

(19)日本国特許庁(JP)

(12)特許公報(B2)

(11)特許番号
特許第7311710号
(P7311710)

(45)発行日 令和5年7月19日(2023.7.19)

(24)登録日 令和5年7月10日(2023.7.10)

(51)国際特許分類 F I
G 0 6 F 8/60 (2018.01) G 0 6 F 8/60
G 0 6 F 9/4401(2018.01) G 0 6 F 9/4401

請求項の数 21 (全26頁)

(21)出願番号	特願2022-526203(P2022-526203)	(73)特許権者	502208397 グーグル エルエルシー Google LLC アメリカ合衆国 カリフォルニア州 94043 マウンテン ビュー アンフィシアター パークウェイ 1600 1600 Amphitheatre Parkway 94043 Mountain View, CA U.S.A.
(86)(22)出願日	令和2年11月6日(2020.11.6)	(74)代理人	110001195 弁理士法人深見特許事務所
(65)公表番号	特表2022-553860(P2022-553860A)	(72)発明者	クレマー, ドミニク アメリカ合衆国、94043 カリフォルニア州、マウンテン・ビュー、アンフィシアター・パークウェイ、1600 最終頁に続く
(43)公表日	令和4年12月26日(2022.12.26)		
(86)国際出願番号	PCT/US2020/059555		
(87)国際公開番号	WO2021/092502		
(87)国際公開日	令和3年5月14日(2021.5.14)		
審査請求日	令和4年8月9日(2022.8.9)		
(31)優先権主張番号	16/677,805		
(32)優先日	令和1年11月8日(2019.11.8)		
(33)優先権主張国・地域又は機関	米国(US)		

(54)【発明の名称】 実行時コンテナ

(57)【特許請求の範囲】

【請求項1】

方法(400)であって、

データ処理ハードウェア(144)において、データストア(150)からブートストラップ実行環境(310)を受信することを含み、前記ブートストラップ実行環境(310)はソフトウェアアプリケーション(200)を含み、前記ソフトウェアアプリケーション(200)は依存関係のマニフェスト(212)を含み、前記方法はさらに、

前記データ処理ハードウェア(144)が、前記ブートストラップ実行環境(310)を実行し、前記データ処理ハードウェア(144)に、動作を実行させることを含み、前記動作は、

拡張された実行環境(320)が前記データストア(150)から利用可能であるかどうかを判断することと、

前記拡張された実行環境(320)が前記データストア(150)から利用可能である場合、

前記拡張された実行環境(320)を前記データストア(150)から受信することと、前記拡張された実行環境(320)に基づいて前記ブートストラップ実行環境(310)を拡張することと、

前記ソフトウェアアプリケーション(200)を実行することと、

前記拡張された実行環境(320)が前記データストア(150)から利用可能ではない場合、

前記依存関係のマニフェスト(212)に基づいて前記ブートストラップ実行環境(310)を拡張して、前記拡張された実行環境(320)を作成することと、

前記拡張された実行環境(320)を前記データストア(150)に記憶することと、
前記ソフトウェアアプリケーション(200)を実行することを含む、方法。

【請求項2】

前記データ処理ハードウェア(144)が、前記データストア(150)内の前記拡張された実行環境(320)に注釈を付けて、前記ソフトウェアアプリケーション(200)のバージョン、前記拡張された実行環境(320)に関連付けられるオペレーティングシステムバージョン、または前記拡張された実行環境(320)に関連付けられるプロセッサアーキテクチャのうちの少なくとも1つを示すことをさらに含む、請求項1に記載の方法(400)。

10

【請求項3】

前記拡張された実行環境(320)が前記データストア(150)から利用可能であるかどうかを判断することは、前記拡張された実行環境(320)が、前記ソフトウェアアプリケーション(200)、前記ブートストラップ実行環境(310)に関連付けられるオペレーティングシステムバージョン、または前記ブートストラップ実行環境(310)に関連付けられるプロセッサアーキテクチャのうちの少なくとも1つと互換性があるかどうかを判断することを含む、請求項1~2のいずれか1項に記載の方法(400)。

【請求項4】

さらに、

前記データ処理ハードウェア(144)において、前記ソフトウェアアプリケーション(200)のための構築要求(180)を受信することと、

前記データ処理ハードウェア(144)が、前記ソフトウェアアプリケーション(200)に基づいて前記ブートストラップ実行環境(310)を構成することと、

前記データ処理ハードウェア(144)が、前記ブートストラップ実行環境(310)を前記データストア(150)に記憶することを含む、請求項1~3のいずれか1項に記載の方法(400)。

20

【請求項5】

前記依存関係のマニフェスト(212)に基づいて前記ブートストラップ実行環境(310)を拡張して、前記拡張された実行環境(320)を作成することの後に、更新されたファイルのセットを識別することをさらに含み、前記更新されたファイルのセットは、前記依存関係のマニフェスト(212)に基づいて前記ブートストラップ実行環境(310)を拡張することによって追加または修正されたファイルを含む、請求項1~4のいずれか1項に記載の方法(400)。

30

【請求項6】

前記拡張された実行環境(320)を前記データストア(150)に記憶することは、前記更新されたファイルのセットを前記データストア(150)に記憶することを含む、請求項5に記載の方法(400)。

【請求項7】

前記ブートストラップ実行環境(310)はコンテナイメージを含み、前記データストア(150)はコンテナレジストリを含む、請求項1~6のいずれか1項に記載の方法(400)。

40

【請求項8】

前記依存関係のマニフェスト(212)に基づいて前記ブートストラップ実行環境(310)を拡張することは、アプリケーション依存関係(212)をインストールすることを含む、請求項1~7のいずれか1項に記載の方法(400)。

【請求項9】

前記アプリケーション依存関係(212)は、サポートライブラリ、アーキテクチャ固有のバイナリモジュール、または実行時にコンパイルされるモジュールのうちの少なくとも1つを含む、請求項8に記載の方法(400)。

50

【請求項 10】

前記ソフトウェアアプリケーション(200)は、JavaScriptアプリケーション(200)、Pythonアプリケーション(200)、またはRubyアプリケーション(200)のうちの1つである、請求項1~9のいずれか1項に記載の方法(400)。

【請求項 11】

システム(100)であって、

データ処理ハードウェア(144)と、

前記データ処理ハードウェア(144)と通信するメモリハードウェア(146)とを備え、前記メモリハードウェア(146)は、前記データ処理ハードウェア(144)上で実行されると前記データ処理ハードウェア(144)に動作を実行させる命令を記憶し、前記動作は、

データストア(150)からブートストラップ実行環境(310)を受信することを含み、前記ブートストラップ実行環境(310)はソフトウェアアプリケーション(200)を含み、前記ソフトウェアアプリケーション(200)は依存関係のマニフェスト(212)を含み、前記動作はさらに、

前記ブートストラップ実行環境(310)を実行し、前記データ処理ハードウェア(144)にさらなる動作を実行させることを含み、前記さらなる動作は、

拡張された実行環境(320)が前記データストア(150)から利用可能であるかどうかを判断することと、

前記拡張された実行環境(320)が前記データストア(150)から利用可能である場合、

前記拡張された実行環境(320)を前記データストア(150)から受信することと、前記拡張された実行環境(320)に基づいて前記ブートストラップ実行環境(310)を拡張することと、

前記ソフトウェアアプリケーション(200)を実行することと、

前記拡張された実行環境(320)が前記データストア(150)から利用可能ではない場合、

前記依存関係のマニフェスト(212)に基づいて前記ブートストラップ実行環境(310)を拡張して、前記拡張された実行環境(320)を作成することと、

前記拡張された実行環境(320)を前記データストア(150)に記憶することと、

前記ソフトウェアアプリケーション(200)を実行することを含む、システム。

【請求項 12】

前記動作は、さらに、前記データストア(150)内の前記拡張された実行環境(320)に注釈を付けて、前記ソフトウェアアプリケーション(200)のバージョン、前記拡張された実行環境(320)に関連付けられるオペレーティングシステム(100)バージョン、または前記拡張された実行環境(320)に関連付けられるプロセッサ(510)アーキテクチャのうちの少なくとも1つを示すことを含む、請求項11に記載のシステム(100)。

【請求項 13】

前記拡張された実行環境(320)が前記データストア(150)から利用可能であるかどうかを判断することは、前記拡張された実行環境(320)が、前記ソフトウェアアプリケーション(200)、前記ブートストラップ実行環境(310)に関連付けられるオペレーティングシステム(100)バージョン、または前記ブートストラップ実行環境(310)に関連付けられるプロセッサ(510)アーキテクチャのうちの少なくとも1つと互換性があるかどうかを判断することを含む、請求項11~12のいずれか1項に記載のシステム(100)。

【請求項 14】

前記動作はさらに、

前記ソフトウェアアプリケーション(200)のための構築要求(180)を受信することと、

10

20

30

40

50

前記ソフトウェアアプリケーション（２００）に基づいて前記ブートストラップ実行環境（３１０）を構成することと、

前記ブートストラップ実行環境（３１０）を前記データストア（１５０）に記憶することを含む、請求項１１～１３のいずれか１項に記載のシステム（１００）。

【請求項１５】

前記動作はさらに、前記依存関係のマニフェスト（２１２）に基づいて前記ブートストラップ実行環境（３１０）を拡張して、前記拡張された実行環境（３２０）を作成することの後に、更新されたファイルのセットを識別することを含み、前記更新されたファイルのセットは、前記依存関係のマニフェスト（２１２）に基づいて前記ブートストラップ実行環境（３１０）を拡張することによって追加または修正されたファイルを含む、請求項１１～１４のいずれか１項に記載のシステム（１００）。

10

【請求項１６】

前記拡張された実行環境（３２０）を前記データストア（１５０）に記憶することは、前記更新されたファイルのセットを前記データストア（１５０）に記憶することを含む、請求項１５に記載のシステム（１００）。

【請求項１７】

前記ブートストラップ実行環境（３１０）はコンテナイメージを含み、前記データストア（１５０）はコンテナレジストリを含む、請求項１１～１６のいずれか１項に記載のシステム（１００）。

【請求項１８】

前記依存関係のマニフェスト（２１２）に基づいて前記ブートストラップ実行環境（３１０）を拡張することは、アプリケーション依存関係（２１２）をインストールすることを含む、請求項１１～１７のいずれか１項に記載のシステム（１００）。

20

【請求項１９】

前記アプリケーション依存関係（２１２）は、サポートライブラリ、アーキテクチャ固有のバイナリモジュール、または実行時にコンパイルされるモジュールのうち少なくとも１つを含む、請求項１８に記載のシステム（１００）。

【請求項２０】

前記ソフトウェアアプリケーション（２００）は、JavaScriptアプリケーション（２００）、Pythonアプリケーション（２００）、またはRubyアプリケーション（２００）のうちの１つである、請求項１１～１９のいずれか１項に記載のシステム（１００）。

30

【請求項２１】

データ処理ハードウェア（１４４）に請求項１～１０のいずれか１項に記載の方法を実行させるプログラム。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【０００１】

技術分野

本開示は、ソフトウェアアプリケーションのための実行環境を効率的に構成および展開することに関する。

40

【背景技術】

【０００２】

背景

コンテナ技術は、従来の仮想化環境に関連付けられる大きなオーバーヘッドを招くことなく、アプリケーションおよびサービスを迅速にスケーリングする見込みを提供する。ソフトウェアアプリケーションのためのソースコードは、コンテナ内での動作展開に先立って、ソフトウェア開発環境内で開発および試験されてもよい。コンテナビルダは、入力されるソースコードから出力されるコンテナを構築するために公然利用可能である。これらのコンテナビルダは、概して、ソースコードを展開のために対応するコンテナにどのようにパッケージ化するかを記述する命令および構築ツールを含む。コンテナビルダは、しば

50

しば、ソフトウェア開発キット、コンパイラ、および/またはデバッガなどの構築時ツール、ならびに出力されるコンテナを実行するためのランタイム環境の両方を含む、重いコンテナイメージを生成する。これらの重いコンテナイメージはより大きく、展開および顧客への配信時に不要なコンテンツ/コンポーネントを含む。例えば、展開されたコンテナにコンパイラを含めることは、コンテナに重量を追加するだけでなく、パッケージ化された展開に攻撃ベクトルおよびセキュリティ脆弱性を導入するので、不必要である。より軽量な実行環境は、アプリケーションまたはサービスをサポートするために必要なコンポーネント/コンテンツのみを含む。しかしながら、実行環境のこの合理化は、構成負担の増加という犠牲を払って成り得る。ソフトウェア開発プラットフォームは、アプリケーション実行環境を構成および展開することに対しては最適化されていない場合がある。さらに、ソフトウェア開発者は、軽量実行環境を構成および展開するのに熟練もしくは知識がないことがあり、または実行環境を構成もしくは展開する権限がないことがある。その結果、軽量実行環境においてアプリケーションを展開することを望むソフトウェア開発者は、非効率に直面する。

