



(12) 发明专利

(10) 授权公告号 CN 102135851 B

(45) 授权公告日 2015.02.11

(21) 申请号 201110027448.9

(22) 申请日 2011.01.25

(30) 优先权数据

10-2010-0006433 2010.01.25 KR

(73) 专利权人 LG 电子株式会社

地址 韩国首尔

(72) 发明人 白承民 李东铉 黄善映 南宫贤

金镇映 李真元

(74) 专利代理机构 北京三友知识产权代理有限公司

11127

代理人 李辉 应志超

(51) Int. Cl.

G06F 3/0488 (2013.01)

G06F 3/0482 (2013.01)

审查员 张乾楨

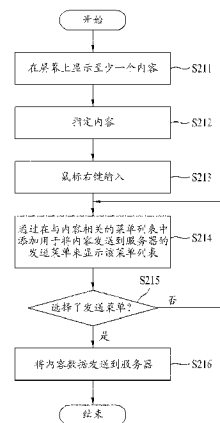
权利要求书3页 说明书28页 附图24页

(54) 发明名称

移动终端及控制该移动终端的方法

(57) 摘要

本发明涉及一种移动终端及控制该移动终端的方法,该移动终端包括:显示单元,其被配置为在屏幕上显示内容;无线通信单元,其被配置为与至少一个外部终端进行通信;以及控制单元,其被配置为执行以下操作:当输入了用于显示与该内容相关的菜单列表的命令时,显示包括所述内容的发送菜单的菜单列表;并且当选择了所述发送菜单时,控制所述通信单元将所述内容发送到所述外部终端。



1. 一种移动终端,该移动终端包括:
  - 显示单元,其被配置为在画面上显示内容;
  - 无线通信单元,其被配置为与至少一个外部终端进行通信,并且接收所述外部终端的设备信息;以及
  - 控制单元,其被配置为执行以下操作:
    - 基于接收到的设备信息将所述画面划分为第一显示区和第二显示区,基于接收到的设备信息,所述第二显示区具有与所述外部终端的实际屏幕大小相等的大小;
    - 在所述第一显示区上显示所述内容;
    - 当在所述第一显示区内指定第一区域时,获取与所指定的第一区域相对应的图像;
    - 基于接收到的装置信息将所获取的图像的分辨率改变为所述外部终端支持的分辨率;
    - 在所述第二显示区上显示分辨率改变后的图像;
    - 当输入了用于显示与所述内容相关的菜单列表的命令时,在所述第一显示区上显示包括所述内容的发送菜单的菜单列表;
    - 当选择了所述发送菜单时,控制所述无线通信单元将所述分辨率改变后的图像发送到所述外部终端以将所述分辨率改变后的图像设置为所述外部终端的背景画面图像;
- 其中:
  - 在所述第一显示区中显示的内容包括网页,并且
  - 所述控制器还被设置为:
    - 当在所述网页中指定第二区时,识别在所述网页中的所述第二区中包括的文本;
    - 在所述第二显示区中显示所识别的文本;以及
    - 当选择了所述发送菜单时,控制所述无线通信单元发送将要直接存储在所述外部终端的存储区域中的所识别的文本的文件。
2. 根据权利要求1所述的移动终端,其中,所述通信单元还执行与连接到所述外部终端的服务器的通信,并且
  - 其中,所述控制单元经由所述服务器来将所述内容发送到所述外部终端。
3. 根据权利要求1所述的移动终端,其中,所述内容是图像文件,并且
  - 其中,当选择了所述发送菜单时,所述控制单元将该图像文件的分辨率改变为所述外部终端支持的分辨率,并且发送分辨率改变后的该图像文件。
4. 根据权利要求1所述的移动终端,其中,所述内容是图像查看器画面,并且
  - 其中,当选择了该图像查看器画面内的指定区域并且选择了所述发送菜单时,所述控制单元将该指定区域的分辨率改变为所述外部终端支持的分辨率,然后发送与该指定区域相对应的图像文件。
5. 根据权利要求1所述的移动终端,其中,所述内容是文档查看器画面,并且
  - 其中,当选择了该文档查看器画面内的指定区域并且选择了所述发送菜单时,所述控制单元提取该指定区域内的文本,并且发送所提取的文本的文件。
6. 根据权利要求5所述的移动终端,其中,所述控制单元发送所提取的文本的文件,以直接存储在所述外部终端的备忘录存储区中或文档存储区中。
7. 根据权利要求1所述的移动终端,其中,所述内容是网络浏览器画面,并且

其中,当选择了附在该网络浏览器画面上的指定文件并且选择了所述发送菜单时,所述控制单元发送该指定文件。

8. 根据权利要求 1 所述的移动终端,其中,所述内容是网络浏览器画面,并且

其中,当在该网络浏览器画面内选择了指定文件并且选择了所述发送菜单时,所述控制单元提取该指定区域内的图像和文本中的至少一个,然后发送所提取的图像或文本。

9. 根据权利要求 1 所述的移动终端,其中,所述内容是由该终端在预定时段内所访问的多个网页的网页地址列表,并且

其中,如果选择了所述发送菜单,则所述控制单元发送该网页地址列表。

10. 一种控制移动终端的方法,该方法包括以下步骤:

经由所述移动终端的显示单元在画面上显示至少一个内容;

经由所述移动终端的无线通信单元接收至少一个外部终端的设备信息;

基于接收到的设备信息将所述画面划分为第一显示区和第二显示区,基于接收到的设备信息,所述第二显示区具有与所述外部终端的实际屏幕大小相等的大小;

在所述第一显示区上显示所述内容;

当在所述第一显示区内指定第一区域时,获取与所指定的第一区域相对应的图像;

基于接收到的装置信息将所获取的图像的分辨率改变为所述外部终端支持的分辨率;

在所述第二显示区上显示分辨率改变后的图像;

当输入了用于显示与所述内容相关的菜单列表的命令时,在所述第一显示区上显示包括所述内容的发送菜单的菜单列表;以及

当选择了所述发送菜单时,经由所述无线通信单元来将所述分辨率改变后的图像发送到所述外部终端以将所述分辨率改变后的图像设置为所述外部终端的背景画面图像;

其中:

在所述第一显示区中显示的内容包括网页,

当在所述网页中指定第二区时,识别在所述网页中的所述第二区中包括的文本;

在所述第二显示区中显示所识别的文本;以及

当选择了所述发送菜单时,经由所述无线通信单元发送将要直接存储在所述外部终端的存储区域中的所识别的文本的文件。

11. 根据权利要求 10 所述的方法,该方法还包括以下步骤:

与连接到所述外部终端的服务器进行通信;并且

经由所述服务器来将所述内容发送到所述外部终端。

12. 根据权利要求 10 所述的方法,其中,所述内容是图像文件,并且该方法还包括以下步骤:

当选择了所述发送菜单时,将该图像文件的分辨率改变为所述外部终端支持的分辨率;并且

发送分辨率改变后的该图像文件。

13. 根据权利要求 10 所述的方法,其中,所述内容是图像查看器画面,并且该方法还包括以下步骤:

选择该图像查看器画面内的指定区域以及所述发送菜单;

将该指定区域的分辨率改变为所述外部终端支持的分辨率；并且  
发送与该指定区域相对应的图像文件。

14. 根据权利要求 10 所述的方法,其中,所述内容是文档查看器画面,并且该方法还包括以下步骤:

选择该文档查看器画面内的指定区域以及所述发送菜单;  
提取该指定区域内的文本;并且  
发送所提取的文本的文件。

15. 根据权利要求 14 所述的方法,该方法还包括以下步骤:

发送所提取的文本的文件,以直接存储在所述外部终端的备忘录存储区中或文档存储区中。

16. 根据权利要求 10 所述的方法,其中,所述内容是网络浏览器画面,并且该方法还包括以下步骤:

选择附在该网络浏览器画面上的指定文件以及所述发送菜单;并且  
发送该指定文件。

17. 根据权利要求 10 所述的方法,其中,所述内容是网络浏览器画面,并且该方法还包括以下步骤:

选择所述网络浏览器画面内的指定文件以及所述发送菜单;  
提取该指定区域内的图像和文本中的至少一个;并且  
发送所提取的图像或文本。

18. 根据权利要求 10 所述的方法,其中,所述内容是由该终端在预定时段内所访问的多个网页的网页地址列表,并且该方法还包括以下步骤:

选择所述发送菜单;并且  
发送该网页地址列表。

## 移动终端及控制该移动终端的方法

### 技术领域

[0001] 本发明涉及移动终端,更具体地说,涉及移动终端及控制该移动终端的方法。虽然本发明适用于广泛的应用范围,但是本发明特别适用于通过进一步考虑到用户的便利来实现终端用途。

### 背景技术

[0002] 移动终端是一种可以被配置为执行各种功能的装置。这些功能的示例包括数据和语音通信、经由相机拍摄图像和视频、录制音频、经由扬声器系统播放音乐文件和输出音乐、以及在显示器上显示图像和视频。一些终端包括支持进行游戏的附加功能,而另一些终端被配置为多媒体播放器。最近,移动终端已经被配置为适于接收广播信号和多播信号,这些信号使得能够观看诸如视频和电视节目内容。

[0003] 通常,可以根据是否具有移动性来将终端划分为移动终端和固定终端。并且,可以根据手持(hand-carry)的可用性来将移动终端进一步划分为手持终端和车载终端。

[0004] 一直在努力支持和增加移动终端的功能。这些努力包括软件和硬件改进,以及对形成移动终端的结构组件进行的改变和改进。

[0005] 并且,以上配置的移动终端通过使用有线/无线通信来与具有显示单元和输入单元的外部设备(诸如笔记本电脑、个人计算机、PDA等)进行通信连接,并且能与该外部设备进行数据收发。

### 发明内容

[0006] 因此,本发明致力于一种移动终端及控制该移动终端的方法,其基本上消除了由于现有技术的限制和缺点所导致的一个或更多问题。

[0007] 本发明的一个目的是提供一种移动终端及控制该移动终端的方法。具体地说,当在第一移动终端的画面上显示与特定内容相关的菜单列表时,通过将用于向第二终端发送该内容的发送菜单添加到该菜单列表来显示该发送菜单。如果选择了该发送菜单,则将该内容发送到第二终端。

[0008] 本发明的其它优点、目的及特征将在以下说明书中部分地进行阐述,并且对于本领域的技术人员,将通过对以下说明书进行研究而部分地变得明了,或者可以通过对本发明的实践而得知。本发明的这些目的和其它优点可以通过在说明书、权利要求书及附图中具体指出的结构来实现和获得。

[0009] 为了实现这些目的和其它优点,并且根据本发明的目的,如在此具体实施和广泛描述的,本发明提供了一种移动终端,该移动终端包括:显示单元,其被配置为在屏幕上显示至少一个内容;通信单元,其被配置为与至少一个外部终端进行通信;以及控制单元,其被配置为执行以下操作:当输入了用于显示与所述内容相关的菜单列表的命令时,显示包括所述内容的发送菜单的菜单列表;并且当选择了所述发送菜单时,控制所述通信单元将所述内容发送到所述外部终端。

[0010] 在本发明的另一方面中,本发明提供了一种控制移动终端的方法,该方法包括以下步骤:在屏幕上显示至少一个内容;当输入了用于显示与该内容相关的菜单列表的命令时,显示包括所述内容的发送菜单的菜单列表;以及当选择了所述发送菜单时,将该内容发送到至少一个外部终端。

[0011] 应当理解的是,本发明的以上概述和以下详述都是示例性和说明性的,并旨在对所要求保护的本发明提供进一步的说明。

#### 附图说明

[0012] 附图被包括进来以提供对本发明的进一步的理解并被并入且构成本申请的一部分,附图示出了本发明的实施方式,并且与说明书一起用于解释本发明的原理。在附图中:

[0013] 图 1 是根据本发明的一个实施方式的移动终端类型的第二终端的框图;

[0014] 图 2 是根据本发明的一个实施方式的个人计算机 (PC) 类型的第一终端的框图;

[0015] 图 3 是根据本发明的一个实施方式的服务器的框图;

[0016] 图 4 是根据本发明的数据收发系统的图;

[0017] 图 5 是根据本发明的、PC 与服务器之间的过程的信号处理图;

[0018] 图 6- 图 9 是使 PC 接入服务器并向服务器发送内容数据的应用程序的驱动状态的画面设置的图;

[0019] 图 10 是根据本发明的、用于发送 PC 中的内容数据的过程的流程图;

[0020] 图 11- 图 14 是根据本发明的第一实施方式、将 PC 200 的图像内容发送到服务器 300 的过程的画面设置的图;

[0021] 图 15- 图 17 是根据本发明的第二实施方式、将 PC 的文本内容发送到服务器的过程的画面设置的图;

[0022] 图 18 是根据本发明的第三实施方式、将 PC 的音频内容发送到服务器的过程的画面设置的图;

[0023] 图 19 是根据本发明的第四实施方式、将 PC 的视频内容发送到服务器的过程的画面设置的图;

[0024] 图 20 是根据本发明的、服务器与移动终端之间的接入过程以及移动终端向服务器请求 PC 内容数据的列表的过程的信号处理图;

[0025] 图 21 是使移动终端接入服务器并下载 PC 的内容数据的应用程序的驱动状态的画面设置的图;

[0026] 图 22 是移动终端接收 PC 的内容数据列表信息并经由该列表信息来下载 PC 的内容数据的过程的画面设置的图;

[0027] 图 23 是移动终端下载位于从服务器接收到的内容数据列表中的墙纸内容数据的画面设置的图;

[0028] 图 24 是移动终端下载位于从服务器接收到的内容数据列表中的照片内容数据的画面设置的图;

[0029] 图 25 是移动终端下载位于从服务器接收到的内容数据列表中的备忘录内容数据的画面设置的图;

[0030] 图 26 是移动终端下载位于从服务器接收到的内容数据列表中的文档内容数据的

画面设置的图；

[0031] 图 27 是移动终端下载位于从服务器接收到的内容数据列表中的音乐内容数据的画面设置的图；以及

[0032] 图 28 是移动终端下载位于从服务器接收到的内容数据列表中的电影内容数据的画面设置的图。

### 具体实施方式

[0033] 现在将详细描述本发明的优选实施方式，在附图中例示了它们的实施方式。本领域技术人员应该明白，也可以采用其它实施方式，并且可以在不脱离本发明范围的情况下对结构、电气以及过程进行改变。在可能的情况下，在整个附图中使用相同的附图标记表示相同或类似的部件。

[0034] 如此处所使用的，针对元件使用后置用语“模块”、“单元”和“部件”仅为了使本公开容易理解。因此，没有对这些后置用语本身赋予重要的意义或作用，并且应当理解的是，“模块”、“单元”和“部件”可以一起使用或者交换使用。

[0035] 本发明可以应用于各种类型的终端。这些终端的示例包括移动终端及固定终端，例如移动电话、用户设备、智能电话、DTV、计算机、数字广播终端、个人数字助理、便携式多媒体播放器 (PMP) 以及导航仪。

[0036] 但是，仅作为非限制性的示例，对移动终端 100 进行进一步说明，并且应当注意的是，这些教导也同样适用于其它类型的终端。

[0037] 以下详细描述假设第一终端和第二终端分别包括 PC 和移动终端，但是本发明并不限于此。另选的是，第一终端和第二终端中的各个包括移动终端。另选的是，第一终端包括移动终端，并且第二终端包括 PC。

[0038] 在以下描述中，参照图 1 来详细说明根据本发明的第二终端。

[0039] 图 1 是根据本发明的一个实施方式的移动终端类型的第二终端的框图。

[0040] 图 1 示出根据本发明的一个实施方式的第二终端 100，第二终端 100 包括无线通信单元 110、A/V(音频/视频)输入单元 120、用户输入单元 130、感测单元 140、输出单元 150、存储器 160、接口单元 170、控制器 180 以及电源单元 190 等。图 1 示出了具有各种组件的移动终端 100，但是应当理解，并非需要实现所示出的全部组件。也可以另选地实现更多或更少的组件。

[0041] 在以下描述中，依次说明移动终端 100 的上述元件。

[0042] 根据本发明，无线通信单元 110 执行移动终端 100 与无线通信系统之间的通信、移动终端 100 与移动终端 100 所在的网络之间的通信、和 / 或与存储有 PC 200 的内容数据的服务器 300 之间的通信。并且，无线通信单元 110 能包括配置为从服务器 300 下载 PC 200 的内容数据的至少一个模块。

[0043] 例如，无线通信单元 110 可包括广播接收模块 111、移动通信模块 112、无线互联网模块 113、短距离通信模块 114 和位置定位模块 115 等。

[0044] 广播接收模块 111 经由广播信道从外部广播管理服务器接收广播信号和 / 或广播相关信息。

[0045] 广播信道可以包括卫星信道和地面信道。

[0046] 广播管理服务器通常是指生成并发送广播信号和 / 或广播相关信息的服务器, 或者是指获得之前生成的广播信号和 / 或广播相关信息、然后将所提供的信号或信息发送给终端的服务器。广播信号可以实现为电视广播信号、收音广播信号和数据广播信号等。如果需要, 广播信号还可以包括与电视广播信号或收音广播信号相结合的广播信号。

[0047] 可以将至少两个广播接收模块 111 提供给移动终端 100, 以能够同时接收至少两个广播信道或方便广播信道切换。

[0048] 广播相关信息包括与广播信道、广播节目、广播服务供应商等相关的信息。并且, 可以通过移动通信网来提供广播相关信息。在这种情况下, 可以由移动通信模块 112 来接收广播相关信息。

[0049] 可以按照各种形式来实现广播相关信息。例如, 广播相关信息可以包括数字多媒体广播 (DMB) 电子节目指南 (EPG) 以及手持数字视频广播 (DVB-H) 的电子服务指南 (ESG)。

[0050] 广播接收模块 111 可以配置为接收从多种类型的广播系统发送的广播信号。作为非限制性示例, 这些广播系统包括: 地面数字多媒体广播 (DMB-T)、卫星数字多媒体广播 (DMB-S)、手持数字视频广播 (DVB-H)、DVB-CBMS、OMA-BCAST、被称为仅媒体前向链路 (MediaFLO®) 的数据广播系统以及综合业务地面数字广播 (ISDB-T)。可选的是, 广播接收模块 111 可以配置为适于其它广播系统以及上述数字广播系统。

[0051] 可以将由广播接收模块 111 接收到的广播信号和 / 或广播相关信息保存在适当的设备 (诸如存储器 160) 中。

[0052] 移动通信模块 112 向一个或更多个网络实体 (例如, 基站、外部终端、服务器等) 发送无线信号, 或从这些网络实体接收无线信号。这些无线信号可以根据文本 / 多媒体消息的收发而表现为音频、视频和数据等。

[0053] 此外, 当在移动通信模块 112 与根据本发明的存储有 PC 200 的内容数据的服务器 300 之间进行通信连接时, 如果授权了用户对服务器 300 的接入, 则移动通信模块 112 接收存储在服务器 300 中的 PC 200 的内容数据。

[0054] 无线互联网模块 113 支持移动终端 100 的互联网访问。该模块可以与终端 100 以内置或者外置的方式连接。在这种情况下, 无线互联网技术可以包括 WLAN (无线 LAN) (Wi-Fi)、Wibro (无线宽带)、Wimax (全球微波接入互操作性) 以及 HSDPA (高速下行分组接入) 等。

[0055] 此外, 当在无线互联网模块 113 与根据本发明的存储有 PC 200 的内容数据的服务器 300 之间进行通信连接时, 如果授权了用户对服务器 300 的接入, 则无线互联网模块 113 接收存储在服务器 300 中的 PC 200 的内容数据。

[0056] 短距离通信模块 114 便于相对短距离的通信。实现该模块的适当技术包括: 射频识别 (RFID)、红外数据协会 (IrDA)、超宽带 (UWB) 以及通常被称为蓝牙 (Bluetooth) 和 ZigBee 的联网技术等。

