



(19) 대한민국특허청(KR)  
(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2024년04월30일  
(11) 등록번호 10-2661807  
(24) 등록일자 2024년04월24일

- (51) 국제특허분류(Int. Cl.)  
H04N 19/37 (2014.01) H04N 19/119 (2014.01)  
H04N 19/146 (2014.01) H04N 19/176 (2014.01)
- (52) CPC특허분류  
H04N 19/37 (2015.01)  
H04N 19/119 (2015.01)
- (21) 출원번호 10-2023-0050899(분할)
- (22) 출원일자 2023년04월18일  
심사청구일자 2023년05월15일
- (65) 공개번호 10-2023-0057322
- (43) 공개일자 2023년04월28일
- (62) 원출원 특허 10-2022-0117254  
원출원일자 2022년09월16일  
심사청구일자 2022년09월16일
- (30) 우선권주장  
62/344,102 2016년06월01일 미국(US)
- (56) 선행기술조사문헌  
KR1020130085391 A\*  
WO2014120369 A1\*  
JP2015167381 A\*  
Ichiro Matsuda, et al. Interpolative Intra Prediction By Adapting Processing Order In Block-Based Image Coding, 2013 IEEE International Conference on Image Processing, IEEE, 2014-02-13, pp. 1646-1650\*  
\*는 심사관에 의하여 인용된 문헌
- (73) 특허권자  
삼성전자주식회사  
경기도 수원시 영통구 삼성로 129 (매탄동)
- (72) 발명자  
표인지  
경기도 수원시 영통구 삼성로 129(매탄동)  
천제  
경기도 수원시 영통구 삼성로 129(매탄동)  
김찬열  
경기도 수원시 영통구 삼성로 129(매탄동)
- (74) 대리인  
리앤목특허법인

전체 청구항 수 : 총 5 항

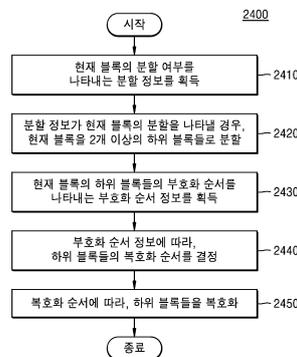
심사관 : 전용욱

(54) 발명의 명칭 부호화 순서 부호화 방법 및 그 장치, 복호화 방법 및 그 장치

(57) 요약

현재 블록의 분할 여부를 나타내는 분할 정보를 획득하는 단계, 분할 정보가 현재 블록의 분할을 나타낼 경우, 현재 블록을 2개 이상의 하위 블록들로 분할하는 단계, 현재 블록의 하위 블록들의 부호화 순서를 나타내는 부호화 순서 정보를 획득하는 단계, 부호화 순서 정보에 따라, 하위 블록들의 복호화 순서를 결정하는 단계, 및 복호화 순서에 따라, 하위 블록들을 복호화하는 단계를 포함하는 비디오 복호화 방법이 제공된다.

대표도 - 도24



(52) CPC특허분류

*H04N 19/146* (2015.01)

*H04N 19/176* (2015.01)

---

## 명세서

### 청구범위

#### 청구항 1

비트스트림으로부터, 최대 부호화 단위로부터 계층적으로 분할된 부호화 단위들 중에서 제1 부호화 단위를 수직방향으로 3분할하여 3개의 제1 하위 부호화 단위들을 생성하는지 여부를 나타내는 제1 분할 정보를 획득하는 단계;

상기 제1 분할 정보가 상기 제1 부호화 단위가 수직방향으로 3분할됨을 나타낼 때, 상기 제1 부호화 단위를 분할하여 제1 좌측 하위 부호화 단위, 제1 중앙 하위 부호화 단위 및 제1 우측 하위 부호화 단위를 포함하는 상기 하위 부호화 단위들을 결정하는 단계;

정방향 및 역방향 중 하나를 나타내는 제1 부호화 순서 정보를 이용하여, 상기 제1 하위 부호화 단위들 간의 제1 부호화 순서를 결정하는 단계;

상기 제1 부호화 순서가 상기 정방향일 때, 상기 제1 좌측 하위 부호화 단위, 상기 중앙 하위 부호화 단위 및 상기 제1 우측 하위 부호화 단위의 순서로, 상기 제1 부호화 순서가 상기 역방향일 때 상기 제1 우측 하위 부호화 단위, 상기 제1 중앙 하위 부호화 단위 및 상기 제1 좌측 하위 부호화 단위 순서로, 상기 제1 하위 부호화 단위들을 복호화하는 단계;

상기 비트스트림으로부터, 상기 최대 부호화 단위로부터 계층적으로 분할된 상기 부호화 단위들 중에서 제2 부호화 단위를 수직방향으로 2분할하여 2개의 제2 하위 부호화 단위들을 생성하는지 여부를 나타내는 제2 분할 정보를 획득하는 단계;

상기 제2 분할 정보가 상기 제2 부호화 단위가 수직방향으로 2분할됨을 나타낼 때, 상기 제2 부호화 단위를 분할하여 제2 좌측 하위 부호화 단위 및 제2 우측 하위 부호화 단위를 포함하는 상기 제2 하위 부호화 단위들을 결정하는 단계;

상기 정방향 및 상기 역방향 중 하나를 나타내는 제2 부호화 순서 정보를 이용하여, 상기 제2 하위 부호화 단위들 간의 제2 부호화 순서를 결정하는 단계;

상기 제2 부호화 순서가 상기 정방향일 때, 상기 제2 좌측 하위 부호화 단위 및 상기 제2 우측 하위 부호화 단위 순서로, 상기 제2 부호화 순서가 상기 역방향일 때 상기 제2 우측 하위 부호화 단위 및 상기 제2 좌측 하위 부호화 단위 순서로, 상기 제2 하위 부호화 단위들을 복호화하는 단계를 포함하고,

상기 제1 부호화 순서 정보에 의해 결정된 상기 제1 부호화 순서는, 상기 제2 부호화 순서 정보에 의해 결정된 상기 제2 부호화 순서와 별개로 결정되는 것을 특징으로 하는 비디오 복호화 방법.

#### 청구항 2

최대 부호화 단위로부터 계층적으로 분할된 부호화 단위들 중에서 제1 부호화 단위를 수직방향으로 3분할하여 3개의 제1 하위 부호화 단위들을 생성하는지 여부를 나타내는 제1 분할 정보를 생성하는 단계;

상기 제1 분할 정보가 상기 제1 부호화 단위가 수직방향으로 3분할됨을 나타낼 때, 상기 제1 부호화 단위를 분할하여 제1 좌측 하위 부호화 단위, 제1 중앙 하위 부호화 단위 및 제1 우측 하위 부호화 단위를 포함하는 상기 하위 부호화 단위들을 결정하는 단계;

상기 제1 하위 부호화 단위들 간의 제1 부호화 순서를 결정하고, 상기 제1 부호화 순서가 정방향 및 역방향 중 하나임을 나타내는 제1 부호화 순서 정보를 생성하는 단계;

상기 제1 부호화 순서가 상기 정방향일 때, 상기 제1 좌측 하위 부호화 단위, 상기 중앙 하위 부호화 단위 및 상기 제1 우측 하위 부호화 단위 순서로, 상기 제1 부호화 순서가 상기 역방향일 때 상기 제1 우측 하위 부호화 단위, 상기 제1 중앙 하위 부호화 단위 및 상기 제1 좌측 하위 부호화 단위 순서로, 상기 제1 하위 부호화 단위들을 부호화하는 단계;

상기 최대 부호화 단위로부터 계층적으로 분할된 상기 부호화 단위들 중에서 제2 부호화 단위를 수직방향으로

2분할하여 2개의 제2 하위 부호화 단위들을 생성하는지 여부를 나타내는 제2 분할 정보를 생성하는 단계;

상기 제2 분할 정보가 상기 제2 부호화 단위가 수직방향으로 2분할됨을 나타낼 때, 상기 제2 부호화 단위를 분할하여 제2 좌측 하위 부호화 단위 및 제2 우측 하위 부호화 단위를 포함하는 상기 제2 하위 부호화 단위들을 결정하는 단계;

상기 제2 하위 부호화 단위들 간의 제2 부호화 순서를 결정하고, 상기 제2 부호화 순서가 상기 정방향 및 상기 역방향 중 하나임을 나타내는 제2 부호화 순서 정보를 생성하는 단계;

상기 제2 부호화 순서가 상기 정방향일 때, 상기 제2 좌측 하위 부호화 단위 및 상기 제2 우측 하위 부호화 단위로의 순서로, 상기 제2 부호화 순서가 상기 역방향일 때 상기 제2 우측 하위 부호화 단위 및 상기 제2 좌측 하위 부호화 단위로의 순서로, 상기 제2 하위 부호화 단위들을 부호화하는 단계;

상기 제1 분할 정보, 상기 제1 부호화 순서 정보, 상기 제2 분할 정보 및 상기 제2 부호화 순서 정보를 포함하는 비트스트림을 생성하는 단계를 포함하고,

상기 제1 하위 부호화 단위들의 상기 제 1 부호화 순서는, 상기 제2 하위 부호화 단위들의 상기 제2 부호화 순서와 별개로 결정되는 것을 특징으로 하는 비디오 부호화 방법.

### 청구항 3

최대 부호화 단위를 하위 심도의 부호화 단위들로 계층적으로 분할하여 제1 부호화 단위 및 제2 부호화 단위를 포함하는 부호화 단위들을 결정하고, 상기 제1 부호화 단위를 수직방향으로 3분할하여 3개의 제1 하위 부호화 단위들을 생성하는지 여부를 나타내는 제1 분할 정보를 획득하고, 상기 제1 분할 정보가 상기 제1 부호화 단위가 수직방향으로 3분할됨을 나타낼 때, 상기 제1 부호화 단위를 분할하여 제1 좌측 하위 부호화 단위, 제1 중앙 하위 부호화 단위 및 제1 우측 하위 부호화 단위를 포함하는 상기 하위 부호화 단위들을 결정하고, 상기 비트스트림으로부터, 상기 최대 부호화 단위로부터 계층적으로 분할된 상기 부호화 단위들 중에서 제 2 부호화 단위를 수직방향으로 2분할하여 2개의 제2 하위 부호화 단위들을 생성하는지 여부를 나타내는 제2 분할 정보를 획득하고, 상기 제2 분할 정보가 상기 제2 부호화 단위가 수직방향으로 2분할됨을 나타낼 때, 상기 제2 부호화 단위를 분할하여 제2 좌측 하위 부호화 단위 및 제2 우측 하위 부호화 단위를 포함하는 상기 제2 하위 부호화 단위들을 결정하는 블록 분할부;

정방향 및 역방향 중 하나를 나타내는 제1 부호화 순서 정보를 이용하여, 상기 제1 하위 부호화 단위들 간의 제 1 부호화 순서를 결정하고, 상기 정방향 및 상기 역방향 중 하나를 나타내는 제2 부호화 순서 정보를 이용하여, 상기 제2 하위 부호화 단위들 간의 제2 부호화 순서를 결정하는 부호화 순서 결정부; 및

상기 제1 부호화 순서가 상기 정방향일 때, 상기 제1 좌측 하위 부호화 단위, 상기 중앙 하위 부호화 단위 및 상기 제1 우측 하위 부호화 단위의 순서로, 상기 제1 부호화 순서가 상기 역방향일 때 상기 제1 우측 하위 부호화 단위, 상기 제1 중앙 하위 부호화 단위 및 상기 제1 좌측 하위 부호화 단위로의 순서로, 상기 제1 하위 부호화 단위들을 복호화하고, 상기 제2 부호화 순서가 상기 정방향일 때, 상기 제2 좌측 하위 부호화 단위 및 상기 제2 우측 하위 부호화 단위로의 순서로, 상기 제2 부호화 순서가 상기 역방향일 때 상기 제2 우측 하위 부호화 단위 및 상기 제2 좌측 하위 부호화 단위로의 순서로, 상기 제2 하위 부호화 단위들을 복호화하는 블록 복호화부를 포함하고,

상기 제1 부호화 순서 정보에 의해 결정된 상기 제 1 부호화 순서는, 상기 제2 부호화 순서 정보에 의해 결정된 상기 제2 부호화 순서와 별개로 결정되는 것을 특징으로 하는 비디오 복호화 장치.

### 청구항 4

최대 부호화 단위로부터 계층적으로 분할된 부호화 단위들 중에서 제1 부호화 단위를 수직방향으로 3분할하여 3개의 제1 하위 부호화 단위들을 생성하는지 여부를 나타내는 제1 분할 정보를 생성하고, 상기 제1 분할 정보가 상기 제1 부호화 단위가 수직방향으로 3분할됨을 나타낼 때, 상기 제1 부호화 단위를 분할하여 제1 좌측 하위 부호화 단위, 제1 중앙 하위 부호화 단위 및 제1 우측 하위 부호화 단위를 포함하는 상기 하위 부호화 단위들을 결정하고, 상기 최대 부호화 단위로부터 계층적으로 분할된 상기 부호화 단위들 중에서 제 2 부호화 단위를 수직방향으로 2분할하여 2개의 제2 하위 부호화 단위들을 생성하는지 여부를 나타내는 제2 분할 정보를 생성하고, 상기 제2 분할 정보가 상기 제2 부호화 단위가 수직방향으로 2분할됨을 나타낼 때, 상기 제2 부호화 단위를 분할하여 제2 좌측 하위 부호화 단위 및 제2 우측 하위 부호화 단위를 포함하는 상기 제2 하위 부호화 단위들을

결정하는 블록 분할부;

상기 제1 하위 부호화 단위들 간의 제1 부호화 순서를 결정하고, 상기 제1 부호화 순서가 정방향 및 역방향 중 하나임을 나타내는 제1 부호화 순서 정보를 생성하고, 상기 제2 하위 부호화 단위들 간의 제2 부호화 순서를 결정하고, 상기 제2 부호화 순서가 상기 정방향 및 상기 역방향 중 하나임을 나타내는 제2 부호화 순서 정보를 생성하는 부호화 순서 결정부;

상기 제1 부호화 순서가 상기 정방향일 때, 상기 제1 좌측 하위 부호화 단위, 상기 중앙 하위 부호화 단위 및 상기 제1 우측 하위 부호화 단위로의 순서로, 상기 제1 부호화 순서가 상기 역방향일 때 상기 제1 우측 하위 부호화 단위, 상기 제1 중앙 하위 부호화 단위 및 상기 제1 좌측 하위 부호화 단위로의 순서로, 상기 제1 하위 부호화 단위들을 부호화하고, 상기 제2 부호화 순서가 상기 정방향일 때, 상기 제2 좌측 하위 부호화 단위 및 상기 제2 우측 하위 부호화 단위로의 순서로, 상기 제2 부호화 순서가 상기 역방향일 때 상기 제2 우측 하위 부호화 단위 및 상기 제2 좌측 하위 부호화 단위로의 순서로, 상기 제2 하위 부호화 단위들을 부호화하는 블록 부호화부; 및

상기 제1 하위 부호화 단위들을 위한 상기 제1 부호화 순서를 나타내는 제1 부호화 순서 정보 및 상기 제2 하위 부호화 단위들을 위한 상기 제2 부호화 순서를 나타내는 제2 부호화 순서 정보를 비트스트림에 포함시키는 출력부를 포함하고,

상기 제1 하위 부호화 단위들의 상기 제1 부호화 순서는, 상기 제2 하위 부호화 단위들의 상기 제2 부호화 순서와 별개로 결정되는 것을 특징으로 하는 비디오 부호화 장치.

**청구항 5**

비디오 부호화 방법을 실행하여 생성된 비트스트림이 저장된 컴퓨터로 판독 가능한 기록 매체에 있어서, 상기 비트스트림은,

최대 부호화 단위로부터 계층적으로 분할된 부호화 단위들 중에서 제1 부호화 단위를 수직방향으로 3분할하여 3개의 제1 하위 부호화 단위들을 생성하는지 여부를 나타내는 제1 분할 정보; 및

상기 제1 하위 부호화 단위들 간의 제1 부호화 순서가 정방향 및 역방향 중 하나임을 나타내는 제1 부호화 순서 정보;

상기 최대 부호화 단위로부터 계층적으로 분할된 부호화 단위들 중에서 제2 부호화 단위를 수직방향으로 2분할하여 2개의 제2 하위 부호화 단위들을 생성하는지 여부를 나타내는 제2 분할 정보; 및

상기 제2 하위 부호화 단위들 간의 제2 부호화 순서가 정방향 및 역방향 중 하나임을 나타내는 제2 부호화 순서 정보를 포함하고,

상기 제1 분할 정보가 상기 제1 부호화 단위가 수직방향으로 3분할됨을 나타낼 때, 상기 제1 부호화 단위를 분할하여 제1 좌측 하위 부호화 단위, 제1 중앙 하위 부호화 단위 및 제1 우측 하위 부호화 단위를 포함하는 상기 하위 부호화 단위들이 결정되고,

상기 제1 하위 부호화 단위들 간의 상기 제1 부호화 순서가 결정되면, 상기 제1 부호화 순서가 정방향 및 역방향 중 하나임을 나타내는 상기 제1 부호화 순서 정보가 생성되고,

상기 제1 부호화 순서가 상기 정방향일 때, 상기 제1 좌측 하위 부호화 단위, 상기 중앙 하위 부호화 단위 및 상기 제1 우측 하위 부호화 단위로의 순서로, 상기 제1 부호화 순서가 상기 역방향일 때 상기 제1 우측 하위 부호화 단위, 상기 제1 중앙 하위 부호화 단위 및 상기 제1 좌측 하위 부호화 단위로의 순서로, 상기 제1 하위 부호화 단위들이 부호화되고,

상기 최대 부호화 단위로부터 분할된 상기 제2 부호화 단위의 상기 제2 분할 정보가 생성되고,

상기 제2 분할 정보가 상기 제2 부호화 단위가 수직방향으로 2분할됨을 나타낼 때, 상기 제2 부호화 단위를 분할하여 제2 좌측 하위 부호화 단위 및 제2 우측 하위 부호화 단위를 포함하는 상기 제2 하위 부호화 단위들이 결정되고,

상기 제2 하위 부호화 단위들 간의 제2 부호화 순서가 결정되면, 상기 제2 부호화 순서가 상기 정방향 및 상기 역방향 중 하나임을 나타내는 제2 부호화 순서 정보가 생성되고,

상기 제2 부호화 순서가 상기 정방향일 때, 상기 제2 좌측 하위 부호화 단위 및 상기 제2 우측 하위 부호화 단위로의 순서로, 상기 제2 부호화 순서가 상기 역방향일 때 상기 제2 우측 하위 부호화 단위 및 상기 제2 좌측 하위 부호화 단위로의 순서로, 상기 제2 하위 부호화 단위들이 부호화되고,

상기 제1 분할 정보, 상기 제2 분할 정보, 상기 제1 부호화 순서 정보 및 상기 제2 부호화 순서 정보를 포함하는 비트스트림이 생성되고,

상기 제1 하위 부호화 단위들의 상기 제 1 부호화 순서는, 상기 제2 하위 부호화 단위들의 상기 제2 부호화 순서와 별개로 결정되는 것을 특징으로 하는 기록 매체.

**발명의 설명**

**기술 분야**

[0001] 본 발명은 비디오의 부호화 방법 및 복호화 방법에 대한 것으로, 보다 구체적으로는 영상의 부호화/복호화 순서를 방법 및 장치를 위한 인트라 또는 인터 예측 방법에 관한 것이다.

**배경 기술**

[0002] 높은 화질의 비디오는 부호화시 많은 양의 데이터가 요구된다. 그러나 비디오 데이터를 전달하기 위하여 허용되는 대역폭은 한정되어 있어, 비디오 데이터 전송시 적용되는 데이터 레이트가 제한될 수 있다. 그러므로 효율적인 비디오 데이터의 전송을 위하여, 화질의 열화를 최소화하면서 압축률을 증가시킨 비디오 데이터의 부호화 및 복호화 방법이 필요하다.

[0003] 비디오 데이터는 픽셀들 간의 공간적 중복성 및 시간적 중복성을 제거함으로써 압축될 수 있다. 인접한 픽셀들 간에 공통된 특징을 가지는 것이 일반적이기 때문에, 인접한 픽셀들 간의 중복성을 제거하기 위하여 픽셀들로 이루어진 데이터 단위로 부호화 정보가 전송된다.

[0004] 데이터 단위에 포함된 픽셀들의 픽셀 값을 직접 전송되지 않고, 픽셀 값을 획득하기 위해 필요한 방법이 전송된다. 픽셀 값을 원본 값과 유사하게 예측하는 예측 방법이 데이터 단위마다 결정되며, 예측 방법에 대한 부호화 정보가 부호화기에서 복호화기로 전송된다. 또한 예측 값이 원본 값과 완전히 동일하지 않으므로, 원본 값과 예측 값의 차이에 대한 레지듀얼 데이터가 부호화기에서 복호화기로 전송된다.

[0005] 예측이 정확해질수록 예측 방법을 특정하는데 필요한 부호화 정보가 증가되지만, 레지듀얼 데이터의 크기가 감소하게 된다. 따라서 부호화 정보와 레지듀얼 데이터의 크기를 고려하여 예측 방법이 결정된다. 특히, 픽처에서 분할된 데이터 단위는 다양한 크기를 가지는데, 데이터 단위의 크기가 클수록 예측의 정확도가 감소할 가능성이 높은 대신, 부호화 정보가 감소하게 된다. 따라서 픽처의 특성에 맞게 블록의 크기가 결정된다.

[0006] 또한 예측 방법에는 인트라 예측과 인터 예측이 있다. 인트라 예측은 블록의 주변 픽셀들로부터 블록의 픽셀들을 예측하는 방법이다. 인터 예측은 블록이 포함된 픽처가 참조하는 다른 픽처의 픽셀을 참조하여 픽셀들을 예측하는 방법이다. 따라서 인트라 예측에 의하여 공간적 중복성이 제거되고, 인터 예측에 의하여 시간적 중복성이 제거된다.

[0007] 예측 방법의 수가 증가할수록 예측 방법을 나타내기 위한 부호화 정보의 양은 증가한다. 따라서 블록에 적용되는 부호화 정보 역시 다른 블록으로부터 예측하여 부호화 정보의 크기를 줄일 수 있다.

[0008] 인간의 시각이 인지하지 못하는 한도에서 비디오 데이터의 손실이 허용되는 바, 레지듀얼 데이터를 변환 및 양자화 과정에 따라 손실 압축(lossy compression)하여 레지듀얼 데이터의 양을 감소시킬 수 있다.

**발명의 내용**

**해결하려는 과제**

[0009] 현재 블록의 분할 여부와 하위 블록의 부호화 순서를 결정하는 비디오 부호화 방법이 개시된다. 또한 현재 블록을 분할하고, 분할된 하위 블록의 부호화 순서를 결정하는 비디오 복호화 방법이 개시된다. 더불어 본 발명의 일 실시 예에 따른 비디오 부호화 방법 및 비디오 복호화 방법을 컴퓨터에서 실행시키기 위한 프로그램을 기록

한 컴퓨터로 읽을 수 있는 기록매체가 개시된다.

**과제의 해결 수단**

- [0010] 현재 블록의 분할 여부를 나타내는 분할 정보를 획득하는 단계, 상기 분할 정보가 현재 블록의 분할을 나타낼 경우, 상기 현재 블록을 2개 이상의 하위 블록들로 분할하는 단계, 상기 현재 블록의 상기 하위 블록들의 부호화 순서를 나타내는 부호화 순서 정보를 획득하는 단계, 상기 부호화 순서 정보에 따라, 상기 하위 블록들의 복호화 순서를 결정하는 단계 및 상기 복호화 순서에 따라, 상기 하위 블록들을 복호화하는 단계를 포함하는 비디오 복호화 방법이 제공된다.
- [0011] 현재 블록의 하위 블록들에 대한 부호화 순서를 결정하는 단계, 상기 현재 블록의 부호화 효율과 상기 부호화 순서에 따른 상기 하위 블록들의 부호화 효율을 비교하여 상기 현재 블록의 분할 여부를 결정하는 단계 및 상기 현재 블록의 분할 여부를 나타내는 분할 정보를 비트스트림에 포함시키는 단계를 포함하는 비디오 부호화 방법이 제공된다.
- [0012] 현재 블록의 분할 여부를 나타내는 분할 정보를 획득하고, 상기 분할 정보가 현재 블록의 분할을 나타낼 경우, 상기 현재 블록을 2개 이상의 하위 블록들로 분할하는 블록 분할부, 상기 현재 블록의 상기 하위 블록들의 부호화 순서를 나타내는 부호화 순서 정보를 획득하고, 상기 부호화 순서 정보에 따라, 상기 하위 블록들의 복호화 순서를 결정하는 복호화 순서 결정부 및 상기 복호화 순서에 따라, 상기 하위 블록들을 복호화하는 현재 블록 복호화부를 포함하는 비디오 복호화 장치가 제공된다.
- [0013] 현재 블록의 하위 블록들에 대한 부호화 순서를 결정하는 부호화 순서 결정부, 상기 현재 블록의 부호화 효율과 상기 부호화 순서에 따른 상기 하위 블록들의 부호화 효율을 비교하여 상기 현재 블록의 분할 여부를 결정하는 블록 분할부 및 상기 현재 블록의 분할 여부를 나타내는 분할 정보를 비트스트림에 포함시키는 출력부를 포함하는 비디오 부호화 장치가 제공된다.
- [0014] 본 실시 예가 이루고자 하는 기술적 과제는 상기된 바와 같은 기술적 과제들로 한정되지 않으며, 이하의 실시 예들로부터 또 다른 기술적 과제들이 유추될 수 있다.

**도면의 간단한 설명**

- [0015] 도 1a는 본 발명의 일 실시예에 따라 트리 구조에 따른 부호화 단위에 기초한 영상 부호화 장치(100)의 블록도를 도시한다.
- 도 1b는 일 실시예에 따라 트리 구조에 따른 부호화 단위에 기초한 비디오 복호화 장치(150)의 블록도를 도시한다.
- 도 2는 일 실시예에 따라 현재 부호화 단위가 분할되어 적어도 하나의 부호화 단위가 결정되는 과정을 도시한다.
- 도 3은 일 실시예에 따라 비-정사각형의 형태인 부호화 단위가 분할되어 적어도 하나의 부호화 단위가 결정되는 과정을 도시한다.
- 도 4는 일 실시예에 따라 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나에 기초하여 부호화 단위가 분할되는 과정을 도시한다.
- 도 5는 일 실시예에 따라 홀수개의 부호화 단위들 중 소정의 부호화 단위가 결정되는 방법을 도시한다.
- 도 6은 일 실시예에 따라 현재 부호화 단위가 분할되어 복수개의 부호화 단위들이 결정되는 경우, 복수개의 부호화 단위들이 처리되는 순서를 도시한다.
- 도 7은 일 실시예에 따라 소정의 순서로 부호화 단위가 처리될 수 없는 경우, 현재 부호화 단위가 홀수개의 부호화 단위로 분할되는 것으로 결정되는 과정을 도시한다.
- 도 8은 일 실시예에 따라 제1 부호화 단위가 분할되어 적어도 하나의 부호화 단위가 결정되는 과정을 도시한다.
- 도 9는 일 실시예에 따라 제1 부호화 단위가 분할되어 결정된 비-정사각형 형태의 제2 부호화 단위가 소정의 조건을 만족하는 경우, 제2 부호화 단위가 분할될 수 있는 형태가 제한되는 것을 도시한다.
- 도 10은 일 실시예에 따라 분할 형태 정보가 4개의 정사각형 형태의 부호화 단위로 분할하는 것을 나타낼 수 없

는 경우, 정사각형 형태의 부호화 단위가 분할되는 과정을 도시한다

도 11은 일 실시예에 따라 복수개의 부호화 단위들 간의 처리 순서가 부호화 단위의 분할 과정에 따라 달라질 수 있음을 도시한 것이다.

도 12는 일 실시예에 따라 부호화 단위가 재귀적으로 분할되어 복수개의 부호화 단위가 결정되는 경우, 부호화 단위의 형태 및 크기가 변함에 따라 부호화 단위의 심도가 결정되는 과정을 도시한다.

도 13은 일 실시예에 따라 부호화 단위들의 형태 및 크기에 따라 결정될 수 있는 심도 및 부호화 단위 구분을 위한 인덱스(part index, 이하 PID)를 도시한다.

도 14는 일 실시예에 따라 픽처에 포함되는 복수개의 소정의 데이터 단위에 따라 복수개의 부호화 단위들이 결정된 것을 도시한다.

도 15는 일 실시예에 따라 픽처에 포함되는 기준 부호화 단위의 결정 순서를 결정하는 기준이 되는 프로세싱 블록을 도시한다.

도 16은 현재 블록의 분할 및 분할된 하위 블록들의 부호화 순서 결정에 관한 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(1600)를 도시한다.

도 17은 현재 블록의 분할 및 분할된 하위 블록들의 부호화 순서 결정에 관한 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(1700)를 도시한다.

도 18a 내지 18c은 일 실시 예에 따른 기본 부호화 순서를 도시한다.

도 19a 및 19b는 부호화 단위(1910)가 정방향으로 부호화되는 케이스(1900)와 부호화 단위(1920)가 역방향으로 부호화되는 케이스(1902)가 각각 도시한다.

도 20은 최대 부호화 단위와 최대 부호화 단위에 포함된 부호화 단위들의 부호화 순서를 설명하기 위한 최대 부호화 단위의 트리 구조를 나타낸다.

도 21은 부호화 단위가 세 개의 부호화 단위로 분할될 경우의 부호화 순서를 결정하는 방법을 도시한다.

도 22 및 23은 우측 및 좌측 블록의 복원 여부에 따라 달라지는 현재 블록의 예측 방법을 도시한다.

도 24는 일 실시 예에 따른 비디오 부호화 장치(1600)에서 수행되는 비디오 부호화 방법을 나타낸다.

도 25는 일 실시 예에 따른 비디오 부호화 장치(1700)에서 수행되는 비디오 부호화 방법을 나타낸다.

**발명을 실시하기 위한 구체적인 내용**

[0016] 개시된 실시예의 이점 및 특징, 그리고 그것들을 달성하는 방법은 첨부되는 도면과 함께 후술되어 있는 실시예들을 참조하면 명확해질 것이다. 그러나 본 발명은 이하에서 개시되는 실시예들에 한정되는 것이 아니라 서로 다른 다양한 형태로 구현될 수 있으며, 단지 본 실시예들은 본 발명의 개시가 완전하도록 하고, 본 발명이 속하는 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자에게 발명의 범주를 완전하게 알려주기 위해 제공되는 것일 뿐이다.

[0017] 본 명세서에서 사용되는 용어에 대해 간략히 설명하고, 개시된 실시예에 대해 구체적으로 설명하기로 한다.

