

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 特 許 公 報(B2)

(11) 特許番号

特許第5084372号
(P5084372)

(45) 発行日 平成24年11月28日(2012.11.28)

(24) 登録日 平成24年9月14日(2012.9.14)

(51) Int. Cl. F 1
G06F 1/32 (2006.01) G06F 1/00 332B
G06F 3/12 (2006.01) G06F 3/12 K

請求項の数 7 (全 24 頁)

<p>(21) 出願番号 特願2007-175327 (P2007-175327) (22) 出願日 平成19年7月3日(2007.7.3) (65) 公開番号 特開2009-15507 (P2009-15507A) (43) 公開日 平成21年1月22日(2009.1.22) 審査請求日 平成22年7月2日(2010.7.2)</p>	<p>(73) 特許権者 000001007 キヤノン株式会社 東京都大田区下丸子3丁目30番2号 (74) 代理人 100145827 弁理士 水垣 親房 (72) 発明者 新倉 康史 東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キ ヤノン株式会社内 審査官 三浦 みちる</p>
---	---

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 データ処理装置およびデータ処理装置の制御方法

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項1】

データ処理装置であって、
 データを受信する受信手段と、
 前記受信手段により受信されたデータに対して所定の変換処理を実行する変換装置と、
 前記受信手段により受信されたデータに対して前記所定の変換処理を実行可能な制御手段と、

前記変換装置に電力を供給する電力供給手段とを有し、

前記制御手段は、前記変換装置に電力が供給されている状態であるか否かを判断し、前記変換装置に電力が供給されている状態であると判断した場合は前記受信手段により受信されたデータに対して前記所定の変換処理を前記変換装置に実行させ、

前記制御手段は、前記変換装置に電力が供給されていない状態であると判断した場合は前記受信手段により受信されたデータに対して前記所定の変換処理を実行し、

前記所定の変換処理は、所定の通信プロトコルに従ったデータを変換する変換処理であることを特徴とするデータ処理装置。

【請求項2】

前記制御手段は、前記変換装置に電力が供給されている状態であると判断した場合は前記所定の変換処理を前記変換装置に実行させるとともに前記所定の変換処理とは異なる他の処理を実行するよう制御することを特徴とする請求項1に記載のデータ処理装置。

【請求項3】

前記制御手段は、前記所定の変換処理をソフトウェアにより実行することを特徴とする請求項 1 又は 2 に記載のデータ処理装置。

【請求項 4】

前記制御手段は、前記受信手段がデータを受信したときに前記変換装置に電力が供給されていない状態であると判断した場合であっても、前記受信手段が受信したデータに含まれる宛先ポート番号が予め設定されたポート番号と一致する場合には、前記変換装置に電力を供給させ、前記所定の変換処理を前記変換装置に実行させることを特徴とする請求項 3 に記載のデータ処理装置。

【請求項 5】

前記受信手段は、前記データを含むパケットを受信し、

前記制御手段は、前記受信手段により受信されたパケットに含まれるヘッダに基づいて前記データが前記所定の通信プロトコルに従ったデータであるか否かを判定することを特徴とする請求項 4 に記載のデータ処理装置。

【請求項 6】

前記所定の通信プロトコルは、IPSec プロトコル又はSSL プロトコルのいずれかであることを特徴とする請求項 4 又は 5 に記載のデータ処理装置。

【請求項 7】

データを受信する受信手段と、前記受信手段により受信されたデータに対して所定の変換処理を実行する変換装置と、前記受信手段により受信されたデータに対して前記所定の変換処理を実行可能な制御手段と、前記変換装置に電力を供給する電力供給手段とを有するデータ処理装置の制御方法であって、

前記制御手段が、前記変換装置に電力が供給されている状態であるか否かを判断し、前記変換装置に電力が供給されている状態であると判断した場合は前記所定の変換処理を前記変換装置に実行させ、

前記制御手段が、前記変換装置に電力が供給されていない状態であると判断した場合は前記所定の変換処理を実行するステップを有し、

前記所定の変換処理は、所定の通信プロトコルに従ったデータを変換する変換処理であることを特徴とするデータ処理装置の制御方法。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、データ処理装置およびデータ処理装置の制御方法に関する。

【背景技術】

【0002】

従来、データ処理をソフトウェアで行うとCPUに高負荷を与えるため、データ処理するためのハードウェアアクセラレータをデータ処理装置に搭載する事が一般的である。

【0003】

特許文献 1 には、ハードウェアによりプロトコル処理を行う処理部と、ソフトウェアによりプロトコル処理を行う処理部とを有する装置が開示されている。

【特許文献 1】特開 2002 - 354064 号公報

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

【0004】

ところで、データ処理装置が実行するデータ処理の一例として、IPSec (Internet Protocol Security Protocol) 処理が知られている。IPSec とは、OSI 参照モデル (OpenSystem Interconnection reference model) の第 3 層であるネットワーク層において認証処理及び暗号化処理を行うためのプロトコルのことをいう。

【0005】

そして、IPSec を処理するためのハードウェアアクセラレータを搭載する事で、CPU への負荷は下がるが、どの様な状況でも電源を入れておく必要があり、システム全体

10

20

30

40

50

の平均消費電力を押し上げることとなる。

【0006】

本発明は、上記の問題点を解決するためになされたものである。本発明の目的は、同種の処理実行可能な複数の処理手段への電力供給を適切に制御して、データ処理速度を維持しつつデータ処理装置の省電力化を図ることである。

【課題を解決するための手段】

【0007】

本発明は、データ処理装置であって、データを受信する受信手段と、前記受信手段により受信されたデータに対して所定の変換処理を実行する変換装置と、前記受信手段により受信されたデータに対して前記所定の変換処理を実行可能な制御手段と、前記変換装置に電力を供給する電力供給手段とを有し、前記制御手段は、前記変換装置に電力が供給されている状態であるか否かを判断し、前記変換装置に電力が供給されている状態であると判断した場合は前記受信手段により受信されたデータに対して前記所定の変換処理を前記変換装置に実行させ、前記制御手段は、前記変換装置に電力が供給されていない状態であると判断した場合は前記受信手段により受信されたデータに対して前記所定の変換処理を実行し、前記所定の変換処理は、所定の通信プロトコルに従ったデータを変換する変換処理であることを特徴とする。

10

【発明の効果】

【0008】

本発明によれば、同種の処理実行可能な複数の処理手段への電力供給を適切に制御して、データ処理速度を維持しつつデータ処理装置の省電力化を図ることができる。

20

【発明を実施するための最良の形態】

【0009】

〔第1実施形態〕

以下、本発明の一実施形態について図面を参照しながら説明する。

【0010】

図1は、本発明の第1実施形態を示すデータ処理装置の構成を示したブロック図である。

【0011】

図1において、100は、本発明の一実施形態を示すデータ処理装置である。

30

【0012】

データ処理装置100において、101はCPU (Central Processing Unit) であり、ROM 102等に格納されたプログラムを実行して装置全体の動作を制御する。

【0013】

ROM (Read Only Memory) 102は、後述する図3の303, 305, 306, 307に示す機能や、プリンタ104や、ディスプレイ106を動作させるためのプログラムがプリセットされている。

【0014】

103はRAM (Random Access Memory) であり、データ処理装置100内で行われるデータのやり取りや、プログラムのワークエリアとして機能する。

40

【0015】

プリンタ104は、LAN I/F 107から受け取ったデータや、ユーザがキーボード105から入力したデータを印刷する機能を持っている。

【0016】

キーボード105は、データ処理装置100における各種設定の入力や、後述する図3に示すフローチャートで指定されるポート番号や優先内容選択の為に使用される入力機器である。

【0017】

ディスプレイ106は、キーボード105で入力された情報や、各種設定値、システムの状態を表示する表示機器である。

50

【0018】

LAN I/F 107は、ネットワーク109からのデータを受信し、後述するPHY処理、MAC処理等を行い、必要に応じてネットワーク109へデータを送信するインタフェースである。

【0019】

110はIPSecアクセラレータであり（詳細は図4）、後述するIPSecハードウェア処理部304を備え、IPSec処理を実行する。

【0020】

バス108は、CPU101、ROM102、RAM103、プリンタ104、キーボード105、ディスプレイ106、LAN I/F 107、IPSecアクセラレータ110のそれぞれを接続し、データの送受信を行う機能である。なお、図示しないが、ハードディスク等の外部記憶装置を備え、この外部記憶装置に格納されるプログラムをRAM103にロードしてCPU101が実行することにより、データ処理装置100を制御するように構成してもよい。