10

【発明の概要】

【課題を解決するための手段】

【0003】

概要

本開示の態様は、ソフトウェアアプリケーションのための実行環境を構成および展開することに関する。一態様は、データ処理ハードウェアにおいて、データストアからブートストラップ実行環境を受信することを含む方法を提供し、ブートストラップ実行環境は、依存関係のマニフェストを有するソフトウェアアプリケーションを含む。本方法は、データ処理ハードウェアがブートストラップ実行環境を実行し、拡張された実行環境がデータストアから利用可能であるかどうかを判断することを含む動作をデータ処理ハードウェアに実行させることをさらに含む。拡張された実行環境がデータストアから利用可能である場合、動作は、データストアから拡張された実行環境を受信することと、拡張された実行環境に基づいてブートストラップ実行環境を拡張することと、ソフトウェアアプリケーションを実行することとをさらに含む。拡張された実行環境がデータストアから利用可能ではない場合、動作は、依存関係のマニフェストに基づいてブートストラップ実行環境を拡張して、拡張された実行環境を作成することと、拡張された実行環境をデータストアに記憶することと、ソフトウェアアプリケーションを実行することとを含む。

20

30

【0004】

本開示の実現例は、以下の任意選択の特徴のうちの1つ以上を含んでもよい。いくつかの実現例では、本方法は、データ処理ハードウェアが、データストア内の拡張された実行環境に注釈を付けて、ソフトウェアアプリケーションのバージョン、拡張された実行環境に関連付けられるオペレーティングシステムバージョン、または拡張された実行環境に関連付けられるプロセッサアーキテクチャのうちの少なくとも1つを示すことを含む。拡張された実行環境がデータストアから利用可能であるかどうかを判断することは、拡張された実行環境が、ソフトウェアアプリケーション、ブートストラップ実行環境に関連付けられるオペレーティングシステムバージョン、またはブートストラップ実行環境に関連付けられるプロセッサアーキテクチャのうちの少なくとも1つと互換性があるかどうかを判断することを含んでもよい。

40

【0005】

本方法は、データ処理ハードウェアにおいて、ソフトウェアアプリケーションのための構築要求を受信することと、データ処理ハードウェアが、ソフトウェアアプリケーションに基づいてブートストラップ実行環境を構成することと、データ処理ハードウェアが、ブートストラップ実行環境をデータストアに記憶することとをさらに含んでもよい。依存関係のマニフェストに基づいてブートストラップ実行環境を拡張することは、アプリケーション依存関係をインストールすることを含んでもよい。いくつかの例では、ソフトウェアアプリケーションは、JavaScriptアプリケーション、Pythonアプリケーション、またはR

50

ubyアプリケーションのうちの1つである。アプリケーション依存関係は、サポートライブラリ、アーキテクチャ固有のバイナリモジュール、または実行時にコンパイルされるモジュールのうちの少なくとも1つを含んでもよい。いくつかの実現例では、本方法は、依存関係のマニフェストに基づいてブートストラップ実行環境を拡張して、拡張された実行環境を作成した後、依存関係のマニフェストに基づいてブートストラップ実行環境を拡張することによって追加または修正されたファイルを含む更新されたファイルのセットを識別することを含む。拡張された実行環境をデータストアに記憶することは、更新されたファイルのセットをデータストアに記憶することを含んでもよい。いくつかの例では、ブートストラップ実行環境はコンテナイメージを含み、データストアはコンテナレジストリを含む。

10

【0006】

本開示の別の態様は、ソフトウェアアプリケーションのための実行環境を構成し、展開するためのシステムを提供する。本システムは、データ処理ハードウェアと、データ処理ハードウェアと通信するメモリハードウェアとを備える。メモリハードウェアは、データ処理ハードウェア上で実行されるとデータ処理ハードウェアに動作を実行させる命令を記憶する。動作は、データストアからブートストラップ実行環境を受信することを含み、ブートストラップ実行環境は、依存関係のマニフェストを有するソフトウェアアプリケーションを含む。動作は、ブートストラップ実行環境を実行し、拡張された実行環境がデータストアから利用可能であるかどうかを判断することを含むさらなる動作をデータ処理ハードウェアに実行させることをさらに含む。拡張された実行環境がデータストアから利用可能である場合、動作は、データストアから拡張された実行環境を受信することと、拡張された実行環境に基づいてブートストラップ実行環境を拡張することと、ソフトウェアアプリケーションを実行することとをさらに含む。拡張された実行環境がデータストアから利用可能ではない場合、動作は、依存関係のマニフェストに基づいてブートストラップ実行環境を拡張して、拡張された実行環境を作成することと、拡張された実行環境をデータストアに記憶することと、ソフトウェアアプリケーションを実行することとを含む。

20

【0007】

本開示の実現例は、以下の任意選択の特徴のうちの1つ以上を含んでもよい。いくつかの実現例では、動作は、データストア内の拡張された実行環境に注釈を付けて、ソフトウェアアプリケーションのバージョン、拡張された実行環境に関連付けられるオペレーティングシステムバージョン、または拡張された実行環境に関連付けられるプロセッサアーキテクチャのうちの少なくとも1つを示すことをさらに含む。拡張された実行環境がデータストアから利用可能であるかどうかを判断することは、拡張された実行環境が、ソフトウェアアプリケーション、ブートストラップ実行環境に関連付けられるオペレーティングシステムバージョン、またはブートストラップ実行環境に関連付けられるプロセッサアーキテクチャのうちの少なくとも1つと互換性があるかどうかを判断することを含んでもよい。

30

【0008】

動作は、ソフトウェアアプリケーションのための構築要求を受信することと、ソフトウェアアプリケーションに基づいてブートストラップ実行環境を構成することと、ブートストラップ実行環境をデータストアに記憶することとをさらに含んでもよい。依存関係のマニフェストに基づいてブートストラップ実行環境を拡張することは、アプリケーション依存関係をインストールすることを含んでもよい。いくつかの例では、ソフトウェアアプリケーションは、JavaScriptアプリケーション、Pythonアプリケーション、またはRubyアプリケーションのうちの1つである。アプリケーション依存関係は、サポートライブラリ、アーキテクチャ固有のバイナリモジュール、または実行時にコンパイルされるモジュールのうちの少なくとも1つを含んでもよい。いくつかの実現例では、動作は、依存関係のマニフェストに基づいてブートストラップ実行環境を拡張して、拡張された実行環境を作成した後、依存関係のマニフェストに基づいてブートストラップ実行環境を拡張することによって追加または修正されたファイルを含む更新されたファイルのセットを識別することを含む。拡張された実行環境をデータストアに記憶することは、更新されたファイルの

40

50

セットをデータストアに記憶することを含んでもよい。いくつかの例では、ブートストラップ実行環境はコンテナイメージを含み、データストアはコンテナレジストリを含む。

【0009】

本開示の1つ以上の実現例の詳細を、添付の図面および以下の説明に記載する。他の態様、特徴、および利点は、説明および図面、ならびに特許請求の範囲から明らかになるであろう。

【図面の簡単な説明】

【0010】

【図1】アプリケーション実行環境を構成し展開するための例示的な環境の概略図である。

【図2A】ソフトウェアアプリケーションおよび対応の依存関係のマニフェストの概略図である。

10

【図2B】ソフトウェアアプリケーションおよび対応の依存関係のマニフェストの概略図である。

【図2C】ソフトウェアアプリケーションおよび対応の依存関係のマニフェストの概略図である。

【図3A】ソフトウェアアプリケーションを実行するための実行環境を構築する概略図である。

【図3B】ソフトウェアアプリケーションを実行するための実行環境を構築する概略図である。

【図3C】ソフトウェアアプリケーションを実行するための実行環境を構築する概略図である。

20

【図3D】ソフトウェアアプリケーションを実行するための実行環境を構築する概略図である。

【図3E】ソフトウェアアプリケーションを実行するための実行環境を構築する概略図である。

【図4】ソフトウェアアプリケーションのための実行環境を構成および展開する方法のための動作の例示的な構成のフローチャートである。

【図5】例示的なコンピューティングデバイスの概略図である。

【発明を実施するための形態】

【0011】

30

様々な図面における同様の参照符号は、同様の要素を示す。

詳細な説明

ソフトウェアアプリケーションは、ソフトウェア開発環境において開発された後に、アプリケーション実行環境において動作可能に展開される場合がある。コンテナは、ソフトウェアアプリケーションを展開するための好ましいアプリケーション実行環境として現れつつある。コンテナ技術は、従来の仮想化環境に関連付けられる大きなオーバーヘッドを招くことなく、アプリケーションおよびサービスを迅速にスケールリングする見込みを提供する。複数のコンテナ化されたアプリケーションは、単一のホストコンピュータ上で実行され、同じ基底のオペレーティングシステムにアクセスしてもよい。さらに、コンテナ化されたアプリケーションは、様々な基底のオペレーティングシステムおよび/またはコンピュータもしくはプロセッサアーキテクチャ上で実行されてもよい。コンテナビルダは、入力ソースコードからコンテナイメージを構築するために公然利用可能である。これらのコンテナビルダは、典型的には、ソフトウェア開発キット、コンパイラ、および/またはデバッガ等の構築時ツール、ならびにソフトウェアアプリケーションを実行するために必要とされる実行時環境を含む、重いコンテナイメージを生成する。これらの重いコンテナイメージは大きく、展開/配信されるときに不要なコンテンツ/コンポーネントを含むことが多い。例えば、展開されたコンテナにコンパイラを含めることは、コンテナに重量を追加し、パッケージ化された展開に攻撃ベクトルおよびセキュリティ脆弱性を導入するので、不必要である。コンテナイメージを構成および展開することは、時間、労力、および技術を必要とする。コンテナイメージは、ソフトウェアアプリケーションが更新されるた

40

50

びに再構成される必要がある場合がある。頻繁な再構成は、ソフトウェア開発の費用および労力を増大させる。

【 0 0 1 2 】

より軽量な実行環境は、例えばソフトウェア開発コンテンツ/コンポーネントなしで、アプリケーションまたはサービスをサポートするために必要なコンポーネント/コンテンツのみを含む。しかしながら、より軽量な実行環境を構成および展開するためには、特殊な技術または知識が必要とされ得る。構成は、省略されるべきソフトウェア開発コンテンツ/コンポーネントを識別すること、および実行環境に含まれるべき必要な実行時コンテンツ/コンポーネントを識別することを必要とし得る。要するに、アプリケーション実行環境は、ソフトウェア開発環境とは実質的に異なり得る。例えば、ソフトウェア開発環境は、ウェブブラウザ、電子メールクライアント、修正制御システム、および/またはソフトウェア開発を容易にするために最適化されたグラフィカルディスプレイを含み得る。しかしながら、アプリケーション実行環境は、展開されたアプリケーションの、信頼できる効率的な実行のために、最適化され得る。ソフトウェア開発者は、軽量実行環境を構成および展開するのに熟練もしくは知識がないことがあり、または実行環境を構成もしくは展開する権限がないことがある。

