



(12) 发明专利

(10) 授权公告号 CN 111277418 B

(45) 授权公告日 2023.05.12

(21) 申请号 202010097133.0

H04L 9/40 (2022.01)

(22) 申请日 2020.02.17

(56) 对比文件

(65) 同一申请的已公布的文献号

CN 110071806 A, 2019.07.30

申请公布号 CN 111277418 A

CN 107135073 A, 2017.09.05

CN 108183907 A, 2018.06.19

(43) 申请公布日 2020.06.12

CN 107705088 A, 2018.02.16

(73) 专利权人 福建天晴在线互动科技有限公司

US 2018309746 A1, 2018.10.25

地址 350212 福建省福州市长乐市湖南镇大鹤村

审查员 赵勇达

(72) 发明人 刘德建 叶伟 郑彬 李正

岳万恕 陈宏展

(74) 专利代理机构 福州旭辰知识产权代理事务

所(普通合伙) 35233

专利代理师 程勇

(51) Int. Cl.

H04L 9/32 (2006.01)

权利要求书2页 说明书5页 附图2页

(54) 发明名称

一种实现Api接口安全性的方法

(57) 摘要

本发明提供了一种实现Api接口安全性的方法,所述方法包括如下步骤:步骤1:接入方向带有Api接口的系统申请应用;步骤2:接入方获得应用的应用码AppID和应用密钥AppSercet后开始向系统接口组织请求;步骤3:系统根据业务接口请求会把要返回的数据信息用应用码AppID对应的接口返回内容密钥DesSecret进行Des加密后返回给接入方;步骤4:接入方获得请求接口的返回内容后,用系统分配的接口返回内容密钥DesSecret进行Des解密,得到返回内容。本发明有效的保证了接口的安全性。



1. 一种实现Api接口安全性的方法,其特征在于:所述方法包括如下步骤:

步骤1:接入方向带有Api接口的系统申请应用;

步骤2:接入方获得应用的应用码AppID和应用密钥AppSercet后开始向系统接口组织请求;该步骤2具体为:

步骤2.1:接入方要请求获取令牌接口来得到令牌Token;

所述步骤2.1进一步包括如下步骤:

步骤2.1.1:系统收到步骤2请求后,首先根据应用码AppID取得对应的应用密钥AppSercet,校验Sign签名是否合法有效;

步骤2.1.2:系统其次校验当前时间戳Ticket是否于服务器误差为一时间阈值范围内,超出范围的视为过期请求;

步骤2.1.3:最后系统校验请求IP是否在应用码AppID允许的IP白名单内;

步骤2.1.4:如果步骤2.1.1至步骤2.1.3都合法的情况下,系统组织令牌值返回给接入方;令牌Token是由应用码AppID、过期时间ExpireTime、随机字符串组成的Json字符串,再经过系统的DES加密得出的值,该值在返回给接入方之前会存入Redis缓存,用于校验合法性;

所述步骤2.1进一步具体为:接入方传输应用码AppID、当前时间戳Ticket、Sign请求获取令牌接口,所述Sign是由AppID+Ticket+AppSercet 3个参数拼接进行MD5加密后得到的值;所述令牌Token在一预设时间内有效,即在预设时间内无需重复请求令牌Token,令牌Token都视为有效;

步骤2.2:接入方获得令牌Token后有权向系统请求具体功能的业务接口,得到业务接口所需参数和签名规则组织出业务签名SdkSign;

步骤2.3:根据所述令牌Token和业务签名SdkSign,再加上业务接口所需参数,一并请求业务接口;

所述步骤2.3进一步包括如下步骤:

步骤2.3.1:系统收到所述业务接口请求后,首先解密令牌Token,并解析出包含的应用码AppID信息,如果解析失败,则视为非法请求;

步骤2.3.2:解析出应用码AppID后,根据应用码AppID得到Redis缓存key读取令牌Token,查看令牌Token是否存在,如果不存在,则视为非法请求;