10

【0021】

なお、データ処理装置100をネットワークプリンタとした場合、キーボード105、ディスプレイ106はネットワークプリンタの操作部を構成する。

【0022】

なお、図1では、データ処理装置100の一例としてネットワークプリンタ等を想定しているが、本発明を適用可能なデータ処理装置100は、ネットワークプリンタに限られるものではない。IPSec通信可能な機器であれば、パーソナルコンピュータでも、その他のネットワーク機器でも、本発明を適用可能なデータ処理装置100として用いることが可能である。

20

【0023】

図2は、OSI参照モデルと一般的なTCP/IPプロトコルによる階層構造を示した図である。

【0024】

図2において、201～204はTCP/IPプロトコルの階層構造を示す。

【0025】

ネットワークインタフェース層201は、OSI参照モデルの第1層（物理層）と第2層（データリンク層）を合わせた層である。このネットワークインタフェース層201は、後述する図3に示すEthernet（登録商標）のPHY処理部301とMAC処理部302に対応する。

30

【0026】

インターネット層202は、OSI参照モデルの第3層（ネットワーク層）であり、図3に示すIP処理部303とIPSecハードウェア処理部304とIPSecソフトウェア処理部305に対応する。

【0027】

トランスポート層203は、OSI参照モデルの第4層（トランスポート層）であり、図3に示すTCP/UDP処理部306に対応する。

40

【0028】

アプリケーション層は、OSI参照モデルの第5層（セッション層）と第6層（プレゼンテーション層）と第7層（アプリケーション層）を合わせた層であり、図3に示すアプリケーション処理部307に対応する。

【0029】

図3は、データ処理装置100で実行されるLANインタフェース処理の内容を示した図である。

【0030】

図3において、300はLANインタフェース処理部であり、301～307に示す各処理部により構成される。

50

【 0 0 3 1 】

PHY処理部301は、LAN109との物理的な接続を行い、受信した信号のデータ変換や、送信データの信号変換処理を行うハードウェアであり、LAN I/F107内に設けられる。

【 0 0 3 2 】

MAC処理部302は、PHY処理部301で受信したデータを、自分宛のデータであるかMACアドレスを用いてフィルタ処理を行うハードウェアであり、LAN I/F107内に設けられる。

【 0 0 3 3 】

IP処理部303は、本システムに一意にアドレス(IPアドレス)を割り当てたり、割り当てられたIPアドレスを元に、指定された他の機器に送り届ける処理を行うソフトウェア処理部である。また、IP処理部303は、IPSec通信であるか否かを判断する機能も有する。

10

【 0 0 3 4 】

IPSecハードウェア処理部304(第1処理部)は、暗号化されたパケットデータであるESP(Encapsulating Security Payload)の伸張・圧縮を行うためのハードウェアである。なお、このIPSecハードウェア処理部304は、IPSecアクセラレータ110内に設けられる。

【 0 0 3 5 】

IPSecソフトウェア処理部305(第2処理部)は、IPSecハードウェア処理部304と同様に、暗号化されたパケットデータであるESPの伸張・圧縮を行うためのソフトウェア処理部である。

20

【 0 0 3 6 】

なお、IPSecソフトウェア処理部305と、IPSecハードウェア処理部304は、同種の処理機能を持っている。ここでいう同種の処理機能とは、IPSec処理機能をいう。

【 0 0 3 7 】

TCP/UDP処理部306は、RFC793で定義されているTCPプロトコルや、RFC768で定義されているUDPプロトコルを制御する機能を持っているソフトウェア処理部である。

30

【 0 0 3 8 】

アプリケーション処理部307は、TCP/UDP処理部306で送受信されたデータを利用して、SMTP・HTTPなどの各種アプリケーションの処理を行うソフトウェア処理部である。

【 0 0 3 9 】

なお、上述のIP処理部303、IPSecソフトウェア処理部305、TCP/UDP処理部306、アプリケーション処理部307は、CPU101がROM102に格納されるプログラムを実行することにより実現される機能である。

【 0 0 4 0 】

図4は、図1に示したIPSecアクセラレータ110の概略構成の一例を示すブロック図である。

40

【 0 0 4 1 】

図4において、888はコネクタであり、データ処理装置100のバス108と接続するためのものである。999は電源コントローラであり、データ処理装置100の図示しない電源部から電力を得てIPSecアクセラレータ110内の各部へ電力を供給する。

【 0 0 4 2 】

なお、電源コントローラ999は、CPU101からの指示により、IPSecハードウェア処理部304への電力の供給/遮断を切り替えることができる。

【 0 0 4 3 】

以下、図5のフローチャートを参照して、本実施形態のIPSecハードウェア処理部

50

停止監視処理について説明する。

【0044】

図5は、本発明における第1の制御処理手順の一例を示すフローチャートであり、IPSecハードウェア処理部停止監視処理(第1制御処理)に対応する。なお、このフローチャートで示す機能は、CPU101がROM102に格納されたプログラムを実行することにより実現される。

【0045】

まず、CPU101は、データ処理装置100の状態がIPSecハードウェア処理部304の停止条件(ハード停止条件)に一致しているか否かを監視する(S501)。

【0046】

具体的には、CPU101は「データを受信していない場合」又は「データを受信していてもIPSec処理を行っていない(IPSec通信でない)場合」又は「IPSec通信でデータ受信しているがIPSecソフトウェア処理部305の処理で問題ない場合」のいずれかの条件に一致する場合、IPSecハードウェア処理部304の停止条件に一致すると判断する。一方、上記いずれかの条件にも一致しない場合、CPU101は、IPSecハードウェア処理部304の停止条件に一致しないと判断する。

【0047】

なお、上記「・・・IPSecソフトウェア処理部305の処理で問題ない」か否かは、受信データのプロトコルで判断するものとする。例えば、ICMP/ARPプロトコルなどのパケットは、数パケットでやり取りが完了するため、IPSecソフトウェア処理部305の処理で問題ないと判断する。一方、LPR/rawTCPプロトコルなど、PCからの受信プリントを行うプロトコルは、パケット量が多いため、IPSecソフトウェア処理部305の処理では遅く、プリントの速度(ppm)が低下してしまう。そのためIPSecソフトウェア処理部305の処理では問題が発生すると判断する。このような問題が発生するプロトコル(LPR/rawTCP等)のポート番号を予めユーザ等にキーボードから入力させてRAM103内の不揮発性メモリ領域に格納(設定)しておくものとする。(又は、出荷前に工場等で予めROM102内に格納しておくものとする。)

【0048】

そしてCPU101は、受信データ(TCP/UDPパケット)に含まれる宛先ポート番号が上記予め設定されたポート番号(LPR/rawTCP等に対応するポート番号)と一致しない場合はIPSecソフトウェア処理部305の処理で問題ないと判断する。一方、CPU101は、受信データに含まれる宛先ポート番号が上記予め設定されたポート番号と一致する場合にはIPSecソフトウェア処理部305の処理では問題あると判断する。

【0049】

CPU101は、データ処理装置100の状態がハード停止条件に一致していないと判定した場合(S501でNo)、そのままステップS501のハード停止条件の監視処理を継続する。

【0050】

一方、データ処理装置100の状態がハード停止条件に一致していると判定した場合(S501でYes)、CPU101は、IPSecハードウェア停止処理を実行する(S502)。具体的には、CPU101は、IPSecアクセラレータ110内の電源コントローラ999に対してIPSecハードウェア処理部304の電源を停止するよう指示する。この指示を受けた電源コントローラ999は、IPSecハードウェア処理部304への電源供給を停止する。このように、IPSecハードウェア処理部304の電源を落とすことで、消費電力を低下させることができる。

【0051】

次に、CPU101は、IPSecハードウェア処理部304が停止中(IPSecハードウェア処理部304に電源が供給されていない)か否かを監視する(S503)。

10

20

30

40

50

【 0 0 5 2 】

そして、CPU101は、IPSecハードウェア処理部304が停止中（IPSecハードウェア処理部304に電源が供給されていない）と判定した場合（S503でYes）、そのままステップS503の監視処理を継続する。

