



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2020년09월21일
(11) 등록번호 10-2150514
(24) 등록일자 2020년08월26일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)
H04L 12/911 (2013.01) G06Q 50/10 (2012.01)
(21) 출원번호 10-2012-0091877
(22) 출원일자 2012년08월22일
심사청구일자 2017년07월27일
(65) 공개번호 10-2014-0026679
(43) 공개일자 2014년03월06일
(56) 선행기술조사문헌
US20120260188 A1
(뒷면에 계속)

(73) 특허권자
삼성전자주식회사
경기도 수원시 영통구 삼성로 129 (매탄동)
(72) 발명자
최선
경기도 성남시 분당구 성남대로2번길 6 LG오피스
텔 305호
최원중
경기도 안양시 동안구 경수대로733번길 23 현대홈
타운 104동 201호
(74) 대리인
정홍식, 김태현

전체 청구항 수 : 총 20 항

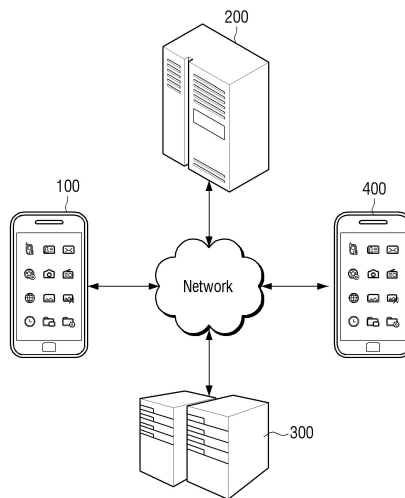
심사관 : 박상현

(54) 발명의 명칭 디바이스 및 그를 이용한 콘텐츠 공유 방법

(57) 요약

디바이스의 콘텐츠 공유 방법이 개시된다. 본 콘텐츠 공유 방법은 선택된 콘텐츠의 공유 명령을 입력받는 단계, 상기 디바이스에서 이용 가능한 복수의 서비스 중에서, 상기 선택된 콘텐츠를 공유할 적어도 하나의 서비스와 공유 대상을 추천하는 단계 및, 추천된 적어도 하나의 서비스와 공유 대상에 대한 사용자 선택 입력을 기반으로, 선택된 서비스를 통해 선택된 공유 대상과 콘텐츠를 공유하는 단계를 포함한다.

대표도 - 도1



(56) 선행기술조사문헌

KR1020100011807 A

KR1020110047703 A*

KR1020110099473 A*

KR1020110103611 A*

KR1020120011763 A

*는 심사관에 의하여 인용된 문헌

명세서

청구범위

청구항 1

디바이스의 콘텐츠 공유 방법에 있어서,

디스플레이 상에 복수의 콘텐츠를 표시하는 단계;

입력부를 통해 상기 콘텐츠의 리스트 중 하나를 선택하기 위한 공유 명령이 입력되면, 상기 선택된 콘텐츠를 공유하기 위한 아이콘을 표시하는 단계; 및

입력부를 통해 상기 아이콘이 선택되면, 상기 선택된 콘텐츠를 공유받을 복수의 공유 대상을 포함하는 리스트를 표시하는 단계;를 포함하고,

상기 표시하는 단계는,

상기 리스트에 포함된 복수의 공유 대상을 어플리케이션별로 표시하고,

상기 공유 대상은 상기 디바이스의 사용 이력을 기초로 결정되는, 콘텐츠 공유 방법.

청구항 2

제1항에 있어서,

상기 리스트를 표시하는 단계는,

상기 디바이스의 동작과 관련된 컨텍스트 정보를 이용하여 상기 복수의 공유 대상 및 어플리케이션을 판단하는 단계;를 더 포함하는 콘텐츠 공유 방법.

청구항 3

제2항에 있어서,

상기 디바이스가 외부 기기와 인터랙션을 수행한 경우, 상기 인터랙션과 관련된 컨텍스트 정보를 수집하여 저장하는 단계;를 더 포함하며,

상기 리스트를 표시하는 단계는,

상기 저장된 컨텍스트 정보에 기초하여 상기 적어도 하나의 어플리케이션 및 공유 대상을 표시하는 것을 특징으로 하는 콘텐츠 공유 방법.

청구항 4

제3항에 있어서,

상기 컨텍스트 정보는,

상기 디바이스와 인터랙션을 수행한 외부 기기에 대한 정보, 상기 인터랙션이 수행된 시간 정보, 상기 인터랙션 과정에서 송수신된 콘텐츠에 대한 정보 및 상기 인터랙션이 수행된 어플리케이션, 상기 인터랙션이 수행된 위치에 대한 정보 중 적어도 하나를 포함하는 것을 특징으로 하는 콘텐츠 공유 방법.

청구항 5

제4항에 있어서,

상기 공유 대상은,

상기 인터랙션을 수행한 이력이 있는 외부 기기 중에서, 상기 디바이스와 최근에 인터랙션을 수행하거나 상기 인터랙션을 수행한 횟수가 기설정된 횟수 이상인 적어도 하나의 외부 기기인 것을 특징으로 하는 콘텐츠 공유 방법.

청구항 6

제4항에 있어서,

상기 어플리케이션은

외부 기기와 최근에 인터랙션을 수행하기 위해 사용되거나 상기 인터랙션을 수행한 횟수가 기설정된 횟수 이상인 적어도 하나의 어플리케이션인 것을 특징으로 하는 콘텐츠 공유 방법.

청구항 7

제1항에 있어서,

상기 콘텐츠 공유 방법은,

상기 리스트에 대한 사용자 명령이 입력되면, 상기 입력된 사용자 명령에 대응되는 공유 대상 및 어플리케이션을 판단하는 단계; 및

상기 판단된 어플리케이션 및 공유 대상을 통해 상기 선택된 콘텐츠를 전송하는 단계; 를 포함하는 콘텐츠 공유 방법.

청구항 8

제7항에 있어서,

상기 콘텐츠를 전송하는 단계는,

상기 선택된 콘텐츠에 대한 정보에 기초하여, 상기 콘텐츠를 전송하기 위한 통신 방식을 결정하는 것을 특징으로 하는 콘텐츠 공유 방법.

청구항 9

제7항에 있어서,

상기 콘텐츠는, 상기 디바이스에 저장된 콘텐츠이고,

상기 전송하는 단계는,

상기 선택된 서비스를 통해 상기 콘텐츠 또는 상기 콘텐츠와 관련된 링크 정보를 상기 선택된 공유 대상에 전송하는 것을 특징으로 하는 콘텐츠 공유 방법.

청구항 10

제7항에 있어서,

상기 콘텐츠는, 서버에 저장된 콘텐츠이고,

상기 전송하는 단계는,

상기 선택된 공유 대상에 대해 상기 서버에 저장된 콘텐츠에 대한 접근 권한을 부여하는 것을 특징으로 하는 콘텐츠 공유 방법.

청구항 11

디바이스에 있어서,

입력부;

디스플레이; 및

복수의 콘텐츠를 표시하도록 상기 디스플레이를 제어하는 제어부;를 포함하고,

상기 제어부는, 상기 입력부를 통해 상기 콘텐츠의 리스트 중 하나를 선택하기 위한 공유 명령이 입력되면, 상기 선택된 콘텐츠를 공유하기 위한 아이콘을 표시하도록 상기 디스플레이를 제어하고,

상기 입력부를 통해 상기 아이콘이 선택되면, 상기 선택된 콘텐츠를 공유받을 복수의 공유 대상을 포함하는 리

스트를 표시하고, 상기 리스트에 포함된 복수의 공유 대상은 어플리케이션별로 표시되도록 상기 디스플레이를 제어하고,

상기 공유 대상은 상기 디바이스의 사용 이력을 기초로 결정되는 디바이스.

청구항 12

제11항에 있어서,

상기 제어부는,

상기 디바이스의 동작과 관련된 컨텍스트 정보를 이용하여 상기 복수의 공유 대상 및 어플리케이션을 판단하는 디바이스.

청구항 13

제12항에 있어서,

메모리;를 더 포함하고,

상기 제어부는,

상기 디바이스가 외부 기기와 인터랙션을 수행한 경우, 상기 인터랙션과 관련된 컨텍스트 정보를 수집하여 상기 메모리에 저장하고,

상기 저장된 컨텍스트 정보에 기초하여 상기 적어도 하나의 어플리케이션 및 공유 대상을 표시하도록 상기 디스플레이를 제어하는 디바이스.

청구항 14

제13항에 있어서,

상기 컨텍스트 정보는,

상기 디바이스와 인터랙션을 수행한 외부 기기에 대한 정보, 상기 인터랙션이 수행된 시간 정보, 상기 인터랙션 과정에서 송수신된 콘텐츠에 대한 정보 및 상기 인터랙션이 수행된 어플리케이션, 상기 인터랙션이 수행된 위치에 대한 정보 중 적어도 하나를 포함하는 디바이스.

청구항 15

제14항에 있어서,

상기 공유 대상은,

상기 인터랙션을 수행한 이력이 있는 외부 기기 중에서, 상기 디바이스와 최근에 인터랙션을 수행하거나 상기 인터랙션을 수행한 횟수가 기설정된 횟수 이상인 적어도 하나의 외부 기기인 디바이스.

청구항 16

제14항에 있어서,

상기 어플리케이션은

외부 기기와 최근에 인터랙션을 수행하기 위해 사용되거나 상기 인터랙션을 수행한 횟수가 기설정된 횟수 이상인 적어도 하나의 어플리케이션인 디바이스.

청구항 17

제11항에 있어서,

통신부; 를 더 포함하고,

상기 제어부는,

상기 리스트에 대한 사용자 명령이 입력되면, 상기 입력된 사용자 명령에 대응되는 공유 대상 및 어플리케이션

을 판단하고,

상기 판단된 어플리케이션 및 공유 대상을 통해 상기 선택된 콘텐츠를 상기 통신부를 통해 전송하는 디바이스.

청구항 18

제17항에 있어서,

상기 제어부는,

상기 선택된 콘텐츠에 대한 정보에 기초하여, 상기 콘텐츠를 전송하기 위한 통신 방식을 결정하는 디바이스.

청구항 19

제17항에 있어서,

상기 콘텐츠는, 상기 디바이스에 저장된 콘텐츠이고,

상기 제어부는,

상기 선택된 서비스를 통해 상기 콘텐츠 또는 상기 콘텐츠와 관련된 링크 정보를 상기 선택된 공유 대상에 전송하도록 상기 통신부를 제어하는 디바이스.

청구항 20

제17항에 있어서,

상기 콘텐츠는, 서버에 저장된 콘텐츠이고,

상기 제어부는,

상기 선택된 공유 대상에 대해 상기 서버에 저장된 콘텐츠에 대한 접근 권한을 부여하는 디바이스.

청구항 21

삭제

청구항 22

삭제

청구항 23

삭제

청구항 24

삭제

청구항 25

삭제

발명의 설명

기술 분야

[0001] 본 발명은 디바이스 및 그를 이용한 콘텐츠 공유 방법에 관한 것으로, 더욱 상세하게는, 외부 기기와 콘텐츠를 공유하기 위한 디바이스 및 그를 이용한 콘텐츠 공유 방법에 관한 것이다.

배경 기술

[0002] 최근 전자 기술의 발전으로 개인 단말기의 개발이 활발히 이루어지고 있으며, 다양한 콘텐츠가 개발됨에 따라 사용자들은 언제 어디서나 각종 콘텐츠를 즐기고 있다. 이에 따라, 사용자들은 콘텐츠를 개인적으로 즐기는 것 뿐만 아니라, 다른 사람들과 콘텐츠를 공유하고자 하는 욕구 또한 증대되고 있다.

[0003] 이처럼, 각종 디바이스를 통해 사용자들 간의 콘텐츠 공유에 대한 욕구는 점점 증가하고 있지만, 현재의 콘텐츠 공유 방식에서는 사용자들이 공유하고자 하는 콘텐츠 및 공유하고자 하는 상대방을 일일이 선택하여야 한다는 점에서, 사용자에게 불편함으로 느껴질 수 있다.

[0004] 이에 따라, 사용자가 보다 편리하고 직관적으로 다양한 종류의 콘텐츠를 공유할 수 있는 방안의 모색이 요청된다.

발명의 내용

[0005] 본 발명은 상술한 필요성에 따른 것으로 본 발명의 목적은 디바이스의 사용 이력에 따라 콘텐츠를 공유하고자 하는 상대방 및 공유에 이용되는 서비스를 추천하는 디바이스 및 그를 이용한 콘텐츠 공유 방법을 제공함에 있다.

[0006] 이상과 같은 목적을 달성하기 위한 본 발명의 일 실시 예에 따른, 디바이스의 콘텐츠 공유 방법은 선택된 콘텐츠의 공유 명령을 입력받는 단계, 상기 디바이스에서 이용 가능한 복수의 서비스 중에서, 상기 콘텐츠를 공유할 적어도 하나의 서비스와 공유 대상을 추천하는 단계 및, 상기 추천된 적어도 하나의 서비스와 공유 대상에 대한 사용자 선택 입력을 기반으로, 선택된 서비스를 통해 선택된 공유 대상과 상기 콘텐츠를 공유하는 단계를 포함한다.

[0007] 이 경우, 상기 추천하는 단계는, 상기 디바이스의 동작과 관련된 컨텍스트 정보를 이용하여 상기 적어도 하나의 서비스 및 공유 대상을 추천할 수 있다.

[0008] 또한, 본 실시 예에 따른 콘텐츠 공유 방법은 상기 디바이스가 외부 기기와 인터랙션을 수행한 경우, 상기 인터랙션과 관련된 컨텍스트 정보를 수집하여 저장하는 단계를 더 포함하며, 상기 추천하는 단계는, 상기 저장된 컨텍스트 정보에 기초하여 상기 적어도 하나의 서비스 및 공유 대상을 추천할 수 있다.

[0009] 그리고, 상기 컨텍스트 정보는, 상기 디바이스와 인터랙션을 수행한 외부 기기에 대한 정보, 상기 인터랙션이 수행된 시간 정보, 상기 인터랙션 과정에서 송수신된 콘텐츠에 대한 정보 및 상기 인터랙션이 수행된 서비스, 상기 인터랙션이 수행된 위치에 대한 정보 중 적어도 하나를 포함할 수 있다.

[0010] 또한, 상기 추천하는 단계는, 상기 인터랙션을 수행한 이력이 있는 외부 기기 중에서, 상기 디바이스와 최근에 인터랙션을 수행하거나 상기 인터랙션을 수행한 횟수가 기설정된 횟수 이상인 적어도 하나의 외부 기기를 상기 공유 대상으로 추천할 수 있다.

[0011] 그리고, 상기 추천하는 단계는, 외부 기기와 최근에 인터랙션을 수행하기 위해 사용되거나 상기 인터랙션을 수행한 횟수가 기설정된 횟수 이상인 적어도 하나의 서비스를 상기 선택된 콘텐츠를 공유하기 위한 적어도 하나의 서비스로 추천할 수 있다.

[0012] 한편, 상기 콘텐츠를 공유하는 단계는, 상기 선택된 콘텐츠에 대한 정보에 기초하여, 상기 콘텐츠를 공유하기 위한 통신 방식을 결정할 수 있다.

[0013] 또한, 본 실시 예에 따른 콘텐츠 공유 방법은 상기 사용자 선택 입력을 입력받기 위해, 상기 추천된 적어도 하나의 서비스와 공유 대상에 대한 리스트를 디스플레이하는 단계를 더 포함할 수 있다.

[0014] 그리고, 상기 콘텐츠는, 상기 디바이스에 저장된 콘텐츠이고, 상기 공유하는 단계는, 상기 선택된 서비스를 통해 상기 콘텐츠 또는 상기 콘텐츠와 관련된 링크 정보를 상기 선택된 공유 대상에 전송할 수 있다.

[0015] 또한, 상기 콘텐츠는, 서버에 저장된 콘텐츠이고, 상기 공유하는 단계는, 상기 선택된 공유 대상에 대해 상기 서버에 저장된 콘텐츠에 대한 접근 권한을 부여할 수 있다.

[0016] 그리고, 상기 추천하는 단계는, 상기 공유 명령을 입력받는 시점에서의 상황 정보에 기초하여, 상기 디바이스에서 이용 가능한 복수의 서비스 중에서, 상기 선택된 콘텐츠를 공유할 적어도 하나의 서비스와 공유 대상을 추천할 수 있다.

[0017] 이 경우, 본 실시 예에 따른 콘텐츠 공유 방법은 상기 선택된 콘텐츠의 종류, 상기 공유 명령이 입력된 시간 및 상기 디바이스의 위치 중 적어도 하나에 기초하여 상기 상황 정보를 판단하는 단계를 더 포함할 수 있다.

[0018] 또한, 상기 추천하는 단계는 상황 정보별로 상기 선택된 콘텐츠를 공유할 적어도 하나의 서비스와 공유 대상에 대한 정보에 기초하여, 상기 판단된 상황 정보에 매칭되는 적어도 하나의 서비스와 공유 대상을 추출하고, 상기

추출된 적어도 하나의 서비스와 공유 대상을 추천할 수 있다.

- [0019] 한편, 본 발명의 일 실시 예에 따른 디바이스는 선택된 콘텐츠의 공유 명령을 입력받는 입력부, 상기 디바이스에서 이용 가능한 복수의 서비스 중에서, 상기 선택된 콘텐츠를 공유하기 위한 적어도 하나의 서비스와 공유 대상을 추천하는 리스트를 디스플레이하는 디스플레이부 및, 상기 추천된 적어도 하나의 서비스와 공유 대상에 대한 사용자 선택 입력을 기반으로, 선택된 서비스를 통해 선택된 공유 대상과 상기 콘텐츠를 공유하도록 제어하는 제어부를 포함한다.
- [0020] 이 경우, 본 실시 예에 따른 디바이스는 상기 디바이스의 동작과 관련된 컨텍스트 정보를 저장하기 위한 저장부를 더 포함하며, 상기 제어부는, 상기 컨텍스트 정보를 이용하여 상기 적어도 하나의 서비스 및 공유 대상을 추천하도록 제어할 수 있다.
- [0021] 또한, 본 실시 예에 따른 디바이스는 외부 기기와 통신을 수행하는 통신부를 더 포함하며, 상기 제어부는, 상기 디바이스가 외부 기기와 인터랙션을 수행한 경우, 상기 인터랙션과 관련된 컨텍스트 정보를 수집하여 상기 저장부에 저장하고, 상기 저장된 컨텍스트 정보에 기초하여 상기 적어도 하나의 서비스 및 공유 대상을 추천하도록 제어할 수 있다.
- [0022] 그리고, 상기 컨텍스트 정보는, 상기 디바이스와 인터랙션을 수행한 외부 기기에 대한 정보, 상기 인터랙션이 수행된 시간 정보, 상기 인터랙션 과정에서 송수신된 콘텐츠에 대한 정보 및 상기 인터랙션이 수행된 서비스에 대한 정보 중 적어도 하나를 포함할 수 있다.
- [0023] 또한, 상기 제어부는, 상기 인터랙션을 수행한 이력이 있는 외부 기기 중에서, 상기 디바이스와 최근에 인터랙션을 수행하거나 상기 인터랙션을 수행한 횟수가 기설정된 횟수 이상인 적어도 하나의 외부 기기를 상기 공유 대상으로 추천하도록 제어할 수 있다.
- [0024] 그리고, 상기 제어부는, 외부 기기와 최근에 인터랙션을 수행하기 위해 사용되거나 상기 인터랙션을 수행한 횟수가 기설정된 횟수 이상인 적어도 하나의 서비스를 상기 선택된 콘텐츠를 공유하기 위한 적어도 하나의 서비스로 추천하도록 제어할 수 있다.
- [0025] 또한, 상기 제어부는, 상기 선택된 콘텐츠에 대한 정보에 기초하여, 상기 콘텐츠를 공유하기 위한 통신 방식을 결정할 수 있다.
- [0026] 그리고, 본 실시 예에 따른 디바이스는 공유 대상으로 선택된 외부 기기와 통신을 수행하기 위한 통신부를 더 포함하며, 상기 제어부는, 상기 저장부에 저장된 콘텐츠가 선택된 경우, 상기 선택된 서비스를 통해 상기 콘텐츠 또는 상기 콘텐츠와 관련된 링크 정보를 상기 선택된 공유 대상에 전송하도록 상기 통신부를 제어할 수 있다.
- [0027] 또한, 본 실시 예에 따른 디바이스는 서버와 통신을 수행하기 위한 통신부를 더 포함하며, 상기 제어부는, 상기 서버에 저장된 콘텐츠가 선택된 경우, 상기 선택된 공유 대상에 대해 상기 서버에 저장된 콘텐츠에 대한 접근 권한을 부여할 수 있다.
- [0028] 그리고, 상기 제어부는, 상기 공유 명령을 입력받는 시점에서의 상황 정보에 기초하여, 상기 디바이스에서 이용 가능한 복수의 서비스 중에서, 상기 선택된 콘텐츠를 공유할 적어도 하나의 서비스와 공유 대상을 추천하도록 제어할 수 있다.
- [0029] 이 경우, 상기 제어부는, 상기 선택된 콘텐츠의 종류, 상기 공유 명령이 입력된 시간 및 상기 디바이스의 위치 중 적어도 하나에 기초하여 상기 상황 정보를 판단할 수 있다.
- [0030] 또한, 본 실시 예에 따른 디바이스는 상황 정보별로 상기 선택된 콘텐츠를 공유할 적어도 하나의 서비스와 공유 대상에 대한 정보를 저장하는 저장부를 더 포함하며, 상기 제어부는, 상기 저장된 정보에 기초하여, 상기 판단된 상황 정보에 매칭되는 적어도 하나의 서비스와 공유 대상을 추출하고, 상기 추출된 적어도 하나의 서비스와 공유 대상을 추천하도록 제어할 수 있다.
- [0031] 이상과 같은 본 발명의 다양한 실시 예에 따르면 디바이스에서 콘텐츠를 공유하기 위한 서비스 및 콘텐츠를 공유하고자 하는 공유 대상을 자동으로 추천할 수 있다. 이에 따라, 사용자의 편의성이 향상될 수 있다.

도면의 간단한 설명

- [0032] 도 1은 본 발명의 일 실시 예에 따른 콘텐츠 공유 시스템의 구현 예를 설명하기 위한 도면,

도 2는 본 발명의 일 실시 예에 따른 디바이스의 구성을 설명하기 위한 블록도,
 도 3은 본 발명의 일 실시 예에 따른 디바이스의 세부 구성을 설명하기 위한 블록도,
 도 4는 저장부에 저장된 소프트웨어의 계층을 설명하기 위한 도면,
 도 5는 본 발명의 일 실시 예에 따른 콘텐츠 공유 시스템을 설명하기 위한 도면,
 도 6 내지 도 20은 본 발명의 일 실시 예에 따른 콘텐츠 공유 방법의 일 예를 설명하기 위한 도면들, 그리고
 도 21은 본 발명의 일 실시 예에 따른 디바이스의 콘텐츠 공유 방법을 설명하기 위한 흐름도이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

- [0033] 이하에서 첨부된 도면을 이용하여 본 발명에 대하여 구체적으로 설명한다.
- [0034] 도 1은 본 발명의 일 실시 예에 따른 콘텐츠 공유 시스템의 구현 예를 설명하기 위한 도면이다. 도 1에 따르면, 콘텐츠 공유 시스템은 디바이스(100), 제1 서버(200), 제2 서버(300) 및 공유 대상 디바이스(400)를 포함할 수 있다. 디바이스(100) 및 공유 대상 디바이스(400)는 도 1에 도시된 바와 같이 스마트폰과 같은 휴대폰일 수 있으나, 이는 일 예에 불과할 뿐 스마트 TV, 데스크탑 PC, 노트북, PDA(Personal Digital Assitant), 네비게이션 등과 같은 다양한 전자 장치로 구현될 수 있다.
- [0035] 디바이스(100)는 공유 대상 디바이스(400)와 콘텐츠를 공유할 수 있다. 여기에서, 콘텐츠는 이미지, 동영상, 텍스트, 음악 등을 포함한다.
- [0036] 구체적으로, 디바이스(100)는 컨텍스트 정보 또는 디바이스(100)의 상황 정보에 기초하여, 콘텐츠를 공유할 수 있는 서비스, 공유하고자 하는 공유 대상 및 공유하고자 하는 콘텐츠 중 적어도 하나를 추천하고, 사용자의 선택 명령에 기초하여 공유 대상 디바이스(400)와 콘텐츠를 공유할 수 있다.
- [0037] 일 예로, 공유하고자 하는 콘텐츠가 선택되면, 디바이스(100)는 디바이스(100)에서 이용 가능한 복수의 서비스 중에서, 콘텐츠를 선택된 콘텐츠를 공유할 적어도 하나의 서비스 및 적어도 하나의 공유 대상을 추천하고, 사용자의 선택 명령에 따라 선택된 서비스를 통해 선택된 공유 대상과 콘텐츠를 공유할 수 있다.
- [0038] 한편, 디바이스(100)는 공유 대상 디바이스(400)와 다양한 방식으로 콘텐츠를 공유할 수 있다.
- [0039] 일 예로, 디바이스(100)는 콘텐츠를 공유할 수 있는 서비스를 통해 콘텐츠 및 콘텐츠에 대한 링크 정보 중 적어도 하나를 공유 대상 디바이스(400)로 전송할 수 있다.
- [0040] 다른 한편, 디바이스(100)는 사용자 계정으로 제1 서버(200)에 저장된 콘텐츠를 타 사용자가 접근할 수 있도록 제어하여, 제1 서버(100)에 저장된 콘텐츠를 타 사용자와 공유할 수 있다.
- [0041] 예를 들어, 디바이스(100)의 사용자 계정으로 제1 서버(200)에 저장된 콘텐츠에 대해 타 사용자가 자신의 계정으로 접근할 수 있도록, 콘텐츠에 대한 접근 권한을 타 사용자의 계정에 부여할 수 있다. 이에 따라, 타 사용자는 공유 대상 디바이스(400)를 이용하여 자신의 계정으로 제1 서버(200)에 로그인하여, 디바이스(100)의 사용자 계정으로 제1 서버(200)에 저장된 콘텐츠를 제공받을 수 있다.
- [0042] 제1 서버(200)는 콘텐츠를 저장하도록 구현될 수 있다. 이 경우, 제1 서버(200)는 사용자 계정별로 콘텐츠를 저장할 수 있다. 즉, 사용자는 디바이스(100)를 이용하여 자신의 계정으로 제1 서버(200)에 로그인하여 콘텐츠를 업로드 및 다운로드할 수 있다.
- [0043] 여기에서, 제1 서버(200)는 소셜 네트워크 서비스(Social Networking Service, 이하 SNS) 서버 또는 클라우드(Cloud) 서버로 구현될 수 있다. 또한, 제1 서버(200)는 콘텐츠 뿐만 아니라 사용자들의 개인 정보 즉, 텍스트 형태의 간단한 메모에서부터 기념일, 명함, 약속이나 일정관리, 주소록, 달력, 계산기, 금전출납 등과 같은 PIMS(Personal Information Management System) 정보를 저장할 수 있다.
- [0044] 제2 서버(300)는 다양한 서비스를 제공하는 네트워크 서버이다. 예를 들어, 제2 서버(300)는 이메일, SMS(Short Message Service), IMS(Instant Message Service), VoIP(Voice over Internet Protocol) 등과 같은 서비스를 제공할 수 있다.
- [0045] 이에 따라, 디바이스(100)는 제2 서버(300)를 통해 공유 대상 디바이스(400)와 콘텐츠를 공유할 수 있다. 가령, 이메일 서비스의 경우, 디바이스(100)는 공유 대상 디바이스(400)의 사용자 이메일 계정으로 콘텐츠 또는 컨텐

츠에 대한 링크 정보를 전송할 수 있다. 또한, IMS의 경우, 디바이스(100)는 공유 대상 디바이스(400)에 매칭된 전화 번호로 콘텐츠에 대한 링크 정보를 전송할 수 있다.