[0057] 此外, 当在短距离通信模块 114 与根据本发明的存储有 PC 200 的内容数据的服务器 300 之间进行通信连接时, 如果授权了用户对服务器 300 的接入, 则短距离通信模块 114 接收存储在服务器 300 中的 PC 200 的内容数据。

[0058] 位置定位模块 115 识别或者获得移动终端 100 的位置。如果需要, 可以利用全球定位系统 (GPS) 模块来实现该模块。



[0059] 参照图 1, 音频 / 视频 (A/V) 输入单元 120 被配置为向移动终端 100 提供音频或视频信号输入。如图所示, A/V 输入单元 120 包括相机 121 和麦克风 122。

[0060] 相机 121 拥有数码变焦, 并处理由图像传感器在视频电话模式或拍照模式中所获得的静态图像或视频的图像帧。此外, 处理后的图像帧可以显示在显示器 151 上。

[0061] 由相机 121 处理后的图像帧可以存储在存储器 160 中, 或者经由无线通信单元 110 向外部发送。可选的是, 可以根据使用环境而将至少两个相机 121 设置在移动终端 100 上。

[0062] 麦克风 122 在便携式装置处于特定模式 (例如, 电话呼叫模式、录制模式和语音识别模式) 时接收外部音频信号。音频信号被处理并被转换为电音频数据。将处理后的音频数据转换成在呼叫模式时可经由移动通信模块 112 发送至移动通信基站的格式。麦克风 122 通常包括各种噪声消除算法, 以消除在接收外部音频信号过程中所产生的噪声。

[0063] 用户输入单元 130 响应于用户对相关输入装置或设备的操作而生成输入数据。这些装置的示例包括: 键盘、薄膜开关 (dome switch)、触摸板 (例如, 静压式 / 电容式触摸板)、滚轮 (jog wheel) 和拨动开关 (jog switch) 等。

[0064] 感测单元 140 使用移动终端各个方面的状态测量来提供用于控制移动终端 100 的操作的感测信号。例如, 感测单元 140 可以检测移动终端 100 的打开 / 关闭状态、移动终端 100 的组件 (例如, 显示器和键盘) 的相对定位、移动终端 100 或者移动终端 100 的组件的位置变化、用户与移动终端 100 之间存在或不存在接触、移动终端 100 的定向或加速 / 减速。作为一个示例, 考虑被配置为滑盖式移动终端的移动终端 100。在这种构造中, 感测单元 140 可以感测到移动终端的滑动部是打开还是关闭。其它示例包括这样的感测单元 140, 其感测是否存在由电源 190 提供的电力、接口单元 170 与外部装置之间是否存在耦合或者其它连接。而且, 感测单元 140 可以包括接近传感器 141。

[0065] 输出单元 150 生成与视觉、听觉、触觉等相关的输出。并且, 输出单元 150 包括显示器 151、音频输出模块 152、告警单元 153、触觉模块 154、投影模块 155 等。

[0066] 显示器 151 通常实现为可视地显示 (输出) 与移动终端 100 有关的信息。例如, 如果移动终端工作在电话呼叫模式下, 则该显示器通常可提供包括与发起、执行和结束电话呼叫相关的信息的用户界面 (UI) 或图形用户界面 (GUI)。作为另一示例, 如果移动终端 100 处于视频呼叫模式或拍照模式, 则显示器 151 可以另外地或另选地显示与这些模式、UI 或 GUI 关联的图像。

[0067] 可以利用公知的显示技术来实现显示模块 151, 公知的显示技术例如包括液晶显示器 (LCD)、薄膜晶体管液晶显示器 (TFT-LCD)、有机发光二极管显示器 (OLED)、柔性显示器和三维显示器。移动终端 100 可以包括一个或更多个这类显示器。

[0068] 可以将上述显示器中的一些实现为透明型或光透射型, 并可以称为透明显示器。作为透明显示器的典型示例, 存在 TOLED (透明 OLED) 等。显示器 151 的后结构也可以实现为光透射型。根据这种构造, 用户能够通过终端主体的由显示器 151 所占据的区域, 来查看到位于终端主体之后的对象。

[0069] 根据移动终端 100 的实现构造, 可以针对移动终端 100 设置至少两个显示器 151。例如, 可以按照彼此分离或者一体安装的方式来将多个显示器设置在移动终端 100 的单个表面上。另选的是, 可以将多个显示器设置在移动终端 100 的不同表面上。

[0070] 在显示器 151 与用于检测触摸动作的传感器 (以下称作“触摸传感器”) 形成共同

的层结构（以下称作“触摸屏”）时，可以将显示器 151 用作输入设备以及输出设备。在这种情况下，触摸传感器可以配置为触摸膜、触摸片和触摸板等。

[0071] 触摸传感器可以构造为将施加到显示器 151 的特定部分的压力的变化、或从显示器 151 的特定部分处所产生的电容的变化转换为电输入信号。而且，能够将触摸传感器设置为检测触摸压力以及触摸的位置或尺寸。

[0072] 如果对触摸传感器进行触摸输入，则与该触摸对应的信号被发送到触摸控制器。触摸控制器处理该信号，然后将处理后的信号发送到控制器 180。因此，控制器 180 能够知道是否触摸了显示器 151 的预定部位。

[0073] 参照图 1，可将接近传感器（未图示）设置在移动终端 100 的内部区域，由触摸屏所包围的或位于触摸屏周围。接近传感器是无需机械接触的情况下使用电磁场强度或红外线，来检测是否存在正在接近预定检测表面的对象或位于接近传感器周围的对象的传感器。因此，接近传感器的寿命比接触式传感器长，并且还具具有比接触式传感器更广泛的应用。

[0074] 接近传感器可以包括透射型光电传感器、直接反射型光电传感器、镜面反射型光传感器、射频振荡型接近传感器、静电电容式接近传感器、磁接近传感器、红外接近传感器等中的一个。在触摸屏包括静电电容式接近传感器的情况下，电容式接近传感器可配置为根据指点器接近、通过电场的变化来检测该指点器的接近。在这种情况下，可以将触摸屏（触摸传感器）划分为接近传感器。

[0075] 在以下描述中，为了简洁，将指点器接近但不接触触摸屏、从而识别出指点器位于触摸屏上方的位置的动作称作“接近触摸”。此外，将指点器实际接触触摸屏的动作称作“接触触摸”。“指点器在触摸屏上的接近触摸位置”表示，当指点器进行接近触摸时该指点器的与触摸屏垂直相对的位置。

[0076] 接近传感器检测接近触摸和接近触摸模式（例如，接近触摸距离、接近触摸持续时间、接近触摸位置、接近触摸位移状态等）。并且，可以将与所检测到的接近触摸动作和检测到的接近触摸模式相对应的信息输出到触摸屏。

[0077] 音频输出模块 152 可以在多种模式下发挥功能（这些模式包括呼叫接收模式、呼叫发起模式、录制模式、语音识别模式、广播接收模式等），以输出从无线通信单元 110 所接收或保存在存储器 160 中的音频数据。在工作中，音频输出模块 152 输出与特定功能（例如，呼叫接收、消息接收等）有关的音频。通常使用一个或更多个扬声器、蜂鸣器、其它音频产生设备及它们的组合来实现音频输出模块 152。

[0078] 告警单元 153 输出用于通知与移动终端 100 相关的特定事件发生的信号。典型事件包括呼叫接收事件、消息接收事件和触摸输入接收事件。告警单元 153 能够通过振动以及视频信号或音频信号，来输出用于通知事件发生的信号。可以经由显示器 151 或音频输出单元 152 来输出视频信号或音频信号。因此，显示器 151 或音频输出模块 152 可以被视为告警单元 153 的一部分。

[0079] 触觉模块 154 生成用户可以感测的各种触觉效果。由触觉模块 154 所生成的触觉效果的一个代表性效果是振动。由触觉模块 154 所生成的振动的强度和模式是可控制的。例如，各种振动可以被合并在一起输出，或者依次输出。

[0080] 触觉模块 154 可以产生各种触觉效果以及振动。例如，触觉模块 154 产生相对于

接触皮肤表面而垂直移动的针列的效果、根据通过喷孔或吸孔的空气喷力或空气吸力的效果、摩擦 (skim) 皮肤表面的效果、根据接触电极的效果、利用静电力的效果、利用能够吸热或放热元件来再现热和冷的代表的效果等。

[0081] 触觉模块 154 可以实现为使得用户能够通过手指、手臂等的肌肉感觉来感觉触觉效果,并且通过直接接触来传递该触觉效果。可选的是,根据移动终端 100 的相应结构类型,可以向移动终端 100 提供至少两个触觉模块 154。

[0082] 投影模块 155 是使用移动终端 100 来执行图像投影功能的元件。此外,投影模块 155 可以根据控制器 180 的控制信号,在外部显示屏幕或墙壁上显示与在显示器 151 上显示的图像相同或至少部分不同的图像。

[0083] 具体而言,投影模块 155 可包括:光源(未图示),其用于生成用于向外部投射图像的光(例如,激光);图像生成装置(未图示),其用于利用从光源产生的光来生成图像,以向外部输出;以及透镜(未图示),其用于按照预定的焦距进行放大,以将图像向外部输出。另外,投影模块 155 还可以包括调整装置(未图示),其用于通过机械地移动透镜或整个模块来调整图像的投射方向。

[0084] 根据显示装置的设备类型,可以将投影模块 155 划分成 CRT(阴极射线管)模块、LCD(液晶显示器)模块、DLP(数字光处理)模块等。具体而言,通过使得由光源所生成的光能够在 DMD(数字微镜装置)芯片上反射的机制来操作 DLP 模块,并且 DLP 模块具有能够减小投影模块 155 的尺寸的优点。

[0085] 优选的是,可以将投影模块 155 设置在移动终端 100 的横向、正向或后向的长度方向上。此外,应当理解的是,可以根据需要而将投影模块 155 设置在移动终端 100 的任何部分。

[0086] 存储器 160 通常用于存储各种类型的数据,以支持移动终端 100 的处理、控制和存储的需求。这些数据的示例包括:在移动终端 100 上运行的应用的程序指令、联络数据、电话簿数据、消息、音频、静态图像、运动图像等。此外,可以将各个数据的最近使用历史或累计使用频度(例如,各个电话簿、各个消息或各个多媒体的使用频度)保存在存储单元 160 中。此外,可以将触摸输入到触摸屏时所输出的振动和/或声音的各种模式的数据,保存在存储单元 160 中。

[0087] 存储器 160 可以利用任意类型的合适的易失性和非易失性存储器或者存储装置或它们的组合来实现,这些存储器或存储装置包括:硬盘、随机存取存储器(RAM:random access memory)、静态随机存取存储器(SRAM:static random access memory)、电可擦除可编程只读存储器(EEPROM:electrically erasable programmable read-only memory)、可擦除可编程只读存储器(EPROM:erasable programmable read-only memory)、可编程只读存储器(PROM:programmable read-only memory)、只读存储器(ROM:read-only memory)、磁存储器、闪存、磁盘或光盘、多媒体卡微型存储器、卡式存储器(例如,SD 存储器、XD 存储器等)或其它类似存储器或数据存储装置。此外,移动终端 100 能够与互联网上的用于执行存储器 160 的存储功能的网页存储器相关联地进行操作。

[0088] 此外,存储器 160 设置有使移动终端 100 接入服务器 300 并下载存储在服务器 300 中的 PC 200 的内容数据的应用程序。

[0089] 一旦驱动了该应用程序,则输出移动终端 100 的初始用户登录画面。如果针对用

户登录的认证成功,则控制器 180 经由无线通信单元 110 来将移动终端 100 的设备信息和该移动终端的用户信息上传至服务器 300。

[0090] 此外,在成功完成用户认证之后,如果接入了服务器 300,则控制器 180 控制无线通信单元 110 从该服务器接收 PC 200 的内容数据,或下载存储在服务器 300 中的 PC 200 的内容数据。

[0091] 本公开以下将详细描述该应用程序的细节。

[0092] 接口单元 170 通常被实现为将移动终端 100 与外部装置耦合。接口单元 170 从外部设备接收数据或者提供电源,然后将数据或电源发送到移动终端 100 的各个元件,或者使得移动终端 100 内的数据能够被发送到外部设备。接口单元 170 可以利用有线/无线耳塞端口、外部充电器端口、有线/无线数据端口、存储卡端口、用于连接到具有识别模块的设备的端口、音频输入/输出端口、视频输入/输出端口、耳机端口等来构成。

[0093] 识别模块是用于保存用于对移动终端 100 的使用权限进行认证的各种信息的芯片,并且可以包括用户识别模块(UIM:User Identity Module)、订户识别模块(SIM:Subscriber Identity Module)及通用订户识别模块(USIM:Universal Subscriber IdentityModule)等。具有识别模块的设备(以下称作“识别设备”)可以按照智能卡的形式而制造。因此,通过相应的端口将该标识设备连接到移动终端 100。

[0094] 当移动终端 100 连接到外部托架时,接口单元 170 可以用作从该托架向移动终端 100 提供电力的通路,或者用作将用户通过该托架输入的各种命令信号传送到移动终端 100 的通路。从托架输入的各种命令信号或电力可以用作使得移动终端 100 能够识别出移动终端 100 正确地加载在该托架中的信号。

[0095] 此外,接口单元 170 能通过使用数据线等而与 PC 200 进行有线连接而不通过服务器 300,然后能直接接收 PC 200 的内容数据。

[0096] 控制器 180 通常控制移动终端 100 的总体操作。例如,控制器 180 执行与语音呼叫、数据通信、视频呼叫等相关的控制和处理。控制器 180 可以包括支持多媒体回放的多媒体模块 181。多媒体模块 181 可以被设置为控制器 180 的一部分,或者被实施为独立组件。

[0097] 此外,控制器 180 可以执行用于将在触摸屏上执行的写入输入和绘图输入分别识别为字符或图像的模式识别处理。

[0098] 电源单元 190 向移动终端 100 提供各个组件所需的电力。所提供的电力可以是内部电力、外部电力或它们的组合。

[0099] 这里所述的各个实施方式可以例如利用计算机软件、硬件或者它们的组合而在计算机可读介质内实现。对于硬件实现而言,这里所述的实施方式可以在一个或更多个专用集成电路(ASIC:application specific integrated circuits)、数字信号处理器(DSP:digital signal processor)、数字信号处理装置(DSPD:digital signal processing device)、可编程逻辑器件(PLD:programmable logic device)、现场可编程门阵列(FPGA:fieldprogrammable gate arrays)、处理器、控制器、微控制器、微处理器、设计为执行这里所述功能的其它电子单元或者所选择的它们的组合来实现。这些实施方式可以由控制器 180 来实现。

[0100] 对于软件实现而言,这里所述的实施方式可以利用独立软件模块(例如,过程和函数)来实现,各个软件模块都执行一个或更多个这里所述的功能和操作。软件代码可

以用任意适当的编程语言编写的软件应用来实现,并且可以存储在存储器(例如,存储器160)中,由控制器或处理器(例如,控制器180)来执行这些软件代码。

[0101] 到目前为止,在以上描述中,说明了根据本发明的移动终端100的配置。

[0102] 在以下描述中,参照图2来详细说明根据本发明的第一终端200。

[0103] 图2示出根据本发明的第一终端是个人计算机(PC)。另选的是,如上所述,第一终端200可以包括能与移动终端100进行通信、画面显示和音频输出的各种类型的设备。

[0104] 图2是根据本发明的一个实施方式的个人计算机(PC)类型的第一终端的框图。

[0105] 参照图2,根据本发明的PC200包括通信单元210、输入单元220、存储器230、扬声器240、麦克风250、显示单元260和控制单元270。

[0106] 除了以上组件之外,PC200还能包括在对PC200的描述中提到的组件(例如,相机、接口单元等)。

[0107] 在控制单元270的控制下,通信单元210与服务器300进行通信连接,然后将PC200的内容数据发送到服务器300。

[0108] 以上配置的通信单元210能包括移动通信模块、无线互联网模块和短距离通信模块,与之前图1所示的移动终端100的通信单元110类似。

[0109] 输入单元220生成用于控制PC200的操作的按键信号。如果必要,输入单元220能够包括键盘、薄膜开关、触摸板(例如,静压式/电容式触摸板)、滚轮、拨动开关、鼠标等。

[0110] 在以下描述中,假设输入单元220包括鼠标,但是根据本发明的输入单元220的类型并不限于此。

[0111] 鼠标220能够移动显示在显示单元260的画面上的指针(下文中称为“光标”或“高亮”)的位置。并且,鼠标220包括左键和右键,其中,左键用于选择并执行画面上的内容、和/或通过拖动(drag)来指定画面上的特定区域,并且,右键用于在显示单元260的画面上显示与该内容相关的菜单列表。

[0112] 存储器230配置为存储用于PC200的操作的程序以及各种用户内容数据。

[0113] 在这种情况下,该内容数据能包括可存储在PC200中的数据,诸如文本、图像、视频文件、音乐文件、照片文件、游戏文件、文档文件、网页地址列表等。

[0114] 并且,存储器230设置有使PC200接入服务器300并向服务器300发送PC200的内容数据的应用程序。

[0115] 具体地说,一旦驱动了该应用程序,则输出PC200的初始用户登录画面。如果针对用户登录的认证成功,则控制单元270经由通信单元210来接入服务器300。

[0116] 在接入服务器300之后,控制单元270从服务器300接收之前在服务器300登记的移动终端100的设备信息和移动终端100的用户信息。

[0117] 当接入服务器300时,如果鼠标220的右键输入到显示单元260的画面上的特定内容,则控制单元270在该内容的周围显示与该内容相关的菜单列表,此外还在该菜单列表内显示用于经由服务器300将该内容发送到移动终端100的发送菜单。如果选择了该发送菜单,则控制单元270经由通信单元210将该内容发送到服务器300。

[0118] 本公开以下将详细说明该应用程序的细节。

[0119] 扬声器240输出包含存储在存储器230中的声音以及PC200生成的各种声音的数据。并且,麦克风250接收外部声音信号,然后将所输入的信号转换为电音频数据。

[0120] 并且,显示单元 260 显示 PC 200 处理后的信息。

[0121] 以上配置的显示单元 260 能包括液晶显示器 (LCD)、薄膜晶体管液晶显示器 (TFT LCD)、有机发光二极管 (OLED)、柔性显示器、3D 显示器等中的至少一种。此外,显示单元 260 与触摸传感器结合来构造触摸屏。另选的是,显示单元 260 能包括监视器。

[0122] 控制单元 270 控制 PC 200 的总体操作。根据本发明,当将指针定位在显示单元 260 的画面上的特定内容时,如果针对鼠标 220 的右键进行输入,则控制单元 270 控制为在该内容的周围显示包括该内容的发送菜单的菜单列表。之后,如果选择了该发送菜单,则控制单元 270 控制为通过使用通信单元 210 经由服务器 300 来将该内容发送到外部终端 100。

[0123] 到目前为止,在以上描述中,说明了根据本发明的 PC 200 的配置。

[0124] 在以下描述中,参照图 3 来详细说明根据本发明的服务器 300。

[0125] 图 3 是根据本发明的一个实施方式的服务器的框图。

[0126] 参照图 3,根据本发明的服务器 300 包括通信单元 310、认证单元 320、数据库(在下文中缩写为 DB)330 和控制单元 340。

[0127] 通信单元 310 在控制单元 340 的控制下与 PC 200 和移动终端 100 进行通信连接,从 PC 200 接收内容数据,然后将从 PC 200 接收到的该内容数据发送到移动终端 100。

[0128] 以上配置的通信单元 310 能包括移动通信模块、无线互联网模块和短距离通信模块,与之前图 1 所示的移动终端 100 的通信单元 110 类似。

[0129] 将 PC 200 的用户信息和移动终端 100 的用户信息提供给认证单元 320。如果从 PC 200 接收到的用于接入服务器 300 的登录信息与所提供的用户信息相匹配,则认证单元 320 授权 PC 200 的接入。如果从 PC 200 接收到的用于接入服务器 300 的登录信息与所提供的用户信息不匹配,则认证单元 320 切断 PC 200 的接入。