【 0 0 5 3 】

一方、IPSecハードウェア処理部304が停止中でない（IPSecハードウェア処理部304に電源が供給されている）と判定した場合（S503でNo）、CPU101は、再び、ハード停止条件の一致を監視する（S501）。

【 0 0 5 4 】

以下、図6のフローチャートを参照して、図3に示したLANインタフェース処理の動作について説明する。

10

【 0 0 5 5 】

図6は、本発明における第2の制御処理手順の一例を示すフローチャートであり、図3に示したLANインタフェース処理の動作に対応する。なお、このフローチャートのS401～S405、S407～S411は、CPU101がROM102に格納されたプログラムを実行することにより実現される各処理部（303～306）により実行される。また、S406はIPSecハードウェア処理部304により実行される。

【 0 0 5 6 】

まず、IP処理部303（CPU101）は、ネットワーク109から1パケットデータ（IPパケット）を受信するまでデータ受信の監視処理を継続する（S401）。

20

【 0 0 5 7 】

そして、ネットワーク109より1パケットデータ受信したと判定した場合には、IP処理部303は、IPヘッダ解析を実行する（S402）。具体的には、IP処理部303は、受信データ（IPパケット）のIPヘッダにある「送信元IPアドレス」、「宛先IPアドレス」を抽出し、自装置宛のデータであることを確認する。さらに、IP処理部303は、IPヘッダにある「IPプロトコル番号」の抽出も行う。

【 0 0 5 8 】

次に、IP処理部303は、受信データにIPSecの処理が必要か否かを判断する（S403）。具体的には、IP処理部303は、ステップS402で取得した「IPプロトコル番号」がIPSecのデータであるESPの番号（50）である場合にIPSecの処理が必要と判断する。一方、IP処理部303は、ステップS402で取得した「IPプロトコル番号」がESPの番号（50）でない場合にIPSecの処理が必要でないと判断する。

30

【 0 0 5 9 】

IPSecの処理が必要でないと判断した場合には、IP処理部303は、IPパケットのデータ部をTCP/UDPパケットとしてTCP/UDP処理部306に渡す。

【 0 0 6 0 】

そして、TCP/UDP処理部306（CPU101）は、TCP/UDPパケットを受け取ると、TCP/UDPヘッダ解析処理を行い（S411）。具体的には、TCP/UDP処理部306は、RFC793で定義されているTCPプロトコルやRFC768で定義されているUDPプロトコルを制御する処理等を行う。そして、TCP/UDP処理部306は、受信データ（TCP/UDPパケットのデータ部）をアプリケーション処理部307へ渡す（S410）。なお、IP処理部303は、ステップS403の処理が終了すると、再度、ステップS401のデータ受信の監視処理を継続する。

40

【 0 0 6 1 】

一方、ステップS403において、IP処理部303が受信データにIPSecの処理が必要であると判断した場合、CPU101は、IPSecハードウェア処理部304が停止中か否かを判断する（S404）。

【 0 0 6 2 】

IPSecハードウェア処理部304が停止中でない（電源が入っている）と判断した

50

場合 (S 4 0 4 で N o)、C P U 1 0 1 は、I P 処理部 3 0 3 から I P S e c ハードウェア処理部 3 0 4 へ暗号化されたパケットデータである E S P を渡すように制御する。

【 0 0 6 3 】

I P S e c ハードウェア処理部 3 0 4 は、I P 処理部 3 0 3 から受け取った E S P をデコード (伸張) し、T C P / U D P パケットに変換して、T C P / U D P 処理部 3 0 6 に渡す (S 4 0 5)。

【 0 0 6 4 】

一方、I P S e c ハードウェア処理部 3 0 4 が停止中 (電源が入っていない) と判断した場合 (S 4 0 4 で Y e s)、C P U 1 0 1 は、I P 処理部 3 0 3 から I P S e c ソフトウェア処理部 3 0 5 へ暗号化されたパケットデータである E S P を渡すように制御する。

10

【 0 0 6 5 】

I P S e c ソフトウェア処理部 3 0 5 (C P U 1 0 1) は、I P 処理部 3 0 3 から受け取った E S P をデコードし、T C P / U D P パケットに変換して、T C P / U D P 処理部 3 0 6 に渡す (S 4 0 6)。

【 0 0 6 6 】

そして、T C P / U D P 処理部 3 0 6 は、I P S e c ハードウェア処理部 3 0 4 又は I P S e c ソフトウェア処理部 3 0 5 から T C P / U D P パケットを受け取ると、T C P / U D P ヘッダ解析処理を行う (S 4 0 7)。具体的には、T C P / U D P 処理部 3 0 6 は、R F C 7 9 3 で定義されている T C P プロトコルや R F C 7 6 8 で定義されている U D P プロトコルを制御する処理を行う (T C P / U D P ヘッダ部より「宛先ポート番号」の抽出も行う)。

20

【 0 0 6 7 】

ここで C P U 1 0 1 は、I P S e c ハードウェア処理部 3 0 4 のハード開始条件の一致を判定する (S 4 0 8)。これにより、I P S e c ハードウェア処理部 3 0 4 の電源を入れるか否かを判断する。なお、「ハード開始条件」とは、「I P S e c ハードウェア処理部 3 0 4 が停止中」且つ「S 4 0 1 で受信したデータの処理が I P S e c ソフトウェア処理部 3 0 5 の処理で問題がある」の条件に対応する。

【 0 0 6 8 】

具体的には、C P U 1 0 1 は、I P S e c ハードウェア処理部 3 0 4 が停止中か否かを判定し、停止中でない場合には、「ハード開始条件」に一致しないと判定する。

30

【 0 0 6 9 】

一方、I P S e c ハードウェア処理部 3 0 4 が停止中であると判定した場合、C P U 1 0 1 は、S 4 0 1 で受信したデータの処理が I P S e c ソフトウェア処理部 3 0 5 の処理で問題があるか否かを判定する。具体的には、C P U 1 0 1 は、S 4 0 7 で取得した「宛先ポート番号」が予め設定されたポート番号 (図 5 の S 5 0 1 で説明したパケット量が多いプロトコル (例えば L P R / r a w T C P 等) のポート番号) と一致するか否かを判定する。そして、S 4 0 7 で取得した「宛先ポート番号」が予め設定されたポート番号と一致する場合には、C P U 1 0 1 は、I P S e c ソフトウェア処理部 3 0 5 の処理で問題があると判定する。一方、S 4 0 7 で取得した「宛先ポート番号」が予め設定されたポート番号と一致しない場合には、C P U 1 0 1 は、I P S e c ソフトウェア処理部 3 0 5 の処理で問題がないと判定する。

40

【 0 0 7 0 】

そして、S 4 0 1 で受信したデータの処理が I P S e c ソフトウェア処理部 3 0 5 の処理で問題がないと判定した場合には、C P U 1 0 1 は「ハード開始条件」に一致しないと判定する。一方、S 4 0 1 で受信したデータの処理が I P S e c ソフトウェア処理部 3 0 5 の処理で問題があると判定した場合には、C P U 1 0 1 は「ハード開始条件」に一致すると判定する。

【 0 0 7 1 】

そして、I P S e c ハードウェア処理部 3 0 4 の開始条件に一致しないと判定した場合 (S 4 0 8 で N o) には、そのままステップ S 4 1 0 に処理を進める。

50

【 0 0 7 2 】

一方、IPSecハードウェア処理部304の開始条件に一致すると判定した場合(S408でYes)には、CPU101は、IPSecハードウェア開始処理を実行する(S409)。具体的には、CPU101は、IPSecアクセラレータ110内の電源コントローラ999に対してIPSecハードウェア処理部304に電源供給を開始するよう指示する。この指示を受けた電源コントローラ999は、IPSecハードウェア処理部304への電源供給を開始する。

【 0 0 7 3 】

そして、ステップS410において、TCP/UDP処理部306は、受信データ(TCP/UDPパケットのデータ部)をアプリケーション処理部307へ渡す。なお、IP処理部303は、ステップS403の処理が終了すると、再度、ステップS401のデータ受信の監視処理を継続する。