10

【 0 0 1 3 】

コンテナビルダは、コンテナ構成最良実践の深い習熟を必要とすることなく汎用コンテナイメージを構築するために公然利用可能である。しかしながら、これらのコンテナビルダは、静的イメージからコンテナを構築する。すなわち、静的コンテナイメージは、アプリケーションの初期または「ブートストラップ」実行のための環境を含む。この手法は、アーキテクチャに依存しないソフトウェアアプリケーションまたはアーキテクチャについて互換性のあるソフトウェアアプリケーションに対しては充分であるかもしれないが、ソフトウェアアプリケーションは、それらの実行環境をカスタマイズまたは拡張した後、より効率的に実行される場合がある。例えば、ソフトウェアアプリケーションは、アーキテクチャ特有のバイナリモジュール、サポートライブラリ、もしくは他のファイル等のコンテンツを動的にインストールしてもよく、または、アプリケーションランタイム環境は、ソースコードまたはバイトコードをアーキテクチャ特有の機械コードにコンパイルして、アプリケーション性能を向上させてもよい。したがって、静的イメージからコンテナを構築する汎用コンテナ構築ツールは、これらの動的実行時拡張を捕らえるかまたはコンテナイメージを更新して実行時アーキテクチャ特有拡張を反映する能力を欠いている。アプリケーションが再開されるたびに、これらの実行時拡張は、再度実行される。コンテナ内で重い重量のコンテナ構成ツールを実行することは、コンテナを構成および/または展開するのに、重量を追加すること、ならびに時間、労力、および技術を必要とすることという犠牲を払って、これらの動的実行時拡張を捕らえることが可能であってもよい。本明細書の実現例は、ソフトウェアアプリケーションの後続の実行において用いるためにソフトウェアアプリケーションによって実行環境に合わせて調整された動的および/またはアーキテクチャ固有の拡張を捕らえることを含む、ソフトウェアアプリケーションのためのセキュアな実行環境（たとえば、コンテナ）を効率的に構成および展開する方法ならびにシステムを対象とする。

20

30

40

【 0 0 1 4 】

図 1 を参照すると、いくつかの実現例では、システム 1 0 0 は、例えば、ネットワーク 1 3 0 を介して、遠隔システム 1 4 0 と通信し得る、ソフトウェア開発者 1 0 と関連付けられる開発者デバイス 1 1 0、1 1 0 a - n を含む。遠隔システム 1 4 0 は、スケーラブル/弾性リソース 1 4 2 を有する分散型システム（例えば、クラウド環境）であってもよい。リソース 1 4 2 は、コンピューティングリソース（例えば、データ処理ハードウェア）1 4 4 および/または記憶リソース（例えば、メモリハードウェア）1 4 6 を含む。ソフトウェア開発者 1 0 は、開発者デバイス 1 1 0 を用いて、遠隔システム 1 4 0 上で実行するためのソフトウェアアプリケーション 2 0 0 を開発することができる。遠隔システム 1 4 0 はまた、ソフトウェアアプリケーション 2 0 0 が開発者 1 0 によってどのように開

50

発 / 作成されたかとは無関係に、遠隔システム 140 上でソフトウェアアプリケーション 200 を実行するための 1 つ以上のセキュアな実行環境 310、320 (たとえば、コンテナ) を構築するためのコンテナビルダ 300 を実行する。ソフトウェアアプリケーション 200 を実行するためにコンテナを構築するための命令に関連付けられる構成を開発者 10 が提供することを要求する汎用コンテナ構築ツール (例えば、ドッカー) とは対照的に、コンテナビルダ 300 は、構成段階 301 中に開発者デバイス 110 から受信されたソフトウェアアプリケーション 200 に基づいてブートストラップ実行環境 310 (たとえば、ブートストラップコンテナ 310) を自動的に構成するように構成される。ここで、ブートストラップ実行環境 310 は、静的コンテンツを有する静的コンテナイメージに関連付けられる。特に、汎用コンテナ構築ツール (例えば、ドッカー) で使用されるワークフローとは対照的に、構成段階 301 は、動的コンテンツを作成するためのコマンドを実行することなく、ブートストラップ実行環境 310 に関連付けられる静的イメージを構成する。ブートストラップ実行環境 310 は、実行環境 310、320 を構築または構成するためのツーリング 316 を含んでもよい。いくつかの実現例では、ツーリング 316 は、コンテナを作成、構成、および管理するためのコマンドラインツールのセットである。遠隔および / またはウェブベースのサービスを含む、他の形態のツーリング 316 が可能である。いくつかの実現例では、コンテナビルダ 300 は、起動命令のセット 318 を含むようにブートストラップ実行環境 310 を構成する。起動命令 318 は、ブートストラップ実行環境 310 を実行するときコンテナビルダ 300 が取るステップを定義する。ツーリング 316 および起動命令 318 の使用は、図 3A ~ 図 3E を参照して以下でより詳細に説明される。

10

20

【0015】

その後、実行段階 302 中に、コンテナビルダ 300 は、ブートストラップ実行環境 310 を走らせて / 実行して、拡張された実行環境 320 を動的コンテンツ (例えば、アプリケーション依存関係 322) とともに構築 / 作成するように構成される。具体的には、コンテナビルダ 300 は、動的コンテンツ (例えば、アプリケーション依存関係 322) でブートストラップ実行環境 310 を拡張することによって、ソフトウェアアプリケーション 200 のための拡張された実行環境 320 を構築する。すなわち、実行段階 302 中に、コンテナビルダ 300 は、ブートストラップ実行環境 310 内でソフトウェアアプリケーション 200 を実行する。コンテナビルダ 300 および / またはソフトウェアアプリケーション 200 は、ソフトウェアアプリケーション 200 の依存関係のマニフェスト 212 に基づいて動的コンテンツ (たとえば、アプリケーション依存関係 322) を作成し、それによって、ブートストラップ実行環境 310 を動的コンテンツ 322 で拡張して、拡張された実行環境 320 を作成してもよい。その結果、コンテナビルダ 300 は、コンテナを構築するために静的および動的コンテンツがイメージにどのように記述されるべきかに関する命令を提供する構成 (例えば、ドッカーファイル) を提供することを開発者 10 に要求することなく、遠隔システム 140 上でソフトウェアアプリケーション 200 を実行するための、動的コンテンツ 322 を含む、拡張された実行環境 320 を、開発者 10 が構築し、および任意選択的に展開することを可能にする。

30

【0016】

いくつかの実現例では、遠隔システム 140 は、メモリハードウェア 146、520 (図 5) 内に 1 つ以上のブートストラップ実行環境 310、310a ~ n と 1 つ以上の拡張された実行環境 320、320a ~ n とを記憶するデータストア 150 を含む。いくつかの例では、データストア 150 はコンテナレジストリを含み、各実行環境 310、320 は、それぞれのコンテナ化されたソフトウェアアプリケーション 200 に関連付けられる。これらの例において、ブートストラップ実行環境 310 は、静的コンテンツ (たとえば、依存関係のマニフェスト 212) を有する静的イメージに関連付けられる「ブートストラップコンテナ」と称されてもよく、拡張された実行環境 320 は、ブートストラップ実行環境 310 の実行中に (例えば実行段階 302 において) 動的に作成されるコンテンツ 322 (たとえば、アプリケーション依存関係) を有するコンテナイメージに関連付けら

40

50

れる「拡張されたコンテナ」と称されてもよい。各実行環境 3 1 0、3 2 0 は、実行環境 3 1 0、3 2 0 に関連付けられるソフトウェアアプリケーション 2 0 0 を識別する識別子 3 1 4 (例えば、タグ)を含んでもよい。拡張された実行環境 3 2 0 はまた、拡張された実行環境 3 2 0 を構築した遠隔システム 1 4 0 のオペレーティングシステムバージョンおよび/またはプロセッサアーキテクチャなどの、拡張された実行環境 3 2 0 の態様を示すメタデータ 3 2 4 を含んでもよい。

【0017】

図示の例では、コンテナビルダ 3 0 0 は、開発者デバイス 1 1 0 から、開発者 1 0 によってローカルに開発されたソフトウェアアプリケーション 2 0 0 のための実行環境 3 1 0、3 2 0 を構築するよう、構築要求 1 8 0 を受信する。構築要求 1 8 0 は、単に、依存関係のマニフェスト 2 1 2 を含むソフトウェアアプリケーション 2 0 0 を含んでもよい。構築要求 1 8 0 はまた、ソフトウェアアプリケーション 2 0 0 に加えて、またはその代わりに、ソフトウェアアプリケーション 2 0 0 を識別する識別子 3 1 4 (例えば、タグ)を含んでもよく、コンテナビルダ 3 0 0 は、識別子 3 1 4 を用いて、データストア 1 5 0 からソフトウェアアプリケーション 2 0 0 に関連付けられるブートストラップ実行環境 3 1 0 を取り出してもよい。ここで、ブートストラップ実行環境 3 1 0 は、コンテンツに関する情報のみを含む静的イメージに関連付けられている。

【0018】

以下でより詳細に説明されるように、ブートストラップ実行環境 3 1 0 を受信した後、コンテナビルダ 3 0 0 は、ブートストラップ実行環境 3 1 0 を実行し、拡張された実行環境 3 2 0 がデータストア 1 5 0 から利用可能であるかどうか、例えば、それが以前に作成され、データストア 1 5 0 に記憶されたかどうかを判断してもよい。拡張された実行環境 3 2 0 が利用可能である場合、コンテナビルダ 3 0 0 は、少なくとも、拡張された実行環境 3 2 0 に関連付けられるアプリケーション依存関係 3 2 2 (たとえば、動的コンテンツ)をデータストア 1 5 0 から取り出し、ブートストラップ実行環境 3 1 0 の以前の初期実行中に動的に作成されたアプリケーション依存関係 3 2 2 を用いてブートストラップ実行環境 3 1 0 を拡張してもよい。ブートストラップ実行環境 3 1 0 は、実行環境 3 1 0、3 2 0 を構築または構成するためのツーリング 3 1 6 を含んでもよい。いくつかの例では、ブートストラップ実行環境 3 1 0 は、ツーリング 3 1 6 を用いて、拡張された実行環境 3 2 0 を構成し、拡張された実行環境 3 2 0 をデータストア 1 5 0 に記憶する。この筋書では、ブートストラップ実行環境 3 1 0 は、拡張された実行環境 3 2 0 を作成するためにすでに 1 回実行されているので、ブートストラップ実行環境 3 1 0 を実行する後続のインスタンスは、動的コンテンツ(例えば、アプリケーション依存関係)を作成するための起動コマンドの実行をしないで済ますことになり、なぜならば、動的コンテンツは、データストア 1 5 0 から単純に、そしてより効率的に、取り出されることができるからである。

【0019】

ソフトウェアアプリケーション 2 0 0 (すなわち、ソフトウェアリソース)という用語は、コンピューティングデバイス(例えば、データ処理ハードウェア 1 4 4、5 0 0 (図 5))にタスクを実行させるコンピュータソフトウェアを指し得る。したがって、ソフトウェアアプリケーション 2 0 0 は、分散型システム(例えば、遠隔システム 1 4 0)上にインストール、実行、展開、および/もしくは別様に実現され得る、任意のタイプまたは形態のソフトウェア、ファイル、ならびに/または実行可能コードに対応してもよい。いくつかの例では、ソフトウェアアプリケーション 2 0 0 は、「アプリケーション」、「アプリ」、または「プログラム」と呼ばれることがある。例示的なアプリケーションは、システム診断アプリケーション、システム管理アプリケーション、システム保守アプリケーション、ワードプロセッシングアプリケーション、スプレッドシートアプリケーション、メッセージングアプリケーション、ウェブブラウザアプリケーション、メディアストリーミングアプリケーション、ソーシャルネットワーキングアプリケーション、セキュリティアプリケーション、およびゲームアプリケーションを含むが、これらに限定されない。ソフトウェアアプリケーション 2 0 0 は、C/C++、Java (登録商標)、Python、Ruby、P

10

20

30

40

50

erl、またはJavaScript（登録商標）などの高レベルおよび構造化プログラミング言語を含む1つ以上のプログラミング言語で表現されてもよく、C/C++アプリケーション、Java（登録商標）アプリケーション、Pythonアプリケーション、Rubyアプリケーション、Perlアプリケーション、またはJavaScript（登録商標）アプリケーションと呼ばれることがある。ソフトウェアアプリケーション200は、他の形態、フレームワーク、および/またはプログラミング言語でも表現され得る。たとえば、Node.jsフレームワークにおいて開発されたJavaScriptアプリケーションは、Node.jsアプリケーションまたはJavaScriptアプリケーションと呼ばれることがある。

【0020】

いくつかの例では、ソフトウェアアプリケーション200は、依存関係のマニフェスト212またはリストを含む。依存関係のマニフェスト（「依存関係マニフェスト」と相互交換可能に称される）212は、遠隔システム140上での実行中にソフトウェアアプリケーション200によって使用またはアクセスされるファイルおよび/もしくはソフトウェアライブラリまたはモジュールを列挙することができる。依存関係マニフェスト212は、ソフトウェアアプリケーション200によって使用されるアーキテクチャ固有および/またはプログラミング言語固有のサポートライブラリを含んでもよい。例えば、依存関係マニフェスト212は、Pythonプログラミング言語のためのNumPy科学コンピューティングパッケージを含んでもよい。依存関係のマニフェスト212は、遠隔システム140上で実行環境310、320を構成するために、ソフトウェア開発者10によって明示的に構成されてもよい。いくつかの例では、依存関係のマニフェスト212は、ソフトウェアアプリケーション200によって暗示される。例えば、ソフトウェアアプリケーション200は、サポートライブラリを要求またはインポートするステートメントを含んでもよい。ソフトウェアアプリケーション200は、「URL解析支援ライブラリへの依存関係を示すよう要求（「urllib」）」というステートメントを含んでもよい。集合的に、そのようなステートメントは、依存関係のマニフェスト212の一部と見なされてもよい。