步骤2.3.3:根据解析的应用码AppID获取AppSercet,根据签名规则,组织签名,比对SdkSign是否合法;

步骤2.3.4:校验请求IP是否在应用码AppID允许的IP白名单内;

步骤2.3.5:判断系统当前小时内是否有超量请求,即系统会运行一个计划任务,每个5分钟会统计一次每个应用接口系统当前小时的请求量,如果大于最大请求频率阈值,则存储进Redis缓存,代表已超量;

步骤2.3.6:如果步骤2.3.1至步骤2.3.5都通过的情况下,代表请求合法,进入步骤3;否则,为非法请求,结束流程;

步骤3:系统根据业务接口请求会把要返回的数据信息用应用码AppID对应的接口返回内容密钥DesSecret进行Des加密后返回给接入方;

步骤4:接入方获得请求接口的返回内容后,用系统分配的接口返回内容密钥

DesSecret进行Des解密,得到返回内容。

2. 根据权利要求1所述的一种实现Api接口安全性的方法,其特征在于:所述签名规则组织出业务签名SdkSign具体为:根据统一签名规则,业务接口所需参数根据参数名ASCII从小到大排序,将业务接口所需参数进行组合一起得到text1,text1转化为小写获得text2,text2+AppSecret进行MD5加密后获得32位的MD5值,这个就是SdkSign。

一种实现Api接口安全性的方法

技术领域

[0001] 本发明涉及网络通讯技术领域,特别是一种实现Api接口安全性的方法。

背景技术

[0002] 现如今各种Api接口层出不穷,例如公司内部不同小组间的接口调用、对面用户的功能性接口、第三方服务接口等等。一个好的Api有很多维度来衡量,其中安全性和简易性是一个Api接口最基本也是最重要的两个维度,但是往往这2个维度会自相矛盾,设计的越复杂安全性相对会更高,但是对于接入方来说就是一件费劲的事件,太难接入不易看懂,就会产生很多无畏的沟通成本。设计的太简易也不行,接口有被篡改调用的风险,由其涉及Api充值、奖励发放、敏感数据等,安全与否直接影响到个人或企业的财产。所以设计一个好的Api接口,即简单又安全尤为重要。

发明内容

[0003] 为克服上述问题,本发明的目的是提供一种实现Api接口安全性的方法,能有效的保证了接口的安全性。

[0004] 本发明采用以下方案实现:一种实现Api接口安全性的方法,所述方法包括如下步骤:

[0005] 步骤1:接入方向带有Api接口的系统申请应用;

[0006] 步骤2:接入方获得应用的应用码AppID和应用密钥AppSercet后开始向系统接口组织请求;该步骤2具体为:

[0007] 步骤2.1:接入方要请求获取令牌接口来得到令牌Token;

[0008] 步骤2.2:接入方获得令牌Token后有权向系统请求具体功能的业务接口,得到业务接口所需参数和签名规则组织出业务签名SdkSign;

[0009] 步骤2.3:根据所述令牌Token和业务签名SdkSign,再加上业务接口所需参数,一并请求业务接口;

[0010] 步骤3:系统根据业务接口请求会把要返回的数据信息用应用码AppID对应的接口返回内容密钥DesSecret进行Des加密后返回给接入方;

[0011] 步骤4:接入方获得请求接口的返回内容后,用系统分配的接口返回内容密钥DesSecret进行Des解密,得到返回内容。

[0012] 进一步的,所述步骤2.1进一步具体为:接入方传输应用码AppID、当前时间戳Ticket、Sign请求获取令牌接口,所述Sign是由AppID+Ticket+AppSercet 3个参数拼接进行MD5加密后得到的值;所述令牌Token在一预设时间内有效,即在预设时间内无需重复请求令牌Token,令牌Token都视为有效。

[0013] 进一步的,所述步骤2.1进一步包括如下步骤:

[0014] 步骤2.1.1:系统收到步骤2请求后,首先根据应用码AppID取得对应的应用密钥AppSercet,校验Sign签名是否合法有效;