- [0046] 공유 대상 디바이스(400)는 디바이스(100)와 콘텐츠를 공유할 수 있는 전자 장치로, 다양한 방식을 통해 디바이스(100)와 콘텐츠를 공유할 수 있다.
- [0047] 예를 들어, 공유 대상 디바이스(400)는 디바이스(100)로부터 콘텐츠 및 콘텐츠에 대한 링크 정보를 수신할 수 있다. 다른 예로, 공유 대상 디바이스(400)의 사용자는 자신의 계정으로 제1 서버(200)에 접속하여, 디바이스(100)의 사용자 계정으로 저장된 콘텐츠를 제공받을 수도 있다.
- [0048] 도 2는 본 발명의 일 실시 예에 따른 디바이스의 구성을 설명하기 위한 블록도이다. 도 2에 따르면, 디바이스(100)는 입력부(110), 디스플레이부(120) 및 제어부(130)를 포함한다.
- [0049] 입력부(110)는 다양한 사용자 명령을 입력받는다. 특히, 입력부(110)는 콘텐츠를 공유하기 위한 다양한 사용자 명령을 입력받을 수 있다.
- [0050] 이를 위해, 입력부(110)는 터치패드(Touch Pad) 혹은 각종 기능키, 숫자키, 특수키, 문자키 등을 구비한 키패드(Key Pad) 또는 터치 스크린(Touch Screen) 방식으로 구현될 수 있다.
- [0051] 디스플레이부(120)는 디바이스(100)에서 제공가능한 다양한 화면을 디스플레이할 수 있다. 특히, 디스플레이부(120)는 콘텐츠에 대한 리스트 및 콘텐츠 공유와 관련된 각종 UI 화면을 디스플레이할 수 있다.
- [0052] 한편, 디스플레이부(120)는 터치 패드와 상호 레이어 구조를 이루는 터치 스크린 형태로 구현되어, 다양한 화면을 디스플레이하고 사용자 명령을 입력받기 위한 입력부(110)로서의 역할을 수행할 수 있다. 이 경우, 터치 스크린은 터치 입력 위치 및 면적뿐만 아니라, 터치 압력까지도 검출할 수 있도록 구현될 수 있다.
- [0053] 제어부(130)는 CPU 등으로 구현되어 디바이스(100)의 전반적인 동작을 제어할 수 있다. 특히, 제어부(130)는 선택된 콘텐츠에 대한 공유 명령이 입력되었는지, 선택된 외부 기기에 대한 공유 명령이 입력되었는지 또는 선택된 사용자에게 대한 공유 명령이 입력되었는지에 따라 서로 다른 기능이 수행되도록 제어할 수 있다.
- [0054] 이하에서는, 보다 구체적인 설명을 위해 제어부(130)에서 수행되는 기능을 각 동작 별로 나누어 설명하도록 한다.

[0055] **컨텐츠에 대해 공유 명령이 입력된 경우**

- [0056] 콘텐츠에 대해 공유 명령이 입력된 경우란, 사용자가 공유하고자 하는 콘텐츠를 선택한 후, 선택된 콘텐츠에 대한 공유 명령을 입력한 경우를 의미한다. 이와 같이, 공유하고자 하는 콘텐츠가 특정된 경우, 디바이스(100)는 콘텐츠를 공유할 수 있는 적어도 하나의 서비스 및 적어도 하나의 공유 대상을 추천할 수 있다.
- [0057] 이를 위해, 디스플레이부(120)는 디바이스(100)에 저장되거나 제1 서버(200)에 저장된 콘텐츠에 대한 리스트를 디스플레이할 수 있으며, 입력부(110)는 공유하고자 하는 콘텐츠를 선택하기 위한 명령 및 선택된 콘텐츠에 대한 공유 명령을 입력받을 수 있다.
- [0058] 공유 명령이 입력되면, 디스플레이부(120)는 선택된 콘텐츠와 관련된 공유 가능한 적어도 하나의 서비스와 적어도 하나의 공유 대상을 추천하기 위한 리스트를 디스플레이할 수 있다. 구체적으로, 제어부(130)는 디바이스(100)에서 이용 가능한 복수의 서비스 중에서, 선택된 콘텐츠를 공유하기 위한 적어도 하나의 서비스와 공유 대상을 추천하는 리스트를 디스플레이하도록 디스플레이부(120)를 제어할 수 있다.
- [0059] 여기에서, 서비스란, 디바이스(100)가 공유 대상과 선택된 콘텐츠를 공유할 수 있는 수단을 제공하는 다양한 형태의 통신 서비스가 될 수 있다. 예를 들어, 서비스는 OS(Operation System) 상에서 사용자가 직접 사용하게 되는 소프트웨어인 어플리케이션(Application) 형태로 구현될 수 있으나 이에 한정되는 것은 아니다. 또한, 어플리케이션은 디스플레이부(120)의 화면 상에서 해당 어플리케이션에 대응되는 아이콘 인터페이스 형태로 제공될 수 있으나, 이에 한정되는 것은 아니다.
- [0060] 또한, 공유 대상이란, 디바이스(100)와 통신 가능한 외부 기기 중 선택된 콘텐츠를 공유하기 위한 타 디바이스, 서버 등과 같은 외부 기기를 포함할 수 있다. 여기에서, 서버는 제1 서버(200) 및 제2 서버(300) 등을 포함할 수 있다.
- [0061] 한편, 제어부(130)는 컨텍스트 정보를 이용하여 적어도 하나의 서비스 및 적어도 하나의 공유 대상을 추천할 수

있다. 여기에서, 컨텍스트 정보는 디바이스(100)의 다양한 동작과 관련하여 생성된 정보로, 디바이스(100)에 저장되어 있을 수 있으나 이에 한정되는 것은 아니다.

- [0062] 예를 들어, 컨텍스트 정보는 제1 서버(200)로부터 수신될 수도 있다. 이 경우, 제어부(130)는 콘텐츠에 대한 공유 명령이 입력되면 제1 서버(200)로 컨텍스트 정보의 전송을 요청하여, 제1 서버(200)로부터 컨텍스트 정보를 수신할 수 있다. 이를 위해, 디바이스(100)는 3G(3rd Generation), 3GPP(3rd Generation Partnership Project), LTE(Long Term Evolution), 인터넷 등과 같은 네트워크를 통해 제1 서버(200)와 통신을 수행할 수 있는 통신 모듈(미도시)를 구비할 수 있다.
- [0063] 구체적으로, 컨텍스트 정보는 디바이스(100)가 외부 기기와 인터랙션을 수행한 경우, 그와 관련된 다양한 정보를 포함할 수 있다. 여기에서, 외부 기기는 타 디바이스, 제1 서버(200) 및 제2 서버(300) 등을 포함할 수 있다.
- [0064] 또한, 인터랙션이란, 디바이스(100)가 외부 기기와 의사 소통 및 정보 공유를 수행하는 모든 행위를 의미한다. 예를 들어, SMS 또는 IMS를 통해 타 디바이스와 메시지를 송수신하거나, 제1 서버(200)에 접속할 수 있는 서비스를 통해 해당 서버에 접속하거나, 제1 서버(200)에 접속 후 콘텐츠를 업로드하거나 다운로드하는 등의 모든 행위를 포함할 수 있다. 뿐만 아니라, 이메일 서비스를 통해, 이메일 계정으로 콘텐츠를 전송하거나, 수신된 이메일을 확인하기 위해 이메일 계정에 접속하는 행위도 포함될 수 있다. 이와 같이, 인터랙션이란, 디바이스(100)가 외부 기기와 정보를 공유하기 위해 수행된 모든 공유 인터랙션을 포함할 수 있다.
- [0065] 따라서, 컨텍스트 정보는 디바이스(100)와 인터랙션을 수행한 외부 기기에 대한 정보, 인터랙션이 수행된 시간 정보, 인터랙션이 수행된 위치 정보, 인터랙션 과정에서 전송된 콘텐츠에 대한 정보 및 인터랙션이 수행된 서비스에 대한 정보 중 적어도 하나를 포함할 수 있다.
- [0066] 구체적으로, 디바이스(100)와 인터랙션을 수행한 외부 기기에 대한 정보는, 외부 기기가 타 디바이스인 경우에 타 디바이스에 대한 사용자 명칭, 타 디바이스에 매칭된 전화 번호를 포함하고, 외부 기기가 서버인 경우에 인터랙션이 수행된 서버의 종류, 인터랙션이 수행된 계정 정보 등을 포함할 수 있다.
- [0067] 또한, 인터랙션이 수행된 시간 정보는 외부 기기가 타 디바이스인 경우 타 디바이스별 인터랙션 횟수, 타 디바이스와 통화를 수행한 시간, 메시지 송수신 시간, 콘텐츠 송수신 시간 등을 포함하고, 외부 기기가 서버인 경우 서버별 인터랙션 횟수, 서버에 접속한 시간, 서버에 접속한 후 콘텐츠를 업로드하거나 다운로드하는 시간 등을 포함할 수 있다.
- [0068] 그리고, 인터랙션이 수행된 위치 정보는 디바이스(100)가 타 디바이스 또는 서버와 인터랙션을 수행한 장소에 대한 GPS 정보, 타 디바이스 또는 서버와 인터랙션을 위해 네트워크에 접속한 IP 주소, 해당 위치 정보에 인터랙션을 위해 사용된 서비스에 대한 정보 등을 포함할 수 있다.
- [0069] 또한, 인터랙션 과정에서 송수신된 콘텐츠에 대한 정보는 타 디바이스 또는 서버로 전송되거나 수신된 콘텐츠의 종류, 콘텐츠의 사이즈 등에 대한 정보를 포함할 수 있다.
- [0070] 그리고, 인터랙션이 수행된 서비스에 대한 정보는 외부 기기가 타 디바이스인 경우 타 디바이스와 통화를 수행하거나 메시지 또는 콘텐츠를 송수신한 서비스의 종류, 서비스가 실행된 시간 등에 대한 정보를 포함하고, 외부 기기가 서버인 경우 서버에 접속하기 위한 사용된 서비스의 종류, 서비스가 실행된 시간 등에 대한 정보를 포함할 수 있다.
- [0071] 뿐만 아니라, 컨텍스트 정보는 디바이스(100) 자체에서 수행한 동작과 관련된 정보를 포함할 수도 있다. 여기에서, 디바이스(100) 자체에서 수행한 동작은 콘텐츠를 생성하거나, 콘텐츠를 실행한 경우 등을 포함할 수 있다.
- [0072] 예를 들어, 디바이스(100)에서 콘텐츠가 생성된 경우, 컨텍스트 정보는 생성된 콘텐츠의 종류, 사이즈, 생성 시간에 대한 정보 등을 포함할 수 있으며, 디바이스(100)에서 콘텐츠를 재생한 경우, 재생 횟수, 재생 시간에 대한 정보 등을 포함할 수 있다.
- [0073] 한편, 제어부(130)는 컨텍스트 정보를 이용하여 선택된 콘텐츠를 공유하기 위한 적어도 하나의 공유 대상을 추천할 수 있다.
- [0074] 구체적으로, 제어부(130)는 컨텍스트 정보를 이용하여, 인터랙션을 수행한 이력이 있는 외부 기기들 중에서 기 설정된 조건을 만족하는 외부 기기를 판단한다. 그리고, 제어부(130)는 판단된 외부 기기에 대한 리스트가 디스플레이되도록 디스플레이부(120)를 제어하여 공유 대상을 추천할 수 있다.

- [0075] 여기에서, 기설정된 조건은 디바이스(100)와 최근에 인터랙션을 수행하거나, 인터랙션을 수행한 빈도수가 높거나, 디바이스(100)의 현재 위치와 동일한 위치에 디바이스(100)가 존재할 때 인터랙션을 수행한 이력이 있거나, 선택된 콘텐츠와 동일한 타입의 콘텐츠를 송수신하기 위해 디바이스(100)와 인터랙션을 수행한 이력이 있거나, 콘텐츠 공유 명령이 입력된 시간과 동일한 시간에 디바이스(100)와 인터랙션을 수행한 이력이 있는 등과 같이 컨텍스트 정보에 기초하여 외부 기기를 분류할 수 있는 다양한 조건을 포함할 수 있다.
- [0076] 예를 들어, 제어부(130)는 인터랙션을 수행한 이력이 있는 외부 기기 중에서 디바이스(100)와 최근에 인터랙션을 수행하거나 인터랙션을 수행한 횟수가 기설정된 횟수 이상인 적어도 하나의 외부 기기를 공유 대상으로 추천하도록 제어할 수 있다. 여기에서, 최근이란, 현 시점부터 기설정된 시간 이내의 시점을 의미할 수 있다(이하 본 명세서에서 동일하게 적용될 수 있다).
- [0077] 즉, 제어부(130)는 타 디바이스와의 통화 이력에 기초하여, 인터랙션을 수행한 이력이 있는 외부 기기들 중에서 최근에 통화를 수행하거나 통화 횟수가 기설정된 횟수 이상인 타 디바이스를 판단하고, 판단된 타 디바이스에 대한 리스트를 디스플레이부(120)를 통해 디스플레이할 수 있다.
- [0078] 또한, 제어부(130)는 타 디바이스와의 메시지 송수신 이력에 기초하여, 인터랙션을 수행한 이력이 있는 외부 기기들 중에서 최근에 메시지를 송수신하거나 메시지 송수신 횟수가 기설정된 횟수 이상인 타 디바이스를 판단하고, 판단된 타 디바이스에 대한 리스트를 디스플레이부(120)를 통해 디스플레이할 수도 있다.
- [0079] 뿐만 아니라, 제어부(130)는 제 1 서버(200) 또는 제2 서버(300)의 접속 시간, 제1 서버(200) 또는 제2 서버(300)에 콘텐츠를 업로드한 시간, 제1 서버(200) 또는 제2 서버(300)로부터 콘텐츠를 다운로드한 시간에 기초하여, 제1 서버(200) 또는 제2 서버(300)를 공유 대상으로 추천할 수 있다.
- [0080] 구체적으로, 제어부(130)는 서버와의 인터랙션 이력에 기초하여, 최근에 접속하거나, 최근에 콘텐츠를 업로드 또는 다운로드한 제1 서버(200) 및 제2 서버(300)에 대한 리스트를 디스플레이부(120)를 통해 디스플레이할 수 있다. 또한, 제어부(130)는 서버의 접속 횟수, 업로드 횟수 또는 다운로드 횟수가 기설정된 횟수 이상인 서버에 대한 리스트를 디스플레이부(120)를 통해 디스플레이할 수 있다.
- [0081] 한편, 제어부(130)는 컨텍스트 정보를 이용하여 선택된 콘텐츠를 공유하기 위한 적어도 하나의 서비스를 추천할 수 있다.
- [0082] 구체적으로, 제어부(130)는 컨텍스트 정보를 이용하여, 인터랙션을 위해 이용된 이력이 있는 서비스들 중에서 기설정된 조건을 만족하는 서비스를 판단한다. 그리고, 제어부(130)는 판단된 서비스에 대한 리스트가 디스플레이 이되도록 디스플레이부(120)를 제어하여, 서비스를 추천할 수 있다.
- [0083] 여기에서, 기설정된 조건은, 최근에 수행된 인터랙션에 이용되거나, 인터랙션이 수행된 빈도수가 높거나, 선택된 콘텐츠와 동일한 타입의 콘텐츠를 송수신하기 위해 사용되거나, 콘텐츠 공유 명령이 입력된 시간과 동일한 시간에 콘텐츠를 송수신하기 위해 사용되거나, 콘텐츠 공유 명령이 입력된 위치와 동일한 위치에서 사용된 이력이 있는 등과 같이 컨텍스트 정보에 기초하여 서비스를 분류할 수 있는 다양한 조건을 포함할 수 있다.
- [0084] 예를 들어, 제어부(130)는 최근에 외부 기기와 인터랙션을 수행하기 위해 이용되거나 인터랙션을 수행한 횟수가 기설정된 횟수 이상인 적어도 하나의 서비스를 선택된 콘텐츠를 공유하기 위한 적어도 하나의 서비스로 추천하도록 제어할 수 있다.
- [0085] 즉, 제어부(130)는 인터랙션이 수행된 서비스에 대한 정보에 기초하여, 디바이스(100)에서 실행 가능한 복수의 어플리케이션들 중에서 인터랙션 수행을 위해 최근에 구동된 서비스 제공 어플리케이션을 판단하고, 판단된 서비스 제공 어플리케이션에 대한 리스트를 디스플레이부(120)를 통해 디스플레이할 수 있다.
- [0086] 또한, 제어부(130)는 인터랙션이 수행된 서비스에 대한 정보에 기초하여, 디바이스(100)에서 실행 가능한 복수의 어플리케이션들 중에서 인터랙션 수행을 위해 구동된 횟수가 기설정된 횟수 이상인 서비스 제공 어플리케이션을 판단하고, 판단된 서비스 제공 어플리케이션에 대한 리스트를 디스플레이부(120)를 통해 디스플레이할 수 있다.
- [0087] 한편, 제어부(130)는 서비스별로 공유 대상을 추천할 수도 있다. 구체적으로, 제어부(130)는 컨텍스트 정보를 이용하여 추천된 서비스별로 콘텐츠를 공유하고자 하는 공유 대상을 판단하고, 서비스별로 공유 대상을 추천하기 위한 리스트를 디스플레이부(120)를 통해 디스플레이할 수 있다.
- [0088] 예를 들어, 구동 횟수가 기설정된 횟수 이상인 제1 서비스 제공 어플리케이션과 제2 서비스 제공 어플리케이션

을 콘텐츠를 공유하기 위한 서비스로 추천된 경우를 가정한다.

- [0089] 이 경우, 제어부(130)는 메시지 송수신 이력에 대한 정보에 기초하여, 제1 서비스 제공 어플리케이션을 통해 최근에 메시지를 송수신한 타 디바이스를 판단하고 제2 서비스 제공 어플리케이션을 통해 최근에 메시지를 송수신한 타 디바이스를 판단한다. 그리고, 제어부(130)는 서비스 제공 어플리케이션별로 판단된 타 디바이스에 대한 리스트를 디스플레이하도록 디스플레이부(120)를 제어하여, 서비스별로 최근에 메시지를 송수신한 타 디바이스를 공유 대상을 추천할 수 있다.
- [0090] 하지만, 이는 일 예일 뿐, 다양한 컨텍스트 정보를 이용하여 서비스별 공유 대상을 추천할 수 있음은 물론이다.
- [0091] 예를 들어, 제어부(130)는 메시지 송수신 이력에 대한 정보에 기초하여, 제1 서비스 제공 어플리케이션을 통해 기설정된 횟수 이상의 메시지를 송수신한 타 디바이스를 판단하고, 제2 서비스 제공 어플리케이션을 통해 기설정된 횟수 이상 메시지를 송수신한 타 디바이스를 판단한다. 그리고, 제어부(130)는 서비스 제공 어플리케이션별로 판단된 타 디바이스에 대한 리스트를 디스플레이하도록 디스플레이부(120)를 제어하여, 서비스별로 메시지 송수신 횟수가 많은 타 디바이스를 공유 대상으로 추천할 수도 있다.
- [0092] 이 경우, 제어부(130)는 추천된 서비스에 대응되는 아이콘을 리스트 상에 표시하고, 서비스별로 추천된 공유 대상에 대한 사용자 명칭을 각 아이콘에 매칭시켜 리스트 상에 디스플레이하도록 디스플레이부(120)를 제어할 수 있다.
- [0093] 한편, 상술한 실시 예에서는, 인터랙션이 수행된 시간 정보 및 인터랙션이 수행된 서비스에 대한 정보에 기초하여, 공유 대상 및 서비스를 추천하는 것으로 설명하였으나, 이에 한정되는 것은 아니다.
- [0094] 구체적으로, 제어부(130)는 인터랙션을 수행한 외부 기기에 대한 정보에 기초하여, 공유 대상 및 서비스를 추천할 수 있다.
- [0095] 예를 들어, 제어부(130)는 디바이스(100)와 인터랙션이 수행된 제1 서버(200)의 계정 정보 중에서 디바이스(100)의 사용자와 SNS 상에서 관계를 맺고 있는 연관 사용자의 계정 정보가 존재하는지 판단하고, 인터랙션을 수행한 이력이 있는 연관 사용자의 계정 정보에 대한 리스트를 디스플레이할 수 있다. 이 경우, 제어부(130)는 계정 정보가 사용되는 서비스에 대한 아이콘을 계정 정보와 함께 리스트 상에 디스플레이할 수 있다.
- [0096] 또한, 제어부(130)는 인터랙션을 수행한 위치 정보에 기초하여, 공유 대상 및 서비스를 추천할 수 있다.
- [0097] 예를 들어, 제어부(130)는 인터랙션을 수행한 위치 정보에 기초하여, 콘텐츠 공유 명령 입력시와 동일한 위치에서 디바이스(100)와 인터랙션을 수행한 이력이 있는 외부 기기를 판단하고, 판단된 외부 기기에 대한 리스트를 디스플레이할 수 있다. 또한, 제어부(130)는 인터랙션을 수행한 위치 정보에 기초하여, 콘텐츠 공유 명령 입력시와 동일한 위치에서 인터랙션을 위해 이용된 이력이 있는 서비스를 판단하고, 판단된 외부 기기에 대한 리스트를 디스플레이할 수 있다.
- [0098] 또한, 제어부(130)는 복수의 컨텍스트 정보를 이용하여, 공유 대상 및 서비스를 추천할 수도 있다. 즉, 제어부(130)는 하나의 컨텍스트 정보에 기초하여 공유 대상 및 서비스를 추천하고, 다른 컨텍스트 정보에 기초하여 추천된 공유 대상 및 서비스를 필터링하여 공유 대상 및 서비스를 재추천할 수 있다.
- [0099] 예를 들어, 제어부(130)는 인터랙션 수행 횟수에 대한 정보에 기초하여, 디바이스(100)와 인터랙션을 수행한 이력이 있는 외부 기기들 중에서 인터랙션 횟수가 기설정된 횟수 이상인 적어도 하나의 외부 기기를 판단한다. 그리고, 제어부(130)는 인터랙션 횟수가 기설정된 횟수 이상인 외부 기기들 중에서 최근에 인터랙션을 수행한 외부 기기를 판단하여, 최근에 기설정된 횟수 이상 인터랙션을 수행한 외부 기기에 대한 리스트를 디스플레이부(120)를 통해 디스플레이할 수 있다.
- [0100] 이와 마찬가지로, 제어부(130)는 인터랙션을 위해 사용된 서비스의 구동 횟수에 대한 정보에 기초하여, 디바이스(100)에서 이용가능한 복수의 서비스들 중에서 인터랙션을 위해 사용된 횟수가 기설정된 횟수 이상인 적어도 하나의 서비스를 판단한다. 그리고, 제어부(130)는 사용 횟수가 기설정된 횟수 이상인 서비스들 중에서 최근에 인터랙션을 위해 사용된 적어도 하나의 서비스를 판단하여, 인터랙션을 위해 최근에 기설정된 횟수 이상 사용된 서비스에 대한 리스트를 디스플레이부(120)를 통해 디스플레이할 수 있다.
- [0101] 또한, 제어부(130)는 복수의 컨텍스트 정보 각각에 기초하여 공유 대상 및 서비스를 추천할 수도 있다.
- [0102] 즉, 제어부(130)는 제1 컨텍스트 정보에 기초하여 공유 대상을 추천하기 위한 제1 리스트와 제1 컨텍스트 정보와 다른 제2 컨텍스트 정보에 기초하여 공유 대상을 추천하기 위한 제2 리스트를 디스플레이하여, 서로 다른 컨

텍스트 정보에 대응되는 공유 대상을 각각 추천할 수 있다.

- [0103] 예를 들어, 제어부(130)는 디바이스(100)와 인터랙션을 수행한 이력이 있는 복수의 외부 기기들 중에서 인터랙션 횟수가 기설정된 이상인 외부 기기에 대한 리스트와, 디바이스(100)와 인터랙션을 수행한 이력이 있는 복수의 외부 기기들 중에서 최근 인터랙션을 수행한 외부 기기에 대한 리스트 각각을 디스플레이부(120)를 통해 디스플레이할 수 있다. 이와 마찬가지로, 제어부(130)는 서로 다른 컨텍스트 정보를 이용하여, 서비스를 추천하기 위한 리스트를 디스플레이부(120)를 통해 디스플레이할 수도 있다.
- [0104] 한편, 제어부(130)는 공유 대상 및 서비스를 추천하기 위한 리스트를 다양한 방식으로 디스플레이할 수 있다.
- [0105] 예를 들어, 제어부(130)는 서비스의 명칭 및 서비스에 대한 아이콘 중 적어도 하나를 리스트 상에 디스플레이할 수 있다. 또한, 제어부(130)는 공유 대상의 기기 명칭, 사용자 명칭, 전화번호, 계정 정보, 이메일 주소 중 적어도 하나를 리스트 상에 디스플레이할 수 있다. 이를 위해, 디바이스(100)는 외부 기기별로 기기 명칭, 사용자 명칭, 전화번호, 계정 정보, 이메일 주소 등을 매칭시켜 기저장하고 있을 수 있다.
- [0106] 또한, 제어부(130)는 공유 대상 및 서비스를 우선 순위에 따라 리스트 상에 디스플레이할 수 있다.
- [0107] 예를 들어, 제어부(130)는 인터랙션 횟수가 기설정된 횟수 이상인 외부 기기를 공유 대상으로 추천하고자 하는 경우, 인터랙션 횟수가 많은 외부 기기 순으로 리스트 상에 배열되도록 제어할 수 있다. 또한, 제어부(130)는 최근에 인터랙션을 수행한 외부 기기를 공유 대상으로 추천하고자 하는 경우, 디바이스(100)와 근래에 인터랙션을 수행한 외부 기기 순으로 리스트 상에 배열되도록 제어할 수 있다. 하지만, 이는 일 예일 뿐 제어부(130)는 인터랙션 횟수가 적은 외부 기기 순으로 리스트 상에 배열하거나, 인터랙션을 수행한 시간이 먼 외부 기기 순으로 리스트 상에 배열할 수 있음은 물론이다.
- [0108] 한편, 제어부(130)는 인터랙션을 위해 사용된 횟수가 기설정된 횟수 이상인 서비스를 추천하고자 하는 경우, 인터랙션을 위해 사용된 횟수가 많은 서비스 순으로 리스트 상에 배열되도록 제어할 수 있다. 또한, 제어부(130)는 최근에 인터랙션을 수행하기 위해 사용된 서비스를 추천하고자 하는 경우, 근래에 사용된 서비스 순으로 리스트 상에 배열되도록 제어할 수 있다. 하지만, 이는 일 예일 뿐 제어부(130)는 인터랙션을 위해 사용된 횟수가 적은 서비스 순으로 리스트 상에 배열하거나, 인터랙션을 수행한 시간이 늦은 서비스 순으로 리스트 상에 배열할 수 있음은 물론이다.
- [0109] 한편, 제어부(130)는 추천된 적어도 하나의 서비스와 공유 대상에 대한 사용자 선택 입력을 기반으로, 선택된 서비스를 통해 공유 대상과 콘텐츠를 공유하도록 제어한다. 이를 위해, 디바이스(100)는 3G, 3GPP, LTE, 인터넷 등과 같은 네트워크를 통해 타 디바이스, 제1 서버(200) 및 제2 서버(300)와 통신을 수행할 수 있는 통신 모듈(미도시)를 포함할 수 있다.
- [0110] 구체적으로, 제어부(130)는 콘텐츠가 저장된 위치에 따라 서로 다른 공유 방식을 이용하여, 리스트 상에서 선택된 서비스를 통해 선택된 공유 대상과 콘텐츠를 공유할 수 있다.
- [0111] 먼저, 디바이스(100)에 저장된 콘텐츠를 공유하고자 하는 경우, 제어부(130)는 선택된 서비스를 통해 콘텐츠 또는 콘텐츠에 대한 링크 정보를 선택된 공유 대상으로 전송할 수 있다. 한편, 링크 정보는, 콘텐츠 자체를 다운로드하거나, 스트리밍 형태로 다운로드 받을 수 있는 URL(Uniform Resource Locator) 주소를 포함할 수 있다.
- [0112] 예를 들어, 리스트 상에서 사용자에게 의해 선택된 서비스가 IMS를 제공하는 서비스이고, 선택된 공유 대상이 최근에 통화를 수행한 타 디바이스인 경우를 가정한다. 이 경우, 제어부(130)는 통신 모듈(미도시)을 제어하여 이동 통신 망에 접속하고, IMS를 제공하는 서비스를 통해 최근에 통화를 수행한 타 디바이스로 콘텐츠를 전송할 수 있다.
- [0113] 또한, 제어부(130)는 선택된 공유 대상이 계정 정보인 경우, 제1 서버(200)에 기 분류되어 있는 각 그룹 계정 중 선택된 계정 정보가 포함된 그룹 계정으로 콘텐츠를 전송하여 해당 그룹에 속하는 사용자들이 서버에 액세스하여 해당 그룹 계정에 저장된 콘텐츠를 다운로드받을 수 있도록 할 수 있다.
- [0114] 한편, 제1 서버(200)에 디바이스(100)의 사용자 계정으로 저장된 콘텐츠를 공유하고자 하는 경우, 제어부(130)는 제1 서버(200)에 저장된 콘텐츠에 대한 접근 권한을 타 사용자의 계정에 부여할 수 있다.
- [0115] 예를 들어, 디바이스(100)의 사용자 계정으로 SNS 서버에 저장된 콘텐츠가 선택된 경우를 가정한다. 이 경우, 제어부(130)는 SNS 서버로 타 사용자의 계정 정보와 함께 해당 계정에 대한 권한 부여 요청을 전송할 수 있다. 이에 따라, 타 사용자는 자신의 계정으로 SNS 서버에 로그인한 후, 디바이스(100)의 사용자 계정에 따른 웹 페

이지에 액세스하여 디바이스(100)가 접근 권한을 부여한 콘텐츠를 다운로드받을 수 있다.