[0018] 본 명세서에서 사용되는 용어는 본 발명에서의 기능을 고려하면서 가능한 현재 널리 사용되는 일반적인 용어들을 선택하였으나, 이는 관련 분야에 종사하는 기술자의 의도 또는 관례, 새로운 기술의 출현 등에 따라 달라질 수 있다. 또한, 특정한 경우는 출원인이 임의로 선정한 용어도 있으며, 이 경우 해당되는 발명의 설명 부분에서 상세히 그 의미를 기재할 것이다. 따라서 본 발명에서 사용되는 용어는 단순한 용어의 명칭이 아닌, 그 용어가 가지는 의미와 본 발명의 전반에 걸친 내용을 토대로 정의되어야 한다.

[0019] 본 명세서에서의 단수의 표현은 문맥상 명백하게 단수인 것으로 특정하지 않는 한, 복수의 표현을 포함한다.

[0020] 명세서 전체에서 어떤 부분이 어떤 구성요소를 "포함"한다고 할 때, 이는 특별히 반대되는 기재가 없는 한 다른 구성요소를 제외하는 것이 아니라 다른 구성요소를 더 포함할 수 있음을 의미한다. 또한, 명세서에서 사용되는 "부"라는 용어는 소프트웨어, FPGA 또는 ASIC과 같은 하드웨어 구성요소를 의미하며, "부"는 어떤 역할들을 수행한다. 그렇지만 "부"는 소프트웨어 또는 하드웨어에 한정되는 의미는 아니다. "부"는 어드레싱할 수 있는 저장 매체에 있도록 구성될 수도 있고 하나 또는 그 이상의 프로세서들을 재생시키도록 구성될 수도 있다. 따라서, 일 예로서 "부"는 소프트웨어 구성요소들, 객체지향 소프트웨어 구성요소들, 클래스 구성요소들 및 태

스크 구성요소들과 같은 구성요소들과, 프로세스들, 함수들, 속성들, 프로시저들, 서브루틴들, 프로그램 코드의 세그먼트들, 드라이버들, 펌웨어, 마이크로 코드, 회로, 데이터, 데이터베이스, 데이터 구조들, 테이블들, 어레이들 및 변수들을 포함한다. 구성요소들과 "부"들 안에서 제공되는 기능은 더 작은 수의 구성요소들 및 "부"들로 결합되거나 추가적인 구성요소들과 "부"들로 더 분리될 수 있다.

- [0021] "현재 블록"은 현재 부호화 또는 복호화되는 부호화 단위, 예측 단위 및 변환 단위 중 하나를 의미한다. 또한 "하위 블록"은 "현재 블록"으로부터 분할된 데이터 단위를 의미한다. 그리고 "상위 블록"은 "현재 블록"을 포함하는 데이터 단위를 의미한다.
- [0022] 이하 "샘플"은, 영상의 샘플링 위치에 할당된 데이터로서 프로세싱 대상이 되는 데이터를 의미한다. 예를 들어, 공간영역의 영상에서 픽셀값, 변환 영역 상의 변환 계수들이 샘플들일 수 있다. 이러한 적어도 하나의 샘플들을 포함하는 단위를 블록이라고 정의할 수 있다.
- [0023] 아래에서는 첨부한 도면을 참고하여 실시예에 대하여 본 발명이 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자가 용이하게 실시할 수 있도록 상세히 설명한다. 그리고 도면에서 본 발명을 명확하게 설명하기 위해서 설명과 관계없는 부분은 생략한다.
- [0024] 도 1A는 본 발명의 일 실시예에 따라 트리 구조에 따른 부호화 단위에 기초한 영상 부호화 장치(100)의 블록도를 도시한다.
- [0025] 영상 부호화 장치(100)는 최대 부호화 단위 결정부(110), 부호화 단위 결정부(120) 및 출력부(130)를 포함한다.
- [0026] 최대 부호화 단위 결정부(110)는 최대 부호화 단위의 크기에 따라 픽처 또는 픽처에 포함된 슬라이스를 복수의 최대 부호화 단위로 분할한다. 최대 부호화 단위는 크기 32x32, 64x64, 128x128, 256x256 등의 데이터 단위로, 가로 및 세로 크기가 2의 자승인 정사각형의 데이터 단위일 수 있다. 최대 부호화 단위 결정부(110)는 최대 부호화 단위의 크기를 나타내는 최대 부호화 단위 크기 정보를 출력부(130)에 제공할 수 있다. 그리고 출력부(130)는 최대 부호화 단위 크기 정보를 비트스트림에 포함시킬 수 있다.
- [0027] 부호화 단위 결정부(120)는 최대 부호화 단위를 분할하여 부호화 단위를 결정한다. 부호화 단위는 최대 크기 및 심도로 결정될 수 있다. 심도란 최대 부호화 단위로부터 부호화 단위가 공간적으로 분할된 횟수로 정의될 수 있다. 심도가 1 증가할 때마다, 부호화 단위는 2개 이상의 부호화 단위로 분할된다. 따라서 심도가 증가할수록 심도별 부호화 단위의 크기는 감소한다. 부호화 단위의 분할 여부는 율-왜곡 최적화(Rate-Distortion Optimization)에 의하여 부호화 단위의 분할이 효율적인지 여부에 따라 결정된다. 그리고 부호화 단위가 분할되었는지 여부를 나타내는 분할 정보가 생성될 수 있다. 분할 정보는 플래그의 형태로 표현될 수 있다.
- [0028] 부호화 단위는 다양한 방법으로 분할될 수 있다. 예를 들어, 정사각형의 부호화 단위는 너비와 높이가 절반인 4개의 정사각형의 부호화 단위로 분할될 수 있다. 정사각형의 부호화 단위는 너비가 절반인 2개의 직사각형의 부호화 단위로 분할될 수 있다. 정사각형의 부호화 단위는 높이가 절반인 2개의 직사각형의 부호화 단위로 분할될 수 있다. 정사각형의 부호화 단위는 너비 또는 높이를 1:2:1로 분할함으로써 세 개의 부호화 단위로 분할될 수 있다.
- [0029] 너비가 높이의 2배인 직사각형의 부호화 단위는 2개의 정사각형의 부호화 단위로 분할될 수 있다. 너비가 높이의 2배인 직사각형의 부호화 단위는 2개의 너비가 높이의 4배인 직사각형의 부호화 단위로 분할될 수 있다. 너비가 높이의 2배인 직사각형의 부호화 단위는 너비를 1:2:1로 분할함으로써 2개의 직사각형의 부호화 단위와 한 개의 정사각형의 부호화 단위로 분할될 수 있다.
- [0030] 마찬가지로, 높이가 너비의 2배인 직사각형의 부호화 단위는 2개의 정사각형의 부호화 단위로 분할될 수 있다. 또한 높이가 너비의 2배인 직사각형의 부호화 단위는 2개의 높이가 너비의 4배인 직사각형의 부호화 단위로 분할될 수 있다. 마찬가지로 높이가 너비의 2배인 직사각형의 부호화 단위는 높이를 1:2:1로 분할함으로써 2개의 직사각형의 부호화 단위와 한 개의 정사각형의 부호화 단위로 분할될 수 있다.
- [0031] 영상 부호화 장치(100)에서 2개 이상의 분할 방법이 사용가능한 경우, 영상 부호화 장치(100)에서 사용가능한 분할 방법 중 부호화 단위에 사용될 수 있는 분할 방법에 대한 정보가 픽처마다 결정될 수 있다. 따라서 픽처마다 특정한 분할 방법들만이 사용되도록 결정될 수 있다. 만약 영상 부호화 장치(100)가 하나의 분할 방법만을 사용할 경우, 부호화 단위에 사용될 수 있는 분할 방법에 대한 정보가 별도로 결정되지 않는다.
- [0032] 부호화 단위의 분할 정보가 부호화 단위가 분할됨을 나타낼 때, 부호화 단위의 분할 방법을 나타내는 분할 형태 정보가 생성될 수 있다. 만약 부호화 단위사 속한 픽처에서 사용될 수 있는 분할 방법이 하나인 경우, 분할 형

태 정보는 생성되지 않을 수 있다. 만약 분할 방법이 부호화 단위 주변의 부호화 정보에 적응적으로 결정될 경우, 분할 형태 정보는 생성되지 않을 수 있다.

- [0033] 최대 부호화 단위는 최소 부호화 단위 크기 정보에 따라 최소 부호화 단위까지 분할될 수 있다. 최대 부호화 단위의 심도가 최상위 심도이며 최소 부호화 단위가 최하위 심도로 정의될 수 있다. 따라서 상위 심도의 부호화 단위는 복수 개의 하위 심도의 부호화 단위를 포함할 수 있다.
- [0034] 전술한 바와 같이 부호화 단위의 최대 크기에 따라, 현재 픽처의 영상 데이터는 최대 부호화 단위로 분할된다. 그리고 최대 부호화 단위는 심도별로 분할되는 부호화 단위들을 포함할 수 있다. 최대 부호화 단위는 심도별로 분할되므로, 최대 부호화 단위에 포함된 공간 영역(spatial domain)의 영상 데이터가 심도에 따라 계층적으로 분류될 수 있다.
- [0035] 최대 부호화 단위를 계층적으로 분할할 수 있는 최대 횟수를 제한하는 최대 심도 또는 부호화 단위의 최소 크기가 미리 설정되어 있을 수 있다.
- [0036] 부호화 단위 결정부(120)는 부호화 단위를 계층적으로 분할하였을 때의 부호화 효율과 부호화 단위를 분할하지 않았을 때의 부호화 효율을 비교한다. 그리고 부호화 단위 결정부(120)는 비교 결과에 따라 부호화 단위를 분할할지 여부를 결정한다. 만약 부호화 단위의 분할이 더 효율적이라고 결정된 경우, 부호화 단위 결정부(120)는 부호화 단위를 계층적으로 분할한다. 만약 비교 결과에 따라 부호화 단위를 분할하지 않는 것이 효율적이라고 결정된 경우, 부호화 단위를 분할하지 않는다. 부호화 단위의 분할 여부는 인접한 다른 부호화 단위의 분할 여부에 독립적으로 결정될 수 있다.
- [0037] 일 실시예에 의하면, 부호화 단위의 분할 여부는 부호화 과정에서 심도가 큰 부호화 단위부터 결정될 수 있다. 예를 들어, 최대 심도의 부호화 단위와 최대 심도보다 1만큼 작은 부호화 단위의 부호화 효율이 비교되어, 최대 부호화 단위의 각 영역마다 최대 심도의 부호화 단위들과 최대 심도보다 1만큼 작은 부호화 단위들 중 어느 것이 더 효율적으로 부호화되는지 판단된다. 그리고 판단 결과에 따라 최대 부호화 단위의 각 영역마다 최대 심도보다 1만큼 작은 부호화 단위의 분할 여부가 결정된다. 그 후 최대 부호화 단위의 각 영역마다 최대 심도보다 2만큼 작은 부호화 단위들과 위의 판단 결과에 기초하여 선택된 최대 심도보다 1만큼 작은 부호화 단위들과 최소 심도의 부호화 단위들의 조합 중 어느 것이 더 효율적으로 부호화되는지 판단된다. 동일한 판단 과정이 심도가 작은 부호화 단위들에 대하여 순차적으로 수행되어, 최종적으로 최대 부호화 단위와 최대 부호화 단위가 계층적으로 분할되어 생성된 계층 구조 중 어느 것이 더 효율적으로 부호화되는지 여부에 따라 최대 부호화 단위의 분할 여부가 결정된다.
- [0038] 부호화 단위의 분할 여부는 부호화 과정에서 심도가 작은 부호화 단위부터 결정될 수 있다. 예를 들어, 최대 부호화 단위와 최대 부호화 단위보다 1만큼 심도가 큰 부호화 단위의 부호화 효율이 비교되어, 최대 부호화 단위와 최대 부호화 단위보다 1만큼 심도가 큰 부호화 단위들 중 어느 것이 더 효율적으로 부호화되는지 판단된다. 만약 최대 부호화 단위의 부호화 효율이 더 좋을 경우, 최대 부호화 단위는 분할되지 않는다. 만약 최대 부호화 단위보다 1만큼 심도가 큰 부호화 단위들의 부호화 효율이 더 좋을 경우, 최대 부호화 단위는 분할되고, 분할된 부호화 단위에 대하여 동일한 비교 과정이 반복된다.
- [0039] 심도가 큰 부호화 단위부터 부호화 효율을 검토할 경우, 연산량이 많으나 부호화 효율이 높은 트리 구조를 획득할 수 있다. 반대로 심도가 작은 부호화 단위부터 부호화 효율을 검토할 경우, 연산량이 적으나 부호화 효율이 낮은 트리 구조를 획득할 수 있다. 따라서 부호화 효율과 연산량을 고려하여 최대 부호화 단위의 계층적 트리 구조를 획득하기 위한 알고리즘이 다양한 방법으로 설계될 수 있다.
- [0040] 부호화 단위 결정부(120)는 심도별 부호화 단위의 효율성을 판단하기 위하여, 부호화 단위에 가장 효율적인 예측 및 변환 방법을 결정한다. 부호화 단위는 가장 효율적인 예측 및 변환 방법을 결정하기 위하여 소정의 데이터 단위들로 분할될 수 있다. 데이터 단위는 부호화 단위의 분할 방법에 따라 다양한 형태를 가질 수 있다. 데이터 단위를 결정하기 위한 부호화 단위의 분할 방법은 파티션 모드라고 정의될 수 있다. 예를 들어, 크기  $2N \times 2N$ (단,  $N$ 은 양의 정수)의 부호화 단위가 분할되지 않는 경우, 부호화 단위에 포함된 예측 단위의 크기는  $2N \times 2N$ 이 된다. 크기  $2N \times 2N$ 의 부호화 단위가 분할될 경우, 부호화 단위에 포함된 예측 단위의 크기는 파티션 모드에 따라  $2N \times N$ ,  $N \times 2N$ ,  $N \times N$  등이 될 수 있다. 일 실시예에 따른 파티션 모드는 부호화 단위의 높이 또는 너비가 대칭적 비율로 분할된 대칭적 데이터 단위들뿐만 아니라, 1:n 또는 n:1과 같이 비대칭적 비율로 분할된 데이터 단위들, 사선 방향으로 분할된 데이터 단위들, 기타 기하학적인 형태로 분할된 데이터 단위들, 임의적 형태의 데이터 단위들을 생성할 수 있다.

- [0041] 부호화 단위는 부호화 단위에 포함된 데이터 단위를 기준으로 예측 및 변환이 수행될 수 있다. 그러나 실시 예에 따라 예측을 위한 데이터 단위와 변환을 위한 데이터 단위가 별도로 결정될 수 있다. 예측을 위한 데이터 단위는 예측 단위로, 변환을 위한 데이터 단위는 변환 단위로 정의될 수 있다. 예측 단위에서 적용되는 파티션 모드와 변환 단위에서 적용되는 파티션 모드는 서로 다를 수 있으며, 부호화 단위에서 예측 단위의 예측과 변환 단위의 변환은 병렬적, 독립적으로 수행될 수 있다.
- [0042] 부호화 단위는 효율적인 예측 방법을 결정하기 위하여 한 개 이상의 예측 단위로 분할될 수 있다. 마찬가지로 부호화 단위는 효율적인 변환 방법을 결정하기 위하여 한 개 이상의 변환 단위로 분할될 수 있다. 예측 단위의 분할과 변환 단위의 분할은 독립적으로 수행될 수 있다. 그러나 부호화 단위 내부의 복원 샘플이 인트라 예측에 사용되는 경우, 부호화 단위에 포함된 예측 단위들 또는 변환 단위들 간에 종속적 관계가 형성되므로 예측 단위와 변환 단위의 분할이 서로 영향을 미칠 수 있다.
- [0043] 부호화 단위에 포함된 예측 단위는 인트라 예측 또는 인터 예측에 의하여 예측될 수 있다. 인트라 예측은 예측 단위 주변의 참조 샘플들을 이용하여 예측 단위의 샘플들을 예측하는 방법이다. 인터 예측은 현재 픽처가 참조하는 참조 픽처로부터 참조 샘플을 획득하여 예측 단위의 샘플들을 예측하는 방법이다.
- [0044] 부호화 단위 결정부(120)는 인트라 예측을 위하여 복수의 인트라 예측 방법을 예측 단위에 적용하여, 가장 효율적인 인트라 예측 방법을 선택할 수 있다. 인트라 예측 방법에는 DC 모드, 플래너(Planar) 모드, 수직 모드 및 수평 모드와 같은 방향성(directional) 모드 등이 포함된다.
- [0045] 인트라 예측은 부호화 단위 주변의 복원 샘플을 참조 샘플로 사용하는 경우 예측 단위마다 수행될 수 있다. 그러나 부호화 단위 내부의 복원 샘플이 참조 샘플로 사용될 경우, 부호화 단위 내부의 참조 샘플의 복원이 예측보다 우선되어야 하므로, 변환 단위의 변환 순서에 예측 단위의 예측 순서가 종속될 수 있다. 따라서 부호화 단위 내부의 복원 샘플이 참조 샘플로 사용될 경우, 예측 단위에 대하여 예측 단위에 대응되는 변환 단위들에 대한 인트라 예측 방법만이 결정되고, 실질적인 인트라 예측은 변환 단위마다 수행될 수 있다.
- [0046] 부호화 단위 결정부(120)는 최적의 움직임 벡터 및 참조 픽처를 결정함으로써 가장 효율적인 인터 예측 방법을 선택할 수 있다. 부호화 단위 결정부(120)는 인터 예측을 위하여 현재 부호화 단위로부터 공간적, 시간적으로 이웃한 부호화 단위로부터 복수의 움직임 벡터 후보를 결정하고, 그 중 가장 효율적인 움직임 벡터를 움직임 벡터로 결정할 수 있다. 마찬가지로 현재 부호화 단위로부터 공간적, 시간적으로 이웃한 부호화 단위로부터 복수의 참조 픽처 후보를 결정하고, 그 중 가장 효율적인 참조 픽처를 결정할 수 있다. 실시 예에 따라 참조 픽처는 현재 픽처에 대하여 미리 결정된 참조 픽처 리스트들 중에서 결정될 수 있다. 실시 예에 따라 예측의 정확성을 위하여 복수의 움직임 벡터 후보 중 가장 효율적인 움직임 벡터를 예측 움직임 벡터로 결정하고, 예측 움직임 벡터를 보정하여 움직임 벡터를 결정할 수 있다. 인터 예측은 부호화 단위 내부의 예측 단위별마다 병렬적으로 수행될 수 있다.
- [0047] 부호화 단위 결정부(120)는 스킵 모드에 따라 움직임 벡터 및 참조 픽처를 나타내는 정보만을 획득하여 부호화 단위를 복원할 수 있다. 스킵 모드에 의하면 움직임 벡터 및 참조 픽처를 나타내는 정보를 제외하고 잔차 신호를 포함한 모든 부호화 정보가 생략된다. 잔차 신호가 생략되므로 예측의 정확성이 매우 높은 경우에 스킵 모드가 사용될 수 있다.
- [0048] 예측 단위에 대한 예측 방법에 따라 사용되는 파티션 모드가 제한될 수 있다. 예를 들어 인트라 예측에는  $2N \times 2N$ ,  $N \times N$  크기의 예측 단위에 대한 파티션 모드만이 적용되는 반면, 인터 예측에는  $2N \times 2N$ ,  $2N \times N$ ,  $N \times 2N$ ,  $N \times N$  크기의 예측 단위에 대한 파티션 모드가 적용될 수 있다. 또한, 인터 예측의 스킵 모드에는  $2N \times 2N$  크기의 예측 단위에 대한 파티션 모드만이 적용될 수 있다. 영상 부호화 장치(100)에서 각 예측 방법에 대하여 허용되는 파티션 모드는 부호화 효율에 따라 변경될 수 있다.
- [0049] 영상 부호화 장치(100)는 부호화 단위 또는 부호화 단위에 포함된 변환 단위를 기준으로 변환을 수행할 수 있다. 영상 부호화 장치(100)는 부호화 단위에 포함된 픽셀들에 대한 원본 값과 예측 값의 차이 값인 레지듀얼 데이터를 소정의 과정을 거쳐 변환시킬 수 있다. 예를 들어, 영상 부호화 장치(100)는 레지듀얼 데이터를 양자화 및 DCT/DST 변환을 통해 손실 압축을 할 수 있다. 또는 영상 부호화 장치(100)는 레지듀얼 데이터를 양자화 없이 무손실 압축을 할 수 있다.
- [0050] 영상 부호화 장치(100)는 양자화 및 변환에 가장 효율적인 변환 단위를 결정할 수 있다. 트리 구조에 따른 부호화 단위와 유사한 방식으로, 부호화 단위 내의 변환 단위도 재귀적으로 더 작은 크기의 변환 단위로 분할되면서, 부호화 단위의 레지듀얼 데이터가 변환 심도에 따라 트리 구조에 따른 변환 단위에 따라 구획될 수 있다.

그리고 영상 부호화 장치(100)는 결정된 변환 단위의 트리 구조에 따라 부호화 단위 및 변환 단위의 분할에 대한 변환 분할 정보를 생성할 수 있다.

- [0051] 영상 부호화 장치(100)는 부호화 단위의 높이 및 너비가 분할하여 변환 단위에 이르기까지의 분할 횟수를 나타내는 변환 심도가 설정될 수 있다. 예를 들어, 크기  $2N_x2N_y$ 의 현재 부호화 단위의 변환 단위의 크기가  $2N_x2N_y$ 이라면 변환 심도 0, 변환 단위의 크기가  $N_xN_y$ 이라면 변환 심도 1, 변환 단위의 크기가  $N/2 \times N/2$ 이라면 변환 심도 2로 설정될 수 있다. 즉, 변환 심도에 따라 트리 구조에 따른 변환 단위가 설정될 수 있다.
- [0052] 결론적으로, 부호화 단위 결정부(120)는 복수의 인트라 예측 방법 및 인터 예측 방법 중 현재 예측 단위에 가장 효율적인 예측 방법을 결정한다. 그리고 부호화 단위 결정부(120)는 예측 결과에 따른 부호화 효율에 따라 예측 단위 결정 방식을 판단한다. 마찬가지로 부호화 단위 결정부(120)는 변환 결과에 따른 부호화 효율에 따라 변환 단위 결정 방식을 판단한다. 가장 효율적인 예측 단위와 변환 단위의 결정 방식에 따라 최종적으로 부호화 단위의 부호화 효율이 결정된다. 부호화 단위 결정부(120)는 각 심도별 부호화 단위의 부호화 효율에 따라 최대 부호화 단위의 계층 구조를 확정한다.
- [0053] 부호화 단위 결정부(120)는 심도별 부호화 단위의 부호화 효율성, 예측 방법들의 예측 효율성 등을 라그랑지 곱(Lagrangian Multiplier) 기반의 율-왜곡 최적화 기법(Rate-Distortion Optimization)을 이용하여 측정할 수 있다.
- [0054] 부호화 단위 결정부(120)는 결정된 최대 부호화 단위의 계층 구조에 따라 부호화 단위의 심도별 분할 여부를 나타내는 분할 정보를 생성할 수 있다. 그리고 부호화 단위 결정부(120)는 분할이 완료된 부호화 단위에 대하여 예측 단위의 결정을 위한 파티션 모드 정보 및 변환 단위의 결정을 위한 변환 단위 분할 정보를 생성할 수 있다. 또한 부호화 단위 결정부(120)는 부호화 단위의 분할 방법이 2개 이상인 경우, 분할 방법을 나타내는 분할 형태 정보를 분할 정보와 함께 생성할 수 있다. 그리고 부호화 단위 결정부(120)는 예측 단위 및 변환 단위에 사용된 예측 방법 및 변환 방법에 관한 정보를 생성할 수 있다.
- [0055] 출력부(130)는 최대 부호화 단위의 계층 구조에 따라 최대 부호화 단위 결정부(110) 및 부호화 단위 결정부(120)가 생성한 정보들을 비트스트림의 형태로 출력할 수 있다.
- [0056] 일 실시예에 따른 최대 부호화 단위의 트리 구조에 따른 부호화 단위, 예측 단위 및 변환 단위의 결정 방식에 대해서는, 도 3 내지 12를 참조하여 상세히 후술한다.
- [0057] 도 1B는 일 실시예에 따라 트리 구조에 따른 부호화 단위에 기초한 영상 복호화 장치(150)의 블록도를 도시한다.
- [0058] 영상 복호화 장치(150)는 수신부(160), 부호화 정보 추출부(170) 및 복호화부(180)를 포함한다.
- [0059] 일 실시예에 따른 영상 복호화 장치(150)의 복호화 동작을 위한 부호화 단위, 심도, 예측 단위, 변환 단위, 각종 분할 정보 등 각종 용어의 정의는, 도 1 및 영상 부호화 장치(100)를 참조하여 전술한 바와 동일하다. 또한 영상 복호화 장치(150)의 목적이 영상 데이터의 복원인 바, 영상 부호화 장치(100)에서 사용된 다양한 부호화 방법들이 영상 복호화 장치(150)에 적용될 수 있다.
- [0060] 수신부(160)는 부호화된 비디오에 대한 비트스트림을 수신하여 파싱한다. 부호화 정보 추출부(170)는 파싱된 비트스트림으로부터 최대 부호화 단위별로 복호화에 필요한 정보들을 추출하여 복호화부(180)에 제공한다. 부호화 정보 추출부(170)는 현재 픽처에 대한 헤더, 시퀀스 파라미터 세트 또는 픽처 파라미터 세트로부터 현재 픽처의 부호화 단위의 최대 크기에 관한 정보를 추출할 수 있다.
- [0061] 또한, 부호화 정보 추출부(170)는 파싱된 비트스트림으로부터 최대 부호화 단위별로 트리 구조에 따른 부호화 단위들에 대한 최종 심도 및 분할정보를 추출한다. 추출된 최종 심도 및 분할정보는 복호화부(180)로 출력된다. 복호화부(180)는 최대 부호화 단위를 추출된 최종 심도 및 분할정보에 따라 분할하여 최대 부호화 단위의 트리 구조를 결정할 수 있다.
- [0062] 부호화 정보 추출부(170)가 추출한 분할정보는, 영상 부호화 장치(100)에 의하여, 최소 부호화 오차를 발생시키는 것으로 결정된 트리 구조에 대한 분할정보다. 따라서, 영상 복호화 장치(150)는 최소 부호화 오차를 발생시키는 부호화 방식에 따라 데이터를 복호화하여 영상을 복원할 수 있다.
- [0063] 부호화 정보 추출부(170)는 부호화 단위에 포함된 예측 단위 및 변환 단위와 같은 데이터 단위에 대한 분할 정보를 추출할 수 있다. 예를 들어, 부호화 정보 추출부(170)는 예측 단위에 대한 가장 효율적인 파티션 모드에

관한 정보를 추출할 수 있다. 그리고 부호화 정보 추출부(170)는 변환 단위에 있어서 가장 효율적인 트리 구조에 대한 변환 분할 정보를 추출할 수 있다.

- [0064] 또한 부호화 정보 추출부(170)는 부호화 단위로부터 분할된 예측 단위들에 대하여 가장 효율적인 예측 방법에 대한 정보를 획득할 수 있다. 그리고 부호화 정보 추출부(170)는 부호화 단위로부터 분할된 변환 단위들에 대하여 가장 효율적인 변환 방법에 대한 정보를 획득할 수 있다.
- [0065] 부호화 정보 추출부(170)는 영상 부호화 장치(100)의 출력부(130)에서 비트스트림을 구성하는 방식에 따라 비트스트림으로부터 정보를 추출한다.
- [0066] 복호화부(180)는 분할정보에 기초하여 최대 부호화 단위를 가장 효율적인 트리구조를 가진 부호화 단위들로 분할할 수 있다. 그리고 복호화부(180)는 파티션 모드에 관한 정보에 따라 부호화 단위를 예측 단위로 분할할 수 있다. 복호화부(180)는 변환 분할 정보에 따라 부호화 단위를 변환 단위로 분할할 수 있다.
- [0067] 복호화부(180)는 예측 단위를 예측 방법에 대한 정보에 따라 예측할 수 있다. 그리고 복호화부(180)는 변환 단위를 변환 방법에 대한 정보에 따라 픽셀의 원본 값과 예측 값의 차이에 해당하는 레지듀얼 데이터를 역양자화 및 역변환할 수 있다. 또한 복호화부(180)는 예측 단위의 예측 결과와 변환 단위의 변환 결과에 따라 부호화 단위의 픽셀들을 복원할 수 있다.
- [0068] 도 2는 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)가 현재 부호화 단위를 분할하여 적어도 하나의 부호화 단위를 결정하는 과정을 도시한다.
- [0069] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 블록 형태 정보를 이용하여 부호화 단위의 형태를 결정할 수 있고, 분할 형태 정보를 이용하여 부호화 단위가 어떤 형태로 분할되는지를 결정할 수 있다. 즉, 영상 복호화 장치(150)가 이용하는 블록 형태 정보가 어떤 블록 형태를 나타내는지에 따라 분할 형태 정보가 나타내는 부호화 단위의 분할 방법이 결정될 수 있다.
- [0070] 일 실시예에 따라, 영상 복호화 장치(150)는 현재 부호화 단위가 정사각형 형태임을 나타내는 블록 형태 정보를 이용할 수 있다. 예를 들어 영상 복호화 장치(150)는 분할 형태 정보에 따라 정사각형의 부호화 단위를 분할하지 않을지, 수직으로 분할할지, 수평으로 분할할지, 4개의 부호화 단위로 분할할지 등을 결정할 수 있다. 도 2를 참조하면, 현재 부호화 단위(200)의 블록 형태 정보가 정사각형의 형태를 나타내는 경우, 복호화부(180)는 분할되지 않음을 나타내는 분할 형태 정보에 따라 현재 부호화 단위(200)와 동일한 크기를 가지는 부호화 단위(210a)를 분할하지 않거나, 소정의 분할방법을 나타내는 분할 형태 정보에 기초하여 분할된 부호화 단위(210b, 210c, 210d 등)를 결정할 수 있다.
- [0071] 도 2를 참조하면 영상 복호화 장치(150)는 일 실시예에 따라 수직방향으로 분할됨을 나타내는 분할 형태 정보에 기초하여 현재 부호화 단위(200)를 수직방향으로 분할한 두개의 부호화 단위(210b)를 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(150)는 수평방향으로 분할됨을 나타내는 분할 형태 정보에 기초하여 현재 부호화 단위(200)를 수평방향으로 분할한 두개의 부호화 단위(210c)를 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(150)는 수직방향 및 수평방향으로 분할됨을 나타내는 분할 형태 정보에 기초하여 현재 부호화 단위(200)를 수직방향 및 수평방향으로 분할한 네개의 부호화 단위(210d)를 결정할 수 있다. 다만 정사각형의 부호화 단위가 분할될 수 있는 분할 형태는 상술한 형태로 한정하여 해석되어서는 안되고, 분할 형태 정보가 나타낼 수 있는 다양한 형태가 포함될 수 있다. 정사각형의 부호화 단위가 분할되는 소정의 분할 형태들은 이하에서 다양한 실시예를 통해 구체적으로 설명하도록 한다.
- [0072] 도 3은 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)가 비-정사각형의 형태인 부호화 단위를 분할하여 적어도 하나의 부호화 단위를 결정하는 과정을 도시한다.
- [0073] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 현재 부호화 단위가 비-정사각형 형태임을 나타내는 블록 형태 정보를 이용할 수 있다. 영상 복호화 장치(150)는 분할 형태 정보에 따라 비-정사각형의 현재 부호화 단위를 분할하지 않을지 소정의 방법으로 분할할지 여부를 결정할 수 있다. 도 3을 참조하면, 현재 부호화 단위(300 또는 350)의 블록 형태 정보가 비-정사각형의 형태를 나타내는 경우, 영상 복호화 장치(150)는 분할되지 않음을 나타내는 분할 형태 정보에 따라 현재 부호화 단위(300 또는 350)와 동일한 크기를 가지는 부호화 단위(310 또는 360)를 분할하지 않거나, 소정의 분할방법을 나타내는 분할 형태 정보에 따라 기초하여 분할된 부호화 단위(320a, 320b, 330a, 330b, 330c, 370a, 370b, 380a, 380b, 380c)를 결정할 수 있다. 비-정사각형의 부호화 단위가 분할되는 소정의 분할 방법은 이하에서 다양한 실시예를 통해 구체적으로 설명하도록 한다.

