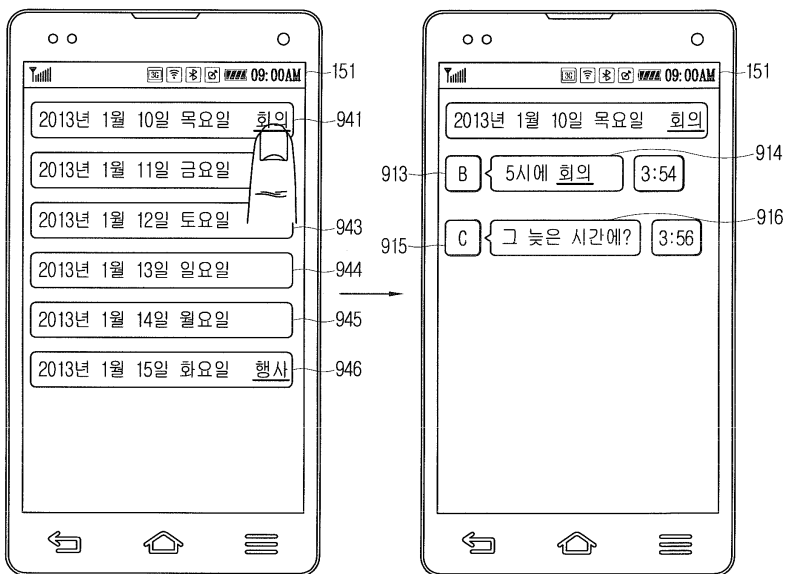
도면9a



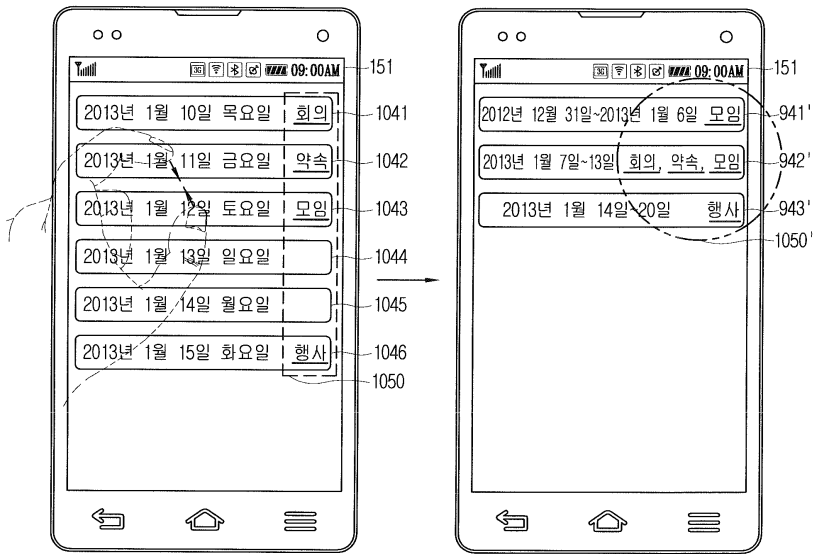
도면9b



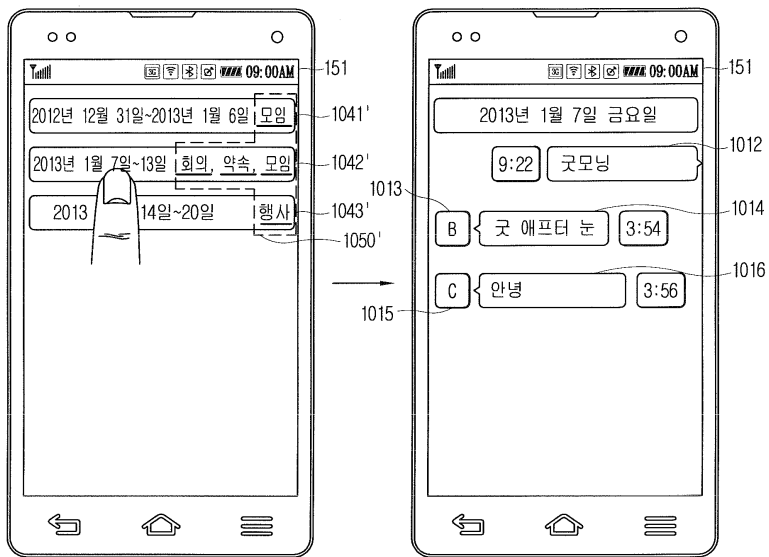
