

# 新型專利說明書

(本說明書格式、順序及粗體字，請勿任意更動，※記號部分請勿填寫)

※申請案號：96207325

※申請日期：96.5.8

※IPC 分類：A63F 5/00 (2006.01)

一、新型名稱：(中文/英文)

轉盤遊戲機

二、申請人：(共 1 人)

姓名或名稱：(中文/英文) 吳維軒

代表人：(中文/英文)

住居所或營業所地址：(中文/英文) 臺北市南港區成功路一段 61 號 3 樓

國 籍：(中文/英文) 中華民國

三、創作人：(共 1 人)

姓 名：(中文/英文) 吳維軒

國 籍：(中文/英文) 中華民國

四、聲明事項：

主張專利法第九十四條第二項第一款或第二款規定之事實，其事實發生日期為： 年 月 日。

申請前已向下列國家（地區）申請專利：

【格式請依：受理國家（地區）、申請日、申請案號 順序註記】

有主張專利法第一百零八條準用第二十七條第一項國際優先權：

無主張專利法第一百零八條準用第二十七條第一項國際優先權：

主張專利法第一百零八條準用第二十九條第一項國內優先權：

【格式請依：申請日、申請案號 順序註記】

## 八、新型說明：

### 【新型所屬之技術領域】

本創作關於一種轉盤遊戲機之創新設計，尤指一種具有三個指針且轉盤反向轉動之遊戲機，以提供多種遊戲玩法。

### 【先前技術】

轉盤遊戲機是相當受歡迎的一種遊戲機，且為大型遊戲場中不可缺少的。傳統的轉盤遊戲機具有一可轉動之轉盤，並在其週緣形成間隔區，並在頂端設有一固定的指針。當轉盤轉動停止後，指針會指出某一間隔區內，而遊戲者則事先猜測被指出間隔區的數字或顏色來判斷勝負。例如在中華民國新型專利 M272570「遊戲機轉盤定位構造」前案，即揭了相關傳統的轉盤遊戲機。

由於傳統轉盤遊戲機僅有一個指針，使得其猜測遊戲的玩法僅有固定的猜一數字或顏色，猜對的機會就相對很小；如發生多次猜測錯誤後，易使遊戲者失去興趣，有待改善。

### 【新型內容】

本創作針對於傳統轉盤遊戲機的玩法較少缺點予以改良，而設計出一種具有多種玩法的轉盤遊戲機。

本創作所提供的轉盤遊戲機，主要係以一轉盤裝置及一指針裝置所構成。該轉盤裝置具有一以第一馬達轉動的轉盤，而指針裝置具有三個等角排列的指針並以第二馬達轉動。在操作時，第一馬達及第二馬達分別使轉

盤及指針反向旋轉；至旋轉停止時，三個指針正好會指在轉盤週緣的某三個間隔區；藉轉盤裝置內的一主控制板及一感應板偵測而可將結果顯示於一顯示裝置上。藉此，使轉盤遊戲機具有多種遊戲玩法，提高猜中機率，以增加趣味性。

本創作所提供的轉盤遊戲機，可以在轉盤週緣的間隔區內以不完全相同的顏色、倍數或圖樣來標示，而遊戲者可有多種猜測方法，大為提高趣味性。

以下，將依據圖面所示之實施例而詳加說明本創作之結構特點及多種猜測遊戲方式。

## 【實施方式】

請參見第一圖至第四圖，本創作轉盤遊戲機，主要以一轉盤裝置10、一指針裝置20及一顯示裝置30所構成。

參見第二圖，轉盤裝置10具有一鐵架11，其中心固定一第一馬達12，並於鐵架11前方依序設置一主控制板13、一輻射狀隔板14及一轉盤15。該轉盤15與第一馬達12連動而可被帶動旋轉，並於週緣形成多數的間隔區151。每一間隔區151表面設有不完全相同的顏色、倍數之符號或圖樣，也可在內間隔區152標示號數。主控制板13下方設有一感應板131，以感應倍數的感應定位點。

參見第三圖，指針裝置20具有一懸空跨接於鐵架11相對側的支架21，該支架21中心形成一圓板22以固定一第二馬達23；並於該支架21後方設有一與第二馬達23連動而旋轉的指針結構，該指針結構具