[0130] 如果从移动终端 100 接收到的用于接入服务器 300 的登录信息与所提供的用户信息相匹配,则认证单元 320 授权移动终端 100 的接入。如果从移动终端 100 接收到的用于接入服务器 300 的登录信息与所提供的用户信息不匹配,则认证单元 320 切断移动终端 100 的接入。

[0131] 在 DB 330 中存储有可进行接入的 PC 200 的用户信息和可进行接入的移动终端 100 的用户信息。并且,从 PC 200 接收到的内容数据也存储在 DB 330 中。

[0132] 控制单元 340 控制服务器 300 的总体操作。如果经由认证单元 320 授权了 PC 200 的接入,则控制单元 340 控制为将从 PC 200 接收到的内容数据存储于 DB 330 中。

[0133] 如果经由认证单元 320 授权了移动终端 100 的接入,则控制单元 340 控制通信单元 310 将 PC 200 的内容数据发送到移动终端 100,或授权移动终端 100 下载 PC 200 的内容数据。

[0134] 图 4 是根据本发明的数据收发系统的图。

[0135] 参照图 4,根据本发明的收发系统包括 PC 200、移动终端 100 和服务器 300。

[0136] 如果执行了前述的服务器 300 的接入及内容数据发送的应用程序,则 PC 200 经由该应用程序通过登录过程来接入服务器 300。

[0137] 如果服务器 300 接入 PC 200,则服务器 300 将链接到 PC 200 的移动终端的设备信息发送到 PC 200。

[0138] 当 PC 200 接入服务器 300 时,如果鼠标 220 的右键输入到画面上的内容,则 PC

200 显示与该内容相关的菜单列表（这是鼠标 220 的右键功能），此外还在该菜单列表内显示用于经由服务器 300 将该内容发送到移动终端 100 的发送菜单。

[0139] 如果用户选择了该发送菜单，则 PC 200 将内容数据发送到服务器 300。然后，服务器 300 使从 PC 200 接收到的该内容数据存储在 DB 330 中。

[0140] 一旦执行了前述的服务器 300 的接入及内容数据发送的应用程序，则移动终端 100 使用该应用程序通过登录过程来接入服务器 300。

[0141] 一旦移动终端 100 接入服务器 300，则移动终端 100 从服务器 300 接收从 PC 200 接收到的内容数据的列表。如果从接收到的内容数据列表中选择了特定内容数据，则移动终端 100 向服务器 300 请求所选择的内容数据，然后接收所请求的内容数据。另选的是，移动终端 100 直接从服务器 300 下载所选择的内容数据。

[0142] 在以下描述中，参照图 5- 图 9 来详细说明 PC 200 与服务器 300 之间的接入过程以及相应的内容数据传送过程。

[0143] 图 5 是根据本发明的、PC 与服务器之间的过程的信号处理图。

[0144] 参照图 5，PC 200 的控制单元 270 驱动用于接入服务器 300 和相应的内容数据传送的应用程序。如果经由该应用程序的登录画面输入了用户 ID 和密码（这是关于用户的信息）以及 PC 200 的设备信息，则 PC 200 的控制单元 270 经由通信单元 210 来将输入的用户信息发送到服务器 300 (S111)。

[0145] 表 1 示出了包含通过 PC 200 向服务器 300 发送的用户信息的接入授权请求信号格式的一个示例。

[0146] [表 1]

[0147]

输入数据			
参数	值	值示例	描述
用户 ID	USER_ID	lucky9541	在服务器登记的用户 ID
密码	USER_PW	DF493SALD021	在服务器登记的用户密码
设备信息	DEVICE_ID	00-FF-E0-11-22-33	PC 的设备信息
请求格式			
HTTPS 主体	USER_ID=lucky9541&USR_PW=DF493SALD021&DEVICE_ID=00-FF-E0-11-22-33		

[0148] 参照表 1，PC 200 的控制单元 270 示出以下示例。首先，经由该应用程序的登录画面输入的用户 ID 是“lucky9541”。密码是“DF493SALD021”。并且，PC 200 的设备信息是“00-FF-E0-11-22-33”。

[0149] PC 200 的控制单元 270 根据输入的 lucky9541、DF493SALD021 和 00-FF-E0-11-22-33，来生成具有“USER\_ID = lucky9541&USR\_PW = DF493SALD021&DEVICE\_ID = 00-FF-E0-11-22-33”格式的接入授权请求信号。然后，PC 200 的控制单元 270 将生成的接入授权请求信号发送到服务器 300。进行这个操作时，能使用 MD5 哈希 (hash) 来对用户密码进行加密。并且，PC 200 的设备信息能包括 MAC 地址。

[0150] 此外，服务器 300 的控制单元 340 经由认证单元 320 来对位于从 PC 200 接收到的接入授权请求信号内的用户信息（例如，用户 ID、密码和设备信息）执行接入认证过程，然

后,经由通信单元 310 将指示了认证单元 320 的接入授权结果的信号发送到 PC 200。

[0151] 进行这个操作时,服务器的控制单元 340 将包括由 PC 200 的用户之前设置的、移动终端 100 的设备信息的接入授权结果信号(如表 2 和表 3 所示)发送到 PC 200。

[0152] 表 2 示出了由服务器 300 发送到 PC 200 的、包括移动终端 100 的设备信息的接入授权结果信号格式的一个示例。

[0153] 表 3 示出了指示接入授权成功的信号序列的一个示例。

[0154] [表 2]

[0155]

返回数据			
头部		主体	
列	值	列	值
result_code	00, 99	wallpaper_pixel_size	240X320
alert_msg	PASS	memo_note_size	1000
	ID NOT FOUND	text_viewer_use_flag	Y
	PW NOT MATCHED	first_name	妮可
	ACTIVATION NOT AVAILABLE	last_name	基德曼
	INTERNAL SERVER ERROR	model_code	K88
elem_cnt	9	carrier_name	沃达丰
		phone_connect_flag	Y
		web_sync_use_flag	Y

[0156] [表 3]

[0157]

```

“header”:
{“result_code”: “00”, “alert_msg”: “PASS”, “elem_cnt”: “9”}

“body”:
{“wallpaper_pixel_size”: “240*320”,
“memo_note_size”: “1000”,
“text_viewer_use_flag”: “Y”,
“first_name”: “妮可”,
“last_name”: “基德曼”,
“model_code”: “K88”,
“carrier_name”: “沃达丰”,
“phone_connect_flag”: “Y”
“web_sync_use_flag”: “Y”}
    
```

[0158] 参照表 2 和表 3,接入授权结果信号包括头部和主体。具体地说,该头部包括:指示了接入授权结果的参数;指示了接入授权结果的详细信息的参数;以及指示了附到主体



的移动终端 100 的设备信息的元素计数的参数。并且,该主体包括接收 PC 200 的内容数据的移动终端 100 的设备信息的子元素。

[0159] “result\_code”是指示 PC 200 的接入授权结果的参数。如果“result\_code”设为 00,则其指示接入成功。如果“result\_code”设为 99,则其指示接入失败。

[0160] “alert\_msg”是指示接入授权结果的详细内容的参数。如果“alert\_msg”设为“PASS”,则其指示授权接入成功。如果“alert\_msg”设为“ID\_NOT\_FOUND”,则其指示因为由 PC 200 的用户所输入的 ID 未在服务器 300 中登记而导致接入失败。如果“alert\_msg”设为“PW\_NOT\_MATCHED”,则其指示因为由 PC 200 的用户所输入的密码与在服务器 300 中登记的密码不匹配而导致接入失败。如果“alert\_msg”设为“ACTIVATION\_NOT\_AVAILABLE”,则其指示因为用户所输入的 ID 和密码未在移动终端 100 中进行网络激活而导致接入失败。如果“alert\_msg”设为“INTERNAL\_SERVER\_ERROR”,则其指示由于服务器 300 的内部错误而导致接入失败。

[0161] 此外,“wallpaper\_pixel\_size”指示移动终端 100 支持的屏幕分辨率大小,“memo\_note\_size”指示移动终端 100 支持的最大记事本大小,“text\_viewer\_use\_flag”是指示文本查看器在移动终端 100 中可用的指示符,“first\_name”指示移动终端 100 的用户的名字,“last\_name”指示移动终端 100 的用户的姓氏,“model\_code”指示移动终端 100 的型号,“carrier\_name”指示移动终端 100 的通信服务供应商,“phone\_connect\_flag”是指示移动终端 100 可进行接入的指示符,“web\_sync\_use\_flag”是指示应用程序可用于移动终端 100 的指示符。

[0162] 图 6-图 9 是使 PC 接入服务器并向服务器发送内容数据的应用程序的驱动状态的画面设置的图。

[0163] 参照图 6(a),如果用户执行该应用程序,则 PC 200 的控制单元 270 在显示单元 260 的画面上显示用于使用该应用程序的登录窗口。

[0164] 参照图 6(b),如果用户输入了用于登录的用户 ID 和密码,则 PC 200 的控制单元 270 生成如表 1 所示的、包括所输入的用户 ID 和密码以及 PC 200 的设备信息的接入授权请求信号。然后,PC 200 的控制单元 270 经由通信单元 210 来将生成的接入授权请求信号发送到服务器 300。

[0165] 参照图 6(c),在响应于该接入授权请求信号而从服务器 300 接收到接入失败结果信号的情况下,PC 200 的控制单元 270 请求用户再次执行登录过程。

[0166] 具体地说,图 6(c) 示出了接入失败是因为 PC 200 的用户输入的密码不正确。因此,要求输入正确的密码。

[0167] 参照图 7,PC 200 的控制单元 270 显示了当成功接入服务器 300 时显示的应用程序选项中的账户项。

[0168] 该账户项包括:关于成功接入服务器 300 的 PC 200 的用户的用户信息(即,用户名和用户 ID);PC 200 的内容数据所发送到的移动终端 100 的设备类型信息(经由服务器 300);以及关于通信服务供应商的信息等。

[0169] 并且,在该账户项内提供了子项“账户详细信息”,用于更改用户的个人信息。

[0170] 图 8 示出了这些应用程序选项中的网络历史项。

[0171] 参照图 8,网络历史项是经由服务器 300 来将在由 PC 200 所确定的时段内访问的

网页列表传送至移动终端 100 的功能。如果在网络历史项内设置了“网络历史发送启用”，则 PC 200 的控制单元 270 获得在所确定的时段内由 PC 200 的用户访问的网页列表，然后经由通信单元 210 将所获得的网页列表发送到服务器 300。

[0172] 图 9 了示出这些应用程序选项中的实时更新项。

[0173] 参照图 9, 该实时更新项包括: 在启动 PC 200 的操作系统的情况下检查该应用程序的更新的项; 以及提供该应用程序的服务器 300 的网页地址信息。

[0174] 到目前为止, 在以上描述中, 参照图 5- 图 9 详细说明了 PC 200 与服务器 300 之间的接入过程以及内容数据发送过程。

[0175] 在以下描述中, 参照图 10- 图 19 来详细说明通过使用鼠标 220 的右键来将 PC 200 的内容数据发送到服务器 300 的过程。

[0176] 图 10 是根据本发明的、用于发送 PC 中的内容数据的过程的流程图。

[0177] 参照图 10, 如前面参照图 5- 图 9 的描述所述, 在经由该应用程序连接到服务器 300 时, PC 200 的控制单元 270 在显示单元 260 的画面上显示至少一个内容 (S211)。

[0178] 经由鼠标 220 来指定画面上的内容 (S212)。当指定了该内容时, 如果针对鼠标 220 的右键进行输入 (S213), 则控制单元 270 在与该内容相关的菜单列表内添加用于将该内容发送到服务器 300 的发送菜单, 然后显示添加了发送菜单的菜单列表 (S214)。

[0179] 具体地说, 在用户通过操作鼠标 220 将画面上的指针放到该内容上之后, 当用户按下了鼠标 220 的左键来指定该内容时, 如果用户按下鼠标 220 的右键, 则控制单元 270 在与该内容相关的菜单列表内添加用于将该内容发送到服务器 300 的发送菜单, 然后能显示添加了发送菜单的菜单列表。

[0180] 另选的是, 用户能使用鼠标 220 的右键来指定该内容 (而非左键输入), 并使得能够显示添加了发送菜单的菜单列表。

[0181] 具体地说, 当用户通过操作鼠标 220 将画面上的指针放到该内容上时, 如果用户按下鼠标 220 的右键, 则直接指定该内容。控制单元 270 在与该内容相关的菜单列表内添加用于将该内容发送到服务器 300 的发送菜单, 然后能显示添加了发送菜单的菜单列表。进行这个操作时, 控制单元 270 控制为将添加了发送菜单的菜单列表显示在该内容的周围。

[0182] 菜单列表中除发送菜单之外的其它菜单可根据该内容的类型而变化。

[0183] 例如, 如果该内容是文档文件, 则菜单列表中除发送菜单之外的其它菜单可以包括: 打开菜单、压缩菜单、复制菜单、剪切菜单、转发菜单、快捷菜单、删除菜单、重命名菜单、属性菜单等。

[0184] 如果该内容是图像文件, 则菜单列表中除发送菜单之外的其它菜单可以包括: 预览菜单、编辑菜单、打印菜单、链接程序菜单、压缩菜单、复制菜单、剪切菜单、转发菜单、快捷菜单、删除菜单、重命名菜单、属性菜单等。

[0185] 如果该内容是图像查看器画面, 则菜单列表中除发送菜单之外的其它菜单可以包括: 编辑菜单、打印菜单、顺时针旋转菜单、逆时针旋转菜单、放大菜单、缩小菜单、墙纸背景图案指定菜单、链接菜单、转发菜单、快捷菜单、删除菜单、重命名菜单、属性菜单等。

[0186] 当添加了发送菜单的菜单列表显示在该内容的周围时, 如上所述, 如果选择了发送菜单 (S215), 则控制单元 270 经由通信单元将选择的内容发送到服务器 300 (S216)。

[0187] 在以下描述中, 参照图 11- 图 19 来详细说明根据内容的类型而将内容数据发送到

服务器的过程。

[0188] [第一实施方式]

[0189] 图 11-图 14 是根据本发明的第一实施方式、将 PC 200 的图像内容发送到服务器 300 的过程的画面设置的图。

[0190] 参照图 11(a), 图像内容 (a. jpg) 410 显示在 PC 200 的显示单元 260 上。

[0191] 在这种情况下, 显示图像内容 (a. jpg) 410 的画面能包括显示了提供给 PC 200 的存储器 230 的图像的画面。另选的是, 显示图像内容 (a. jpg) 410 的画面能包括显示了特定网页内的图像的画面。

[0192] 当指针 10 定位在图像查看器画面 410 内时, 如果用户针对鼠标 220 的右键进行输入, 则参照图 11(b), PC 200 的控制单元 270 在图像查看器画面 410 上显示菜单列表 20, 该菜单列表 20 与该图像内容 (a. jpg) 相关并且包括本发明的发送菜单 21。

[0193] 之后, 如果选择了发送菜单 21, 则参照图 11(c), 控制单元 270 使用通信单元 210 经由服务器 300 来将包含该图像内容 (a. jpg) 和 PC 200 的用户信息 (例如, ID、密码等) 的数据发送到移动终端 100。

[0194] 在这种情况下, 参照图 12, 发送菜单 21 能包括多个发送子菜单 21a 和 21b。

[0195] 具体地说, 参照图 12, 如果用户选择了发送菜单 21, 则控制单元 270 能另外显示包括从属于发送菜单 21 的发送子菜单 21a 和 21b 的子菜单列表。

[0196] 在这种情况下, 第一发送子菜单 21a 是命令移动终端 100 将背景画面设为该图像内容 (a. jpg) 的菜单。

[0197] 具体地说, 如果用户选择了第一发送子菜单 21a, 则控制器 270 经由服务器 300 来将包括该图像内容 (a. jpg) 的数据发送到服务器 300。之后, 在从服务器 300 接收或下载了该图像内容 (a. jpg) 的情况下, 移动终端 100 将该图像内容 (a. jpg) 指定为背景画面。

[0198] 在这种情况下, 第二发送子菜单 21b 是命令移动终端 100 将该图像内容 (a. jpg) 存储在图像存储区中的菜单。

[0199] 具体地说, 如果用户选择了第二发送子菜单 21b, 则控制器 270 经由服务器 300 来将包括该图像内容 (a. jpg) 的数据发送到服务器 300。之后, 在从服务器 300 接收或下载了该图像内容 (a. jpg) 的情况下, 移动终端 100 将该图像内容 (a. jpg) 存储在图像存储区中。

[0200] 此外, 在发送菜单 21 中还可以包括用于直接显示的发送子菜单 (图 12 中未示出)。

[0201] 在移动终端 100 接收到该图像内容 (a. jpg) 的情况下, 该直接显示发送子菜单是命令移动终端 100 将接收到的该图像内容 (a. jpg) 直接显示在画面上的菜单。

[0202] 具体地说, 如果用户选择了直接显示发送子菜单, 则控制器 270 将包括该图像内容 (a. jpg) 的数据发送至服务器 300。之后, 在从服务器 300 接收到该图像内容 (a. jpg) 的情况下, 移动终端 100 将接收到的该图像内容 (a. jpg) 直接显示在它的画面上。

[0203] 在以下描述中, 参照表 4 来详细说明包括该图像内容 (a. jpg) 的数据的结构。

[0204] 表 4 示出了包括由 PC 200 发送到服务器 300 的该图像内容 (a. jpg) 的数据结构的一个示例。

[0205] [表 4]

输入数据		
参数	参数名	值
[0206] 用户 ID	USER_ID	lucky9541
密码	USER_PW	DF493SALD021
图像	IMAGE	a.jpg
数据属性	DATA_PROPERTY	wallpaper/photo box

[0207] 参照表 4,控制单元 270 将包括用户 ID 和密码信息、图像内容 (a. jpg) 以及该图像内容 (a. jpg) 的属性在内的数据发送到服务器 300。

[0208] 在这种情况下,“DATA\_PROPERTY”是指示了对第一发送子菜单 21a/ 第二发送子菜单 21b 和直接显示发送子菜单的选择结果的指示符。如果选择了第一发送子菜单 21a, 则控制单元 270 将表 4 中与“DATA\_PROPERTY”相对应的“值”设置为表示背景画面的“wallpaper”。

[0209] 如果选择了第二发送子菜单 21b,则控制单元 270 将表 4 中与“DATA\_PROPERTY”相对应的“值”设置为表示图像存储区的“photo box”。

[0210] 此外,服务器 300 按照表 5 所示的结构,来发送指示了从 PC 200 接收包括该图像内容 (a. jpg) 的数据的结果的数据。

[0211] [表 5]

返回数据	
列	值
result code	00, 99
[0212] alert_msg	PASS
	ID NOT FOUND
	PW NOT MATCHED
	ACTIVATION NOT AVAILABLE
	INTERNAL SERVER ERROR
elem_cnt	0

[0213] 参照表 5,“result\_code”是指示了是否正常接收到由 PC 200 发送的包括该图像内容 (a. jpg) 的数据的参数。如果“result\_code”设为 00,则其指示接收成功。如果“result\_code”设为 99,则其指示接收失败。

[0214] “alert\_msg”是指示了接收结果详细信息的参数。如果“alert\_msg”设为 PASS, 则其指示接收成功。

[0215] 如果“alert\_msg”设为“ID\_NOT\_FOUND”,则其指示虽然接收到数据中包括的用户 ID,但是因为用户 ID 未在服务器 300 中登记,所以数据中包括的用户 ID 没有存储在 DB 330 中。

[0216] 如果“alert\_msg”设为“PW\_NOT\_MATCHED”,则其指示虽然接收到用户输入的密码,但是因为由 PC 200 的用户所输入的密码与在服务器 300 中登记的密码不匹配,所以用

户输入的密码没有存储在 DB 330 中。

[0217] 如果“alert\_msg”设为“ACTIVATION\_NOT\_AVAILABLE”，则其指示因为用户所输入的 ID 和密码未在移动终端 100 中进行网络激活而导致接收失败。