도면9c



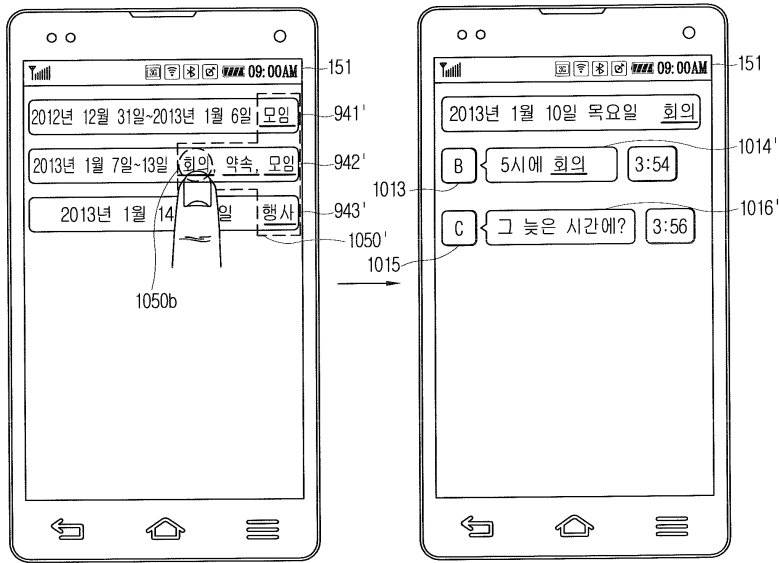
도면10a



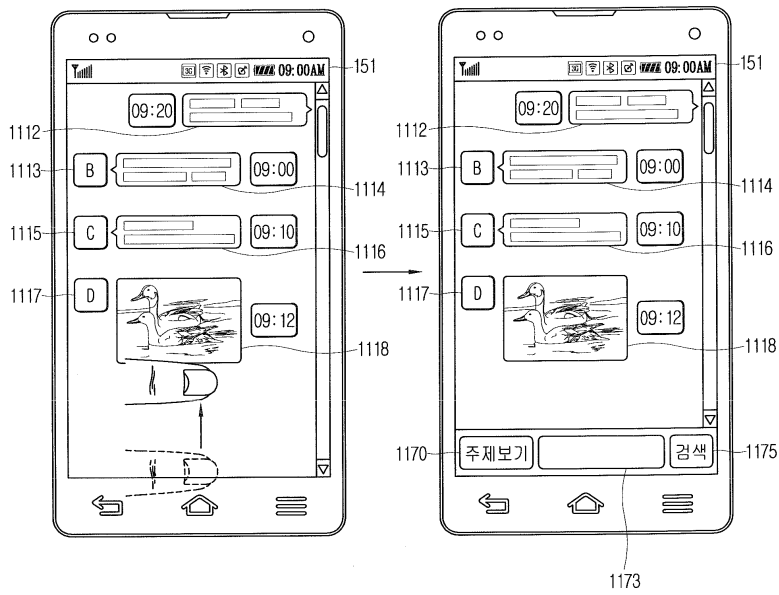
도면10b