- [0074] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 분할 형태 정보를 이용하여 부호화 단위가 분할되는 형태를 결정할 수 있고, 이 경우 분할 형태 정보는 부호화 단위가 분할되어 생성되는 적어도 하나의 부호화 단위의 개수를 나타낼 수 있다. 도 3을 참조하면 분할 형태 정보가 두개의 부호화 단위로 현재 부호화 단위(300 또는 350)가 분할되는 것을 나타내는 경우, 영상 복호화 장치(150)는 분할 형태 정보에 기초하여 현재 부호화 단위(300 또는 350)를 분할하여 현재 부호화 단위에 포함되는 두개의 부호화 단위(320a, 320b, 또는 370a, 370b)를 결정할 수 있다.
- [0075] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)가 분할 형태 정보에 기초하여 비-정사각형의 형태의 현재 부호화 단위(300 또는 350)를 분할하는 경우, 비-정사각형의 현재 부호화 단위(300 또는 350)의 긴 변의 위치를 고려하여 현재 부호화 단위를 분할할 수 있다. 예를 들면, 영상 복호화 장치(150)는 현재 부호화 단위(300 또는 350)의 형태를 고려하여 현재 부호화 단위(300 또는 350)의 긴 변을 분할하는 방향으로 현재 부호화 단위(300 또는 350)를 분할하여 복수개의 부호화 단위를 결정할 수 있다.
- [0076] 일 실시예에 따라, 분할 형태 정보가 홀수개의 블록으로 부호화 단위를 분할하는 것을 나타내는 경우, 영상 복호화 장치(150)는 현재 부호화 단위(300 또는 350)에 포함되는 홀수개의 부호화 단위를 결정할 수 있다. 예를 들면, 분할 형태 정보가 3개의 부호화 단위로 현재 부호화 단위(300 또는 350)를 분할하는 것을 나타내는 경우, 영상 복호화 장치(150)는 현재 부호화 단위(300 또는 350)를 3개의 부호화 단위(330a, 330b, 330c, 380a, 380b, 380c)로 분할할 수 있다. 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 현재 부호화 단위(300 또는 350)에 포함되는 홀수개의 부호화 단위를 결정할 수 있으며, 결정된 부호화 단위들의 크기 모두가 동일하지는 않을 수 있다. 예를 들면, 결정된 홀수개의 부호화 단위(330a, 330b, 330c, 380a, 380b, 380c) 중 소정의 부호화 단위(330b 또는 380b)의 크기는 다른 부호화 단위(330a, 330c, 380a, 380c)들과는 다른 크기를 가질 수도 있다. 즉, 현재 부호화 단위(300 또는 350)가 분할되어 결정될 수 있는 부호화 단위는 복수의 종류의 크기를 가질 수 있다.
- [0077] 일 실시예에 따라 분할 형태 정보가 홀수개의 블록으로 부호화 단위가 분할되는 것을 나타내는 경우, 영상 복호화 장치(150)는 현재 부호화 단위(300 또는 350)에 포함되는 홀수개의 부호화 단위를 결정할 수 있고, 나아가 영상 복호화 장치(150)는 분할하여 생성되는 홀수개의 부호화 단위들 중 적어도 하나의 부호화 단위에 대하여 소정의 제한을 둘 수 있다. 도 3을 참조하면 영상 복호화 장치(150)는 현재 부호화 단위(300 또는 350)가 분할되어 생성된 3개의 부호화 단위(330a, 330b, 330c, 380a, 380b, 380c)들 중 중앙에 위치하는 부호화 단위(330b, 380b)에 대한 복호화 과정을 다른 부호화 단위(330a, 330c, 380a, 380c)와 다르게 할 수 있다. 예를 들면, 영상 복호화 장치(150)는 중앙에 위치하는 부호화 단위(330b, 380b)에 대하여는 다른 부호화 단위(330a, 330c, 380a, 380c)와 달리 더 이상 분할되지 않도록 제한하거나, 소정의 횟수만큼만 분할되도록 제한할 수 있다.
- [0078] 도 4는 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)가 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나에 기초하여 부호화 단위를 분할하는 과정을 도시한다.
- [0079] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나에 기초하여 정사각형 형태의 제1 부호화 단위(400)를 부호화 단위들로 분할하거나 분할하지 않는 것으로 결정할 수 있다. 일 실시예에 따라 분할 형태 정보가 수평 방향으로 제1 부호화 단위(400)를 분할하는 것을 나타내는 경우, 영상 복호화 장치(150)는 제1 부호화 단위(400)를 수평 방향으로 분할하여 제2 부호화 단위(410)를 결정할 수 있다. 일 실시예에 따라 이용되는 제1 부호화 단위, 제2 부호화 단위, 제3 부호화 단위는 부호화 단위 간의 분할 전후 관계를 이해하기 위해 이용된 용어이다. 예를 들면, 제1 부호화 단위를 분할하면 제2 부호화 단위가 결정될 수 있고, 제2 부호화 단위가 분할되면 제3 부호화 단위가 결정될 수 있다. 이하에서는 이용되는 제1 부호화 단위, 제2 부호화 단위 및 제3 부호화 단위의 관계는 상술한 특징에 따르는 것으로 이해될 수 있다.
- [0080] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 결정된 제2 부호화 단위(410)를 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나에 기초하여 부호화 단위들로 분할하거나 분할하지 않는 것으로 결정할 수 있다. 도 4를 참조하면 영상 복호화 장치(150)는 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나에 기초하여 제1 부호화 단위(400)를 분할하여 결정된 비-정사각형의 형태의 제2 부호화 단위(410)를 적어도 하나의 제3 부호화 단위(420a, 420b, 420c, 420d 등)로 분할하거나 제2 부호화 단위(410)를 분할하지 않을 수 있다. 영상 복호화 장치(150)는 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나를 획득할 수 있고 영상 복호화 장치(150)는 획득한 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나에 기초하여 제1 부호화 단위(400)를 분할하여 다양한 형태의 복수개의 제2 부호화 단위(예를 들면, 410)를 분할할 수 있으며, 제2 부호화 단위(410)는 블록 형태 정보 및 분할 형

태 정보 중 적어도 하나에 기초하여 제1 부호화 단위(400)가 분할된 방식에 따라 분할될 수 있다. 일 실시예에 따라, 제1 부호화 단위(400)가 제1 부호화 단위(400)에 대한 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나에 기초하여 제2 부호화 단위(410)로 분할된 경우, 제2 부호화 단위(410) 역시 제2 부호화 단위(410)에 대한 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나에 기초하여 제3 부호화 단위(예를 들면, 420a, 420b, 420c, 420d 등)으로 분할될 수 있다. 즉, 부호화 단위는 부호화 단위 각각에 관련된 분할 형태 정보 및 블록 형태 정보 중 적어도 하나에 기초하여 재귀적으로 분할될 수 있다. 부호화 단위의 재귀적 분할에 이용될 수 있는 방법에 대하여는 다양한 실시예를 통해 후술하도록 한다.

[0081] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나에 기초하여 제3 부호화 단위(420a, 420b, 420c, 420d 등) 각각을 부호화 단위들로 분할하거나 제2 부호화 단위(410)를 분할하지 않는 것으로 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(150)는 일 실시예에 따라 비-정사각형 형태의 제2 부호화 단위(410)를 홀수개의 제3 부호화 단위(420b, 420c, 420d)로 분할할 수 있다. 영상 복호화 장치(150)는 홀수개의 제3 부호화 단위(420b, 420c, 420d) 중 소정의 제3 부호화 단위에 대하여 소정의 제한을 둘 수 있다. 예를 들면 영상 복호화 장치(150)는 홀수개의 제3 부호화 단위(420b, 420c, 420d) 중 가운데에 위치하는 부호화 단위(420c)에 대하여는 더 이상 분할되지 않는 것으로 제한하거나 또는 설정 가능한 횟수로 분할되어야 하는 것으로 제한할 수 있다. 도 4를 참조하면, 영상 복호화 장치(150)는 비-정사각형 형태의 제2 부호화 단위(410)에 포함되는 홀수개의 제3 부호화 단위(420b, 420c, 420d)들 중 가운데에 위치하는 부호화 단위(420c)는 더 이상 분할되지 않거나, 소정의 분할 형태로 분할(예를 들면 4개의 부호화 단위로만 분할하거나 제2 부호화 단위(410)가 분할된 형태에 대응하는 형태로 분할)되는 것으로 제한하거나, 소정의 횟수로만 분할(예를 들면 n회만 분할, n>0)하는 것으로 제한할 수 있다. 다만 가운데에 위치한 부호화 단위(420c)에 대한 상기 제한은 단순한 실시예들에 불과하므로 상술한 실시예들로 제한되어 해석되어서는 안되고, 가운데에 위치한 부호화 단위(420c)가 다른 부호화 단위(420b, 420d)와 다르게 복호화 될 수 있는 다양한 제한들을 포함하는 것으로 해석되어야 한다.

[0082] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 현재 부호화 단위를 분할하기 위해 이용되는 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나를 현재 부호화 단위 내의 소정의 위치에서 획득할 수 있다.

[0083] 도 13은 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)가 홀수개의 부호화 단위들 중 소정의 부호화 단위를 결정하기 위한 방법을 도시한다. 도 13을 참조하면, 현재 부호화 단위(1300)의 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나는 현재 부호화 단위(1300)에 포함되는 복수개의 샘플 중 소정 위치의 샘플(예를 들면, 가운데에 위치하는 샘플(1340))에서 획득될 수 있다. 다만 이러한 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나가 획득될 수 있는 현재 부호화 단위(1300) 내의 소정 위치가 도 13에서 도시하는 가운데 위치로 한정하여 해석되어서는 안되고, 소정 위치에는 현재 부호화 단위(1300)내에 포함될 수 있는 다양한 위치(예를 들면, 최상단, 최하단, 좌측, 우측, 좌측상단, 좌측하단, 우측상단 또는 우측하단 등)가 포함될 수 있는 것으로 해석되어야 한다. 영상 복호화 장치(150)는 소정 위치로부터 획득되는 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나를 획득하여 현재 부호화 단위를 다양한 형태 및 크기의 부호화 단위들로 분할하거나 분할하지 않는 것으로 결정할 수 있다.

[0084] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 현재 부호화 단위가 소정의 개수의 부호화 단위들로 분할된 경우 그 중 하나의 부호화 단위를 선택할 수 있다. 복수개의 부호화 단위들 중 하나를 선택하기 위한 방법은 다양할 수 있으며, 이러한 방법들에 대한 설명은 이하의 다양한 실시예를 통해 후술하도록 한다.

[0085] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 현재 부호화 단위를 복수개의 부호화 단위들로 분할하고, 소정 위치의 부호화 단위를 결정할 수 있다.

[0086] 도 5은 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)가 홀수개의 부호화 단위들 중 소정 위치의 부호화 단위를 결정하기 위한 방법을 도시한다.

[0087] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 홀수개의 부호화 단위들 중 가운데에 위치하는 부호화 단위를 결정하기 위하여 홀수개의 부호화 단위들 각각의 위치를 나타내는 정보를 이용할 수 있다. 도 5을 참조하면, 영상 복호화 장치(150)는 현재 부호화 단위(500)를 분할하여 홀수개의 부호화 단위들(520a, 520b, 520c)을 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(150)는 홀수개의 부호화 단위들(520a, 520b, 520c)의 위치에 대한 정보를 이용하여 가운데 부호화 단위(520b)를 결정할 수 있다. 예를 들면 영상 복호화 장치(150)는 부호화 단위들(520a, 520b, 520c)에 포함되는 소정의 샘플의 위치를 나타내는 정보에 기초하여 부호화 단위들(520a, 520b, 520c)의 위치를 결정함으로써 가운데에 위치하는 부호화 단위(520b)를 결정할 수 있다. 구체적으로, 영상 복호화 장치(150)는 부호화 단위들(520a, 520b, 520c)의 좌측 상단의 샘플(530a, 530b, 530c)의 위치를 나타내는 정보에 기초하여

부호화 단위(520a, 520b, 520c)의 위치를 결정함으로써 가운데에 위치하는 부호화 단위(520b)를 결정할 수 있다.

[0088] 일 실시예에 따라 부호화 단위(520a, 520b, 520c)에 각각 포함되는 좌측 상단의 샘플(530a, 530b, 530c)의 위치를 나타내는 정보는 부호화 단위(520a, 520b, 520c)의 픽처 내에서의 위치 또는 좌표에 대한 정보를 포함할 수 있다. 일 실시예에 따라 부호화 단위(520a, 520b, 520c)에 각각 포함되는 좌측 상단의 샘플(530a, 530b, 530c)의 위치를 나타내는 정보는 현재 부호화 단위(500)에 포함되는 부호화단위(520a, 520b, 520c)들의 너비 또는 높이를 나타내는 정보를 포함할 수 있고, 이러한 너비 또는 높이는 부호화 단위(520a, 520b, 520c)의 픽처 내에서의 좌표 간의 차이를 나타내는 정보에 해당할 수 있다. 즉, 영상 복호화 장치(150)는 부호화 단위(520a, 520b, 520c)의 픽처 내에서의 위치 또는 좌표에 대한 정보를 직접이용하거나 좌표간의 차이값에 대응하는 부호화 단위의 너비 또는 높이에 대한 정보를 이용함으로써 가운데에 위치하는 부호화 단위(520b)를 결정할 수 있다.

[0089] 일 실시예에 따라, 상단 부호화 단위(520a)의 좌측 상단의 샘플(530a)의 위치를 나타내는 정보는 (xa, ya) 좌표를 나타낼 수 있고, 가운데 부호화 단위(520b)의 좌측 상단의 샘플(530b)의 위치를 나타내는 정보는 (xb, yb) 좌표를 나타낼 수 있고, 하단 부호화 단위(520c)의 좌측 상단의 샘플(530c)의 위치를 나타내는 정보는 (xc, yc) 좌표를 나타낼 수 있다. 영상 복호화 장치(150)는 부호화 단위(520a, 520b, 520c)에 각각 포함되는 좌측 상단의 샘플(530a, 530b, 530c)의 좌표를 이용하여 가운데 부호화 단위(520b)를 결정할 수 있다. 예를 들면, 좌측 상단의 샘플(530a, 530b, 530c)의 좌표를 오름차순 또는 내림차순으로 정렬하였을 때, 가운데에 위치하는 샘플(530b)의 좌표인 (xb, yb)를 포함하는 부호화 단위(520b)를 현재 부호화 단위(500)가 분할되어 결정된 부호화 단위(520a, 520b, 520c) 중 가운데에 위치하는 부호화 단위로 결정할 수 있다. 다만 좌측 상단의 샘플(530a, 530b, 530c)의 위치를 나타내는 좌표는 픽처 내에서의 절대적인 위치를 나타내는 좌표를 나타낼 수 있고, 나아가 상단 부호화 단위(520a)의 좌측 상단의 샘플(530a)의 위치를 기준으로, 가운데 부호화 단위(520b)의 좌측 상단의 샘플(530b)의 상대적 위치를 나타내는 정보인 (dxb, dyb)좌표, 하단 부호화 단위(520c)의 좌측 상단의 샘플(530c)의 상대적 위치를 나타내는 정보인 (dxc, dyc)좌표를 이용할 수도 있다. 또한 부호화 단위에 포함되는 샘플의 위치를 나타내는 정보로서 해당 샘플의 좌표를 이용함으로써 소정 위치의 부호화 단위를 결정하는 방법이 상술한 방법으로 한정하여 해석되어서는 안되고, 샘플의 좌표를 이용할 수 있는 다양한 산술적 방법으로 해석되어야 한다.

[0090] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 현재 부호화 단위(500)를 복수개의 부호화 단위(520a, 520b, 520c)로 분할할 수 있고, 부호화 단위(520a, 520b, 520c)들 중 소정의 기준에 따라 부호화 단위를 선택할 수 있다. 예를 들면, 영상 복호화 장치(150)는 부호화 단위(520a, 520b, 520c) 중 크기가 다른 부호화 단위(520b)를 선택할 수 있다.

[0091] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 상단 부호화 단위(520a)의 좌측 상단의 샘플(530a)의 위치를 나타내는 정보인 (xa, ya) 좌표, 가운데 부호화 단위(520b)의 좌측 상단의 샘플(530b)의 위치를 나타내는 정보인 (xb, yb) 좌표, 하단 부호화 단위(520c)의 좌측 상단의 샘플(530c)의 위치를 나타내는 정보인 (xc, yc) 좌표를 이용하여 부호화 단위(520a, 520b, 520c) 각각의 너비 또는 높이를 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(150)는 부호화 단위(520a, 520b, 520c)의 위치를 나타내는 좌표인 (xa, ya), (xb, yb), (xc, yc)를 이용하여 부호화 단위(520a, 520b, 520c) 각각의 크기를 결정할 수 있다.

[0092] 일 실시예에 따라, 영상 복호화 장치(150)는 상단 부호화 단위(520a)의 너비를  $xb-xa$ 로 결정할 수 있고 높이를  $yb-ya$ 로 결정할 수 있다. 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 가운데 부호화 단위(520b)의 너비를  $xc-xb$ 로 결정할 수 있고 높이를  $yc-yb$ 로 결정할 수 있다. 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 하단 부호화 단위의 너비 또는 높이는 현재 부호화 단위의 너비 또는 높이와 상단 부호화 단위(520a) 및 가운데 부호화 단위(520b)의 너비 및 높이를 이용하여 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(150)는 결정된 부호화 단위(520a, 520b, 520c)의 너비 및 높이에 기초하여 다른 부호화 단위와 다른 크기를 갖는 부호화 단위를 결정할 수 있다. 도 5를 참조하면, 영상 복호화 장치(150)는 상단 부호화 단위(520a) 및 하단 부호화 단위(520c)의 크기와 다른 크기를 가지는 가운데 부호화 단위(520b)를 소정 위치의 부호화 단위로 결정할 수 있다. 다만 상술한 영상 복호화 장치(150)가 다른 부호화 단위와 다른 크기를 갖는 부호화 단위를 결정하는 과정은 샘플 좌표에 기초하여 결정되는 부호화 단위의 크기를 이용하여 소정 위치의 부호화 단위를 결정하는 일 실시예에 불과하므로, 소정의 샘플 좌표에 따라 결정되는 부호화 단위의 크기를 비교하여 소정 위치의 부호화 단위를 결정하는 다양한 과정이 이용될 수 있다.

- [0093] 다만 부호화 단위의 위치를 결정하기 위하여 고려하는 샘플의 위치는 상술한 좌측 상단으로 한정하여 해석되어서는 안되고 부호화 단위에 포함되는 임의의 샘플의 위치에 대한 정보가 이용될 수 있는 것으로 해석될 수 있다.
- [0094] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 현재 부호화 단위의 형태를 고려하여, 현재 부호화 단위가 분할되어 결정되는 홀수개의 부호화 단위들 중 소정 위치의 부호화 단위를 선택할 수 있다. 예를 들면, 현재 부호화 단위가 너비가 높이보다 긴 비-정사각형 형태라면 영상 복호화 장치(150)는 수평 방향에 따라 소정 위치의 부호화 단위를 결정할 수 있다. 즉, 영상 복호화 장치(150)는 수평 방향으로 위치를 달리 하는 부호화 단위들 중 하나를 결정하여 해당 부호화 단위에 대한 제한을 둘 수 있다. 현재 부호화 단위가 높이가 너비보다 긴 비-정사각형 형태라면 영상 복호화 장치(150)는 수직 방향에 따라 소정 위치의 부호화 단위를 결정할 수 있다. 즉, 영상 복호화 장치(150)는 수직 방향으로 위치를 달리 하는 부호화 단위들 중 하나를 결정하여 해당 부호화 단위에 대한 제한을 둘 수 있다.
- [0095] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 짝수개의 부호화 단위들 중 소정 위치의 부호화 단위를 결정하기 위하여 짝수개의 부호화 단위들 각각의 위치를 나타내는 정보를 이용할 수 있다. 영상 복호화 장치(150)는 현재 부호화 단위를 분할하여 짝수개의 부호화 단위들을 결정할 수 있고 짝수개의 부호화 단위들의 위치에 대한 정보를 이용하여 소정 위치의 부호화 단위를 결정할 수 있다. 이에 대한 구체적인 과정은 도 5에서 상술한 홀수개의 부호화 단위들 중 소정 위치(예를 들면, 가운데 위치)의 부호화 단위를 결정하는 과정에 대응하는 과정일 수 있으므로 생략하도록 한다.
- [0096] 일 실시예에 따라, 비-정사각형 형태의 현재 부호화 단위를 복수개의 부호화 단위로 분할한 경우, 복수개의 부호화 단위들 중 소정 위치의 부호화 단위를 결정하기 위하여 분할 과정에서 소정 위치의 부호화 단위에 대한 소정의 정보를 이용할 수 있다. 예를 들면 영상 복호화 장치(150)는 현재 부호화 단위가 복수개로 분할된 부호화 단위들 중 가운데에 위치하는 부호화 단위를 결정하기 위하여 분할 과정에서 가운데 부호화 단위에 포함된 샘플에 저장된 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나를 이용할 수 있다.
- [0097] 도 5을 참조하면 영상 복호화 장치(150)는 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나에 기초하여 현재 부호화 단위(500)를 복수개의 부호화 단위들(520a, 520b, 520c)로 분할할 수 있으며, 복수개의 부호화 단위들(520a, 520b, 520c) 중 가운데에 위치하는 부호화 단위(520b)를 결정할 수 있다. 나아가 영상 복호화 장치(150)는 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나가 획득되는 위치를 고려하여, 가운데에 위치하는 부호화 단위(520b)를 결정할 수 있다. 즉, 현재 부호화 단위(500)의 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나는 현재 부호화 단위(500)의 가운데에 위치하는 샘플(540)에서 획득될 수 있으며, 상기 블록 형태 정보 및 상기 분할 형태 정보 중 적어도 하나에 기초하여 현재 부호화 단위(500)가 복수개의 부호화 단위들(520a, 520b, 520c)로 분할된 경우 상기 샘플(540)을 포함하는 부호화 단위(520b)를 가운데에 위치하는 부호화 단위로 결정할 수 있다. 다만 가운데에 위치하는 부호화 단위로 결정하기 위해 이용되는 정보가 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나로 한정하여 해석되어서는 안되고, 다양한 종류의 정보가 가운데에 위치하는 부호화 단위를 결정하는 과정에서 이용될 수 있다.
- [0098] 일 실시예에 따라 소정 위치의 부호화 단위를 식별하기 위한 소정의 정보는, 결정하려는 부호화 단위에 포함되는 소정의 샘플에서 획득될 수 있다. 도 5를 참조하면, 영상 복호화 장치(150)는 현재 부호화 단위(500)가 분할되어 결정된 복수개의 부호화 단위들(520a, 520b, 520c) 중 소정 위치의 부호화 단위(예를 들면, 복수개로 분할된 부호화 단위 중 가운데에 위치하는 부호화 단위)를 결정하기 위하여 현재 부호화 단위(500) 내의 소정 위치의 샘플(예를 들면, 현재 부호화 단위(500)의 가운데에 위치하는 샘플)에서 획득되는 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나를 이용할 수 있다. 즉, 영상 복호화 장치(150)는 현재 부호화 단위(500)의 블록 형태를 고려하여 상기 소정 위치의 샘플을 결정할 수 있고, 영상 복호화 장치(150)는 현재 부호화 단위(500)가 분할되어 결정되는 복수개의 부호화 단위(520a, 520b, 520c)들 중, 소정의 정보(예를 들면, 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나)가 획득될 수 있는 샘플이 포함된 부호화 단위(520b)를 결정하여 소정의 제한을 둘 수 있다. 도 5을 참조하면 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 소정의 정보가 획득될 수 있는 샘플로서 현재 부호화 단위(500)의 가운데에 위치하는 샘플(540)을 결정할 수 있고, 영상 복호화 장치(150)는 이러한 샘플(540)이 포함되는 부호화 단위(520b)를 복호화 과정에서의 소정의 제한을 둘 수 있다. 다만 소정의 정보가 획득될 수 있는 샘플의 위치는 상술한 위치로 한정하여 해석되어서는 안되고, 제한을 두기 위해 결정하려는 부호화 단위(520b)에 포함되는 임의의 위치의 샘플들로 해석될 수 있다.
- [0099] 일 실시예에 따라 소정의 정보가 획득될 수 있는 샘플의 위치는 현재 부호화 단위(500)의 형태에 따라 결정될

수 있다. 일 실시예에 따라 블록 형태 정보는 현재 부호화 단위의 형태가 정사각형인지 또는 비-정사각형인지 여부를 결정할 수 있고, 형태에 따라 소정의 정보가 획득될 수 있는 샘플의 위치를 결정할 수 있다. 예를 들면, 영상 복호화 장치(150)는 현재 부호화 단위의 너비에 대한 정보 및 높이에 대한 정보 중 적어도 하나를 이용하여 현재 부호화 단위의 너비 및 높이 중 적어도 하나를 반으로 분할하는 경계 상에 위치하는 샘플을 소정의 정보가 획득될 수 있는 샘플로 결정할 수 있다. 또다른 예를 들면, 영상 복호화 장치(150)는 현재 부호화 단위에 관련된 블록 형태 정보가 비-정사각형 형태임을 나타내는 경우, 현재 부호화 단위의 긴 변을 반으로 분할하는 경계에 인접하는 샘플 중 하나를 소정의 정보가 획득될 수 있는 샘플로 결정할 수 있다.

[0100] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 현재 부호화 단위를 복수개의 부호화 단위로 분할한 경우, 복수개의 부호화 단위들 중 소정 위치의 부호화 단위를 결정하기 위하여, 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나를 이용할 수 있다. 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나를 부호화 단위에 포함된 소정 위치의 샘플에서 획득할 수 있고, 영상 복호화 장치(150)는 현재 부호화 단위가 분할되어 생성된 복수개의 부호화 단위들을 복수개의 부호화 단위 각각에 포함된 소정 위치의 샘플로부터 획득되는 분할 형태 정보 및 블록 형태 정보 중 적어도 하나를 이용하여 분할할 수 있다. 즉, 부호화 단위는 부호화 단위 각각에 포함된 소정 위치의 샘플에서 획득되는 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나를 이용하여 재귀적으로 분할될 수 있다. 부호화 단위의 재귀적 분할 과정에 대하여는 도 4를 통해 상술하였으므로 자세한 설명은 생략하도록 한다.

[0101] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 현재 부호화 단위를 분할하여 적어도 하나의 부호화 단위를 결정할 수 있고, 이러한 적어도 하나의 부호화 단위가 복호화되는 순서를 소정의 블록(예를 들면, 현재 부호화 단위)에 따라 결정할 수 있다.

[0102] 도 6은 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)가 현재 부호화 단위를 분할하여 복수개의 부호화 단위들을 결정하는 경우, 복수개의 부호화 단위들이 처리되는 순서를 도시한다.

[0103] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보에 따라 제1 부호화 단위(600)를 수직 방향으로 분할하여 제2 부호화 단위(610a, 610b)를 결정하거나 제1 부호화 단위(600)를 수평 방향으로 분할하여 제2 부호화 단위(630a, 630b)를 결정하거나 제1 부호화 단위(600)를 수직 방향 및 수평 방향으로 분할하여 제2 부호화 단위(650a, 650b, 650c, 650d)를 결정할 수 있다.

[0104] 도 6을 참조하면, 영상 복호화 장치(150)는 제1 부호화 단위(600)를 수직 방향으로 분할하여 결정된 제2 부호화 단위(610a, 610b)를 수평 방향(610c)으로 처리되도록 순서를 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(150)는 제1 부호화 단위(600)를 수평 방향으로 분할하여 결정된 제2 부호화 단위(630a, 630b)의 처리 순서를 수직 방향(630c)으로 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(150)는 제1 부호화 단위(600)를 수직 방향 및 수평 방향으로 분할하여 결정된 제2 부호화 단위(650a, 650b, 650c, 650d)를 하나의 행에 위치하는 부호화 단위들이 처리된 후 다음 행에 위치하는 부호화 단위들이 처리되는 소정의 순서(예를 들면, 래스터 스캔 순서((raster scan order) 또는 z 스캔 순서(z scan order)(650e) 등)에 따라 결정할 수 있다.

[0105] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 부호화 단위들을 재귀적으로 분할할 수 있다. 도 6을 참조하면, 영상 복호화 장치(150)는 제1 부호화 단위(600)를 분할하여 복수개의 부호화 단위들(610a, 610b, 630a, 630b, 650a, 650b, 650c, 650d)을 결정할 수 있고, 결정된 복수개의 부호화 단위들(610a, 610b, 630a, 630b, 650a, 650b, 650c, 650d) 각각을 재귀적으로 분할할 수 있다. 복수개의 부호화 단위들(610a, 610b, 630a, 630b, 650a, 650b, 650c, 650d)을 분할하는 방법은 제1 부호화 단위(600)를 분할하는 방법에 대응하는 방법이 될 수 있다. 이에 따라 복수개의 부호화 단위들(610a, 610b, 630a, 630b, 650a, 650b, 650c, 650d)은 각각 독립적으로 복수개의 부호화 단위들로 분할될 수 있다. 도 6을 참조하면 영상 복호화 장치(150)는 제1 부호화 단위(600)를 수직 방향으로 분할하여 제2 부호화 단위(610a, 610b)를 결정할 수 있고, 나아가 제2 부호화 단위(610a, 610b) 각각을 독립적으로 분할하거나 분할하지 않는 것으로 결정할 수 있다.