[0015] 步骤2.1.2:系统其次校验Ticket是否于服务器误差为一时间阈值范围内,超出范围的视为过期请求;

[0016] 步骤2.1.3:最后系统校验请求IP是否在应用码AppID允许的IP白名单内;

[0017] 步骤2.1.4:如果步骤2.1.1至步骤2.1.3都合法的情况下,系统组织令牌值返回给接入方;令牌Token是由应用码AppID、过期时间ExpireTime、随机字符串组成的Json字符串,再经过系统的DES加密得出的值,该值在返回给接入方之前会存入Redis缓存,用于校验合法性。

[0018] 进一步的,所述签名规则组织出业务签名SdkSign具体为:根据统一签名规则,业务接口所需参数根据参数名ASCII从小到大排序,将业务接口所需参数进行组合一起得到text1,text1转化为小写获得text2,text2+AppSecret进行MD5加密后获得32位的MD5值,这个就是SdkSign。

[0019] 进一步的,所述步骤2.3进一步包括如下步骤:

[0020] 步骤2.3.1:系统收到所述业务接口请求后,首先解密令牌Token,并解析出包含的应用码AppID信息,如果解析失败,则视为非法请求;

[0021] 步骤2.3.2:解析出应用码AppID后,根据应用码AppID得到Redis缓存key读取令牌Token,查看令牌Token是否存在,如果不存在,则视为非法请求;

[0022] 步骤2.3.3:根据解析的应用码AppID获取AppSercet,根据签名规则,组织签名,比对SdkSign是否合法;

[0023] 步骤2.3.4:校验请求IP是否在应用码AppID允许的IP白名单内;

[0024] 步骤2.3.5:判断系统当前小时内是否有超量请求,即系统会运行一个计划任务,每个5分钟会统计一次每个应用接口系统当前小时的请求量,如果大于最大请求频率阈值,则存储进Redis缓存,代表已超量;

[0025] 步骤2.3.6:如果步骤2.3.1至步骤2.3.5都通过的情况下,代表请求合法,进入步骤3;否则,为非法请求,结束流程。

[0026] 本发明的有益效果在于:1、接入简易方便:提供统一签名规则,多语言通用的加密规则;2、接口安全性:运用账号令牌、业务参数签名、IP限制、接口权限、接口请求限量和返回信息加密等来保护接口安全。

附图说明

[0027] 图1是本发明的方法流程示意图。

[0028] 图2是本发明一实施例的方法具体流程框图。

具体实施方式

[0029] 下面结合附图对本发明做进一步说明。

[0030] 请参阅图1所示,本发明的一种实现Api接口安全性的方法,所述方法包括如下步骤:

[0031] 步骤1:接入方向带有Api接口的系统申请应用;

[0032] 步骤2:接入方获得应用的应用码AppID和应用密钥AppSercet后开始向系统接口组织请求;该步骤2具体为:

[0033] 步骤2.1:接入方要请求获取令牌接口来得到令牌Token;所述步骤2.1进一步具体为:接入方传输应用码AppID、当前时间戳Ticket、Sign请求获取令牌接口,所述Sign是由AppID+Ticket+AppSercet 3个参数拼接进行MD5加密后得到的值;所述令牌Token在一预设时间内有效,即在预设时间内无需重复请求令牌Token,令牌Token都视为有效。

[0034] 步骤2.2:接入方获得令牌Token后有权向系统请求具体功能的业务接口,得到业务接口所需参数和签名规则组织出业务签名SdkSign;所述签名规则组织出业务签名SdkSign具体为:根据统一签名规则,业务接口所需参数根据参数名ASCII从小到大排序,将业务接口所需参数进行组合一起得到text1,text1转化为小写获得text2,text2+AppSecret进行MD5加密后获得32位的MD5值,这个就是SdkSign。

[0035] 步骤2.3:根据所述令牌Token和业务签名SdkSign,再加上业务接口所需参数,一并请求业务接口;