[0116] 한편, 서버에서 콘텐츠에 대한 접근 권한은 사용자 계정에 대해 설정될 수도 있지만, 이는 일 실시 예에 불과하며 경우에 따라서는 사용자 단말 자체에 대해 설정될 수도 있다. 콘텐츠에 대한 접근 권한이 사용자 계정에 대해 설정된 경우라도, 사용자가 자신의 디바이스가 아닌 타 디바이스를 통해 접속하더라도 콘텐츠를 다운로드받는 것이 가능하다는 점은 당업자에게 자명하게 인식될 수 있을 것이다.

[0117] 상술한 바와 같이, 본 발명의 일 실시 예에 따르면, 제어부(130)는 컨텍스트 정보에 기초하여, 선택된 콘텐츠를 공유하기 위한 적어도 하나의 서비스 및 선택된 콘텐츠를 공유하고자 하는 공유 대상을 추천할 수 있다. 따라서, 추천되는 적어도 하나의 서비스 및 공유 대상은 사용자가 디바이스(100)를 통해 수행한 공유 이력에 따라 변경될 수 있다. 즉, 제어부(130)는 디바이스(100)를 통해 외부 기기와 정보를 송신, 수신 또는 송수신한 모든 이력에 기초하여, 적어도 하나의 서비스 및 공유 대상을 추천할 수 있다.

[0118] **사용자에 대해 공유 명령이 입력된 경우**

[0119] 사용자에 대해 공유 명령이 입력된 경우란, 사용자가 콘텐츠를 공유하고자 하는 공유 대상을 타 사용자로 선택한 후, 선택된 공유 대상에 대한 공유 명령을 입력한 경우를 의미한다. 이와 같이, 공유하고자 하는 공유 대상이 특정된 경우, 디바이스(100)는 공유하고자 하는 적어도 하나의 콘텐츠 및 콘텐츠를 공유할 수 있는 적어도 하나의 서비스를 추천할 수 있다.

[0120] 이를 위해, 디바이스(100)는 폰북 서비스를 제공하는 어플리케이션을 통해 타 사용자 명칭, 타 사용자의 디바이스에 매칭된 전화번호, 타 사용자의 이메일 계정에 대한 정보를 저장할 수 있다.

[0121] 한편, 사용자 명령에 따라 어플리케이션이 구동되면, 디스플레이부(120)는 타 사용자 명칭 또는 타 사용자의 디바이스에 매칭된 전화번호에 대한 리스트를 디스플레이할 수 있으며, 입력부(110)는 리스트 상에서 공유 대상을 선택하기 위한 명령을 입력받을 수 있다. 이에 따라, 제어부(130)는 리스트 상에서 선택된 타 사용자를 공유 대상으로 결정할 수 있다.

[0122] 다만, 경우에 따라서는 디바이스(100)가 아닌 서버를 통해 제공되는 사용자 정보를 이용하여 공유 대상을 선택받을 수 있다. 예를 들어, 폰북에는 사용자 정보가 저장되어 있지 않더라도 특정 서버에서 타 사용자에 대한 정보를 제공하는 경우라면, 사용자는 해당 서버에 접속하여 타 사용자를 선택할 수 있다.

[0123] 이후, 입력부(110)를 통해 선택된 공유 대상에 대한 공유 명령이 입력되면, 디스플레이부(120)는 선택된 공유 대상과 관련된 공유 가능한 적어도 하나의 콘텐츠 및 공유 가능한 적어도 하나의 서비스를 추천하기 위한 리스트를 디스플레이할 수 있다.

[0124] 구체적으로, 제어부(130)는 디바이스(100)를 통해 이용가능한 복수의 서비스 및 기저장된 복수의 콘텐츠 중에서, 선택된 공유 대상과 관련된 공유 가능한 적어도 하나의 서비스와 콘텐츠에 대한 리스트를 디스플레이하도록 디스플레이부(120)를 제어할 수 있다. 여기에서, 콘텐츠는 디바이스(100)에 저장되거나, 디바이스(100)의 사용자 계정으로 SNS 서버 또는 클라우드 서버에 저장된 콘텐츠일 수 있다.

[0125] 여기에서, 제어부(130)는 컨텍스트 정보를 이용하여 적어도 하나의 서비스를 추천할 수 있다. 컨텍스트 정보에 대해서는 상술한바 있다는 점에서, 구체적인 중복 설명은 생략하도록 한다. 또한, 제어부(130)가 서비스를 추천하는 방식 역시 콘텐츠에 대한 공유 명령을 입력받는 실시 예에서와 동일하다는 점에서, 중복되는 설명에 대해서는 생략하도록 한다.

[0126] 다만, 제어부(130)는 디바이스(100)에서 이용가능한 복수의 서비스 중에서 선택된 공유 대상과 인터랙션을 위해 사용된 이력이 있는 적어도 하나의 서비스를 추천할 수 있다.

[0127] 예를 들어, 제어부(130)는 디바이스(100)에서 실행 가능한 복수의 서비스 제공 어플리케이션들 중에서, 선택된 공유 대상과 인터랙션을 위해 기설정된 횟수 이상 사용된 이력이 있는 서비스 제공 어플리케이션에 대한 리스트를 디스플레이부(120)를 통해 디스플레이할 수 있다.

[0128] 또한, 제어부(130)는 디바이스(100)에서 실행 가능한 복수의 서비스 제공 어플리케이션들 중에서, 선택된 공유 대상과 인터랙션을 위해 최근 사용된 이력이 있는 서비스 제공 어플리케이션에 대한 리스트를 디스플레이부(120)를 통해 디스플레이할 수도 있다.

- [0129] 또한, 제어부(130)는 공유하고자 하는 것으로 선택된 콘텐츠의 특성에 기초하여, 선택된 콘텐츠를 공유하기 위한 서비스를 추천할 수도 있다.
- [0130] 예를 들어, 제어부(130)는 선택된 콘텐츠의 크기를 고려하여, 선택된 콘텐츠를 공유하기 위한 서비스를 추천할 수 있다. 즉, 동영상과 같이 비교적 용량이 큰 콘텐츠가 선택된 경우, 제어부(130)는 이메일 서비스 등과 같이 동영상을 전송할 수 있는 서비스에 대한 리스트를 디스플레이부(120)를 통해 디스플레이할 수도 있다.
- [0131] 한편, 제어부(130)는 컨텍스트 정보를 이용하여 적어도 하나의 콘텐츠를 추천할 수 있다.
- [0132] 구체적으로, 제어부(130)는 컨텍스트 정보를 이용하여 기저장된 복수의 콘텐츠들 중에서 기설정된 조건을 만족하는 콘텐츠를 판단한다. 그리고, 제어부(130)는 판단된 콘텐츠에 대한 리스트를 디스플레이부(120)를 통해 디스플레이하여, 콘텐츠를 추천할 수 있다. 여기에서, 콘텐츠는 디바이스(100)에 저장된 콘텐츠이거나, 디바이스(100)의 사용자 계정으로 제1 서버(200)에 저장된 콘텐츠일 수 있다.
- [0133] 한편, 기설정된 조건은, 외부 기기로부터 최근에 수신되거나, 외부 기기로 최근에 전송되거나, 전송 또는 수신된 빈도수가 기설정된 횟수 이상이거나, 선택된 공유 대상과 전송 또는 수신된 이력이 있거나, 선택된 공유 대상과 전송 또는 수신된 이력이 없거나, 현재 디바이스의 위치와 동일한 위치에서 전송 또는 수신되거나, 콘텐츠 공유 명령이 입력된 시간과 동일한 시간에 전송 또는 수신되거나, 재생 횟수가 기설정된 횟수 이상이거나, 최근에 생성되는 등과 같이 컨텍스트 정보에 기초하여 콘텐츠를 분류할 수 있는 다양한 조건을 포함할 수 있다.
- [0134] 예를 들어, 제어부(130)는 콘텐츠 송수신 이력과 관련된 정보에 기초하여, 기저장된 복수의 콘텐츠들 중에서 타 디바이스로 최근에 전송된 콘텐츠에 대한 리스트를 디스플레이하여, 최근 전송된 콘텐츠를 추천할 수 있다.
- [0135] 또한, 제어부(130)는 콘텐츠 송수신 이력과 관련된 정보에 기초하여, 기저장된 복수의 콘텐츠들 중에서 제1 서버(200)로 전송된 횟수 또는 제1 서버(200)로부터 수신된 횟수가 기설정된 횟수 이상인 콘텐츠에 대한 리스트를 디스플레이하여, 송수신된 횟수가 많은 콘텐츠를 추천할 수 있다.
- [0136] 뿐만 아니라, 제어부(130)는 콘텐츠 자체와 관련된 정보에 기초하여, 기저장된 복수의 콘텐츠들 중에서 기설정된 횟수 이상 재생되거나, 최근에 생성된 콘텐츠에 대한 리스트를 디스플레이하여, 재생 횟수가 많은 콘텐츠 또는 최근에 생성된 콘텐츠를 추천할 수 있다.
- [0137] 하지만, 상술한 실시 예들은 설명의 편의를 위한 일 예일 뿐, 다양한 컨텍스트 정보에 따라 기설정된 조건을 부합하는 콘텐츠를 추천할 수 있음은 물론이다.
- [0138] 한편, 제어부(130)는 콘텐츠를 공유할 서비스로 선택된 서비스의 특성에 기초하여, 콘텐츠를 추천할 수도 있다.
- [0139] 구체적으로, 제어부(130)는 서비스 추천 리스트 상에서 사용자에게 의해 선택된 서비스가 전송할 수 있는 콘텐츠의 크기를 고려하여, 선택된 서비스를 통해 전송될 수 있는 크기를 갖는 콘텐츠만을 추천할 수 있다.
- [0140] 예를 들어, IMS를 제공하는 어플리케이션이 공유 대상으로 콘텐츠를 전송하기 위한 서비스로 선택된 경우를 가정한다. 이 경우, 제어부(130)는 기저장된 복수의 콘텐츠들 중에서 IMS 서비스를 통해 전송될 수 있는 크기를 갖는 콘텐츠에 대한 리스트를 디스플레이부(120)를 통해 디스플레이할 수 있다.
- [0141] 이 경우, 제어부(130)는 다른 컨텍스트 정보와 조합하여, 콘텐츠를 추천할 수도 있다. 즉, 상술한 예에서, 제어부(130)는 기저장된 복수의 콘텐츠들 중에서 외부 기기로부터 최근 수신된 콘텐츠를 판단하고, 최근 수신된 콘텐츠들 중에서 IMS 서비스를 통해 전송될 수 있는 크기를 갖는 콘텐츠에 대한 리스트를 디스플레이부(120)를 통해 디스플레이할 수 있다.
- [0142] 한편, 제어부(130)는 서비스별로 콘텐츠를 추천할 수도 있다. 구체적으로, 제어부(130)는 컨텍스트 정보를 이용하여 추천된 서비스별로 추천하고자 하는 콘텐츠를 판단하고, 서비스별로 콘텐츠를 추천하기 위한 리스트를 디스플레이부(120)를 통해 디스플레이할 수 있다.
- [0143] 예를 들어, 구동 횟수가 기설정된 횟수 이상인 제1 서비스 제공 어플리케이션 및 제2 서비스 제공 어플리케이션이 콘텐츠를 공유하기 위한 서비스로 추천된 경우를 가정한다.
- [0144] 이 경우, 제어부(130)는 콘텐츠 송수신 이력에 대한 정보에 기초하여, 제1 서비스 제공 어플리케이션을 통해 최근에 전송된 콘텐츠를 판단하고, 제2 서비스 제공 어플리케이션을 통해 최근에 전송된 콘텐츠를 판단한다. 그리고, 제어부(130)는 서비스 제공 어플리케이션별로 판단된 콘텐츠에 대한 리스트를 디스플레이하도록 디스플레이부(120)를 제어하여, 서비스별로 최근에 전송된 콘텐츠를 추천할 수 있다.

- [0145] 이 경우, 제어부(130)는 추천된 서비스에 대응되는 아이콘을 리스트 상에 표시하고, 추천된 각 서비스를 통해 공유하고자 하는 콘텐츠에 대한 명칭을 각 아이콘에 매칭시켜 리스트 상에 디스플레이할 수 있다.
- [0146] 또한, 제어부(130)는 컨텍스트 정보를 조합하여, 서비스 및 콘텐츠를 추천할 수도 있다. 즉, 제어부(130)는 하나의 컨텍스트 정보에 기초하여 서비스 및 콘텐츠를 추천하고, 다른 컨텍스트 정보에 기초하여 추천된 서비스 및 콘텐츠를 필터링하여 서비스 및 콘텐츠를 최종적으로 추천할 수 있다.
- [0147] 예를 들어, 제어부(130)는 기저장된 콘텐츠들 중에서 재생 횟수가 기설정된 횟수 이상인 콘텐츠를 판단한다. 그리고, 제어부(130)는 재생 횟수가 기설정된 횟수 이상인 콘텐츠들 중에서 최근에 외부 기기를 통해 수신된 콘텐츠를 판단하여, 판단된 콘텐츠에 대한 리스트를 디스플레이부(120)를 통해 디스플레이할 수 있다.
- [0148] 한편, 제어부(130)가 컨텍스트 정보를 조합하여 서비스를 추천하는 방식은 콘텐츠에 대한 공유 명령을 입력받는 실시 예에서와 동일하다는 점에서, 중복되는 설명에 대해서는 생략하도록 한다.
- [0149] 또한, 제어부(130)는 복수의 컨텍스트 정보 각각에 기초하여 서비스 및 콘텐츠를 추천할 수도 있다.
- [0150] 즉, 제어부(130)는 제1 컨텍스트 정보에 기초하여 콘텐츠를 추천하기 위한 제1 리스트와 제1 컨텍스트 정보와 다른 제2 컨텍스트 정보에 기초하여 콘텐츠를 추천하기 위한 제2 리스트를 디스플레이하여, 서로 다른 컨텍스트 정보에 대응되는 콘텐츠를 각각 추천할 수 있다.
- [0151] 예를 들어, 제어부(130)는 기저장된 복수의 콘텐츠 중에서 외부 기기로 기설정된 횟수 이상 전송된 콘텐츠에 대한 리스트와, 외부 기기로부터 기설정된 횟수 이상 수신된 콘텐츠에 대한 리스트 각각을 디스플레이하도록 디스플레이부(120)를 제어할 수 있다.
- [0152] 한편, 제어부(130)가 서로 다른 컨텍스트 정보를 이용하여 서비스를 추천하는 방식은 콘텐츠에 대한 공유 명령을 입력받는 실시 예에서와 동일하다는 점에서, 중복되는 설명에 대해서는 생략하도록 한다.
- [0153] 한편, 제어부(130)는 서비스 및 콘텐츠를 추천하기 위한 리스트를 다양한 방식으로 디스플레이할 수 있다.
- [0154] 예를 들어, 제어부(130)는 서비스의 명칭 및 서비스에 대한 아이콘 중 적어도 하나를 리스트 상에 디스플레이할 수 있다. 또한, 제어부(130)는 콘텐츠의 명칭을 리스트 상에 디스플레이할 수 있다.
- [0155] 또한, 제어부(130)는 서비스 및 콘텐츠를 우선 순위에 따라 리스트 상에 디스플레이할 수 있다.
- [0156] 예를 들어, 제어부(130)는 기설정된 횟수 이상 재생된 콘텐츠를 추천하고자 하는 경우, 재생 횟수가 많은 콘텐츠 순으로 리스트 상에 배열되도록 제어할 수 있다. 하지만, 이는 일 예일 뿐, 재생 횟수가 적은 순으로 리스트 상에 배열할 수 있음은 물론이다.
- [0157] 한편, 제어부(130)가 우선 순위에 따라 리스트 상에 서비스를 디스플레이하는 방식은 콘텐츠에 대한 공유 명령을 입력받는 실시 예에서와 동일하다는 점에서, 중복되는 설명에 대해서는 생략하도록 한다.
- [0158] 한편, 제어부(130)는 추천된 적어도 하나의 서비스와 적어도 하나의 콘텐츠에 대한 사용자의 선택 입력을 기반으로, 선택된 서비스를 통해 공유 대상과 콘텐츠를 공유하도록 제어할 수 있다. 이를 위해, 디바이스(100)는 3G, 3GPP, LTE, 인터넷 등과 같은 네트워크를 통해 타 디바이스, 제1 서버(200) 및 제3 서버(300)와 통신을 수행할 수 있는 통신 모듈(미도시)을 포함할 수 있다.
- [0159] 구체적으로, 제어부(130)는 사용자에게 의해 선택된 콘텐츠 자체를 타 사용자의 디바이스로 전송하거나, 콘텐츠와 관련된 링크 정보를 타 사용자의 디바이스로 전송할 수 있다. 한편, 제어부(130)가 콘텐츠를 공유하는 구체적인 방식은 콘텐츠에 대한 공유 명령을 입력받는 실시 예에서와 동일하다는 점에서, 중복되는 설명에 대해서는 생략하도록 한다.
- [0160] 상술한 바와 같이, 본 발명의 일 실시 예에 따르면, 제어부(130)는 컨텍스트 정보에 기초하여, 선택된 공유 대상과 공유하고자 하는 적어도 하나의 콘텐츠 및 선택된 공유 대상과 콘텐츠를 공유하기 위한 적어도 하나의 서비스를 추천할 수 있다. 따라서, 추천되는 적어도 하나의 콘텐츠 및 서비스는 사용자가 디바이스(100)를 통해 수행한 공유 이력에 따라 변경될 수 있다. 즉, 제어부(130)는 디바이스(100)를 통해 외부 기기와 정보를 송신, 수신 또는 송수신한 모든 이력에 기초하여, 적어도 하나의 콘텐츠 및 서비스를 추천할 수 있다.
- [0161] **외부 기기에 대해 공유 명령이 입력된 경우**

- [0162] 외부 기기에 대해 공유 명령이 입력된 경우란, 사용자가 콘텐츠를 공유하고자 하는 공유 대상을 외부 기기로 선택한 후, 선택된 공유 대상에 대한 공유 명령을 입력한 경우를 의미한다. 여기에서, 외부 기기는 디바이스(100)에서 접속 가능한 제1 서버(200)를 포함할 수 있으며, 디바이스(100)는 접속 가능한 제1 서버(200)의 계정 정보를 기저장하고 있을 수 있다.
- [0163] 이와 같이, 공유하고자 하는 공유 대상이 특정된 경우, 디바이스(100)는 공유하고자 하는 적어도 하나의 콘텐츠 및 콘텐츠를 공유할 수 있는 적어도 하나의 서비스를 추천할 수 있다.
- [0164] 이를 위해, 디스플레이부(120)는 디바이스(100)와 통신이 가능한 서버의 계정 정보에 대한 리스트를 디스플레이하고, 입력부(110)는 리스트 상에서 공유 대상을 선택하기 위한 명령을 입력받을 수 있다. 이에 따라, 제어부(130)는 선택된 타 사용자를 공유 대상으로 결정할 수 있다.
- [0165] 이후, 입력부(110)를 통해 선택된 공유 대상에 대한 공유 명령이 입력되면, 디스플레이부(120)는 선택된 공유 대상과 관련된 공유 가능한 적어도 하나의 콘텐츠 및 공유 가능한 적어도 하나의 서비스를 추천하기 위한 리스트를 디스플레이할 수 있다.
- [0166] 구체적으로, 제어부(130)는 디바이스(100)를 통해 이용가능한 복수의 서비스 및 디바이스(100)에 저장된 복수의 콘텐츠 중에서, 선택된 공유 대상과 관련된 공유 가능한 적어도 하나의 서비스와 콘텐츠에 대한 리스트를 디스플레이하도록 디스플레이부(120)를 제어할 수 있다. 여기에서, 콘텐츠는 디바이스(100)에 저장되거나, 디바이스(100)의 사용자 계정으로 제1 서버(200)에 저장된 콘텐츠일 수 있다.
- [0167] 한편, 제어부(130)는 컨텍스트 정보를 이용하여 적어도 하나의 서비스 및 적어도 하나의 콘텐츠를 추천할 수 있다. 컨텍스트 정보를 이용하여 서비스 및 콘텐츠를 추천하는 방식에 대해서는 사용자에게 공유 명령을 입력한 경우와 동일하다는 점에서, 중복 설명은 생략하도록 한다.
- [0168] 또한, 제어부(130)는 추천된 적어도 하나의 서비스와 적어도 하나의 콘텐츠에 대한 사용자의 선택 입력을 기반으로, 선택된 서비스를 통해 공유 대상과 콘텐츠를 공유하도록 제어할 수 있다. 이를 위해, 디바이스(100)는 3G, 3GPP, LTE, 인터넷 등과 같은 네트워크를 통해 타 디바이스, 제1 서버(200) 및 제2 서버(300)와 통신을 수행할 수 있는 통신 모듈(미도시)를 포함할 수 있다.
- [0169] 구체적으로, 제어부(130)는 사용자에게 의해 선택된 콘텐츠 또는 콘텐츠와 관련된 링크 정보를 제1 서버(200)의 계정에 업로드할 수 있다. 한편, 제어부(130)가 콘텐츠를 공유하는 구체적인 방식은 사용자에게 공유 명령을 입력받는 실시 예에서와 동일하다는 점에서, 중복되는 설명에 대해서는 생략하도록 한다.
- [0170] 상술한 바와 같이, 본 발명의 일 실시 예에 따르면, 제어부(130)는 컨텍스트 정보에 기초하여, 선택된 공유 대상과 공유하고자 하는 적어도 하나의 콘텐츠 및 선택된 공유 대상과 콘텐츠를 공유하기 위한 적어도 하나의 서비스를 추천할 수 있다. 따라서, 추천되는 적어도 하나의 콘텐츠 및 서비스는 사용자가 디바이스(100)를 통해 수행한 공유 이력에 따라 변경될 수 있다. 즉, 제어부(130)는 디바이스(100)를 통해 외부 기기와 정보를 송신, 수신 또는 송수신한 모든 이력에 기초하여, 적어도 하나의 콘텐츠 및 서비스를 추천할 수 있다.
- [0171] 한편, 상술한 실시 예들에서는, 디바이스(100)에 인터렉션과 관련된 모든 컨텍스트 정보가 저장되는 것으로 설명하였으나 이는 일 예에 불과하다.
- [0172] 즉, 디바이스(100)는 현 시점을 기준으로 기설정된 기간 이전에 발생한 인터렉션과 관련된 컨텍스트 정보만을 저장할 수 있다. 예를 들어, 제어부(130)는 최근 1주일 이내, 최근 1달 이내 등에 발생한 인터렉션과 관련된 컨텍스트 정보만을 디바이스(100)에 저장할 수 있다. 다만, 이는 일 예일 뿐, 최근 3달 이내, 최근 6달 이내 등과 같이 다양하게 변경될 수 있음은 물론이다.
- [0173] 그리고, 제어부(130)는 클라우드 서버에 전체 컨텍스트 정보가 저장되도록 제어할 수 있다. 이를 위해, 제어부(130)는 디바이스(100)가 타 디바이스 또는 서버와 인터렉션을 수행 시 그와 관련된 컨텍스트 정보를 클라우드 서버로 전송하도록 통신 모듈(미도시)를 제어할 수 있다.
- [0174] 이와 같은 경우, 제어부(130)는 디바이스(100)에 저장된 컨텍스트 정보에 기초하여 서비스, 공유 대상 및 콘텐츠 중 적어도 하나를 일차적으로 추천하기 위한 리스트를 디스플레이부(120)를 통해 디스플레이할 수 있다.
- [0175] 그리고, 제어부(130)는 통신 모듈(미도시)를 통해 서비스, 공유 대상 및 콘텐츠 중 적어도 하나의 추천을 클라우드 서버로 요청하고, 클라우드 서버로부터 추천 결과를 수신할 수 있다. 이 경우, 클라우드 서버는 기저장된

컨텍스트 정보에 기초하여 서비스, 공유 대상 및 콘텐츠 중 적어도 하나를 추천할 수 있다. 이때, 클라우드 서버는 디바이스(100)와 동일한 방식을 이용하여 서비스, 공유 대상 및 콘텐츠를 추천할 수 있다. 즉, 클라우드 서버는 컨텍스트 정보를 이용하여 기설정된 조건을 만족하는 서비스, 공유 대상 및 콘텐츠를 판단하고, 판단된 서비스, 공유 대상 및 콘텐츠에 대한 정보를 디바이스(100)로 전송할 수 있다. 즉, 클라우드 서버는 서비스 명칭, 타 디바이스의 사용자 명칭, 타 디바이스에 매칭된 전화번호, 서버의 명칭, 서버의 계정 정보, 콘텐츠 명칭 등을 디바이스(100)로 전송할 수 있다.

- [0176] 한편, 클라우드 서버로부터 추천 결과가 수신되면, 제어부(130)는 추천 결과를 이용하여 서비스, 공유 대상 및 콘텐츠를 추천하기 위한 리스트를 생성하고, 생성된 리스트를 디스플레이부(120)를 통해 디스플레이할 수 있다. 이에 따라, 서비스, 공유 대상 및 콘텐츠를 일차적으로 추천하기 위해 디스플레이되던 리스트가 새로운 리스트로 갱신될 수 있다.
- [0177] 즉, 제어부(130)는 일정 기간 동안 발생한 인터랙션과 관련된 컨텍스트 정보를 이용하여 서비스, 공유 대상 및 콘텐츠를 일차적으로 추천하고, 모든 인터랙션과 관련된 컨텍스트 정보에 기초하여 서비스, 공유 대상 및 콘텐츠를 최종적으로 추천할 수 있다.
- [0178] 이와 같이, 서비스, 공유 대상 및 콘텐츠를 추천하는 동작이 디바이스(100)와 클라우드 서버에서 별도로 수행되는 것은, 스마트 폰, 스마트 TV 등으로 구현되는 디바이스(100)의 CPU 성능 및 저장 용량보다 클라우드 서버의 CPU 성능 및 저장 용량이 일반적으로 우수하기 때문이다. 즉, CPU 성능 및 저장 용량이 상대적으로 우수한 클라우드 서버가 더 많은 컨텍스트 정보를 저장 및 처리하도록 하기 위함이다.
- [0179] 따라서, 제어부(130)는 디바이스(100)의 CPU 성능 및 저장 용량을 고려하여 일정 기간 동안의 컨텍스트 정보만을 디바이스(100)에 저장하여 추천을 위해 이용하고, 모든 컨텍스트 정보의 저장 이에 기초한 추천은 클라우드 서버에서 수행되도록 제어하게 된다.
- [0180] 한편, 상술한 실시 예에서는, 제어부(130)는 컨텍스트 정보에 기초하여 적어도 하나의 서비스, 공유 대상 및 공유하고자 하는 콘텐츠를 추천하는 것으로 설명하였으나 이는 일 예에 불과하며, 다른 방식에 의해 추천하는 것도 가능하다.
- [0181] 구체적으로, 제어부(130)는 공유 명령을 입력받는 시점에서 디바이스(100)의 상황 정보에 기초하여, 디바이스(100)에서 이용 가능한 복수의 서비스 중에서, 상기 선택된 콘텐츠를 공유할 적어도 하나의 서비스와 공유 대상을 추천할 수 있다.
- [0182] 여기에서, 상황 정보란, 선택된 콘텐츠의 종류, 공유 명령이 입력된 시간 및, 공유 명령이 입력된 시간에서 디바이스(100)의 위치 등과 같은 정보를 종합적으로 고려하여 판단된 사용자의 콘텐츠 공유 의도가 될 수 있다.
- [0183] 제어부(130)는 상황 정보를 판단하기 위해, 공유 모델(Sharing Model)을 이용할 수 있다. 여기에서, 공유 모델이란, 입력되는 정보에 따라 서로 다른 추천 결과를 제공할 수 있는 알고리즘을 의미한다.
- [0184] 구체적으로, 제어부(130)는 입력되는 정보에 대응되는 상황 정보를 분석한다. 즉, 제어부(130)는 콘텐츠의 종류, 공유 명령이 입력된 시간, 공유 명령이 입력된 시간에서 디바이스(100)의 위치에 대한 정보가 입력되면, 각 정보에 대응되는 상황 정보를 판단할 수 있다.
- [0185] 예를 들어, 제어부(130)는 선택된 콘텐츠가 텍스트인 경우 사용자가 업무와 관련하여 콘텐츠를 공유하고자 하는 것으로 판단하고, 선택된 콘텐츠가 동영상 또는 이미지인 경우 사용자가 업무와 무관하게 콘텐츠를 공유하고자 하는 것으로 판단할 수 있다.
- [0186] 그리고, 제어부(130)는 분석된 상황 정보에 따라, 그에 대응되는 추천 결과를 출력한다. 이를 위해, 디바이스(100)는 상황 정보별로 선택된 콘텐츠를 공유할 적어도 하나의 서비스와 공유 대상에 대한 정보를 저장할 수 있으며, 제어부(130)는 저장된 정보에 기초하여 판단된 상황 정보에 매칭되는 적어도 하나의 서비스와 공유 대상을 추출하고, 추출된 적어도 하나의 서비스와 공유 대상을 추천할 수 있다.
- [0187] 예를 들어, 제어부(130)는 업무와 관련하여 콘텐츠를 공유하고자 하는 것으로 판단된 경우, 업무와 관련된 타 사용자를 공유 대상으로 추천하고, 디바이스(100)에서 이용 가능한 복수의 서비스 중에서 사내에서만 사용되는 서비스를 콘텐츠 공유를 위한 서비스로 추천할 수 있다. 또한, 제어부(130)는 업무와 무관한 콘텐츠를 공유하고자 하는 것으로 판단된 경우, 업무와 관련없는 타 사용자를 공유 대상으로 추천하고, 디바이스(100)에서 이용

가능한 복수의 서비스 중에서 사내에서만 사용되는 서비스의 다른 서비스를 콘텐츠 공유를 위한 서비스로 추천할 수 있다. 여기에서, 업무와 관련없는 타 사용자란, 사용자와 업무상으로 관련이 있지 않은 사용자들로, 가족, 친구, 지인 등이 될 수 있다.