[0218] 如果“alert\_msg”设为“INTERNAL\_SERVER\_ERROR”，则其指示由于服务器 300 的内部错误而导致接收失败。

[0219] 图 13(a) 示出了在 PC 200 的显示单元 260 上显示多个图像内容。

[0220] 首先,当以用户操作鼠标 220 的方式将指针 10 定位在显示单元 260 的画面的特定图像内容 (a. jpg) 上时,如果用户针对鼠标 220 的右键进行输入,则参照图 13(b),控制单元 270 在显示单元 260 的画面上显示菜单列表 20,该菜单列表 20 与该图像内容 (a. jpg) 相关并且包括本发明的发送菜单 21。

[0221] 之后,如果选择了发送菜单 21,则参照图 13(c),控制单元 270 使用通信单元 210 经由服务器 300 来将包含该图像内容 (a. jpg) 和 PC 200 的用户信息 (例如, ID、密码等) 的数据发送到移动终端 100。

[0222] 参照图 14(a),PC 200 的控制单元 270 将显示单元 260 的画面划分为第一区 260a 和第二区 260b,然后,在第一区 260a 上显示用户所选择的图像内容 (a. jpg) 的查看器画面 410。

[0223] 在这种情况下,将第二区 260b 设置为使得与根据用户对鼠标 220 的操作而在第一区 260a 内指定的区域相对应的图像 410a 作为预览而显示。

[0224] 具体地说,控制单元 270 参照从服务器 300 接收到的移动终端 100 的设备信息,按照使第二区 260b 的大小与移动终端 100 的实际屏幕大小相等的方式来划分显示单元 260 的画面。

[0225] 参照图 14(a),如果经由鼠标 220 在第一区 260a 内指定了特定区域,则控制单元 270 获取与指定区域相对应的图像 410a,然后,使所获取的图像 410a 作为预览显示在第二区 260b 上。

[0226] 进行这个操作时,控制单元 270 参照从服务器 300 接收到的移动终端 100 的设备信息,来将所获取的图像 410a 的分辨率改变为移动终端 100 支持的分辨率 (240x320),然后,能在第二区 260b 上显示分辨率改变后的图像 410a。

[0227] 因此,当用户在第一区 260a 内指定了特定区域时,如果用户针对鼠标 220 的右键进行输入,则参照图 14(b),控制单元 270 在第一区 260a 上显示菜单列表 20,该菜单列表 20 与该图像内容 (a. jpg) 相关并且包括本发明的发送菜单 21。

[0228] 之后,如果选择了发送菜单 21,则参照图 14(c),控制单元 270 使用通信单元 210 经由服务器 300 来将包含该图像内容 (a. jpg) 和 PC 200 的用户信息 (例如, ID、密码等) 的数据发送到移动终端 100。

[0229] [第二实施方式]

[0230] 图 15- 图 17 是根据本发明的第二实施方式、将 PC 的文本内容发送到服务器的过程的画面设置的图。

[0231] 图 15(a) 示出了在 PC 200 的显示单元 260 上显示多个文本文件内容。

[0232] 在这种情况下,该文本文件内容可以包括提供给 PC 200 的存储器 230 的文本文件,或包括附到特定网页的文本文件。

[0233] 在这种情况下,当以用户操作鼠标 220 的方式将指针 10 定位在显示单元 260 的画面的特定文本内容 (a. doc) 上时,如果用户针对鼠标 220 的右键进行输入,则参照图 15(b),控制单元 270 在显示单元 260 的画面上显示菜单列表 30,该菜单列表 30 与该文本内容 (a. doc) 相关并且包括本发明的发送菜单 31。

[0234] 之后,如果选择了发送菜单 31,则参照图 15(c),控制单元 270 使用通信单元 210 经由服务器 300 来将包含该文本内容 (a. doc) 和 PC 200 的用户信息 (例如, ID、密码等) 的数据发送至移动终端 100。

[0235] 在这种情况下,参照图 16,发送菜单 31 能包括多个发送子菜单 31a 和 31b。

[0236] 具体地说,参照图 16,如果用户选择了发送菜单 31,则控制单元 270 能另外显示包括从属于发送菜单 31 的发送子菜单 31a 和 31b 的子菜单列表。

[0237] 在这种情况下,第一发送子菜单 31a 是命令移动终端 100 将该文本内容 (a. doc) 存储在备忘录存储区中的菜单。

[0238] 具体地说,如果用户选择了第一发送子菜单 31a,则控制器 270 经由服务器 300 来将包括该文本内容 (a. doc) 的数据发送到服务器 300。之后,在从服务器 300 接收或下载了该文本内容 (a. doc) 的情况下,移动终端 100 将该文本内容 (a. doc) 存储在备忘录存储区中。

[0239] 此外,第二发送子菜单 31b 是命令移动终端 100 将该文本内容 (a. doc) 存储在文档存储区中的菜单。

[0240] 具体地说,如果用户选择了第二发送子菜单 31b,则控制器 270 经由服务器 300 来将包括该文本内容 (a. doc) 的数据发送到服务器 300。之后,在从服务器 300 接收或下载了该文本内容 (a. doc) 的情况下,移动终端 100 将该文本内容 (a. doc) 存储在文档存储区中。

[0241] 此外,在发送菜单 31 中还可以包括用于直接显示的发送子菜单 (图 16 中未示出)。

[0242] 在移动终端 100 接收到该文本内容 (a. doc) 的情况下,该直接显示发送子菜单是命令移动终端 100 直接执行接收到的该文本内容 (a. doc) 并将其显示在画面上的菜单。

[0243] 具体地说,如果用户选择了直接显示发送子菜单,则控制器 270 将包括该文本内容 (a. doc) 的数据发送到服务器 300。之后,在从服务器 300 接收到该文本内容 (a. doc) 的情况下,移动终端 100 直接执行并显示接收到的该文本内容 (a. doc)。

[0244] 在以下描述中,参照表 6 来详细说明包括该文本内容 (a. doc) 的数据的结构。

[0245] 表 6 示出了包括由 PC 200 发送到服务器 300 的该文本内容 (a. doc) 的数据结构的一个示例。

[0246] [表 6]

输入数据		
参数	参数名	值
用户 ID	USER_ID	lucky9541
密码	USER_PW	DF493SALD021
图像	TEXT	a.doc
数据属性	DATA_PROPERTY	Memo box/document box

[0248] 参照表 6,控制单元 270 将包括用户 ID 和密码信息、文本内容 (a. doc) 以及该文本

内容 (a. doc) 的属性在内的数据发送到服务器 300。

[0249] 在这种情况下,“DATA\_PROPERTY”是指示了对第一发送子菜单 31a/ 第二发送子菜单 31b 的选择结果的指示符。如果选择了第一发送子菜单 31a,则控制单元 270 将表 6 中与“DATA\_PROPERTY”相对应的“值”设置为表示备忘录存储区的“memobox”。

[0250] 如果选择了第二发送子菜单 31b,则控制单元 270 将表 6 中与“DATA\_PROPERTY”相对应的“值”设置为表示文档存储区的“documentbox”。

[0251] 此外,服务器 300 按照上述表 5 所示的结构,来发送指示了从 PC 200 接收包括该文本内容 (a. doc) 的数据的结果的数据。

[0252] 参照图 17(a),PC 200 的控制单元 270 将显示单元 260 的画面划分为第一区 260a 和第二区 260b,然后在第一区 260a 上显示特定文本内容 430。

[0253] 在这种情况下,显示有文本内容 430 的画面能包括显示有提供给 PC 200 的存储器 230 的文本文件的画面,或包括显示有特定网页中包含的文本的画面。

[0254] 在这种情况下,将第二区 260b 设置为使得与根据用户对鼠标 220 的操作而在第一区 260a 内指定的区域相对应的文本 430a 作为预览而显示。

[0255] 具体地说,控制单元 270 参照从服务器 300 接收到的移动终端 100 的设备信息,按照使第二区 260b 的大小与移动终端 100 的实际屏幕大小相等的方式来划分显示单元 260 的画面。

[0256] 参照图 17(a),如果经由鼠标 220 在第一区 260a 上显示的文本内容 430 内指定了特定区域,则控制单元 270 识别出指定区域内的文本 430a,然后,使所识别的文本 430a 作为预览显示在第二区 260b 上。

[0257] 此外,控制单元 270 获取指定区域内的文本 430a,然后,使所获取的文本 430a 作为预览显示在第二区 260b 上。

[0258] 进行这个操作时,控制单元 270 参照从服务器 300 接收到的移动终端 100 的设备信息,来将所获取的文本 430a 的分辨率改变为移动终端 100 支持的分辨率 (240x320),然后,能在第二区 260b 上显示分辨率改变后的文本 430a。

[0259] 因此,当用户在第一区 260a 内指定了特定区域时,如果用户针对鼠标 220 的右键进行输入,则参照图 17(b),控制单元 270 在第一区 260a 上显示菜单列表 30,该菜单列表 30 与文本内容 430 相关并且包括本发明的发送菜单 31。

[0260] 之后,如果选择了发送菜单 31,则参照图 17(c),控制单元 270 使用通信单元 210 经由服务器 300 来将包含文本内容 430 和 PC 200 的用户信息 (例如, ID、密码等) 的数据发送到移动终端 100。

[0261] [ 第三实施方式 ]

[0262] 图 18 是根据本发明的第三实施方式、将 PC 的音频内容发送到服务器的过程的画面设置的图。

[0263] 图 18(a) 示出了在 PC 200 的显示单元 260 上显示多个内容。

[0264] 在这种情况下,当以用户操作鼠标 220 的方式将指针 10 定位在显示单元 260 的画面的特定音频内容 (a. mp3) 上时,如果用户针对鼠标 220 的右键进行输入,则参照图 18(b),控制单元 270 在显示单元 260 的画面上显示菜单列表 40,该菜单列表 40 与该音频内容 (a. mp3) 相关并且包括本发明的发送菜单 41。

[0265] 之后,如果选择了发送菜单 41,则参照图 18(c),控制单元 270 使用通信单元 210 经由服务器 300 来将包含该音频内容 (a. mp3)440 和 PC 200 的用户信息 (例如, ID、密码等) 的数据发送到移动终端 100。

[0266] 在这种情况下,发送菜单 41 能包括多个发送子菜单,该多个发送子菜单包括第一发送子菜单和第二发送子菜单 (图 18 中未示出)。

[0267] 第一发送子菜单是命令移动终端 100 将该音频内容 (a. mp3) 存储在音频存储区中的菜单。并且,第二发送子菜单是命令移动终端 100 在接收到该音频内容 (a. mp3)440 的情况下执行并播放该音频内容 (a. mp3)440 的菜单。

[0268] 在以下描述中,参照表 7 来详细说明包括该音频内容 (a. mp3)440 的数据的结构。

[0269] 表 7 示出了包括由 PC 200 发送到服务器 300 的该音频内容 (a. mp3)440 的数据结构的一个示例。

[0270] [表 7]

[0271]

输入数据		
参数	参数名	值
用户 ID	USER_ID	lucky9541
密码	USER_PW	DF493SALD021
图像	MUSIC	a.mp3
数据属性	DATA_PROPERTY	music box

[0272] 参照表 7,控制单元 270 将包括用户 ID 和密码信息以及该音频内容 (a. mp3)440 在内的数据发送到服务器 300。

[0273] 此外,服务器 300 按照上述表 5 所示的结构,来发送指示了从 PC 200 接收包括该音频内容 (a. mp3)440 的数据的结果的数据。

[0274] [第四实施方式]

[0275] 图 19 是根据本发明的第四实施方式、将 PC 的视频内容发送到服务器的过程的画面设置的图。

[0276] 图 19(a) 示出了在 PC 200 的显示单元 260 上显示多个内容。

[0277] 在这种情况下,当以用户操作鼠标 220 的方式将指针 10 定位在显示单元 260 的画面的特定视频内容 (b. avi)450 上时,如果用户针对鼠标 220 的右键进行输入,则参照图 19(b),控制单元 270 在显示单元 260 的画面上显示菜单列表 50,该菜单列表 50 与该视频内容 (b. avi)450 相关并且包括本发明的发送菜单 51。

[0278] 之后,如果选择了发送菜单 51,则参照图 19(c),控制单元 270 使用通信单元 210 经由服务器 300 来将包含该视频内容 (b. avi)450 和 PC 200 的用户信息 (例如, ID、密码等) 的数据发送到移动终端 100。

[0279] 在这种情况下,发送菜单 51 能包括多个发送子菜单,该多个发送子菜单包括第一发送子菜单和第二发送子菜单 (图 19 中未示出)。

[0280] 第一发送子菜单是命令移动终端 100 将该视频内容 (b. avi)450 存储在视频存储区中的菜单。并且,第二发送子菜单是命令移动终端 100 在接收到该视频内容 (b. avi)450 的情况下执行并播放该视频内容 (b. avi)450 的菜单。

[0281] 在以下描述中,参照表 8 来详细说明包括该视频内容 (b. avi)450 的数据的结构。



[0282] 表 8 示出了包括由 PC 200 发送到服务器 300 的该视频内容 (b. avi) 450 的数据结构的一个示例。

[0283] [表 8]

输入数据		
参数	参数名	值
用户 ID	USER_ID	lucky9541
密码	USER_PW	DF493SALD021
图像	MOVIE	b.avi
数据属性	DATA_PROPERTY	Movie box

[0285] 参照表 8, 控制单元 270 将包含用户 ID 和密码信息以及该视频内容 (b. avi) 450 在内的数据发送到服务器 300。

[0286] 此外, 服务器 300 按照上述表 5 所示的结构, 来发送指示了从 PC 200 接收包括该视频内容 (b. avi) 450 的数据的结果的数据。

[0287] 到目前为止, 在以上描述中, 说明了针对每一内容数据的类型来将 PC 200 的内容数据发送到服务器 300 的过程。

[0288] 在图 10- 图 19 中, 从 PC 200 发送到服务器 300 的内容的类型包括图像类型、文本类型、音频类型、视频类型等, 但是本发明的内容数据类型并不限于此。

[0289] 具体地说, 通过使用图 10- 图 19 的内容, 根据本发明, 能经由服务器 300 来将提供给 PC 200 的全部类型的内容数据或位于 PC 200 所访问的网页内的全部内容数据发送到移动终端 100。

[0290] 在以下描述中, 参照图 20- 图 28 来详细说明服务器 300 与移动终端 100 之间的接入过程以及将 PC 200 的数据发送到移动终端 100 的过程。

[0291] 图 20 是根据本发明的、服务器与移动终端之间的接入过程以及移动终端向服务器请求 PC 内容数据列表的过程的信号处理图。

[0292] 参照图 20, 移动终端 100 的控制器 180 驱动用于接入服务器 300 和用于 PC 200 的相应内容数据传送的应用程序。如果经由该应用程序的登录画面输入了用户 ID 和密码 (这是关于用户的信息) 以及移动终端 100 的设备信息, 则移动终端 100 的控制器 180 经由无线通信单元 110 来将包括所输入的用户信息在内的、PC 200 的内容数据列表信息请求信号发送到服务器 300 (S311)。具体地说, 移动终端 100 向服务器 300 请求要下载的 PC 200 的内容数据列表信息。

[0293] 在这种情况下, 移动终端 100 的用户信息 (例如, USER\_ID 和 USER\_PW) 能与之前 PC 200 的用户信息 (例如, USER\_ID 和 USER\_PW) 相匹配。

[0294] 具体地说, 为了将 PC 200 的内容数据发送到移动终端 100, 在移动终端 100 的用户将 PC 200 的内容数据发送到服务器 300 之后, 用户的移动终端 100 接入服务器 300, 然后经由服务器 300 来下载 PC 200 的内容数据。

[0295] 表 9 示出了由移动终端 100 发送到服务器 300 的、包含用户信息的内容数据列表信息请求信号格式的一个示例。

[0296] [表 9]

输入数据			
参数	值	值示例	描述
[0297] 用户 ID	USER_ID	lucky9541	在服务器登记的用户 ID
密码	USER_PW	DF493SALD021	在服务器登记的用户密码

[0298] 参照表 9, 移动终端 100 的控制器 180 示出了以下示例。首先, 经由该应用程序的登录画面输入的用户 ID 是“lucky9541”。并且, 密码是“DF493SALD021”。

[0299] 控制器 180 生成具有“lucky9541”及“DF493SALD021”的输入格式的文件下载计数请求信号。然后, 控制器 180 将生成的内容数据列表信息请求信号发送到服务器 300。

[0300] 进行这个操作时, 能使用 MD5 哈希对用户密码进行加密。

[0301] 此外, 服务器 300 的控制单元 340 经由认证单元 320 对位于从移动终端 100 接收到的内容数据列表信息请求信号内的用户信息 (例如, 用户 ID 和 USER\_PW) 执行接入认证过程。如果认证成功, 则服务器 300 的控制单元 340 搜索 DB 330 中存储的 PC 200 的内容数据, 以查找与移动终端 100 对应的内容数据, 然后将找到的内容数据列表信息发送到移动终端 100 (S312)。

[0302] 进行这个操作时, 响应于来自移动终端 100 的 PC 内容数据列表信息请求信号, 服务器的控制单元 340 将包括找到的内容数据的列表信息的信号 (如表 10 所示) 发送到移动终端 100。

[0303] 表 10 示出了由服务器 300 发送到移动终端 100 的、PC 200 的内容数据列表信息请求信号格式的一个示例。

[0304] [表 10]

[0305]

返回数据			
头部		主体	
列	值	列	值
result_code	00, 99	wallpaper	1
alert_msg	PASS	photo	1
	NON_DATA	memo	1
	ID_NOT_FOUND	document	1
	PW_NOT_MATCHED	music	1
	PHONE_DISCONNECTED	movie	1
	ACTIVATION_NOT_AVAILABLE		
	INTERNAL_SERVER_ERROR		
elem_cnt	6		

[0306] 参照表 10, 包含 PC 200 的内容数据计数的信号包括头部和主体。具体地说, 该头部包括: 指示了接入授权结果的参数; 指示了接入授权结果详细信息的参数; 以及指示了

附到主体的 PC 200 的内容数据的元素计数的参数。并且,该主体包括指示了每一内容数据类型的 PC 200 的内容数据的计数的参数。

[0307] “result\_code”是指示移动终端 100 的接入授权结果的参数。如果“result\_code”设为 00,则其指示接入成功。如果“result\_code”设为 99,则其指示接入失败。

[0308] “alert\_msg”是指示接入授权结果的详细内容的参数。如果“alert\_msg”设为“PASS”,则其指示授权接入成功。如果“alert\_msg”设为“NON\_DATA”,则其指示虽然授权了接入,但 DB 330 中并不存在 PC 200 的内容数据。

[0309] 如果“alert\_msg”设为“ID\_NOT\_FOUND”,则其指示因为移动终端 100 的用户输入的 ID 未在服务器 300 中登记而导致接入失败。如果“alert\_msg”设为“PW\_NOT\_MATCHED”,则其指示因为由移动终端 100 的用户所输入的密码与在服务器 300 中登记的密码不匹配而导致接入失败。

[0310] 如果“alert\_msg”设为“PHONE\_DISCONNECTED”,则其指示当前在移动终端 100 中没有执行应用程序。如果“alert\_msg”设为“ACTIVATION\_NOT\_AVAILABLE”,则其指示因为用户所输入的 ID 和密码未在移动终端 100 中进行网络激活而导致接入失败。如果“alert\_msg”设为“INTERNAL\_SERVER\_ERROR”,则其指示由于服务器 300 的内部错误而导致接入失败。

[0311] 此外,主体是用于附加 PC 200 的内容数据列表信息的字段。“wallpaper”指示了服务器 300 中存储的、通过图 11- 图 14 所示的过程从 PC 200 接收到的且用作移动终端 100 的背景画面的图像的数量。“photo”指示了服务器 300 中存储的、通过图 11- 图 14 所示的过程从 PC 200 接收到的图像的数量。

[0312] “memo”指示了通过图 15- 图 17 所示的过程从 PC 200 接收到的、要存储在移动终端 100 的备忘录存储区中的文本内容的数量。“document”指示通过图 15- 图 17 所示的过程从 PC 200 接收到的、要存储在移动终端 100 的文档存储区中的文本内容的数量。