[0036] 步骤3:系统根据业务接口请求会把要返回的数据信息用应用码AppID对应的接口返回内容密钥DesSecret进行Des加密后返回给接入方;

[0037] 步骤4:接入方获得请求接口的返回内容后,用系统分配的接口返回内容密钥DesSecret进行Des解密,得到返回内容。

[0038] 其中,所述步骤2.1进一步包括如下步骤:

[0039] 步骤2.1.1:系统收到步骤2请求后,首先根据应用码AppID取得对应的应用密钥AppSercet,校验Sign签名是否合法有效;

[0040] 步骤2.1.2:系统其次校验Ticket是否于服务器误差为一时间阈值范围内,超出范围的视为过期请求;

[0041] 步骤2.1.3:最后系统校验请求IP是否在应用码AppID允许的IP白名单内;

[0042] 步骤2.1.4:如果步骤2.1.1至步骤2.1.3都合法的情况下,系统组织令牌值返回给接入方;令牌Token是由应用码AppID、过期时间ExpireTime、随机字符串组成的Json字符串,再经过系统的DES加密得出的值,该值在返回给接入方之前会存入Redis缓存,用于校验合法性。

[0043] 进一步的,所述步骤2.3进一步包括如下步骤:

[0044] 步骤2.3.1:系统收到所述业务接口请求后,首先解密令牌Token,并解析出包含的应用码AppID信息,如果解析失败,则视为非法请求;

[0045] 步骤2.3.2:解析出应用码AppID后,根据应用码AppID得到Redis缓存key读取令牌Token,查看令牌Token是否存在,如果不存在,则视为非法请求;

[0046] 步骤2.3.3:根据解析的应用码AppID获取AppSercet,根据签名规则,组织签名,比对SdkSign是否合法;

[0047] 步骤2.3.4:校验请求IP是否在应用码AppID允许的IP白名单内;

[0048] 步骤2.3.5:判断系统当前小时内是否有超量请求,即系统会运行一个计划任务,每个5分钟会统计一次每个应用接口系统当前小时的请求量,如果大于最大请求频率阈值,则存储进Redis缓存,代表已超量;

[0049] 步骤2.3.6:如果步骤2.3.1至步骤2.3.5都通过的情况下,代表请求合法,进入步骤3;否则,为非法请求,结束流程。

[0050] 下面结合一具体实施例对本发明作进一步说明:

[0051] 如图2所示,本发明一种实现Api接口安全性的方法包括以下步骤:

[0052] 步骤1:接入方向带有Api接口的系统申请应用;

[0053] 步骤1.1:系统管理员分配好应用后,向接入方提供属于该应用的AppID(应用码)、AppSercet(应用密钥)和DesSercet(接口返回内容密钥),并且设置接口请求频率,接口请求频单位:次/小时;

[0054] 步骤2:接入方获得AppID和AppSercet后可以开始向系统接口组织请求;举例AppID是uLJqf20200113,AppSercet是TlnkJRtFTVjdTnYBKvTw,为了用于后面的步骤举例使用。

[0055] 步骤2.1:首先接入方要请求“获取令牌”接口来得到令牌Token。接入方传输AppID、Ticket、Sign请求“获取令牌”接口,Ticket为当前时间戳,Sign是由AppID+Ticket+AppSercet 3个参数拼接MD5后的值。令牌Token有2个小时的有效期,2个小时内无需重复请求令牌Token,令牌Token都视为有效。

[0056] 步骤2.1.1:系统收到2.1的请求后,首先根据AppID取得对应的AppSercet,校验Sign签名是否合法有效;

[0057] 步骤2.1.2:系统其次校验Ticket是否于服务器误差为5分钟范围内,超出范围的视为过期请求。

[0058] 步骤2.1.3:最后系统校验请求IP是否在AppID允许的IP白名单内。

[0059] 步骤2.1.4:如果2.1.1至2.1.3都合法的情况下,系统组织令牌值返回给接入方。令牌Token是由AppID、ExpireTime过期时间、随机字符串组成的Json字符串,再经过系统的DES加密得出的值。该值在返回给接入方之前会存入Redis缓存,用于校验合法性。举例Redis缓存Key为“ApiToken_uLJqf20200113”。