- [0188] 이를 위해, 디바이스(100)는 폰북과 같이 타 사용자에게 대한 정보를 그룹별(가족, 친구, 지인, 회사 등)로 저장할 수 있다. 여기에서, 타 사용자에게 대한 정보는, 타 사용자의 명칭, 타 사용자의 디바이스에 매칭된 전화번호, 이메일 계정, SNS 계정에 대한 정보 등을 포함할 수 있다.
- [0189] 이에 따라, 제어부(130)는 그룹별로 저장된 타 사용자에게 대한 정보를 이용하여 회사 그룹에 저장된 타 사용자를 업무와 관련된 타 사용자로 판단하고, 그 외의 그룹에 저장된 타 사용자를 업무와 무관한 타 사용자로 판단할 수 있다. 그리고, 제어부(130)는 타 사용자에게 대한 정보를 이용하여 공유 대상을 추천하기 위한 리스트를 생성하여 디스플레이부(120)를 통해 디스플레이할 수 있다.
- [0190] 또한, 디바이스(100)는 사내에서만 사용되는 서비스의 명칭 등과 같은 정보를 저장할 수 있으며, 제어부(130)는 이와 같은 정보를 이용하여 사내에서만 사용되는 서비스를 추천하기 위한 리스트를 생성하여 디스플레이부(120)를 통해 디스플레이할 수 있다.
- [0191] 비록, 상술한 예에서는 콘텐츠의 종류에 따라 공유 대상 및 서비스가 추천되는 것으로 설명하였으나 이는 일 예에 불과하다.
- [0192] 즉, 제어부(130)는 공유 명령이 입력된 시간이 사용자의 업무 시간에 포함된 경우 사용자가 업무와 관련하여 콘텐츠를 공유하고자 하는 것으로 판단하여 업무와 관련된 공유 대상 및 서비스를 추천하고, 공유 명령이 입력된 시간이 사용자의 업무 외 시간에 포함된 경우 사용자가 업무와 무관하게 콘텐츠를 공유하고자 하는 것으로 판단하여 업무와 무관한 공유 대상 및 서비스를 추천할 수 있다.
- [0193] 이를 위해, 디바이스(100)는 사용자의 업무 시간에 대한 정보를 기저장하고 있을 수 있다. 이에 따라, 제어부(130)는 공유 명령이 입력된 시간이 업무 시간 내에 포함된 경우, 업무와 관련된 타 사용자를 공유 대상 및 사내에서만 사용되는 서비스를 추천하기 위한 리스트를 디스플레이부(120)를 통해 디스플레이할 수 있다. 한편, 제어부(130)는 공유 명령이 입력된 시간이 업무 시간에 포함되지 않는 경우, 업무와 관련없는 타 사용자를 공유 대상 및 사내에서만 사용되는 서비스 외 다른 서비스를 추천하기 위한 리스트를 디스플레이부(120)를 통해 디스플레이할 수 있다.
- [0194] 또한, 제어부(130)는 공유 명령이 입력된 시간에 디바이스(100)가 사용자의 근무지 내에 위치한 경우, 사용자가 업무와 관련하여 콘텐츠를 공유하고자 하는 것으로 판단하여 업무와 관련된 공유 대상 및 서비스를 추천할 수 있다. 그리고, 제어부(130)는 공유 명령이 입력된 시간에 디바이스(100)가 사용자의 근무지 외에 위치한 경우, 사용자가 업무와 무관하게 콘텐츠를 공유하고자 하는 것으로 판단하여 업무와 무관한 공유 대상 및 서비스를 추천할 수 있다.
- [0195] 이를 위해, 디바이스(100)는 사용자의 근무지에 대한 위치 정보를 저장하고 있을 수 있다. 여기에서, 위치 정보는 사용자의 근무지에 대한 GPS 정보 및 IP 주소 등을 포함할 수 있다.
- [0196] 이에 따라, 제어부(130)는 공유 명령이 입력된 시간에 디바이스(100)가 사용자의 근무지 내에 위치한 경우, 업무와 관련된 타 사용자를 공유 대상으로 추천하고 및 사내에서만 사용되는 서비스를 추천하기 위한 리스트를 디스플레이부(120)를 통해 디스플레이할 수 있다. 한편, 제어부(130)는 공유 명령이 입력된 시간에 디바이스(100)가 사용자의 근무지 외에 위치한 경우, 업무와 관련없는 타 사용자를 공유 대상으로 추천하고 사내에서만 사용되는 서비스 외 다른 서비스를 추천하기 위한 리스트를 디스플레이부(120)를 통해 디스플레이할 수 있다.
- [0197] 한편, 상술한 실시 예에서는 콘텐츠의 종류에 따라 상황 정보를 분석하는 것으로 설명하였으나 이는 일 예에 불과하다. 즉, 제어부(130)는 사용자에게 의해 선택된 콘텐츠의 속성에 기초하여 상황 정보를 분석하고, 분석된 상황 정보에 따라 그에 대응되는 추천 결과를 출력하도록 제어할 수 있다. 일 예로, 콘텐츠의 속성이란, 콘텐츠에 설정된 보안 강도를 포함할 수 있다.
- [0198] 예를 들어, 제어부(130)는 선택된 콘텐츠의 보안 강도가 기설정된 레벨보다 높은 경우, 사용자가 업무와 관련하여 콘텐츠를 공유하고자 하는 것으로 판단하여 업무와 관련된 타 사용자를 공유 대상으로 추천하고 사내에서만 사용되는 서비스를 추천할 수 있다.
- [0199] 또한, 제어부(130)는 선택된 콘텐츠의 보안 강도가 기설정된 레벨보다 낮은 경우, 사용자가 업무와 무관하게 콘텐츠를 공유하고자 하는 것으로 판단하여 업무와 무관한 타 사용자를 공유 대상으로 추천하고 사내에서만 사용

되는 서비스의 다른 서비스를 추천할 수 있다.

- [0200] 또한, 제어부(130)는 제1 서버(200)와 연동을 통해 입력된 정보에 대한 상황 정보를 분석할 수도 있다.
- [0201] 구체적으로, 제어부(130)는 제1 서버(200)에 저장된 스케줄 정보에 기초하여, 선택된 콘텐츠를 공유할 적어도 하나의 서비스와 공유 대상을 추천할 수 있다. 이를 위해, 디바이스(100)는 제1 서버(200)와 통신을 수행할 수 있는 통신 모듈(미도시)을 포함할 수 있다.
- [0202] 여기에서, 스케줄 정보란, PIMS 정보를 포함할 수 있다. 즉, 제어부(130)는 선택된 콘텐츠에 대한 공유 명령이 입력되면 사용자의 스케줄 정보를 제1 서버(200)로 요청하고, 서버로부터 수신된 스케줄 정보를 이용하여 공유 명령이 입력된 시간의 특성에 기초하여 서비스 및 공유 대상을 추천할 수도 있다.
- [0203] 예를 들어, 공유 명령이 입력된 시간에 회의 스케줄이 설정되어 있는 것으로 판단된 경우, 제어부(130)는 사용자가 업무와 관련하여 콘텐츠를 공유하고자 하는 것으로 판단하고, 업무와 관련된 공유 대상 및 서비스를 추천할 수 있다. 즉, 제어부(130)는 업무와 관련된 타 사용자 및 사내에서만 사용되는 서비스를 추천하기 위한 리스트를 디스플레이부(120)를 통해 디스플레이할 수 있다.
- [0204] 이 경우, 제어부(130)는 컨텍스트 정보를 추가적으로 고려하여, 공유 대상 및 서비스를 추천할 수 있다.
- [0205] 예를 들어, 공유 명령이 입력된 시간이 결혼 기념일인 것으로 판단된 경우, 제어부(130)는 디바이스(100)의 폰 북에 배우자로 저장된 타 사용자를 공유 대상으로 추천할 수 있다. 이 경우, 제어부(130)는 배우자로 저장된 타 사용자와의 인터랙션 이력에 기초하여 서비스를 추천할 수 있다. 즉, 제어부(130)는 배우자로 저장된 타 사용자와 인터랙션을 위해 사용된 서비스 제공 어플리케이션들 중에서, 인터랙션 횟수가 기설정된 횟수 이상인 서비스 제공 어플리케이션을 추천할 수 있다.
- [0206] 한편, 상술한 실시 예에서는 디바이스(100)의 사용자 스케줄 정보에 기초하여 공유 대상 및 서비스를 추천하는 것으로 설명하였으나 이는 일 예에 불과하다.
- [0207] 즉, 제1 서버(200)가 타 사용자의 스케줄 정보를 저장하고 있는 경우, 제어부(130)는 타 사용자의 스케줄 정보를 제1 서버(200)로부터 수신하고, 수신된 타 사용자의 스케줄 정보에 기초하여 공유 대상 및 서비스를 추천할 수 있음은 물론이다.
- [0208] 예를 들어, 공유 명령이 입력된 시간에 타 사용자의 회의 스케줄이 설정되어 있는 경우, 제어부(130)는 타 사용자가 업무와 관련하여 콘텐츠를 공유하고자 하는 것으로 판단하고, 업무와 관련된 콘텐츠 및 서비스를 추천할 수 있다. 이 경우, 공유 대상은 스케줄 정보에 대한 타 사용자가 될 수 있다.
- [0209] 또한, 제어부(130)는 복수의 정보가 입력된 경우 이들 각 정보에 따라 분석된 상황 정보를 종합적으로 고려하여, 사용자의 콘텐츠 공유 의도를 판단할 수 있다.
- [0210] 즉, 제어부(130)는 입력된 복수의 정보 각각에 따라 분석된 상황 정보가 동일하면 공통된 상황 정보에 기초하여 콘텐츠 공유 의도를 판단한다. 예를 들어, 공유 명령이 입력된 시점에 디바이스(100)가 근무지 내에 위치하고 공유하고자 하는 콘텐츠가 텍스트인 경우, 제어부(130)는 사용자가 업무와 관련하여 콘텐츠를 공유하고자 하는 것으로 판단하고, 업무와 관련된 타 사용자를 공유 대상으로 추천하고 사내에서만 사용되는 서비스를 추천할 수 있다.
- [0211] 다만, 제어부(130)는 분석된 각 상황 정보가 동일하지 않은 경우 각 정보마다 부여된 가중치에 기초하여, 서로 다른 상황 정보 중 하나를 선택할 수 있다. 여기에서, 가중치는 사용자에 의해 설정 및 변경될 수 있다.
- [0212] 예를 들어, 공유 명령이 입력된 시점에 디바이스(100)가 근무지 내에 위치하지만, 공유하고자 하는 콘텐츠가 동영상인 경우를 가정한다. 이때, 디바이스(100)의 위치에 대한 정보에 상대적으로 가중치가 높게 부여된 경우, 제어부(130)는 사용자가 업무와 관련하여 콘텐츠를 공유하고자 하는 것으로 판단하고, 업무와 관련된 타 사용자를 공유 대상으로 추천하고, 사내에만 사용되는 서비스를 추천할 수 있다.
- [0213] 한편, 제어부(130)는 디스플레이부(110)를 통해 추천 결과를 디스플레이되도록 제어할 수 있다.
- [0214] 구체적으로, 제어부(130)는 추천된 서비스에 대한 명칭 및 서비스에 대응되는 아이콘 중 적어도 하나를 디스플레이할 수 있고, 추천된 콘텐츠에 대한 명칭 및 콘텐츠에 대응되는 썸 네일 이미지 중 적어도 하나를 디스플레이하도록 제어할 수 있다. 또한, 제어부(130)는 추천된 공유 대상의 명칭, 전화번호, 계정 정보 등을 디스플레이하도록 제어할 수 있다.

- [0215] 예를 들어, 제어부(130)는 업무와 관련된 타 사용자들이 공유 대상으로 추천된 경우, 기저장된 폰북에서 업무와 관련된 그룹으로 그룹핑된 타 사용자들의 명칭 및 전화 번호를 디스플레이할 수 있다.
- [0216] 다만, 기저장된 폰 북에 업무와 관련된 그룹으로 그룹핑된 타 사용자들이 존재하지 않는 경우, 제어부(130)는 폰 북에 존재하는 타 사용자들의 명칭을 분석하여 업무와 관련된 타 사용자들을 추출할 수 있다.
- [0217] 구체적으로, 제어부(130)는 직급과 관련된 텍스트와 폰북에 존재하는 타 사용자들의 명칭을 비교하고, 직급과 관련된 텍스트가 존재하는 명칭을 갖는 타 사용자들을 업무와 관련된 타 사용자로 추출할 수 있다. 예를 들어, 디바이스(100)는 "사원", "대리", "과장", "차장", "부장" 등과 같은 텍스트를 기저장하고, 제어부(130)는 폰북에서 이들 텍스트가 존재하는 명칭을 추출하여, 업무와 관련된 공유 대상으로 추천할 수 있다.
- [0218] 또한, 제어부(130)는 업무와 관련된 타 사용자들이 공유 대상으로 추천된 경우, 제1 서버(200)로부터 업무와 관련된 타 사용자들의 정보를 수신받아 디스플레이하도록 제어할 수 있다.
- [0219] 구체적으로, 제어부(130)는 디바이스(100)의 사용자 계정으로 제1 서버(200)에 접속하고, 소셜 네트워크 서비스 상에서 디바이스(100)의 사용자와 관계를 맺고 있는 연관 사용자들 중에서, 업무와 관련된 카테고리로 분류된 사람들의 명칭 및 전화 번호, 계정 정보 등을 요청하여, 제1 서버(200)로부터 이들 정보를 수신할 수 있다. 이를 위해, 디바이스(100)는 제1 서버(200)와 통신을 수행하기 위한 통신 모듈(미도시)를 구비할 수 있다.
- [0220] 또한, 제어부(130)는 상황 정보에 기초한 추천 결과를, 컨텍스트 정보에 기초하여 필터링하여 재추천할 수 있다.
- [0221] 구체적으로, 제어부(130)는 인터랙션이 수행된 시간, 인터랙션이 수행된 위치, 인터랙션이 수행된 서비스 정보 등에 기초하여, 상황 정보에 기초한 추천 결과를 필터링할 수 있다.
- [0222] 예를 들어, 제어부(130)는 상황 정보에 기초하여 추천된 공유 대상 중에서, 최근에 인터랙션을 수행하거나 인터랙션을 수행한 횟수가 기설정된 횟수 이상인 공유 대상만을 디스플레이할 수 있다. 또한, 제어부(130)는 추천된 공유 대상 중에서, 최근에 기설정된 횟수 이상 인터랙션을 수행한 공유 대상만을 디스플레이할 수 있다.
- [0223] 또한, 제어부(130)는 추천된 공유 대상 중에서, 공유 명령이 입력된 시간에서 디바이스(100)의 위치 정보와 동일한 위치에서 인터랙션을 수행한 이력이 있는 공유 대상만을 디스플레이할 수도 있다.
- [0224] 또한, 제어부(130)는 추천된 공유 대상 중에서, 공유 명령이 입력된 시점에서 디바이스(100)의 위치 정보와 동일한 위치에서 최근에 인터랙션을 수행한 이력이 있는 공유 대상만을 디스플레이할 수도 있다. 즉, 상술한 예에서, 공유 명령이 입력된 시간에 디바이스(100)가 근무지에 위치한 경우, 제어부(130)는 디바이스(100)가 근무지에 위치할 때 인터랙션을 수행한 공유 대상들 중 최근에 인터랙션을 수행한 공유 대상만을 디스플레이할 수도 있다.
- [0225] 비록, 상술한 예에서는, 상황 정보에 기초하여 추천된 공유 대상을 필터링하는 것으로 기재하였으나, 서비스에 대해서도 동일하게 적용될 수 있음은 물론이다.
- [0226] 상술한 바와 같이, 제어부(130)는 디스플레이부(110)를 통해 추천 결과를 디스플레이할 수 있다. 이때, 제어부(130)는 컨텍스트 정보에 따른 우선 순위를 상황 정보에 따라 추천된 결과에 부여하여 디스플레이할 수 있다.
- [0227] 구체적으로, 제어부(130)는 인터랙션이 수행된 시간, 인터랙션이 수행된 위치 및, 인터랙션이 수행된 서비스 정보 등에 기초하여, 추천 결과에 우선 순위를 부여하고, 추천 결과를 우선 순위 순으로 디스플레이할 수 있다. 예를 들어, 제어부(130)는 상황 정보에 기초하여 추천된 공유 대상을 최근에 인터랙션을 수행한 순으로 디스플레이하거나, 상황 정보에 기초하여 추천된 공유 대상을 인터랙션을 수행한 횟수가 많은 순으로 디스플레이할 수 있다.
- [0228] 비록, 상술한 예에서는, 상황 정보에 기초하여 추천된 공유 대상을 우선 순위에 따라 디스플레이하는 것으로 기재하였으나, 서비스에 대해서도 동일하게 적용될 수 있음은 물론이다.
- [0229] 또한, 제어부(130)는 추천 결과에 대한 사용자의 선택에 기초하여 학습될 수 있다. 구체적으로, 제어부(130)는 추천 결과에 대한 사용자의 선택에 기초하여, 입력된 정보에 매칭되는 상황 정보를 업데이트할 수 있다.
- [0230] 예를 들어, 업무 시간 내에 디바이스(100)가 근무지 내에 위치한 상태에서 공유 명령이 입력된 경우, 제어부(130)는 업무와 관련된 타 사용자를 공유 대상으로 추천한다.
- [0231] 하지만, 사용자가 추천된 공유 대상에 대한 리스트를 삭제하고 전체 리스트 상에서 추천된 공유 대상과 무관한

타 사용자를 선택한 경우, 제어부(130)는 선택된 타 사용자의 속성을 판단하고, 판단된 사용자의 속성을 공유 명령이 입력된 시간에 매칭시켜 저장할 수 있다. 여기에서, 사용자의 속성은 사용자가 속한 그룹에 따라 달라질 수 있다. 즉, 제어부(130)는 사용자가 업무 외에 어떠한 그룹에 속하는지 즉, 가족 카테고리, 친구 카테고리, 지인 카테고리 등에 속하는지 여부를 판단하고, 판단 결과를 공유 명령이 입력된 시간에 매칭시켜 저장할 수 있다.

[0232] 이후, 동일한 상태에서 공유 명령이 재차 입력되면, 제어부(130)는 기저장된 사용자 속성 정보에 기초하여, 기존과는 다른 공유 대상을 추천할 수 있다. 즉, 사용자의 근무지에서 동일한 시간에 공유 명령이 입력되면, 제어부(130)는 해당 시간에 저장된 사용자의 속성에 기초하여 업무와 무관한 타 사용자를 공유 대상으로 추천할 수 있다. 상술한 예에서 선택된 사용자가 가족 카테고리에 속하는 경우, 제어부(130)는 업무 시간 내에 근무지에서 공유 명령이 입력된 경우라도 가족 카테고리에 속하는 타 사용자를 공유 대상으로 추천할 수 있다.

[0233] 비록, 상술한 실시 예에서는 기저장된 사용자의 속성에 기초하여 공유 대상을 추천하는 것으로 설명하였으나 이는 일 예에 불과하며, 콘텐츠를 공유하기 위한 서비스의 경우에도 적용될 수 있다.

[0234] 즉, 업무 시간 내에 디바이스(100)가 근무지 내에 위치한 상태에서 공유 명령이 입력된 경우, 제어부(130)는 사내에서만 사용되는 서비스를 추천한다.

[0235] 하지만, 사용자가 추천된 서비스에 대한 리스트를 삭제하고 전체 리스트 상에서 추천된 서비스와 무관한 서비스를 선택한 경우, 제어부(130)는 선택된 서비스를 입력된 시간에 매칭시켜 저장할 수 있다.

[0236] 이후, 동일한 상태에서 공유 명령이 재차 입력되면, 제어부(130)는 기저장된 서비스 정보에 기초하여, 기존과는 다른 서비스를 추천할 수 있다. 즉, 사용자의 근무지에서 동일한 시간에 콘텐츠에 대한 공유 명령이 입력되면, 제어부(130)는 해당 시간에 저장된 서비스 정보에 기초하여 사내에서만 사용되는 서비스 외의 다른 서비스를 추천할 수 있다. 즉, 상술한 예에서 선택된 서비스가 문자 메시지 서비스에 속하는 경우, 공유 모델은 업무 시간 내에 근무지에서 공유 명령이 입력된 경우라도 문자 메시지 서비스를 콘텐츠를 공유하기 위한 서비스로 추천할 수 있다.

[0237] 도 3은 본 발명의 일 실시 예에 따른 디바이스의 세부 구성을 설명하기 위한 블록도이다. 도 3에 따르면, 디바이스(100)는 도 2에 도시된 구성요소 외에 통신부(140), GPS 수신부(141), DMB 수신부(143), 저장부(150), 오디오 처리부(161), 비디오 처리부(163), 스피커(170), 센서부(180), 버튼(191), USB 포트(192), 카메라(193), 마이크(194)를 포함한다.

[0238] 통신부(140)는 외부 기기와 통신을 수행한다. 여기에서, 외부 기기는 제1 서버(200), 제2 서버(300) 및 타 디바이스를 포함할 수 있다. 이를 위해, 통신부(140)는 와이파이 칩(141), 블루투스 칩(142), NFC 칩(143), 무선 통신 칩(144) 등과 같은 다양한 통신 방식에 따른 하드웨어를 포함한다. 이들 칩은 구현상 원 칩으로 집적화되어 사용될 수도 있고, 도 3과 같이 각각 별개의 칩으로 사용될 수도 있다.

[0239] 특히, 통신부(140)는 외부 기기와 인터랙션을 수행할 수 있다. 제어부(130)는 디바이스(100)가 외부 기기와 인터랙션을 수행한 경우, 인터랙션과 관련된 컨텍스트 정보를 수집하여 저장부(150)에 저장할 수 있다.

[0240] 구체적으로, 제어부(130)는 디바이스(100)에서 제공 가능한 서비스별로 발생하는 인터랙션을 모니터링하고, 인터랙션을 수행한 외부 기기에 대한 정보, 인터랙션이 수행한 시간 정보, 인터랙션 과정에서 송수신된 콘텐츠 정보 및 인터랙션이 수행된 서비스 정보 등을 수집하여 저장부(150)에 저장할 수 있다. 뿐만 아니라, 제어부(130)는 통신부(140)를 통해 외부 기기와의 인터랙션에 따라 생성된 컨텍스트 정보를 제1 서버(200)로 전송하도록 제어할 수 있다.

[0241] 또한, 제어부(130)는 컨텍스트 정보에 기초하여 서비스, 공유 대상 및 콘텐츠 중 적어도 하나를 추천하기 위한 리스트를 디스플레이부(120)를 통해 디스플레이할 수 있다.

[0242] 한편, 통신부(140)는 공유 대상으로 선택된 외부 기기와 통신을 수행할 수 있으며, 제어부(130)는 저장부(150)에 저장된 콘텐츠가 선택된 경우, 선택된 서비스를 통해 콘텐츠 또는 콘텐츠와 관련된 링크 정보를 선택된 공유 대상에 전송하도록 통신부(140)를 제어할 수 있다.

[0243] 그리고, 통신부(140)는 제1 서버(200) 및 제2 서버(300)와 통신을 수행할 수 있다. 제어부(130)는 서버에 저장된 콘텐츠가 선택된 경우, 선택된 공유 대상에 대해 서버에 저장된 콘텐츠에 대한 접근 권한을 부여할 수 있다.

- [0244] 이와 같이, 콘텐츠를 공유하기 위해 제어부(130)가 수행하는 동작은 도 2와 함께 설명한바 있다는 점에서, 구체적인 설명은 생략하도록 한다.
- [0245] 이를 위해, 통신부(140)는 와이파이 칩(141), 블루투스 칩(142), NFC 칩(143)을 구비하며, 각각 WiFi 방식, 블루투스 방식, NFC 방식으로 통신을 수행한다.
- [0246] 이 중 NFC 칩(143)은 135kHz, 13.56MHz, 433MHz, 860~960MHz, 2.45GHz 등과 같은 다양한 RF-ID 주파수 대역들 중에서 13.56MHz 대역을 사용하는 NFC(Near Field Communication) 방식으로 동작하는 칩을 의미한다. NFC 칩(143)을 사용하는 경우 공유 대상 디바이스(400)에는 NFC 리더가 마련되어 있어야 한다. 이에 따라, 사용자가 디바이스(100)나 공유 대상 장치(400)를 이동시켜, 서로 통신 가능한 범위(약 10cm)내에 위치시키면 NFC 칩(143)에 기록된 콘텐츠가 공유 대상 디바이스(400)로 전달된다.
- [0247] 한편, 와이파이 칩(141)이나 블루투스 칩(142)을 이용하는 경우에는 공유 대상 디바이스(400)와 각종 연결 정보를 먼저 송수신하여, 이를 이용하여 통신 연결한 후 네트워크를 통해 통신을 수행할 수 있다.
- [0248] 그 밖에, 무선 통신 칩(144)은 3G, 4G 등과 같이 이동 통신 망을 이용하거나, 인터넷 망을 이용하여 다양한 방식의 무선 통신을 수행할 수 있다. 구체적으로, 무선 통신 칩(144)은 3G, 3GPP, LTE 등과 같은 다양한 이동 통신 규격에 따라 이동 통신 망에 접속하여, 제1 서버(200) 및 공유 대상 디바이스(400)와 통신을 수행할 수 있다.
- [0249] GPS 수신부(141)는 GPS(Global Positioning System) 위성으로부터 GPS 신호를 수신하여, 디바이스(100)의 현재 위치를 산출하기 위한 구성요소이다. 제어부(130)는 산출된 GPS 정보를 이용하여, 디바이스(100)와 인터랙션을 수행한 이력이 있는 외부 기기들 중에서, 콘텐츠 공유 명령 입력시 콘텐츠 공유 명령 입력시와 동일한 위치에서 디바이스(100)가 인터랙션을 수행한 외부 기기 및 인터랙션을 위해 사용된 서비스 등을 판단하고, 판단된 외부 기기 및 서비스를 추천할 수 있다.
- [0250] DMB 수신부(143)는 DMB(Digital Multimedia Broadcasting) 신호를 수신하여 처리하는 구성요소이다.
- [0251] 한편, 제어부(130)는 선택된 콘텐츠에 대한 정보에 기초하여, 콘텐츠를 공유하기 위한 통신 방식을 결정할 수 있다.
- [0252] 구체적으로, 제어부(130)는 선택된 콘텐츠의 사이즈에 대응되는 통신 방식에 따라 외부 기기와 통신을 수행하도록 통신부(140)를 제어할 수 있다. 예를 들어, 제어부(130)는 콘텐츠의 사이즈가 기설정된 사이즈보다 큰 경우, WiFi와 같은 무선 통신 프로토콜에 따라 공유 대상과 콘텐츠를 공유하고, 콘텐츠의 사이즈가 기설정된 사이즈보다 작은 경우, 3G, LTE 등과 같은 이동 통신 규격에 따라 이동 통신 망에 접속하여 공유 대상과 콘텐츠를 공유하도록 통신부(150)를 제어할 수 있다.
- [0253] 저장부(150)는 디바이스(100)를 동작시키기 위해 필요한 각종 정보가 저장된다. 특히, 저장부(150)는 디바이스의 동작과 관련된 컨텍스트 정보를 저장할 수 있으며, 제어부(130)는 컨텍스트 정보를 이용하여 적어도 하나의 서비스, 공유 대상 및 콘텐츠를 추천하도록 제어할 수 있다. 이에 대해서는, 상술한 바 있다는 점에서 중복 설명은 생략하도록 한다.
- [0254] 한편, 제어부(130)는 상황 정보에 기초하여 공유 대상 및 서비스를 추천할 수 있음은 전술한 바 있다. 이를 위해, 저장부(150)는 상황 정보별로 선택된 콘텐츠를 공유할 적어도 하나의 서비스와 공유 대상에 대한 정보를 저장할 수 있다. 또한, 저장부(150)는 사용자의 업무 시간에 대한 정보, 근무지에 대한 정보 등도 저장할 수 있다.
- [0255] 한편, 저장부(150)는 플래시 메모리 타입(flash memory type), 하드디스크 타입(hard disk type), 멀티미디어 카드 마이크로 타입(multimedia card micro type), 카드 타입의 메모리(예를 들어 SD 또는 XD 메모리 등), 램, 롬 중 적어도 하나의 타입의 저장매체를 포함할 수 있다.
- [0256] 오디오 처리부(161)는 오디오 데이터에 대한 처리를 수행하는 구성요소이다. 오디오 처리부(161)에서는 오디오 데이터에 대한 디코딩이나 증폭, 노이즈 필터링 등과 같은 다양한 처리가 수행될 수 있다.
- [0257] 비디오 처리부(163)는 비디오 데이터에 대한 처리를 수행하는 구성요소이다. 비디오 처리부(163)에서는 비디오 데이터에 대한 디코딩, 스케일링, 노이즈 필터링, 프레임 레이트 변환, 해상도 변환 등과 같은 다양한 이미지 처리를 수행할 수 있다. 특히, 상술한 코덱은 소프트웨어로도 구현될 수 있지만, 하드웨어로도 구현될 수 있다. 비디오 처리부(163)는 하드웨어로 구현된 코덱을 포함하며, 이를 이용하여 비디오 데이터에 대한 인코딩 또는

디코딩을 수행할 수 있다.