【0021】

ブートストラップ実行環境310は、ソフトウェアアプリケーション200が動作環境にかかわらず一貫して実行できるように、ソフトウェアアプリケーション200を最初に実行するために必要とされるすべて、例えば、コード、ランタイム、システムツール、およびライブラリを含む完全なファイルシステムに、ソフトウェアアプリケーション200を含んでもよい。いくつかの例では、開発者デバイス110a~nは、ソフトウェアアプリケーション200に基づいてブートストラップ実行環境310を構築する。この場合、遠隔システム140は、開発者デバイス110a~nからブートストラップ実行環境310を受信し、ブートストラップ実行環境310をデータストア150に記憶してもよい。これらの例では、開発者デバイス110から受信された構築要求180は、ブートストラップ実行環境310を含んでもよい。データストア150に記憶された実行環境310、320は、後でデータストア150から取り出すために、インデックス付けおよび/またはカタログ化および/または識別子314を割り当てられることができる。データストア150は、「タグ」または他の注釈を用いて、各実行環境310、320に割り当てられた識別子314を表して、その後の検索および取得を容易にしてもよい。識別子314は、実行環境に関連付けられるソフトウェアアプリケーション200を識別してもよく、および/または実行環境310、320を具体的に識別してもよい。したがって、開発者デバイス110a~nからの構築要求180は、ソフトウェアアプリケーション200および/またはブートストラップ実行環境310を識別する1つ以上の識別子314を含んでもよい。データストア150は、実行環境310、320またはソフトウェアアプリケーション200への不正アクセスから保護するための認証などのセキュリティ機能を含んでもよい。

【0022】

図2A~図2Cは、ソフトウェアアプリケーション200、200a~cおよび依存関係のそれぞれのマニフェスト212、212a~cの概略図である。図2Aは、アプリケ

10

20

30

40

50

ーション依存関係 3 2 2 を動的に作成するためのランタイムコマンドを含む依存関係 2 1 2 a のマニフェストを列挙する「.gemspec」ファイルを含む例示的なRubyソフトウェアアプリケーション 2 0 0 a を示す。ここで、Rubyソフトウェアアプリケーション 2 0 0 a のアプリケーション依存関係 3 2 2 は、ブートストラップ実行環境 3 1 0 において依存関係 2 1 2 a のマニフェストを実行すると動的に作成され、URL処理 (curl) およびJSONデータ交換フォーマット (json) サポートライブラリを含む。いくつかの例では、「.gemspec」ファイルは、Rubyソフトウェアアプリケーション 2 0 0 a がブートストラップ実行環境 3 1 0 において実行されるときに動的に作成されるアプリケーション依存関係 3 2 2 の特定のバージョンまたはバージョンの好適な範囲を示すステートメントを含む。ここで、「.gemspec」ファイルは、バージョン 0 . 0 . 9 およびバージョン 1 . 7 . 3 がRubyソフトウェアアプリケーション 2 0 0 a のアプリケーション依存関係 3 2 2 であることを示す。いくつかの例では、「.gemspec」ファイルは、2 . 1 より大きいが 3 . 0 より小さいjsonサポートライブラリがRubyソフトウェアアプリケーション 2 0 0 a のアプリケーション依存関係 3 2 2 であることを示すよう、ステートメント「s.add_dependency('json', '~ 2.1)」を含む。コンテナビルダ 3 0 0 は、Rubyソフトウェアアプリケーション 2 0 0 a がブートストラップ実行環境 3 1 0 内で実行されるときに、「.gemspec」ファイル内に列挙された依存関係のマニフェスト 2 1 2 に基づいてアプリケーション依存関係 3 2 2 を作成することによって、ブートストラップ実行環境 3 1 0 を拡張することができる。Rubyソフトウェアアプリケーション 2 0 0 a のためにブートストラップ実行環境 3 1 0 を拡張するための他の技法も可能である。コンテナビルダ 3 0 0 は、拡張された実行環境 3 2 0 をデータストア 1 5 0 に記憶してもよい。

【 0 0 2 3 】

図 2 B を参照すると、例示的なNode.jsソフトウェアアプリケーション (例えば、JavaScriptアプリケーション 2 0 0 b) が示される。Node.jsソフトウェアアプリケーション 2 0 0 b は、アプリケーション依存関係 3 2 2 を動的に作成するためのランタイムコマンドを含む、依存関係のマニフェスト 2 1 2 b を列挙するパッケージマネージャ (npm) コマンドを含む。ここで、パッケージマネージャコマンドは、データベース (mysql) パッケージが、Node.jsソフトウェアアプリケーション 2 0 0 b がブートストラップ実行環境 3 1 0 において実行されるときに動的に作成されることになるアプリケーション依存関係 3 2 2 であることを示す。いくつかの例では、コンテナビルダ 3 0 0 は、Node.jsソフトウェアアプリケーション 2 0 0 b がブートストラップ実行環境 3 1 0 内で実行されるとき、パッケージマネージャコマンドを実行してアプリケーション依存関係 3 2 2 を動的に作成することによってブートストラップ実行環境 3 1 0 を拡張する。Node.jsソフトウェアアプリケーション 2 0 0 b は、依存関係のマニフェスト 2 1 2 をさらに列挙するJavaScriptステートメントを含む。ここで、JavaScriptステートメントは、暗号 (「crypto」) およびデータベース (「mysql」) サポートライブラリも、Node.jsソフトウェアアプリケーション 2 0 0 b がブートストラップ実行環境 3 1 0 において実行されるときに動的に作成されることになるアプリケーション依存関係 3 2 2 であることを示す。いくつかの例では、コンテナビルダ 3 0 0 は、実行時 (JIT) コンパイラを含むJavaScriptエンジンにおいてNode.jsソフトウェアアプリケーション 2 0 0 b を実行する。コンテナビルダ 3 0 0 は、ブートストラップ実行環境 3 1 0 を拡張するために、JITコンパイラに、Node.jsソフトウェアアプリケーション 2 0 0 b を、より効率的な機械コードに、例えば実行時にコンパイルされるモジュールに、コンパイルさせてもよい。いくつかの実現例では、コンテナビルダ 3 0 0 は、パッケージマネージャコマンドを実行し、Node.jsソフトウェアアプリケーション 2 0 0 b を実行して、Node.jsソフトウェアアプリケーション 2 0 0 b のアプリケーション依存関係 3 2 2 を動的に作成してもよい。Node.jsソフトウェアアプリケーション 2 0 0 b のためのブートストラップ実行環境 3 1 0 を拡張するために他の技法が可能である。コンテナビルダ 3 0 0 は、拡張された実行環境 3 2 0 をデータストア 1 5 0 に記憶してもよい。

【 0 0 2 4 】

10

20

30

40

50

図 2 B を参照すると、例示的な Python ソフトウェアアプリケーション 2 0 0 c が示される。Node.js ソフトウェアアプリケーション 2 0 0 b と同様に、Python ソフトウェアアプリケーション 2 0 0 c は、アプリケーション依存関係 3 2 2 を動的に作成するためのランタイムコマンドを含む、依存関係のマニフェスト 2 1 2 を列挙するパッケージマネージャ (pip) コマンドを含む。ここで、パッケージマネージャコマンドは、ウェブフレームワーク (django) パッケージが、Python ソフトウェアアプリケーション 2 0 0 c がブートストラップ実行環境 3 1 0 において実行されるときに動的に作成されることになるアプリケーション依存関係 3 2 2 であることを示す。Python ソフトウェアアプリケーション 2 0 0 c は、アプリケーション依存関係のマニフェスト 2 1 2 をさらに列挙する Python ステートメントを含む。ここで、Python ステートメントは、django の特定のバージョン (django==1.11.0, django-braces==0.2.1, django-model-utils==1.1.0, django-oauth2-provider==0.2.4, django-rest-framework==2.3.1) サポートライブラリも、Python ソフトウェアアプリケーション 2 0 0 c がブートストラップ実行環境 3 1 0 において実行されるときに動的に作成されるアプリケーション依存関係 3 2 2 であることを示す。いくつかの実現例では、コンテナビルダ 3 0 0 は、パッケージマネージャコマンドを実行し、Python ソフトウェアアプリケーション 2 0 0 c を実行して、Python ソフトウェアアプリケーション 2 0 0 c のためのアプリケーション依存関係 3 2 2 を動的に作成する。Python ソフトウェアアプリケーション 2 0 0 c のためのブートストラップ実行環境 3 1 0 を拡張するための他の技法が可能である。コンテナビルダ 3 0 0 は、拡張された実行環境 3 2 0 をデータストア 1 5 0 に記憶してもよい。

【 0 0 2 5 】

図 3 A ~ 図 3 E は、ソフトウェアアプリケーション 2 0 0 のために拡張された実行環境 3 2 0 を構築するコンテナビルダ 3 0 0 の概略図を示す。図 3 A を参照すると、コンテナビルダ 3 0 0 の構成段階 3 0 1 (図 1) が示される。いくつかの例では、コンテナビルダ 3 0 0 は、構築要求 1 8 0 を受信する。ここで、構築要求 1 8 0 は、単に、依存関係のマニフェスト 2 1 2 を含むソフトウェアアプリケーション 2 0 0 を含む。構成段階 3 0 1 の間、コンテナビルダ 3 0 0 は、ソフトウェアアプリケーション 2 0 0 のためにブートストラップ実行環境 3 1 0 を構成し、構築する。ブートストラップ実行環境 3 1 0 は、ソフトウェアアプリケーション 2 0 0 が動作環境にかかわらず一貫して実行できるように、ソフトウェアアプリケーション 2 0 0 を最初に実行するために必要とされるすべて、たとえばコード、ランタイム、システムツール、およびライブラリを含む完全なファイルシステムを含んで、ソフトウェアアプリケーション 2 0 0 を静的イメージに含んでもよい。いくつかの例では、コンテナビルダ 3 0 0 は、動的コンテンツを作成することなく、すなわち、実行時アーキテクチャ固有および/または動的アプリケーション依存関係 3 2 2 を伴わずに、静的イメージ (たとえば、ブートストラップ実行環境 3 1 0) を構成する。

【 0 0 2 6 】

コンテナビルダ 3 0 0 は、実行環境 3 1 0、3 2 0 を構築または構成するためのツーリング 3 1 6 を含むようにブートストラップ実行環境 3 1 0 を構成することができる。いくつかの実現例では、ツーリング 3 1 6 は、コンテナを作成、構成、および管理するためのコマンドラインツールのセットである。ツーリング 3 1 6 はまた、拡張された実行環境 3 2 0 をデータストア 1 5 0 に記憶することが可能であってもよい。例えば、図 3 A は、コンテナビルダ 3 0 0 がブートストラップ実行環境 3 1 0 をデータストア 1 5 0 に記憶するのを示す。実行段階 3 0 2 に関して以下でより詳細に説明されるように、ツーリング 3 1 6 はまた、たとえば拡張された実行環境 3 2 0 が利用可能であるかどうかを判断するために、データストア 1 5 0 と対話することが可能であってもよい。いくつかの例では、ツーリング 3 1 6 は、実行環境内観が可能である。すなわち、ツーリング 3 1 6 は、実行環境、たとえばブートストラップ実行環境 3 1 0 を拡張して、拡張された実行環境 3 2 0 を作成するプロセス中に、ブートストラップ実行環境 3 1 0 内のどのファイルが追加または修正されたかを判断することが可能であってもよい。いくつかの実現例では、コンテナビルダ 3 0 0 は、起動命令のセット 3 1 8 を含むようにブートストラップ実行環境 3 1 0 を構