[0060] 步骤2.2:接入方获得令牌Token后将有权向系统请求具体功能的业务接口,根据实际业务接口所需参数和签名规则组织出SdkSign业务签名一起请求。举例请求的是一个下单业务接口,接口所需参数有:Type充值类型、Amount充值金额、Body充值标题。根据统一签名规则,参数根据参数名ASCII从小到大排序,即Amount+Body+Type得到text1,text1转化为小写获得text2,text2+AppSecret MD5加密后获得32位的MD5值,这个就是SdkSign。

[0061] 步骤2.3:根据2.1获得的令牌Token,2.2获得的SdkSign,再加上业务接口所需参数,一并请求业务接口。

[0062] 步骤2.3.1:系统收到2.3的请求后,首先解密令牌Token,并解析出包含的AppID信息。如果解析失败,则视为非法请求。

[0063] 步骤2.3.2:解析出AppID后,根据AppID得到Redis缓存key“ApiToken_uLJqf20200113”读取令牌Token,查看令牌Token是否存在。如果不存在,则视为非法请求。

[0064] 步骤2.3.3:根据解析的AppID获取AppSercet,根据签名规则,组织签名,比对SdkSign是否合法。

[0065] 步骤2.3.4:校验请求IP是否在AppID允许的IP白名单内,存在,则合法请求,不存在,则非法请求。

[0066] 步骤2.3.5:判断系统本小时内是否有超量请求,AppID加上当前时间的小时yyyyMMddHH来作为缓存key,例如uLJqf20200113_2019011310,读取Redis缓存,查看是1月13号10小时这个时段否超量。系统会运行一个计划任务,每个5分钟会统计一次每个应用接

口本小时(即10小时这个时段)的请求量,如果大于阈值(设定的最大请求频率)则存储进Redis,代表已超量。这个步骤不做同步实时的校验,因为适当的超量是允许的,通过异步的校验方式也能提高系统的性能。