10

【 0 0 7 4 】

なお、S401～S407、S410、S411を第2制御処理、S408、S409を第3制御処理と呼ぶ。

【 0 0 7 5 】

以下、図7～図10に示す場合について図6のLANインタフェース処理の動作を具体的に説明する。

【 0 0 7 6 】

まず、図7に示す通常のIPパケットを受信する場合のLANインタフェース処理について説明する。

20

【 0 0 7 7 】

図7は、通常のIPパケットを受信した場合のLANインタフェース処理を説明する図である。

【 0 0 7 8 】

まず、ステップS401において、ネットワーク109より1パケットのデータをIP処理部303(CPU101)が受信すると、ステップS402において、IP処理部303は、IPヘッダ解析処理を実行する(「IPプロトコル番号」の抽出を含む)。

【 0 0 7 9 】

次に、IP処理部303は、受信データにIPSecの処理が必要であるか否かを判断する(S403)。図7に示す例は通常のIPパケットを受信した場合であるので、受信データのIPプロトコル番号がIPSecのデータであるESPの番号(50)と一致しない。よって、ステップS403では、IP処理部303は、受信データにIPSecの処理が必要でないと判断し、受信データをTCP/UDPパケットに変換してTCP/UDP処理部306に渡す。

30

【 0 0 8 0 】

次に、ステップS411において、TCP/UDP処理部306(CPU101)は、受け取ったTCP/UDPパケットについてRFC793で定義されているTCPプロトコルやRFC768で定義されているUDPプロトコルを制御する処理を行う。そして、ステップS410において、TCP/UDP処理部306は、TCP/UDPパケットのデータ部をアプリケーション処理部307へ渡す(S410)。

40

【 0 0 8 1 】

以上、図7に示した通常のIPパケット送受信では、データを受信していてもIPSec処理を行わない。このため、図5に示したIPSecハード停止管理処理では、ステップS501のハード停止条件に一致し、図5のステップS502において、IPSecハードウェア処理部304の電源が停止され、消費電力が下がることになる。

【 0 0 8 2 】

次に、図8に示すIPSecハードウェア処理部304が停止していない状態でIPSecパケットを受信する場合のLANインタフェース処理について説明する。

【 0 0 8 3 】

50

図8は、IPSecハードウェア処理部304が停止していない状態でIPSecパケットを受信する場合のLANインタフェース処理を説明する図である。

【0084】

まず、ステップS401において、ネットワーク109より1パケットのデータをIP処理部303(CPU101)が受信すると、ステップS402において、IP処理部303は、IPヘッダ解析処理を実行する(「IPプロトコル番号」の抽出を含む)。

【0085】

次に、IP処理部303は、受信データにIPSecの処理が必要であるか否かを判断する(S403)。図8に示す例はIPSecパケットを受信した場合であるので、受信データのIPプロトコル番号がIPSecのデータであるESPの番号(50)と一致する。よって、ステップS403では、IP処理部303は、受信データにIPSecの処理が必要であると判断する。

10

【0086】

そして、CPU101は、IPSecハードウェア処理部304が停止中であるか否かを判断する(S404)。図8に示す例はIPSecハードウェア処理部304が停止していない状態であるので、CPU101は、IP処理部303からIPSecハードウェア処理部304へ受信データ(ESP)を渡すように制御する(S405へ処理を進める)。

【0087】

そして、ステップS405において、IPSecハードウェア処理部304は、IP処理部303から送られてきたESPをデコード(伸張)し、TCP/UDPパケットに変換して、TCP/UDP処理部306(CPU101)に渡す。

20

【0088】

次に、ステップS407において、TCP/UDP処理部306は、IPSecハードウェア処理部304からTCP/UDPパケットを受け取ると、TCP/UDPヘッダ解析処理を行う(「宛先ポート番号」の抽出を含む)。

【0089】

そしてステップS408において、CPU101は、IPSecハードウェア処理部304開始条件に一致するか否かを判断する。図8に示す例はIPSecハードウェア処理部304が停止していない状態であるので、IP処理部303は、IPSecハードウェア処理部304開始条件に一致しないと判断し、ステップS410へ処理を進める。

30

【0090】

そして、ステップS410において、TCP/UDP処理部306は、受信データのデータ部をアプリケーション処理部307へ渡す。

【0091】

以上、図8のIPSecハードウェア処理部304が停止していない状態でIPSecパケットを受信する場合、図5に示したIPSecハード停止管理処理では、ステップS501の条件に一致せず、IPSecハードウェア処理部304の電源を落さない。しかし、IPSecハードウェア処理部304が動作しているため、CPU101の処理負荷は上がり、CPU101が他の処理を行うことが可能となる。

40

【0092】

次に、図9に示すIPSecハードウェア処理部304が停止している状態で、IPSecの処理をソフトウェアのみで行えるIPSecデータを受信した場合のLANインタフェース処理について説明する。

【0093】

図9は、IPSecハードウェア処理部304が停止している状態で、IPSecの処理をソフトウェアのみで行えるIPSecデータ(ICMP/ARPプロトコル等のデータ)を受信した場合のLANインタフェース処理を説明する図である。

【0094】

まず、図6のステップS401において、ネットワーク109より1パケットのデータ

50

をIP処理部303(CPU101)が受信すると、ステップS402において、IP処理部303は、IPヘッダ解析処理を実行する(「IPプロトコル番号」の抽出を含む)。

【0095】

次に、IP処理部303は、受信データにIPSecの処理が必要であるか否かを判断する(S403)。図9に示す例はIPSecパケットを受信した場合であるので、受信データのIPプロトコル番号がIPSecのデータであるESPの番号(50)と一致する。よって、ステップS403では、IP処理部303は、受信データにIPSecの処理が必要であると判断する。

【0096】

そして、CPU101は、IPSecハードウェア処理部304が停止中であるか否かを判断する(S404)。図9に示す例はIPSecハードウェア処理部304が停止している状態であるので、CPU101は、IP処理部303からIPSecソフトウェア処理部305へ受信データ(ESP)を渡すように制御する(S406へ処理を進める)。

【0097】

そして、ステップS406において、IPSecソフトウェア処理部305は、IP処理部303から送られてきたESPをデコード(伸張)し、TCP/UDPパケットに変換して、TCP/UDP処理部306(CPU101)に渡す。

【0098】

次に、ステップS407において、TCP/UDP処理部306は、IPSecソフトウェア処理部304からTCP/UDPパケットを受け取ると、TCP/UDPヘッダ解析処理を行う(「宛先ポート番号」の抽出を含む)。

【0099】

そしてステップS408において、CPU101は、IPSecハードウェア処理部304開始条件に一致するか否かを判断する。図9に示す例はIPSecハードウェア処理部304が停止している状態である。よって、S407で取得した「宛先ポート番号」と予め設定されたポート番号(図5のS501で説明したパケット量が多いプロトコル(例えばLPR/rawTCP等)のポート番号)を比較する。なお、図9に示す例はIPSecの処理をソフトウェアのみで行えるIPSecデータ(ICMP/ARPプロトコル等のデータ)を受信する場合であるので、S407で取得した「宛先ポート番号」と予め設定されたポート番号とが不一致となる。よって、CPU101は、IPSecハードウェア処理部304開始条件に一致しないと判断し、ステップS410へ処理を進める。

【0100】

そして、ステップS410において、TCP/UDP処理部306は、受信データのデータ部をアプリケーション処理部307へ渡す。

【0101】

以上、図9に示した場合では、IPSecハードウェア処理部304が停止し、TCP/UDPパケット内の「宛先ポート番号」が予め設定されている所定のプロトコルのポート番号ではない。よって、IPSecハードウェア開始条件に一致せず、IPSecハードウェア処理部304の電源は落したまま(停止したまま)となるので、消費電力を抑えることができる。

【0102】

次に、図10に示すIPSecハードウェア処理部304が停止している状態で、IPSecの処理をソフトウェアのみで行えないIPSecデータ(LPR/rawTCPプロトコル等のデータ)を受信した場合のLANインタフェース処理について説明する。

【0103】

図10は、IPSecハードウェア処理部304が停止している状態で、IPSecの処理をソフトウェアのみで行えないIPSecデータ(LPR/rawTCPプロトコル等のデータ)を受信する場合のLANインタフェース処理を説明する図である。

10

20

30

40

50

【 0 1 0 4 】

まず、ステップ S 4 0 1 において、ネットワーク 1 0 9 より 1 パケットのデータを IP 処理部 3 0 3 (CPU 1 0 1) が受信すると、ステップ S 4 0 2 において、IP 処理部 3 0 3 は、IP ヘッダ解析処理を実行する(「IP プロトコル番号」の抽出を含む)。

