



(12)发明专利申请

(10)申请公布号 CN 109618175 A

(43)申请公布日 2019.04.12

(21)申请号 201811515383.0

(22)申请日 2018.12.12

(71)申请人 合肥海辉智能科技有限公司
地址 230041 安徽省合肥市包河区绩溪路
与曙光路交口创景花园1#2#楼裙房商
业D3-18

(72)发明人 嵇雨 孙柏林 黄祖祥 郭万书

(51)Int.Cl.

- H04N 21/2187(2011.01)
- H04N 21/233(2011.01)
- H04N 21/2343(2011.01)
- H04N 21/472(2011.01)
- H04N 21/658(2011.01)
- H04N 7/18(2006.01)

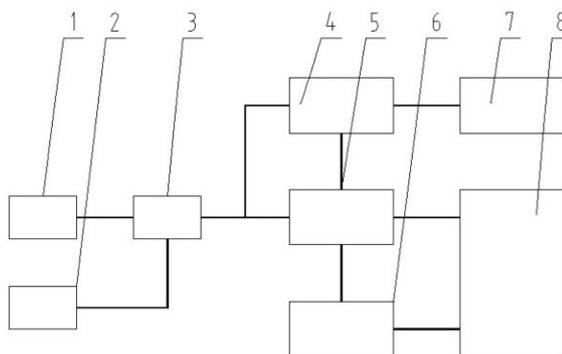
权利要求书1页 说明书3页 附图1页

(54)发明名称

一种网络音视频监控管理系统

(57)摘要

本发明公开了一种网络音视频监控管理系统,其特征在于:所述直播服务器的信号输入端通过网络与打包压缩模块的信号输出端相连接,所述打包压缩模块的信号输入端与摄像头、麦克风的信号输出端相连接,所述直播服务器的信号输出端与监控服务器、存储服务器相连接,所述监控服务器、存储服务器均通过网络用户浏览器通信连接;直播服务器解压的视频数据实时传输至监控服务器。本发明通过实时监控的方式实现对主播视频的监控管理,当发生违规直播时,迅速切断数据传输;本发明通过设置存储服务器,能够对直播的音视频进行存储,能够进一步规范直播平台的管理,同时用户能够通过点播的方式观看重播视频,能够有效提高用户体验。



1. 一种网络音视频监控管理系统,包括:

用于控制直播通断、人脸识别的监控服务器(4);

用于实现数据解压、合成、传输的直播服务器(5);

用于数据存储和提供点播功能的存储服务器(6);

其特征在于:所述直播服务器(5)的信号输入端通过网络与打包压缩模块(3)的信号输出端相连接,所述打包压缩模块(3)的信号输入端与摄像头(1)、麦克风(2)的信号输出端相连接,所述直播服务器(5)的信号输出端与监控服务器(4)、存储服务器(6)相连接,所述监控服务器(4)、存储服务器(6)均通过网络用户浏览器(8)通信连接;

所述打包压缩模块(3)将摄像头(1)输出的视频数据进行编码打包,并通过网络实时传输至直播服务器(5);

所述打包压缩模块(3)将麦克风(2)输出的音频数据进行编码打包,并通过网络实时传输至直播服务器(5);

所述直播服务器(5)对打包的视频数据、音频数据进行解压、同步和合成,合成后的音视频数据通过同步的方式传输至用户浏览器(8),合成后的音视频数据同时传输至存储服务器(6);

直播服务器(5)解压的视频数据实时传输至监控服务器(4)。

2. 如权利要求1所述的一种网络音视频监控管理系统,其特征在于:所述监控服务器(4)与监控屏幕(7)相连接,将直播系统中所有的主播视频呈现在监控屏幕(7)上。

3. 如权利要求1所述的一种网络音视频监控管理系统,其特征在于:所述监控服务器(4)通过人脸识别方式验证主播身份,当监控屏幕(7)上发现违规直播时,监控服务器(4)切断打包压缩模块(3)与直播服务器(5)之间的通信。

一种网络音视频监控管理系统

技术领域

[0001] 本发明属于网络视音频监控管理技术领域，具体涉及一种网络音视频监控管理系统。

背景技术

[0002] 从电脑和摄像头的大范围普及以来，网络直播就以较早的互联网形态出现。从最开始的双人视频模式到之后房间成员共同观看房主视频直播的模式使得网络直播概念逐渐形成，第一批直播平台的出现真正让网络直播成为一个新兴产业。最近几年，网络直播市场持续壮大，使用者数量迅速增加。经之前调研发现，现在国内各种类型的网络直播平台已经有一百多家，将近两亿的用户在使用直播平台观看直播。其中某些知名的大型网络直播平台上聚集了绝大多数的用户，在晚上7-9点的直播黄金时间，知名主播频道中会同时聚集上万人观看直播。随着手机硬件与软件系统的不断升级，手机、Ipad等移动设备超过电脑、笔记本渐渐成为人们使用更加频繁的设备，移动设备使用的方便快捷和良好的用户体验导致网民活跃度快速提升，并影响PC端用户向移动端用户转移。