- [0258] 스피커(170)는 오디오 처리부(150)에서 처리된 각종 오디오 데이터 뿐만 아니라 각종 알림 음이나 음성 메시지 등을 출력할 수 있다.
- [0259] 센서부(180)는 디바이스(100)에 대한 사용자의 조작 내용이나 디바이스(100)의 상태 등을 센싱하기 위한 구성요소이다. 센서부(180)는 지자기 센서(181), 자이로 센서(182), 가속도 센서(183), 터치 센서(184) 등과 같은 다양한 센서를 포함할 수 있다.
- [0260] 지자기 센서(181)는 2축 또는 3축 플럭스게이트를 이용하여 주변 지자기 변화를 감지하는 센서이다. 제어부(130)는 지자기 센서(181)에서 감지된 지자기 값을 이용하여, 방위각을 산출할 수 있다. 이에 따라, 서버 장치(100)가 어느 방향으로 회전하였는지 여부를 판단할 수 있다.
- [0261] 가속도 센서(182)는 움직임 발생시 가속도 및 가속도의 방향을 측정할 수 있는 센서이다. 구체적으로는, 가속도 센서(182)는 그 센서가 부착된 디바이스(100)의 기울기에 따라 변화되는 중력 가속도에 대응되는 센싱 값을 출력한다. 제어부(130)는 가속도 센서(182)의 출력값을 이용하여 이동체의 기울어진 정도를 판단할 수 있다.
- [0262] 자이로 센서(183)는 회전 운동이 일어나면, 그 속도 방향으로 작용하는 코리올리의 힘을 측정하여, 각속도를 검출하는 센서이다. 제어부(130)는 자이로 센서(183)의 측정 값을 이용하여서도 디바이스(100)의 회전을 검출할 수 있다.
- [0263] 터치 센서(184)는 디스플레이부(120)에 연결되어, 사용자의 터치 조작을 감지할 수 있다. 터치 센서(184)는 정전식 또는 감압식으로 구현될 수 있다. 정전식 터치 센서는, 디스플레이부(120) 표면에 코팅된 유전체를 이용하여, 사용자의 신체 일부가 디스플레이부(120) 표면에 터치되었을 때 사용자의 인체로 여기되는 미세 전기를 감지하여 터치 좌표를 산출하는 방식의 센서를 의미한다. 감압식 터치 센서는 디스플레이부(120)에 내장된 두 개의 전극 판을 포함하여, 사용자가 화면을 터치하였을 경우, 터치된 지점의 상하 판이 접촉되어 전류가 흐르게 되는 것을 감지하여 터치 좌표를 산출하는 방식의 터치 센서를 의미한다. 센서부(180)는 터치 센서를 통해 사용자가 터치한 지점의 좌표를 검출하여 제어부(130)로 제공한다.
- [0264] 제어부(120)는 센서부(180)로부터 제공되는 각종 센싱 신호에 따라 다양한 제어 동작을 수행할 수 있다. 즉, 터치 센서(184)에 의해 터치된 지점의 좌표값이 콘텐츠 공유 아이콘이 표시된 좌표에 해당하면, 콘텐츠 공유 명령이 선택된 것으로 인식하여, 그에 대응되는 동작을 수행할 수 있다.
- [0265] 또한, 지자기 센서(181), 자이로 센서(182), 가속도 센서(183) 등에 의해 디바이스(100)가 가로 방향 또는 세로 방향으로 회전한 것이 감지되면, 회전 방향에 따라 화면을 전환하는 동작도 수행할 수 있다. 예를 들어, 제어부(130)는 디바이스(100)의 회전에 따라 디스플레이부(120)에 디스플레이되는 콘텐츠의 화면을 회전시킬 수 있다.
- [0266] 그 밖에, 디바이스(100)는 버튼(191), USB 포트(192), 카메라(193), 마이크(194) 등과 같은 다양한 구성 요소를 더 포함할 수 있다. 버튼(191)은 디바이스(100)의 본체 외관의 전면부나 측면부, 배면부 등의 임의의 영역에 형성된 기계적 버튼, 터치 패드, 휠 등과 같은 다양한 유형의 버튼이 될 수 있다. USB 포트(192)는 USB 메모리나 USB 커넥터가 연결될 수 있는 포트를 의미한다. 디바이스(100)는 USB 포트(192) 뿐만 아니라 각종 연결 포트에 의해 연결된 외부 장치에 저장된 콘텐츠도 함께 검색하여 공유 가능한지 확인할 수 있다.
- [0267] 카메라(193) 및 마이크(194)가 마련된 경우, 제어부(130)는 마이크(194)를 통해 입력되는 사용자 음성이나 카메라(193)에 의해 인식되는 사용자 모션에 따라 제어 동작을 수행할 수도 있다. 즉, 디바이스(100)는 모션 제어 모드나 음성 제어 모드로 동작할 수 있다. 모션 제어 모드로 동작하는 경우, 제어부(130)는 카메라(193)를 활성화시켜 사용자를 관찰하고, 사용자의 모션 변화를 추적하여 그에 대응되는 제어 동작을 수행한다. 가령, 사용자가 콘텐츠 공유 기능에 대응되는 모션을 수행하였다고 판단되면, 제어부(130)는 선택된 콘텐츠를 공유하기 위한 서비스 및 공유 대상을 추천하고, 그에 따른 리스트를 디스플레이부(120)에 디스플레이할 수 있다. 또는, 마이크(194)에 의해 입력된 사용자 음성을 분석하여, 사용자가 콘텐츠 공유 기능에 대응되는 음성을 발음한 것으로 판단되는 경우에도, 제어부(130)는 선택된 콘텐츠를 공유하기 위한 서비스 및 공유 대상을 추천하고, 그에 따른 리스트를 디스플레이부(120)에 디스플레이할 수 있다.
- [0268] 상술한 제어부(130)의 동작은 저장부(150)에 저장된 프로그램에 의해 이루어질 수 있다.
- [0269] 즉, 저장부(150)에는 디바이스(100)를 구동시키기 위한 O/S(Operating System) 소프트웨어, 콘텐츠 공유 기능을 수행하기 위한 어플리케이션, 어플리케이션 실행 중에 입력되거나 설정되는 각종 데이터, 콘텐츠 등과 같이 다양한 데이터가 저장될 수 있다. 제어부(130)는 저장부(150)에 저장된 각종 프로그램을 이용하여 디바이스(100)

의 동작을 전반적으로 제어한다.

- [0270] 구체적으로는, 제어부(130)는 RAM(131), ROM(132), 메인 CPU(133), 그래픽 처리부(134), 제1 내지 n 인터페이스(135-1 ~ 135-n), 버스(136)를 포함한다.
- [0271] RAM(131), ROM(132), 메인 CPU(133), 그래픽 처리부(134), 제1 내지 n 인터페이스(135-1 ~ 135-n) 등은 버스(136)를 통해 서로 연결되어, 각종 데이터나 신호 등을 송수신할 수 있다.
- [0272] 제1 내지 n 인터페이스(135-1 ~ 135-n)는 도 3에 도시된 각종 구성 요소들 뿐만 아니라, 그 밖의 구성 요소들과도 연결되어 메인 CPU(133)가 액세스할 수 있도록 한다.
- [0273] 메인 CPU(133)는 저장부(150)에 액세스하여, 저장부(150)에 저장된 O/S를 이용하여 부팅을 수행한다. 그리고, 저장부(150)에 저장된 각종 프로그램, 콘텐츠, 데이터 등을 이용하여 다양한 동작을 수행한다.
- [0274] 구체적으로는, ROM(132)에는 시스템 부팅을 위한 명령어 세트 등이 저장된다. 턴은 명령이 입력되어 전원이 공급되면, 메인 CPU(133)는 ROM(132)에 저장된 명령어에 따라 저장부(150)에 저장된 O/S를 RAM(131)에 복사하고, O/S를 실행시켜 시스템을 부팅시킨다. 부팅이 완료되면, 메인 CPU(133)는 저장부(150)에 저장된 각종 어플리케이션 프로그램을 RAM(131)에 복사하고, RAM(131)에 복사된 어플리케이션 프로그램을 실행시켜 각종 동작을 수행한다.
- [0275] 그래픽 처리부(134)는 메인 CPU(133)의 제어에 따라 각종 화면을 구성한다. 구체적으로는, 그래픽 처리부(134)는 도 6 내지 도 20과 같은 화면을 표시할 수 있다. 그래픽 처리부(134)는 화면에 대한 표시 상태 값을 계산한다. 표시 상태 값이란 화면상에서 객체가 표시될 위치의 좌표값, 객체의 형태, 크기, 컬러 등을 나타내는 속성 값 등이 될 수 있다. 그래픽 처리부(134)는 표시 상태 값이 계산되면, 그 값에 기초하여 렌더링을 수행하여, 화면을 생성한다.
- [0276] 메인 CPU(133)는 센서부(180) 또는 버튼(191)에 의해 사용자가 콘텐츠 공유 명령을 입력한 것으로 판단되면, 저장부(150)에 저장된 콘텐츠를 검색하고, 그 검색 결과에 대응되는 화면을 생성하도록 그래픽 처리부(124)를 제어한다.
- [0277] 상술한 바와 같이 제어부(130)는 저장부(150)에 저장된 프로그램을 RAM(131)에 복사하고 실행시켜, 다양한 동작을 수행할 수 있다.
- [0278] 도 4는 저장부(150)에 저장된 소프트웨어의 계층을 설명하기 위한 도면이다. 도 4에 따르면, 저장부(150)에는 베이스 모듈(151), 센싱 모듈(152), 통신 모듈(153), 프리젠테이션 모듈(154), 웹 브라우저 모듈(155), 콘텐츠 처리 모듈(156)을 포함한다.
- [0279] 베이스 모듈(151)이란 디바이스(100)에 구비된 각 하드웨어들로부터 전달되는 신호를 처리하여 상위 레이어 모듈로 전달하는 기초 모듈을 의미한다.
- [0280] 베이스 모듈(151)은 스토리지 모듈(151-1), 위치 기반 모듈(151-2), 보안 모듈(151-3), 네트워크 모듈(151-4) 등을 포함한다.
- [0281] 스토리지 모듈(151-1)이란 데이터베이스(DB)나 레지스트리를 관리하는 프로그램 모듈이다. 메인 CPU(153)는 스토리지 모듈(151-1)을 이용하여 저장부(150) 내의 데이터베이스에 액세스하여, 각종 데이터를 리딩(reading)할 수 있다. 위치 기반 모듈(151-2)이란 GPS 칩 등과 같은 각종 하드웨어와 연동하여 위치 기반 서비스를 지원하는 프로그램 모듈이다. 보안 모듈(151-3)이란 하드웨어에 대한 인증(Certification), 요청 허용(Permission), 보안 저장(Secure Storage) 등을 지원하는 프로그램 모듈이고, 네트워크 모듈(151-4)이란 네트워크 연결을 지원하기 위한 모듈로 DNET 모듈, UPnP 모듈 등을 포함한다.
- [0282] 센싱 모듈(152)은 외부 입력 및 외부 디바이스에 대한 정보를 관리하고, 이를 이용하기 위한 모듈이다. 센싱 모듈(152)은 회전 인식 모듈(Rotation Recognition), 음성 인식 모듈(Voice Recognition), 터치 감지 모듈(Touch Recognition), 제스처 인식 모듈(Gesture Recognition)을 포함한다. 회전 인식 모듈이란 지자기 센서(181), 자이로 센서(182) 등과 같은 센서에서 감지된 센싱 값을 이용하여 회전 각도 및 회전 방향을 산출하는 프로그램이다. 음성 인식 모듈은 마이크(194)에서 수집된 음성 신호를 분석하여, 사용자의 음성을 추출하는 프로그램이며, 터치 감지 모듈은 터치 센서(184)에서 감지된 센싱 값을 이용하여 터치 좌표를 검출하는 프로그램이며, 제스처 인식 모듈은 카메라(193)에서 촬상된 이미지를 분석하여 사용자의 제스처를 인식하는 프로그램이다.
- [0283] 통신 모듈(153)은 외부와 통신을 수행하기 위한 모듈이다. 통신 모듈(153)은 메신저 프로그램, SMS(Short

Message Service) & MMS(Multimedia Message Service) 프로그램, 이메일 프로그램 등과 같은 메시징 모듈(153-1), 전화 정보 수집기(Call Info Aggregator) 프로그램 모듈, VoIP 모듈 등을 포함하는 전화 모듈(153-2)을 포함할 수 있다.

- [0284] 프리젠테이션 모듈(154)은 디스플레이 화면을 구성하기 위한 모듈이다. 프리젠테이션 모듈(154)은 멀티미디어 콘텐츠를 재생하여 출력하기 위한 멀티미디어 모듈(154-1), UI 및 그래픽 처리를 수행하는 UI & 그래픽 모듈(154-2)을 포함한다. 멀티미디어 모듈(154-1)은 플레이어 모듈, 캡코더 모듈, 사운드 처리 모듈 등을 포함할 수 있다. 이에 따라, 각종 멀티미디어 콘텐츠를 재생하여 화면 및 음향을 생성하여 재생하는 동작을 수행한다. UI & 그래픽 모듈(154-2)은 이미지를 조합하는 이미지 합성기(Image Compositor module), 이미지를 디스플레이할 화면 상의 좌표를 조합하여 생성하는 좌표 조합 모듈, 하드웨어로부터 각종 이벤트를 수신하는 X11 모듈, 2D 또는 3D 형태의 UI를 구성하기 위한 툴(tool)을 제공하는 2D/3D UI 툴킷 등을 포함할 수 있다.
- [0285] 웹 브라우저 모듈(155)은 웹 브라우저를 수행하여 웹 서버에 액세스하는 모듈을 의미한다. 웹 브라우저 모듈(155)은 웹 페이지를 구성하는 웹 뷰(web view) 모듈, 다운로드를 수행하는 다운로드 에이전트 모듈, 북마크 모듈, 웹킷(Webkit) 모듈 등과 같은 다양한 모듈을 포함할 수 있다.
- [0286] 콘텐츠 처리 모듈(156)은 저장부(150)에 저장된 콘텐츠를 처리하기 위한 소프트웨어를 의미한다. 재생 능력 판단 모듈(156-1)은 재생 능력 정보와 콘텐츠 속성을 비교하는 알고리즘으로 동작하는 프로그램이다. 파서(156-2) 및 코덱(156-3)은 콘텐츠 처리를 위해서 비디오 처리부(160)로 제공되는 소프트웨어이다. 파서(156-2)는 통상적으로 소프트웨어로만 구현되고, 코덱(156-3)은 소프트웨어로 구현되는 경우도 있고 하드웨어로 구현되는 경우도 있다.
- [0287] 그 밖에, 네비게이션 서비스 모듈, 게임 모듈 등과 같은 다양한 어플리케이션 모듈이 더 포함될 수 있다.
- [0288] 도 4에 도시된 각종 프로그램 모듈들은 디바이스(100)의 종류 및 특성에 따라 일부 생략되거나 변형 또는 추가될 수도 있다. 가령, 디바이스(100)가 스마트폰인 경우라면, 전자책 어플리케이션, 게임 어플리케이션 및 기타 유틸리티 프로그램이 더 포함될 수도 있다. 또한, 도 4의 프로그램 모듈들 중에서 일부는 생략될 수도 있다.
- [0289] 또한, 도 3에 도시된 구성요소들도 디바이스(100)의 종류 및 특성에 따라 일부 생략되거나 변형 또는 추가될 수 있다. 가령, 디바이스(100)가 TV인 경우, 안테나나 튜너와 같은 하드웨어도 더 포함될 수 있다.
- [0290] 도 5는 본 발명의 일 실시 예에 따른 콘텐츠 공유 시스템을 설명하기 위한 도면이다. 특히, 도 5는 컨텍스트 정보를 저장되는 데이터베이스를 설명하기 위한 도면으로, 설명의 편의를 위해 제1 및 제2 서버(200, 300)은 도시하지 않았다.
- [0291] 먼저, 도 5의 a에 도시된 바와 같이, 컨텍스트 정보는 디바이스(100) 자체에 저장될 수 있다. 구체적으로, 컨텍스트 정보는 디바이스(100)에 마련된 저장부(150)에 데이터베이스되어 저장될 수 있으며, 이 경우, 저장부(150)는 마이크로 서버(510) 형태로 구현될 수 있다.
- [0292] 또한, 도 5의 b에 도시된 바와 같이, 컨텍스트 정보는 별도로 마련된 외부 서버(520)에 저장되어 있을 수 있다. 구체적으로, 제어부(130)는 디바이스(100)에서 제공 가능한 서비스별로 발생하는 인터랙션을 모니터링하고, 인터랙션에 따른 컨텍스트 정보를 외부 서버(520)로 전송할 수 있다.
- [0293] 이 경우, 외부 서버(520)는 디바이스(100) 별로 컨텍스트 정보를 저장할 수 있다. 예를 들어, 디바이스(100)로부터 디바이스 기기 정보를 수신하고, 기기 정보별로 컨텍스트 정보를 매칭시켜 저장할 수 있다.
- [0294] 한편, 콘텐츠에 대한 공유 명령, 외부 기기에 대한 공유 명령, 사용자에게 대한 공유 명령 중 적어도 하나의 사용자 조작이 입력되면, 제어부(130)는 컨텍스트 정보의 전송을 외부 서버(520)로 요청하여, 외부 서버(520)로부터 컨텍스트 정보를 수신하도록 통신부(140)를 제어할 수 있다. 예를 들어, 제어부(130)는 디바이스의 기기 정보를 외부 서버(520)로 전송하고, 기기 정보에 매칭되는 컨텍스트 정보를 수신할 수 있다.
- [0295] 도 6은 본 발명의 일 실시 예에 따른 콘텐츠 공유 방법의 일 예를 설명하기 위한 도면이다.
- [0296] 도 6a와 같이, 디바이스(100)에 저장된 동영상에 대한 리스트(610)가 디스플레이되고, 사용자의 터치 조작에 따라 하나의 동영상(620)이 선택되면, 해당 콘텐츠의 재생 명령을 입력받기 위한 GUI 요소(621) 및 공유 명령을 입력받기 위한 GUI 요소(622)가 디스플레이될 수 있다. 하지만, 이는 일 예일 뿐, 공유 명령을 입력받기 위한 GUI 요소만이 디스플레이될 수 있음은 물론이다.
- [0297] 이후, GUI 요소(622)가 선택되면, 추천된 공유 대상에 대한 리스트(630)가 디스플레이된다. 가령, 기설정된 횟

수 이상 인터랙션을 수행한 타 디바이스가 공유 대상으로 추천된 경우, 타 디바이스의 사용자 명칭이 해당 사용자의 이미지와 함께 리스트(630)에 디스플레이될 수 있다. 하지만, 이는 일 예에 불과하며 사용자 명칭만이 디스플레이될 수 있음은 물론이다.

- [0298] 이후, 공유 대상에 대한 리스트(630) 상에서 공유 대상이 선택되면, 추천된 서비스에 대한 리스트(640)가 디스플레이된다. 가령, 최근에 인터랙션을 수행한 서비스가 공유 서비스로 추천된 경우, 각 서비스의 명칭 및 아이콘이 리스트(640)에 디스플레이될 수 있다. 하지만, 이는 일 예에 불과하며 명칭 또는 아이콘만이 디스플레이될 수도 있다.
- [0299] 이에 따라, 서비스에 대한 리스트(640) 상에서 서비스가 선택되면, 디바이스(100)는 선택된 서비스를 이용하여 선택된 콘텐츠를 선택된 공유 대상으로 전송한다. 가령, 공유 대상으로 Jane이 선택되고 서비스로 IMS 서비스가 선택된 경우, 디바이스(100)는 IMS 서비스를 이용하여 동영상 1을 Jane의 디바이스로 전송할 수 있다.
- [0300] 한편, 상술한 실시 예에서는 서비스에 대한 리스트보다 공유 대상에 대한 리스트가 먼저 디스플레이되는 것으로 설명하였으나 이는 일 예에 불과하고, 공유 대상에 대한 리스트가 서비스에 대한 리스트보다 먼저 디스플레이될 수도 있다.
- [0301] 또한, 상술한 실시 예에서는 콘텐츠가 디바이스(100)에 저장되는 것으로 설명하였으나 이는 설명의 편의를 위한 것일 뿐이다. 즉, 콘텐츠가 제1 서버(200)에 저장된 경우에도, 디바이스(100)는 사용자 계정으로 제1 서버(200)에 로그인하여, 제1 서버(200)에 저장된 콘텐츠에 대한 리스트를 디스플레이하고, 리스트 상에서 선택된 콘텐츠와 관련된 서비스 및 공유 대상을 추천할 수 있다. 이는 이하의 도 7 내지 도 20에서도 동일하게 적용될 수 있다.
- [0302] 또한, 상술한 실시 예에서는 공유 명령을 입력받기 위한 GUI 요소가 별도로 디스플레이되는 것으로 설명하였으나 이는 일 예에 불과하며, 디바이스(100)는 기설정된 터치 제스처가 입력되면 선택된 콘텐츠에 대한 공유 명령이 입력된 것으로 판단할 수 있다.
- [0303] 예를 들어, 도 6b와 같이, 동영상(620)이 선택된 상태에서 좌측에서 우측 방향으로 플릭 제스처가 입력되면, 디바이스(100)는 선택된 콘텐츠를 공유하고자 하는 공유 대상에 대한 리스트(630) 및 서비스에 대한 리스트(640)가 디스플레이될 수 있다. 하지만, 이는 일 예일 뿐, 더블 탭 등 다양한 터치 제스처로 구현될 수 있음은 물론이다.
- [0304] 한편, 상술한 실시 예에서는 디바이스(100)에 저장된 콘텐츠에 대한 목록 상에서 하나의 콘텐츠를 선택되면 공유 대상 및 서비스가 추천되는 것으로 설명하였으나 이는 일 예에 불과하며, 콘텐츠 재생 중인 경우 해당 콘텐츠의 공유 명령이 입력될 수 있음을 물론이다.
- [0305] 즉, 도 6c와 같이, 동영상(650)이 재생 중인 상태에서 사용자가 화면을 터치하면, 화면 하단에는 공유 명령을 입력받기 위한 GUI 요소(651)가 디스플레이될 수 있다. 이에 따라, GUI 요소(651)가 선택되면 추천된 공유 대상에 대한 리스트(630) 및 추천된 공유 서비스에 대한 리스트(640)가 디스플레이될 수 있다.
- [0306] 도 7은 본 발명의 일 실시 예에 따른 콘텐츠 공유 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- [0307] 도 7과 같이, 디바이스(100)에 저장된 동영상에 대한 리스트(710)가 디스플레이되고, 사용자의 터치 조작에 따라 하나의 동영상 콘텐츠(720)가 선택되면, 해당 콘텐츠의 재생 명령을 입력받기 위한 GUI 요소(721) 및 공유 명령을 입력받기 위한 GUI 요소(722)가 디스플레이될 수 있다.
- [0308] 이후, GUI 요소(722)가 선택되면, 추천된 공유 대상에 대한 리스트(730)가 디스플레이된다. 가령, 디바이스(700)와 기설정된 횟수 이상 인터랙션을 수행한 타 디바이스가 공유 대상으로 추천된 경우, 타 디바이스의 사용자 명칭이 사용자의 이미지와 함께 리스트(730)에 디스플레이될 수 있다.
- [0309] 한편, 공유 대상에 대한 리스트(730)에는 추천된 공유 대상을 다른 컨텍스트 정보에 기초하여 필터링하기 위한 GUI 요소(731)가 함께 디스플레이될 수 있다. 하지만, 이는 일 예일 뿐, 공유 대상 리스트(730)가 아니라도 디바이스(700)에 마련된 화면의 다른 영역 상에 디스플레이될 수 있음은 물론이다.
- [0310] 이에 따라, GUI 요소(731)가 선택되면, 디바이스(700)는 다른 컨텍스트 정보에 기초하여 일차적으로 추천된 공유 대상을 필터링하여 공유 대상을 재추천할 수 있다. 가령, 기설정된 횟수 이상 인터랙션을 수행한 타 디바이스들 중에서, 최근 인터랙션을 수행한 타 디바이스만을 포함하는 공유 대상 리스트(740)를 디스플레이할 수 있다.