[0313] “music”指示了通过图 18 所示的过程从 PC 200 接收到的、要存储在移动终端 100 的音频存储区中的音频内容的数量。并且,“movie”指示了通过图 19 所示的过程从 PC 200 接收到的、要存储在移动终端 100 的视频存储区中的视频内容的数量。

[0314] 图 21 是使移动终端接入服务器并下载 PC 的内容数据的应用程序的驱动状态的画面设置的图。

[0315] 参照图 21 (a),如果用户执行该应用程序,则移动终端 100 的控制器 180 在显示单元 151 的画面上显示用于使用该应用程序的登录窗口。

[0316] 参照图 21 (b),如果用户输入了用于登录的用户信息 (USER\_ID 和 USER\_PW),则控制器 180 生成如表 9 所示的、包括所输入的用户信息的 PC 200 的内容数据列表信息请求信号。

[0317] 控制器 180 经由无线通信单元 110 来将生成的内容数据列表信息请求信号发送到服务器 300。

[0318] 服务器 300 对位于从移动终端 100 接收到的 PC 200 的内容数据列表信息请求信号内的用户信息执行接入认证过程。如果认证成功,则服务器 300 搜索 DB 330 中存储的 PC 200 的内容数据,以查找与移动终端 100 对应的内容数据,然后,通过将找到的内容数据的列表信息包括在指示了成功认证结果的信号中的方式 (参见表 10),将该信号发送到移动

终端 100。

[0319] 在从服务器 300 接收到成功认证结果信号的情况下,参照图 21(c),移动终端 100 的控制器 180 经由该应用程序来将成功接入通知给用户。移动终端 100 的控制器 180 对包括在该成功认证结果信号中的 PC 内容数据列表信息进行解析,然后在显示单元 151 上显示所解析的信息。

[0320] 图 22 是移动终端接收 PC 的内容数据列表信息并经由该列表信息来下载 PC 的内容数据的过程的画面设置的图。

[0321] 参照图 22,在经由无线通信单元 110 从服务器 300 接收到包括 PC 内容数据列表信息 500 的信号(如表 9 所示)的情况下,控制器 180 对附到该信号主体的 PC 内容数据列表信息 500 进行解析,然后在该应用程序画面上显示所解析的内容数据列表 500。

[0322] 进行这个操作时,用户能够通过使用内容数据列表 500 来下载 PC 200 的特定内容数据。

[0323] 具体地说,如果从内容数据列表 500 中选择了至少一个或更多个内容数据,则控制器 180 生成用于请求所选择的内容数据的信号,然后,经由无线通信单元 110 来将生成的内容数据下载请求信号发送到服务器 300。

[0324] 在这种情况下,在该内容数据下载请求信号中,包括了用户信息 (USER\_ID 和 USER\_PW) 和用户所选择的内容数据的属性信息 (DATA\_PROPERTY)。

[0325] 以下将参照图 23- 图 28 来详细描述控制器 180 生成内容数据下载请求信号的过程。

[0326] 此外,如果从移动终端 100 接收到该内容数据下载请求信号,则服务器 300 的控制单元 340 首先搜索 DB 300 中存储的内容数据,以查找与移动终端 100 对应的内容数据。

[0327] 控制单元 340 对首先搜索过的内容数据进行二次搜索,来查找其属性与该内容数据下载请求信号中包含的内容数据的属性相匹配的内容数据。然后,控制单元 340 将指示了针对二次搜索找到的内容数据的、移动终端的下载授权证明 (certification) 的 ACK 信号发送到移动终端 100 (S314)。

[0328] 在这种情况下,如果从服务器 300 接收到 ACK 信号,则服务器 300 的控制单元 340 下载用户所选择的内容数据。

[0329] 在以下描述中,参照图 23- 图 28 来详细说明用于下载位于内容数据列表 500 中的至少一个或更多个内容数据的过程。

[0330] 首先,参照表 11 来说明移动终端 100 从服务器 300 下载内容数据列表 500 中的全部内容数据的过程。

[0331] 表 11 示出了用于请求下载内容数据列表 500 中的全部内容数据的信号格式的一个示例。

[0332] [表 11]

输入数据		
参数	参数名	值
[0333] 用户 ID	USER_ID	lucky9541
密码	USER_PW	DF493SALD021
数据属性	DATA_PROPERTY	wallpaper/photo/memo/ document/music/movie

[0334] 参照表 11 和图 22, 如果从显示有内容数据列表 500 的应用程序画面中选择了“下载全部”, 则移动终端 100 的控制器 180 生成内容数据下载请求信号 (如表 11 所示), 该内容数据下载请求信号包括用户 ID、用户密码和内容数据列表 500 中的全部内容数据的属性信息。

[0335] 如果从移动终端 100 接收到根据表 11 而生成的该请求信号, 则服务器 300 的控制单元 340 将 ACK 信号 (该 ACK 信号给出对与该请求信号内的、位于 DB 330 中的内容数据的属性信息相匹配的内容数据进行下载的授权) 发送到移动终端 100。

[0336] 如果接收到该 ACK 信号, 则移动终端 100 的控制器 180 经由无线通信单元 110 来从服务器 300 下载该内容数据, 然后存储所下载的各个内容数据。

[0337] 图 23 是移动终端下载位于从服务器接收到的内容数据列表中的墙纸内容数据的画面设置的图。

[0338] 参照图 23(a), 如果从图 22 所示的内容数据列表 500 中选择了“墙纸”510, 则控制器 180 生成如表 12 所示的墙纸下载请求信号。

[0339] [表 12]

输入数据		
参数	参数名	值
[0340] 用户 ID	USER_ID	lucky9541
密码	USER_PW	DF493SALD021
数据属性	DATA_PROPERTY	wallpaper

[0341] 控制器 180 经由无线通信单元 110 来将生成的如表 12 所示的墙纸下载请求信号发送到服务器 300。如果从服务器 300 接收到 ACK 信号, 则控制器 180 从服务器 300 下载墙纸 510。

[0342] 参照图 23(b), 如果完成了对墙纸 510 的下载, 则控制器 180 询问用户是否将所下载的墙纸 510 设为背景画面。

[0343] 如果用户输入了将所下载的墙纸 510 设为背景画面的命令, 则参照图 23(c), 控制器 180 将移动终端 100 的背景画面设为墙纸 510。

[0344] 图 24 是移动终端下载位于从服务器接收到的内容数据列表中的照片内容数据的画面设置的图。

[0345] 参照图 24(a), 如果从图 22 所示的内容数据列表 500 中选择了“照片”520, 则控制器 180 生成如表 13 所示的照片下载请求信号。

[0346] [表 13]

输入数据		
参数	参数名	值
[0347] 用户 ID	USER_ID	lucky9541
密码	USER_PW	DF493SALD021
数据属性	DATA_PROPERTY	photo

[0348] 控制器 180 经由无线通信单元 110 来将生成的如表 13 所示的照片下载请求信号发送到服务器 300。如果从服务器 300 接收到 ACK 信号,则控制器 180 从服务器 300 下载照片 520。

[0349] 参照图 24 (b),如果完成了对照片 520 的下载,则因为 PC 200 将照片 520 的存储区指定为照片存储区,所以控制器 180 使得所下载的照片 520 存储在存储器 160 内的照片存储区。

[0350] 图 25 是移动终端下载位于从服务器接收到的内容数据列表中的备忘录内容数据的画面设置的图。

[0351] 参照图 25 (a),如果从图 22 所示的内容数据列表 500 中选择了“备忘录”530,则控制器 180 生成如表 14 所示的备忘录下载请求信号。

[0352] [表 14]

输入数据		
参数	参数名	值
[0353] 用户 ID	USER_ID	lucky9541
密码	USER_PW	DF493SALD021
数据属性	DATA_PROPERTY	memo

[0354] 控制器 180 经由无线通信单元 110 来将生成的如表 14 所示的备忘录下载请求信号发送到服务器 300。如果从服务器 300 接收到 ACK 信号,则控制器 180 从服务器 300 下载备忘录 530。

[0355] 参照图 25 (b),如果完成了对备忘录 530 的下载,则因为 PC 200 将备忘录 530 的存储区指定为备忘录存储区,所以控制器 180 使得所下载的备忘录 530 存储在存储器 160 内的备忘录存储区。

[0356] 图 26 是移动终端下载位于从服务器接收到的内容数据列表中的文档内容数据的画面设置的图。

[0357] 参照图 26 (a),如果从图 22 所示的内容数据列表 500 中选择了“文档”540,则控制器 180 生成如表 15 所示的文档下载请求信号。

[0358] [表 15]

输入数据		
参数	参数名	值
[0359] 用户 ID	USER_ID	lucky9541
密码	USER_PW	DF493SALD021
数据属性	DATA_PROPERTY	document

[0360] 控制器 180 经由无线通信单元 110 来将生成的如表 15 所示的文档下载请求信号发送到服务器 300。如果从服务器 300 接收到 ACK 信号,则控制器 180 从服务器 300 下载文

档 540。

[0361] 参照图 26 (b), 如果完成了对文档 540 的下载, 则因为 PC 200 将文档 540 的存储区指定为文档存储区, 所以控制器 180 使得所下载的文档 540 存储在存储器 160 内的文档存储区。

[0362] 图 27 是移动终端下载位于从服务器接收到的内容数据列表中的音乐内容数据的画面设置的图。

[0363] 参照图 27 (a), 如果从图 22 所示的内容数据列表 500 中选择了“音乐”550, 则控制器 180 生成如表 16 所示的音乐下载请求信号。

[0364] [表 16]

输入数据		
参数	参数名	值
用户 ID	USER_ID	lucky9541
密码	USER_PW	DF493SALD021
数据属性	DATA_PROPERTY	music

[0366] 控制器 180 经由无线通信单元 110 来将生成的如表 16 所示的音乐下载请求信号发送到服务器 300。如果从服务器 300 接收了 ACK 信号, 则控制器 180 从服务器 300 下载音乐 550。

[0367] 参照图 27 (b), 如果完成了对音乐 550 的下载, 则因为 PC 200 将音乐 550 的存储区指定为音乐存储区, 所以控制器 180 使得所下载的音乐 550 存储在存储器 160 内的音乐存储区。

[0368] 图 28 是移动终端下载位于从服务器接收到的内容数据列表中的电影内容数据的画面设置的图。

[0369] 参照图 28 (a), 如果从图 22 所示的内容数据列表 500 中选择了“电影”560, 则控制器 180 生成如表 17 所示的电影下载请求信号。

[0370] [表 17]

输入数据		
参数	参数名	值
用户 ID	USER_ID	lucky9541
密码	USER_PW	DF493SALD021
数据属性	DATA_PROPERTY	movie

[0372] 控制器 180 经由无线通信单元 110 来将生成的如表 17 所示的电影下载请求信号发送到服务器 300。如果从服务器 300 接收了 ACK 信号, 则控制器 180 从服务器 300 下载电影 560。

[0373] 参照图 28 (b), 如果完成了对电影 560 的下载, 则因为 PC 200 将电影 560 的存储区指定为视频存储区, 所以控制器 180 使得所下载的电影 560 存储在存储器 160 内的视频存储区。

[0374] 因此, 本发明具有以下的效果和 / 或优点。

[0375] 首先, 根据本发明的至少一个实施方式, 当显示与第一终端 (例如, PC) 屏幕上显示的内容相关的菜单列表时, 在该菜单列表上另外显示用于将该内容发送到第二终端 (例

如,移动终端)的发送菜单。如果选择了该发送菜单,则将该内容发送到第二终端。因此,本发明能将显示在第一终端屏幕上的诸如图像、文档、文件、网页画面等各项快速发送到第二终端。

[0376] 对于本领域技术人员明显的是,在不脱离本发明的精神或范围的情况下,能将各种修改和变型指定为其它形式。

[0377] 此外,可以在程序记录介质中将上述方法实现为计算机可读代码。计算机可读介质包括存储有计算机系统可读的数据的各种类型的记录设备。计算机可读介质例如包括ROM、RAM、CD-ROM、磁带、软盘、光数据存储设备等,并且还包括载波类型的实现(例如,经由互联网的传送)。此外,该计算机可包括该终端的控制器 180。

[0378] 对于本领域技术人员明显的是,可以在不脱离本发明的精神或范围的情况下,对本发明作出各种变型和修改。因此,本发明旨在涵盖落入所附权利要求及其等同物范围内的本发明的这些修改和变型。