有一對圓夾板 2 4，其間自中心向外輻射設置三個等角排列的指針 2 5。指針裝置 2 0 之支架 2 1 相對於中心圓板 2 2 之兩側分別形成梯形孔 2 6。等角排列的指針 2 5 並不以三個為限，可為多數個。

指針 2 5 設置於圓夾板 2 4 間的連接部 2 5 1 中間位置向前後形成凸點 2 5 2，並在凸點 2 5 2 兩旁分別開設有一圓孔 2 5 3。凸點 2 5 2 係分別卡入兩圓夾板 2 4 相對位置所開設的穿孔 2 4 1，並以螺絲 2 4 2 穿體兩圓夾板 2 4 及圓孔 2 5 3 以鎖固指針 2 5，使得兩圓夾板 2 4 夾制三個指針 2 5，可參見第四圖。

顯示裝置 3 0 被設置於指針裝置 2 0 支架 2 1 之圓板 2 2 外側，以顯示紀錄。顯示裝置 3 0 中間位置具有一發光二極體顯示板 3 1 以顯示紀錄，正面週緣設有一圈發光二極體 3 2。

本創作在操作時，第一馬達 1 2 及第二馬達 2 3 分別使轉盤 1 5 及指針結構反向旋轉；至旋轉停止時，三個指針 2 5 正好會指在轉盤 1 5 周緣的某三個間隔區 1 5 1；藉主控制板 1 3 及感應板 1 3 1 之偵測而可將結果顯示於顯示裝置 3 0 上。

本創作所提供轉盤遊戲機，遊戲者可以猜測三個指針 2 5 與轉盤 1 5 相對旋轉停止後，所指在位置的顏色、數字或圖樣，並依據所標示的倍數率計算積分，以顯示在顯示裝置 3 0 之顯示板 3 1 上。由於一次遊戲會產生三個被指針 2 5 指出的標記，使得遊戲者會有多種猜測方法。且，由於本創作有三個指針 2 5，所以可大幅提高猜中機率，以增加遊戲者的興趣。

綜上所陳，本創作所提供的轉盤遊戲機，改善了傳統轉盤遊戲機玩法，將使遊戲趣味大幅增加，以吸引更多遊戲者。故本創作完全符合專利

要件，爰依法提出申請。

## 【圖式簡單說明】

第一圖代表本創作之立體外觀圖，

第二圖代表本創作中轉盤裝置之分解圖，

第三圖代表本創作指針裝置之分解圖，

第四圖代表本創作之剖視圖。

## 【主要元件符號說明】

轉盤裝置 1 0

鐵架 1 1

第一馬達 1 2

主控制板 1 3

感應板 1 3 1

輻射狀隔板 1 4

轉盤 1 5

間隔區 1 5 1

內間隔區 1 5 2

指針裝置 2 0

支架 2 1

圓板 2 2

第二馬達 2 3

圓夾板 2 4

穿孔 2 4 1

螺絲 2 4 2

指針 2 5

連接部 2 5 1

凸點 2 5 2

圓孔 2 5 3

梯形孔 2 6

顯示裝置 3 0

顯示板 3 1

發光二極體 3 2

## 五、中文新型摘要：

一種轉盤遊戲機，主要係以一轉盤裝置及一指針裝置所構成。該轉盤裝置具有一以第一馬達轉動的轉盤，而指針裝置具有三個等角排列的指針並以第二馬達轉動。在操作時，第一馬達及第二馬達分別使轉盤及指針反向旋轉；至旋轉停止時，三個指針正好會指在轉盤週緣的某三個間隔區；藉轉盤裝置內的一主控制板及一感應板偵測而可將結果顯示於一顯示裝置上。藉此，使轉盤遊戲機具有多種遊戲玩法，以增加趣味性。

## 六、英文新型摘要：

## 九、申請專利範圍：

1. 一種轉盤遊戲機，係包括：

一轉盤裝置，具有一鐵架，其中心固定一第一馬達；並於該鐵架前方依序設置一主控制板、一輻射狀隔板及一轉盤，該主控制板下方設有一感應板；該轉盤與上述第一馬達連動而可被帶動旋轉，並於週緣形成多數的間隔區；

一指針裝置，具有一懸空跨接於上述鐵架相對側的支架，該支架中心形成一圓板以固定一第二馬達；並於該支架後方設有一與上述第二馬達連動而旋轉的指針結構，該指針結構自中心向外輻射設置多個等角排列的指針；及