[0106] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 좌측의 제2 부호화 단위(610a)를 수평 방향으로 분할하여 제3 부호화 단위(620a, 620b)로 분할할 수 있고, 우측의 제2 부호화 단위(610b)는 분할하지 않을 수 있다.

[0107] 일 실시예에 따라 부호화 단위들의 처리 순서는 부호화 단위의 분할 과정에 기초하여 결정될 수 있다. 다시 말해, 분할된 부호화 단위들의 처리 순서는 분할되기 직전의 부호화 단위들의 처리 순서에 기초하여 결정될 수 있다. 영상 복호화 장치(150)는 좌측의 제2 부호화 단위(610a)가 분할되어 결정된 제3 부호화 단위(620a, 620b)가 처리되는 순서를 우측의 제2 부호화 단위(610b)와 독립적으로 결정할 수 있다. 좌측의 제2 부호화 단위(610a)가

수평 방향으로 분할되어 제3 부호화 단위(620a, 620b)가 결정되었으므로 제3 부호화 단위(620a, 620b)는 수직 방향(620c)으로 처리될 수 있다. 또한 좌측의 제2 부호화 단위(610a) 및 우측의 제2 부호화 단위(610b)가 처리되는 순서는 수평 방향(610c)에 해당하므로, 좌측의 제2 부호화 단위(610a)에 포함되는 제3 부호화 단위(620a, 620b)가 수직 방향(620c)으로 처리된 후에 우측 부호화 단위(610b)가 처리될 수 있다. 상술한 내용은 부호화 단위들이 각각 분할 전의 부호화 단위에 따라 처리 순서가 결정되는 과정을 설명하기 위한 것이므로, 상술한 실시예에 한정하여 해석되어서는 안되고, 다양한 형태로 분할되어 결정되는 부호화 단위들이 소정의 순서에 따라 독립적으로 처리될 수 있는 다양한 방법으로 이용되는 것으로 해석되어야 한다.

[0108] 도 7는 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)가 소정의 순서로 부호화 단위가 처리될 수 없는 경우, 현재 부호화 단위가 홀수개의 부호화 단위로 분할되는 것임을 결정하는 과정을 도시한다.

[0109] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 획득된 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보에 기초하여 현재 부호화 단위가 홀수개의 부호화 단위들로 분할되는 것을 결정할 수 있다. 도 7를 참조하면 정사각형 형태의 제1 부호화 단위(700)가 비-정사각형 형태의 제2 부호화 단위(710a, 710b)로 분할될 수 있고, 제2 부호화 단위(710a, 710b)는 각각 독립적으로 제3 부호화 단위(720a, 720b, 720c, 720d, 720e)로 분할될 수 있다. 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 제2 부호화 단위 중 좌측 부호화 단위(710a)는 수평 방향으로 분할하여 복수개의 제3 부호화 단위(720a, 720b)를 결정할 수 있고, 우측 부호화 단위(710b)는 홀수개의 제3 부호화 단위(720c, 720d, 720e)로 분할할 수 있다.

[0110] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 제3 부호화 단위들(720a, 720b, 720c, 720d, 720e)이 소정의 순서로 처리될 수 있는지 여부를 판단하여 홀수개로 분할된 부호화 단위가 존재하는지를 결정할 수 있다. 도 7을 참조하면, 영상 복호화 장치(150)는 제1 부호화 단위(700)를 재귀적으로 분할하여 제3 부호화 단위(720a, 720b, 720c, 720d, 720e)를 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(150)는 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나에 기초하여, 제1 부호화 단위(700), 제2 부호화 단위(710a, 710b) 또는 제3 부호화 단위(720a, 720b, 720c, 720d, 720e)가 분할되는 형태 중 홀수개의 부호화 단위로 분할되는지 여부를 결정할 수 있다. 예를 들면, 제2 부호화 단위(710a, 710b) 중 우측에 위치하는 부호화 단위가 홀수개의 제3 부호화 단위(720c, 720d, 720e)로 분할될 수 있다. 제1 부호화 단위(700)에 포함되는 복수개의 부호화 단위들이 처리되는 순서는 소정의 순서(예를 들면, z-스캔 순서(z-scan order)(730))가 될 수 있고, 영상 복호화 장치(150)는 우측 제2 부호화 단위(710b)가 홀수개로 분할되어 결정된 제3 부호화 단위(720c, 720d, 720e)가 상기 소정의 순서에 따라 처리될 수 있는 조건을 만족하는지를 판단할 수 있다.

[0111] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 제1 부호화 단위(700)에 포함되는 제3 부호화 단위(720a, 720b, 720c, 720d, 720e)가 소정의 순서에 따라 처리될 수 있는 조건을 만족하는지를 결정할 수 있으며, 상기 조건은 제3 부호화 단위(720a, 720b, 720c, 720d, 720e)의 경계에 따라 제2 부호화 단위(710a, 710b)의 너비 및 높이 중 적어도 하나를 반으로 분할되는지 여부와 관련된다. 예를 들면 비-정사각형 형태의 좌측 제2 부호화 단위(710a)의 높이를 반으로 분할하여 결정되는 제3 부호화 단위(720a, 720b)는 조건을 만족하지만, 우측 제2 부호화 단위(710b)를 3개의 부호화 단위로 분할하여 결정되는 제3 부호화 단위(720c, 720d, 720e)들의 경계가 우측 제2 부호화 단위(710b)의 너비 또는 높이를 반으로 분할하지 못하므로 제3 부호화 단위(720c, 720d, 720e)는 조건을 만족하지 못하는 것으로 결정될 수 있고, 영상 복호화 장치(150)는 이러한 조건 불만족의 경우 스캔 순서의 단절(disconnection)로 판단하고, 판단 결과에 기초하여 우측 제2 부호화 단위(710b)는 홀수개의 부호화 단위로 분할되는 것으로 결정할 수 있다. 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 홀수개의 부호화 단위로 분할되는 경우 분할된 부호화 단위들 중 소정 위치의 부호화 단위에 대하여 소정의 제한을 둘 수 있으며, 이러한 제한 내용 또는 소정 위치 등에 대하여는 다양한 실시예를 통해 상술하였으므로 자세한 설명은 생략하도록 한다.

[0112] 도 8은 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)가 제1 부호화 단위(800)를 분할하여 적어도 하나의 부호화 단위를 결정하는 과정을 도시한다. 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 수신부(160)를 통해 획득한 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나에 기초하여 제1 부호화 단위(800)를 분할할 수 있다. 정사각형 형태의 제1 부호화 단위(800)는 4개의 정사각형 형태를 가지는 부호화 단위로 분할되거나 또는 비-정사각형 형태의 복수개의 부호화 단위로 분할할 수 있다. 예를 들면 도 8을 참조하면, 블록 형태 정보가 제1 부호화 단위(800)는 정사각형임을 나타내고 분할 형태 정보가 비-정사각형의 부호화 단위로 분할됨을 나타내는 경우 영상 복호화 장치(150)는 제1 부호화 단위(800)를 복수개의 비-정사각형의 부호화 단위들로 분할할 수 있다. 구체적으로, 분할 형태 정보가 제1 부호화 단위(800)를 수평 방향 또는 수직 방향으로 분할하여 홀수개의 부호화 단위를 결정하는 것을 나타내는 경우, 영상 복호화 장치(150)는 정사각형 형태의 제1 부호화 단위(800)을 홀수개의

부호화 단위들로서 수직 방향으로 분할되어 결정된 제2 부호화 단위(810a, 810b, 810c) 또는 수평 방향으로 분할되어 결정된 제2 부호화 단위(820a, 820b, 820c)로 분할할 수 있다.

- [0113] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 제1 부호화 단위(800)에 포함되는 제2 부호화 단위(810a, 810b, 810c, 820a, 820b, 820c)가 소정의 순서에 따라 처리될 수 있는 조건을 만족하는지를 결정할 수 있으며, 상기 조건은 제2 부호화 단위(810a, 810b, 810c, 820a, 820b, 820c)의 경계에 따라 제1 부호화 단위(800)의 너비 및 높이 중 적어도 하나를 반으로 분할되는지 여부와 관련된다. 도 8을 참조하면 정사각형 형태의 제1 부호화 단위(800)를 수직 방향으로 분할하여 결정되는 제2 부호화 단위(810a, 810b, 810c)들의 경계가 제1 부호화 단위(800)의 너비를 반으로 분할하지 못하므로 제1 부호화 단위(800)는 소정의 순서에 따라 처리될 수 있는 조건을 만족하지 못하는 것으로 결정될 수 있다. 또한 정사각형 형태의 제1 부호화 단위(800)를 수평 방향으로 분할하여 결정되는 제2 부호화 단위(820a, 820b, 820c)들의 경계가 제1 부호화 단위(800)의 너비를 반으로 분할하지 못하므로 제1 부호화 단위(800)는 소정의 순서에 따라 처리될 수 있는 조건을 만족하지 못하는 것으로 결정될 수 있다. 영상 복호화 장치(150)는 이러한 조건 불만족의 경우 스캔 순서의 단절(disconnection)로 판단하고, 판단 결과에 기초하여 제1 부호화 단위(800)는 홀수개의 부호화 단위로 분할되는 것으로 결정할 수 있다. 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 홀수개의 부호화 단위로 분할되는 경우 분할된 부호화 단위들 중 소정 위치의 부호화 단위에 대하여 소정의 제한을 둘 수 있으며, 이러한 제한 내용 또는 소정 위치 등에 대하여는 다양한 실시예를 통해 상술하였으므로 자세한 설명은 생략하도록 한다.
- [0114] 일 실시예에 따라, 영상 복호화 장치(150)는 제1 부호화 단위를 분할하여 다양한 형태의 부호화 단위들을 결정할 수 있다.
- [0115] 도 8을 참조하면, 영상 복호화 장치(150)는 정사각형 형태의 제1 부호화 단위(800), 비-정사각형 형태의 제1 부호화 단위(830 또는 850)를 다양한 형태의 부호화 단위들로 분할할 수 있다.
- [0116] 도 9은 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)가 제1 부호화 단위(900)가 분할되어 결정된 비-정사각형 형태의 제2 부호화 단위가 소정의 조건을 만족하는 경우 제2 부호화 단위가 분할될 수 있는 형태가 제한되는 것을 도시한다.
- [0117] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 수신부(160)를 통해 획득한 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나에 기초하여 정사각형 형태의 제1 부호화 단위(900)를 비-정사각형 형태의 제2 부호화 단위(910a, 910b, 920a, 920b)로 분할하는 것으로 결정할 수 있다. 제2 부호화 단위(910a, 910b, 920a, 920b)는 독립적으로 분할될 수 있다. 이에 따라 영상 복호화 장치(150)는 제2 부호화 단위(910a, 910b, 920a, 920b) 각각에 관련된 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나에 기초하여 복수개의 부호화 단위로 분할하거나 분할하지 않는 것을 결정할 수 있다. 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 수직 방향으로 제1 부호화 단위(900)가 분할되어 결정된 비-정사각형 형태의 좌측 제2 부호화 단위(910a)를 수평 방향으로 분할하여 제3 부호화 단위(912a, 912b)를 결정할 수 있다. 다만 영상 복호화 장치(150)는 좌측 제2 부호화 단위(910a)를 수평 방향으로 분할한 경우, 우측 제2 부호화 단위(910b)는 좌측 제2 부호화 단위(910a)가 분할된 방향과 동일하게 수평 방향으로 분할될 수 없도록 제한할 수 있다. 만일 우측 제2 부호화 단위(910b)가 동일한 방향으로 분할되어 제3 부호화 단위(914a, 914b)가 결정된 경우, 좌측 제2 부호화 단위(910a) 및 우측 제2 부호화 단위(910b)가 수평 방향으로 각각 독립적으로 분할됨으로써 제3 부호화 단위(912a, 912b, 914a, 914b)가 결정될 수 있다. 하지만 이는 영상 복호화 장치(150)가 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나에 기초하여 제1 부호화 단위(900)를 4개의 정사각형 형태의 제2 부호화 단위(930a, 930b, 930c, 930d)로 분할한 것과 동일한 결과이며 이는 영상 복호화 측면에서 비효율적일 수 있다.
- [0118] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 수평 방향으로 제1 부호화 단위(330)가 분할되어 결정된 비-정사각형 형태의 제2 부호화 단위(920a 또는 920b)를 수직 방향으로 분할하여 제3 부호화 단위(922a, 922b, 924a, 924b)를 결정할 수 있다. 다만 영상 복호화 장치(150)는 제2 부호화 단위 중 하나(예를 들면 상단 제2 부호화 단위(920a))를 수직 방향으로 분할한 경우, 상술한 이유에 따라 다른 제2 부호화 단위(예를 들면 하단 부호화 단위(920b))는 상단 제2 부호화 단위(920a)가 분할된 방향과 동일하게 수직 방향으로 분할될 수 없도록 제한할 수 있다.
- [0119] 도 10은 일 실시예에 따라 분할 형태 정보가 4개의 정사각형 형태의 부호화 단위로 분할하는 것을 나타낼 수 없는 경우, 영상 복호화 장치(150)가 정사각형 형태의 부호화 단위를 분할하는 과정을 도시한다.
- [0120] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나에 기초하여 제1

부호화 단위(1000)를 분할하여 제2 부호화 단위(1010a, 1010b, 1020a, 1020b 등)를 결정할 수 있다. 분할 형태 정보에는 부호화 단위가 분할될 수 있는 다양한 형태에 대한 정보가 포함될 수 있으나, 다양한 형태에 대한 정보에는 정사각형 형태의 4개의 부호화 단위로 분할하기 위한 정보가 포함될 수 없는 경우가 있다. 이러한 분할 형태 정보에 따르면, 영상 복호화 장치(150)는 정사각형 형태의 제1 부호화 단위(1000)를 4개의 정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1030a, 1030b, 1030c, 1030d)로 분할하지 못한다. 분할 형태 정보에 기초하여 영상 복호화 장치(150)는 비-정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1010a, 1010b, 1020a, 1020b 등)를 결정할 수 있다.

[0121] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 비-정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1010a, 1010b, 1020a, 1020b 등)를 각각 독립적으로 분할할 수 있다. 재귀적인 방법을 통해 제2 부호화 단위(1010a, 1010b, 1020a, 1020b 등) 각각이 소정의 순서대로 분할될 수 있으며, 이는 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나에 기초하여 제1 부호화 단위(1000)가 분할되는 방법에 대응하는 분할 방법일 수 있다.

[0122] 예를 들면 영상 복호화 장치(150)는 좌측 제2 부호화 단위(1010a)가 수평 방향으로 분할되어 정사각형 형태의 제3 부호화 단위(1012a, 1012b)를 결정할 수 있고, 우측 제2 부호화 단위(1010b)가 수평 방향으로 분할되어 정사각형 형태의 제3 부호화 단위(1014a, 1014b)를 결정할 수 있다. 나아가 영상 복호화 장치(150)는 좌측 제2 부호화 단위(1010a) 및 우측 제2 부호화 단위(1010b) 모두 수평 방향으로 분할되어 정사각형 형태의 제3 부호화 단위(1016a, 1016b, 1016c, 1016d)를 결정할 수도 있다. 이러한 경우 제1 부호화 단위(1000)가 4개의 정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1030a, 1030b, 1030c, 1030d)로 분할된 것과 동일한 형태로 부호화 단위가 결정될 수 있다.

[0123] 또 다른 예를 들면 영상 복호화 장치(150)는 상단 제2 부호화 단위(1020a)가 수직 방향으로 분할되어 정사각형 형태의 제3 부호화 단위(1022a, 1022b)를 결정할 수 있고, 하단 제2 부호화 단위(1020b)가 수직 방향으로 분할되어 정사각형 형태의 제3 부호화 단위(1024a, 1024b)를 결정할 수 있다. 나아가 영상 복호화 장치(150)는 상단 제2 부호화 단위(1020a) 및 하단 제2 부호화 단위(1020b) 모두 수직 방향으로 분할되어 정사각형 형태의 제3 부호화 단위(1022a, 1022b, 1024a, 1024b)를 결정할 수도 있다. 이러한 경우 제1 부호화 단위(1000)가 4개의 정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1030a, 1030b, 1030c, 1030d)로 분할된 것과 동일한 형태로 부호화 단위가 결정될 수 있다.

[0124] 도 11는 일 실시예에 따라 복수개의 부호화 단위들 간의 처리 순서가 부호화 단위의 분할 과정에 따라 달라질 수 있음을 도시한 것이다.

[0125] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보에 기초하여 제1 부호화 단위(1100)를 분할할 수 있다. 블록 형태 정보가 정사각형 형태를 나타내고, 분할 형태 정보가 제1 부호화 단위(1100)가 수평 방향 및 수직 방향 중 적어도 하나의 방향으로 분할됨을 나타내는 경우, 영상 복호화 장치(150)는 제1 부호화 단위(1100)를 분할하여 제2 부호화 단위(예를 들면, 1110a, 1110b, 1120a, 1120b, 1130a, 1130b, 1130c, 1130d 등)를 결정할 수 있다. 도 11을 참조하면 제1 부호화 단위(1100)가 수평 방향 또는 수직 방향만으로 분할되어 결정된 비-정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1110a, 1110b, 1120a, 1120b)는 각각에 대한 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보에 기초하여 독립적으로 분할될 수 있다. 예를 들면 영상 복호화 장치(150)는 제1 부호화 단위(1100)가 수직 방향으로 분할되어 생성된 제2 부호화 단위(1110a, 1110b)를 수평 방향으로 각각 분할하여 제3 부호화 단위(1116a, 1116b, 1116c, 1116d)를 결정할 수 있고, 제1 부호화 단위(1100)가 수평 방향으로 분할되어 생성된 제2 부호화 단위(1120a, 1120b)를 수평 방향으로 각각 분할하여 제3 부호화 단위(1126a, 1126b, 1126c, 1126d)를 결정할 수 있다. 이러한 제2 부호화 단위(1110a, 1110b, 1120a, 1120b)의 분할 과정은 도 9와 관련하여 상술하였으므로 자세한 설명은 생략하도록 한다.

[0126] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 소정의 순서에 따라 부호화 단위를 처리할 수 있다. 소정의 순서에 따른 부호화 단위의 처리에 대한 특징은 도 6과 관련하여 상술하였으므로 자세한 설명은 생략하도록 한다. 도 11을 참조하면 영상 복호화 장치(150)는 정사각형 형태의 제1 부호화 단위(1100)를 분할하여 4개의 정사각형 형태의 제3 부호화 단위(1116a, 1116b, 1116c, 1116d, 1126a, 1126b, 1126c, 1126d)를 결정할 수 있다. 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 제1 부호화 단위(1100)가 분할되는 형태에 따라 제3 부호화 단위(1116a, 1116b, 1116c, 1116d, 1126a, 1126b, 1126c, 1126d)의 처리 순서를 결정할 수 있다.

[0127] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 수직 방향으로 분할되어 생성된 제2 부호화 단위(1110a, 1110b)를 수평 방향으로 각각 분할하여 제3 부호화 단위(1116a, 1116b, 1116c, 1116d)를 결정할 수 있고, 영상 복호화 장치(150)는 좌측 제2 부호화 단위(1110a)에 포함되는 제3 부호화 단위(1116a, 1116b)를 수직 방향으로 먼저 처리한 후, 우측 제2 부호화 단위(1110b)에 포함되는 제3 부호화 단위(1116c, 1116d)를 수직 방향으로 처리하는 순

서(1117)에 따라 제3 부호화 단위(1116a, 1116b, 1116c, 1116d)를 처리할 수 있다.

- [0128] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 수평 방향으로 분할되어 생성된 제2 부호화 단위(1120a, 1120b)를 수직 방향으로 각각 분할하여 제3 부호화 단위(1126a, 1126b, 1126c, 1126d)를 결정할 수 있고, 영상 복호화 장치(150)는 상단 제2 부호화 단위(1120a)에 포함되는 제3 부호화 단위(1126a, 1126b)를 수평 방향으로 먼저 처리한 후, 하단 제2 부호화 단위(1120b)에 포함되는 제3 부호화 단위(1126c, 1126d)를 수평 방향으로 처리하는 순서(1127)에 따라 제3 부호화 단위(1126a, 1126b, 1126c, 1126d)를 처리할 수 있다.
- [0129] 도 11을 참조하면, 제2 부호화 단위(1110a, 1110b, 1120a, 1120b)가 각각 분할되어 정사각형 형태의 제3 부호화 단위(1116a, 1116b, 1116c, 1116d, 1126a, 1126b, 1126c, 1126d)가 결정될 수 있다. 수직 방향으로 분할되어 결정된 제2 부호화 단위(1110a, 1110b) 및 수평 방향으로 분할되어 결정된 제2 부호화 단위(1120a, 1120b)는 서로 다른 형태로 분할된 것이지만, 이후에 결정되는 제3 부호화 단위(1116a, 1116b, 1116c, 1116d, 1126a, 1126b, 1126c, 1126d)에 따르면 결국 동일한 형태의 부호화 단위들로 제1 부호화 단위(1100)가 분할된 결과가 된다. 이에 따라 영상 복호화 장치(150)는 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나에 기초하여 상이한 과정을 통해 재귀적으로 부호화 단위를 분할함으로써 결과적으로 동일한 형태의 부호화 단위들을 결정하더라도, 동일한 형태로 결정된 복수개의 부호화 단위들을 서로 다른 순서로 처리할 수 있다.
- [0130] 도 12는 일 실시예에 따라 부호화 단위가 재귀적으로 분할되어 복수개의 부호화 단위가 결정되는 경우, 부호화 단위의 형태 및 크기가 변환에 따라 부호화 단위의 심도가 결정되는 과정을 도시한다.
- [0131] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 부호화 단위의 심도를 소정의 기준에 따라 결정할 수 있다. 예를 들면 소정의 기준은 부호화 단위의 긴 변의 길이가 될 수 있다. 영상 복호화 장치(150)는 현재 부호화 단위의 긴 변의 길이가 분할되기 전의 부호화 단위의 긴 변의 길이보다  $2n$  ( $n>0$ ) 배로 분할된 경우, 현재 부호화 단위의 심도는 분할되기 전의 부호화 단위의 심도보다  $n$ 만큼 심도가 증가된 것으로 결정할 수 있다. 이하에서는 심도가 증가된 부호화 단위를 하위 심도의 부호화 단위로 표현하도록 한다.
- [0132] 도 12를 참조하면, 일 실시예에 따라 정사각형 형태임을 나타내는 블록 형태 정보(예를 들면 블록 형태 정보는 '0: SQUARE'를 나타낼 수 있음)에 기초하여 영상 복호화 장치(150)는 정사각형 형태인 제1 부호화 단위(1200)를 분할하여 하위 심도의 제2 부호화 단위(1202), 제3 부호화 단위(1204) 등을 결정할 수 있다. 정사각형 형태의 제1 부호화 단위(1200)의 크기를  $2N \times 2N$ 이라고 한다면, 제1 부호화 단위(1200)의 너비 및 높이를  $1/21$ 배로 분할하여 결정된 제2 부호화 단위(1202)는  $N \times N$ 의 크기를 가질 수 있다. 나아가 제2 부호화 단위(1202)의 너비 및 높이를  $1/2$ 크기로 분할하여 결정된 제3 부호화 단위(1204)는  $N/2 \times N/2$ 의 크기를 가질 수 있다. 이 경우 제3 부호화 단위(1204)의 너비 및 높이는 제1 부호화 단위(1200)의  $1/22$ 배에 해당한다. 제1 부호화 단위(1200)의 심도가  $D$ 인 경우 제1 부호화 단위(1200)의 너비 및 높이의  $1/21$ 배인 제2 부호화 단위(1202)의 심도는  $D+1$ 일 수 있고, 제1 부호화 단위(1200)의 너비 및 높이의  $1/22$ 배인 제3 부호화 단위(1204)의 심도는  $D+2$ 일 수 있다.
- [0133] 일 실시예에 따라 비-정사각형 형태를 나타내는 블록 형태 정보(예를 들면 블록 형태 정보는, 높이가 너비보다 긴 비-정사각형임을 나타내는 '1: NS\_VER' 또는 너비가 높이보다 긴 비-정사각형임을 나타내는 '2: NS\_HOR'를 나타낼 수 있음)에 기초하여, 영상 복호화 장치(150)는 비-정사각형 형태인 제1 부호화 단위(1210 또는 1220)를 분할하여 하위 심도의 제2 부호화 단위(1212 또는 1222), 제3 부호화 단위(1214 또는 1224) 등을 결정할 수 있다.
- [0134] 영상 복호화 장치(150)는  $N \times 2N$  크기의 제1 부호화 단위(1210)의 너비 및 높이 중 적어도 하나를 분할하여 제2 부호화 단위(예를 들면, 1202, 1212, 1222 등)를 결정할 수 있다. 즉, 영상 복호화 장치(150)는 제1 부호화 단위(1210)를 수평 방향으로 분할하여  $N \times N$  크기의 제2 부호화 단위(1202) 또는  $N \times N/2$  크기의 제2 부호화 단위(1222)를 결정할 수 있고, 수평 방향 및 수직 방향으로 분할하여  $N/2 \times N$  크기의 제2 부호화 단위(1212)를 결정할 수도 있다.
- [0135] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는  $2N \times N$  크기의 제1 부호화 단위(1220)의 너비 및 높이 중 적어도 하나를 분할하여 제2 부호화 단위(예를 들면, 1202, 1212, 1222 등)를 결정할 수도 있다. 즉, 영상 복호화 장치(150)는 제1 부호화 단위(1220)를 수직 방향으로 분할하여  $N \times N$  크기의 제2 부호화 단위(1202) 또는  $N/2 \times N$  크기의 제2 부호화 단위(1212)를 결정할 수 있고, 수평 방향 및 수직 방향으로 분할하여  $N \times N/2$  크기의 제2 부호화 단위(1222)를 결정할 수도 있다.
- [0136] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는  $N \times N$  크기의 제2 부호화 단위(1202)의 너비 및 높이 중 적어도 하나를 분할하여 제3 부호화 단위(예를 들면, 1204, 1214, 1224 등)를 결정할 수도 있다. 즉, 영상 복호화 장치

(150)는 제2 부호화 단위(1202)를 수직 방향 및 수평 방향으로 분할하여  $N/2 \times N/2$  크기의 제3 부호화 단위(1204)를 결정하거나  $N/2 \times N/2$  크기의 제3 부호화 단위(1214)를 결정하거나  $N/2 \times N/2$  크기의 제3 부호화 단위(1224)를 결정할 수 있다.

[0137] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는  $N/2 \times N$  크기의 제2 부호화 단위(1212)의 너비 및 높이 중 적어도 하나를 분할하여 제3 부호화 단위(예를 들면, 1204, 1214, 1224 등)를 결정할 수도 있다. 즉, 영상 복호화 장치(150)는 제2 부호화 단위(1212)를 수평 방향으로 분할하여  $N/2 \times N/2$  크기의 제3 부호화 단위(1204) 또는  $N/2 \times N/2$  크기의 제3 부호화 단위(1224)를 결정하거나 수직 방향 및 수평 방향으로 분할하여  $N/2 \times N/2$  크기의 제3 부호화 단위(1214)를 결정할 수 있다.

[0138] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는  $N \times N/2$  크기의 제2 부호화 단위(1214)의 너비 및 높이 중 적어도 하나를 분할하여 제3 부호화 단위(예를 들면, 1204, 1214, 1224 등)를 결정할 수도 있다. 즉, 영상 복호화 장치(150)는 제2 부호화 단위(1212)를 수직 방향으로 분할하여  $N/2 \times N/2$  크기의 제3 부호화 단위(1204) 또는  $N/2 \times N/2$  크기의 제3 부호화 단위(1214)를 결정하거나 수직 방향 및 수평 방향으로 분할하여  $N/2 \times N/2$  크기의 제3 부호화 단위(1224)를 결정할 수 있다.

[0139] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 정사각형 형태의 부호화 단위(예를 들면, 1200, 1202, 1204)를 수평 방향 또는 수직 방향으로 분할할 수 있다. 예를 들면,  $2N \times 2N$  크기의 제1 부호화 단위(1200)를 수직 방향으로 분할하여  $N \times 2N$  크기의 제1 부호화 단위(1210)를 결정하거나 수평 방향으로 분할하여  $2N \times N$  크기의 제1 부호화 단위(1220)를 결정할 수 있다. 일 실시예에 따라 심도가 부호화 단위의 가장 긴 변의 길이에 기초하여 결정되는 경우,  $2N \times 2N$  크기의 제1 부호화 단위(1200, 1202 또는 1204)가 수평 방향 또는 수직 방향으로 분할되어 결정되는 부호화 단위의 심도는 제1 부호화 단위(1200, 1202 또는 1204)의 심도와 동일할 수 있다.

[0140] 일 실시예에 따라 제3 부호화 단위(1214 또는 1224)의 너비 및 높이는 제1 부호화 단위(1210 또는 1220)의  $1/2$  배에 해당할 수 있다. 제1 부호화 단위(1210 또는 1220)의 심도가  $D$ 인 경우 제1 부호화 단위(1210 또는 1220)의 너비 및 높이의  $1/2$ 배인 제2 부호화 단위(1212 또는 1214)의 심도는  $D+1$ 일 수 있고, 제1 부호화 단위(1210 또는 1220)의 너비 및 높이의  $1/2$ 배인 제3 부호화 단위(1214 또는 1224)의 심도는  $D+2$ 일 수 있다.

[0141] 도 13은 일 실시예에 따라 부호화 단위들의 형태 및 크기에 따라 결정될 수 있는 심도 및 부호화 단위 구분을 위한 인덱스(part index, 이하 PID)를 도시한다.

[0142] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 정사각형 형태의 제1 부호화 단위(1300)를 분할하여 다양한 형태의 제2 부호화 단위를 결정할 수 있다. 도 13을 참조하면, 영상 복호화 장치(150)는 분할 형태 정보에 따라 제1 부호화 단위(1300)를 수직 방향 및 수평 방향 중 적어도 하나의 방향으로 분할하여 제2 부호화 단위(1302a, 1302b, 1304a, 1304b, 1306a, 1306b, 1306c, 1306d)를 결정할 수 있다. 즉, 영상 복호화 장치(150)는 제1 부호화 단위(1300)에 대한 분할 형태 정보에 기초하여 제2 부호화 단위(1302a, 1302b, 1304a, 1304b, 1306a, 1306b, 1306c, 1306d)를 결정할 수 있다.

[0143] 일 실시예에 따라 정사각형 형태의 제1 부호화 단위(1300)에 대한 분할 형태 정보에 따라 결정되는 제2 부호화 단위(1302a, 1302b, 1304a, 1304b, 1306a, 1306b, 1306c, 1306d)는 긴 변의 길이에 기초하여 심도가 결정될 수 있다. 예를 들면, 정사각형 형태의 제1 부호화 단위(1300)의 한 변의 길이와 비-정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1302a, 1302b, 1304a, 1304b)의 긴 변의 길이가 동일하므로, 제1 부호화 단위(1300)와 비-정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1302a, 1302b, 1304a, 1304b)의 심도는  $D$ 로 동일하다고 볼 수 있다. 이에 반해 영상 복호화 장치(150)가 분할 형태 정보에 기초하여 제1 부호화 단위(1300)를 4개의 정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1306a, 1306b, 1306c, 1306d)로 분할한 경우, 정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1306a, 1306b, 1306c, 1306d)의 한 변의 길이는 제1 부호화 단위(1300)의 한 변의 길이의  $1/2$ 배 이므로, 제2 부호화 단위(1306a, 1306b, 1306c, 1306d)의 심도는 제1 부호화 단위(1300)의 심도인  $D$ 보다 한 심도 하위인  $D+1$ 의 심도일 수 있다.