成する。起動命令 318 は、実行段階 302 中にブートストラップ実行環境 310 を実行するときにはコンテナビルダ 300 が実行するための動作（例えば、ステップ）を定義する。コンテナビルダ 300 は、起動命令 318 のステップを実行する際に、ブートストラップ実行環境 310 に含まれるツーリング 316 を用いてもよい。コンテナビルダ 300 は、ツーリング 316 を用いて、ブートストラップ実行環境 310 を含むコンテナイメージをコンテナレジストリ（例えば、データストア 150）にアップロードすることができる。コンテナビルダ 300 は、ブートストラップ実行環境 310 に関連付けられるソフトウェアアプリケーション 200 を識別する識別子 314（たとえば、タグ）をブートストラップ実行環境 310 に追加することができる。識別子 314 は、その後の検索および取得を容易にすることができる。

10

【0027】

図 3B を参照すると、コンテナビルダ 300 は、実行段階 302 中にブートストラップ実行環境 310 を実行する。コンテナビルダ 300 は、構成段階 301（図 3A）中にブートストラップ実行環境 310 を構築 / 作成 / 構成した後、データストア 150 からブートストラップ実行環境 310 を（たとえば、識別子 314 を用いて）受信してもよい。いくつかの例では、コンテナビルダ 300 は、構成段階 301 中にブートストラップ実行環境 310 を作成 / 構成すると、実行段階 302 中にブートストラップ実行環境 310 を直ちに実行する。ブートストラップ実行環境 310 は、依存関係のマニフェスト 212 を含むソフトウェアアプリケーション 200 を含んでもよい。図示の例では、コンテナビルダ 300 はブートストラップ実行環境 310 を実行し、コンテナビルダ 300 に起動命令 318 を実行させる。起動命令 318 は、関連付けられる拡張された実行環境 320 がデータストア 150 から利用可能であるかどうかを判断することを含んでもよい。図 3B に示す例では、データストア 150 は、最初は、拡張された実行環境 320 を含まない。したがって、コンテナビルダ 300 は、起動命令 318 を実行している間、関連付けられる拡張された実行環境 320 がデータストア 150 から利用可能ではないと判断する。例えば、コンテナビルダ 300 は、識別子 314 を用いてデータストア 150 に問い合わせ、データストア 150 が関連付けられる拡張された実行環境 320 を含むかどうかを判断してもよい。識別子 314 は、ソフトウェアアプリケーション 200 のバージョンに関連付けられてもよい。いくつかの例では、コンテナビルダ 300 は、ブートストラップ実行環境 310 に関連付けられ（かつ構築要求 180 に含まれる）ソフトウェアアプリケーション 200 のバージョン番号が、記憶された拡張された実行環境 320 に関連付けられるソフトウェアアプリケーション 200 のバージョンと同じでない場合、拡張された実行環境 320 は利用可能ではないと判断する。

20

30

【0028】

コンテナビルダ 300 が、関連付けられる拡張された実行環境 320 がデータストア 150 から利用可能ではないと判断すると、起動命令 318 は、依存関係のマニフェスト 212 に基づいてブートストラップ実行環境 310 を拡張するための動作 / ステップを含む。コンテナビルダ 300 は、ブートストラップ実行環境 310 を拡張して、拡張された実行環境 320 を構築 / 作成 / 構成してもよい。コンテナビルダ 300 は、アプリケーション依存関係 322 をインストールする（例えば、ダウンロードする、コピーする、コンパイルする）ことによってブートストラップ実行環境 310 を拡張してもよい。いくつかの例では、コンテナビルダ 300 は、ソフトウェアアプリケーション 200 を実行する前にアプリケーション依存関係 322 をインストールする。前述のように、コンテナビルダ 300 は、依存関係のマニフェスト 212 に含まれるパッケージマネージャコマンドなどのコマンドを実行して、アプリケーション依存関係 322 を作成（例えばインストール）してもよい。いくつかの例では、コンテナビルダ 300 は、ソフトウェアアプリケーション 200 を実行して、アプリケーション依存関係 322 を作成する。コンテナビルダ 300 は、ソフトウェアアプリケーション 200 を実行して / 走らせて、ソフトウェアアプリケーション 200 に、サポートライブラリ、ファイル、もしくは他のアプリケーション依存関係 322 を必要とするかまたはインポートするステートメントを実行させてもよい。し

40

50

たがって、コンテナビルダ 300 は、インポートされたアプリケーション依存関係 322 を用いてブートストラップ実行環境 310 を拡張して、拡張された実行環境 320 を作成する。コンテナビルダ 300 は、ソフトウェアアプリケーション 200 を実行して、アプリケーションソースコードまたはバイトコードなどの共通中間言語 (CIL) をアーキテクチャ固有の機械コードまたはバイナリコードにコンパイルすることができる。例えば、コンテナビルダ 300 は、JIT 実行エンジンにおいてソフトウェアアプリケーション 200 を実行してもよい。JIT エンジンは、ソフトウェアアプリケーション 200 のモジュールが最初にロードまたはアクセスされるときに、ソフトウェアアプリケーション 200 のモジュールを、効率的な機械コードを含む JIT コンパイルされたモジュールにコンパイルしてもよい。いくつかの実現例では、コンテナビルダ 300 は、ソフトウェアアプリケーション 200 を実行する前にいくつかのアプリケーション依存関係 322 を作成し、ソフトウェアアプリケーション 200 を実行 / 実行することによって他のアプリケーション依存関係 322 を作成する。コンテナビルダ 300 は、アプリケーション依存関係 322 を動的に作成するために他の技法を用いてもよい。

【0029】

動的コンテンツ (例えば、アプリケーション依存関係 322) は、アーキテクチャ固有であってもよい。すなわち、アプリケーション依存関係 322 は、アプリケーション依存関係 322 を作成するためにコンテナビルダ 300 によって実行されるブートストラップ実行環境 310 に関連付けられる特定のプロセッサアーキテクチャおよび / または特定のオペレーティングシステムバージョンと互換性があってもよい。例えば、アプリケーション依存関係 322 は、効率的なアーキテクチャ固有の機械コードもしくはバイナリコード、および / もしくは JIT 実行エンジンによって作成される、実行時にコンパイルされるモジュールを含むファイルまたはモジュールを含んでもよい。いくつかの実現例では、コンテナビルダ 300 が、動的に作成されたアプリケーション依存関係 322 を含むようにブートストラップ実行環境 310 を拡張した後、拡張された実行環境 320 は、もはや、アプリケーション依存関係 322 を作成することに関連付けられる起動命令 318 のステップを実行する必要はない。したがって、コンテナビルダ 300 は、拡張された実行環境 320 から起動命令 318 を省くことができる。コンテナビルダ 300 は、拡張された実行環境 320 を作成したブートストラップ実行環境 310 に関連付けられるオペレーティングシステムバージョンおよび / またはブートストラップ実行環境 310 に関連付けられるプロセッサアーキテクチャを示すメタデータ 324 を、拡張された実行環境 320 に追加してもよい。いくつかの例では、アーキテクチャ固有コンテンツ (たとえば、アプリケーション依存関係 322) は、ブートストラップ実行環境 310 に関連付けられるオペレーティングシステムバージョンおよび / またはプロセッサアーキテクチャを示すメタデータを含む。コンテナ構築は、拡張された実行環境 320 を作成 / 構成するために他の技法を用いてもよい。

【0030】

図 3B はまた、コンテナビルダ 300 が、拡張された実行環境 320 をデータストア 150 に記憶することを含む起動命令 318 のさらなるステップを実行するのを示す。いくつかの実現例では、コンテナビルダ 300 は、ツーリング 316 を用いて、拡張された実行環境 320 を記憶する。例えば、データストア 150 は、コンテナレジストリを含んでもよい。コンテナビルダ 300 は、ツーリング 316 を用いて、拡張された実行環境 320 を含むコンテナイメージを作成することができる。拡張された実行環境 320 は、ブートストラップ実行環境 310 のコンテンツ (たとえば、静的コンテンツ) と、コンテナビルダ 300 によって作成されたアプリケーション依存関係 322 (動的コンテンツ) とを含んでもよい。コンテナビルダ 300 は、さらに、ツーリング 316 を用いて、拡張された実行環境 320 を含むコンテナイメージをコンテナレジストリ (例えば、データストア 150) にアップロードしてもよい。起動命令 318 は、検索および取得を容易にするために、拡張された実行環境 320 をタグ付けすること、注釈付けすること、インデックス付けすること、または別様に識別することをさらに含んでもよい。例えば、起動命令 31

10

20

30

40

50

8 は、拡張された実行環境 3 2 0 に識別子 3 1 4 を追加することを含んでもよい。例えば、識別子 3 1 4 は、データストア 1 5 0 が、ソフトウェアアプリケーション 2 0 0 のバージョンに関連付けられる拡張された実行環境 3 2 0 を含むことを示してもよい。コンテナビルダ 3 0 0 は、拡張された実行環境 3 2 0 を実行する遠隔システム 1 4 0 のオペレーティングシステムバージョンおよび/またはプロセッサアーキテクチャなどの、拡張された実行環境 3 2 0 の態様を示すために、メタデータ 3 2 4 を拡張された実行環境 3 2 0 に追加することができる。例えば、コンテナビルダ 3 0 0 は、メタデータ 3 2 4 を用いて、拡張された実行環境 3 2 0 に「タグ」または注釈を付けることができる。一例では、コンテナビルダ 3 0 0 は、拡張された実行環境 3 2 0 が「x86_64」アーキテクチャ上で実行される Ubuntu LINUX システム上で作成されたことを示すメタデータ 3 2 4 を、拡張された実行環境 3 2 0 にタグ付けする。他のメタデータ 3 2 4 の規約またはコンテンツも同様に使用されてもよい。

10

【0031】

図 3 C を参照すると、コンテナビルダ 3 0 0 は、ブートストラップ実行環境 3 1 0 と拡張された実行環境 3 2 0 との間の差分をデータストア 1 5 0 に記憶してもよい。すなわち、コンテナビルダ 3 0 0 は、例えば、データストア 1 5 0 内の空間を節約するために、動的に作成されたアプリケーション依存関係 3 2 2 のみをデータストア 1 5 0 内に記憶してもよい。ここで、拡張された実行環境のための動的に作成されたアプリケーション依存関係 3 2 2 は、データストア 1 5 0 に記憶されてもよく、関連付けられる識別子 3 1 4 (例えば、アプリケーション依存関係の、後の検索および取得のため) および/または関連付けられるメタデータ 3 2 4 (例えば、動的に作成されたアプリケーション依存関係に関連付けられる拡張された実行環境 3 2 0 を実行するための遠隔システム 1 4 0 のオペレーティングシステムバージョンおよび/またはプロセッサアーキテクチャなどの態様を示すため) を含んでもよい。たとえば、起動命令 3 1 8 は、実行段階 3 0 2 の間に更新または動的に作成されたアプリケーション依存関係 3 2 2 を識別することによってブートストラップ実行環境 3 1 0 と拡張された実行環境 3 2 0 との間の差を判断するための内観を含んでもよい。すなわち、コンテナビルダ 3 0 0 は、ブートストラップ実行環境 3 1 0 を拡張することによって追加または修正されたファイルに対応するアプリケーション依存関係 3 2 2 を判断/識別してもよい。コンテナビルダ 3 0 0 は、ブートストラップ実行環境 3 1 0 に含まれるツーリング 3 1 6 を用いて、更新されたファイルのセット、すなわち、コンテナビルダ 3 0 0 が動的コンテンツ(たとえば、アプリケーション依存関係 3 2 2)を追加することによってブートストラップ環境 3 1 0 を拡張したときに追加または修正されたファイルを識別してもよい。いくつかの実現例では、コンテナビルダ 3 0 0 は、標準的なオペレーティングシステムコマンドまたはプログラミングインターフェイスを用いて、依存関係のマニフェスト 2 1 2 に基づいてブートストラップ実行環境 3 1 0 を拡張することによって追加または修正されたファイルを判断する。例えば、コンテナビルダ 3 0 0 は、UNIX (登録商標) 「find」コマンドを用いて、変更されたファイルを再帰的に検索することができる。コンテナビルダ 3 0 0 は、ブートストラップ実行環境 3 1 0 に対する拡張を判断するために他の技法を用いることができる。いくつかの実現例では、コンテナビルダ 3 0 0 は、最近追加または修正されたファイルに基づいて UNIX (登録商標) 「tar」ファイルを作成する。コンテナビルダ 3 0 0 は、「tar」ファイルを拡張された実行環境 3 2 0 としてデータストア 1 5 0 に記憶し、「tar」ファイルをタグ付けして、拡張された実行環境 3 2 0 が、完全に実行可能な拡張された実行環境 3 2 0 ではなく、アプリケーション依存関係 3 2 2 のみを含む差分を含むことを示してもよい。その後ブートストラップ実行環境 3 1 0 が実行されると、コンテナビルダ 3 0 0 は、データストア 1 5 0 から受信される「tar」ファイル内のアプリケーション依存関係 3 2 2 に基づいてブートストラップ実行環境 3 1 0 を拡張してもよい。