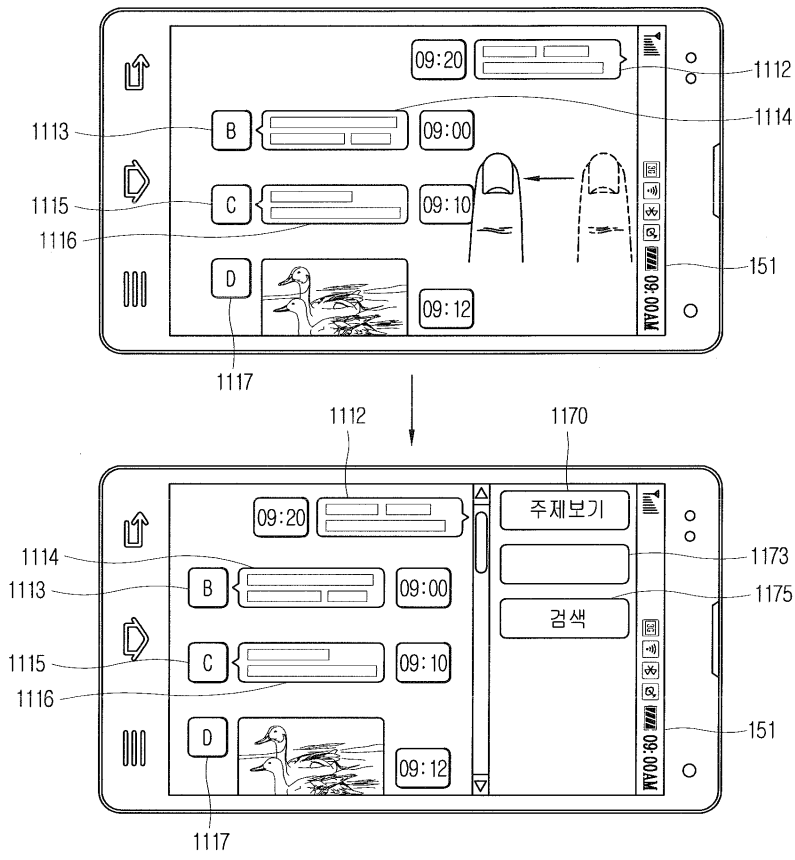
도면10c



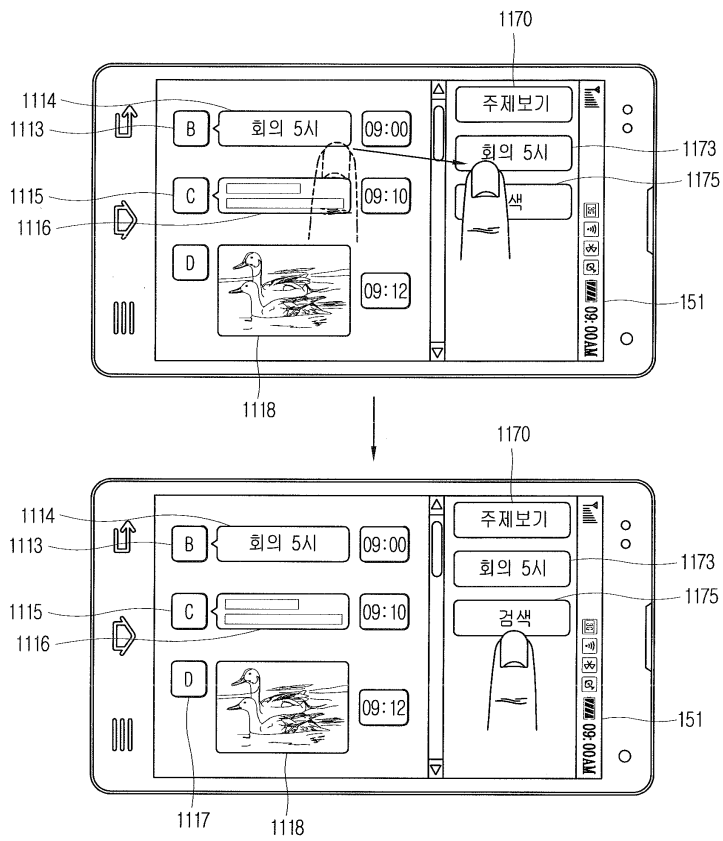
도면11a



도면11b



도면11c



도면11d