[0144] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 높이가 너비보다 긴 형태의 제1 부호화 단위(1310)를 분할 형태 정보에 따라 수평 방향으로 분할하여 복수개의 제2 부호화 단위(1312a, 1312b, 1314a, 1314b, 1314c)로 분할할 수 있다. 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 너비가 높이보다 긴 형태의 제1 부호화 단위(1320)를 분할 형태 정보에 따라 수직 방향으로 분할하여 복수개의 제2 부호화 단위(1322a, 1322b, 1324a, 1324b, 1324c)로 분할할 수 있다.

[0145] 일 실시예에 따라 비-정사각형 형태의 제1 부호화 단위(1310 또는 1320)에 대한 분할 형태 정보에 따라 결정되는 제2 부호화 단위(1312a, 1312b, 1314a, 1314b, 1316a, 1316b, 1316c, 1316d)는 긴 변의 길이에 기초하여 심

도가 결정될 수 있다. 예를 들면, 정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1312a, 1312b)의 한 변의 길이는 높이가 너비보다 긴 비-정사각형 형태의 제1 부호화 단위(1310)의 한 변의 길이의 1/2배이므로, 정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1302a, 1302b, 1304a, 1304b)의 심도는 비-정사각형 형태의 제1 부호화 단위(1310)의 심도 D보다 한 심도 하위의 심도인 D+1이다.

[0146] 나아가 영상 복호화 장치(150)가 분할 형태 정보에 기초하여 비-정사각형 형태의 제1 부호화 단위(1310)를 홀수개의 제2 부호화 단위(1314a, 1314b, 1314c)로 분할할 수 있다. 홀수개의 제2 부호화 단위(1314a, 1314b, 1314c)는 비-정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1314a, 1314c) 및 정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1314b)를 포함할 수 있다. 이 경우 비-정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1314a, 1314c)의 긴 변의 길이 및 정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1314b)의 한 변의 길이는 제1 부호화 단위(1310)의 한 변의 길이의 1/2배 이므로, 제2 부호화 단위(1314a, 1314b, 1314c)의 심도는 제1 부호화 단위(1310)의 심도인 D보다 한 심도 하위인 D+1의 심도일 수 있다. 영상 복호화 장치(150)는 제1 부호화 단위(1310)와 관련된 부호화 단위들의 심도를 결정하는 상기 방식에 대응하는 방식으로, 너비가 높이보다 긴 비-정사각형 형태의 제1 부호화 단위(1320)와 관련된 부호화 단위들의 심도를 결정할 수 있다.

[0147] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 분할된 부호화 단위들의 구분을 위한 인덱스(PID)를 결정함에 있어서, 홀수개로 분할된 부호화 단위들이 서로 동일한 크기가 아닌 경우, 부호화 단위들 간의 크기 비율에 기초하여 인덱스를 결정할 수 있다. 도 13을 참조하면, 홀수개로 분할된 부호화 단위들(1314a, 1314b, 1314c) 중 가운데에 위치하는 부호화 단위(1314b)는 다른 부호화 단위들(1314a, 1314c)와 너비는 동일하지만 높이가 다른 부호화 단위들(1314a, 1314c)의 높이의 두 배일 수 있다. 즉, 이 경우 가운데에 위치하는 부호화 단위(1314b)는 다른 부호화 단위들(1314a, 1314c)의 두 개를 포함할 수 있다. 따라서, 스캔 순서에 따라 가운데에 위치하는 부호화 단위(1314b)의 인덱스(PID)가 1이라면 그 다음 순서에 위치하는 부호화 단위(1314c)는 인덱스가 2가 증가한 3일 수 있다. 즉 인덱스의 값의 불연속성이 존재할 수 있다. 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 이러한 분할된 부호화 단위들 간의 구분을 위한 인덱스의 불연속성의 존재 여부에 기초하여 홀수개로 분할된 부호화 단위들이 서로 동일한 크기가 아닌지 여부를 결정할 수 있다.

[0148] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 현재 부호화 단위로부터 분할되어 결정된 복수개의 부호화 단위들을 구분하기 위한 인덱스의 값에 기초하여 특정 분할 형태로 분할된 것인지를 결정할 수 있다. 도 13을 참조하면 영상 복호화 장치(150)는 높이가 너비보다 긴 직사각형 형태의 제1 부호화 단위(1310)를 분할하여 짝수개의 부호화 단위(1312a, 1312b)를 결정하거나 홀수개의 부호화 단위(1314a, 1314b, 1314c)를 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(150)는 복수개의 부호화 단위 각각을 구분하기 위하여 각 부호화 단위를 나타내는 인덱스(PID)를 이용할 수 있다. 일 실시예에 따라 PID는 각각의 부호화 단위의 소정 위치의 샘플(예를 들면, 좌측 상단 샘플)에서 획득될 수 있다.

[0149] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 부호화 단위의 구분을 위한 인덱스를 이용하여 분할되어 결정된 부호화 단위들 중 소정 위치의 부호화 단위를 결정할 수 있다. 일 실시예에 따라 높이가 너비보다 긴 직사각형 형태의 제1 부호화 단위(1310)에 대한 분할 형태 정보가 3개의 부호화 단위로 분할됨을 나타내는 경우 영상 복호화 장치(150)는 제1 부호화 단위(1310)를 3개의 부호화 단위(1314a, 1314b, 1314c)로 분할할 수 있다. 영상 복호화 장치(150)는 3개의 부호화 단위(1314a, 1314b, 1314c) 각각에 대한 인덱스를 할당할 수 있다. 영상 복호화 장치(150)는 홀수개로 분할된 부호화 단위 중 가운데 부호화 단위를 결정하기 위하여 각 부호화 단위에 대한 인덱스를 비교할 수 있다. 영상 복호화 장치(150)는 부호화 단위들의 인덱스에 기초하여 인덱스들 중 가운데 값에 해당하는 인덱스를 갖는 부호화 단위(1314b)를, 제1 부호화 단위(1310)가 분할되어 결정된 부호화 단위 중 가운데 위치의 부호화 단위로 결정할 수 있다. 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 분할된 부호화 단위들의 구분을 위한 인덱스를 결정함에 있어서, 부호화 단위들이 서로 동일한 크기가 아닌 경우, 부호화 단위들 간의 크기 비율에 기초하여 인덱스를 결정할 수 있다. 도 13을 참조하면, 제1 부호화 단위(1310)가 분할되어 생성된 부호화 단위(1314b)는 다른 부호화 단위들(1314a, 1314c)와 너비는 동일하지만 높이가 다른 부호화 단위들(1314a, 1314c)의 높이의 두 배일 수 있다. 이 경우 가운데에 위치하는 부호화 단위(1314b)의 인덱스(PID)가 1이라면 그 다음 순서에 위치하는 부호화 단위(1314c)는 인덱스가 2가 증가한 3일 수 있다. 이러한 경우처럼 균일하게 인덱스가 증가하다가 증가폭이 달라지는 경우, 영상 복호화 장치(150)는 다른 부호화 단위들과 다른 크기를 가지는 부호화 단위를 포함하는 복수개의 부호화 단위로 분할된 것으로 결정할 수 있다, 일 실시예에 따라 분할 형태 정보가 홀수개의 부호화 단위로 분할됨을 나타내는 경우, 영상 복호화 장치(150)는 홀수개의 부호화 단위 중 소정 위치의 부호화 단위(예를 들면 가운데 부호화 단위)가 다른 부호화 단위와 크기가 다른 형태로 현재 부호화 단위를 분할할 수 있다. 이 경우 영상 복호화 장치(150)는 부호화 단위에 대한 인덱스(PID)를 이용하

여 다른 크기를 가지는 가운데 부호화 단위를 결정할 수 있다. 다만 상술한 인덱스, 결정하고자 하는 소정 위치의 부호화 단위의 크기 또는 위치는 일 실시예를 설명하기 위해 특정한 것이므로 이에 한정하여 해석되어서는 안되며, 다양한 인덱스, 부호화 단위의 위치 및 크기가 이용될 수 있는 것으로 해석되어야 한다.

- [0150] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 부호화 단위의 재귀적인 분할이 시작되는 소정의 데이터 단위를 이용할 수 있다.
- [0151] 도 14는 일 실시예에 따라 픽처에 포함되는 복수개의 소정의 데이터 단위에 따라 복수개의 부호화 단위들이 결정된 것을 도시한다.
- [0152] 일 실시예에 따라 소정의 데이터 단위는 부호화 단위가 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나를 이용하여 재귀적으로 분할되기 시작하는 데이터 단위로 정의될 수 있다. 즉, 현재 픽처를 분할하는 복수개의 부호화 단위들이 결정되는 과정에서 이용되는 최상위 심도의 부호화 단위에 해당할 수 있다. 이하에서는 설명 상 편의를 위해 이러한 소정의 데이터 단위를 기준 데이터 단위라고 지칭하도록 한다.
- [0153] 일 실시예에 따라 기준 데이터 단위는 소정의 크기 및 형태를 나타낼 수 있다. 일 실시예에 따라, 기준 부호화 단위는  $M \times N$ 의 샘플들을 포함할 수 있다. 여기서  $M$  및  $N$ 은 서로 동일할 수도 있으며, 2의 승수로 표현되는 정수일 수 있다. 즉, 기준 데이터 단위는 정사각형 또는 비-정사각형의 형태를 나타낼 수 있으며, 이후에 정수개의 부호화 단위로 분할될 수 있다.
- [0154] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 현재 픽처를 복수개의 기준 데이터 단위로 분할할 수 있다. 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 현재 픽처를 분할하는 복수개의 기준 데이터 단위를 각각의 기준 데이터 단위에 대한 분할 정보를 이용하여 분할할 수 있다. 이러한 기준 데이터 단위의 분할 과정은 쿼드 트리(quad-tree)구조를 이용한 분할 과정에 대응될 수 있다.
- [0155] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 현재 픽처에 포함되는 기준 데이터 단위가 가질 수 있는 최소 크기를 미리 결정할 수 있다. 이에 따라, 영상 복호화 장치(150)는 최소 크기 이상의 크기를 갖는 다양한 크기의 기준 데이터 단위를 결정할 수 있고, 결정된 기준 데이터 단위를 기준으로 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보를 이용하여 적어도 하나의 부호화 단위를 결정할 수 있다.
- [0156] 도 14를 참조하면, 영상 복호화 장치(150)는 정사각형 형태의 기준 부호화 단위(1400)를 이용할 수 있고, 또는 비-정사각형 형태의 기준 부호화 단위(1402)를 이용할 수도 있다. 일 실시예에 따라 기준 부호화 단위의 형태 및 크기는 적어도 하나의 기준 부호화 단위를 포함할 수 있는 다양한 데이터 단위(예를 들면, 시퀀스(sequence), 픽처(picture), 슬라이스(slice), 슬라이스 세그먼트(slice segment), 최대부호화단위 등)에 따라 결정될 수 있다.
- [0157] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)의 수신부(160)는 기준 부호화 단위의 형태에 대한 정보 및 기준 부호화 단위의 크기에 대한 정보 중 적어도 하나를 상기 다양한 데이터 단위마다 비트스트림으로부터 획득할 수 있다. 정사각형 형태의 기준 부호화 단위(1400)에 포함되는 적어도 하나의 부호화 단위가 결정되는 과정은 도 10의 현재 부호화 단위(300)가 분할되는 과정을 통해 상술하였고, 비-정사각형 형태의 기준 부호화 단위(1400)에 포함되는 적어도 하나의 부호화 단위가 결정되는 과정은 도 11의 현재 부호화 단위(1100 또는 1150)가 분할되는 과정을 통해 상술하였으므로 자세한 설명은 생략하도록 한다.
- [0158] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 소정의 조건에 기초하여 미리 결정되는 일부 데이터 단위에 따라 기준 부호화 단위의 크기 및 형태를 결정하기 위하여, 기준 부호화 단위의 크기 및 형태를 식별하기 위한 인덱스를 이용할 수 있다. 즉, 수신부(160)는 비트스트림으로부터 상기 다양한 데이터 단위(예를 들면, 시퀀스, 픽처, 슬라이스, 슬라이스 세그먼트, 최대부호화단위 등) 중 소정의 조건(예를 들면 슬라이스 이하의 크기를 갖는 데이터 단위)을 만족하는 데이터 단위로서 슬라이스, 슬라이스 세그먼트, 최대부호화 단위 등 마다, 기준 부호화 단위의 크기 및 형태의 식별을 위한 인덱스만을 획득할 수 있다. 영상 복호화 장치(150)는 인덱스를 이용함으로써 상기 소정의 조건을 만족하는 데이터 단위마다 기준 데이터 단위의 크기 및 형태를 결정할 수 있다. 기준 부호화 단위의 형태에 대한 정보 및 기준 부호화 단위의 크기에 대한 정보를 상대적으로 작은 크기의 데이터 단위마다 비트스트림으로부터 획득하여 이용하는 경우, 비트스트림의 이용 효율이 좋지 않을 수 있으므로, 기준 부호화 단위의 형태에 대한 정보 및 기준 부호화 단위의 크기에 대한 정보를 직접 획득하는 대신 상기 인덱스만을 획득하여 이용할 수 있다. 이 경우 기준 부호화 단위의 크기 및 형태를 나타내는 인덱스에 대응하는 기준 부호화 단위의 크기 및 형태 중 적어도 하나는 미리 결정되어 있을 수 있다. 즉, 영상 복호화 장치(150)는 미리 결정된 기준 부호화 단위의 크기 및 형태 중 적어도 하나를 인덱스에 따라 선택함으로써, 인덱스 획득의 기준이

되는 데이터 단위에 포함되는 기준 부호화 단위의 크기 및 형태 중 적어도 하나를 결정할 수 있다.

- [0159] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 하나의 최대 부호화 단위에 포함하는 적어도 하나의 기준 부호화 단위를 이용할 수 있다. 즉, 영상을 분할하는 최대 부호화 단위에는 적어도 하나의 기준 부호화 단위가 포함될 수 있고, 각각의 기준 부호화 단위의 재귀적인 분할 과정을 통해 부호화 단위가 결정될 수 있다. 일 실시예에 따라 최대 부호화 단위의 너비 및 높이 중 적어도 하나는 기준 부호화 단위의 너비 및 높이 중 적어도 하나의 정수배에 해당할 수 있다. 일 실시예에 따라 기준 부호화 단위의 크기는 최대부호화단위를 퀴드 트리 구조에 따라 n번 분할한 크기일 수 있다. 즉, 영상 복호화 장치(150)는 최대부호화단위를 퀴드 트리 구조에 따라 n 번 분할하여 기준 부호화 단위를 결정할 수 있고, 다양한 실시예들에 따라 기준 부호화 단위를 블록 형태 정보 및 분할 형태 정보 중 적어도 하나에 기초하여 분할할 수 있다.
- [0160] 도 15는 일 실시예에 따라 픽처(1500)에 포함되는 기준 부호화 단위의 결정 순서를 결정하는 기준이 되는 프로세싱 블록을 도시한다.
- [0161] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 픽처를 분할하는 적어도 하나의 프로세싱 블록을 결정할 수 있다. 프로세싱 블록이란, 영상을 분할하는 적어도 하나의 기준 부호화 단위를 포함하는 데이터 단위로서, 프로세싱 블록에 포함되는 적어도 하나의 기준 부호화 단위는 특정 순서대로 결정될 수 있다. 즉, 각각의 프로세싱 블록에서 결정되는 적어도 하나의 기준 부호화 단위의 결정 순서는 기준 부호화 단위가 결정될 수 있는 다양한 순서의 종류 중 하나에 해당할 수 있으며, 각각의 프로세싱 블록에서 결정되는 기준 부호화 단위 결정 순서는 프로세싱 블록마다 상이할 수 있다. 프로세싱 블록마다 결정되는 기준 부호화 단위의 결정 순서는 래스터 스캔(raster scan), Z 스캔(Z-scan), N 스캔(N-scan), 우상향 대각 스캔(up-right diagonal scan), 수평적 스캔(horizontal scan), 수직적 스캔(vertical scan) 등 다양한 순서 중 하나일 수 있으나, 결정될 수 있는 순서는 상기 스캔 순서들에 한정하여 해석되어서는 안 된다.
- [0162] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 프로세싱 블록의 크기에 대한 정보를 획득하여 영상에 포함되는 적어도 하나의 프로세싱 블록의 크기를 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(150)는 프로세싱 블록의 크기에 대한 정보를 비트스트림으로부터 획득하여 영상에 포함되는 적어도 하나의 프로세싱 블록의 크기를 결정할 수 있다. 이러한 프로세싱 블록의 크기는 프로세싱 블록의 크기에 대한 정보가 나타내는 데이터 단위의 소정의 크기일 수 있다.
- [0163] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)의 수신부(160)는 비트스트림으로부터 프로세싱 블록의 크기에 대한 정보를 특정의 데이터 단위마다 획득할 수 있다. 예를 들면 프로세싱 블록의 크기에 대한 정보는 영상, 시퀀스, 픽처, 슬라이스, 슬라이스 세그먼트 등의 데이터 단위로 비트스트림으로부터 획득될 수 있다. 즉 수신부(160)는 상기 여러 데이터 단위마다 비트스트림으로부터 프로세싱 블록의 크기에 대한 정보를 획득할 수 있고 영상 복호화 장치(150)는 획득된 프로세싱 블록의 크기에 대한 정보를 이용하여 픽처를 분할하는 적어도 하나의 프로세싱 블록의 크기를 결정할 수 있으며, 이러한 프로세싱 블록의 크기는 기준 부호화 단위의 정수배의 크기일 수 있다.
- [0164] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 픽처(1500)에 포함되는 프로세싱 블록(1502, 1512)의 크기를 결정할 수 있다. 예를 들면, 영상 복호화 장치(150)는 비트스트림으로부터 획득된 프로세싱 블록의 크기에 대한 정보에 기초하여 프로세싱 블록의 크기를 결정할 수 있다. 도 15를 참조하면, 영상 복호화 장치(150)는 일 실시예에 따라 프로세싱 블록(1502, 1512)의 가로크기를 기준 부호화 단위 가로크기의 4배, 세로크기를 기준 부호화 단위의 세로크기의 4배로 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(150)는 적어도 하나의 프로세싱 블록 내에서 적어도 하나의 기준 부호화 단위가 결정되는 순서를 결정할 수 있다.
- [0165] 일 실시예에 따라, 영상 복호화 장치(150)는 프로세싱 블록의 크기에 기초하여 픽처(1500)에 포함되는 각각의 프로세싱 블록(1502, 1512)을 결정할 수 있고, 프로세싱 블록(1502, 1512)에 포함되는 적어도 하나의 기준 부호화 단위의 결정 순서를 결정할 수 있다. 일 실시예에 따라 기준 부호화 단위의 결정은 기준 부호화 단위의 크기의 결정을 포함할 수 있다.
- [0166] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 비트스트림으로부터 적어도 하나의 프로세싱 블록에 포함되는 적어도 하나의 기준 부호화 단위의 결정 순서에 대한 정보를 획득할 수 있고, 획득한 결정 순서에 대한 정보에 기초하여 적어도 하나의 기준 부호화 단위가 결정되는 순서를 결정할 수 있다. 결정 순서에 대한 정보는 프로세싱 블록 내에서 기준 부호화 단위들이 결정되는 순서 또는 방향으로 정의될 수 있다. 즉, 기준 부호화 단위들이 결정되는 순서는 각각의 프로세싱 블록마다 독립적으로 결정될 수 있다.

- [0167] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(150)는 특정 데이터 단위마다 기준 부호화 단위의 결정 순서에 대한 정보를 비트스트림으로부터 획득할 수 있다. 예를 들면, 수신부(160)는 기준 부호화 단위의 결정 순서에 대한 정보를 영상, 시퀀스, 픽처, 슬라이스, 슬라이스 세그먼트, 프로세싱 블록 등의 데이터 단위로마다 비트스트림으로부터 획득할 수 있다. 기준 부호화 단위의 결정 순서에 대한 정보는 프로세싱 블록 내에서의 기준 부호화 단위 결정 순서를 나타내므로, 결정 순서에 대한 정보는 정수개의 프로세싱 블록을 포함하는 특정 데이터 단위 마다 획득될 수 있다.
- [0168] 영상 복호화 장치(150)는 일 실시예에 따라 결정된 순서에 기초하여 적어도 하나의 기준 부호화 단위를 결정할 수 있다.
- [0169] 일 실시예에 따라 수신부(160)는 비트스트림으로부터 프로세싱 블록(1502, 1512)과 관련된 정보로서, 기준 부호화 단위 결정 순서에 대한 정보를 획득할 수 있고, 영상 복호화 장치(150)는 상기 프로세싱 블록(1502, 1512)에 포함된 적어도 하나의 기준 부호화 단위를 결정하는 순서를 결정하고 부호화 단위의 결정 순서에 따라 픽처(1500)에 포함되는 적어도 하나의 기준 부호화 단위를 결정할 수 있다. 도 15를 참조하면, 영상 복호화 장치(150)는 각각의 프로세싱 블록(1502, 1512)과 관련된 적어도 하나의 기준 부호화 단위의 결정 순서(1504, 1514)를 결정할 수 있다. 예를 들면, 기준 부호화 단위의 결정 순서에 대한 정보가 프로세싱 블록마다 획득되는 경우, 각각의 프로세싱 블록(1502, 1512)과 관련된 기준 부호화 단위 결정 순서는 프로세싱 블록마다 상이할 수 있다. 프로세싱 블록(1502)과 관련된 기준 부호화 단위 결정 순서(1504)가 래스터 스캔(raster scan)순서인 경우, 프로세싱 블록(1502)에 포함되는 기준 부호화 단위는 래스터 스캔 순서에 따라 결정될 수 있다. 이에 반해 다른 프로세싱 블록(1512)과 관련된 기준 부호화 단위 결정 순서(1514)가 래스터 스캔 순서의 역순인 경우, 프로세싱 블록(1512)에 포함되는 기준 부호화 단위는 래스터 스캔 순서의 역순에 따라 결정될 수 있다. 도 1 내지 도 15에서는 영상을 최대 부호화 단위로 분할하고, 최대 부호화 단위를 계층적 트리 구조의 부호화 단위들로 분할하는 방법이 설명되었다. 도 16 내지 도 25에서는 부호화 단위를 분할하여 결정된 심도가 1만큼 부호화 단위들에 대하여 어떠한 부호화 순서에 따라 부호화 또는 복호화할 것인지가 설명된다.
- [0170] 도 16은 현재 블록의 분할 및 분할된 하위 블록들의 부호화 순서 결정에 관한 일 실시예에 따른 비디오 복호화 장치(1600)가 도시되어 있다.
- [0171] 비디오 복호화 장치(1600)는 블록 분할부(1610), 부호화 순서 결정부(1620) 및 블록 복호화부(1630)를 포함한다. 도 16에서 블록 분할부(1610), 부호화 순서 결정부(1620) 및 블록 복호화부(1630)는 별도의 구성 단위로 표현되어 있으나, 실시 예에 따라 블록 분할부(1610), 부호화 순서 결정부(1620) 및 블록 복호화부(1630)는 합쳐져 동일한 구성 단위로 구현될 수도 있다.
- [0172] 도 16에서 블록 분할부(1610), 부호화 순서 결정부(1620) 및 블록 복호화부(1630)는 하나의 장치에 위치한 구성 단위로 표현되었지만, 블록 분할부(1610), 부호화 순서 결정부(1620) 및 블록 복호화부(1630)의 각 기능을 담당하는 장치는 반드시 물리적으로 인접할 필요는 없다. 따라서 실시 예에 따라 블록 분할부(1610), 부호화 순서 결정부(1620) 및 블록 복호화부(1630)가 분산되어 있을 수 있다.
- [0173] 블록 분할부(1610), 부호화 순서 결정부(1620) 및 블록 복호화부(1630)는 실시 예에 따라 하나의 프로세서에 의하여 구현될 수 있다. 또한 실시 예에 따라 복수 개의 프로세서에 의하여 구현될 수도 있다.
- [0174] 도 16의 블록 분할부(1610), 부호화 순서 결정부(1620) 및 블록 복호화부(1630)에서 수행되는 기능은 도 2의 복호화부(180)에서 수행될 수 있다.
- [0175] 블록 분할부(1610)는 현재 블록의 분할 여부를 나타내는 분할 정보를 획득할 수 있다. 분할 정보는 현재 블록을 2개 이상의 더 작은 블록으로 분할할지 여부를 나타낸다. 그리고 블록 분할부(1610)는 분할 정보가 현재 블록의 분할을 나타낼 경우, 현재 블록을 2개 이상의 하위 블록들로 분할한다.
- [0176] 현재 블록은 현재 블록의 형태에 따라 다양한 형태로 분할될 수 있다. 예를 들어, 현재 블록은 현재 블록이 정사각형일 때, 현재 블록은 분할 정보에 따라 4개의 정사각형 모양의 하위 블록들로 분할될 수 있다.
- [0177] 만약 현재 블록의 형태에 2개 이상의 분할 방법들이 허용될 경우, 블록 분할부(1610)는 분할 형태 정보에 따라 분할 방법을 선택할 수 있다. 따라서 블록 분할부(1610)는 분할 정보가 현재 블록의 분할을 나타낼 경우, 현재 블록의 분할 방법을 나타내는 분할 형태 정보를 획득할 수 있다. 그리고 블록 분할부(1610)는 분할 형태 정보가 나타내는 분할 방법에 따라, 현재 블록을 분할할 수 있다.
- [0178] 예를 들어, 현재 블록이 2Nx2N 크기의 정사각형일 때, 분할 형태 정보는 NxN 분할, 2NxN 분할, Nx2N 분할, 수직

비균등 삼분할 및 수평 비균등 삼분할 중 현재 블록에 적용된 분할 방법을 나타낼 수 있다.  $N \times N$  분할은 현재 블록을 4개의  $N \times N$  크기의 블록으로 분할하는 방법이다.  $2N \times N$  분할은 현재 블록을  $2N \times N$  크기의 블록으로 분할하는 방법이다.  $N \times 2N$  분할은 현재 블록을  $N \times 2N$  크기의 블록으로 분할하는 방법이다. 수직 비균등 삼분할은  $2N \times 2N$  크기의 블록을 너비가 같고, 높이의 비가 1:2:1인 세 개의 블록으로 분할하는 방법을 의미한다. 수평 비균등 삼분할은  $2N \times 2N$  크기의 블록을 높이가 같고, 너비의 비가 1:2:1인 세 개의 블록으로 분할하는 방법을 의미한다. 이외에도 현재 블록은 다양한 수평 분할 방법 또는 수직 분할 방법들 중 하나에 의하여 분할될 수 있다.

- [0179] 현재 블록이  $2N \times N$  크기의 수직 방향으로 긴 직사각형일 경우, 분할 형태 정보는  $N \times N$  분할, 수직 비균등 삼분할 중 현재 블록에 적용된 분할 방법을 나타낼 수 있다.  $N \times N$  분할은 현재 블록을 2개의  $N \times N$  크기의 블록으로 분할하는 방법이다. 수직 비균등 삼분할은  $2N \times N$  크기의 블록을 너비가 같고, 높이의 비가 1:2:1인 세 개의 블록으로 분할하는 방법을 의미한다. 이외에도 현재 블록은 다양한 수평 분할 방법 또는 수직 분할 방법들 중 하나에 의하여 분할될 수 있다.
- [0180] 현재 블록이  $N \times 2N$  크기의 수평 방향으로 긴 직사각형일 경우, 분할 형태 정보는  $N \times N$  분할, 수평 비균등 삼분할 중 현재 블록에 적용된 분할 방법을 나타낼 수 있다.  $N \times N$  분할은 현재 블록을 2개의  $N \times N$  크기의 블록으로 분할하는 방법이다. 수평 비균등 삼분할은  $N \times 2N$  크기의 블록을 높이가 같고, 너비의 비가 1:2:1인 세 개의 블록으로 분할하는 방법을 의미한다. 이외에도 현재 블록은 다양한 수평 분할 방법 또는 수직 분할 방법들 중 하나에 의하여 분할될 수 있다.
- [0181] 위의 분할 방법 외에도 비대칭적 비율로 현재 블록을 분할하는 방법, 삼각형의 형태로 분할하는 방법, 기타 기하학적 형태로 분할하는 방법 등이 정사각형 및 직사각형 크기의 현재 블록 분할에 사용될 수 있다.
- [0182] 블록 분할부(1610)는 분할 정보가 현재 블록의 분할을 나타내지 않을 경우, 현재 블록을 분할하지 않는다. 그리고 블록 복호화부(1630)는 현재 블록을 복호화한다.
- [0183] 만약 현재 블록이 부호화 단위일 경우, 블록 분할부(1610)는 현재 블록을 최종 부호화 단위로 결정한다. 최종 부호화 단위는 더 이상 심도가 더 큰 부호화 단위로 분할되지 않는다. 일 실시 예에 따라 최종 부호화 단위인 현재 블록을 부호화 단위가 아닌 다른 데이터 단위로 분할할 경우, 블록 복호화부(1630)는 블록 분할부(1610)가 현재 블록을 분할하도록 할 수 있다.
- [0184] 일 실시 예에 따르면, 블록 분할부(1610)는 현재 블록을 계층적 트리 구조에 따라 하나 이상의 예측 단위로 분할할 수 있다. 마찬가지로 블록 분할부(1610)는 현재 블록을 계층적 트리 구조에 따라 하나 이상의 변환 단위로 분할할 수 있다. 그리고 블록 복호화부(1630)는 현재 블록을 예측 단위에 대한 예측 결과와 변환 단위에 대한 변환 결과에 따라 복원할 수 있다.
- [0185] 만약 현재 블록이 예측 단위라면, 블록 복호화부(1630)는 현재 블록에 대한 예측을 수행할 수 있다. 그리고 현재 블록이 변환 단위라면, 블록 복호화부(1630)는 현재 블록에 대한 양자화된 변환 계수를 역양자화 및 역변환하여 레지듀얼 데이터를 획득할 수 있다.
- [0186] 부호화 순서 결정부(1620)는 하위 블록들의 부호화 순서를 나타내는 부호화 순서 정보를 획득한다. 그리고 부호화 순서 결정부(1620)는 획득된 부호화 순서 정보에 따라, 하위 블록들의 복호화 순서를 결정할 수 있다.
- [0187] 부호화 순서 정보는 현재 블록에 포함된 2개 이상의 하위 블록들의 부호화 순서를 나타낸다. 부호화 순서 정보의 데이터량은 하위 블록들의 수와 부호화 순서 결정 방식에 따라 결정된다.
- [0188] 예를 들어, 하위 블록이 2개일 경우, 부호화 순서 정보는 2개의 하위 블록들 중 먼저 부호화된 하위 블록을 나타내도록 결정될 수 있다. 따라서 1비트의 데이터량을 가지는 플래그의 형태를 가질 수 있다.
- [0189] 그러나 하위 블록이 4개일 경우, 하위 블록의 부호화 순서의 경우의 수는  $4! = 24$ 이다. 그러므로 24개의 부호화 순서를 나타내기 위하여, 5비트의 데이터량이 요구된다. 즉, 하위 블록의 수가 증가할수록 부호화 순서의 경우의 수가 증가한다. 따라서 부호화 순서 정보의 데이터량을 줄이기 위하여, 미리 정해진 기본 부호화 순서에서 일부 하위 블록 쌍(pair)의 부호화 순서가 스와핑(swap)되는지 여부를 결정하여 부호화 순서를 결정하는 부호화 순서 결정 방식이 사용될 수 있다. 하위 블록 쌍의 부호화 순서의 스와핑 여부를 나타내는 부호화 순서 정보는 기본 부호화 순서에 대하여 정방향 또는 역방향인지 나타낸다.
- [0190] 현재 블록이 포함된 현재 픽처는 기본 부호화 순서에 따라 부호화 및 복호화 된다. 현재 픽처에서 부호화 및 복호화되는 모든 블록 및 픽셀은 동일 레벨에서 기본 부호화 순서에 따라 부호화 및 복호화된다. 그러므로 현재 블록으로부터 분할된 동일 레벨의 하위 블록들 역시 기본 부호화 순서에 따라 부호화 및 복호화된다. 기본

부호화 순서의 일 실시 예가 후술할 도 18A 내지 18C에 도시되어 있다.