【 0 1 0 5 】

次に、IP 処理部 3 0 3 は、受信データに IPsec の処理が必要であるか否かを判断する(S 4 0 3)。図 1 0 に示す例は IPsec パケットを受信した場合であるので、受信データの IP プロトコル番号が IPsec のデータである ESP の番号(5 0)と一致する。よって、ステップ S 4 0 3 では、IP 処理部 3 0 3 は、受信データに IPsec の処理が必要であると判断する。

10

【 0 1 0 6 】

そして、CPU 1 0 1 は、IPsec ハードウェア処理部 3 0 4 が停止中であるか否かを判断する(S 4 0 4)。図 1 0 に示す例は IPsec ハードウェア処理部 3 0 4 が停止している状態であるので、CPU 1 0 1 は、IP 処理部 3 0 3 から IPsec ソフトウェア処理部 3 0 5 へ受信データ(ESP)を渡すように制御する(S 4 0 6 へ処理を進める)。

【 0 1 0 7 】

そして、ステップ S 4 0 6 において、IPsec ソフトウェア処理部 3 0 5 は、IP 処理部 3 0 3 から送られてきた ESP をデコード(伸張)し、TCP/UDP パケットに変換して、TCP/UDP 処理部 3 0 6 (CPU 1 0 1) に渡す。

20

【 0 1 0 8 】

次に、ステップ S 4 0 7 において、TCP/UDP 処理部 3 0 6 は、IPsec ソフトウェア処理部 3 0 4 から TCP/UDP パケットを受け取ると、TCP/UDP ヘッダ解析処理を行う(「宛先ポート番号」の抽出を含む)。

【 0 1 0 9 】

そしてステップ S 4 0 8 において、CPU 1 0 1 は、IPsec ハードウェア処理部 3 0 4 開始条件に一致するか否かを判断する。図 1 0 に示す例は IPsec ハードウェア処理部 3 0 4 が停止している状態である。よって、S 4 0 7 で取得した「宛先ポート番号」と予め設定されたポート番号(図 5 の S 5 0 1 で説明したパケット量が多いプロトコル(例えば LPR/rawTCP 等)のポート番号)を比較する。なお、図 1 0 に示す例は IPsec の処理をソフトウェアのみで行えない IPsec データ(LPR/rawTCP プロトコル等のデータ)を受信する場合であるので、S 4 0 7 で取得した「宛先ポート番号」と予め設定されたポート番号とが一致する。よって、CPU 1 0 1 は、IPsec ハードウェア処理部 3 0 4 開始条件に一致すると判断し、ステップ S 4 0 9 へ処理を進める。

30

【 0 1 1 0 】

そして、ステップ S 4 0 9 において、CPU 1 0 1 は、IPsec ハードウェア処理部 3 0 4 の開始処理を行い、再び IPsec ハードウェア処理部 3 0 4 でのハードウェア処理 4 0 5 を使用できる状態にする。具体的には、CPU 1 0 1 は、IPsec アクセラレータ 1 1 0 内の電源コントローラ 9 9 9 に対して IPsec ハードウェア処理部 3 0 4 に電源供給を開始するよう指示する。この指示を受けた電源コントローラ 9 9 9 は、IPsec ハードウェア処理部 3 0 4 への電源供給を開始する。

40

【 0 1 1 1 】

そして、ステップ S 4 1 0 において、TCP/UDP 処理部 3 0 6 は、受信データのデータ部をアプリケーション処理部 3 0 7 へ渡す。以上、図 1 0 の矢印(1)に示す処理に相当する。

【 0 1 1 2 】

なお、ステップ S 4 0 9 で、IPsec ハードウェア処理部 3 0 4 に電源供給を開始したことにより、以後、処理される IPsec パケットは、ステップ S 4 0 4 で No と判定されて、IPsec ハードウェア処理部 3 0 4 で処理されることになる。詳細には、S 4

50

01 S402 S403 S404 S405 S407 S408 S410のステップで処理されることになる。これは、図10の矢印(2)に示す処理に相当する。

【0113】

以上、図10に示した場合では、IPSecハードウェア処理部304が停止状態から開始状態になることから、CPU101の処理負荷は上がらず、CPU101が他の処理を行うことが可能となる。そして、図5に示したIPSecハード停止管理処理では、ステップS503でNoとなり、再び、ステップS501のハード停止条件一致の監視処理を行うことになる。

【0114】

〔第2実施形態〕

上記第1実施形態では、LPR/rawTCPプロトコル等の処理するパケット量が多いプロトコルのポート番号を予めユーザ等にキーボードから入力させてRAM103内の不揮発性メモリ領域に格納(設定)しておく構成について説明した。本実施形態では、上記プロトコルのポート番号の代わりにプロトコル名(LPR/rawTCP等)を予めユーザ等にキーボードから入力させてRAM103内の不揮発性メモリ領域に格納(設定)しておくように構成する。

【0115】

この構成の場合、図5のステップS501で、CPU101が、「IPSec通信でデータ受信しているがIPSecソフトウェア処理部305の処理で問題ない場合」を判定する際、以下のような処理を行うものとする。

【0116】

まず、CPU101は、予めROM102内に格納されたテーブルを用いて、受信データ(TCP/UDPパケット)に含まれる宛先ポート番号からプロトコル名を取得する。

【0117】

そしてCPU101は、上記取得したプロトコル名が上記予め設定されたプロトコル名(LPR/rawTCP等)と一致しない場合にはIPSecソフトウェア処理部305の処理で問題ないと判断する。一方、CPU101は、上記取得したプロトコル名が上記予め設定されたポート名と一致する場合にはIPSecソフトウェア処理部305の処理では問題あると判断する。

【0118】

また、図6のステップS407のTCP/UDPヘッダ解析処理では、TCP/UDP処理部306は、TCP/UDPヘッダ部より「宛先ポート番号」を抽出し、該抽出した「宛先ポート番号」から「プロトコル名」を取得する。

【0119】

そして、図4のステップS409で、CPU101が、「S401で受信したデータの処理がIPSecソフトウェア処理部305の処理で問題があるか否か」を判定する際、以下のような処理を行うものとする。

【0120】

CPU101は、S407で取得した「プロトコル名」が予め設定されたプロトコル名と一致するか否かを判定する。そして、S407で取得した「プロトコル名」が予め設定されたプロトコル名(LPR/rawTCP等)と一致する場合には、CPU101は、IPSecソフトウェア処理部305の処理で問題があると判定する。一方、S407で取得した「プロトコル名」が予め設定されたプロトコル名と一致しない場合には、CPU101は、IPSecソフトウェア処理部305の処理で問題がないと判定するものとする。

【0121】

以下、本実施形態の構成について、上述の図10に示した場合(IPSecハードウェア処理部304が停止している状態で、IPSecの処理をソフトウェアのみで行えないIPSecデータを受信する場合)を例に具体的に説明する。

【0122】

10

20

30

40

50

ステップS401～S406の処理は第1実施形態の場合と同一であるので説明は省略し、ステップS407以降の処理について説明する。

【0123】

ステップS407において、TCP/UDP処理部306は、IPSecソフトウェア処理部304からTCP/UDPパケットを受け取ると、TCP/UDPヘッダ解析処理を行う。具体的には、TCP/UDP処理部306は、RFC793で定義されているTCPプロトコルやRFC768で定義されているUDPプロトコルを制御する処理を行い、TCP/UDPヘッダ部より「宛先ポート番号」の抽出を行う。さらに、CPU101が、予めROM102内に格納されたテーブルを用いて、上記「宛先ポート番号」から「プロトコル名」を取得する。

10

【0124】

次に、ステップS408において、CPU101は、IPSecハードウェア処理部304開始条件に一致するか否かを判断する。図10に示した例はIPSecハードウェア処理部304が停止している状態である。よって、S407で取得した「プロトコル名」と予め設定された「プロトコル名」（上述した処理パケット量が多いプロトコル（例えばLPR/rawTCP等））を比較する。なお、図10に示す例はIPSecの処理をソフトウェアのみで行えないIPSecデータ（LPR/rawTCPプロトコル等のデータ）を受信する場合であるので、S407で取得した「プロトコル名」と予め設定された「プロトコル名」とが一致する。よって、CPU101は、IPSecハードウェア処理部304開始条件に一致すると判断し、ステップS409へ処理を進める。