20

30

40

【0032】

関連付けられる拡張された実行環境 3 2 0 がデータストア 1 5 0 から利用可能ではないとコンテナビルダが判断した図 3 B に示される例とは対照的に、図 3 D は、コンテナビル

50

ダ 3 0 0 が、起動命令 3 1 8 を実行している間に、関連付けられる拡張された実行環境 3 2 0 がデータストア 1 5 0 から利用可能である（例えば、データストア 1 5 0 は、関連付けられる拡張された実行環境 3 2 0 を含む）、と判断するのを示す。いくつかの例においては、コンテナビルダ 3 0 0 は、拡張された実行環境 3 2 0 を以前に作成しており、データストア 1 5 0 に記憶していた。以前に作成された実行環境 3 2 0 は、拡張された実行環境 3 2 0 をソフトウェアアプリケーション 2 0 0 のバージョンと関連付ける識別子 3 1 4 を含んでもよい。コンテナビルダ 3 0 0 は、拡張された実行環境 3 2 0 がソフトウェアアプリケーション 2 0 0 の好適なバージョン（例えば、バージョン番号）を含むことを示す「タグ」（例えば、識別子 3 1 4）を、拡張された実行環境 3 2 0 が含む場合に、拡張された実行環境 3 2 0 は利用可能である、と判断してもよい。いくつかの例では、バージョン番号は、メジャーバージョン番号およびマイナーバージョン番号を含む。これらの例では、コンテナビルダ 3 0 0 は、ブートストラップ実行環境 3 1 0 に関連付けられるソフトウェアアプリケーション 2 0 0 のメジャーソフトウェアバージョン番号が、記憶される拡張された実行環境 3 2 0 に関連付けられるソフトウェアアプリケーション 2 0 0 のメジャーバージョンと同じである場合、関連付けられる拡張された実行環境 3 2 0 はデータストア 1 5 0 から利用可能である、と判断してもよい。

10

【 0 0 3 3 】

関連付けられる拡張された実行環境 3 2 0 は、拡張された実行環境 3 2 0 を構築するために使用される遠隔システム 1 4 0 のオペレーティングシステムバージョンおよび/またはプロセッサアーキテクチャなどの、拡張された実行環境 3 2 0 の態様を示すメタデータ 3 2 4 を含んでもよい。拡張された実行環境 3 2 0 は、メタデータ 3 2 4 を含む注釈またはタグを含んでもよい。コンテナビルダ 3 0 0 は、拡張された実行環境 3 2 0 を構築した遠隔システム 1 4 0 のオペレーティングシステムバージョンおよび/またはプロセッサアーキテクチャなど、拡張された実行環境 3 2 0 の態様が好適であることを示すメタデータ 3 2 4 を拡張された実行環境 3 2 0 が含む場合、拡張された実行環境 3 2 0 は利用可能である、と判断してもよい。たとえば、コンテナビルダ 3 0 0 は、メタデータ 3 2 4 がブートストラップ実行環境 3 1 0 と互換性がない（例えば、ブートストラップ実行環境 3 1 0 を実行する遠隔システム 1 4 0 とは互換性がない）プロセッサアーキテクチャを示すとき、拡張された実行環境 3 2 0 はデータストア 1 5 0 から利用可能ではない、と判断してもよい。この例では、コンテナビルダ 3 0 0 は、図 3 B を参照して上述したように、依存関係のマニフェスト 2 1 2 に基づいてブートストラップ実行環境 3 1 0 を拡張することによって起動命令 3 1 8 を実行することに進むことになる。代替として、コンテナビルダ 3 0 0 は、拡張された実行環境 3 2 0 に関連付けられるメタデータ 3 2 4 が、ブートストラップ実行環境 3 1 0 と互換性があるオペレーティングシステムバージョンおよびプロセッサアーキテクチャを示すとき、拡張された実行環境 3 2 0 はデータストア 1 5 0 から利用可能である、と判断してもよい。コンテナビルダ 3 0 0 は、他の技法を用いて、拡張された実行環境 3 2 0 がデータストア 1 5 0 から利用可能であるかどうかを判断してもよい。コンテナビルダ 3 0 0 は、ブートストラップ実行環境 3 1 0 に含まれるツーリング 3 1 6 を用いて、関連付けられる拡張された実行環境 3 2 0 が利用可能であるかどうかを判断してもよい。例えば、データストア 1 5 0 は、コンテナレジストリを含んでもよい。この例では、ツーリング 3 1 6 は、コンテナレジストリ（例えば、データストア 1 5 0）内で好適な拡張された実行環境 3 2 0 を検索することが可能であってもよい。ツールは、ソフトウェアバージョン識別子 3 1 4 および/またはメタデータ 3 2 4 を用いて、または好適な拡張された実行環境 3 2 0 がデータストア 1 5 0 から利用可能であることを判断するために他の技法を用いて、拡張された実行環境 3 2 0 を検索してもよい。

20

30

40

【 0 0 3 4 】

図示の例では、コンテナビルダ 3 0 0 が、関連付けられる拡張された実行環境 3 2 0 がデータストア 1 5 0 から利用可能である、と判断すると、コンテナビルダ 3 0 0 は、拡張された実行環境 3 2 0 をデータストア 1 5 0 から受信し、拡張された実行環境 3 2 0 に基づいてブートストラップ実行環境 3 1 0 を拡張する。コンテナビルダ 3 0 0 は、データス

50

トア 150 からソフトウェアアプリケーション 200 を含む拡張された実行環境 320 をダウンロードすることによって、拡張された実行環境 320 を受信し、静的コンテンツのみを有するブートストラップ実行環境 310 の代わりに、動的コンテンツ（たとえば、アプリケーション依存関係 322）を有するダウンロードされた拡張された実行環境 320 を単に実行することによって、ブートストラップ実行環境 310 を拡張してもよい。別の例では、ダウンロードされた拡張された実行環境 320 を実行する代わりに、コンテナビルダ 300 は、ダウンロードされた拡張された実行環境 320 に含まれるアプリケーション依存関係 322 に基づいてブートストラップ実行環境 310 を拡張する。例えば、コンテナビルダ 300 は、ツーリング 316 を用いて、アプリケーション依存関係 322 をデータストア 150 内の関連付けられる拡張された実行環境 320 からブートストラップ実行環境 310 にダウンロードおよびインストールしてもよい。拡張された実行環境 320 に基づいてブートストラップ実行環境 310 を拡張することは、依存関係のマニフェスト 212 に基づいてブートストラップ実行環境 310 を拡張することよりも効率的であり得る。

10

【0035】

図 3C に関して上述したように、コンテナビルダ 300 は、ブートストラップ実行環境 310 と拡張された実行環境 320 との間の差分（すなわち、動的に作成されたアプリケーション依存関係 322）をデータストア 150 に記憶してもよい。図 3E を参照すると、コンテナビルダ 300 が、関連付けられる拡張された実行環境 320 がデータストア 150 から利用可能であるかどうかについて起動命令 318 を実行するとき、コンテナビルダ 300 は、好適な差分がデータストア 150 から利用可能である、と判断してもよい。ここで、差分は、例えばブートストラップ実行環境 310 におけるソフトウェアアプリケーション 200 の以前の実行中に動的に作成され、コンパイルされ、ダウンロードされ、またはそうでなければマーシャリングされたアプリケーション依存関係 322 を含むコンテナイメージを含んでもよい。前述のように、コンテナビルダ 300 は、受信したブートストラップ実行環境 310 の識別子 314 を用いて、データストア 150 内のアプリケーション依存関係 322 を含む関連付けられる差分を検索してもよい。例えば、コンテナビルダ 300 は、差分が遠隔システム 140 と同じオペレーティングシステムバージョンおよび/または同じプロセッサアーキテクチャを用いて生成されたことを示す「タグ」（例えば、識別子 314）を、差分が含むとき、差分はデータストア 150 から利用可能である、と判断してもよい。いくつかの例では、コンテナビルダ 300 は、アプリケーション依存関係 322 を含む UNIX（登録商標）「tar」ファイルを含むコンテナイメージ（たとえば、拡張された実行環境 320）をデータストア 150 から受信する。コンテナビルダ 300 は、データストア 150 から受信されたコンテナイメージに含まれるアプリケーション依存関係 322 に基づいてブートストラップ実行環境 310 を拡張してもよい。コンテナビルダ 300 は、ツーリング 316 を用いて、データストア 150 からコンテナイメージをダウンロードし、アプリケーション依存関係 322 をインストールすることによってブートストラップ実行環境 310 を拡張してもよい。例えば、コンテナビルダ 300 は、「tar」ファイルからアプリケーション依存関係 322 を抽出してもよい。コンテナビルダ 300 は、拡張された実行環境 320 に基づいてブートストラップ実行環境 310 を拡張するために他の技法を用いてもよい。

20

30

40

【0036】

いくつかの例では、実行段階 302 中にブートストラップ実行環境 310 を拡張した後、コンテナビルダ 300 はソフトウェアアプリケーション 200 を実行する。あるいは、コンテナビルダ 300 は、ブートストラップ実行環境 310 内でソフトウェアアプリケーション 200 を実行して、アプリケーション依存関係 322 を作成（すなわち、拡張された実行環境 320 を作成）してもよい。この例では、ソフトウェアアプリケーション 200 は、拡張された実行環境 320 において続行してもよい。言い換えれば、起動命令 318 のステップ/動作の順序、例えば、拡張された実行環境 320 を作成するステップ、およびソフトウェアアプリケーション 200 を実行するステップは、示される例から変更さ

50

れてもよい。

【0037】

図4は、アプリケーション実行環境においてソフトウェアアプリケーション200を実行する方法400のための動作の例示的な構成のフローチャートを提供する。ソフトウェアアプリケーションは、JavaScriptアプリケーション、Pythonアプリケーション、またはRubyアプリケーションのうちの1つであってもよい。動作402において、方法400は、データ処理ハードウェア144（例えば、コンテナビルダ300）において、データストア150からブートストラップ実行環境310を受信することを含む。ブートストラップ実行環境310はソフトウェアアプリケーション200を含み、ソフトウェアアプリケーション200は依存関係のマニフェスト212を含む。いくつかの実現例では、データストア150は、ブートストラップ実行環境310を含むコンテナイメージを記憶するコンテナレジストリを含む。

10

【0038】

動作404において、方法400は、データ処理ハードウェア144が、ブートストラップ実行環境310を実行して、データ処理ハードウェア144に（たとえば、ブートストラップ実行環境310に関連付けられる起動命令318を実行することによって）動作を実行させることを含む。動作406において、方法400は、拡張された実行環境320がデータストア150から利用可能であるかどうかを判断することを含む。たとえば、拡張された実行環境320がデータストア150から利用可能であるかどうかを判断することは、拡張された実行環境320が、ソフトウェアアプリケーション200、ブートストラップ実行環境320に関連付けられるオペレーティングシステムバージョン、またはブートストラップ実行環境320に関連付けられるプロセッサアーキテクチャのうちの少なくとも1つと互換性があるかどうかを判断することを含んでもよい。

20

【0039】

拡張された実行環境320がデータストア150から利用可能である場合、方法400は、動作408において、拡張された実行環境320をデータストア150から受信することを含む。データストア150から拡張された実行環境320を受信した後、方法400は、動作410において、拡張された実行環境320に基づいてブートストラップ実行環境310を拡張することを含む。たとえば、ブートストラップ実行環境310を拡張することは、拡張された実行環境320に基づいてアプリケーション依存関係322をインストールすることを含んでもよい。アプリケーション依存関係322は、サポートライブラリ、アーキテクチャ固有のバイナリモジュール、または実行時にコンパイルされるモジュールのうちの少なくとも1つを含んでもよい。拡張された実行環境320に基づいてブートストラップ実行環境310を拡張した後、方法400は、動作416において、ソフトウェアアプリケーション200を実行することを含む。