- [0191] 따라서 하위 블록 쌍이 기본 부호화 순서에 따라 부호화될 경우, 하위 블록 쌍이 정방향으로 부호화된다고 한다. 반대로 하위 블록 쌍이 기본 부호화 순서의 반대로 부호화될 경우, 하위 블록 쌍이 역방향으로 부호화된다고 한다.
- [0192] 예를 들어, 2개의 하위 블록이 수평 방향으로 인접하고, 정방향으로 부호화된 경우, 좌측의 하위 블록이 먼저 복호화되도록 부호화 순서 정보가 결정될 수 있다. 반대로 수평 방향으로 인접한 2개의 하위 블록이 역방향으로 부호화된 경우, 우측의 하위 블록이 먼저 복호화되도록 부호화 순서 정보가 결정될 수 있다.
- [0193] 마찬가지로, 2개의 하위 블록이 수직 방향으로 인접하고, 정방향으로 부호화된 경우, 상측의 하위 블록이 먼저 복호화되도록 부호화 순서 정보가 결정될 수 있다. 반대로 수직 방향으로 인접한 2개의 하위 블록이 역방향으로 부호화된 경우, 하측의 하위 블록이 먼저 복호화되도록 부호화 순서 정보가 결정될 수 있다.
- [0194] 부호화 순서 정보가 하위 블록 쌍의 부호화 순서만을 나타낼 경우, 부호화 순서 정보는 1비트의 데이터량을 가진다. 1비트의 데이터량을 가지는 부호화 순서 정보는 부호화 순서 플래그라고 정의될 수 있다.
- [0195] 후술할 도 20에는 정사각형의 현재 블록이 4개의 하위 블록들로 분할될 때, 부호화 순서 플래그가 어떻게 기능하는지 설명된다.
- [0196] 후술할 도21에는 수직 또는 수평 방향으로 배열된 3개 이상의 블록들의 부호화 순서가 부호화 순서 플래그에 따라 어떻게 변경되는지 설명된다.
- [0197] 부호화 순서 결정부(1620)는 비트스트림으로부터 부호화 순서 정보를 획득할 수 있다. 부호화 순서 정보는 비트스트림에서 분할 정보 후에 위치할 수 있다.
- [0198] 부호화 순서 결정부(1620)는 부호화 순서 정보를 현재 블록의 주변 환경에 따라 내재적으로 결정할 수 있다. 부호화 순서 정보는 현재 블록에 인접한 주변 블록들의 부호화 여부에 따라 결정될 수 있다. 예를 들어 부호화 순서 결정부(1620)는 하위 블록들 중 인접한 주변 블록이 많은 하위 블록이 먼저 복호화되도록 결정할 수 있다.
- [0199] 부호화 순서 정보는 현재 블록의 상위 블록에 적용된 부호화 순서 정보와 동일하게 설정될 수 있다. 예를 들어, 부호화 순서 결정부(1620)는 현재 블록이 예측 단위 또는 변환 단위일 때, 현재 블록이 포함된 부호화 단위에 적용된 부호화 순서 정보를 현재 블록에 적용할 수 있다. 다른 예로, 현재 블록이 부호화 단위일 때, 부호화 순서 결정부(1620)는 현재 블록보다 심도가 낮은 부호화 단위에 적용된 부호화 순서 정보를 현재 블록에 적용할 수 있다.
- [0200] 부호화 순서 결정부(1620)는 현재 블록에 대하여 두 개 이상의 부호화 순서 플래그가 있을 때, 한 개의 부호화 순서 플래그만을 비트스트림으로부터 획득하고, 나머지 부호화 순서 플래그는 비트스트림으로부터 획득된 부호화 순서 플래그에 연동되도록 결정할 수 있다.
- [0201] 부호화 순서 결정부(1620)는 현재 블록의 상위 데이터 단위에 대하여, 부호화 순서 변경 허용 정보를 확인할 수 있다. 부호화 순서 변경 허용 정보는 현재 블록의 상위 데이터 단위에 포함된 블록들에 대하여 부호화 순서의 변경이 허용되었는지 여부를 나타낸다. 만약 부호화 순서 변경 허용 정보가 부호화 순서의 변경이 허용하지 않으면, 상위 데이터 단위의 모든 블록들은 기본 부호화 순서에 따라 복호화된다. 만약 부호화 순서 변경 허용 정보가 현재 블록에 대한 부호화 순서 정보가 부호화되었다고 나타낼 경우, 부호화 순서 결정부(1620)는 부호화 순서 정보를 획득할 수 있다.
- [0202] 부호화 순서 변경 허용 정보는 비디오 파라미터 세트(Video Parameter Set), 시퀀스 파라미 세트(Sequence Parameter Set), 픽처 파라미터 세트(Picture Parameter Set), 슬라이스 세그먼트 헤더(Slice Segment Header), 최대 부호화 단위 헤더 등에 포함되어 있을 수 있다. 그리고 부호화 순서 정보의 종류가 2개 이상일 경우, 각 부호화 순서 정보에 대한 부호화 순서 변경 허용 정보는 서로 다른 헤더에 분할되어 저장될 수 있다.
- [0203] 부호화 순서 결정부(1620)는 현재 블록의 심도 또는 블록 크기에 따라 현재 블록의 부호화 순서의 변경이 허용되는지 여부를 결정할 수 있다. 예를 들어, 부호화 순서 결정부(1620)는 현재 블록의 심도가 부호화 순서 변경이 허용 되는 심도에 포함될 경우에만, 부호화 순서 정보를 획득할 수 있다. 다른 예로, 부호화 순서 결정부(1620)는 현재 블록의 블록 크기가 부호화 순서 변경이 허용되는 블록 크기일 경우에만, 부호화 순서 정보를 획득할 수 있다.
- [0204] 부호화 순서 결정부(1620)는 현재 블록이 포함된 슬라이스 타입에 따라 현재 블록의 부호화 순서의 변경이 허용

되는지 여부를 결정할 수 있다. 예를 들어, 부호화 순서 결정부(1620)는 현재 블록이 I-타입일 때, I-타입에 대하여 부호화 순서 변경이 허용되는 템스 범위에 해당되는 경우에 부호화 순서 정보를 획득할 수 있다. 또 다른 예로, 부호화 순서 결정부(1620)는 현재 블록이 P-타입 또는 B-타입일 때, P-타입 또는 B-타입에 대하여 부호화 순서 변경이 허용되는 템스 범위에 해당되는 경우에 부호화 순서 정보를 획득할 수 있다. 각 슬라이스 타입에 적용되는 템스 별 부호화 순서 변경 허용 여부는 부호화 효율에 기초하여 결정될 수 있다.

- [0205] 부호화 순서 결정부(1620)는 현재 블록의 색 성분에 따라 현재 블록의 부호화 순서의 변경이 허용되는지 여부를 결정할 수 있다. 예를 들어, 부호화 순서 결정부(1620)는 현재 블록이 루마 블록일 때, 루마 블록에 대하여 부호화 순서 변경이 허용되는 템스 범위에 해당되는 경우에 부호화 순서 정보를 획득할 수 있다. 마찬가지로 부호화 순서 결정부(1620)는 현재 블록이 크로마 블록일 때, 크로마 블록에 대하여 부호화 순서 변경이 허용되는 템스 범위에 해당되는 경우에 부호화 순서 정보를 획득할 수 있다. 각 색 성분에 따라 적용되는 템스 별 부호화 순서 변경 허용 여부는 부호화 효율에 기초하여 결정될 수 있다.
- [0206] 부호화 순서 결정부(1620)는 위에서 설명된 현재 블록의 템스, 블록 크기, 슬라이스 타입 및 색 성분 외에도 기타 현재 블록의 특징에 따라 현재 블록에 부호화 순서 변경의 허용 여부를 결정할 수 있다.
- [0207] 부호화 순서 변경 허용 정보는 부호화 순서의 변경이 허용되는 현재 블록의 템스, 블록 크기, 슬라이스 타입 및 색 성분 등을 나타낼 수 있다. 부호화 순서 변경 허용 정보에 부호화 순서의 변경이 허용되는 현재 블록의 템스, 크기, 슬라이스 타입 및 색 성분 등이 포함되어 있지 않은 경우, 현재 블록의 템스, 크기, 슬라이스 타입 및 색 성분 등에 따른 부호화 순서 변경 허용 여부는 미리 정해진 디폴트 값에 의하여 결정될 수 있다.
- [0208] 블록 복호화부(1630)는 복호화 순서에 따라, 하위 블록들을 복호화한다. 블록 복호화부(1630)의 복호화 방법은 도2 및 도5에서 설명된 복호화 방법을 포함할 수 있다.
- [0209] 도17은 현재 블록의 분할 및 분할된 하위 블록들의 부호화 순서 결정에 관한 일 실시예에 따른 비디오 부호화 장치(1700)가 도시되어 있다.
- [0210] 비디오 부호화 장치(1700)는 부호화 순서 결정부(1710), 블록 분할부(1720) 및 출력부(1730)를 포함한다. 도 17에서 부호화 순서 결정부(1710), 블록 분할부(1720) 및 출력부(1730)는 별도의 구성 단위로 표현되어 있으나, 실시 예에 따라 부호화 순서 결정부(1710), 블록 분할부(1720) 및 출력부(1730)는 합쳐져 동일한 구성 단위로 구현될 수도 있다.
- [0211] 도 17에서 부호화 순서 결정부(1710), 블록 분할부(1720) 및 출력부(1730)는 하나의 장치에 위치한 구성 단위로 표현되었지만, 부호화 순서 결정부(1710), 블록 분할부(1720) 및 출력부(1730)의 각 기능을 담당하는 장치는 반드시 물리적으로 인접할 필요는 없다. 따라서 실시 예에 따라 부호화 순서 결정부(1710), 블록 분할부(1720) 및 출력부(1730)가 분산되어 있을 수 있다.
- [0212] 부호화 순서 결정부(1710), 블록 분할부(1720) 및 출력부(1730)는 실시 예에 따라 하나의 프로세서에 의하여 구현될 수 있다. 또한 실시 예에 따라 복수 개의 프로세서에 의하여 구현될 수도 있다.
- [0213] 도 17의 부호화 순서 결정부(1710), 블록 분할부(1720) 및 출력부(1730)에서 수행되는 기능은 도1의 부호화 단위 결정부(120)에서 수행될 수 있다.
- [0214] 부호화 순서 결정부(1710)는 현재 블록의 하위 블록들에 대한 부호화 순서를 결정한다. 도17의 부호화 순서 결정부(1710)는 도 16의 부호화 순서 결정부(1620)에서 사용가능한 부호화 순서 결정 방법에 따라 하위 블록들에 적용가능한 부호화 순서 후보들을 결정할 수 있다. 그리고 부호화 순서 결정부(1710)는 부호화 순서 후보들의 부호화 효율을 비교하여, 부호화 순서 후보들 중 최적의 부호화 순서를 결정할 수 있다.
- [0215] 하위 블록들에 적용가능한 부호화 순서는 미리 정해진 조건에 따라 제약될 수 있다. 만약 부호화 순서가 현재 블록들의 주변 환경에 기초하여 내재적으로 결정될 경우, 부호화 순서 후보들의 결정 과정은 생략될 수 있다.
- [0216] 만약 현재 블록에 대한 부호화 순서 변경 허용 정보가 현재 블록의 부호화 순서 변경을 허용한다고 나타낼 경우, 부호화 순서 결정부(1710)는 기본 부호화 순서와 다르도록 현재 블록의 부호화 순서를 결정할 수 있다. 반대로 부호화 순서 변경 허용 정보가 현재 블록의 부호화 순서 변경을 허용하지 않는다고 나타낼 경우, 부호화 순서 결정부(1710)는 기본 부호화 순서에 따라 현재 블록의 부호화 순서를 결정할 수 있다.
- [0217] 또 다른 실시 예에서 부호화 순서 결정부(1710)는 현재 블록의 주변 블록들과 현재 블록의 텍스처를 분석하여 부호화 순서를 정할 수 있다. 텍스처의 유사성에 따라 부호화 순서를 결정함으로써, 부호화 순서 후보들의 부

호화 효율이 모두 계산하지 않는다. 따라서 부호화 과정에서 연산 효율이 증대될 수 있다.

- [0218] 블록 분할부(1720)는 현재 블록의 부호화 효율과 부호화 순서에 따른 하위 블록들의 부호화 효율을 비교하여 현재 블록의 분할 여부를 결정한다. 만약 현재 블록의 부호화 효율이 높을 경우, 블록 분할부(1720)는 분할 정보가 현재 블록이 분할되지 않음을 나타내도록 결정한다. 반대로 부호화 순서에 따른 하위 블록들의 부호화 효율이 높을 경우, 블록 분할부(1720)는 분할 정보가 현재 블록이 분할됨을 나타내도록 결정한다.
- [0219] 분할 정보가 현재 블록이 분할됨을 나타내도록 결정되었고, 부호화 순서가 부호화 순서 후보들 중에서 결정된 경우, 부호화 순서 결정부(1710)는 하위 블록들의 부호화 순서 후보들 중에서 부호화 순서를 나타내는 부호화 순서 정보를 생성한다.
- [0220] 현재 블록에 사용가능한 분할 방법이 두 개 이상일 때, 블록 분할부(1720)는 현재 블록에 사용가능한 분할 방법들 중 부호화 효율에 따라 최적의 분할 방법을 선택할 수 있다. 블록 분할부(1720)는 각 분할 방법에 대한 최적의 부호화 순서에 따른 부호화 효율을 비교하여 최적의 분할 방법을 선택할 수 있다. 그리고 블록 분할부(1720)는 최적의 분할 방법 및 최적의 부호화 순서에 따른 하위 블록들의 부호화 효율과 현재 블록의 부호화 효율을 비교하여, 현재 블록의 부호화 효율을 결정할 수 있다. 도17의 블록 분할부(1720)는 도 16의 블록 분할부(1610)에서 사용되는 분할 방법을 사용할 수 있다.
- [0221] 부호화 순서 결정부(1710) 및 블록 분할부(1720)가 모든 분할 방법 및 부호화 순서에 대하여 부호화하여 최적의 분할 방법 및 부호화 순서를 찾는 것이 이상적이다. 그러나 부호화에 필요한 연산량이 지나치게 증가될 수 있으므로, 부호화 순서 결정부(1710) 및 블록 분할부(1720)는 현재 블록에 허용되는 분할 방법 및 부호화 순서를 제한하거나, 최적의 분할 방법을 먼저 찾고 최적의 분할 방법에 대하여 최적의 부호화 순서를 순차적으로 찾도록 설정될 수 있다.
- [0222] 출력부(1730)는 현재 블록의 분할 여부를 나타내는 분할 정보를 비트스트림에 포함시킨다. 만약 현재 블록의 부호화 순서가 두 개 이상의 부호화 순서 후보에서 결정된 경우, 출력부(1730)는 부호화 순서 정보 역시 비트스트림에 포함시킬 수 있다.
- [0223] 도 17의 부호화 순서 결정부(1710) 및 블록 분할부(1720)는 도1의 부호화 단위 결정부(120)의 기능을 수행할 수 있다. 도17의 출력부(1730)는 도1의 출력부(50)의 기능을 수행할 수 있다.
- [0224] 도18A 내지 18C에는 일 실시 예에 따른 기본 부호화 순서가 설명되어 있다. 도18A 내지 18C의 기본 부호화 순서가 Z 부호화 순서이다. Z 부호화 순서에서 따르면 좌측에서 우측 방향으로 데이터 단위들이 부호화되고, 현재 행의 데이터 단위들이 모두 부호화되면 현재 행의 아래 행에 포함된 데이터 단위들이 좌측에서 우측 방향으로 부호화된다. 앞서 설명된Z 부호화 순서를 래스터 스캔 순서(raster scan order)라고 한다.
- [0225] 도 18A에는 현재 픽처(1800)에 포함된 최대 부호화 단위들의 Z 부호화 순서에 의한 부호화 순서들이 도시되어 있다. Z 부호화 순서에 따라 최대 부호화 단위들은 0부터 15까지의 인덱스가 설정되어 있다. Z 부호화 순서에 따라 0 내지 3의 인덱스가 설정된 1행의 최대 부호화 단위들이 먼저 부호화되고, 4 내지 7의 인덱스가 설정된 2행의 최대 부호화 단위들이 좌측에서 우측 방향으로 부호화된다. 최대 부호화 단위 역시 내부적으로 Z 부호화 순서에 따라 부호화 된다.
- [0226] 도 18B에 현재 픽처(1800)에 포함된 최대 부호화 단위들 중 6번 인덱스의 최대 부호화 단위(1810)의 부호화 순서가 도시되어 있다. Z 부호화 순서에 따라 분할이 완료된 최종 심도의 부호화 단위들은 0부터 15까지의 인덱스가 설정되어 있다. Z 부호화 순서는 동일 심도의 데이터 단위에 대하여 적용된다. 그리고 심도n의 부호화 단위의 하위 부호화 단위가 전부 부호화되기 전까지 후순위의 심도 n의 부호화 단위는 부호화되지 않는다. 예를 들어, 인덱스가 5 내지 14인 부호화 단위들이 전부 부호화되기 전까지, 인덱스가 15인 부호화 단위는 부호화되지 않는다. 부호화 단위 역시 내부적으로 Z 부호화 순서에 따라 부호화 된다.
- [0227] 도18C에는 최대 부호화 단위(1810)에 포함된 부호화 단위들 중 6번 인덱스의 부호화 단위(1824)가 참조하는 참조 샘플이 표시되어 있다. 현재 부호화되는 6번 인덱스의 부호화 단위(1824) 주위에는0번 인덱스의 부호화 단위(1812)와 5번 인덱스의 부호화 단위(1822)만이 복원되어 있다. 따라서 부호화 단위(1824)에 대하여 부호화 단위(1812)의 픽셀(1850)과 부호화 단위(1822)의 픽셀(1860)만이 참조 픽셀로 사용될 수 있다.
- [0228] 도 18A 내지 18C의 Z 부호화 순서는 데이터 단위에 따라 다른 방향으로 적용될 수도 있다. 예를 들면 Z 부호화 순서는 동일 행에서 우측에서 좌측 방향으로 데이터 단위를 부호화하도록 변경될 수 있다. 또한 Z 부호화 순서는 현재 행의 데이터 단위들이 모두 부호화된 후 현재 행의 위 행에 포함된 데이터 단위들이 부호화되도록 변경

될 수 있다. 그리고 Z 부호화 순서는 동일 열에서 위에서 아래로 데이터 단위들이 부호화되고, 현재 열의 데이터 단위들이 모두 부호화된 후 현재 열의 우측 열에 포함된 데이터 단위들이 부호화되도록 변경될 수 있다.

- [0229] 도 19A 및 19B에는 부호화 단위(1910)가 정방향으로 부호화되는 케이스(1900)와 부호화 단위(1920)가 역방향으로 부호화되는 케이스(1902)가 각각 도시되어 있다. 도 19A 및 19B에 따라 부호화 순서를 변경함으로써 획득되는 이점이 설명된다.
- [0230] 도 19A 및 19B의 부호화 단위(1910, 1920)는 우상측 방향의 인트라 모드에 따라 예측된다. 도 19A 및 19B의 연속선(1930)은 원본 영상에서 직선의 형태로 배열된 일정한 값을 가지는 픽셀들이다. 따라서 현재 부호화 단위가 연속선(1930)의 방향으로 예측될 경우, 부호화 단위(1910, 1920)의 예측 정확도는 향상될 것이다.
- [0231] 정방향으로 부호화되는 케이스(1900)에서 현재 부호화 단위(1910)의 좌측 부호화 단위, 상측 부호화 단위 및 우상측 부호화 단위가 현재 부호화 단위(1910)보다 먼저 복원된다. 따라서 현재 부호화 단위(1910)는 좌측 부호화 단위, 상측 부호화 단위 및 우상측 부호화 단위의 픽셀 또는 부호화 정보를 참조한다. 예를 들어, 우상측 부호화 단위의 하측 모서리에 위치한 픽셀들(1916)이 현재 부호화 단위 (1910)의 예측에 사용된다. 픽셀들(1916)은 현재 부호화 단위(1910)으로부터 공간적으로 떨어져 있어 현재 부호화 단위(1910)의 일부분(1914)에 대한 예측 정확도는 낮을 수 있다.
- [0232] 그러나 역방향으로 부호화되는 케이스(1902)에서 현재 부호화 단위(1910)의 우측 부호화 단위, 상측 부호화 단위 및 좌상측 부호화 단위가 현재 부호화 단위(1920)보다 먼저 복원되므로, 인트라 예측에서는 우측 단위의 좌측 모서리에 위치한 픽셀들(1926)이 현재 부호화 단위(1920)의 예측에 사용될 수 있다. 픽셀들(1926)은 현재 부호화 단위(1920)에 인접하고 있으므로, 현재 부호화 단위(1920)의 일부분(1924)에 대한 예측 정확도는 현재 부호화 단위(1910)의 일부분(1914)에 대한 예측 정확도보다 향상될 수 있다.
- [0233] 도 19A 및 19B에서 설명된 인트라 예측에 관한 실시 예와 같이, 인트라 예측에 관하여도 역방향에 위치한 블록으로부터 부호화 정보를 획득함으로써 예측 정확도를 높일 수 있는 많은 케이스가 있다. 만약 현재 부호화 단위와 현재 부호화 단위의 우측 부호화 단위가 동일한 객체에 관한 부호화 단위일 경우, 현재 부호화 단위는 우측 부호화 단위의 움직임 정보가 서로 유사할 수 있다. 따라서 현재 부호화 단위의 움직임 정보를 우측 부호화 단위의 움직임 정보로부터 도출함으로써 부호화 효율을 증가시킬 수 있다.
- [0234] 그러므로 현재 부호화 단위에 대하여 정방향에서 부호화한 경우의 부호화 효율과 역방향에서 부호화한 경우의 부호화 효율을 비교하여 부호화 순서를 결정함으로써, 영상의 부호화 효율을 향상시킬 수 있다.
- [0235] 도 20은 최대 부호화 단위와 최대 부호화 단위에 포함된 부호화 단위들의 부호화 순서를 설명하기 위한 최대 부호화 단위의 트리 구조를 나타낸다.
- [0236] 최대 부호화 단위(2050)는 복수 개의 부호화 단위들(2056, 2058, 2060, 2062, 2068, 2070, 2072, 2074, 2080, 2082, 2084, 2086)로 분할된다. 최대 부호화 단위(2050)는 트리 구조의 최상위 노드(2000)에 대응된다. 그리고 복수 개의 부호화 단위들(2056, 2058, 2060, 2062, 2068, 2070, 2072, 2074, 2080, 2082, 2084, 2086)은 각각 복수 개의 노드들(2006, 2008, 2010, 2012, 2018, 2020, 2022, 2024, 2030, 2032, 2034, 2036)에 대응된다. 트리 구조에서 부호화 순서를 나타내는 상단 부호화 순서 플래그(2002, 2014, 2026)는 화살표(2052, 2064, 2076)에 대응되고, 상단 부호화 순서 플래그(2004, 2016, 2028)는 화살표(2054, 2066, 2078)에 대응된다.
- [0237] 상단 부호화 순서 플래그는 네 개의 동일 심도의 부호화 단위들 중 상단에 위치한 두 개의 부호화 단위들의 부호화 순서를 나타낸다. 만약 상단 부호화 순서 플래그가 0일 경우, 부호화는 정방향으로 수행된다. 반대로 상단 부호화 순서 플래그가 1일 경우, 부호화는 역방향으로 수행된다.
- [0238] 마찬가지로 하단 부호화 순서 플래그는 네 개의 동일 심도의 부호화 단위들 중 하단에 위치한 두 개의 부호화 단위들의 부호화 순서를 나타낸다. 만약 하단 부호화 순서 플래그가 0일 경우, 부호화는 정방향으로 수행된다. 반대로 하단 부호화 순서 플래그가 1일 경우, 부호화는 역방향으로 수행된다.
- [0239] 예를 들어, 상단 부호화 순서 플래그(2014)가 0이므로 부호화 단위들(2068, 2070) 간의 부호화 순서는 정방향인 좌측에서 우측 방향으로 결정된다. 그리고 하단 부호화 순서 플래그(2016)가 1이므로 부호화 단위들(2072, 2074) 간의 부호화 순서는 역방향인 우측에서 좌측 방향으로 결정된다.
- [0240] 실시 예에 따라, 상단 부호화 순서 플래그와 하단 부호화 순서 플래그가 동일한 값을 가지도록 설정될 수 있다. 예를 들어, 상단 부호화 순서 플래그(2002)가 1로 결정될 경우, 상단 부호화 순서 플래그(2002)에 대응되는 하단 부호화 순서 플래그(2004)도 1로 결정될 수 있다. 1비트로 상단 부호화 순서 플래그와 하단 부호화 순서 플

래그의 값이 결정되므로 부호화 순서 정보의 정보량이 감소한다.

- [0241] 실시 예에 따라, 현재 부호화 단위의 상단 부호화 순서 플래그와 하단 부호화 순서 플래그는 현재 부호화 단위보다 심도가 낮은 부호화 단위에 적용된 상단 부호화 순서 플래그 및 하단 부호화 순서 플래그 중 적어도 하나를 참조하여 결정될 수 있다. 예를 들어, 부호화 단위(2080, 2082, 2084, 2086)에 적용된 상단 부호화 순서 플래그(2026)와 하단 부호화 순서 플래그(2028)는 부호화 단위들(2072, 2074)에 적용된 하단 부호화 순서 플래그(2016)에 기초하여 결정될 수 있다. 따라서 상단 부호화 순서 플래그(2026)와 하단 부호화 순서 플래그(2028)는 부호화 순서 플래그(2016)와 동일한 값으로 결정될 수 있다. 상단 부호화 순서 플래그와 하단 부호화 순서 플래그의 값을 현재 부호화 단위의 상위 부호화 단위로부터 결정하므로, 부호화 순서 정보가 비트스트림으로부터 획득되지 않는다. 따라서 부호화 순서 정보의 정보량이 감소한다.
- [0242] 도 21A 및 21B는 부호화 단위가 세 개의 부호화 단위로 분할될 경우의 부호화 순서를 결정하는 방법을 나타낸다.
- [0243] 도 21A의 실시 예는 공간적으로 인접한 부호화 단위들의 부호화 순서가 서로 인접한 경우에만 부호화 순서 플래그에 기초하여 부호화 순서를 스와핑하는 방법에 관한 것이다.
- [0244] 부호화 단위(2100)는 세 개의 부호화 단위들(2110, 2120, 2130)로 분할된다. 기본 부호화 순서가 좌측에서 우측 방향일 때, 부호화 단위(2110), 부호화 단위(2120), 부호화 단위(2130)의 순서로 부호화된다. 그러나 부호화 순서 플래그(2140, 2150)에 따라서 부호화 순서가 변경될 수 있다.
- [0245] 부호화 순서 플래그(2140)은 부호화 단위(2110)과 부호화 단위(2120)의 부호화 순서를 나타낸다. 부호화 순서 플래그(2140)가 0일 경우, 부호화 단위(2110)와 부호화 단위(2120)의 부호화 순서는 정방향으로 결정된다. 따라서 부호화 단위(2110)가 부호화 단위(2120)보다 먼저 부호화 된다. 그러나 부호화 순서 플래그(2140)가 1일 경우, 부호화 단위(2110)와 부호화 단위(2120)의 부호화 순서는 역방향으로 결정되어, 부호화 단위(2120)가 부호화 단위(2110)보다 먼저 부호화 된다.
- [0246] 부호화 순서 플래그(2150)은 부호화 단위(2120)과 부호화 단위(2130)의 부호화 순서를 나타낸다. 부호화 순서 플래그(2150)는 부호화 순서 플래그(2140)가 정방향을 나타낼 때, 획득된다. 만약 부호화 순서 플래그(2140)가 역방향을 나타내면, 부호화 단위(2120)와 부호화 단위(2130)의 부호화 순서가 인접하지 않게 되어, 부호화 순서 플래그(2150)는 획득되지 않는다. 부호화 순서 플래그(2150)가 0일 경우, 부호화 단위(2120)와 부호화 단위(2130)의 부호화 순서는 정방향으로 결정된다. 따라서 부호화 단위(2120)가 부호화 단위(2130)보다 먼저 부호화 된다. 그러나 부호화 순서 플래그(2150)가 1일 경우, 부호화 단위(2120)와 부호화 단위(2130)의 부호화 순서는 역방향으로 결정되어, 부호화 단위(2130)가 부호화 단위(2120)보다 먼저 부호화 된다.
- [0247] 도 21A의 실시 예에 따르면, 3개의 부호화 단위의 부호화 순서는 3가지 케이스가 있다. 따라서 부호화 순서를 결정하기 위하여 1개 또는 2개의 부호화 순서 플래그가 사용된다.
- [0248] 도 21B의 실시 예는 세 개의 부호화 단위에 적용되는 부호화 순서의 방향을 나타내는 부호화 순서 플래그(2160)에 기초하여 부호화 순서를 결정하는 방법에 관한 것이다.
- [0249] 부호화 순서 플래그(2160)는 부호화 순서가 정방향 혹은 역방향인지 여부를 나타낸다. 예를 들어, 부호화 순서 플래그(2160)가 0일 경우, 부호화 단위들(2110, 2120, 2130)의 부호화 순서는 정방향으로 결정될 수 있다. 따라서 부호화 순서 플래그(2160)가 0일 때, 부호화 단위(2110), 부호화 단위(2120), 부호화 단위(2130) 순으로 부호화될 수 있다.
- [0250] 반대로 부호화 순서 플래그(2160)가 1일 경우, 부호화 단위들(2110, 2120, 2130)의 부호화 순서는 역방향으로 결정될 수 있다. 따라서 부호화 순서 플래그(2160)가 1일 때, 부호화 단위(2130), 부호화 단위(2120), 부호화 단위(2110) 순으로 부호화될 수 있다.
- [0251] 도 21B의 실시 예에 따르면, 3개의 부호화 단위의 부호화 순서는 2가지 케이스가 있다. 따라서 부호화 순서를 결정하기 위하여 1개의 부호화 순서 플래그가 사용된다.
- [0252] 도 21A 및 21B의 실시 예에서 사용된 부호화 순서 결정 방법들은 4개 이상의 부호화 단위들에 대하여 적용될 수 있다.
- [0253] 도 22 및 23은 우측 및 좌측 블록의 복원 여부에 따라 달라지는 현재 블록의 예측 방법이 도시되어 있다. 도 22는 현재 블록(2200)이 인트라 모드에 따라 예측되는 경우를 나타내며, 도 23은 현재 블록(2300)이 인터 모드에 따라 예측되는 경우를 나타낸다. 도 22 및 23에 도시되는 현재 블록들(2200, 2300)은 현재 예측되는 부호화

단위 또는 예측 단위이다.