20

【0125】

以下、ステップS409、S410の処理は第1実施形態と同一であるので説明は省略する。

【0126】

〔第3実施形態〕

上記第1、2実施形態では、IPSecデータを受信した場合の処理について説明したが、IPSecデータをデータ処理装置100からネットワーク109を介して他の装置に送信する場合にも本発明は適用可能である。

【0127】

TCP/UDP処理部306でTCP/UDPパケットが生成されると、CPU101は、該TCP/UDPパケットの送信にIPSecを使用するか否かを判定する。

30

【0128】

そして、IPSecを使用しないと判定した場合には、CPU101は、上記TCP/UDPパケットを、IP処理部303に渡す。IP処理部303では、受け取ったTCP/UDPパケットに基づいて処理を行い、MAC処理部302、PHY処理部301を介して、ネットワークヘッダを送信する。

【0129】

一方、TCP/UDPパケットの送信にIPSecを使用すると判定した場合には、CPU101は、IPSecハードウェア処理部304が停止中か否かを判断する。

【0130】

そして、IPSecハードウェア処理部304が停止中でない（電源が入っている）と判断した場合には、CPU101は、TCP/UDP処理部306からIPSecハードウェア処理部304へTCP/UDPパケットを渡すように制御する。

40

【0131】

IPSecハードウェア処理部304は、TCP/UDP処理部306から受け取ったTCP/UDPパケットをESPでエンコードし、ESPに変換して、IP処理部303に渡す。IP処理部303では、受け取ったTCP/UDPパケットに基づいて処理を行い、MAC処理部302、PHY処理部301を介して、ネットワークヘッダを送信する。

【0132】

50

一方、IPSecハードウェア処理部304が停止中である（電源が入っていない）と判断した場合には、CPU101は、TCP/UDP処理部306からIPSecソフトウェア処理部305へTCP/UDPパケットを渡すように制御する。

【0133】

IPSecソフトウェア処理部305は、TCP/UDP処理部306から受け取ったTCP/UDPパケットをESPでエンコードし、ESPに変換して、IP処理部303に渡す。IP処理部303では、受け取ったTCP/UDPパケットに基づいて処理を行い、MAC処理部302、PHY処理部301を介して、ネットワークヘッダを送信する。

【0134】

なお、CPU101は、上記TCP/UDPパケットをIPSecソフトウェア処理部305へ渡した際に、IPSecハードウェア処理部304のハード開始条件の一致を判定する。これにより、IPSecハードウェア処理部304の電源を入れるか否かを判断する。

【0135】

ここで「ハード開始条件」とは、「送信データの処理がIPSecソフトウェア処理部305の処理で問題がある」の条件に対応する。

【0136】

具体的には、CPU101は、送信するTCP/UDPパケットの「宛先ポート番号」が予め設定されたポート番号（パケット量が多いプロトコル（例えばLPR/rawTCP等）のポート番号）と一致するか否かを判定する。そして、送信するTCP/UDPパケットの「宛先ポート番号」が予め設定されたポート番号と一致する場合には、CPU101は、IPSecソフトウェア処理部305の処理で問題があると判定する。一方、送信するTCP/UDPパケットの「宛先ポート番号」が予め設定されたポート番号と一致しない場合には、CPU101は、IPSecソフトウェア処理部305の処理で問題がないと判定する。

【0137】

そして、「送信データの処理がIPSecソフトウェア処理部305の処理で問題がない」即ち「ハード開始条件」に一致しないと判定した場合には、CPU101は、特に処理を行わない。

【0138】

一方、「送信データの処理がIPSecソフトウェア処理部305の処理で問題がある」即ち「ハード開始条件」に一致しないと判定した場合には、CPU101は、IPSecハードウェア開始処理を実行する。具体的には、CPU101は、IPSecアクセラレータ110内の電源コントローラ999に対してIPSecハードウェア処理部304に電源供給を開始するよう指示する。この指示を受けた電源コントローラ999は、IPSecハードウェア処理部304への電源供給を開始する。

【0139】

これにより、以後、処理されるTCP/UDPパケットは、IPSecハードウェア処理部304で処理されることになる。これにより、パケット量が多いプロトコルを処理する際の、CPU101の負荷が軽減される。

【0140】

〔第4実施形態〕

本実施形態では、データ処理装置100の動作モードとして、速度優先モード、消費電力優先モードを設けた構成について説明する。

【0141】

本実施形態では、ユーザ等がキーボード105から動作モードとして「速度優先モード」又は「消費電力優先モード」を選択指示すると、CPU101が、指示された動作モードをRAM103内の不揮発性メモリ領域に格納（設定）しておくものとする。なお、デフォルトでは「速度優先モード」に設定されているものとする。

10

20

30

40

50

【0142】

そして、速度優先モードにあっては、CPU101は、上述の図6に示した処理動作を実行する。即ち、図6のS408、S409に示したように、CPU101は、データ処理装置100の状態がハード開始条件(図6のS408)に一致すると判断した場合には、IPSecハードウェア処理部304への電力供給を開始するように制御する。この構成により、IPSec処理時におけるCPU101の負荷を軽減して、IPSec処理時におけるデータ処理装置100の処理速度低下を抑えることができる。

【0143】

一方、消費電力優先モードにあっては、CPU101は、上述の図6のS408、S409に示した動作とは異なる動作を実行する。具体的には、CPU101は、データ処理装置100の状態がハード開始条件(図6のS408)に一致する場合であっても、IPSecハードウェア処理部304への電力供給を開始しないように制御する。この構成により、データ処理装置100での消費電力を抑えることができる。

10

【0144】

従って、ユーザは動作モードを選択設定するだけで、IPSec処理時におけるデータ処理装置100の処理速度低下を抑えたり、データ処理装置100での消費電力を抑えることができる。

【0145】

〔第5実施形態〕

本実施形態では、IPSecアクセラレータ110を設ける代わりに、LAN I/F 107内にIPSecハードウェア処理部304を設けた構成について説明する。

20

【0146】

図11は、本発明の第4実施形態を示すデータ処理装置100の構成を示したブロック図である。

【0147】

図12は、図11に示したLAN I/F 107の概略構成の一例を示した図である。

【0148】

図12において、888はコネクタであり、バス108と接続するためのものである。

【0149】

999は電源コントローラであり、データ処理システム100の図示しない電源部から電力を得てLAN I/F 107内の各部へ電力を供給する。

30

【0150】

なお、電源コントローラ999は、CPU101からの指示により、IPSecハードウェア処理部304への電力の供給/遮断を切り替えることができる。

【0151】

なお、他の構成は上記各実施形態と同様であるので説明は省略する。

【0152】

〔第6実施形態〕

上記各実施形態では、IPSecプロトコル処理を実行するハードウェア及びソフトウェアの制御について説明したが、本発明のデータ処理装置はIPSecプロトコルの処理を実行するハードウェア及びソフトウェアの制御に限定されるものではない。例えば、SSLプロトコル等、その他のCPUに負荷がかかるプロトコル処理を実行するハードウェア及びソフトウェアの制御についても本発明は適用可能である。

40

【0153】

即ち、データ処理装置100に、SSLプロトコル処理をハードウェア処理により実行するSSLハードウェア処理部と、SSLハードウェア処理部と同一の処理をソフトウェア処理により実行可能なSSLソフトウェア処理部とを設ける。

【0154】

そして、CPU101は、データ処理装置100の状態が電力供給停止条件(SSLデータを受信していない、又は、SSLデータを受信したがSSLソフトウェア処理部で問

50

題ない)に一致する場合にはSSLハードウェア処理部への電力供給を停止する。

【0155】

また、データにSSLプロトコル処理を施す際に、SSLハードウェア処理部が電力供給状態の場合には、CPU101は、SSLプロトコル処理をSSLハードウェア処理部に実行させるように制御する。一方、SSLハードウェア処理部が電力供給状態でない場合(電力停止状態の場合)には、CPU101は、SSLプロトコル処理をSSLソフトウェア処理部に実行させるように制御する。