- [0311] 즉, 도 7에 도시된 바와 같이, 디바이스(700)와 기설정된 횟수 이상 인터랙션을 수행한 타 디바이스의 사용자 명칭인 "Jane", "Tom", "Peter", "Brown",...에서 최근 인터랙션을 수행한 타 디바이스에 대한 사용자 명칭인 "Jane", "Ann"가 디스플레이된다.
- [0312] 한편, 상술한 실시 예에서는 공유 대상을 재추천하기 위해 인터랙션에 대한 시간 정보를 이용하는 것으로 설명하였으나 이는 일 예일 뿐, 컨텍스트 정보에 포함된 다양한 정보가 이용될 수 있음은 물론이다.
- [0313] 이후, 공유 대상에 대한 리스트(740) 상에서 하나의 공유 대상이 선택되면, 추천된 서비스에 대한 리스트(750)가 디스플레이되고, 서비스에 대한 리스트(750) 상에서 하나의 서비스가 선택되면, 디바이스(100)는 선택된 서비스를 이용하여 선택된 콘텐츠를 선택된 공유 대상으로 전송한다.
- [0314] 가령, 공유 대상으로 "Ann"이 선택되고 공유 서비스로 SNS 서비스가 선택된 경우, 디바이스(100)는 동영상 1을 SNS 서버의 Ann의 계정으로 전송할 수 있다.
- [0315] 한편, 상술한 실시 예에서는 별도의 사용자 조작에 기초하여 공유 대상을 재추천하는 것으로 설명하였으나 이는 일 예에 불과하다. 구체적으로, 디바이스(700)는 별도의 사용자 조작없이도 복수의 컨텍스트 정보를 이용하여 추천된 공유 대상에 대한 리스트를 디스플레이할 수 있다. 즉, 상술한 도 7에서, 공유 명령이 입력되면 리스트(730)를 디스플레이함이 없이 바로 리스트(740)를 디스플레이할 수도 있다.
- [0316] 또한, 상술한 실시 예에서는, 공유 대상을 재추천하기 위한 명령을 입력받기 위한 GUI 요소가 디스플레이되는 것으로 설명하였으나, 이는 일 예에 불과하다. 즉, 별도의 GUI 요소가 디스플레이됨이 없이 기설정된 터치 제스처에 따라 공유 대상 또는 서비스를 재추천할 수 있다. 여기에서, 터치 제스처는 플릭, 더블 탭 등을 포함할 수 있다.
- [0317] 도 8은 본 발명의 일 실시 예에 따른 콘텐츠 공유 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- [0318] 도 8과 같이, 디바이스(100)에 저장된 이미지에 대한 리스트(810)가 디스플레이되고, 사용자의 터치 조작에 따라 하나의 이미지 콘텐츠(820)가 선택되면, 해당 콘텐츠의 재생 명령을 입력받기 위한 GUI 요소(821) 및 공유 명령을 입력받기 위한 GUI 요소(822)가 디스플레이될 수 있다. 여기에서, 재생 명령이란, 이미지 콘텐츠를 플류 형태로 디스플레이하기 위한 명령이다.
- [0319] 이후, GUI 요소(822)가 선택되면, 추천된 서비스별로 추천된 공유 대상에 대한 리스트(830)가 디스플레이된다.
- [0320] 가령, 디바이스(100)가 외부 기기와 인터랙션을 수행하기 위해 사용한 서비스 중 기설정된 횟수 이상 인터랙션을 수행한 서비스를 추천하고, 해당 서비스별로 최근 인터랙션을 수행한 외부 기기를 공유 대상으로 추천한 경우를 가정한다. 이 경우, 디바이스(100)는 추천된 각 서비스의 아이콘 및 해당 서비스에서 최근 인터랙션을 수행한 외부 기기의 사용자 명칭을 포함하는 리스트(830)를 디스플레이할 수 있다. 한편, 외부 기기가 서버인 경우, 디바이스(100)가 인터랙션을 수행한 서버의 계정 정보를 디스플레이할 수 있다.
- [0321] 이후, 리스트(830) 상에서 공유 대상이 선택되면, 디바이스(100)는 선택된 공유 대상이 인터랙션을 수행하였던 서비스를 이용하여 선택된 콘텐츠를 선택된 공유 대상으로 전송한다. 가령, 공유 대상으로 Peter가 선택되면 선택된 공유 대상이 인터랙션을 수행하였던 서비스는 IMS 서비스이므로, 디바이스(100)는 이미지 1을 IMS 서비스를 통해 Peter의 디바이스로 전송할 수 있다.
- [0322] 도 9는 본 발명의 일 실시 예에 따른 콘텐츠 공유 방법의 일 예를 설명하기 위한 도면이다.
- [0323] 도 9와 같이, 디바이스(100)에 저장된 이미지에 대한 리스트(910)가 디스플레이되고, 사용자의 터치 조작에 따라 하나의 이미지(920)가 선택되면, 해당 콘텐츠의 재생 명령을 입력받기 위한 GUI 요소(921) 및 공유 명령을 입력받기 위한 GUI 요소(922)가 디스플레이될 수 있다.
- [0324] 이후, GUI 요소(922)가 선택되면, 추천된 공유 대상에 대한 리스트(930)가 디스플레이된다. 이 경우, 디바이스(100)는 복수의 컨텍스트 정보 각각에 기초하여 추천된 공유 대상을 디스플레이할 수 있다.
- [0325] 가령, 디바이스(100)와 최근에 인터랙션을 수행한 타 디바이스를 제1 공유 대상으로 추천하고 기설정된 횟수 이상 인터랙션을 수행한 타 디바이스를 제2 공유 대상으로 추천하여, 각 공유 대상에 대한 타이틀(931, 932)과 함께 추천된 공유 대상에 대한 리스트(930) 상에 디스플레이할 수 있다.
- [0326] 이후, 공유 대상에 대한 리스트(930) 상에서 하나의 공유 대상이 선택되면, 추천된 서비스에 대한 리스트(940)가 디스플레이되고, 서비스에 대한 리스트(940) 상에서 하나의 서비스가 선택되면, 디바이스(100)는 선택된 서

비스를 이용하여 선택된 콘텐츠를 선택된 공유 대상으로 전송한다. 가령, 공유 대상으로 Andy가 선택되고 공유 서비스로 문자 메시지 서비스가 선택된 경우, 디바이스(100)는 문자 메시지 서비스를 이용하여 이미지 1을 Andy의 디바이스로 전송할 수 있다.

- [0327] 도 10은 본 발명의 일 실시 예에 따른 콘텐츠 공유 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- [0328] 도 10과 같이, 외부 기기에 대한 리스트(1010)가 디스플레이된 상태에서, 사용자의 터치 조작에 따라 하나의 외부 기기(1020)가 선택되면, 선택된 외부 기기에 대한 공유 명령을 입력받기 위한 GUI 요소(1021)가 디스플레이될 수 있다. 여기에서, 외부 기기는 SNS 서버 또는 클라우드 서버일 수 있으며, 외부 기기에 대한 리스트(1010)에는 아이콘 및 각 서버에 대한 사용자의 계정 정보가 함께 디스플레이될 수 있다.
- [0329] 이후, GUI 요소(1021)가 선택되면, 추천된 콘텐츠에 대한 리스트(1030)가 디스플레이된다. 가령, 디바이스(100)가 최근에 다운로드된 콘텐츠를 공유하고자 하는 콘텐츠로 추천하는 경우, 최근에 다운로드된 콘텐츠 각각의 제목이 썸네일 이미지와 함께 리스트(1030)에 디스플레이될 수 있다. 하지만, 이는 일 예에 불과하며 콘텐츠의 제목 또는 썸네일 이미지만이 디스플레이될 수도 있다.
- [0330] 이후, 공유 콘텐츠 리스트(1030) 상에서 하나의 콘텐츠가 선택되면, 디바이스(100)는 선택된 콘텐츠를 외부 기기로 전송한다. 가령, 공유 콘텐츠가 동영상 1로 선택된 경우, 디바이스(100)는 동영상 1를 SNS 서버의 user 1계정으로 업로드할 수 있다. 이 경우, 동영상 1와 관련된 URL 주소가 업로드될 수도 있다.
- [0331] 한편, 상술한 실시 예에서는 최근에 다운로드된 콘텐츠가 공유 콘텐츠로 추천되는 것으로 설명하였으나 이는 일 예에 불과하다. 즉, 디바이스(100)는 컨텍스트 정보에 포함된 다양한 정보에 기초하여 추천된 콘텐츠에 대한 리스트를 디스플레이할 수 있음은 물론이다
- [0332] 도 11은 본 발명의 일 실시 예에 따른 콘텐츠 공유 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- [0333] 도 11을 참조하면, 외부 기기에 대한 리스트(1110)가 디스플레이된 상태에서, 사용자의 터치 조작에 따라 하나의 외부 기기(1120)가 선택되면, 선택된 외부 기기에 대한 공유 명령을 입력받기 위한 GUI 요소(1121)가 디스플레이될 수 있다.
- [0334] 이후, GUI 요소(1121)가 선택되면, 추천된 콘텐츠에 대한 리스트(1130)가 디스플레이된다. 가령, 디바이스(100)가 최근에 다운로드된 콘텐츠를 공유하고자 하는 콘텐츠로 추천하는 경우, 최근에 다운로드된 콘텐츠 각각의 제목이 썸네일 이미지와 함께 리스트(1130)에 디스플레이될 수 있다.
- [0335] 한편, 공유 콘텐츠 리스트(1130)에는 추천된 콘텐츠를 다른 컨텍스트 정보에 기초하여 필터링하기 위한 GUI 요소(1131)가 함께 디스플레이될 수 있다. 하지만, 이는 일 예일 뿐, 공유 콘텐츠 리스트(1130)가 아니라도 디바이스(100)에 마련된 화면의 다른 영역 상에 디스플레이될 수 있음은 물론이다.
- [0336] 이에 따라, GUI 요소(1131)가 선택되면, 디바이스(100)는 다른 컨텍스트 정보에 기초하여 일차적으로 추천된 콘텐츠를 필터링하여 공유하고자 하는 콘텐츠를 재추천할 수 있다.
- [0337] 가령, 최근에 다운로드된 콘텐츠들 중에서, 재생 횟수가 기설정된 횟수 이상인 콘텐츠만을 포함하는 공유 콘텐츠 리스트(1140)를 디스플레이할 수 있다. 한편, 상술한 실시 예에서는 콘텐츠의 재생 횟수에 기초하여 콘텐츠를 재추천하였으나 이는 일 예일 뿐, 컨텍스트 정보에 포함된 다양한 정보가 이용될 수 있음은 물론이다.
- [0338] 이후, 공유 콘텐츠 리스트(1140) 상에서 하나의 콘텐츠가 선택되면, 디바이스(100)는 선택된 콘텐츠를 외부 기기로 전송한다. 가령, 공유 콘텐츠가 동영상 2로 선택된 경우, 디바이스(1100)는 동영상 2를 SNS 서버의 user 1계정으로 업로드할 수 있다.
- [0339] 도 12는 본 발명의 일 실시 예에 따른 콘텐츠 공유 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- [0340] 도 12를 참조하면, 외부 기기에 대한 리스트(1210)가 디스플레이된 상태에서, 사용자의 터치 조작에 따라 하나의 외부 기기(1220)가 선택되면, 선택된 외부 기기에 대한 공유 명령을 입력받기 위한 GUI 요소(1221)가 디스플레이될 수 있다.
- [0341] 이후, GUI 요소(1221)가 선택되면, 추천된 콘텐츠에 대한 리스트(1230)가 디스플레이된다. 가령, 최근에 다운로드된 콘텐츠를 공유하고자 하는 제1 콘텐츠로 추천하고 재생 횟수가 기설정된 횟수 이상인 콘텐츠를 공유하고자 하는 제2 콘텐츠로 추천하여, 각 공유 대상에 대한 타이틀(1031, 1032)과 함께 추천된 공유 대상을 리스트(1230) 상에 디스플레이할 수 있다.

- [0342] 이후, 콘텐츠에 대한 리스트(1230) 상에서 하나의 콘텐츠가 선택되면, 디바이스(1200)는 선택된 콘텐츠를 외부 기기로 전송한다. 가령, 공유 콘텐츠가 동영상 1로 선택된 경우, 디바이스(1200)는 동영상 1을 SNS 서버의 user 2 계정으로 업로드할 수 있다.
- [0343] 도 13은 본 발명의 일 실시 예에 따른 콘텐츠 공유 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- [0344] 도 13a와 같이, 디바이스(100)에 설치된 폰 북 어플리케이션이 구동되면 디바이스(100)에 저장된 타 사용자에 대한 리스트(1300)가 디스플레이된다. 사용자의 터치 조작에 따라 타 사용자가 선택되면, 해당 타 사용자에게 전화를 걸기 위한 GUI 요소(1321) 및 공유 명령을 입력받기 위한 GUI 요소(1322)가 디스플레이될 수 있다. 하지만, 이는 일 예일 뿐, 공유 명령을 입력받기 위한 GUI 요소만이 디스플레이될 수 있음은 물론이다.
- [0345] 이후, GUI 요소(1322)가 선택되면, 추천된 콘텐츠에 대한 리스트(1330)가 디스플레이된다. 가령, 외부 기기로 전송된 횟수가 기설정된 횟수 이상인 콘텐츠가 공유하고자 하는 콘텐츠로 추천되는 경우, 해당 콘텐츠의 타이틀 이 썸네일 이미지와 함께 리스트(1330)에 디스플레이될 수 있다. 하지만, 이는 일 예에 불과하며 콘텐츠 명칭 또는 썸네일 이미지만이 디스플레이될 수도 있다.
- [0346] 이후, 콘텐츠에 대한 리스트(1330) 상에서 하나의 콘텐츠가 선택되면, 선택된 콘텐츠를 공유하기 위해 추천된 서비스에 대한 리스트(1340)가 디스플레이된다. 가령, 최근에 인터랙션을 수행한 서비스가 공유 서비스로 추천된 경우, 각 서비스의 명칭 및 아이콘이 리스트(1340)에 디스플레이될 수 있다. 하지만, 이는 일 예에 불과하며 명칭 또는 아이콘만이 디스플레이될 수도 있다.
- [0347] 이에 따라, 서비스에 대한 리스트(1340) 상에서 하나의 서비스가 선택되면, 디바이스(1300)는 선택된 서비스를 이용하여 선택된 콘텐츠를 타 사용자로 전송한다. 가령, 공유하고자 하는 콘텐츠로 이미지 1이 선택되고 서비스로 문자 메시지 서비스가 선택된 경우, 디바이스(1300)는 기저장된 Jane의 전화번호를 이용하여 문자 메시지 서비스를 통해 이미지 1을 Jane의 디바이스로 전송할 수 있다.
- [0348] 한편, 상술한 실시 예에서는 기설정된 횟수 이상 전송된 콘텐츠가 공유하고자 하는 콘텐츠로 추천되고, 최근에 인터랙션을 수행한 서비스를 공유 서비스로 추천하는 것으로 설명하였으나 이는 일 예에 불과하다. 즉, 디바이스(1300)는 컨텍스트 정보에 포함된 다양한 정보에 기초하여 공유하고자 하는 콘텐츠 및 서비스를 추천하고, 추천된 공유 대상 및 서비스를 리스팅하여 디스플레이할 수 있음은 물론이다.
- [0349] 또한, 상술한 실시 예에서는 콘텐츠에 대한 리스트가 서비스에 대한 리스트보다 먼저 디스플레이되는 것으로 설명하였으나 이는 일 예에 불과하고, 콘텐츠에 대한 리스트가 서비스에 대한 리스트보다 먼저 디스플레이될 수도 있다.
- [0350] 또한, 상술한 실시 예에서는 폰 북 어플리케이션 구동에 따라 디스플레이된 타 사용자에 대한 리스트 상에서 한 명의 타 사용자가 선택되면, 공유하고자 하는 콘텐츠 및 콘텐츠를 공유하기 위한 서비스가 추천되는 것으로 설명하였으나 이는 일 예에 불과하며, 통화 중인 상태에서 콘텐츠의 공유 명령이 입력될 수 있음을 물론이다.
- [0351] 즉, 도 13b와 같이, 디바이스(100)에서 통화 기능이 수행되어 타 사용자와의 통화 화면(1350)이 디스플레이된 경우, 사용자가 통화 화면(1350)을 터치하면 화면 하단에는 공유 명령을 입력받기 위한 GUI 요소(1351)가 디스플레이될 수 있다. 이에 따라, GUI 요소(1351)가 선택되면 추천된 공유하고자 하는 콘텐츠에 대한 리스트(1330) 및 콘텐츠를 공유하기 위한 서비스에 대한 리스트(1340)가 디스플레이될 수 있다.
- [0352] 도 14는 본 발명의 일 실시 예에 따른 콘텐츠 공유 방법을 설명하기 위한 도면이다. 특히, 도 14는 선택된 콘텐츠의 사이즈를 고려하여, 콘텐츠를 공유하기 위한 서비스를 추천하는 방법을 설명하기 위한 도면이라는 점에서, 도 13과 중복되는 부분의 설명은 생략하도록 한다.
- [0353] 도 14와 같이, 콘텐츠에 대한 리스트(1330) 상에서 콘텐츠가 선택되면, 디바이스(100)는 선택된 콘텐츠를 공유하기 위해 추천된 서비스에 대한 리스트(1350)가 디스플레이된다.
- [0354] 이 경우, 디바이스(100)는 선택된 콘텐츠의 사이즈를 고려하여, 컨텍스트 정보에 기초하여 추천된 서비스들 중에서 선택된 콘텐츠를 전송할 수 있는 서비스만을 리스트(1350)에 디스플레이한다. 일반적으로, 문자 메시지 서비스로는 선택된 동영상을 전송할 수 없다는 점에서, 선택된 동영상을 전송할 수 있는 IMS 서비스 및 이메일 서비스에 대한 명칭 및 아이콘이 공유 서비스 리스트(1350)에 디스플레이된다.
- [0355] 이에 따라, 서비스에 대한 리스트(1350) 상에서 이메일 서비스가 선택되면, 디바이스(1300)는 기저장된 Jane의 이메일 주소를 이용하여, 이메일 서비스를 통해 동영상 1을 Jane의 이메일 계정으로 전송할 수 있다.

- [0356] 도 15 및 도 16은 본 발명의 일 실시 예에 따른 콘텐츠 공유 방법을 설명하기 위한 도면이다. 특히, 도 15는 복수의 콘텐츠를 추천된 공유 대상에게 추천된 서비스를 이용하여 전송하는 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- [0357] 먼저, 도 15를 참조하면, 디바이스(100)에 저장된 이미지 콘텐츠에 대한 리스트(1410)이 디스플레이되고, 사용자의 터치 조작에 따라 하나의 이미지 콘텐츠(1420)가 선택되면, 해당 콘텐츠의 재생 명령을 입력받기 위한 GUI 요소(1421) 및 공유 명령을 입력받기 위한 GUI 요소(1422)가 디스플레이될 수 있다. 이 경우, 복수의 콘텐츠를 전송하기 위해, 콘텐츠를 추가하기 위한 GUI 요소(1423)가 함께 디스플레이될 수 있다.
- [0358] 이에 따라, 사용자가 GUI 요소(1423)를 선택하면, 리스트(1430) 상에서 선택된 이미지(1420)에는 체크(✓) 표시되어, 전송하고자 하는 복수의 콘텐츠 중 하나로 설정될 수 있다.
- [0359] 이후, 사용자의 터치 조작에 따라 다른 이미지(1440)가 선택되면, 해당 콘텐츠의 재생 명령을 입력받기 위한 GUI 요소(1441), 공유 명령을 입력받기 위한 GUI 요소(1442) 및 콘텐츠를 추가하기 위한 GUI 요소(1443)가 디스플레이될 수 있다.
- [0360] 여기에서, GUI 요소(1442)가 선택되면, 이미지 1 및 이미지 2가 공유하고자 하는 콘텐츠로 결정되고, 공유 대상에 대한 리스트(1450) 및 서비스에 대한 리스트(1460)가 순차적으로 디스플레이되어 사용자의 선택을 입력받을 수 있다.
- [0361] 가령, 공유 대상으로 Peter가 선택되고 서비스로 문자 메시지 서비스가 선택된 경우, 디바이스(100)는 문자 메시지 서비스를 이용하여 이미지 1 및 이미지 2를 Peter의 디바이스로 전송할 수 있다.
- [0362] 한편, 도 16은 콘텐츠를 추천된 서비스를 이용하여 복수의 공유 대상에게 전송하는 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- [0363] 도 16을 참조하면, 디바이스(100)에 저장된 이미지 콘텐츠에 대한 리스트(1510)가 디스플레이되고, 사용자의 터치 조작에 따라 하나의 이미지 콘텐츠(1520)가 선택되면, 해당 콘텐츠의 재생 명령을 입력받기 위한 GUI 요소(1521) 및 공유 명령을 입력받기 위한 GUI 요소(1522)가 디스플레이될 수 있다.
- [0364] 이후, GUI 요소(1522)가 선택되면, 추천된 공유 대상에 대한 리스트(1530)가 디스플레이된다. 가령, 디바이스(100)와 기설정된 횟수 이상 인터랙션을 수행한 타 디바이스가 공유 대상으로 추천된 경우, 타 디바이스의 사용자 명칭이 사용자의 이미지와 함께 리스트(1530)에 디스플레이될 수 있다.
- [0365] 이후, 공유 대상에 대한 리스트(1530) 상에서 하나의 공유 대상이 선택되면, 선택된 타 사용자를 공유 대상으로 설정하기 위한 GUI 요소(1541) 및 복수의 공유 대상을 설정하기 위해, 공유 대상을 추가하기 위한 GUI 요소(1542)가 디스플레이될 수 있다.
- [0366] 이에 따라, 사용자가 GUI 요소(1542)를 선택하면, 리스트(1530) 상에서 선택된 공유 대상(1540)은 체크(✓) 표시되어, 복수의 공유 대상 중 하나로 설정될 수 있다.
- [0367] 이후, 사용자의 터치 조작에 따라 리스트(1550) 상에서 다른 공유 대상(1560)이 선택되면, 공유 명령을 입력받기 위한 GUI 요소(1561) 및 콘텐츠를 추가하기 위한 GUI 요소(1562)가 디스플레이될 수 있다.
- [0368] 여기에서, GUI 요소(1561)가 선택되면, 공유 대상으로 Tom 및 Sam의 디바이스가 결정되고, 서비스에 대한 리스트(1570)가 디스플레이되어 사용자의 선택을 입력받을 수 있다.
- [0369] 가령, 서비스에 대한 리스트(1570) 상에서 IMS 서비스가 선택된 경우, 디바이스(1500)는 IMS 서비스를 이용하여 이미지 1을 Tom 및 Sam의 디바이스로 전송할 수 있다.
- [0370] 도 17은 본 발명의 일 실시 예에 따른 콘텐츠 공유 방법을 설명하기 위한 도면이다. 특히, 도 17은 공유 명령을 입력받는 시점에서의 상황 정보에 기초하여, 콘텐츠를 공유하는 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- [0371] 도 17을 참조하면, 디바이스(100)에 저장된 텍스트 타입의 문서가 대한 리스트(1610)가 디스플레이되고, 사용자가 하나의 문서를 선택하면 해당 문서의 재생 명령을 입력받기 위한 GUI 요소(1611) 및 공유 명령을 입력받기 위한 GUI 요소(1612)가 디스플레이될 수 있다. 하지만, 이는 일 예일 뿐, 공유 명령을 입력받기 위한 GUI 요소만이 디스플레이될 수 있음은 물론이다.
- [0372] 이후, GUI 요소(622)가 선택되면, 디바이스(100)는 공유 명령을 입력받는 시점에서의 상황 정보에 기초하여 공유 대상을 추천하고, 추천된 공유 대상에 대한 리스트를 디스플레이할 수 있다.

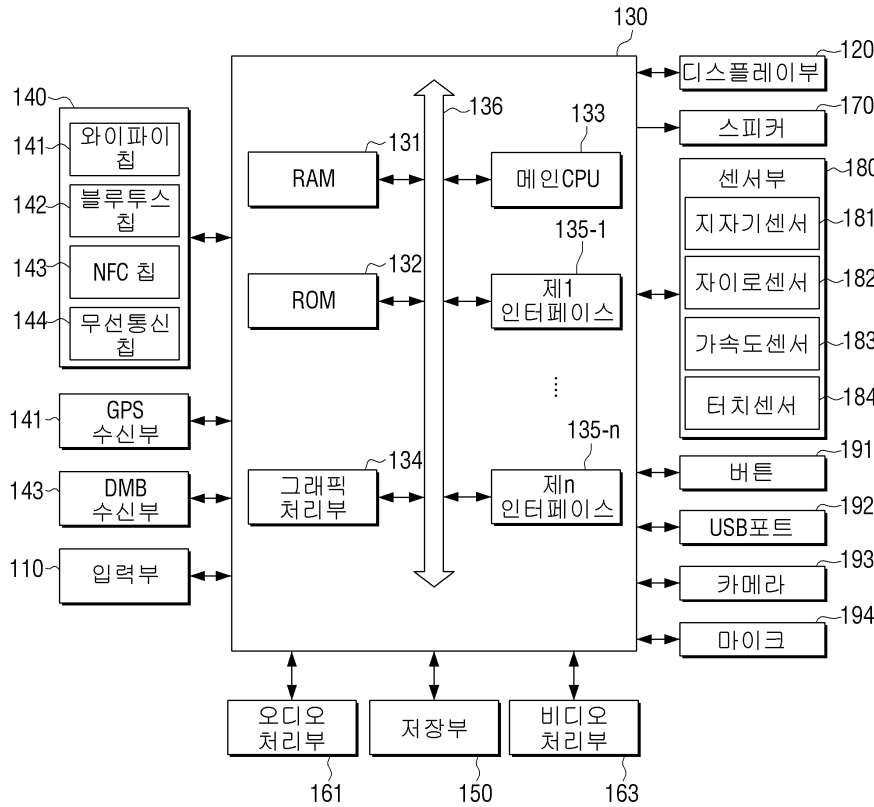
- [0373] 가령, 공유 명령이 입력된 시간이 사용자의 업무 시간에 포함되고, 디바이스가 사용자의 근무지 내에 포함된 경우를 가정한다. 이 경우, 디바이스(100)는 사용자가 업무와 관련하여 콘텐츠를 공유하고자 하는 것으로 판단하고, 업무와 관련된 타 사용자들을 공유 대상으로 추천하고, 이들 타 사용자들에 대한 리스트를 디스플레이할 수 있다.
- [0374] 구체적으로, 디바이스(100)는 폰 북에 업무와 관련된 카테고리 그룹핑된 타 사용자들이 존재하지 않는 경우, 폰 북에 직급과 관련된 텍스트가 존재하는 명칭을 갖는 타 사용자들을 추출하여 디스플레이할 수 있다. 즉, Mark 대리, Suzan 과장, Justin 부장, ... 등과 같은 타 사용자들을 추출하여 그들의 명칭과 썸네일 이미지를 리스트(1620) 상에 디스플레이할 수 있다.
- [0375] 또한, 디바이스(100)는 폰 북에 업무와 관련된 카테고리 그룹핑된 타 사용자들을 추출하여 디스플레이할 수도 있다. 즉, 마케팅팀, 영업팀, ... 등과 같이 폰 북에서 업무와 관련되어 저장된 그룹을 리스트(1630) 상에 디스플레이할 수 있다.
- [0376] 또한, 디바이스(100)는 사용자의 계정으로 SNS 서버에 접속하고, SNS 상에서 사용자와 관계를 맺고 있는 연관 사용자들 중에서, 업무와 관련된 그룹으로 분류된 사람들의 명칭 및 전화번호, 썸네일 이미지 등을 SNS 서버로부터 수신하여 디스플레이할 수도 있다. 즉, Mark, Suzan, Justin, ... 등과 같이 SNS 서버에서 업무와 관련된 그룹으로 분류된 사람들의 명칭과 썸네일 이미지를 리스트(1640) 상에 디스플레이할 수 있다.
- [0377] 도 18은 본 발명의 일 실시 예에 따른 콘텐츠 공유 방법을 설명하기 위한 도면이다. 특히, 도 18은 공유 명령을 입력받는 시점에서의 상황 정보 및 컨텍스트 정보에 기초하여, 콘텐츠를 공유하는 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- [0378] 도 18의 (a)을 참조하면, 사용자가 업무와 관련하여 콘텐츠를 공유하고자 하는 것으로 판단되어, 업무와 관련된 타 사용자들에 대한 리스트(1650)가 디스플레이된 것으로 가정한다. 이에 대해서는, 도 17에서 설명한바 있으므로 중복 설명은 생략한다.
- [0379] 이때, 리스트(1650) 상에는 추천된 공유 대상을 컨텍스트 정보에 기초하여 필터링하기 위한 GUI 요소(1651)가 함께 디스플레이될 수 있다. 하지만, 이는 일 예일 뿐, 리스트(1650)가 아니라도 디바이스(100)에 마련된 화면의 다른 영역 상에 디스플레이될 수 있음은 물론이다.
- [0380] 이에 따라, GUI 요소(1651)가 선택되면, 디바이스(100)는 컨텍스트 정보에 기초하여 일차적으로 추천된 공유 대상을 필터링하여 공유 대상을 재추천할 수 있다. 가령, 업무와 관련된 타 사용자들 중에서, 최근에 기설정된 횟수 이상 인터랙션을 수행한 타 사용자만을 추출하고, 추출된 Mark 대리 및 Peter 사원만을 포함하는 리스트(1660)가 디스플레이될 수 있다.
- [0381] 다른 한편, 도 18의 (b)와 같이, 디바이스(100)는 업무와 관련하여 추천된 타 사용자들을 우선 순위에 따라 배열하여 디스플레이할 수 있다.
- [0382] 이때, 리스트(1670)에 업무와 관련된 타 사용자들을 우선 순위에 따라 재배열하기 위한 GUI 요소(1671)가 디스플레이될 수 있다. 하지만, 이는 일 예일 뿐, 리스트(1670)가 아니라도 디바이스(100)에 마련된 화면의 다른 영역 상에 디스플레이될 수 있음은 물론이다.
- [0383] 이에 따라, GUI 요소(1671)가 선택되면, 디바이스(100)는 기설정된 컨텍스트 정보에 기초하여 추천 결과에 우선 순위를 부여하고, 우선 순위 순으로 추천 결과를 재배열하여 디스플레이할 수 있다. 예를 들어, 도 18의 (b)와 같이, 인터랙션 수행 횟수가 많은 순으로 추천 대상을 재배열하여, Mark 대리, Sam 사원, Jane 사원, ... 순으로 리스트(1680)를 재구성하여 디스플레이할 수 있다.
- [0384] 비록, 상술한 실시 예에서는 인터랙션 수행 횟수에 기초하여 우선 순위를 부여하는 것으로 설명하였으나 이는 일 예에 불과하며, 인터랙션이 수행된 시간, 인터랙션이 수행된 위치, 인터랙션이 수행된 서비스 정보 등과 같은 다양한 컨텍스트 정보가 이용될 수 있음은 물론이다.
- [0385] 도 19는 본 발명의 일 실시 예에 따른 콘텐츠 공유 방법을 설명하기 위한 도면이다. 특히, 도 19는 사용자의 선택에 기초하여 학습되는 공유 모델을 설명하기 위한 도면으로, 도 19의 (a)는 학습 이전에 추천되는 공유 대상을 설명하기 위한 도면이며, 도 19의 (b)는 사용자의 선택에 기초하여 학습된 이후 추천되는 공유 대상을 설명하기 위한 도면이다.
- [0386] 구체적으로, 도 19의 (a)를 참조하면, 사용자의 근무지에서 업무 시간인 am 9:00 ~ pm 6:00 내에 텍스트 문서에

대한 공유 명령이 입력되면, 공유 대상으로 업무와 관련된 타 사용자가 추천된다.