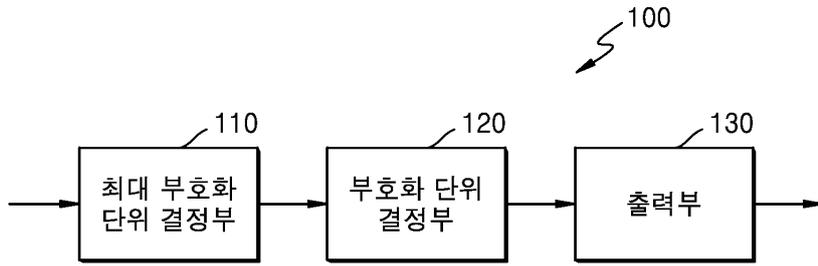
- [0254] 도 22에서 제1 실시 예(2220)는 상측 행의 블록들과 좌측 블록이 복원된 경우, 인트라 예측에 사용되는 참조 픽셀들(2202, 2206, 2208, 2210)을 나타낸다. 제1 실시 예(2220)의 경우, 복원된 상측 블록들의 참조 픽셀들(2202, 2206)과 복원된 좌측 블록의 참조 픽셀들(2208)이 인트라 예측에 사용될 수 있다. 좌하측 블록의 참조 픽셀들(2210)은 좌하측 블록이 복원된 경우에만 사용될 수 있다. 참조 픽셀들(2202, 2206, 2208, 2210)을 사용하기 위하여 제1 인트라 예측 방향군(2225)에 포함된 예측 방향들이 현재 블록(2200)의 인트라 예측에 사용될 수 있다.
- [0255] 제2 실시 예(2230)는 상측 행의 블록들과 우측 블록이 복원된 경우, 인트라 예측에 사용되는 참조 픽셀들(2202, 2204, 2212, 2214)을 나타낸다. 제2 실시 예(2230)의 경우, 복원된 상측 블록들의 참조 픽셀들(2202, 2204)과 복원된 우측 블록의 참조 픽셀들(2212)이 인트라 예측에 사용될 수 있다. 우하측 블록의 참조 픽셀들(2214)은 우하측 블록이 복원된 경우에만 사용될 수 있다. 참조 픽셀들(2202, 2204, 2212, 2214)을 사용하기 위하여 제2 인트라 예측 방향군(2235)에 포함된 예측 방향들이 현재 블록(2200)의 인트라 예측에 사용될 수 있다.
- [0256] 제3 실시 예(2240)는 상측 블록, 우측 블록 및 좌측 블록이 복원된 경우, 인트라 예측에 사용되는 참조 픽셀들(2202, 2208, 2212)을 나타낸다. 제3 실시 예(2240)의 경우, 상측 블록의 참조 픽셀들(2202), 좌측 블록의 참조 픽셀들(2208) 및 우측 블록의 참조 픽셀들(2212)이 인트라 예측에 사용될 수 있다. 제3 인트라 예측 방향군(2245)에 포함된 예측 방향들이 현재 블록(2200)의 인트라 예측에 사용될 수 있다.
- [0257] 제1 실시 예(2220)와 제2 실시 예(2230)에 의하면, 좌하측 블록의 참조 픽셀들(2210)과 우하측 블록의 참조 픽셀들(2214)을 사용할 수 없는 경우, 예측의 정확성이 낮을 위험성이 있다. 그러나 제3 실시 예(2240)의 경우, 사용되는 참조 픽셀(2202, 2208, 2212)들이 모두 현재 블록에 인접하므로 예측 정확도가 다른 실시 예에 비하여 상대적으로 높을 수 있다.
- [0258] 제4 실시 예(2250)는 상측 행의 블록들만이 복원된 경우, 인트라 예측에 사용되는 참조 픽셀들(2202, 2204, 2206)을 나타낸다. 제4 실시 예(2250)의 경우, 복원된 상측 블록들의 참조 픽셀들(2202, 2204, 2206)만이 인트라 예측에 사용될 수 있다. 제4 인트라 예측 방향군(2255)에 포함된 예측 방향들이 현재 블록(2200)의 인트라 예측에 사용될 수 있다.
- [0259] 제4 실시 예(2250)에서는 제3 실시 예와 다르게, 현재 블록과 인접하는 참조 픽셀이 상측 블록의 참조 픽셀(2202) 밖에 없다. 또한 참조 픽셀(2204, 2206)은 현재 블록으로부터 공간적으로 떨어져 있어, 다른 실시 예들(2220, 2230, 2240)에 비하여 예측 정확도가 낮을 수 있다. 그러므로 제4 실시 예(2250)에 사용되는 인트라 예측 방법은, 현재 블록(2200)과 인접한 상측 블록의 참조 픽셀(2202)를 이용하는 수직 모드 또는 수직 모드와 인접한 방향의 방향성 예측 모드인 것이 바람직하다.
- [0260] Z 부호화 순서에서는 제1 실시 예(2220)에 의한 인트라 예측 방법이 사용되나, 2개의 좌우로 인접한 블록들의 부호화 순서가 스와핑된 경우, 먼저 우측 블록이 제4 실시 예(2250)에 의한 인트라 예측 방법으로 예측될 수 있다. 그리고 우측 블록이 복원된 후 좌측 블록이 제3 실시 예(2240)에 의한 인트라 예측 방법에 의하여 예측됨으로써, 좌측 블록이 복원될 수 있다.
- [0261] 인트라 예측 방법 중 플래너(Planar) 모드 또는 DC 모드에 의한 예측 방법에서도, 좌측 블록 및 우측 블록의 복원 여부에 따라 사용되는 참조 픽셀이 다르게 결정될 수 있다.
- [0262] 도 23의 현재 블록(2300)의 좌측 블록만이 복원된 경우, 참조 픽셀들(2302, 2304, 2306, 2308, 2310)을 포함하는 블록들이 제1 후보 리스트의 움직임 벡터 후보들로 결정된다. 제1 후보 리스트의 움직임 벡터 후보들 중에서 하나의 움직임 벡터 후보가 선택되며, 선택된 움직임 벡터 후보로부터 움직임 벡터 및 참조 픽처 인덱스 등의 인트라 예측에 필요한 부호화 정보들이 획득될 수 있다.
- [0263] 현재 블록(2300)의 우측 블록만이 복원된 경우, 참조 픽셀들(2302, 2310, 2312, 2314, 2316)을 포함하는 블록들이 제2 후보 리스트의 움직임 벡터 후보들로 결정된다. 제2 후보 리스트의 움직임 벡터 후보들 중에서 하나의 움직임 벡터 후보가 선택되며, 선택된 움직임 벡터 후보로부터 움직임 벡터 및 참조 픽처 인덱스 등의 인트라 예측에 필요한 부호화 정보들이 획득될 수 있다.
- [0264] 현재 블록(2300)의 좌측 및 우측 블록이 모두 복원된 경우, 제2 후보 리스트 및 제1 후보 리스트 중에서 효율적인 후보 리스트가 선택될 수 있다. 그리고 선택된 후보 리스트에서 움직임 벡터 후보가 결정될 수 있다. 다른 실시 예에 의하면, 현재 블록(2300)의 좌측 및 우측 블록이 모두 복원된 경우, 제1 후보 리스트 또는 제2 후보

리스트와는 다른 제3 후보 리스트가 생성될 수 있다. 예를 들면, 참조 픽셀들(2302, 2304, 2310, 2312, 2314)을 포함하는 블록들이 제3 후보 리스트의 움직임 벡터 후보로 포함될 수 있다.

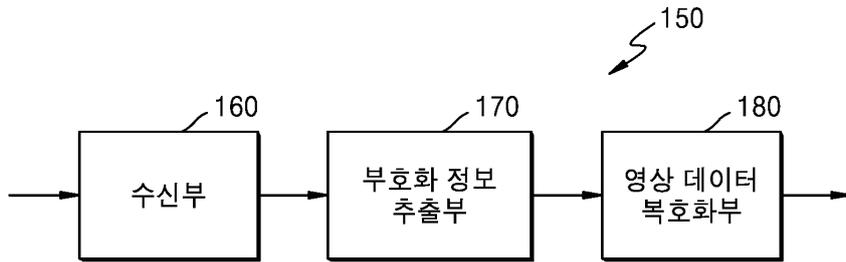
- [0265] 현재 블록(2300)의 좌측 및 우측 블록이 모두 복원되지 않은 경우, 좌측 블록 및 우측 블록으로부터 부호화 정보가 획득될 수 없다. 따라서 현재 블록(2300)의 상측 행에 위치한 블록들만을 움직임 벡터 후보로 포함하는 제4 후보 리스트를 사용할 수 있다. 예를 들면, 참조 픽셀들(2302, 2308, 2310, 2312)을 포함하는 블록들이 제4 후보 리스트의 움직임 벡터 후보로 포함될 수 있다.
- [0266] Z 부호화 순서에서는 제1 후보 리스트에 따른 인터 예측이 사용될 수 있다. 그러나 2개의 좌우로 인접한 블록들의 부호화 순서가 스와핑된 경우, 먼저 우측 블록이 제2 후보 리스트 또는 제4 후보 리스트에 의하여 인터 예측될 수 있다. 그리고 우측 블록이 복원된 후 좌측 블록이 제2 후보 리스트 및 제3 후보 리스트 중 하나에 의하여 예측됨으로써, 좌측 블록이 복원될 수 있다.
- [0267] 도 24는 일 실시 예에 따른 비디오 복호화 장치(1600)에서 수행되는 비디오 복호화 방법을 나타낸다.
- [0268] 단계 2410에서 현재 블록의 분할 여부를 나타내는 분할 정보가 획득된다. 만약 현재 블록의 형태에 2개 이상의 분할 방법들이 허용될 경우, 현재 블록의 분할 방법을 나타내는 분할 형태 정보가 획득될 수 있다.
- [0269] 단계 2420에서 분할 정보가 현재 블록의 분할을 나타낼 경우, 현재 블록은 2개 이상의 하위 블록들로 분할된다. 현재 블록은 분할 형태 정보가 나타내는 분할 방법에 따라 분할될 수 있다.
- [0270] 단계 2430에서 현재 블록의 하위 블록들의 부호화 순서를 나타내는 부호화 순서 정보가 획득된다. 부호화 순서 정보는 비트스트림으로부터 획득되거나, 현재 블록의 주변 환경에 기초하여 내재적으로 결정될 수 있다. 부호화 순서 정보는 현재 블록의 상위 데이터 단위에 대하여 획득된 부호화 순서 변경 허용 정보가 현재 블록의 부호화 순서가 변경 가능함을 나타낼 때, 결정될 수 있다.
- [0271] 단계 2440에서 부호화 순서 정보에 따라, 하위 블록들의 복호화 순서가 결정된다.
- [0272] 단계 2450에서 복호화 순서에 따라, 하위 블록들이 복호화된다.
- [0273] 도 25는 일 실시 예에 따른 비디오 부호화 장치(1700)에서 수행되는 비디오 부호화 방법을 나타낸다.
- [0274] 단계 2510에서 현재 블록의 하위 블록들에 대한 부호화 순서가 결정된다. 하위 블록들의 부호화 순서는 사용 가능한 부호화 순서 후보들 중에서 선택되거나, 현재 블록의 주변 환경에 따라 내재적으로 결정될 수 있다. 현재 블록의 상위 데이터 단위에 대하여 설정된 부호화 순서 변경 허용 정보가 현재 블록의 부호화 순서가 변경 가능하지 않음을 나타낼 때, 단계 2510은 생략될 수 있다.
- [0275] 단계 2520에서 현재 블록의 부호화 효율과 부호화 순서에 따른 하위 블록들의 부호화 효율을 비교하여 현재 블록의 분할 여부가 결정된다. 현재 블록의 분할 방법이 두 개 이상일 경우, 최적의 분할 방법이 선택될 수 있다. 최적의 분할 방법 및 부호화 순서에 기초한 하위 블록들의 부호화 효율과 현재 블록의 부호화 효율을 비교하여 현재 블록의 분할 여부가 결정될 수 있다.
- [0276] 단계 2530에서 현재 블록의 분할 여부를 나타내는 분할 정보가 비트스트림에 포함된다. 하위 블록들의 부호화 순서가 부호화 순서 후보들 중에서 선택된 경우, 부호화 순서 후보들 중 사용된 부호화 순서를 나타내는 부호화 순서 정보가 비트스트림에 포함될 수 있다.
- [0277] 도 1 내지 25를 참조하여 기술된 트리 구조의 부호화 단위들에 기초한 비디오 부호화 기법에 따라, 트리 구조의 부호화 단위들마다 공간영역의 영상 데이터가 부호화되며, 트리 구조의 부호화 단위들에 기초한 비디오 복호화 기법에 따라 최대 부호화 단위마다 복호화가 수행되면서 공간 영역의 영상 데이터가 복원되어, 픽처 및 픽처 시퀀스인 비디오가 복원될 수 있다. 복원된 비디오는 재생 장치에 의해 재생되거나, 저장 매체에 저장되거나, 네트워크를 통해 전송될 수 있다.
- [0278] 한편, 상술한 본 발명의 실시예들은 컴퓨터에서 실행될 수 있는 프로그램으로 작성가능하고, 컴퓨터로 읽을 수 있는 기록매체를 이용하여 상기 프로그램을 동작시키는 범용 디지털 컴퓨터에서 구현될 수 있다.
- [0279] 본 발명은 특정한 최상의 실시 예와 관련하여 설명되었지만, 이외에 본 발명에 대체, 변형 및 수정이 적용된 발명들은 전술한 설명에 비추어 당업자에게 명백할 것이다. 즉, 청구범위는 이러한 모든 대체, 변형 및 수정된 발명을 포함하도록 해석한다. 그러므로 이 명세서 및 도면에서 설명한 모든 내용은 예시적이고 비제한적인 의미로 해석해야 한다.