【0156】

さらに、データ処理装置100の状態が電力供給開始条件(SSLデータを受信し、且つ、該SSLデータがSSLソフトウェア処理部で問題がある)に一致する場合には、CPU101は、SSLハードウェア処理部への電力供給を開始するように制御するように構成する。

10

【0157】

〔第7実施形態〕

本発明のデータ処理装置は、通信プロトコルの処理を実行するハードウェア及びソフトウェアの制御に限定されるものではない。例えば、3D処理等のCPUに負荷がかかる処理を実行するハードウェア及びソフトウェアの制御についても本発明は適用可能である。以下、3D処理を例として説明する。

【0158】

即ち、データ処理装置100に、3D処理をハードウェア処理により実行する3Dハードウェア処理部と、3Dハードウェア処理部と同一の処理をソフトウェア処理により実行可能な3Dソフトウェア処理部とを設ける。

20

【0159】

そして、CPU101は、データ処理装置100の状態が電力供給停止条件(3D処理のコマンドが存在しない、又は、3D処理のコマンドは存在するが3Dソフトウェア処理部で問題ない)に一致する場合には3Dハードウェア処理部への電力供給を停止する。

【0160】

また、3D処理を施す際に、3Dハードウェア処理部が電力供給状態の場合には、CPU101は、3D処理を3Dハードウェア処理部に実行させるように制御する。一方、3Dハードウェア処理部が電力供給状態でない場合(電力停止状態の場合)には、CPU101は、3D処理を3Dソフトウェア処理部に実行させるように制御する。

30

【0161】

さらに、データ処理装置100の状態が電力供給開始条件(3D処理のコマンドが存在し、且つ、該3D処理のコマンドが3Dソフトウェア処理部では問題がある)に一致する場合には、CPU101は、3Dハードウェア処理部への電力供給を開始するように制御するように構成する。なお、3Dソフトウェア処理部での処理で問題のある3Dコマンドを予めキーボード105等から設定しておくものとする。

【0162】

以上説明したように、本発明の各実施形態によれば、IPSec等を処理するハードウェアアクセラレータを搭載することでCPUへの負荷は下がるがデータ処理装置100全体の平均消費電力を押し上げてしまうという従来の問題点を克服することが可能になる。即ち、IPSec等を処理するハードウェアアクセラレータを搭載してCPUの処理負荷を下げつつ、データ処理装置100全体の平均消費電力の増加も抑えることが可能になる。

40

【0163】

従って、同種の処理実行可能な複数の処理手段への電力供給を適切に制御して、データ処理速度を維持しつつデータ処理装置の省電力化を図ることができる等の効果を奏する。

【0164】

上述した各種データの構成及びその内容はこれに限定されるものではなく、用途や目的に応じて、様々な構成や内容で構成されることは言うまでもない。

50

【0165】

以上、一実施形態について示したが、本発明は、例えば、システム、装置、方法、プログラムもしくは記憶媒体等としての実施態様をとることが可能である。具体的には、複数の機器から構成されるシステムに適用しても良いし、また、一つの機器からなる装置に適用しても良い。

【0166】

以下、図13に示すメモリマップを参照して、本発明に係るデータ処理装置で読み取り可能な各種データ処理プログラムを格納する記録媒体（記憶媒体）のメモリマップの構成について説明する。

【0167】

図13は、本発明に係るデータ処理装置で読み取り可能な各種データ処理プログラムを格納する記憶媒体（記録媒体）のメモリマップを説明する図である。

【0168】

なお、特に図示しないが、記憶媒体に記憶されるプログラム群を管理する情報、例えばバージョン情報、作成者等も記憶され、かつ、プログラム読み出し側のOS等に依存する情報、例えばプログラムを識別表示するアイコン等も記憶される場合もある。

【0169】

さらに、各種プログラムに従属するデータも上記ディレクトリに管理されている。また、各種プログラムをコンピュータにインストールするためのプログラムや、インストールするプログラムが圧縮されている場合に、解凍するプログラム等も記憶される場合もある。

【0170】

本実施形態における図5、図6に示す機能が外部からインストールされるプログラムによって、ホストコンピュータにより遂行されていてもよい。そして、その場合、CD-ROMやフラッシュメモリやFD等の記憶媒体により、あるいはネットワークを介して外部の記憶媒体から、プログラムを含む情報群を出力装置に供給される場合でも本発明は適用されるものである。

【0171】

以上のように、前述した実施形態の機能を実現するソフトウェアのプログラムコードを記録した記憶媒体を、システムあるいは装置に供給する。そして、そのシステムあるいは装置のコンピュータ（またはCPUやMPU）が記憶媒体に格納されたプログラムコードを読み出し実行することによっても、本発明の目的が達成されることは言うまでもない。

【0172】

この場合、記憶媒体から読み出されたプログラムコード自体が本発明の新規な機能を実現することになり、そのプログラムコードを記憶した記憶媒体は本発明を構成することになる。

【0173】

従って、プログラムの機能を有していれば、オブジェクトコード、インタプリタにより実行されるプログラム、OSに供給するスクリプトデータ等、プログラムの形態を問わない。

【0174】

プログラムを供給するための記憶媒体としては、例えばフレキシブルディスク、ハードディスク、光ディスク、光磁気ディスク、MO、CD-ROM、CD-R、CD-RW、磁気テープ、不揮発性のメモリカード、ROM、DVDなどを用いることができる。

【0175】

この場合、記憶媒体から読み出されたプログラムコード自体が前述した実施形態の機能を実現することになり、そのプログラムコードを記憶した記憶媒体は本発明を構成することになる。

【0176】

その他、プログラムの供給方法としては、クライアントコンピュータのブラウザを用い

10

20

30

40

50

てインターネットのホームページに接続し、該ホームページから本発明のプログラムそのものをハードディスク等の記憶媒体にダウンロードすることによっても供給できる。また、該ホームページから圧縮され自動インストール機能を含むファイルをハードディスク等の記憶媒体にダウンロードすることによっても供給できる。また、本発明のプログラムを構成するプログラムコードを複数のファイルに分割し、それぞれのファイルを異なるホームページからダウンロードすることによっても実現可能である。つまり、本発明の機能処理をコンピュータで実現するためのプログラムファイルを複数のユーザに対してダウンロードさせるWWWサーバやFTPサーバ等も本発明の請求項に含まれるものである。

【0177】

また、本発明のプログラムを暗号化してCD-ROM等の記憶媒体に格納してユーザに配布する。さらに、所定の条件をクリアしたユーザに対し、インターネットを介してホームページから暗号化を解く鍵情報をダウンロードさせる。さらに、その鍵情報を使用することにより暗号化されたプログラムを実行してコンピュータにインストールさせて実現することも可能である。

10

【0178】

また、コンピュータが読み出したプログラムコードを実行することにより、前述した実施形態の機能が実現されるだけでなく、以下のような構成も含まれることは言うまでもない。例えば、そのプログラムコードの指示に基づき、コンピュータ上で稼働しているOS(オペレーティングシステム)等が実際の処理の一部または全部を行い、その処理によって前述した実施形態の機能が実現される場合も含まれることは言うまでもない。

20

【0179】

さらに、記憶媒体から読み出されたプログラムコードを、コンピュータに挿入された機能拡張ボードやコンピュータに接続された機能拡張ユニットに備わるメモリに書き込む。そして、該メモリに書き込まれたプログラムコードの指示に基づき、その機能拡張ボードや機能拡張ユニットに備わるCPU等が実際の処理の一部または全部を行い、その処理によって前述した実施形態の機能が実現される場合も含まれることは言うまでもない。

【0180】

また、本発明は、複数の機器から構成されるシステムに適用しても、1つの機器からなる装置に適用してもよい。また、本発明は、システムあるいは装置にプログラムを供給することによって達成される場合にも適用できることは言うまでもない。この場合、本発明を達成するためのソフトウェアによって表されるプログラムを格納した記憶媒体を該システムあるいは装置に読み出すことによって、そのシステムあるいは装置が、本発明の効果を楽しむことが可能となる。

30

【0181】

本発明は上記実施形態に限定されるものではなく、本発明の趣旨に基づき種々の変形(各実施形態の有機的な組合せを含む)が可能であり、それらを本発明の範囲から除外するものではない。