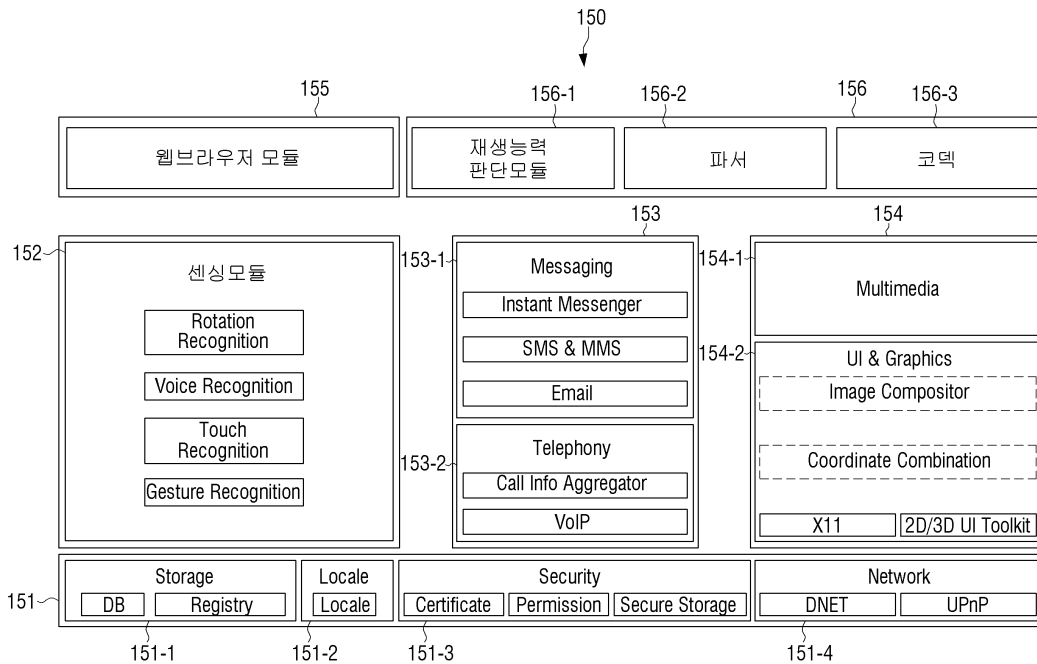
- [0387] 다만, 공유 대상으로 업무와 관련된 타 사용자가 추천된 경우라도, 사용자가 추천된 공유 대상과 무관한 타 사용자를 선택한 경우, 디바이스는 선택된 타 사용자의 속성을 판단하고, 판단된 사용자의 속성을 공유 명령이 입력된 시간에 매칭시켜 저장한다.
- [0388] 이후, 동일한 정보가 재차 입력되면, 공유 모델은 기저장된 사용자 속성 정보에 기초하여, 기존과는 다른 공유 대상을 추천할 수 있다.
- [0389] 즉, 도 19의 (b)와 같이, 업무 시간 내라도 pm 12:00 ~ pm 1:00 사이에 선택된 타 사용자의 속성이 가족 카테고리 및 친구 카테고리인 경우, 사용자의 근무지에서 pm 12:00 ~ pm 1:00 사이에 텍스트 문서에 대한 공유 명령이 재차 입력되면, 공유 대상으로 업무와 무관한 가족 카테고리 및 친구 카테고리에 포함된 타 사용자들이 추천될 수 있다.
- [0390] 한편, 상술한 실시 예들에서는, 공유 명령, 추천 결과를 필터링, 추천 결과를 우선 순위에 따라 배열하는 등과 같은 사용자 명령을 입력받기 위해 별도의 GUI 요소가 디스플레이되는 것으로 설명하였으나 이는 일 예에 불과하다. 즉, 별도의 GUI가 디스플레이됨이 없이 기설정된 터치 제스처를 이용하여 다양한 명령을 입력받을 수도 있다. 예를 들어, 디바이스(100)는 콘텐츠, 공유 대상 및 서비스를 추천하기 리스트 상에서 좌측에서 우측 방향의 플릭 조작이 입력되면 공유 명령이 입력된 것으로 판단하고, 우측에서 좌측 방향의 플릭 조작이 입력되면 추천 결과를 필터링하기 위한 명령이 입력된 것으로 판단하고, 더블 탭 조작이 입력되면 추천 결과를 우선 순위에 따라 배열하기 위한 명령이 입력된 것으로 판단할 수 있다. 하지만, 이는 일 예일 뿐, 각 명령에 매핑된 터치 제스처는 다양하게 변경될 수 있다.
- [0391] 도 20은 본 발명의 일 실시 예에 따른 콘텐츠 공유 방법을 설명하기 위한 도면이다. 특히, 도 20은 PIMS 정보를 이용하여 공유 대상을 추천하는 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- [0392] 도 20과 같이, 디바이스(100)에 저장된 이미지에 대한 리스트(1710)가 디스플레이되고, 사용자의 터치 조작에 따라 하나의 이미지 콘텐츠(1730)가 선택되면, 공유 명령을 입력받기 위한 GUI 요소(1731) 및 해당 콘텐츠의 재생 명령을 입력받기 위한 GUI 요소(1732)가 디스플레이될 수 있다.
- [0393] 이후, GUI 요소(1731)가 선택되면, 디바이스(100)는 클라우드 서버에 저장된 PIMS 정보에 기초하여 공유 대상을 추천할 수 있다. 가령, PIMS 정보에 따라 공유 명령을 입력한 날짜가 결혼기념일에 해당하는 경우, 디바이스(100)는 폰북에 배우자로 저장된 Jane를 공유 대상으로 추천하고, 추천된 공유 대상에 대한 리스트(1740) 상에 디스플레이할 수 있다.
- [0394] 이에 따라, 사용자가 추천된 공유 대상을 선택하는 경우, 디바이스(100)는 컨텍스트 정보에 기초하여 콘텐츠를 공유하고자 하는 서비스를 추천할 수 있다. 이 경우, 디바이스(100)는 선택된 타 사용자와 최근 인터랙션을 수행하거나, 선택된 타 사용자와 인터랙션 수행 횟수가 기설정된 횟수 이상인 서비스를 추천하고, 추천된 서비스를 리스트 상에 디스플레이할 수 있다.
- [0395] 도 21은 본 발명의 일 실시 예에 따라 콘텐츠 공유 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- [0396] 디바이스(100)는 컨텍스트 정보에 기초하여, 콘텐츠, 공유 대상 및 서비스를 추천하기 위한 리스트를 디스플레이할 수 있다. 다만, 디스플레이된 리스트 상에서 사용자가 공유하고자 하는 콘텐츠, 공유 대상 및 서비스가 존재하지 않는 경우가 발생할 수 있다. 이 경우, 디바이스(100)는 사용자 명령에 기초하여, 디바이스(100)에 저장된 모든 콘텐츠에 대한 리스트를 디스플레이하거나, 모든 외부 기기에 대한 리스트를 디스플레이하거나, 디바이스(100)에서 이용가능한 모든 서비스에 대한 리스트를 디스플레이할 수 있다.
- [0397] 예를 들어, 도 21과 같이 추천된 콘텐츠에 대한 리스트(1810)의 일 영역에는 GUI 요소(1811)가 표시될 수 있다. 여기에서, GUI 요소(1811)는 전체 콘텐츠에 대한 리스트를 디스플레이하기 위한 사용자 명령을 입력받기 위한 마련된다.
- [0398] 이에 따라, GUI 요소(1811)가 선택되면, 추천된 콘텐츠에 대한 리스트(1810)는 사라지고, 디바이스(100)에 저장된 전체 콘텐츠에 대한 리스트(1820)가 디스플레이될 수 있다. 한편, 리스트(1820) 상에서 콘텐츠가 선택되면, 디바이스(100)는 선택된 콘텐츠를 공유 대상과 공유할 수 있다.
- [0399] 도 22는 본 발명의 일 실시 예에 따른 디바이스의 콘텐츠 공유 방법을 설명하기 위한 흐름도이다.
- [0400] 먼저, 선택된 콘텐츠의 공유 명령을 입력받는다(S1910).

- [0401] 이후, 디바이스(100)에서 이용 가능한 복수의 서비스 중에서, 선택된 콘텐츠를 공유할 적어도 하나의 서비스와 공유 대상을 추천한다(S1920).
- [0402] 이 경우, 디바이스의 동작과 관련된 컨텍스트 정보를 이용하여 적어도 하나의 서비스 및 공유 대상을 추천할 수 있다. 구체적으로, 디바이스가 외부 기기와 인터랙션을 수행한 경우, 상기 인터랙션과 관련된 컨텍스트 정보를 수집하여 저장할 수 있으며, 저장된 컨텍스트 정보에 기초하여 적어도 하나의 서비스 및 공유 대상을 추천할 수 있다.
- [0403] 한편, 컨텍스트 정보는, 디바이스가 외부 기기와 인터랙션을 수행한 경우, 그와 관련된 다양한 정보를 포함할 수 있다. 구체적으로, 컨텍스트 정보는, 디바이스와 인터랙션을 수행한 외부 기기에 대한 정보, 인터랙션이 수행된 시간 정보, 인터랙션 과정에서 송수신된 콘텐츠에 대한 정보 및 인터랙션이 수행된 서비스에 대한 정보 중 적어도 하나를 포함할 수 있다. 컨텍스트 정보의 구체적인 예에 대해서는 도 2와 함께 상술한 바 있다.
- [0404] 이에 따라, 인터랙션을 수행한 이력이 있는 외부 기기 중에서, 디바이스와 최근에 인터랙션을 수행하거나 인터랙션을 수행한 횟수가 기설정된 횟수 이상인 적어도 하나의 외부 기기를 공유 대상으로 추천할 수 있다.
- [0405] 또한, 외부 기기와 최근에 인터랙션을 수행하기 위해 사용되거나 인터랙션을 수행한 횟수가 기설정된 횟수 이상인 적어도 하나의 서비스를 선택된 콘텐츠를 공유하기 위한 적어도 하나의 서비스로 추천할 수 있다.
- [0406] 그리고, 추천된 적어도 하나의 서비스와 공유 대상에 대한 사용자 선택 입력을 기반으로, 선택된 서비스를 통해 선택된 공유 대상과 콘텐츠를 공유한다(S1930). 이 경우, 사용자 선택 입력을 입력받기 위해, 추천된 적어도 하나의 서비스와 공유 대상에 대한 리스트를 디스플레이할 수 있다.
- [0407] 또한, 콘텐츠가 저장된 위치에 따라 서로 다른 공유 방식을 이용하여, 사용자에게 의해 선택된 서비스를 통해 선택된 공유 대상과 콘텐츠를 공유할 수 있다. 예를 들어, 콘텐츠가 디바이스에 저장된 콘텐츠인 경우, 선택된 서비스를 통해 콘텐츠 또는 콘텐츠와 관련된 링크 정보를 선택된 공유 대상에 전송할 수 있다. 다른 한편, 콘텐츠가 서버에 저장된 콘텐츠인 경우, 선택된 공유 대상에 대해 서버에 저장된 콘텐츠에 대한 접근 권한을 부여할 수 있다.
- [0408] 한편, 본 실시 예에서는 선택된 콘텐츠에 대한 정보에 기초하여, 콘텐츠를 공유하기 위한 통신 방식을 결정할 수 있다. 즉, 콘텐츠의 사이즈, 콘텐츠의 속성 등에 기초하여 콘텐츠를 공유하기 위한 통신 방식을 결정할 수 있다.
- [0409] 한편, 본 실시 예에서는, 공유 명령을 입력받는 시점에서의 상황 정보에 기초하여, 디바이스(100)에서 이용 가능한 복수의 서비스 중에서, 콘텐츠를 공유할 적어도 하나의 서비스와 공유 대상을 추천할 수도 있다.
- [0410] 이 경우, 선택된 콘텐츠의 종류, 공유 명령이 입력된 시간, 디바이스의 위치 및 콘텐츠를 선택한 사용자의 의도 중 적어도 하나에 기초하여 상황 정보를 판단할 수 있다. 그리고, 상황 정보별 공유 가능한 적어도 하나의 서비스와 공유 대상을 매칭시켜 저장하고, 저장된 정보에 기초하여 판단된 상황 정보에 매칭되는 공유 가능한 적어도 하나의 서비스와 공유 대상을 추출하고, 추출된 적어도 하나의 서비스와 공유 대상을 추천할 수 있다.
- [0411] 한편, 본 발명에 따른 콘텐츠 공유 방법을 순차적으로 수행하는 프로그램이 저장된 비일시적 판독 가능 매체(non-transitory computer readable medium)가 제공될 수 있다.
- [0412] 비일시적 판독 가능 매체란 레지스터, 캐쉬, 메모리 등과 같이 짧은 순간 동안 데이터를 저장하는 매체가 아니라 반영구적으로 데이터를 저장하며, 기기에 의해 판독(reading)이 가능한 매체를 의미한다. 구체적으로는, 상술한 다양한 어플리케이션 또는 프로그램들은 CD, DVD, 하드 디스크, 블루레이 디스크, USB, 메모리카드, ROM 등과 같은 비일시적 판독 가능 매체에 저장되어 제공될 수 있다.
- [0413] 또한, 디바이스에 대해 도시한 블록도에서는 버스(bus)를 미도시하였으나, 디바이스에서 각 구성요소 간의 통신은 버스를 통해 이루어질 수도 있다. 또한, 디바이스에는 상술한 다양한 단계를 수행하는 CPU, 마이크로 프로세서 등과 같은 프로세서가 더 포함될 수도 있다.
- [0414] 또한, 이상에서는 본 발명의 바람직한 실시 예에 대하여 도시하고 설명하였지만, 본 발명은 상술한 특정의 실시 예에 한정되지 아니하며, 청구범위에서 청구하는 본 발명의 요지를 벗어남이 없이 당해 발명이 속하는 기술분야에서 통상의 지식을 가진자에 의해 다양한 변형실시가 가능한 것은 물론이고, 이러한 변형실시들은 본 발명의 기술적 사상이나 전망으로부터 개별적으로 이해되어져서는 안될 것이다.

도면3

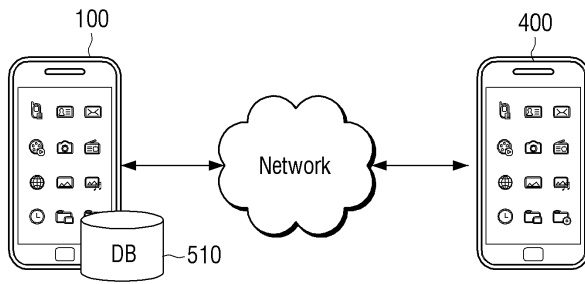


도면4

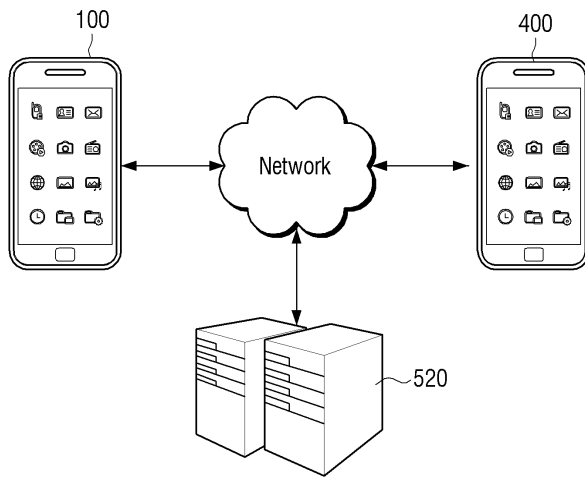


도면5

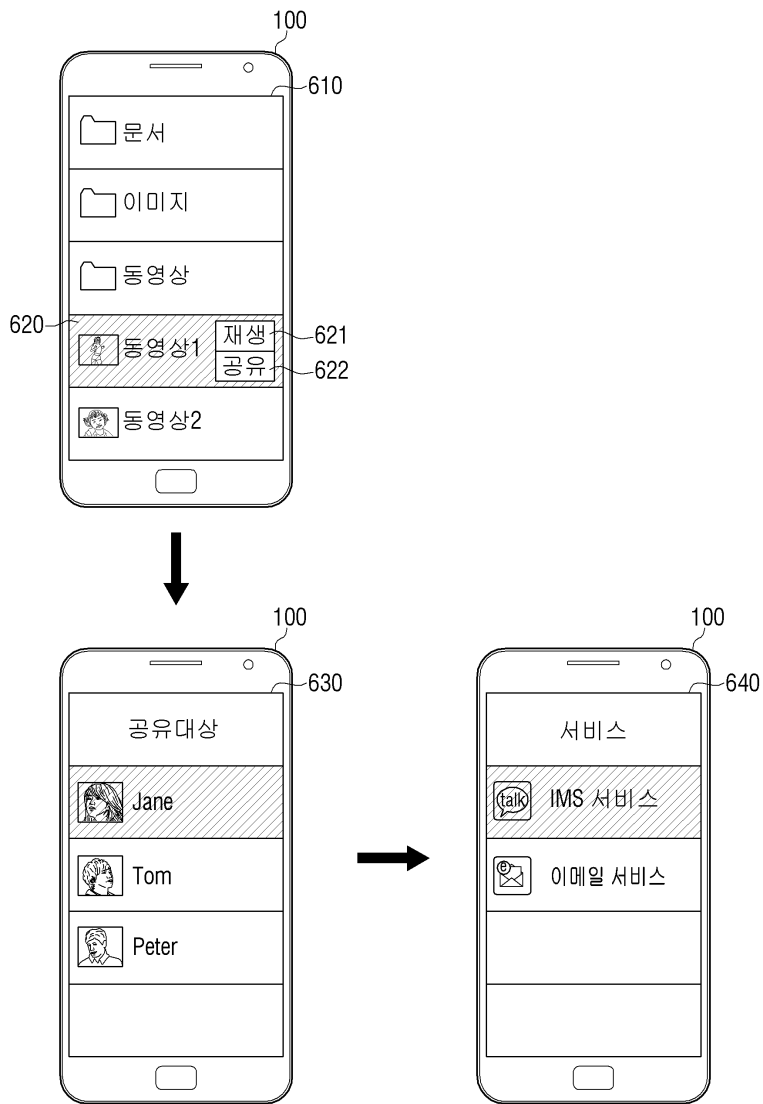
(a)



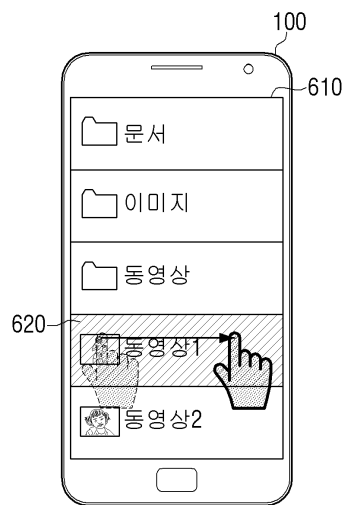
(b)