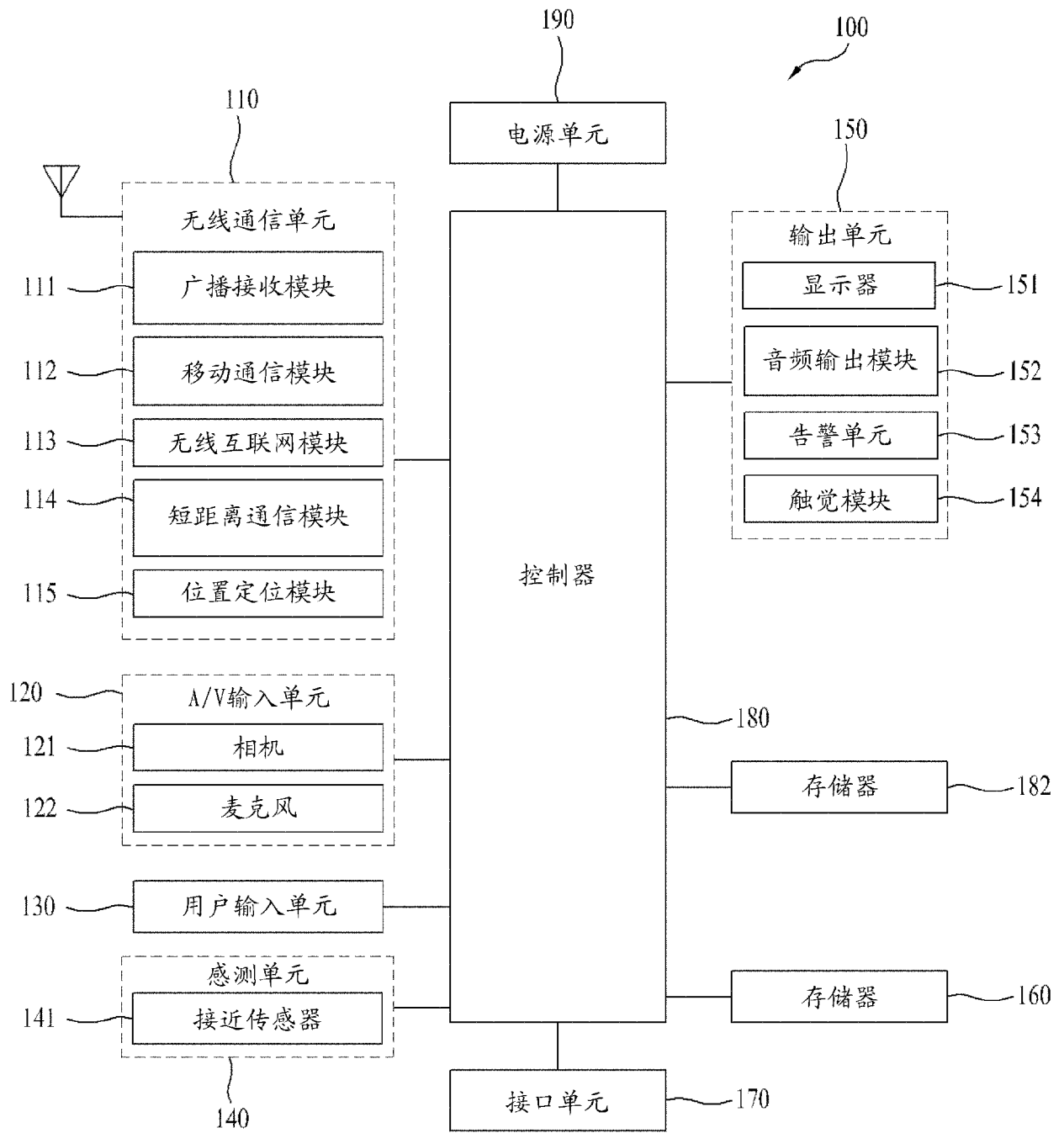


图 1

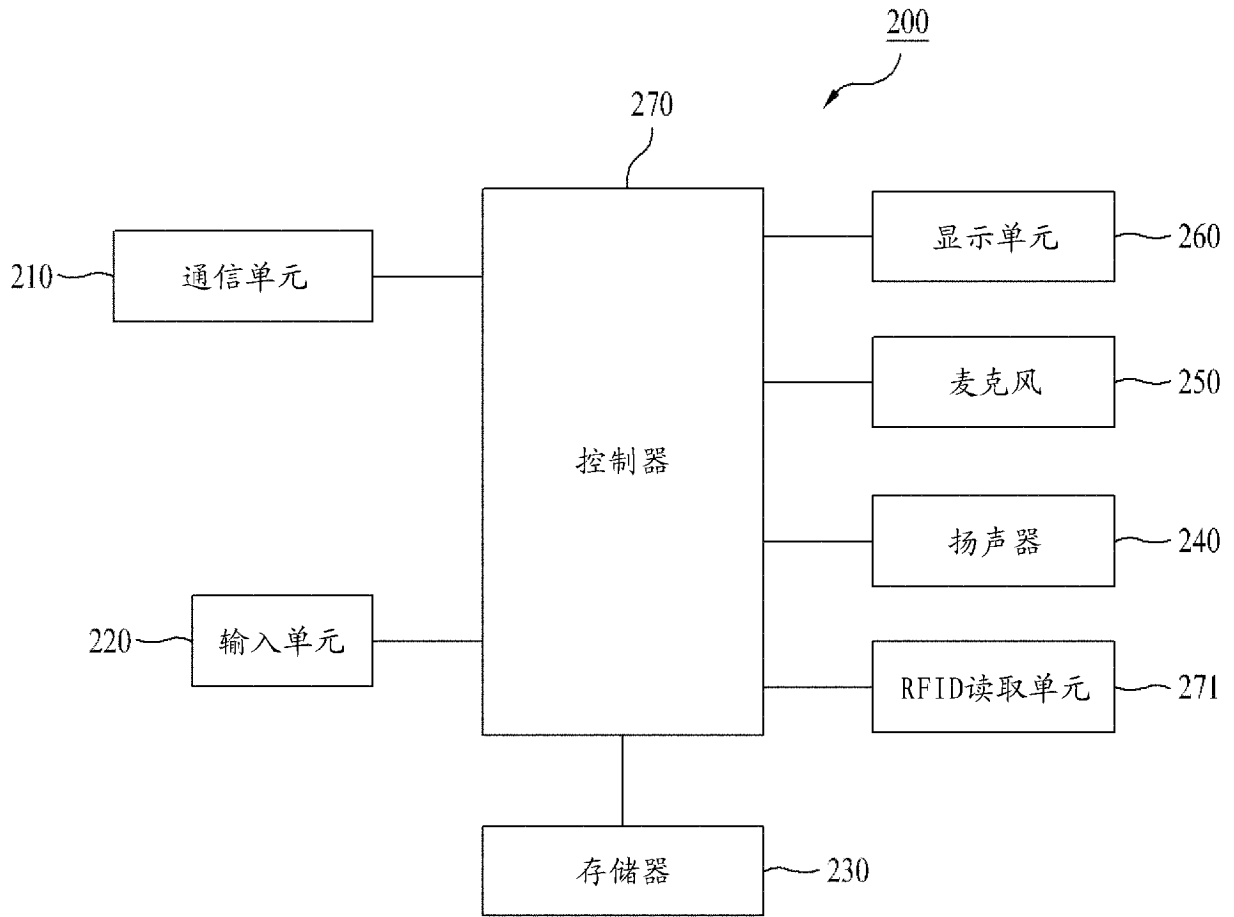


图 2

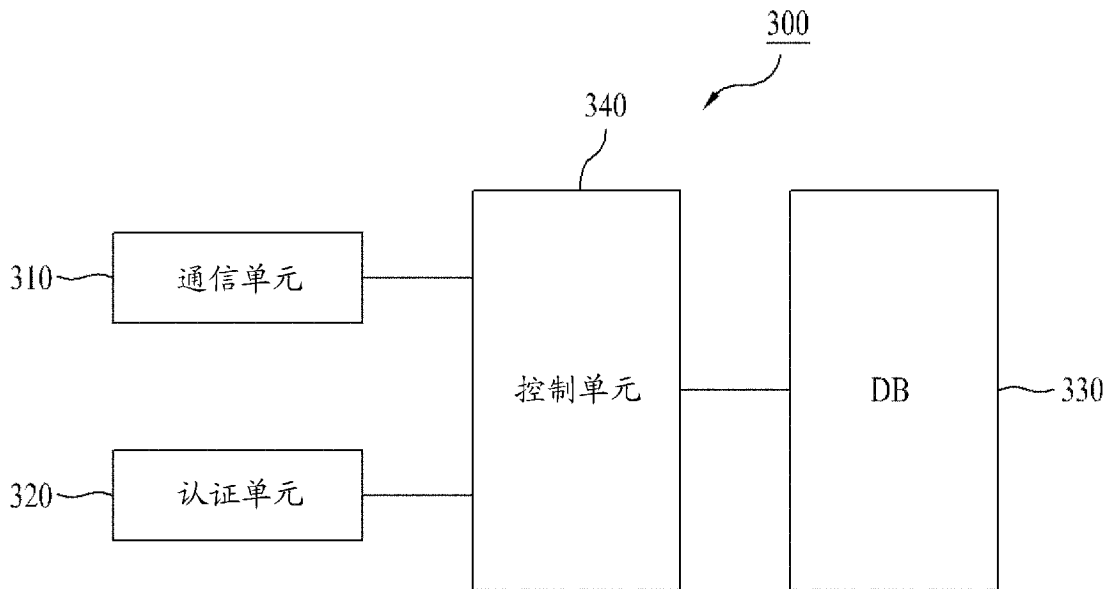


图 3

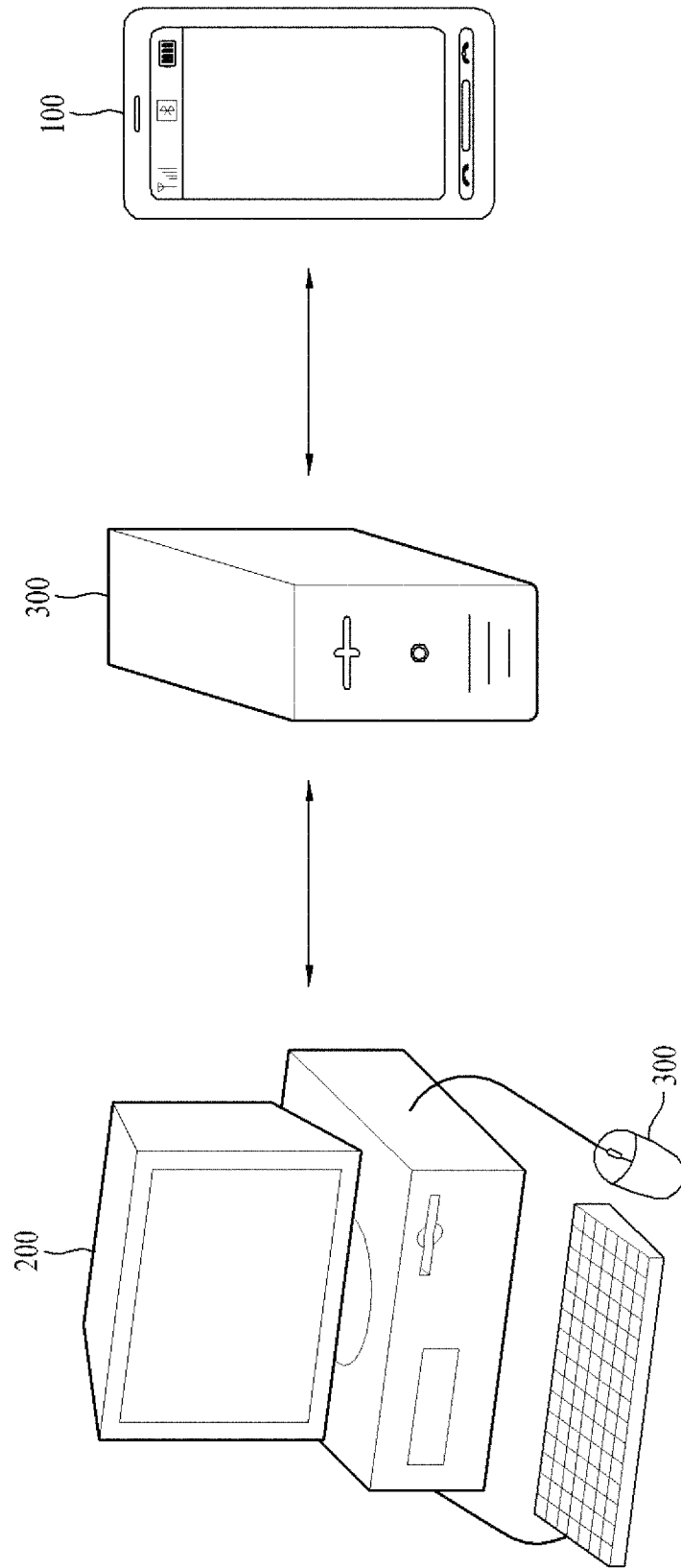


图 4

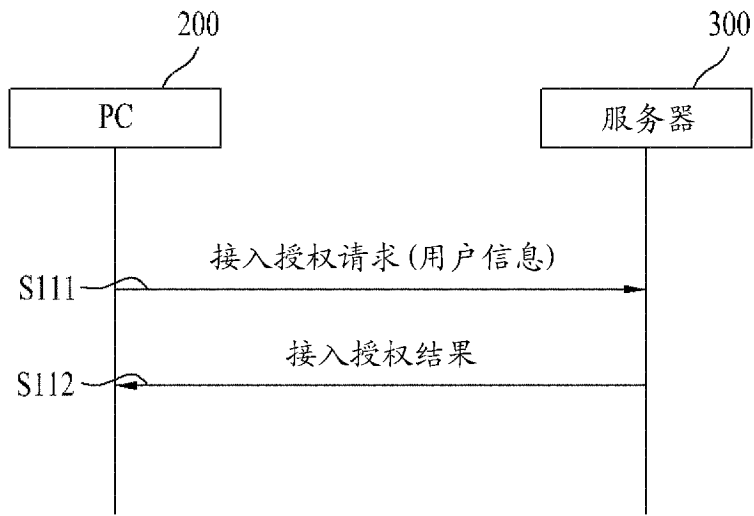


图 5

PC应用程序

用户 ID:

密码:

Remember ID  
 Sign me In automatically  
\* Do not check in case of a common PC

---

[Forgot your ID or PW?](#)      [Create Account](#)

(a)



PC应用程序

用户 ID:

密码:

Remember ID  
 Sign me In automatically  
\* Do not check in case of a common PC

---

[Forgot your ID or PW?](#)      [Create Account](#)

(b)



PC应用程序

用户 ID:

密码:

Incorrect ID or password, please try again.

Remember ID  
 Sign me In automatically  
\* Do not check in case of a common PC

---

[Forgot your ID or PW?](#)      [Create Account](#)

(c)