30

【0040】

拡張された実行環境320がデータストア150から利用可能ではない場合、方法400は、動作412において、拡張された実行環境320を作成するために、依存関係のマニフェスト212に基づいてブートストラップ実行環境310を拡張することを含む。拡張された実行環境320を作成するために依存関係のマニフェスト212に基づいてブートストラップ実行環境310を拡張した後、方法400は、動作414において、拡張された実行環境320をデータストア150に記憶することを含む。いくつかの実現例では、方法400は、データ処理ハードウェア144が、データストア150内の拡張された実行環境320に注釈を付けて、ソフトウェアアプリケーション200のバージョン、拡張された実行環境320に関連付けられるオペレーティングシステムバージョン、または拡張された実行環境320に関連付けられるプロセッサアーキテクチャのうちの少なくとも1つを示すことも含む。拡張された実行環境320をデータストア150に記憶した後、方法400は、動作416において、ソフトウェアアプリケーション200を実行することを含む。

40

【0041】

50

図5は、本明細書で説明するシステムおよび方法（たとえば、方法400）を実施するために使用され得る例示的なコンピューティングデバイス500の概略図である。コンピューティングデバイス500は、ラップトップ、デスクトップ、ワークステーション、携帯情報端末、サーバ、ブレードサーバ、メインフレーム、および他の適切なコンピュータなど、様々な形態のデジタルコンピュータを表すことが意図されている。本明細書に示された構成要素、それらの接続および関係、ならびにそれらの機能は、例示的なものにすぎず、本文書に記載および/または特許請求される本発明の実現例を限定するものではない。

【0042】

コンピューティングデバイス500は、プロセッサ510（データ処理ハードウェアとも呼ばれる）と、メモリ520（メモリハードウェアとも呼ばれる）と、ストレージデバイス530と、メモリ520および高速拡張ポート550に接続する高速インターフェイス/コントローラ540と、低速バス570およびストレージデバイス530に接続する低速インターフェイス/コントローラ560とを含む。構成要素510, 520, 530, 540, 550, および560の各々は、様々なバスを用いて相互接続され、共通のマザーボード上に、または必要に応じて他の方法で実装されてもよい。プロセッサ510は、高速インターフェイス540に結合されたディスプレイ580などの外部入力/出力装置上にグラフィカルユーザインターフェイス（GUI）のためのグラフィカル情報を表示するために、メモリ520またはストレージデバイス530に記憶された命令を含む、コンピューティングデバイス500内で実行するための命令を処理することができる。他の実現例では、複数のプロセッサおよび/または複数のバスが、必要に応じて、複数のメモリおよびメモリのタイプとともに用いられてもよい。また、複数のコンピューティングデバイス500が接続されてもよく、各デバイスは、（たとえば、サーババンクとして、ブレードサーバのグループとして、またはマルチプロセッサシステムとして）必要な動作の部分を提供する。

【0043】

メモリ520は、コンピューティングデバイス500内で情報を非一時的に記憶する。メモリ520は、コンピュータ可読媒体、揮発性メモリユニット、または不揮発性メモリユニットであってもよい。非一時的メモリ520は、コンピューティングデバイス500による使用のためにプログラム（例えば、命令のシーケンス）またはデータ（例えば、プログラム状態情報）を一時的または永続的に記憶するために用いられる物理デバイスであってもよい。不揮発性メモリの例は、フラッシュメモリおよび読み出し専用メモリ（ROM）/プログラマブル読み出し専用メモリ（PROM）/消去可能プログラマブル読み出し専用メモリ（EPROM）/電子的消去可能プログラマブル読み出し専用メモリ（EEPROM）（たとえば、ブートプログラムなどのファームウェアに典型的に用いられる）を含むが、これらに限定されない。揮発性メモリの例には、ランダムアクセスメモリ（RAM）、ダイナミックランダムアクセスメモリ（DRAM）、スタティックランダムアクセスメモリ（SRAM）、相変化メモリ（PCM）、およびディスクまたはテープが含まれるが、これらに限定されない。

【0044】

ストレージデバイス530は、コンピューティングデバイス500のための大容量ストレージを提供することができる。いくつかの実現例では、ストレージデバイス530はコンピュータ可読媒体である。様々な異なる実現例では、ストレージデバイス530は、フロッピー（登録商標）ディスクデバイス、ハードディスクデバイス、光ディスクデバイス、もしくはテープデバイス、フラッシュメモリもしくは他の同様のソリッドステートメモリデバイス、またはストレージエリアネットワークもしくは他の構成におけるデバイスを含むデバイスのアレイであってもよい。さらなる実現例では、コンピュータプログラム製品は、情報担体において有形に具現化される。コンピュータプログラム製品は、実行されると上述の方法などの1つ以上の方法を実行する命令を含む。情報担体は、メモリ520、ストレージデバイス530、またはプロセッサ510上のメモリなどのコンピュータ可読媒体または機械可読媒体である。

10

20

30

40

50

【 0 0 4 5 】

高速コントローラ 5 4 0 は、コンピューティングデバイス 5 0 0 のための帯域幅集約型動作を管理し、低速コントローラ 5 6 0 は、より低い帯域幅集約型動作を管理する。そのような役割の割り当ては、例示的なものにすぎない。いくつかの実現例では、高速コントローラ 5 4 0 は、メモリ 5 2 0、ディスプレイ 5 8 0（たとえば、グラフィックスプロセッサまたはアクセラレータを通して）、および様々な拡張カード（図示せず）を受け入れ得る高速拡張ポート 5 5 0 に結合される。いくつかの実現例では、低速コントローラ 5 6 0 は、ストレージデバイス 5 3 0 および低速拡張ポート 5 9 0 に結合される。低速拡張ポート 5 9 0 は、様々な通信ポート（たとえば、USB、Bluetooth（登録商標）、イーサネット（登録商標）、無線イーサネット（登録商標））を含んでもよく、キーボード、ポ

10

【 0 0 4 6 】

コンピューティングデバイス 5 0 0 は、図に示されるように、いくつかの異なる形態で実現されてもよい。例えば、標準サーバ 5 0 0 a として、もしくはそのようなサーバ 5 0 0 a のグループ内で複数回、ラップトップコンピュータ 5 0 0 b として、またはラックサーバシステム 5 0 0 c の一部として実装されてもよい。

【 0 0 4 7 】

本明細書に記載のシステムおよび技術のさまざまな実現例は、デジタル電子および/もしくは光学回路系、集積回路系、特別に設計されたASIC（特定用途向け集積回路）、コンピュータハードウェア、ファームウェア、ソフトウェア、ならびに/またはそれらの組合せで実現されてもよい。これらのさまざまな実現例は、少なくとも1つのプログラマブルプロセッサを含むプログラマブルシステム上で実行可能および/または解釈可能な1つ以上のコンピュータプログラムにおける実現例を含んでいてもよく、当該プロセッサは専用であっても汎用であってもよく、ストレージシステム、少なくとも1つの入力装置、および少なくとも1つの出力装置からデータおよび命令を受信するように、かつこれらにデータおよび命令を送信するように結合されている。

20

【 0 0 4 8 】

これらのコンピュータプログラム（プログラム、ソフトウェア、ソフトウェアアプリケーションまたはコードとしても知られる）は、プログラム可能なプロセッサのための機械命令を含み、高水準手続き型および/もしくはオブジェクト指向型プログラミング言語で、ならびに/またはアセンブリ/機械言語で実現することができる。本明細書で使用されるとき、用語「機械可読媒体」および「コンピュータ可読媒体」は、機械命令を機械可読信号として受信する機械可読媒体を含む、機械命令および/またはデータをプログラマブルプロセッサに提供するように使用される任意のコンピュータプログラム製品、非一時的コンピュータ可読媒体、装置および/またはデバイス（例えば、磁気ディスク、光ディスク、メモリ、プログラマブルロジックデバイス（PLD））を指す。「機械可読信号」という用語は、機械命令および/またはデータをプログラマブルプロセッサに提供するために使用される任意の信号を指す。

30

【 0 0 4 9 】

本明細書に記載されるプロセスおよび論理フローは、入力データを操作し出力を生成することにより機能を実行するよう1つ以上のプログラマブルプロセッサが1つ以上のコンピュータプログラムを実行することによって実行され得る。プロセスおよび論理フローはまた、専用論理回路、たとえば、FPGA（フィールドプログラマブルゲートアレイ）またはASIC（特定用途向け集積回路）によって実行され得る。コンピュータプログラムの実行に好適であるプロセッサは、例として、汎用マイクロプロセッサおよび特殊目的マイクロプロセッサの両方、ならびに任意の種類のデジタルコンピュータの任意の1つ以上のプロセッサを含む。概して、プロセッサは、読み取り専用メモリもしくはランダムアクセスメモリまたは両方から命令およびデータを受信することになる。コンピュータの必須

40

50

要素は、命令を実行するためのプロセッサ、ならびに命令およびデータを記憶するための1つ以上のメモリデバイスである。一般に、コンピュータはさらに、たとえば磁気ディスク、光磁気ディスクまたは光ディスクといった、データを格納するための1つ以上の大容量記憶装置を含むか、当該1つ以上の大容量記憶装置からデータを受取るかもしくは当該1つ以上の大容量記憶装置にデータを転送するよう作動的に結合されるか、またはその両方を行うことにもなる。しかしながら、コンピュータは、そのようなデバイスを有する必要はない。コンピュータプログラム命令およびデータを記憶するのに好適なコンピュータ可読媒体は、例として、半導体メモリデバイス、たとえば、EPROM、EEPROM、およびフラッシュメモリデバイス；磁気ディスク、たとえば内蔵ハードディスクまたはリムーバブルディスク；光磁気ディスク；およびCD-ROMおよびDVD-ROMディスクを含む、あらゆる形態の不揮発性メモリ、媒体、ならびにメモリデバイスを含む。プロセッサおよびメモリは、特殊目的論理回路によって補足され得るか、または特殊目的論理回路に組み込まれ得る。

10

【0050】

ユーザとの対話を提供するために、本開示の1つ以上の局面は、たとえばCRT（陰極線管）、LCD（液晶ディスプレイ）モニタまたはタッチスクリーンといったユーザに対して情報を表示するための表示装置と、選択肢的にキーボードおよびたとえばマウス、トラックボールといったユーザがコンピュータに入力を提供可能であるポインティングデバイスとを有するコンピュータ上で実現され得る。他の種類のデバイスを用いて、ユーザとの対話を提供することもでき、たとえば、ユーザに提供されるフィードバックは、任意の形態の感覚フィードバック、たとえば、視覚フィードバック、聴覚フィードバック、または触覚フィードバックであり得、ユーザからの入力は、音響入力、音声入力、または触覚入力を含む、任意の形態で受信することができる。加えて、コンピュータは、ユーザが用いるデバイスにドキュメントを送信し、ユーザが用いるデバイスからドキュメントを受信することによって、たとえば、ユーザのクライアントデバイス上のウェブブラウザから受信された要求に回答してそのウェブブラウザにウェブページを送信することによって、ユーザと対話し得る。

20

【0051】

いくつかの実現例について説明した。それにもかかわらず、本開示の精神および範囲から逸脱することなく、様々な修正がなされ得ることが理解されるであろう。したがって、他の実現例は特許請求の範囲内にある。