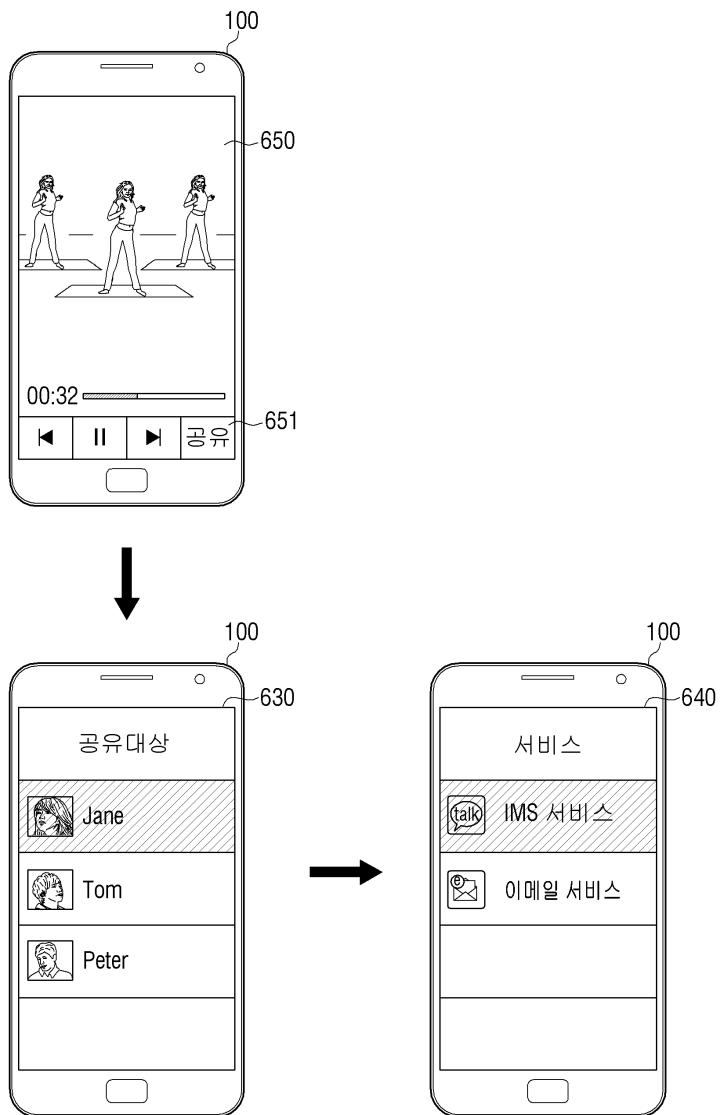
도면6a



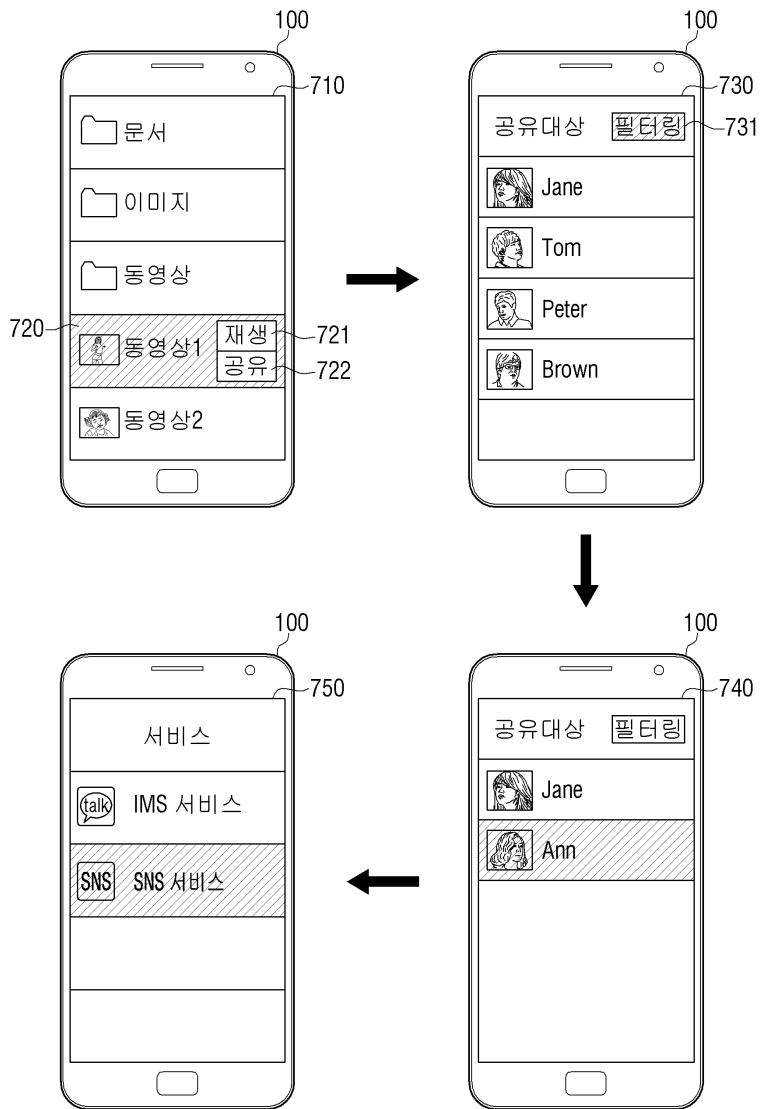
도면6b



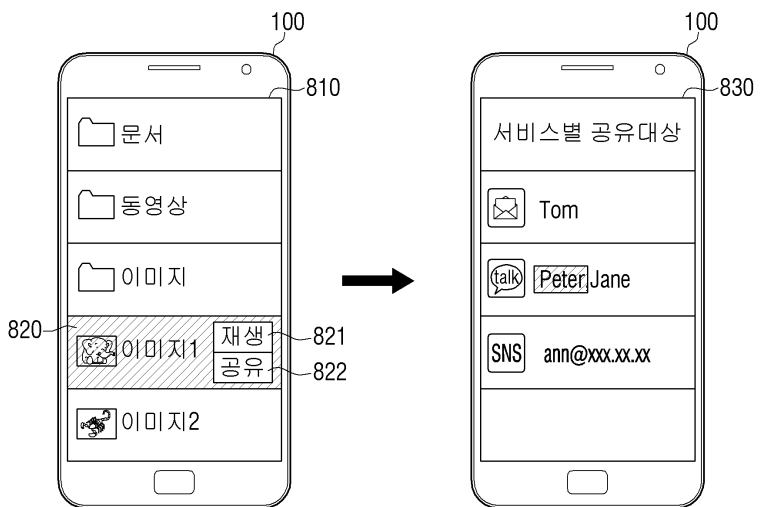
도면6c



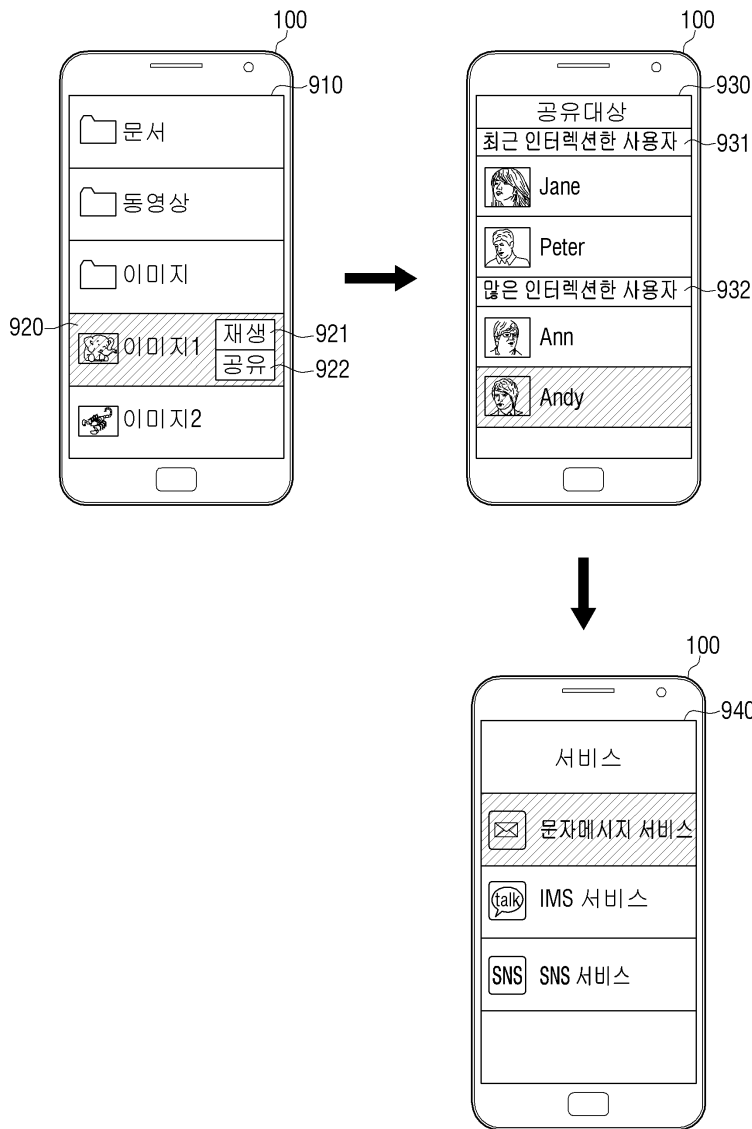
도면7



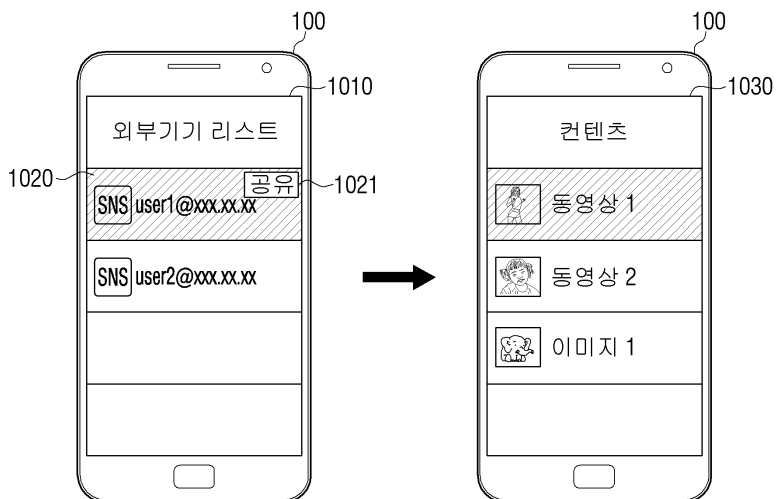
도면8



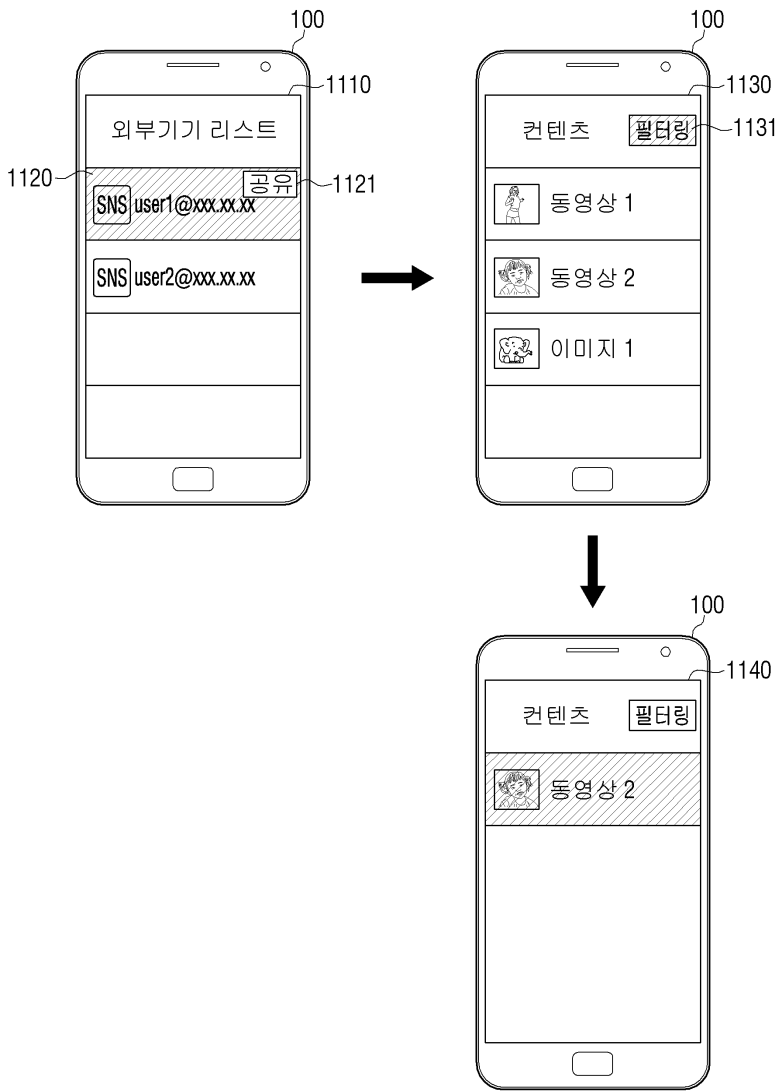
도면9



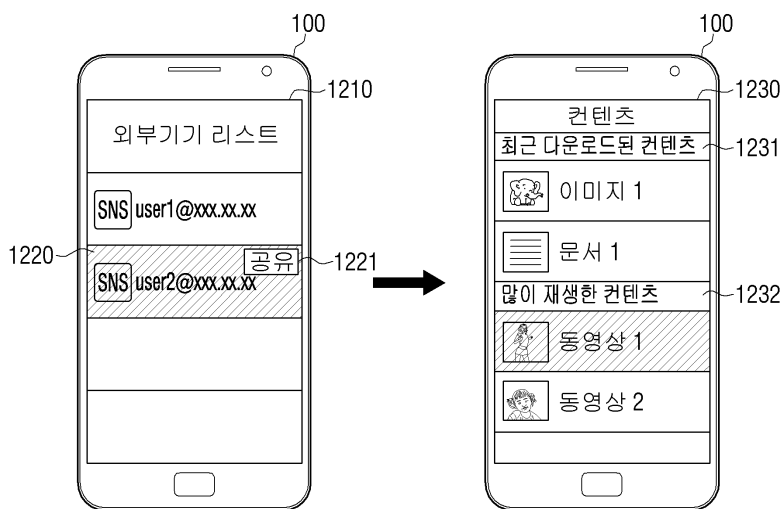
도면10



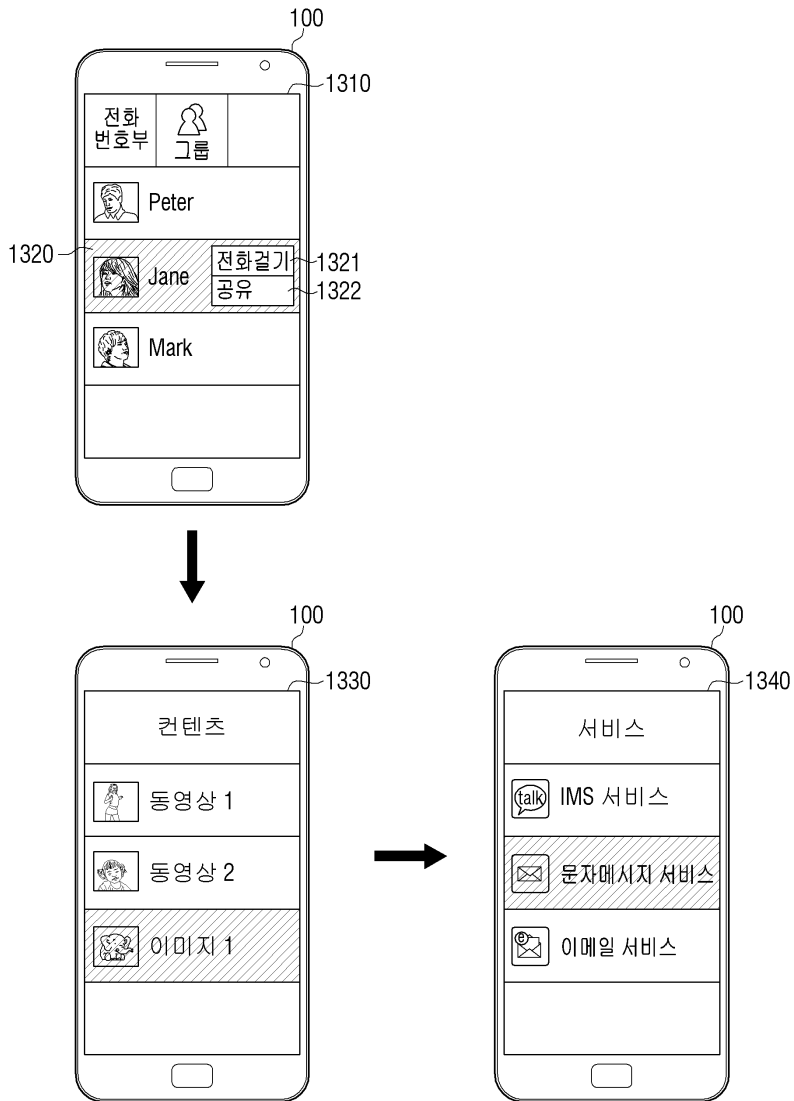
도면11



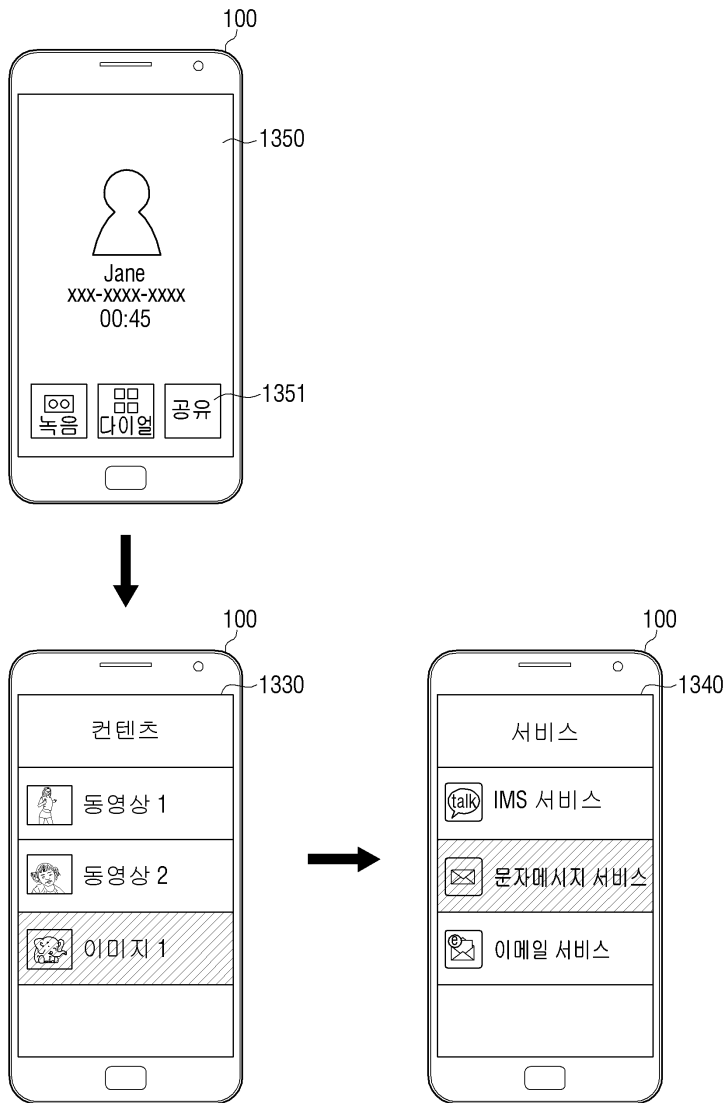
도면12



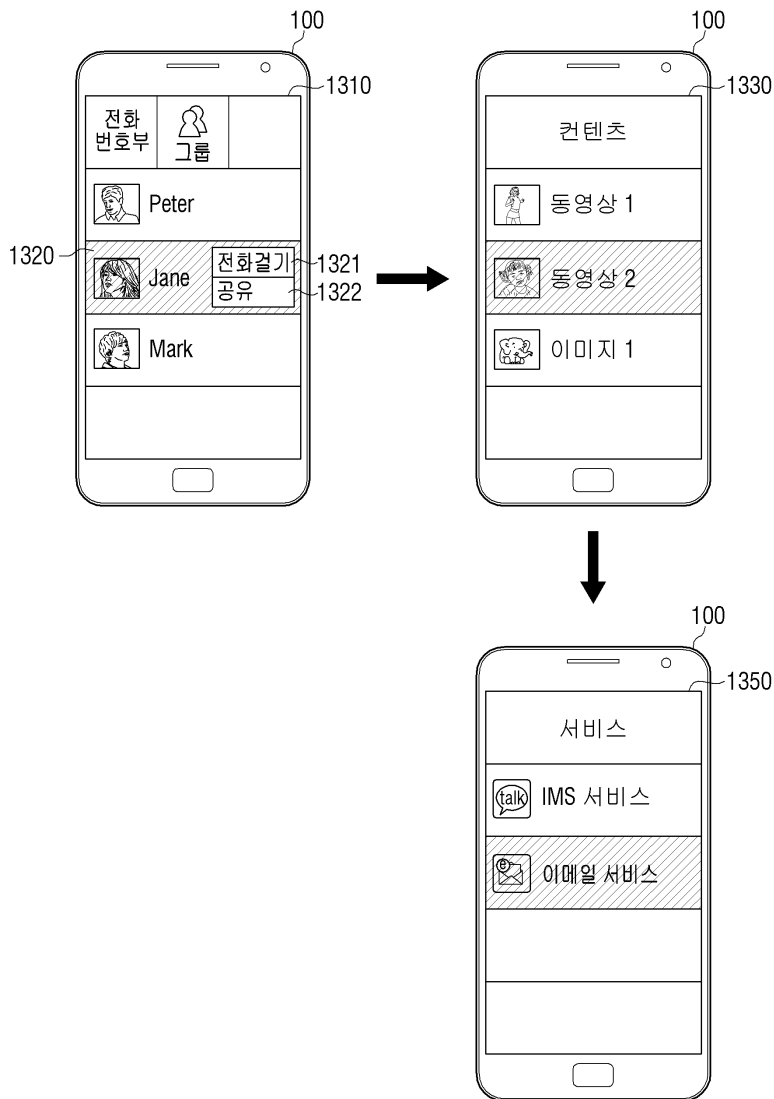
도면13a



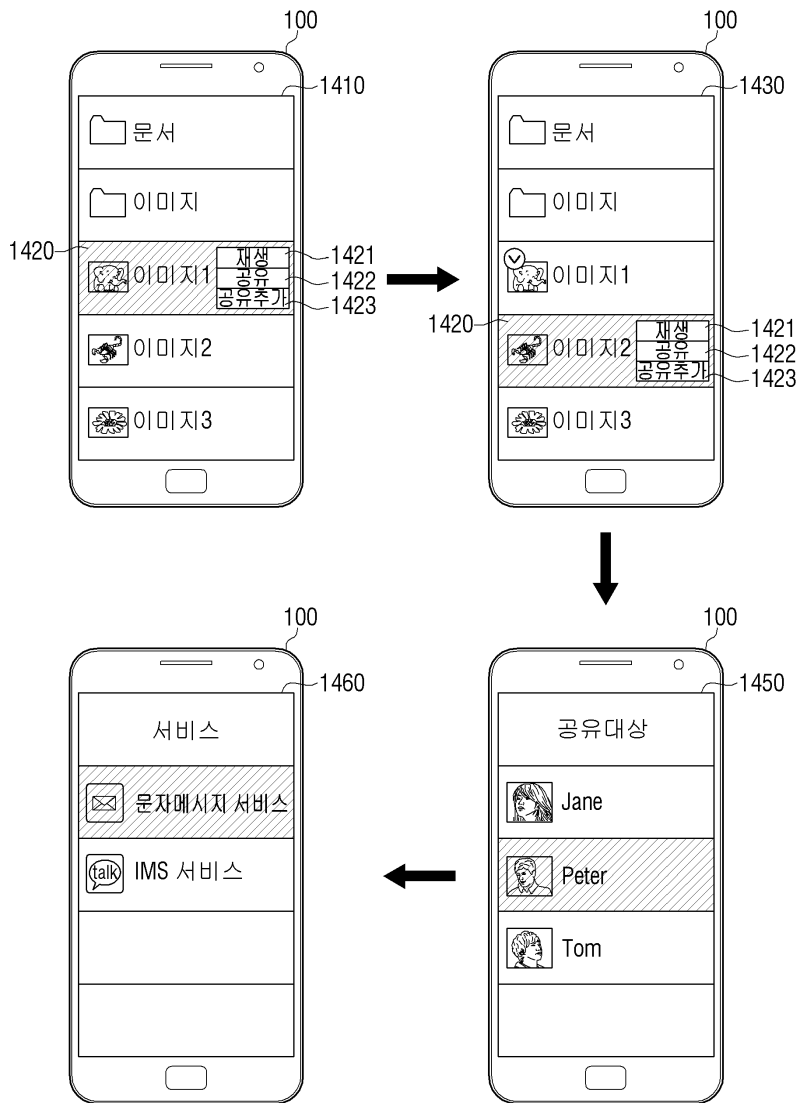
도면13b



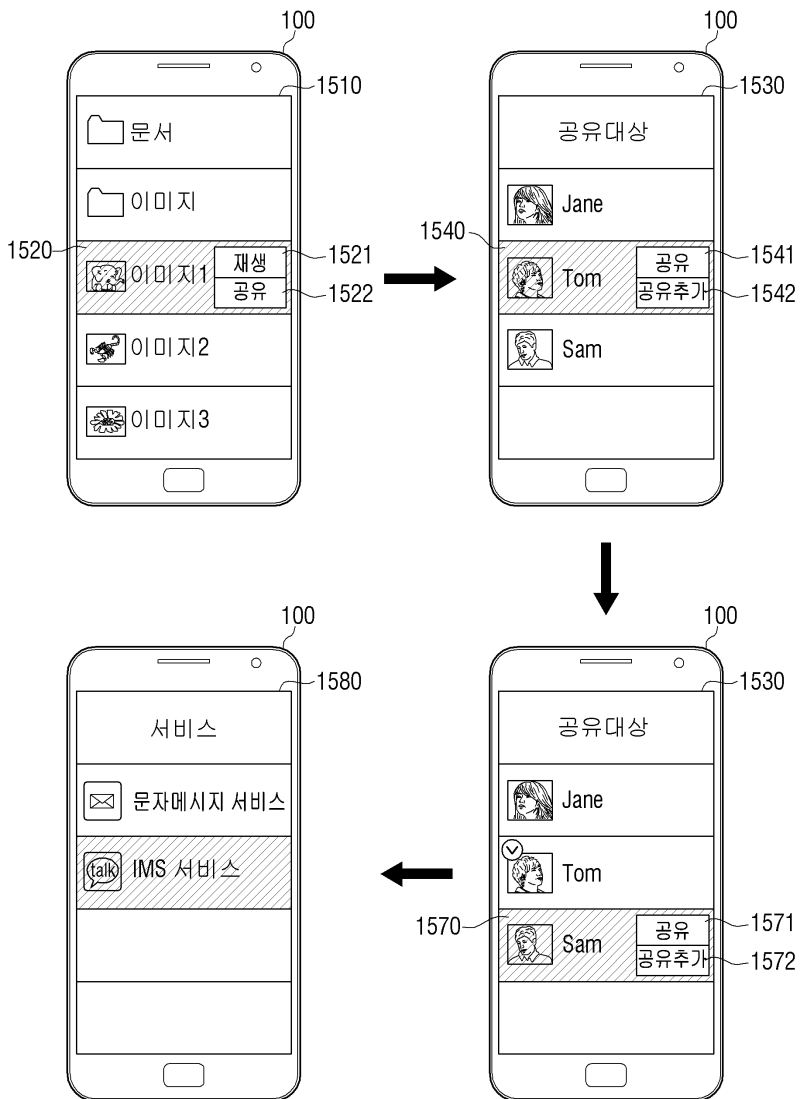
도면14



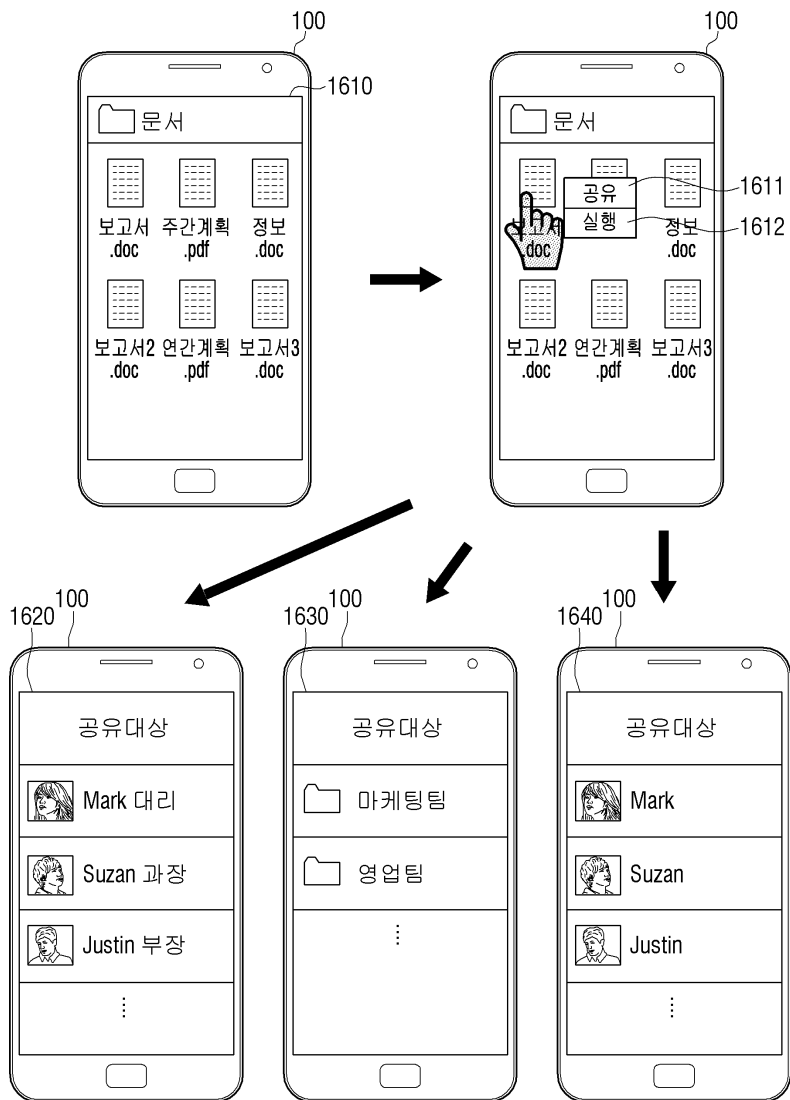
도면15



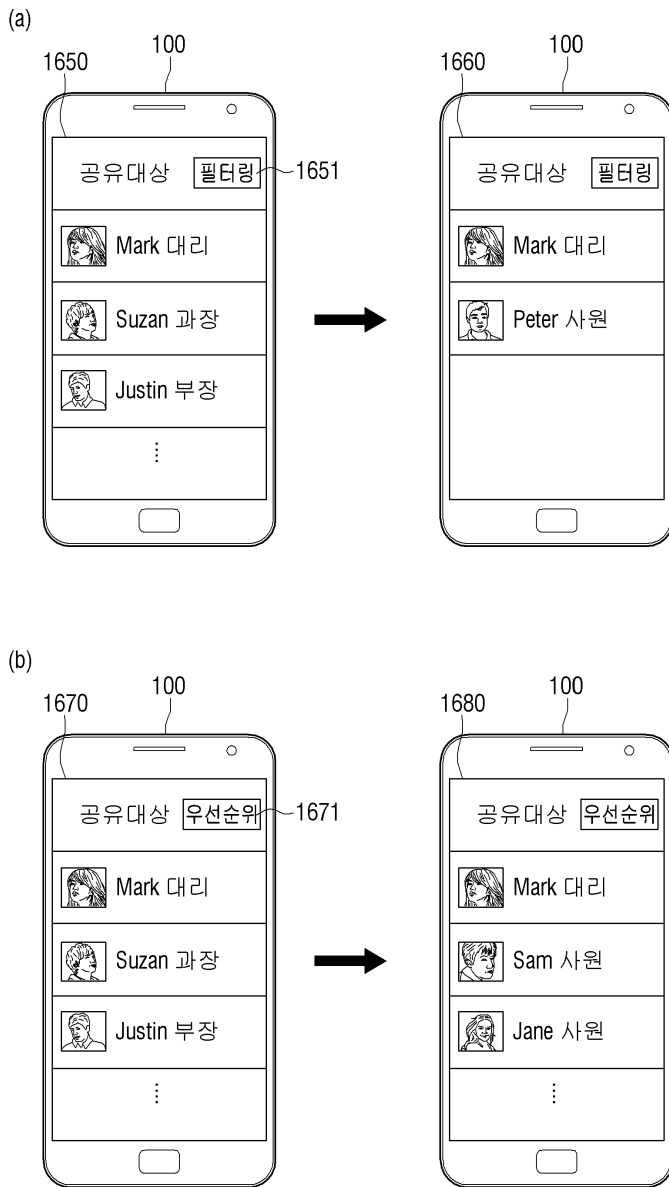
도면16



도면17



도면18



도면19

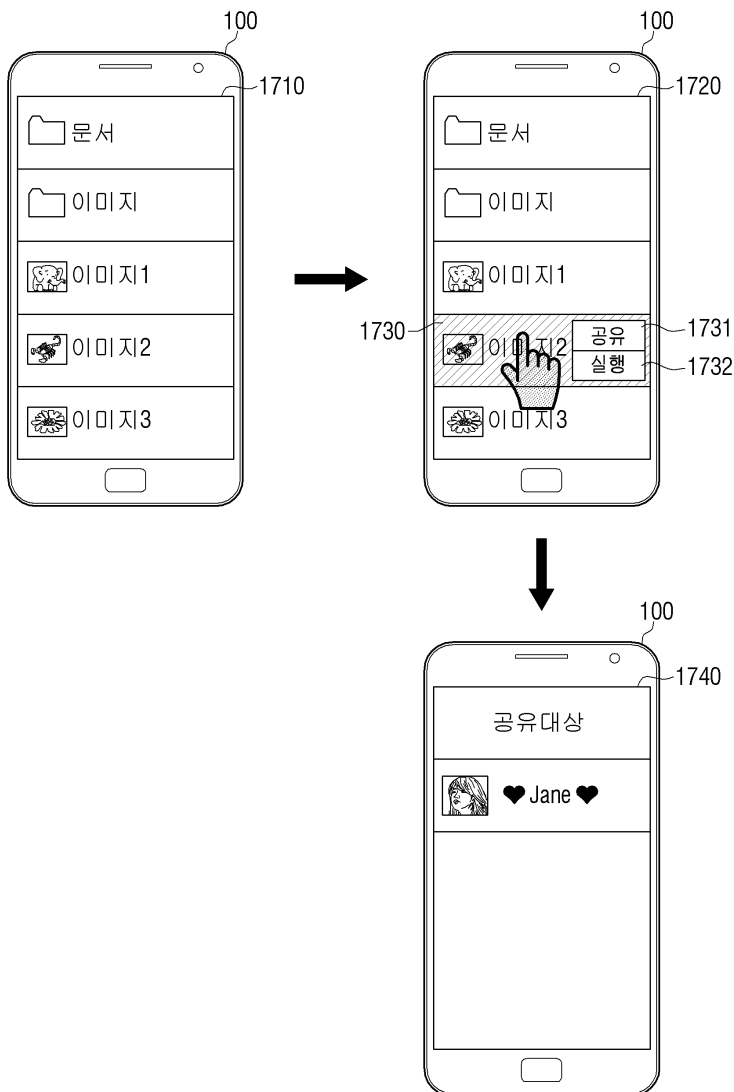
(a)

문서 종류	장소	시간	공유 대상
Word 문서	회사	am9:00~pm6:00	업무와 관련된 사람
JPG 문서	집	토요일,공휴일 일요일	가족, 친구

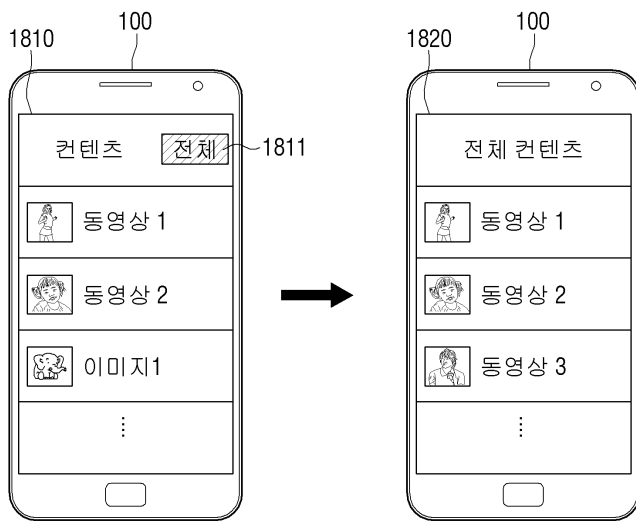
(b)

문서 종류	장소	시간	공유 대상
Word 문서	회사	am9:00~12:00	업무와 관련된 사람
		pm1:00~6:00	가족, 친구
JPG 문서	집	토요일,공휴일 일요일	가족, 친구

도면20



도면21



도면22