一顯示裝置，被設置於上述指針裝置支架圓板外側，以顯示紀錄；

操作時，上述第一馬達及第二馬達分別使上述轉盤及指針結構反向旋轉；至旋轉停止時，上述多個指針正好會指在上述轉盤週緣的多個間隔區；藉上述主控制板及感應板之偵測而可將結果顯示於上述顯示裝置上。

2. 依據申請專利範圍第1項所述之轉盤遊戲機，其中指針裝置之指針結構進一步具有一對圓夾板，該對圓夾板間夾制上述多個指針。

3. 依據申請專利範圍第1項所述之轉盤遊戲機，其中指針裝置之支架相對於中心圓板之兩側分別形成梯形孔。

4. 依據申請專利範圍第1項所述之轉盤遊戲機，其中顯示裝置具有一發光二極體顯示板以顯示紀錄。

5. 依據申請專利範圍第4項所述之轉盤遊戲機，其中顯示裝置正面週緣設有一圈發光二極體。

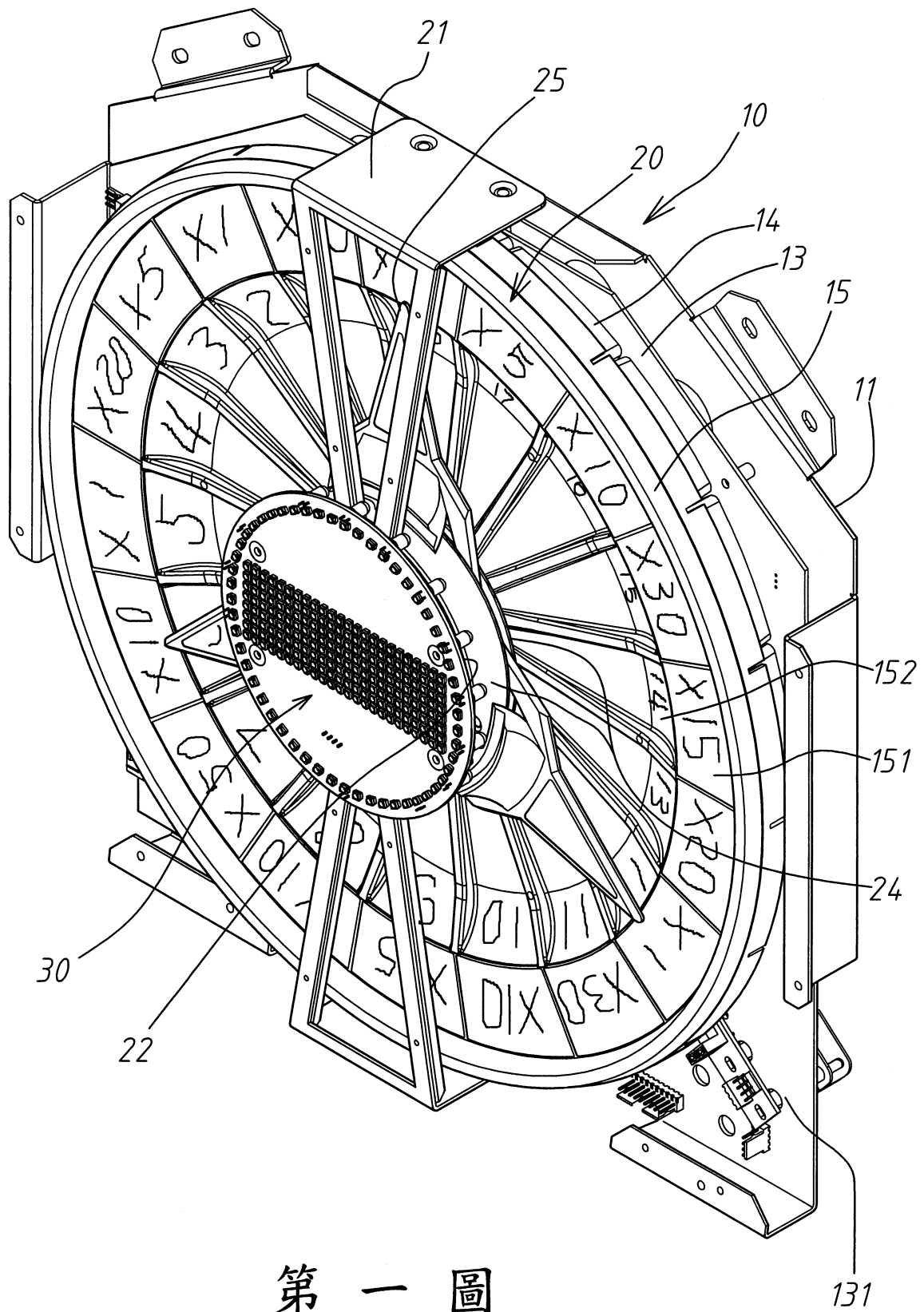


6. 依據申請專利範圍第1項所述之轉盤遊戲機，其中轉盤裝置之轉盤週緣形成之間隔區，每一間隔區表面設有不完全相同的顏色。

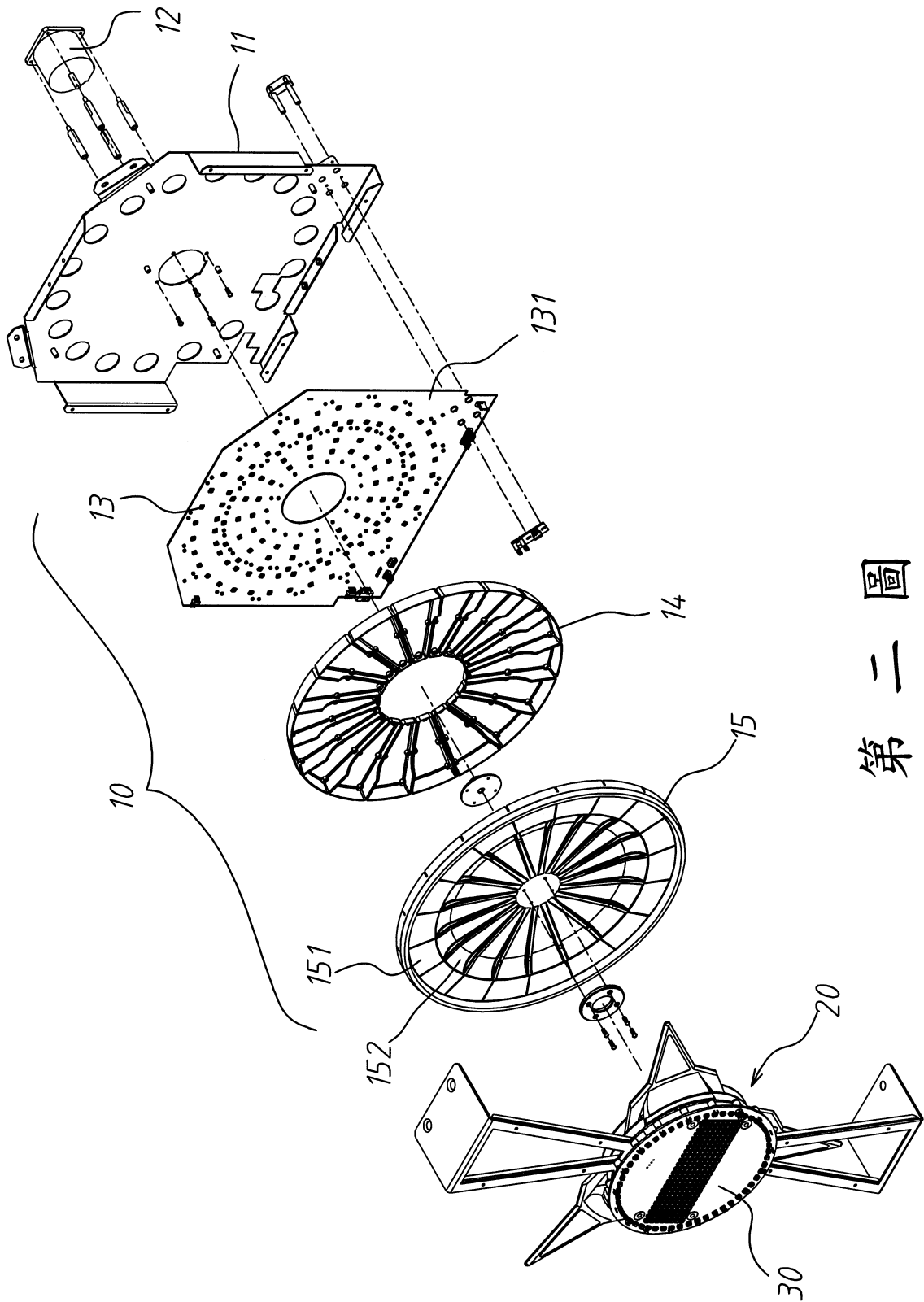
7. 依據申請專利範圍第1項所述之轉盤遊戲機，其中轉盤裝置之轉盤週緣形成之間隔區，每一間隔區表面標示有不完全相同的倍數之符號。