[0067] 步骤3:如果步骤2.3.5通过,则代表请求合法。系统会把要返回的数据信息用AppID对应的DesSecret进行Des加密后返回给接入方。

[0068] 步骤4:接入方获得请求接口的返回内容后,用系统分配的DesSecret进行Des解密,得到返回内容。

[0069] 以上所述仅为本发明的较佳实施例,凡依本发明申请专利范围所做的均等变化与修饰,皆应属本发明的涵盖范围。

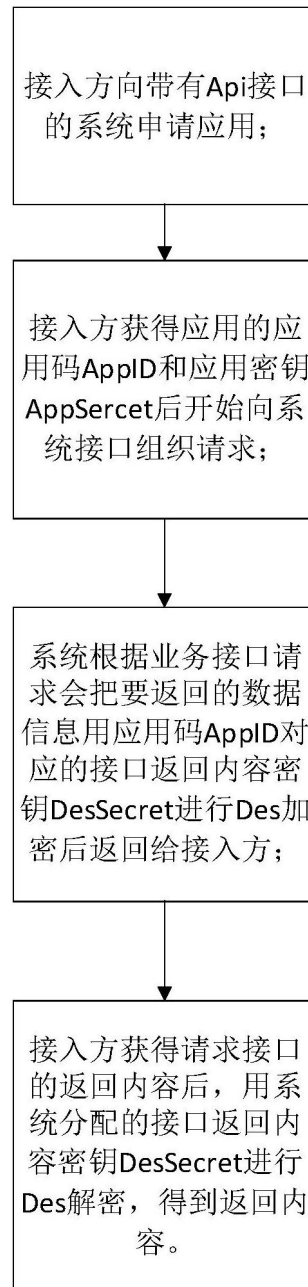


图1

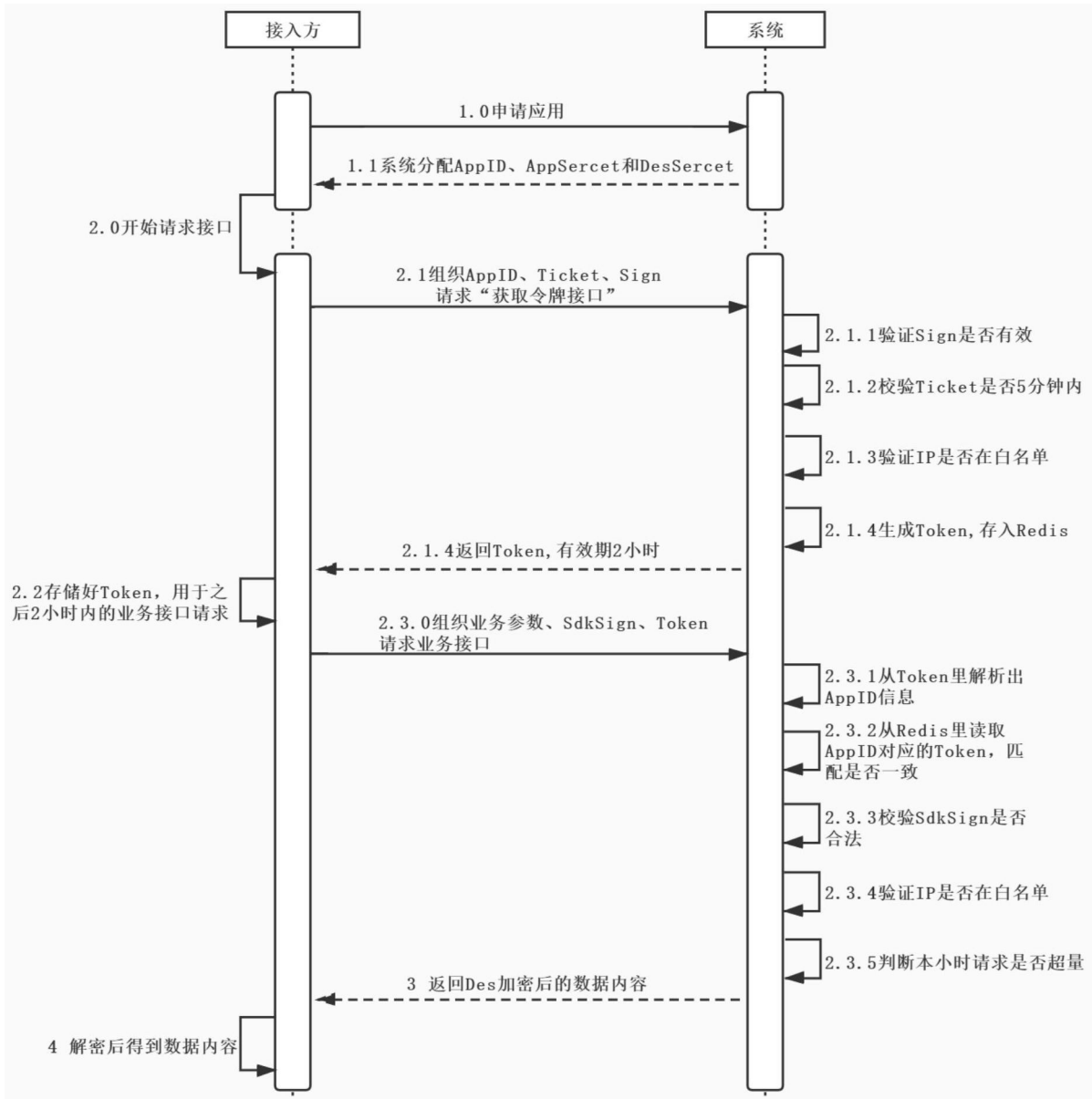


图2