图 6

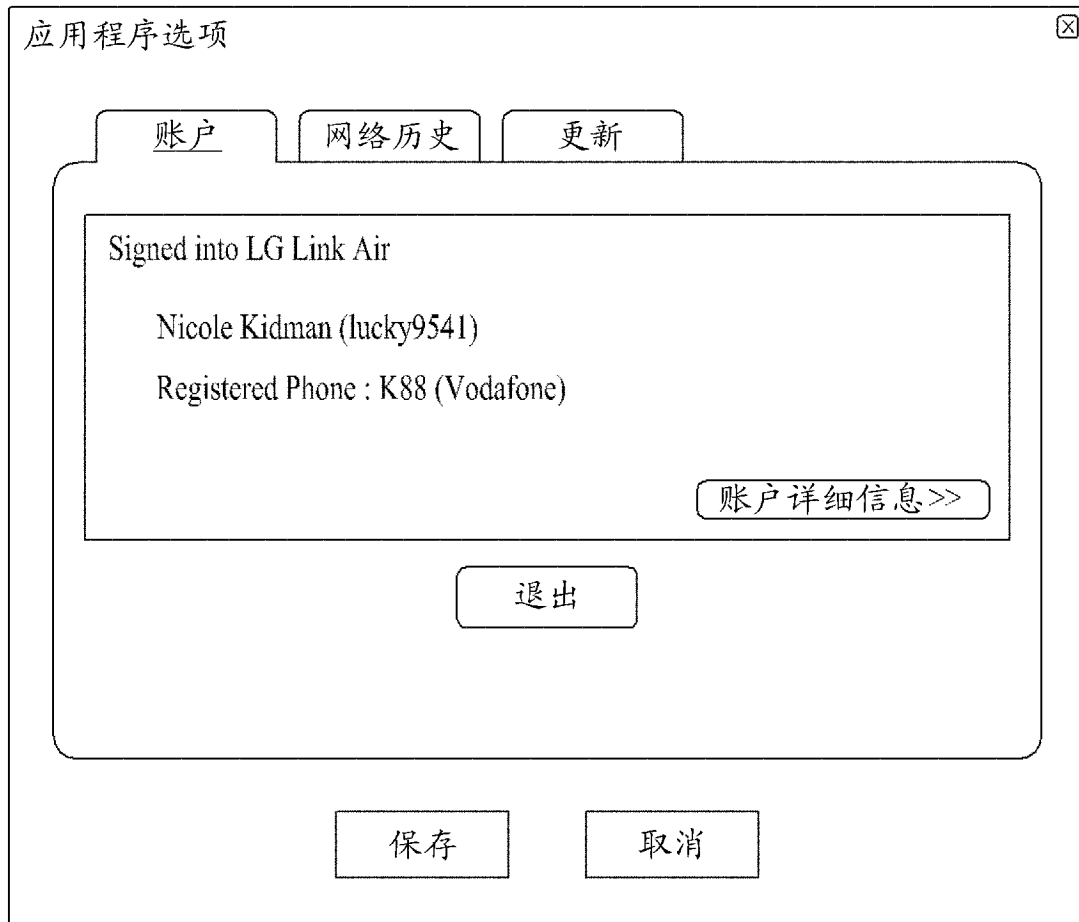


图 7

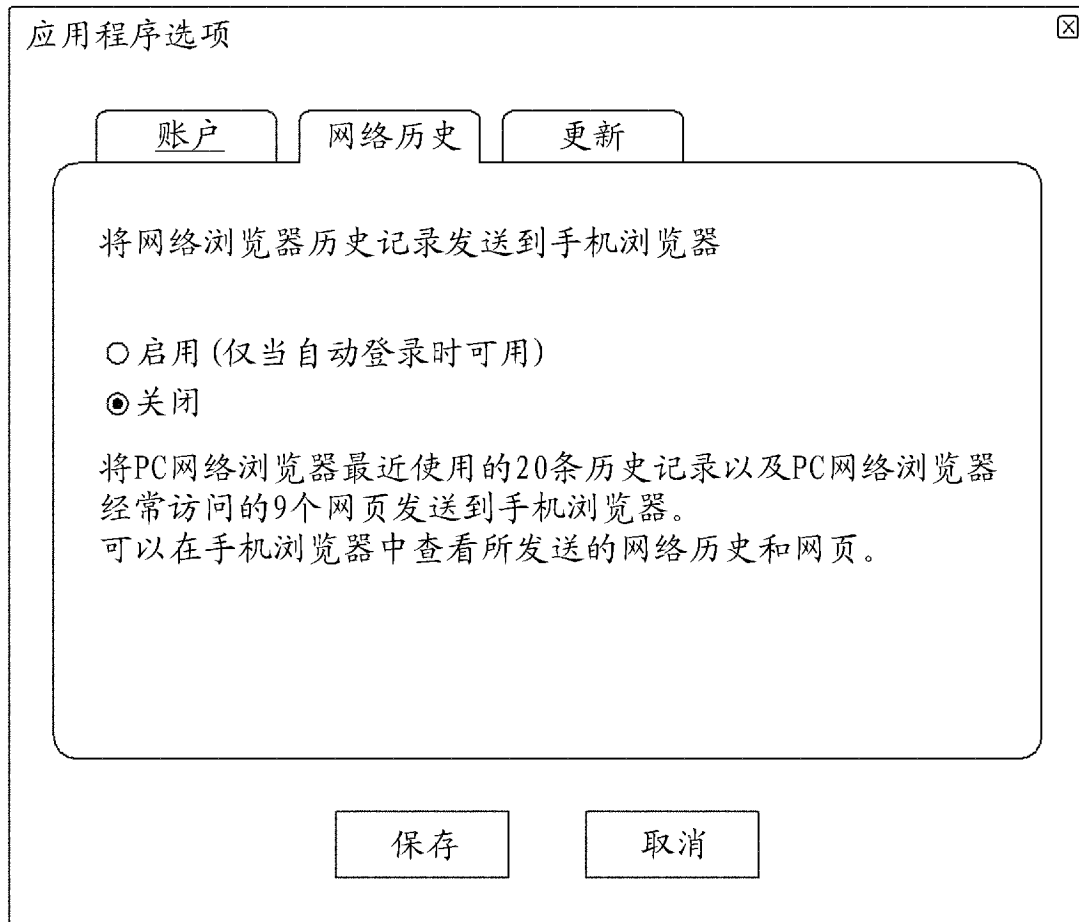


图 8

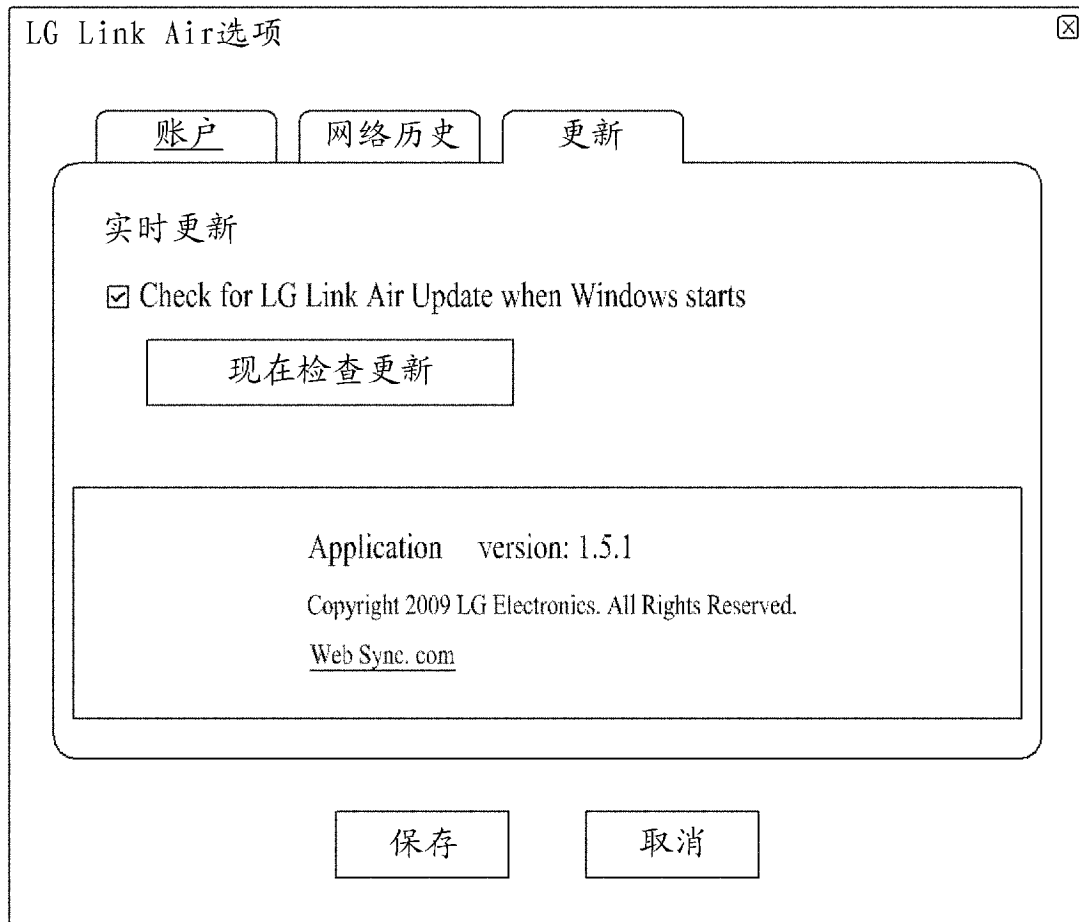


图 9



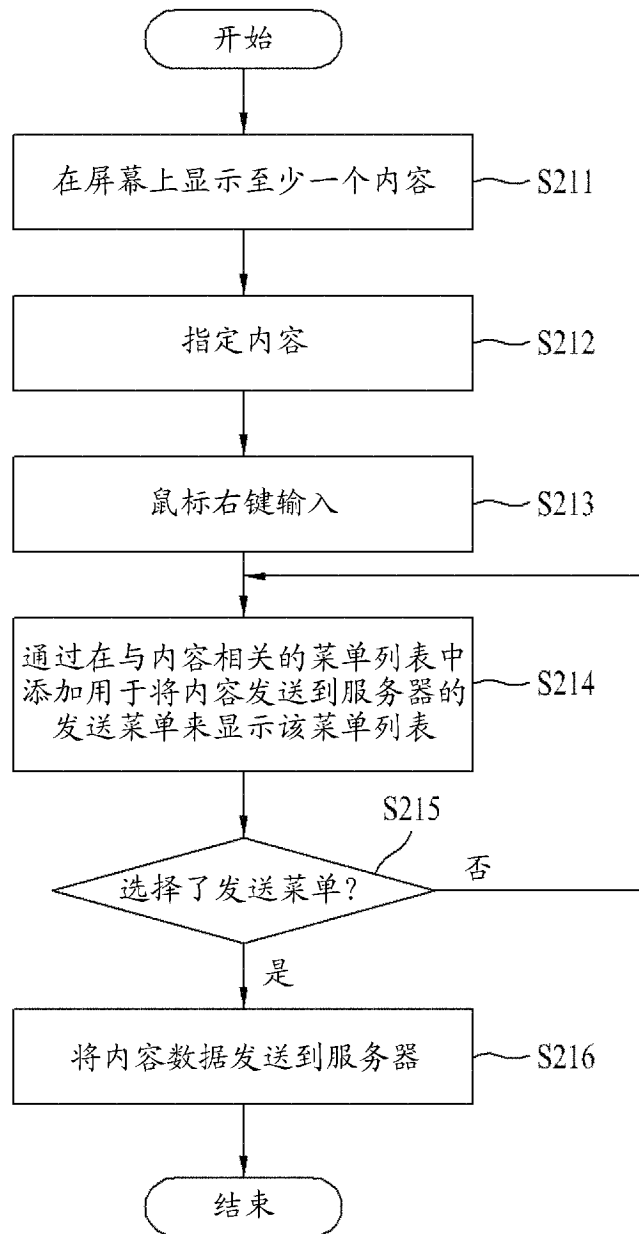


图 10

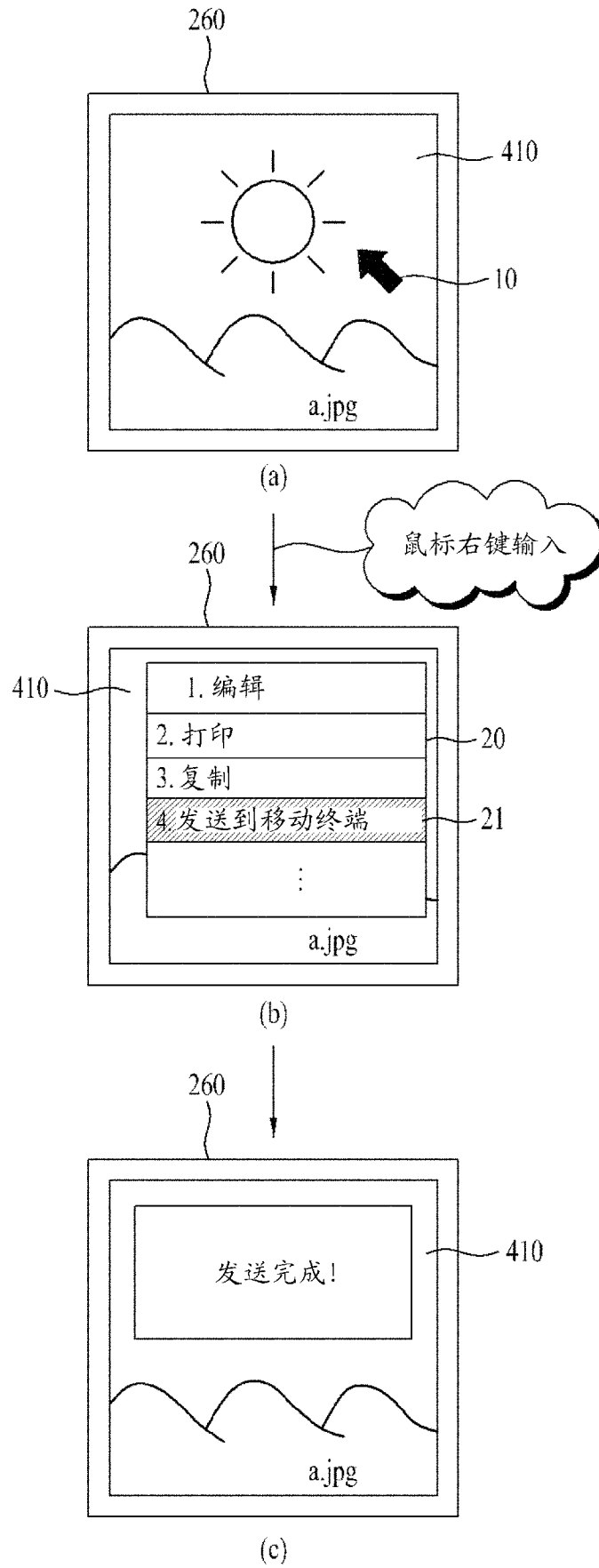


图 11

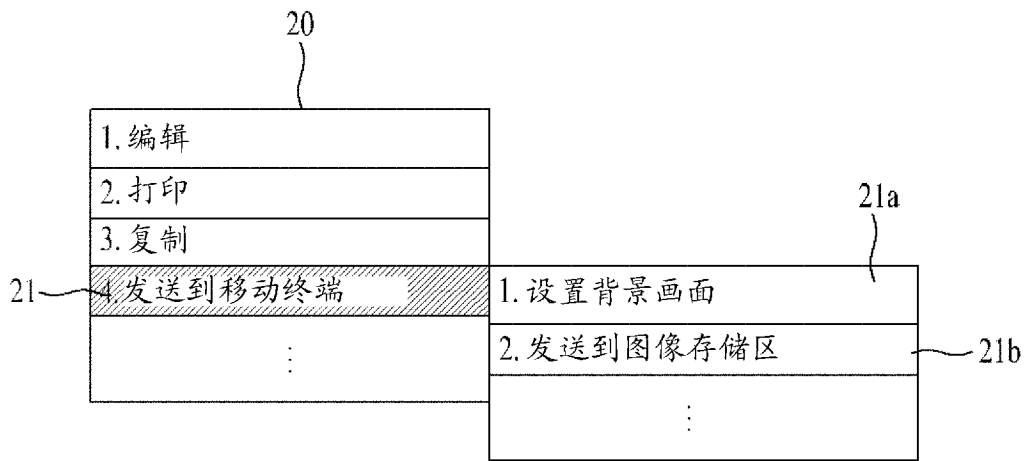


图 12

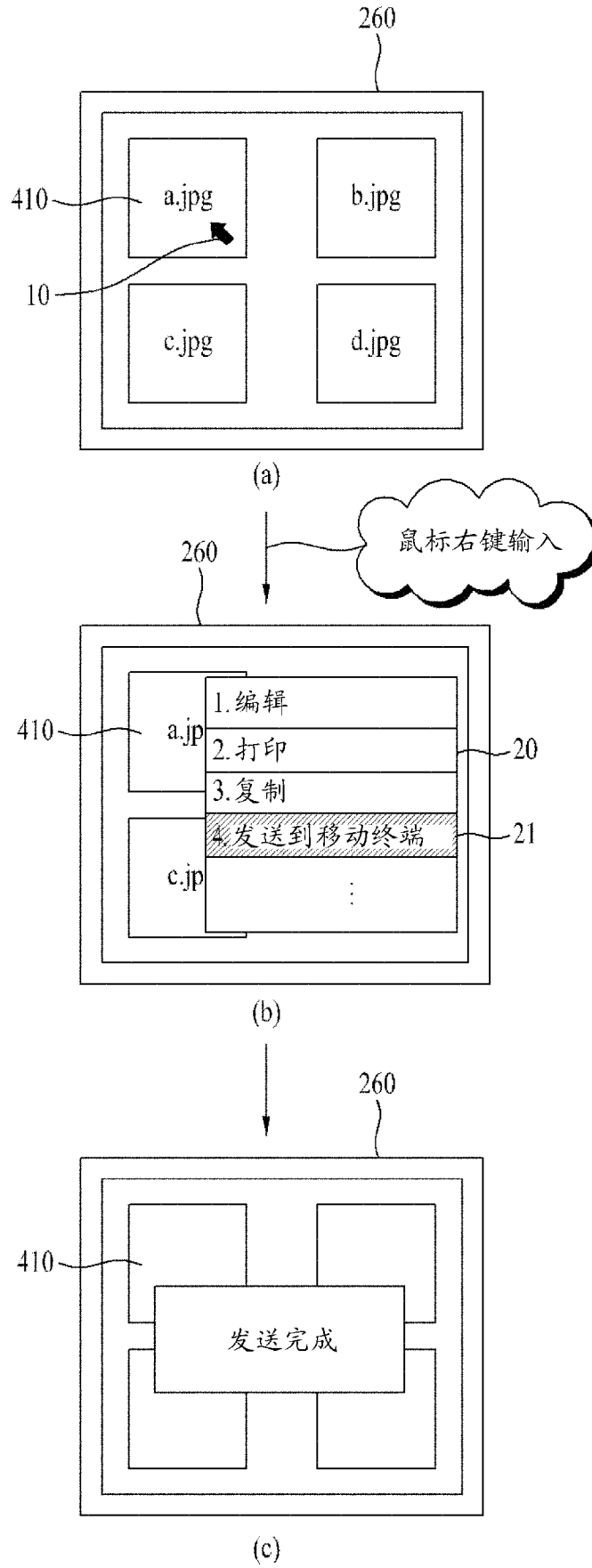


图 13

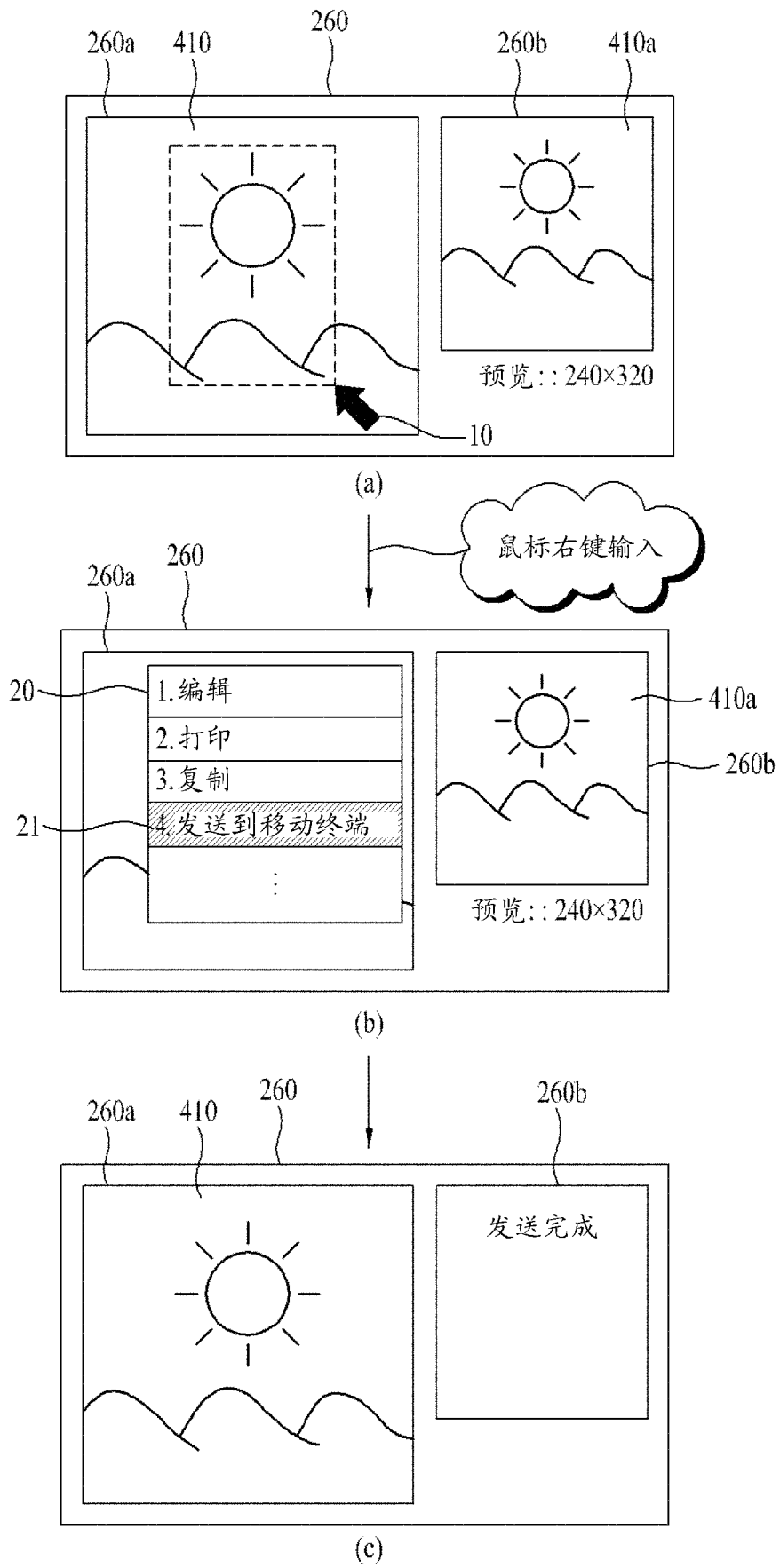


图 14

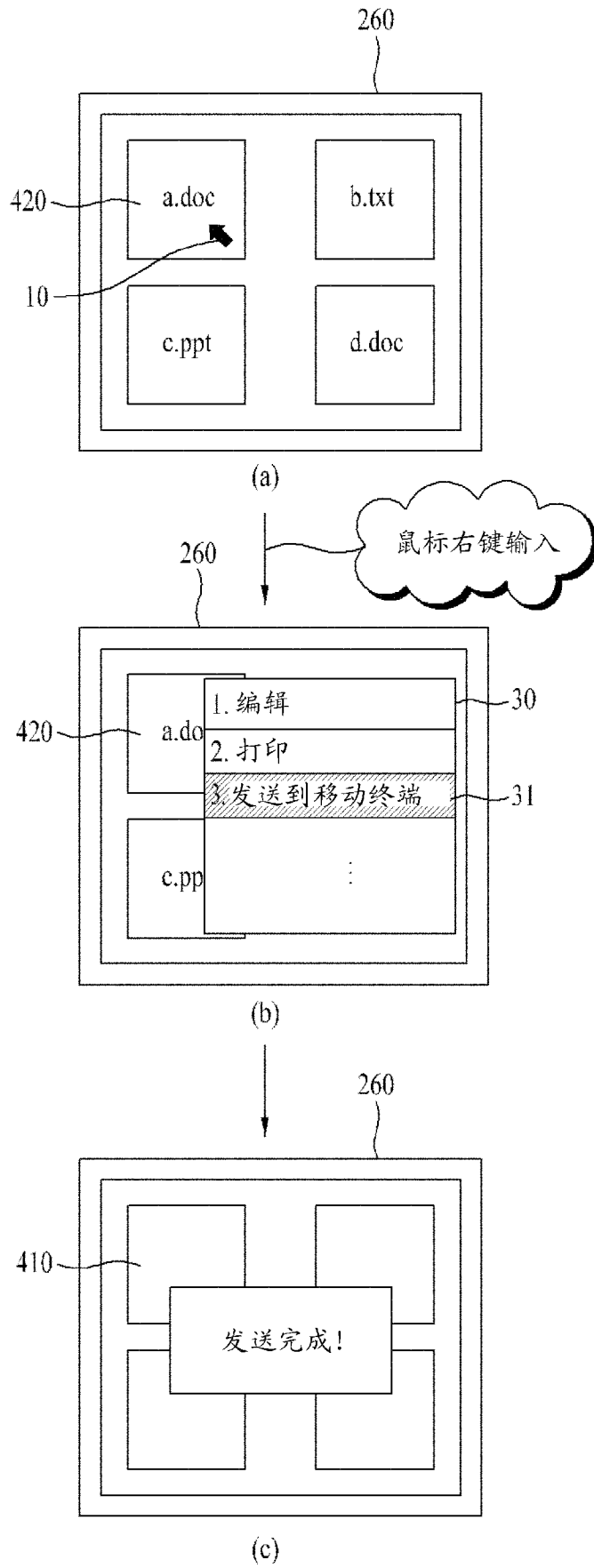


图 15

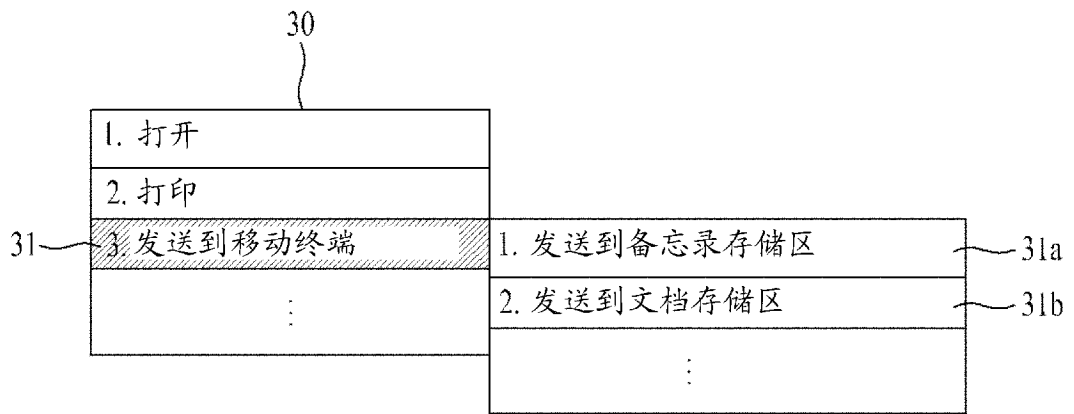


图 16

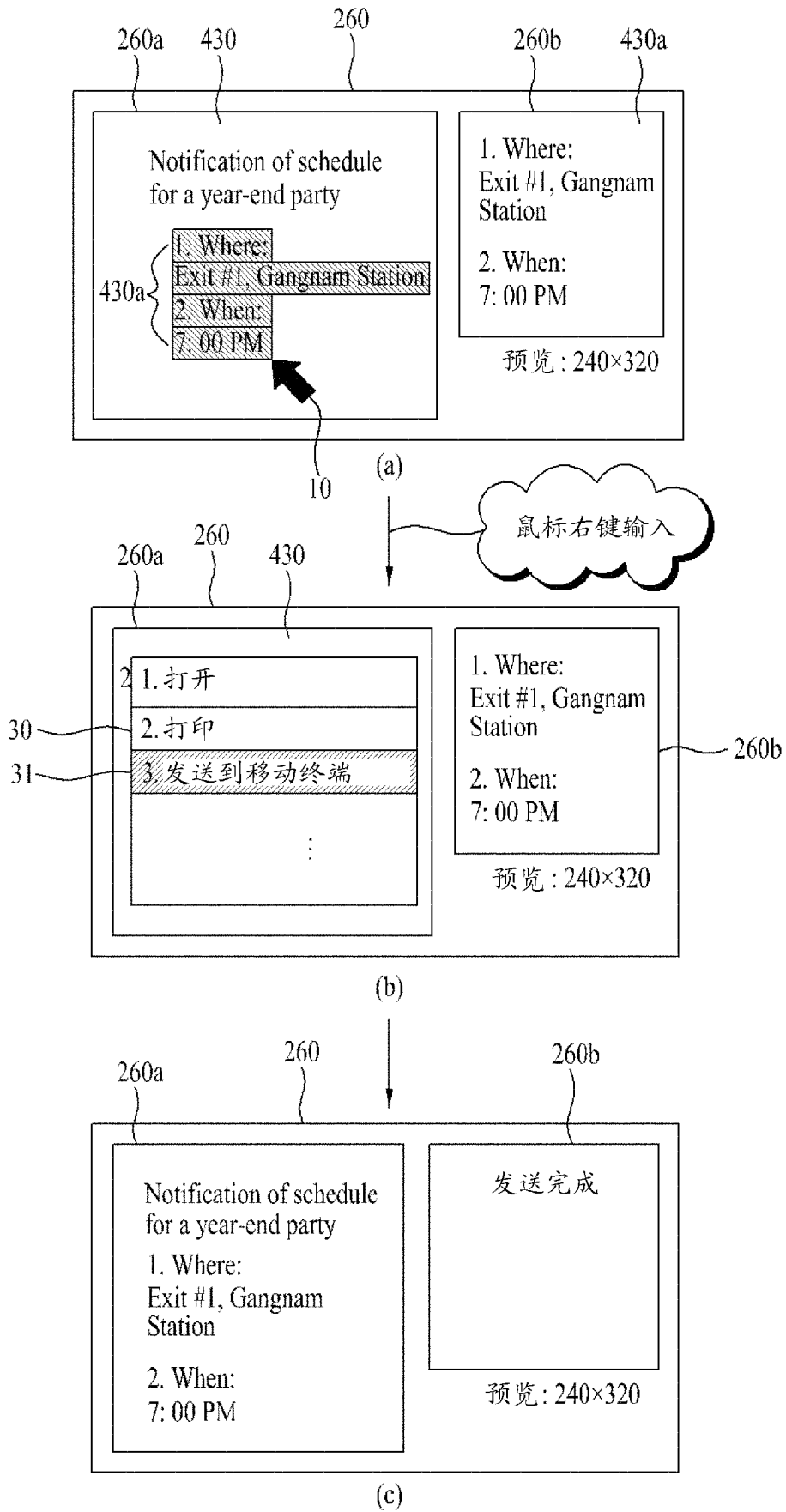


图 17



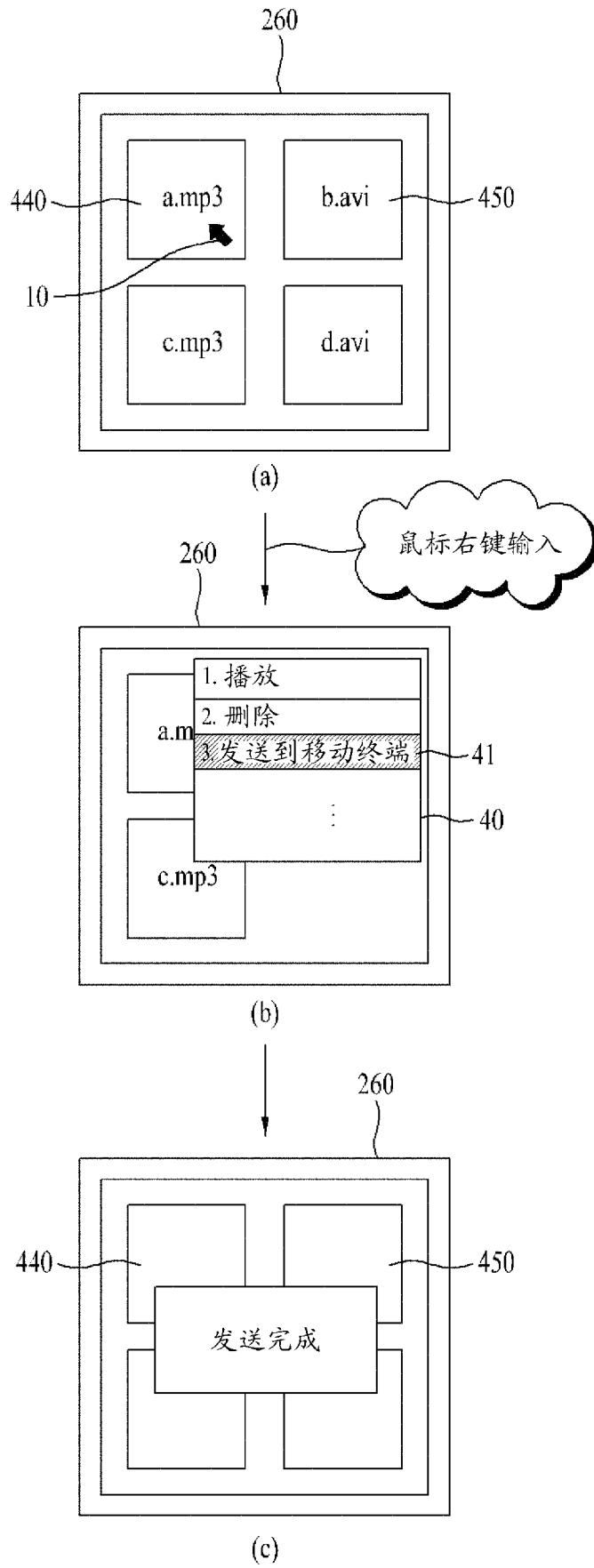


图 18

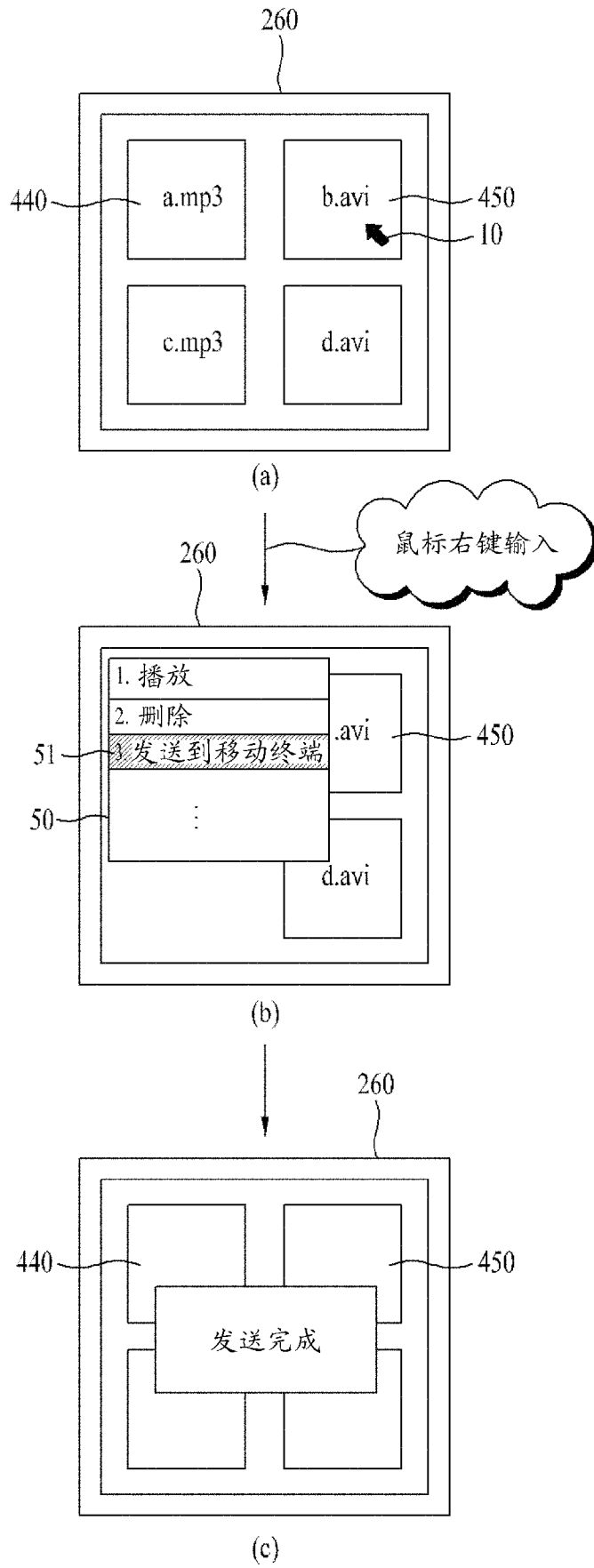


图 19

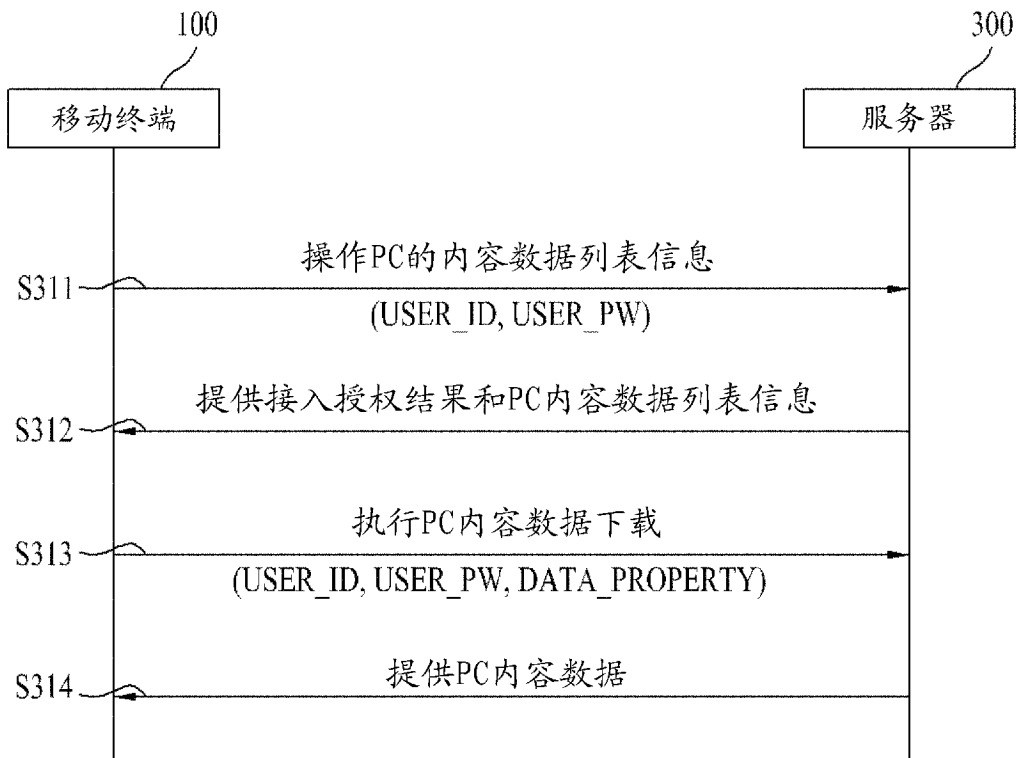


图 20

移动终端应用程序

用户 ID:

密码:

Remember ID  
 Sign me In automatically  
\*Do not check in case of a common PC

---

[Forgot your ID or PW?](#)      [Create Account](#)