8. 依據申請專利範圍第1項所述之轉盤遊戲機，其中轉盤裝置之轉盤週緣形成之間隔區，每一間隔區表面標示有不完全相同之圖樣。

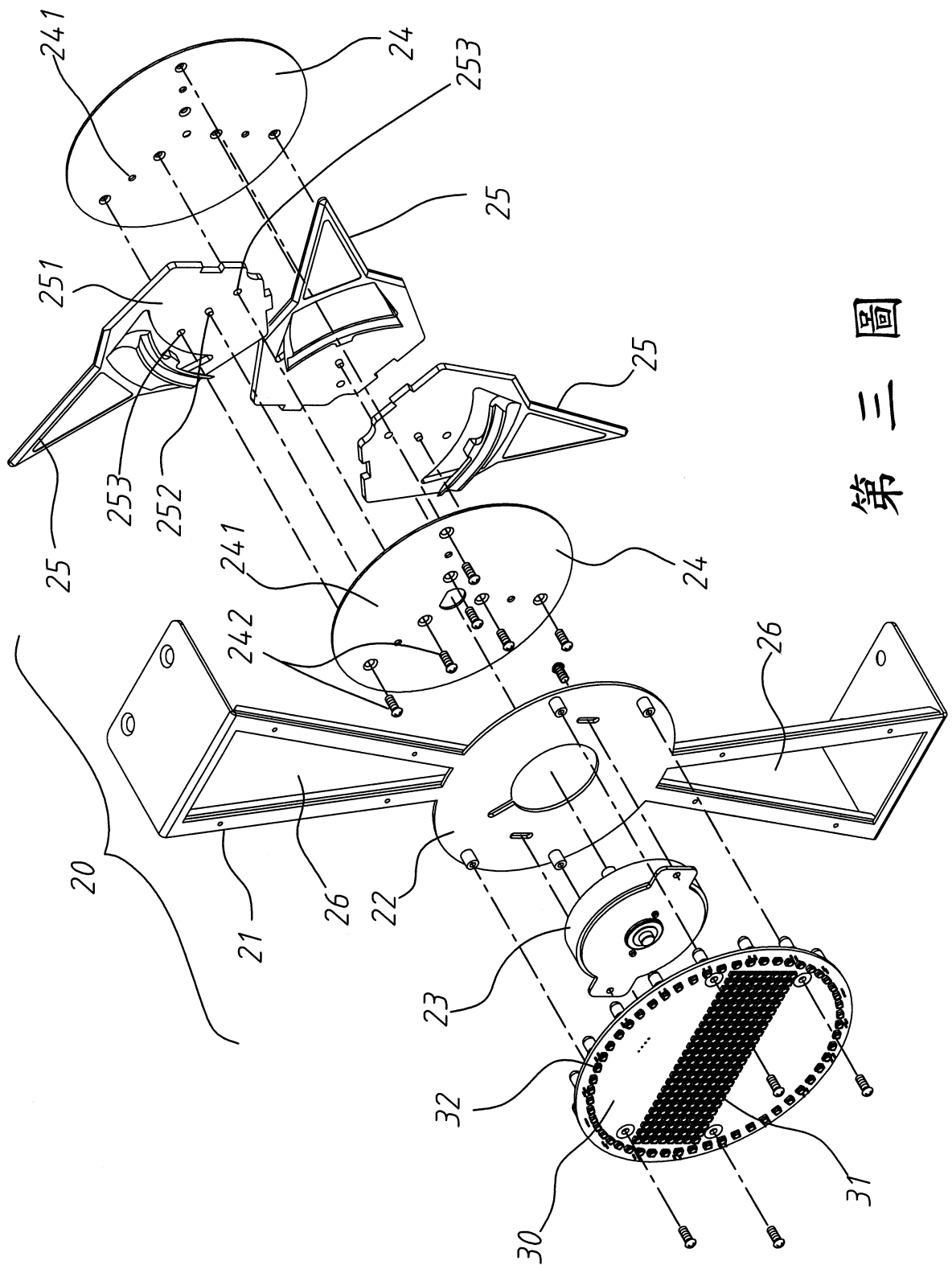
十、圖式：



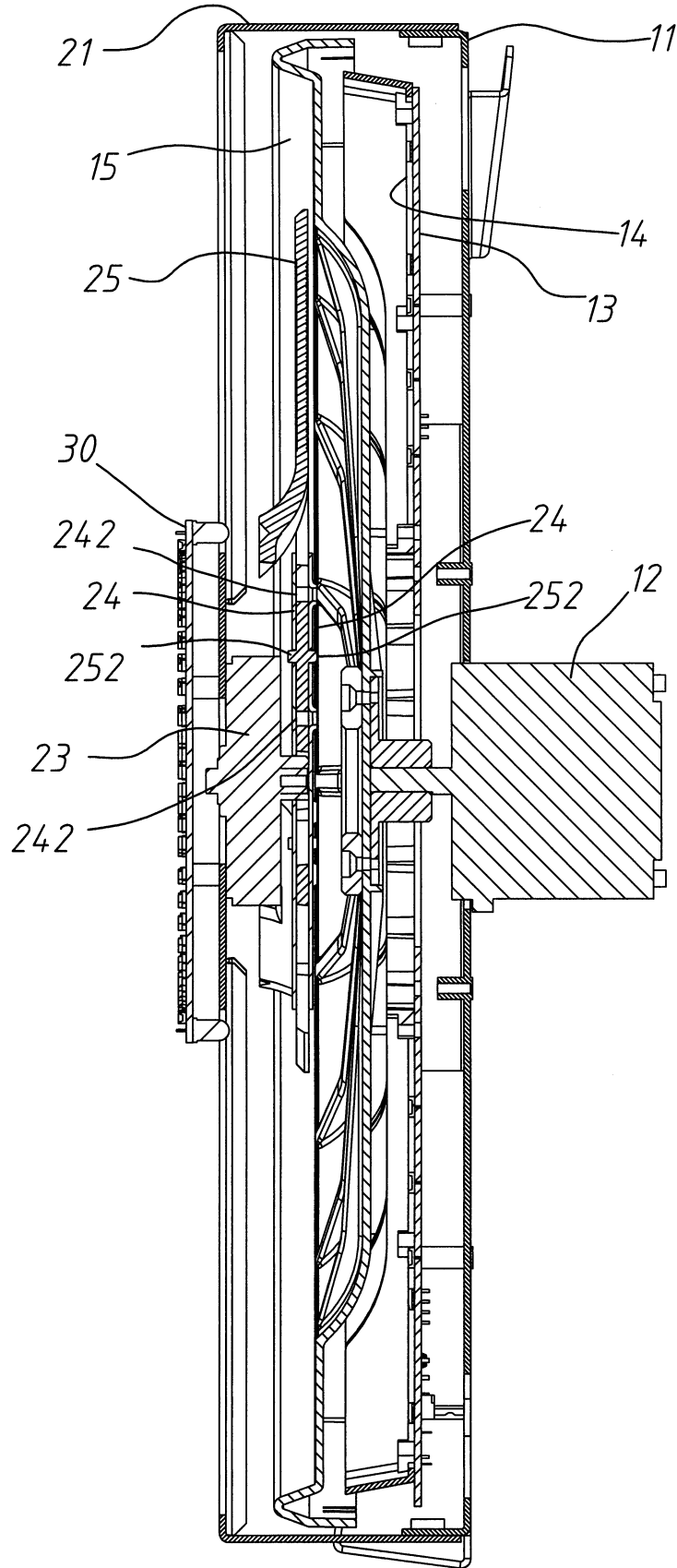
第一圖



第二圖



第三圖



第四圖

## 七、指定代表圖：

(一)本案指定代表圖為：第(一)圖。

(二)本代表圖之元件符號簡單說明：

轉盤裝置 1 0

鐵架 1 1

主控制板 1 3

感應板 1 3 1

輻射狀隔板 1 4

轉盤 1 5

間隔區 1 5 1

內間隔區 1 5 2

指針裝置 2 0

支架 2 1

圓板 2 2

圓夾板 2 4

指針 2 5

顯示裝置 3 0