[0003] 在网络直播迅猛兴起的的同时，还存在着很多安全问题。在某些网络直播平台上由于监管不力，存在着主播或者游客传播不良信息等违法行为，危害网络环境；还存在着一些主播为了达到直播时长播放电影、同时在多个直播平台上直播等违反主播协议的行为。因此，需要工作人员对主播以及主播直播的内容进行监管，主播和房间管理员也需要对自己的直播间进行管理。

发明内容

[0004] 本发明的目的在于克服上述现有技术的不足，提供一种网络音视频监控管理系统。

[0005] 一种网络音视频监控管理系统，包括：

用于控制直播通断、人脸识别的监控服务器；

用于实现数据解压、合成、传输的直播服务器；

用于数据存储和提供点播功能的存储服务器；

其特征在于：所述直播服务器的信号输入端通过网络与打包压缩模块的信号输出端相连接，所述打包压缩模块的信号输入端与摄像头、麦克风的信号输出端相连接，所述直播服务器的信号输出端与监控服务器、存储服务器相连接，所述监控服务器、存储服务器均通过网络用户浏览器通信连接；

所述打包压缩模块将摄像头输出的视频数据进行编码打包，并通过网络实时传输至直播服务器；

所述打包压缩模块将麦克风输出的音频数据进行编码打包，并通过网络实时传输至直播服务器；

所述直播服务器对打包的视频数据、音频数据进行解压、同步和合成，合成后的音视频

数据通过同步的方式传输至用户浏览器,合成后的音视频数据同时传输至存储服务器;

直播服务器解压的视频数据实时传输至监控服务器。

[0006] 优选地,所述监控服务器与监控屏幕相连接,将直播系统中所有的主播视频呈现在监控屏幕上。

[0007] 优选地,所述监控服务器通过人脸识别方式验证主播身份,当监控屏幕上发现违规直播时,监控服务器切断打包压缩模块与直播服务器之间的通信。

[0008] 与现有技术相比,本发明的有益效果:

本发明通过实时监控的方式实现对主播视频的监控管理,当发生违规直播时,迅速切断数据传输;本发明通过设置存储服务器,能够对直播的音视频进行存储,能够进一步规范直播平台的管理,同时用户能够通过点播的方式观看重播视频,能够有效提高用户体验。

附图说明

[0009] 图1为本发明一种网络音视频监控管理系统的结构示意图。

[0010] 图中,1、摄像头,2、麦克风,3、打包压缩模块,4、监控服务器,5、直播服务器,6、存储服务器,7、监控屏幕,8、用户浏览器。

具体实施方式

[0011] 参见图1,一种网络音视频监控管理系统,包括:

用于控制直播通断、人脸识别的监控服务器4;

用于实现数据解压、合成、传输的直播服务器5;

用于数据存储和提供点播功能的存储服务器6;

其特征在于:所述直播服务器5的信号输入端通过网络与打包压缩模块3的信号输出端相连接,所述打包压缩模块3的信号输入端与摄像头1、麦克风2的信号输出端相连接,所述直播服务器5的信号输出端与监控服务器4、存储服务器6相连接,所述监控服务器4、存储服务器6均通过网络用户浏览器8通信连接;

所述打包压缩模块3将摄像头1输出的视频数据进行编码打包,并通过网络实时传输至直播服务器5;

所述打包压缩模块3将麦克风2输出的音频数据进行编码打包,并通过网络实时传输至直播服务器5;

所述直播服务器5对打包的视频数据、音频数据进行解压、同步和合成,合成后的音视频数据通过同步的方式传输至用户浏览器8,合成后的音视频数据同时传输至存储服务器6;

直播服务器5解压的视频数据实时传输至监控服务器4。

[0012] 所述监控服务器4与监控屏幕7相连接,将直播系统中所有的主播视频呈现在监控屏幕7上。

[0013] 所述监控服务器4通过人脸识别方式验证主播身份,当监控屏幕7上发现违规直播时,监控服务器4切断打包压缩模块3与直播服务器5之间的通信。

[0014] 本发明的工作原理是:

本发明通过主控计算机9进行集中控制,具有集成度高的优点;通过视觉传感器3实时

采集焊接熔池图像,通过焊接熔池测控装置8对焊接过程进行监控,当焊枪6与剖口之间发生偏差时,主控计算机9控制焊接控制计算机10,焊接控制计算机10通过调整操作机7,实现纠偏,从而确保焊接质量。

[0015] 本发明技术方案在上面结合附图对发明进行了示例性描述,显然本发明具体实现并不受上述方式的限制,只要采用了本发明的方法构思和技术方案进行的各种非实质性改进,或未经改进将发明的构思和技术方案直接应用于其它场合的,均在本发明的保护范围之内。