30

40

50

【図面】
【図 1】

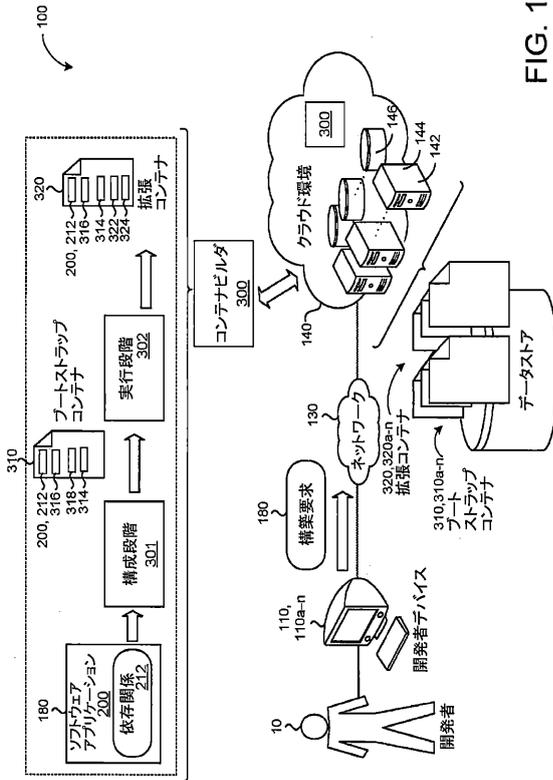


FIG. 1

【図 2 A】

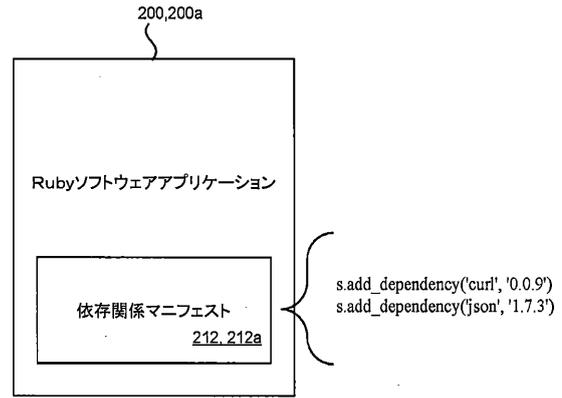


FIG. 2A

10

20

【図 2 B】

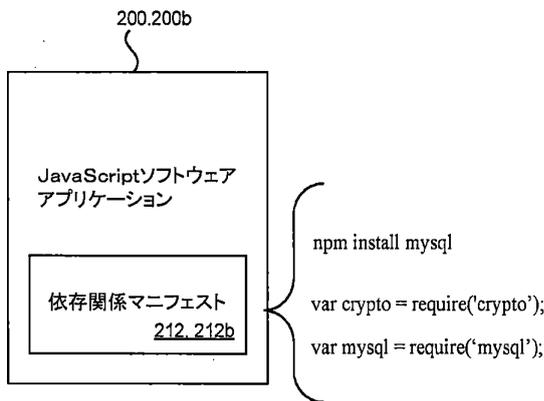


FIG. 2B

【図 2 C】

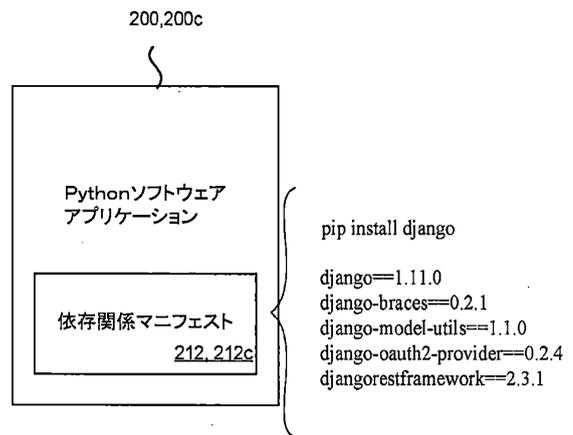


FIG. 2C

30

40

50

【図 3 A】

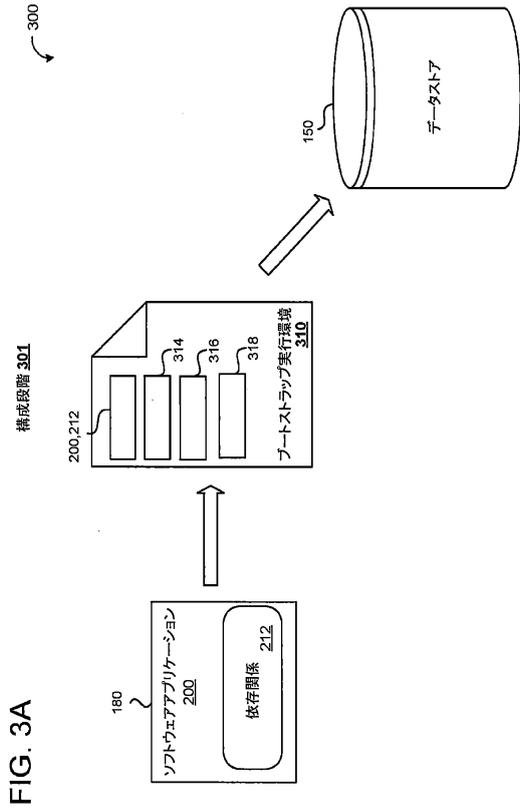


FIG. 3A

【図 3 B】

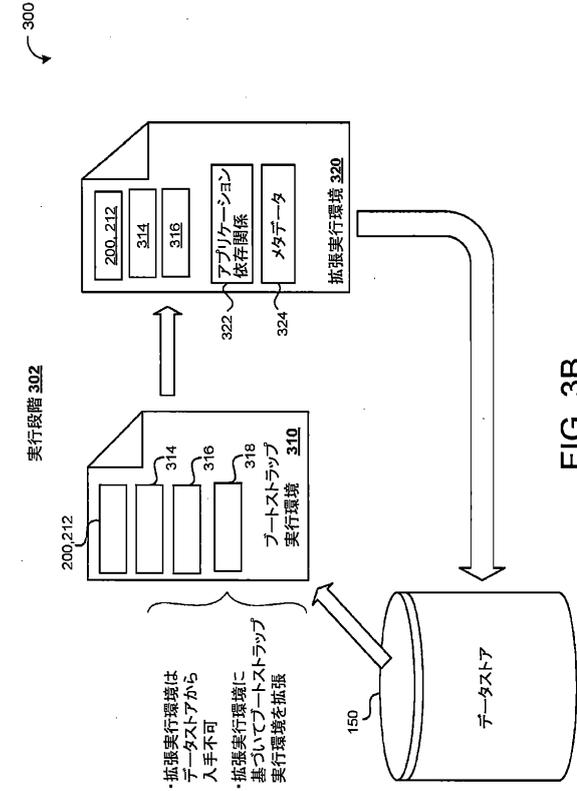


FIG. 3B

【図 3 C】

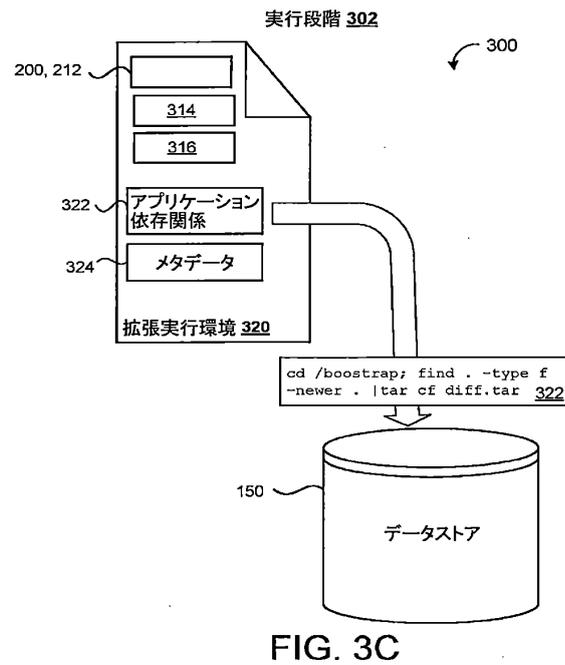


FIG. 3C

【図 3 D】

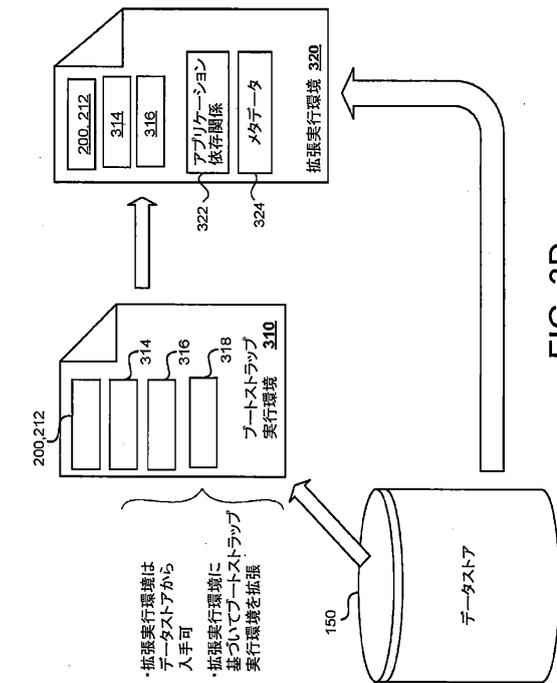


FIG. 3D

10

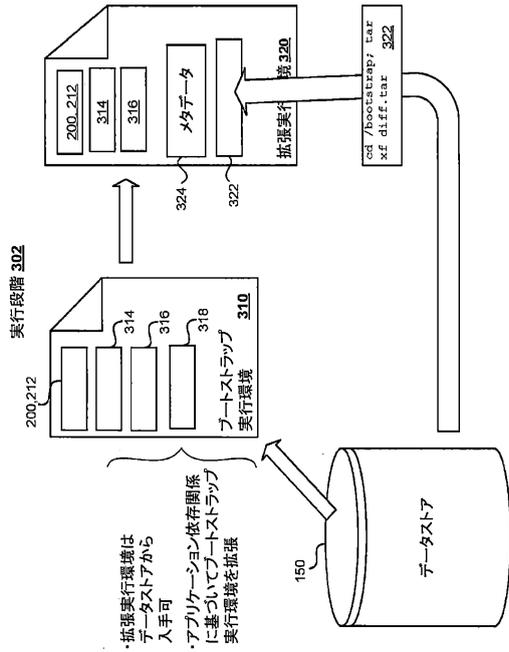
20

30

40

50

【 図 3 E 】



【 図 4 】

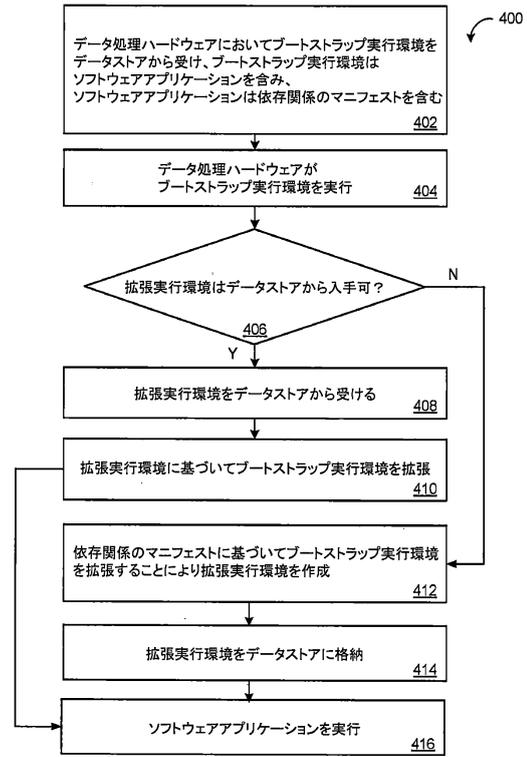


FIG. 3E

FIG. 4

【 図 5 】

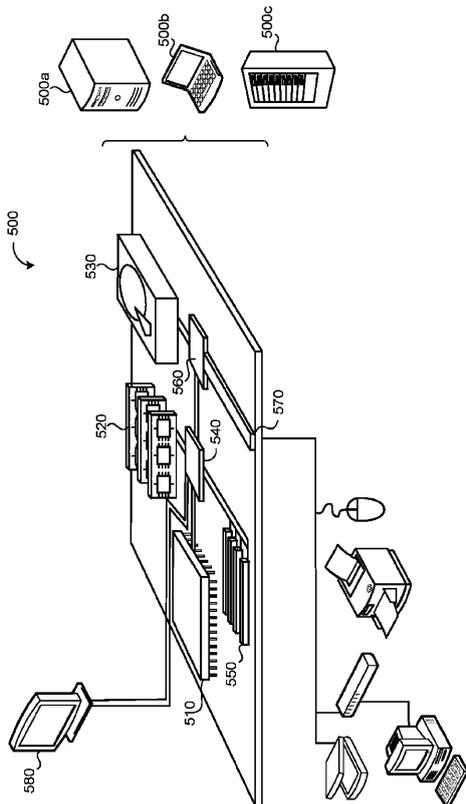


FIG. 5

10

20

30

40

50

フロントページの続き

(72)発明者 デイ, ライアン

アメリカ合衆国、94043 カリフォルニア州、マウンテン・ビュー、アンフィシアター・パークウェイ、1600

審査官 山本 俊介

(56)参考文献 米国特許第8219987 (US, B1)

特開2008-209982 (JP, A)

国際公開第2019/181860 (WO, A1)

米国特許第9823915 (US, B1)

特開2004-78751 (JP, A)

(58)調査した分野 (Int.Cl., DB名)

G06F 8/60 - 8/658

G06F 9/44 - 9/445