【0182】

本発明の様々な例と実施形態を示して説明したが、当業者であれば、本発明の趣旨と範囲は、本明細書内の特定の説明に限定されるのではない。

40

【0183】

なお、上述した各実施形態およびその変形例を組み合わせた構成も全て本発明に含まれるものである。

【図面の簡単な説明】

【0184】

【図1】本発明の第1実施形態を示すデータ処理装置の構成を示したブロック図である。

【図2】OS参照モデルと一般的なTCP/IPプロトコルによる階層構造を示した図である。

【図3】データ処理装置100で実行されるLANインタフェース処理の内容を示した図である。

50

【図4】図1に示したIPSecアクセラレータ110の概略構成の一例を示すブロック図である。

【図5】本発明における第1の制御処理手順の一例を示すフローチャートである。

【図6】本発明における第2の制御処理手順の一例を示すフローチャートである。

【図7】通常のIPパケットを受信した場合のLANインタフェース処理を説明する図である。

【図8】IPSecハードウェア処理部304が停止していない状態でIPSecパケットを受信する場合のLANインタフェース処理を説明する図である。

【図9】IPSecハードウェア処理部304が停止している状態で、IPSecの処理をソフトウェアのみで行えるIPSecデータ(ICMP/ARPプロトコル等のデータ)を受信した場合のLANインタフェース処理を説明する図である。

10

【図10】IPSecハードウェア処理部304が停止している状態で、IPSecの処理をソフトウェアのみで行えないIPSecデータ(LPR/rawTCPプロトコル等のデータ)を受信する場合のLANインタフェース処理を説明する図である。

【図11】本発明の第4実施形態を示すデータ処理装置100の構成を示したブロック図である。

【図12】図11に示したLAN I/F107の概略構成の一例を示した図である。

【図13】本発明に係るデータ処理装置で読み取り可能な各種データ処理プログラムを格納する記憶媒体(記録媒体)のメモリマップを説明する図である。

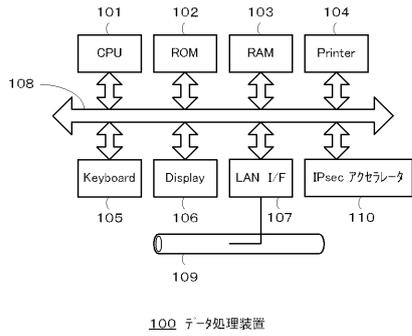
【符号の説明】

20

【0185】

100	データ処理装置
101	CPU
102	ROM
103	RAM
104	LAN I/F
110	IPSecアクセラレータ
304	IPSecハードウェア処理部
305	IPSecソフトウェア処理部

【図1】

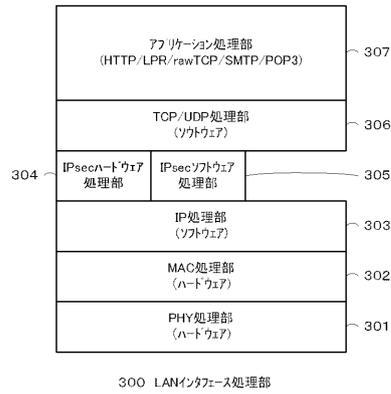


【図2】

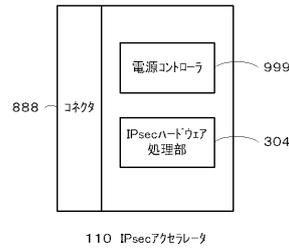
第7層 アプリケーション層						
第6層 プレゼンテーション層	アプリケーション層 204	HTTP	LPR	rawTCP	SMTP	POP3
第5層 セッション層						
第4層 トランスポート層	トランスポート層 203	TCP/UDP				
第3層 ネットワーク層	インターネット層 202	IP				
第2層 データリンク層	ネットワーク インタフェース層 201	Ethernet				
第1層 物理層						

OSモデル

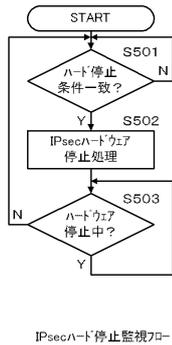
【図3】



【図4】

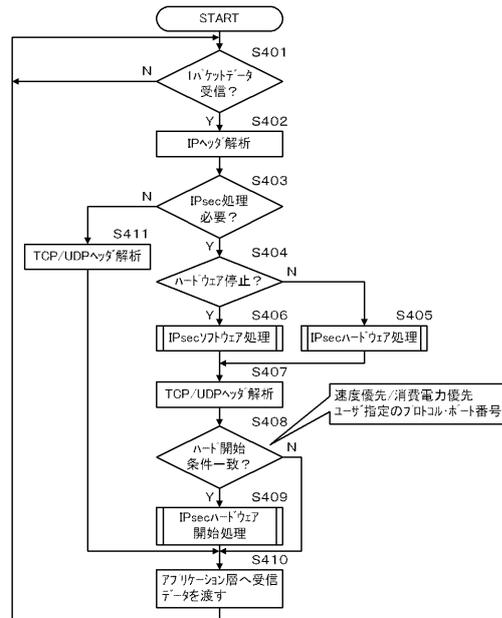


【図5】

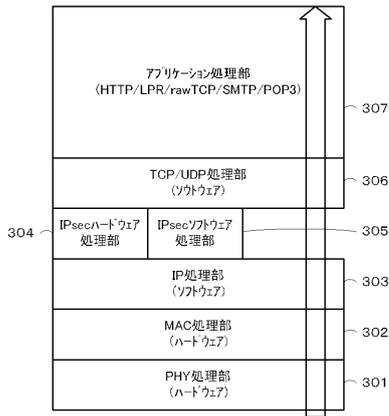


IPsecハード停止監視フロー

【図6】

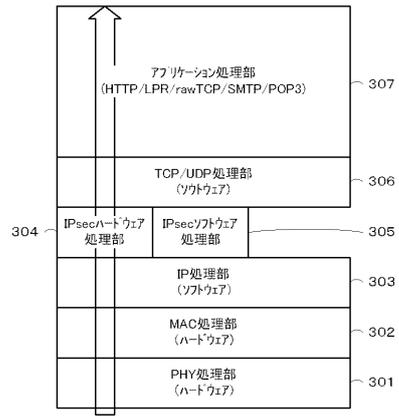


【図7】



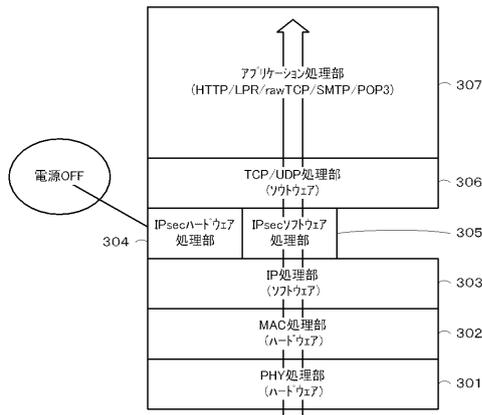
通常のIPパケット受信

【図8】



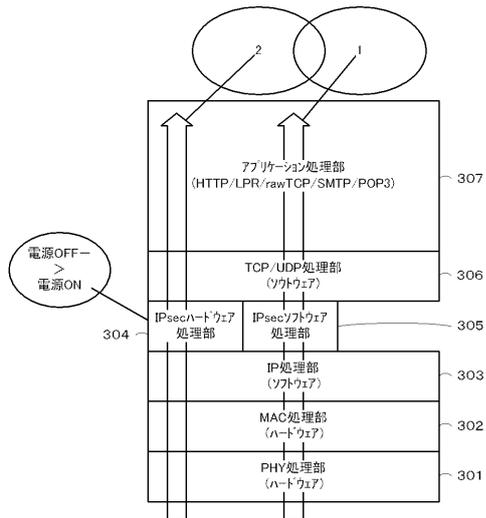
IPsec受信

【図9】



IPsecハードウェアを起動する必要が無い場合

【図10】



IPsecソフトウェア送受信後に、ハード処理に変更

フロントページの続き

- (56)参考文献 特開2002-354064(JP,A)
特開2004-021423(JP,A)
特開2004-304696(JP,A)
特開2005-117232(JP,A)
特開2006-007638(JP,A)
特開2006-203871(JP,A)
特開2007-179225(JP,A)
特開2008-139932(JP,A)
特開2008-141290(JP,A)

(58)調査した分野(Int.Cl., DB名)

G06F 1/32

G06F 3/12