(a)



移动终端应用程序

用户 ID:

密码:

Remember ID  
 Sign me In automatically  
\*Do not check in case of a common PC

---

[Forgot your ID or PW?](#)      [Create Account](#)

(b)



移动终端应用程序

---

[Forgot your ID or PW?](#)      [Create Account](#)

(c)

图 21

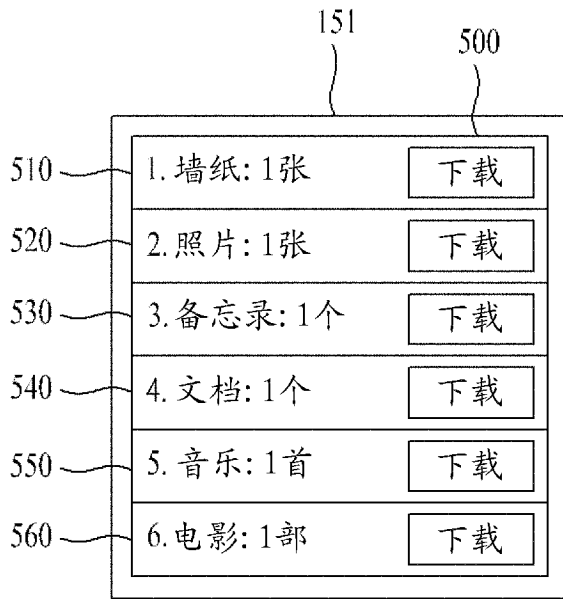
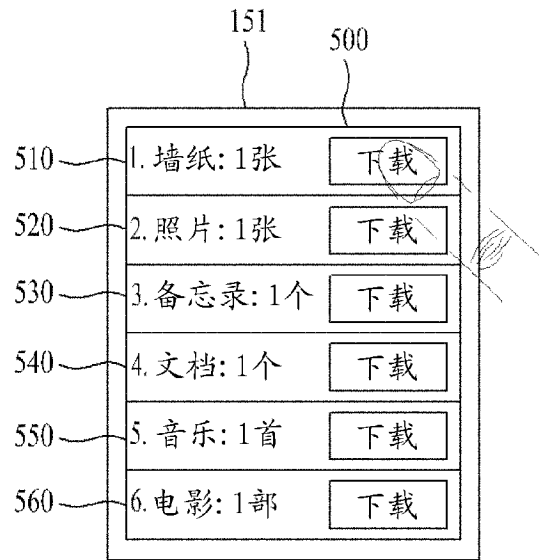
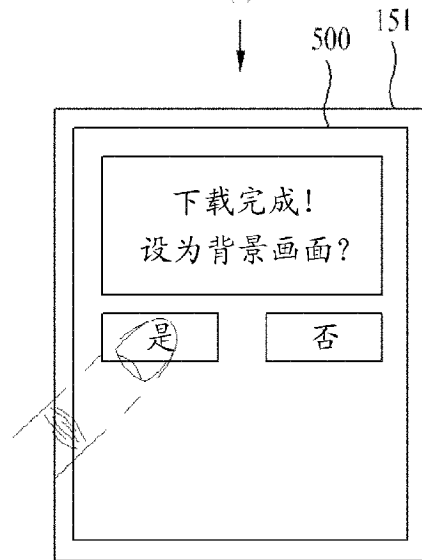


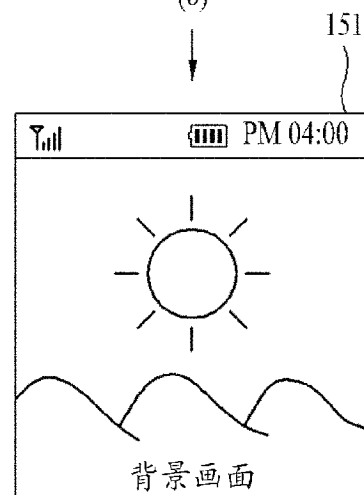
图 22



(a)



(b)



(c)

图 23

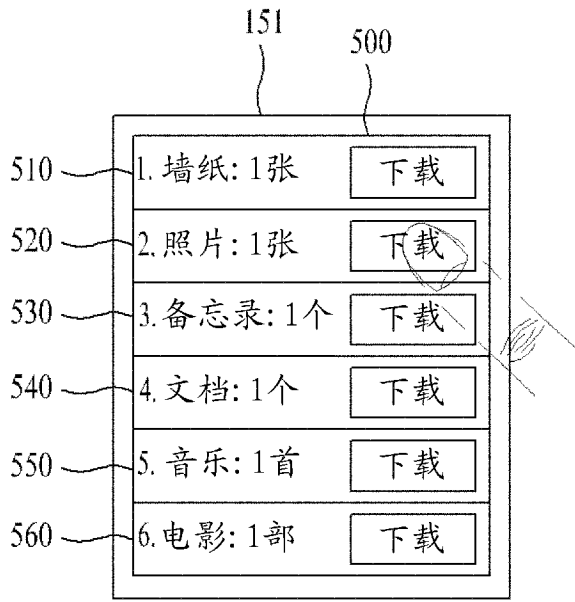


图 24

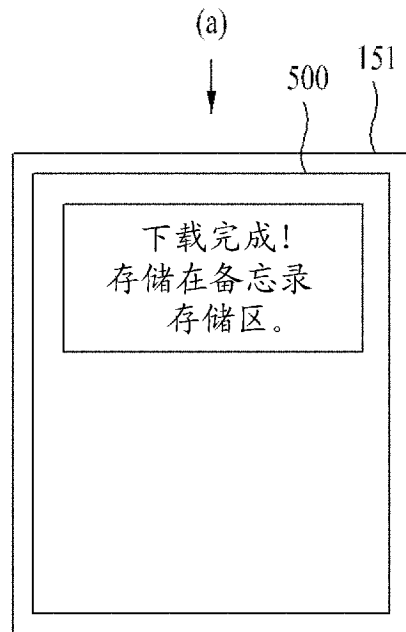
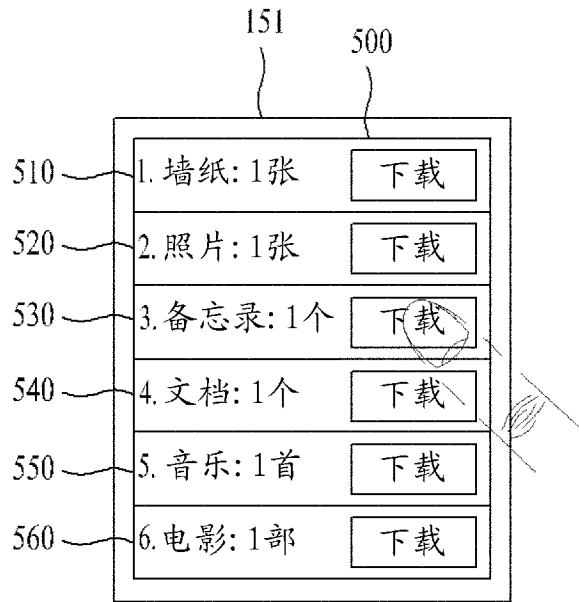
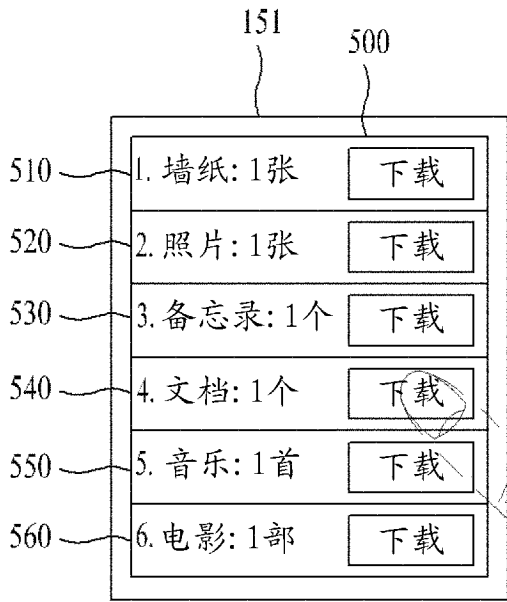
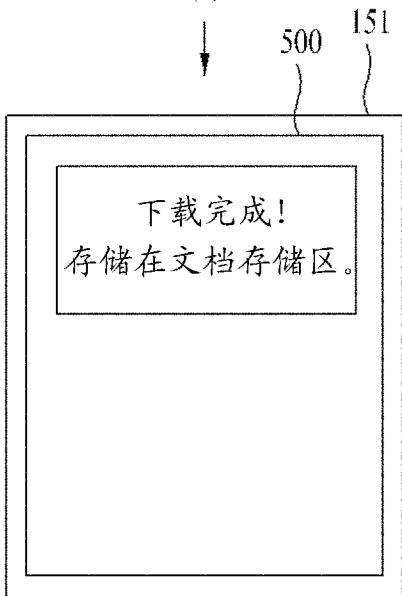


图 25

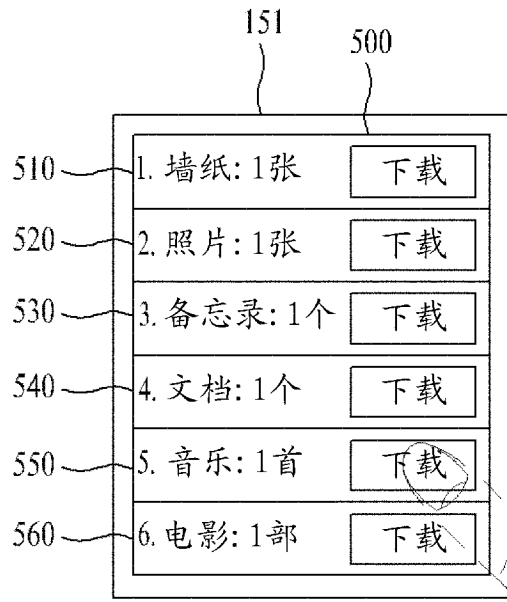


(a)



(b)

图 26



(a)



(b)

图 27

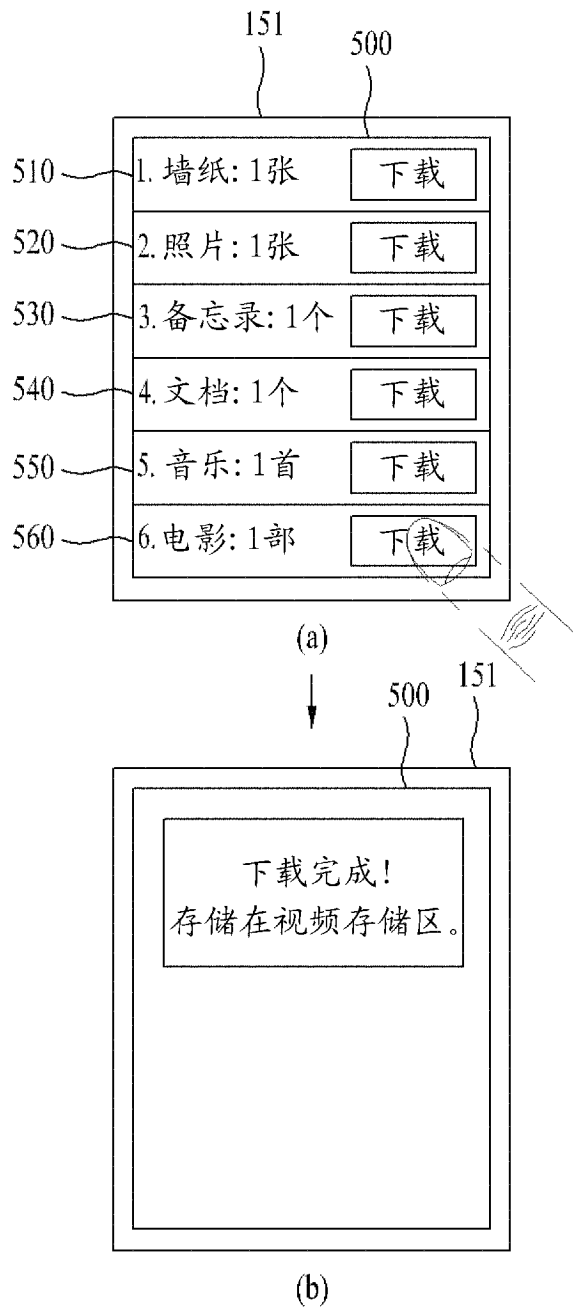


图 28