도면

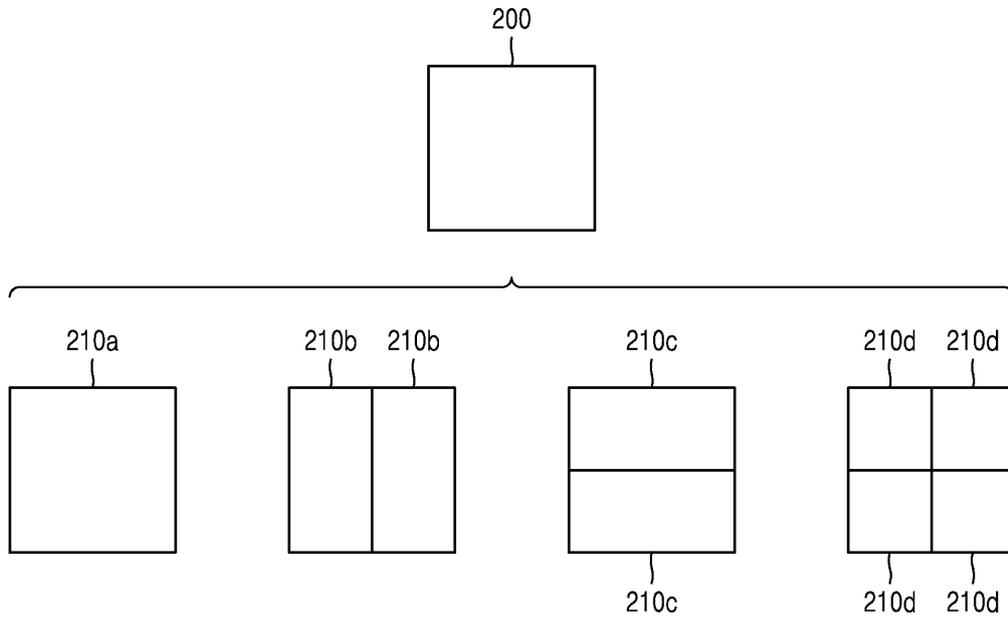
도면1a



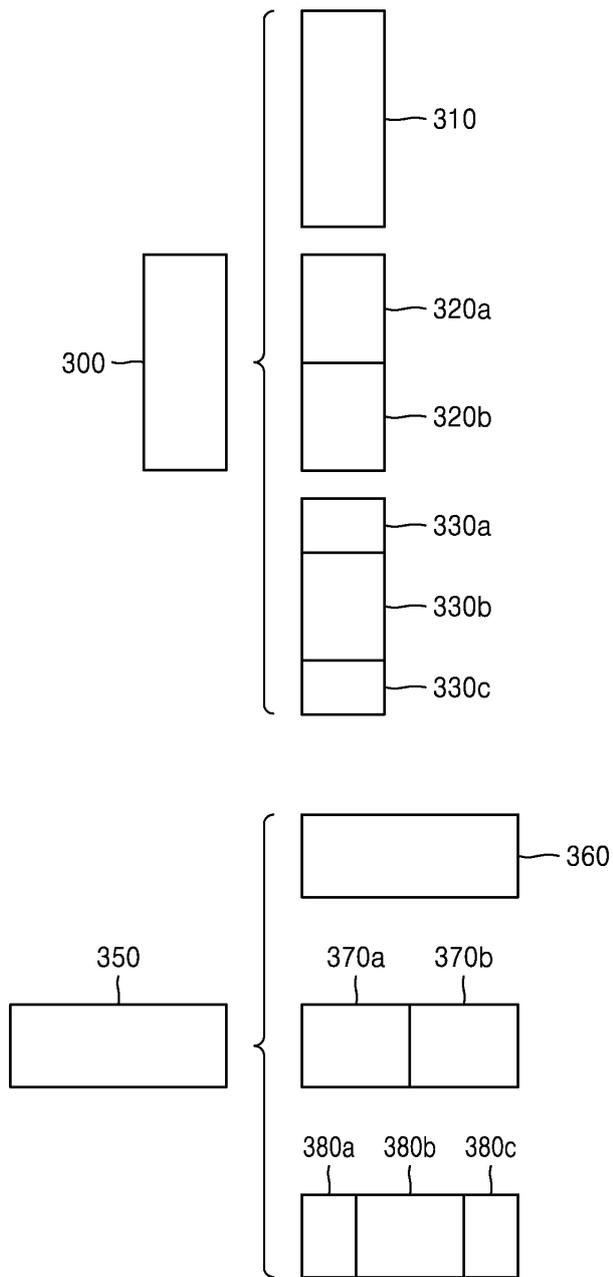
도면1b



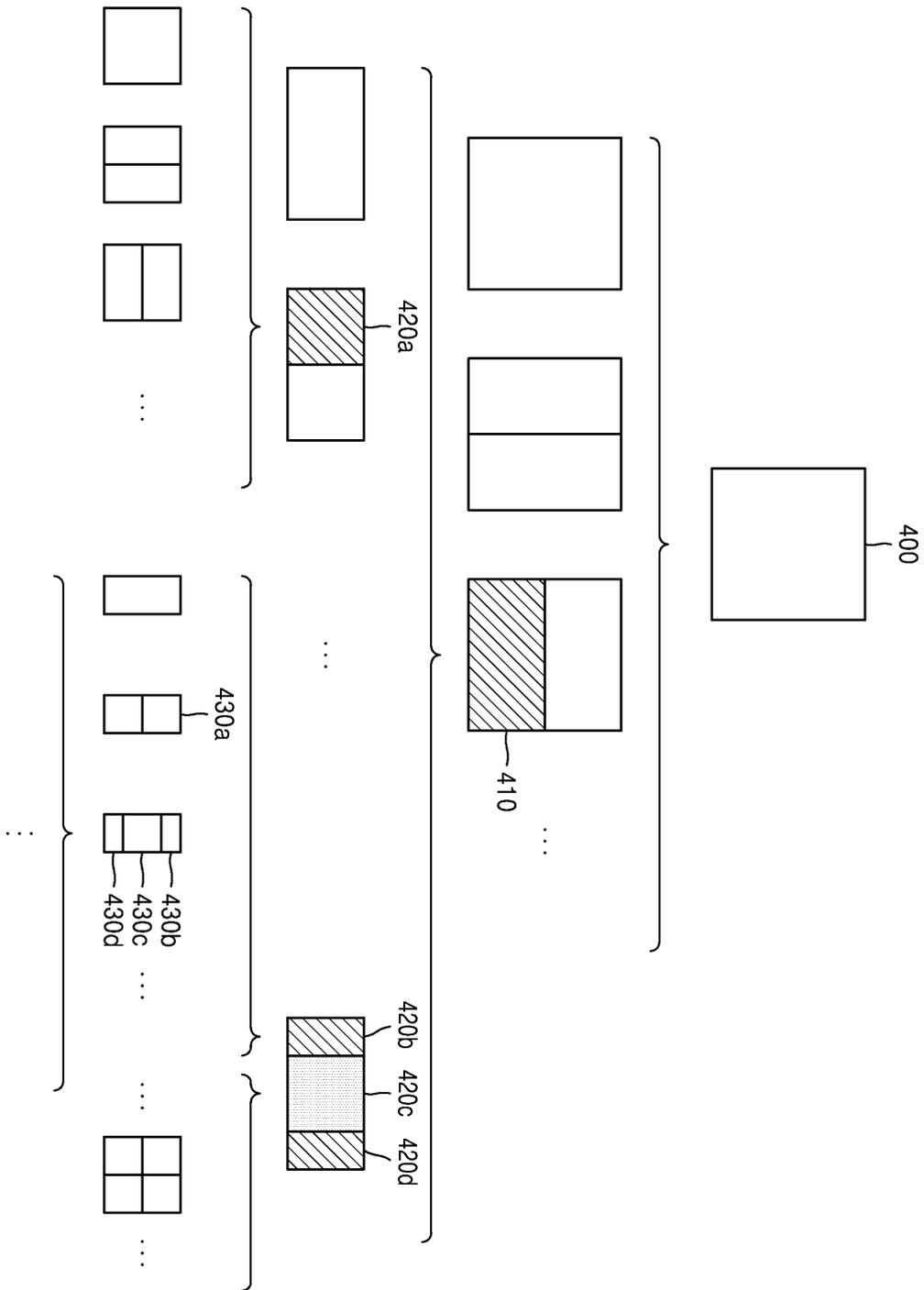
도면2



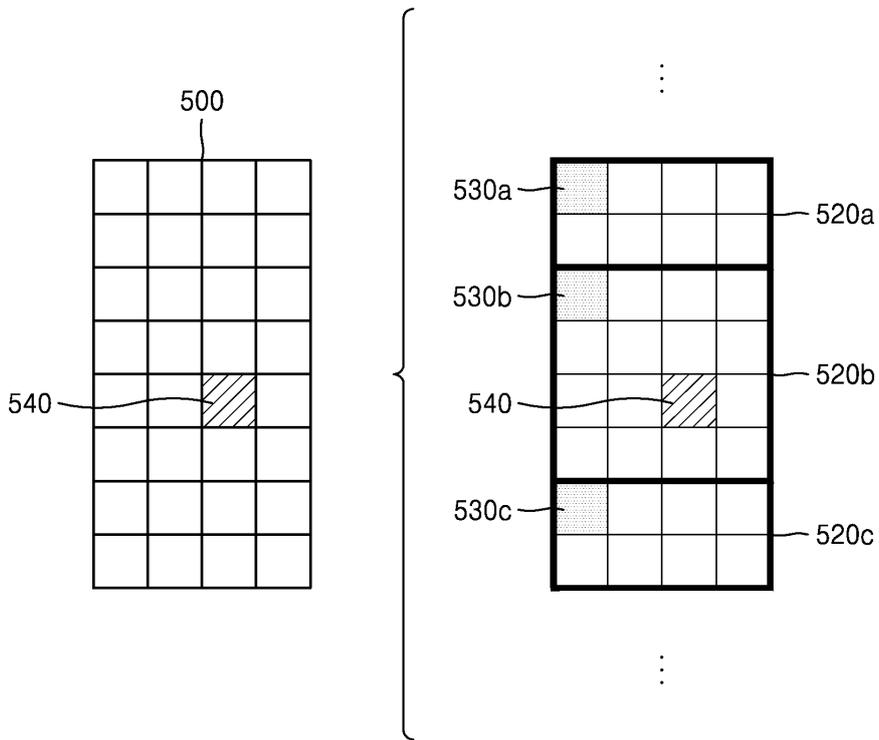
도면3



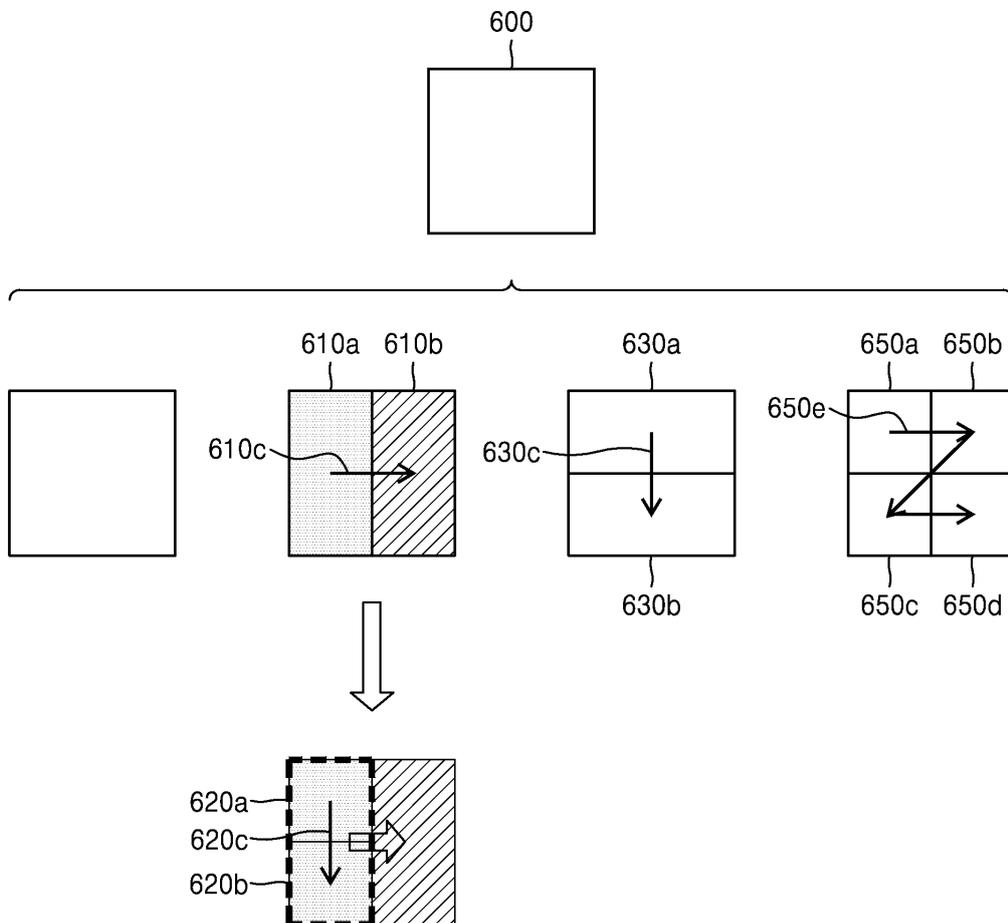
도면4



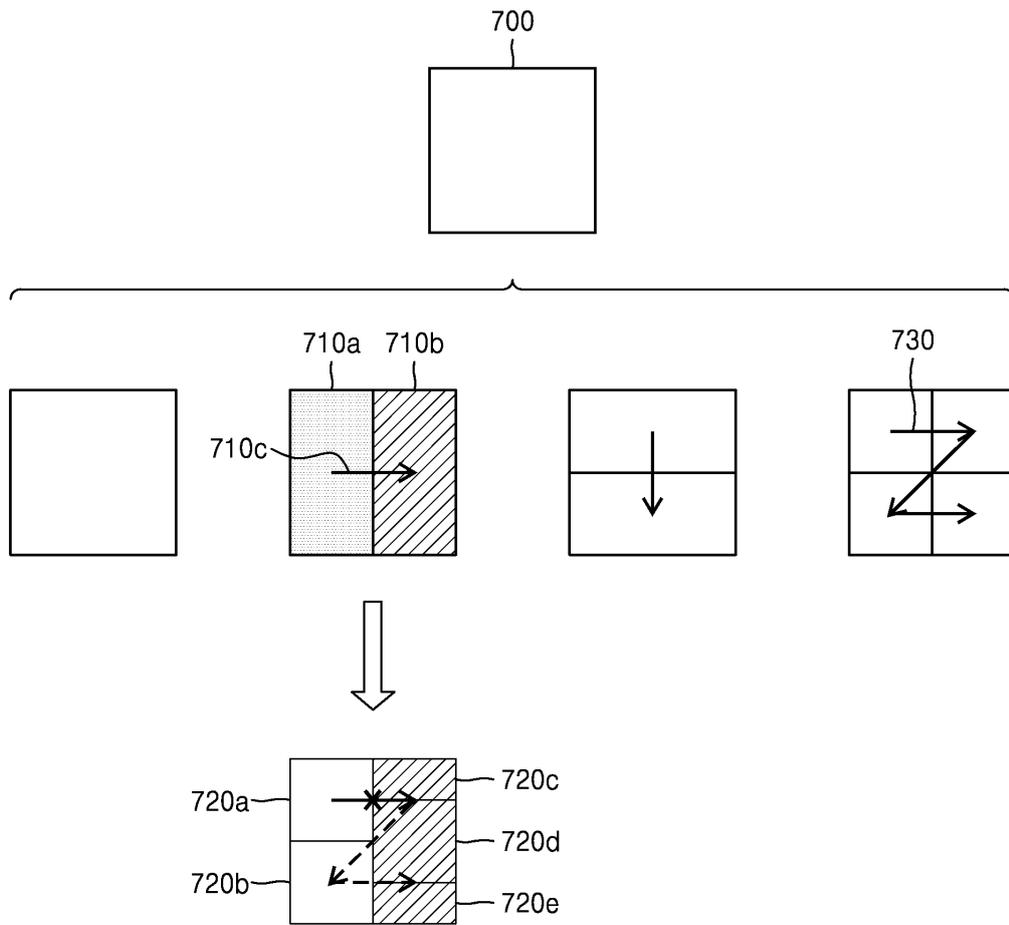
도면5



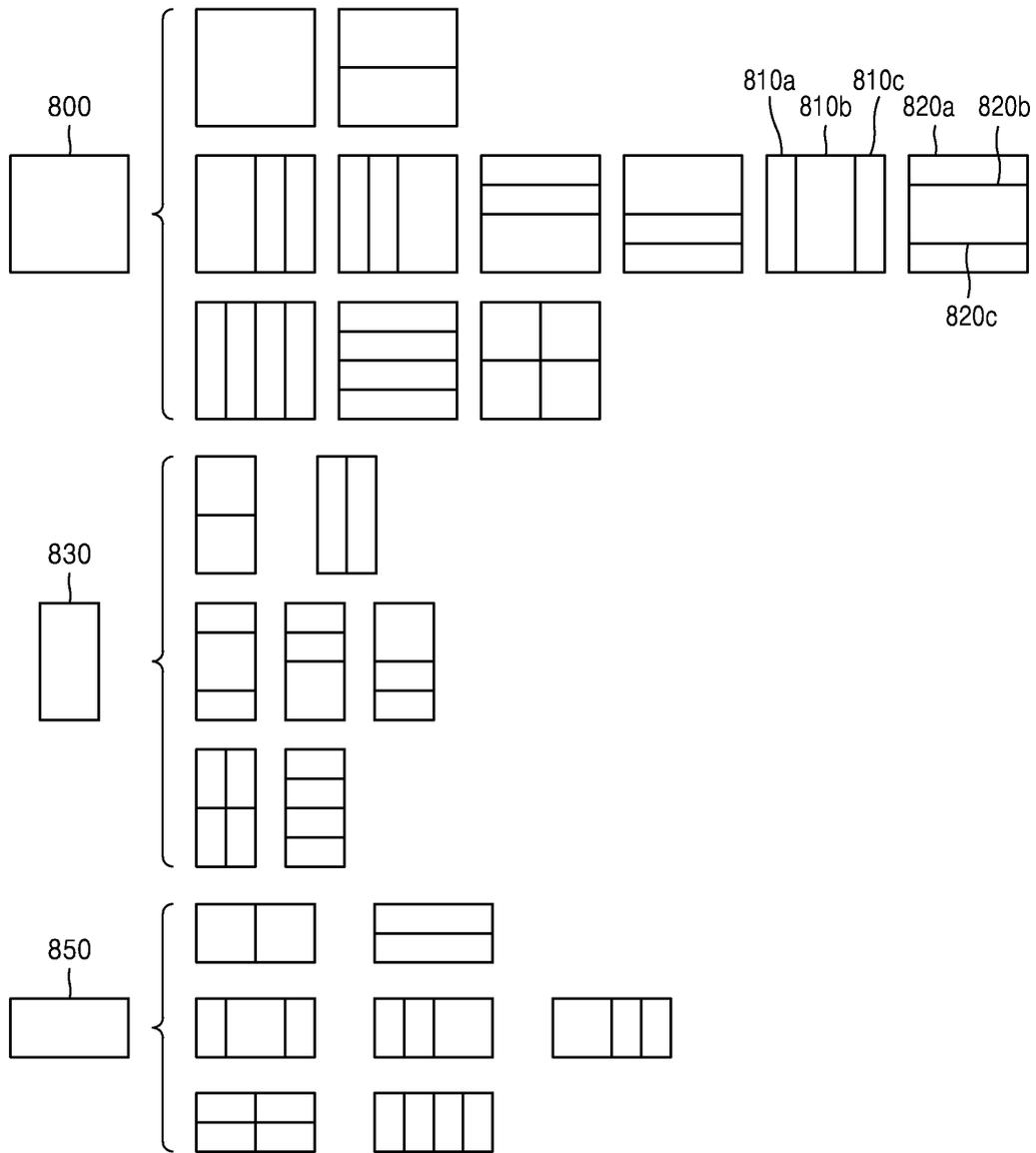
도면6



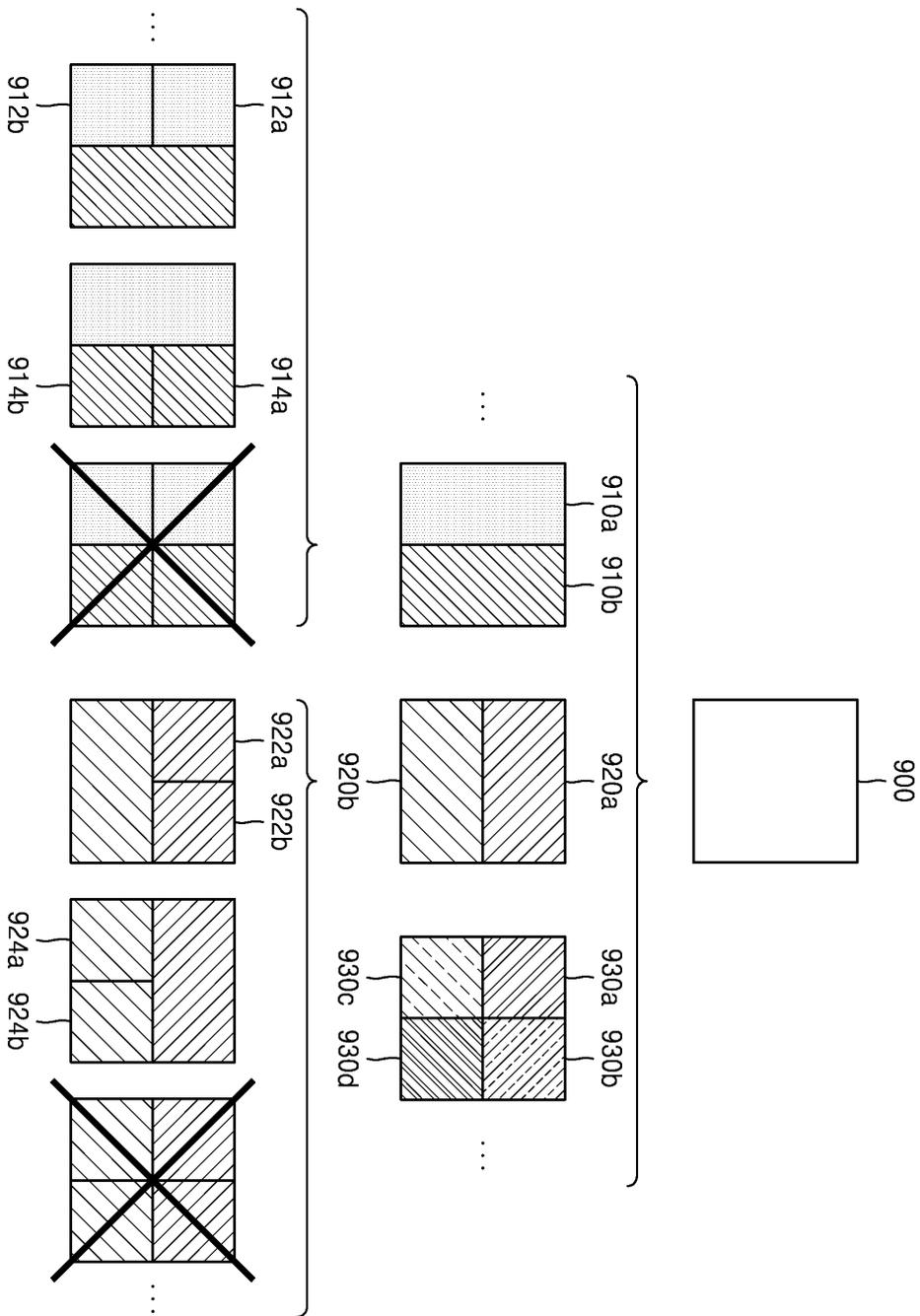
도면7



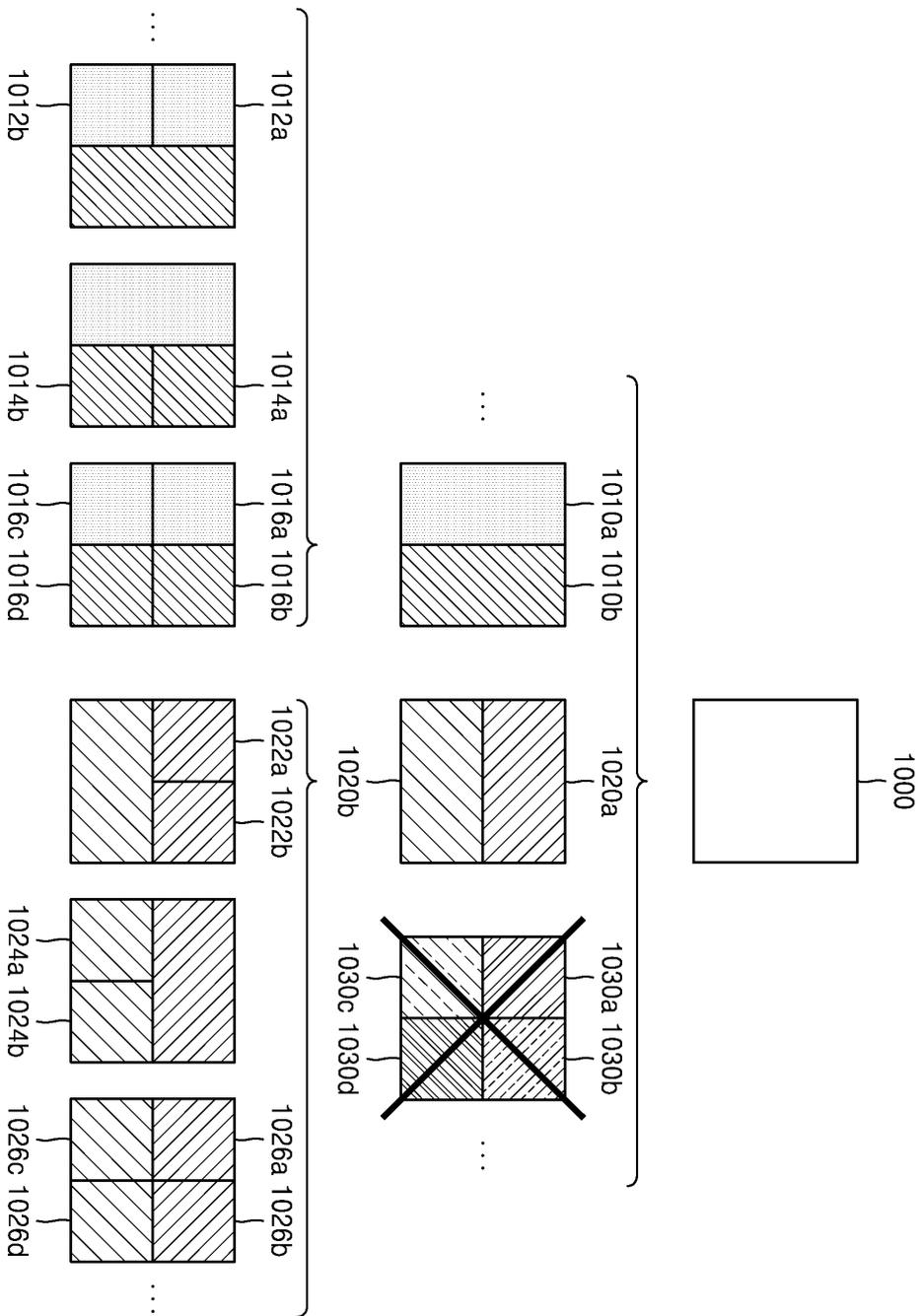
도면8



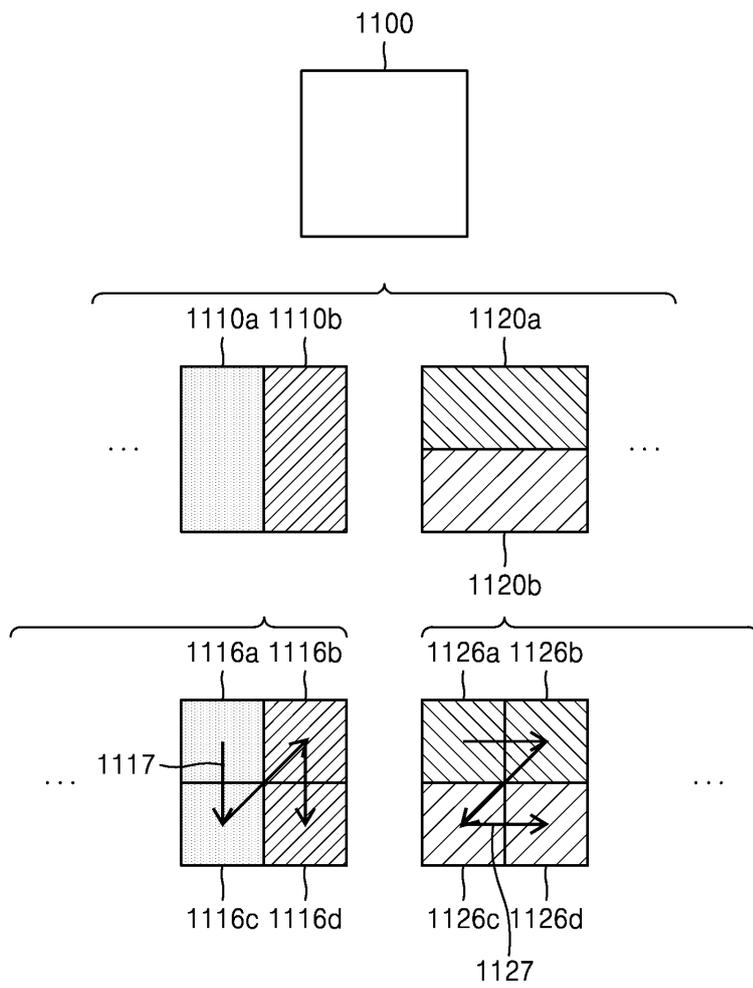
도면9



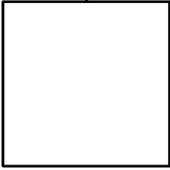
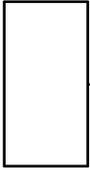
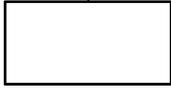
도면10



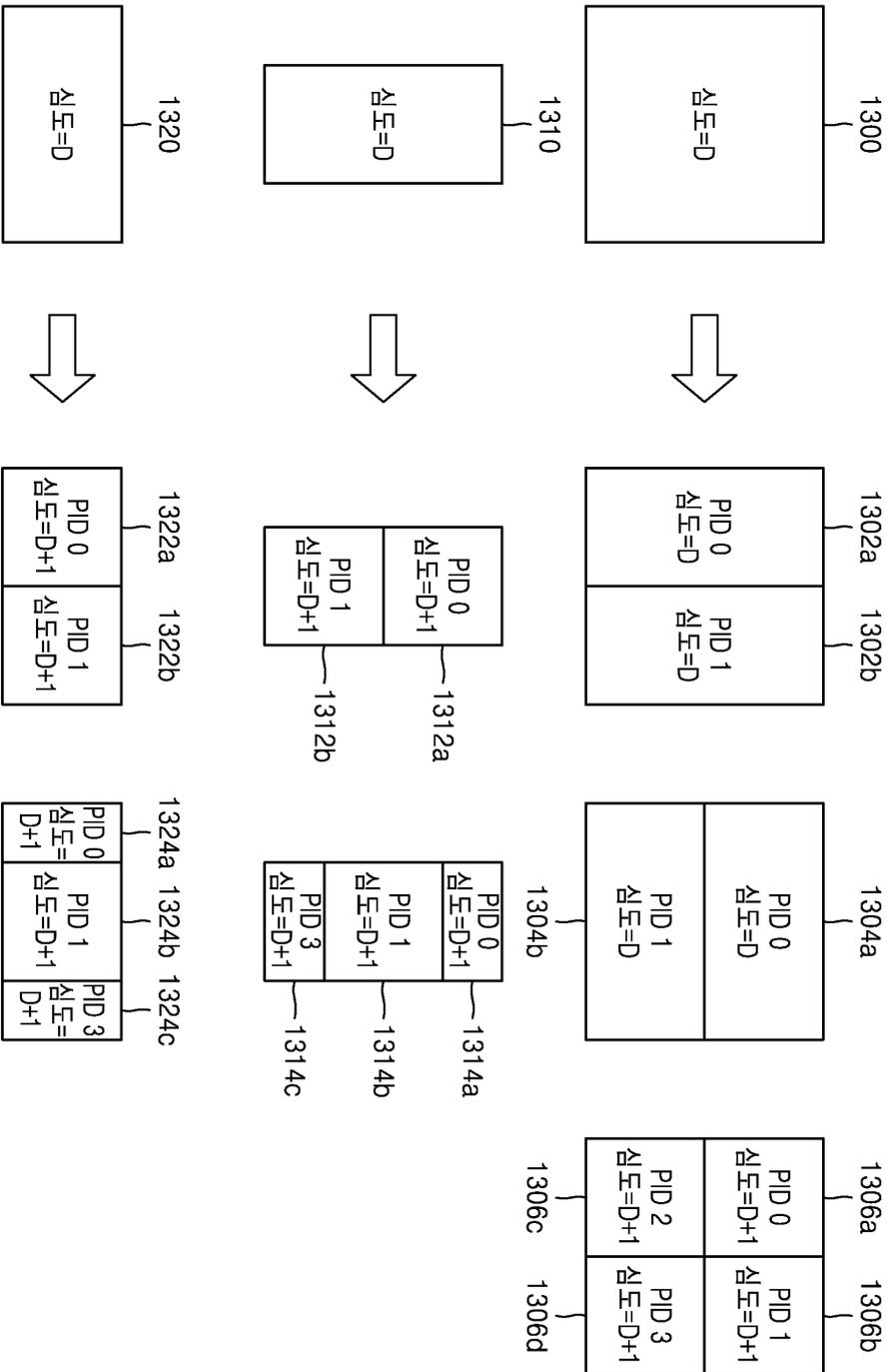
도면11



도면12

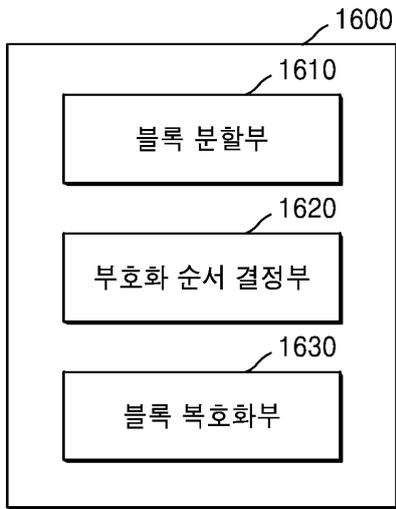
심도 \ 블록 형태	0: SQUARE	1: NS_VER	2: NS_HOR
심도 D	<p>1200</p> 	 <p>1210</p>	<p>1220</p> 
심도 D+1	 <p>1202</p>	 <p>1212</p>	 <p>1222</p>
심도 D+2	 <p>1204</p>	 <p>1214</p>	 <p>1224</p>
...	...	...	...

도면13

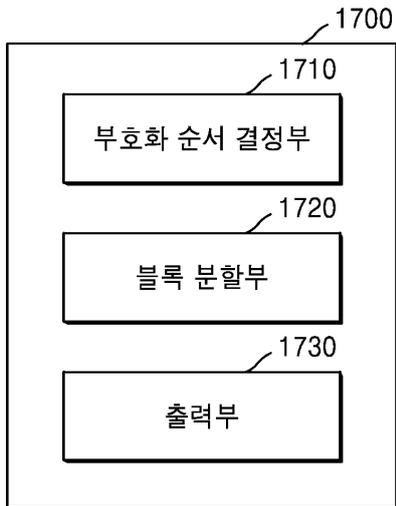




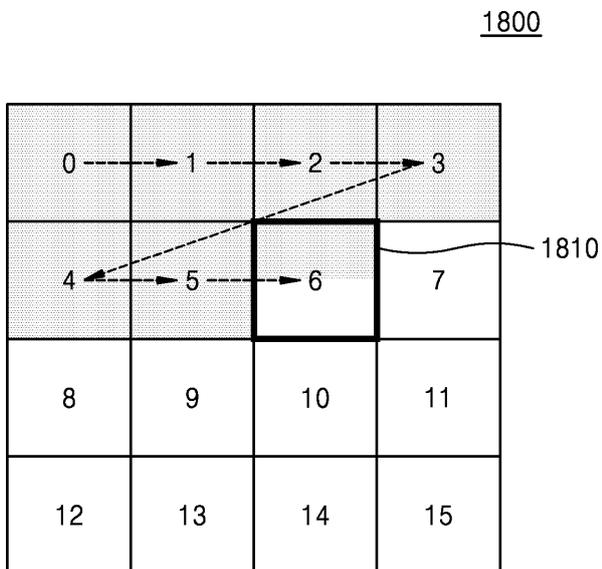
도면16



도면17

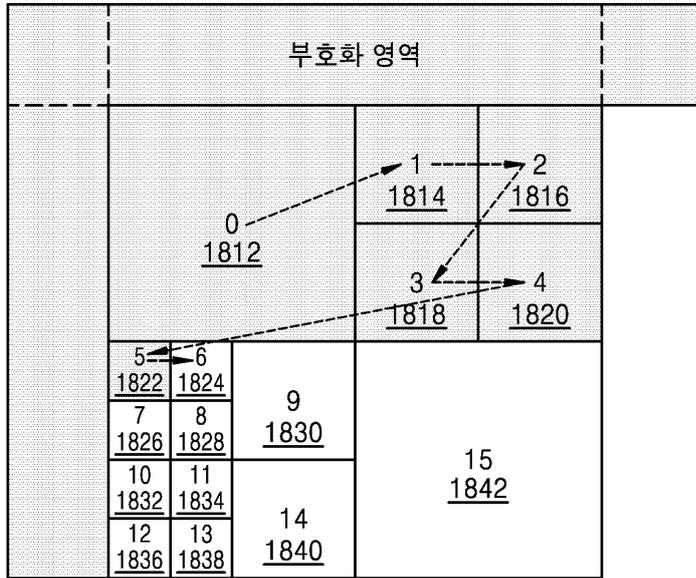


도면18a

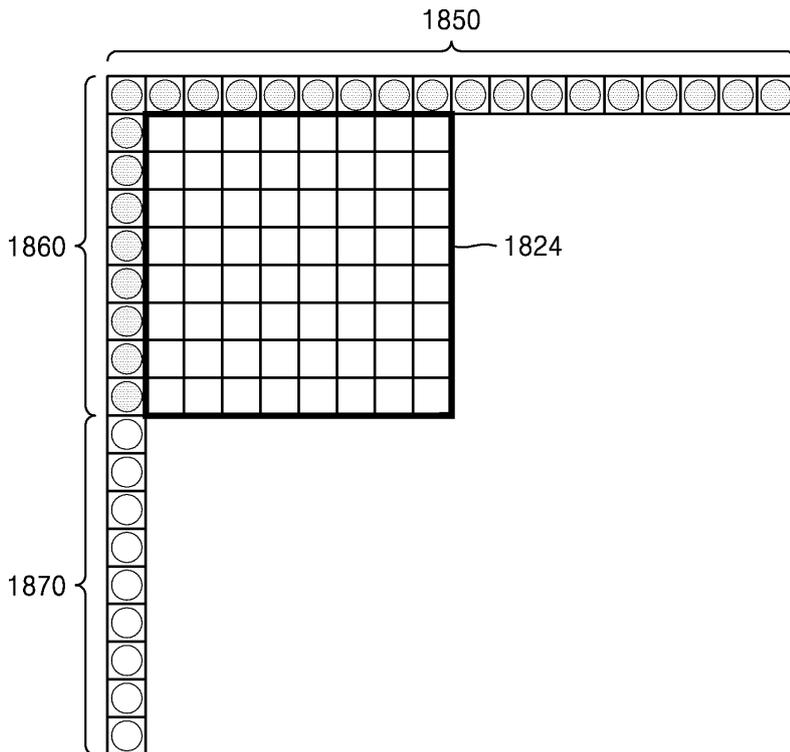


도면18b

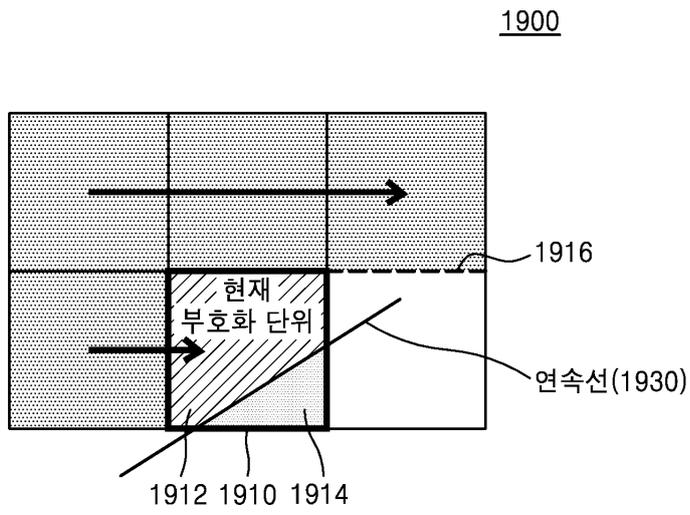
1810



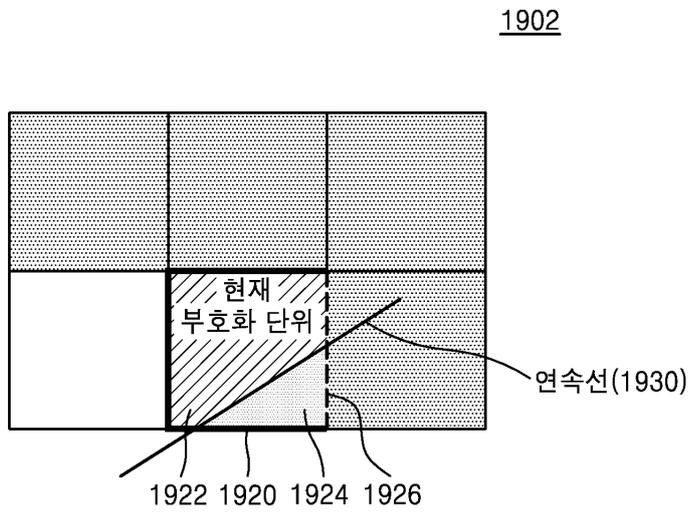
도면18c



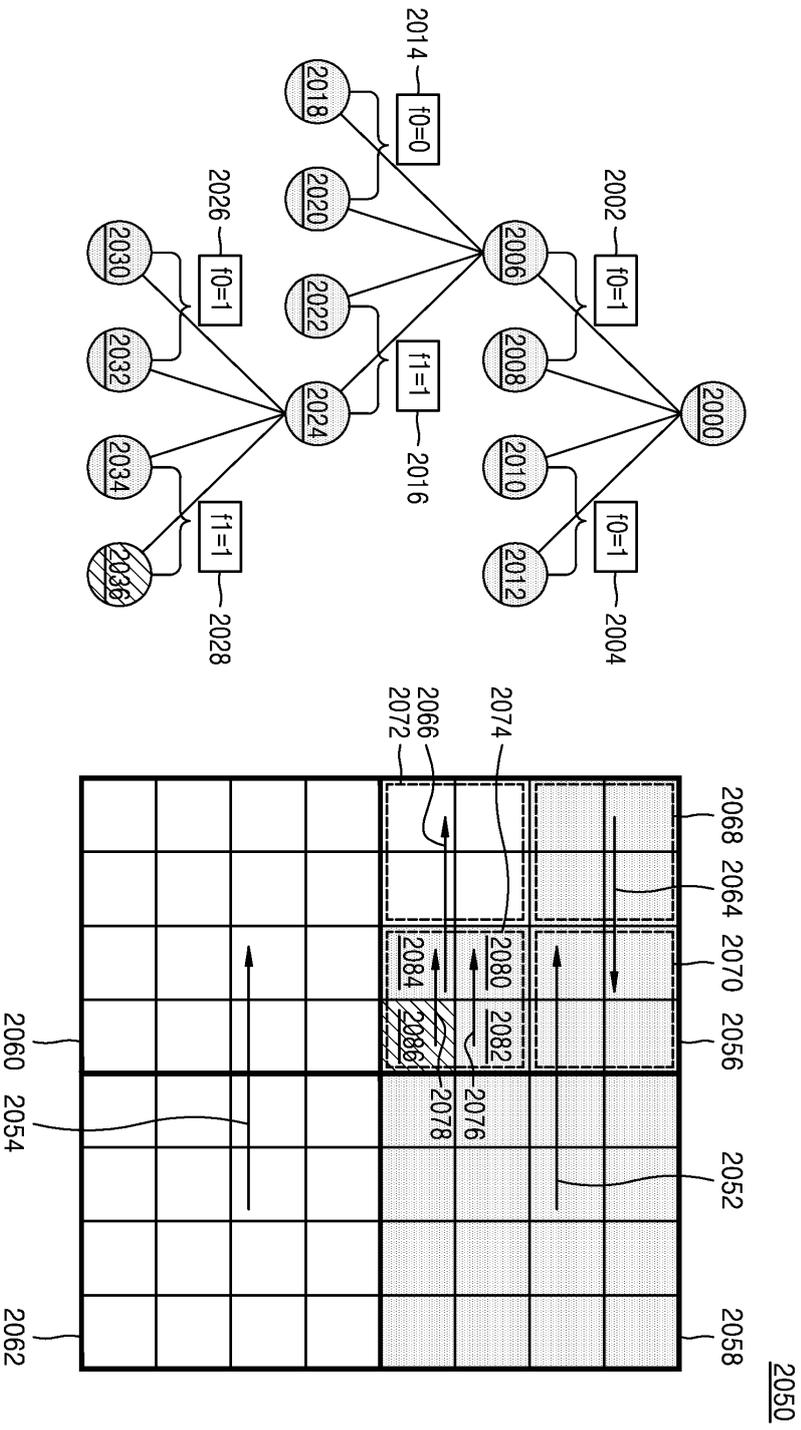
도면19a



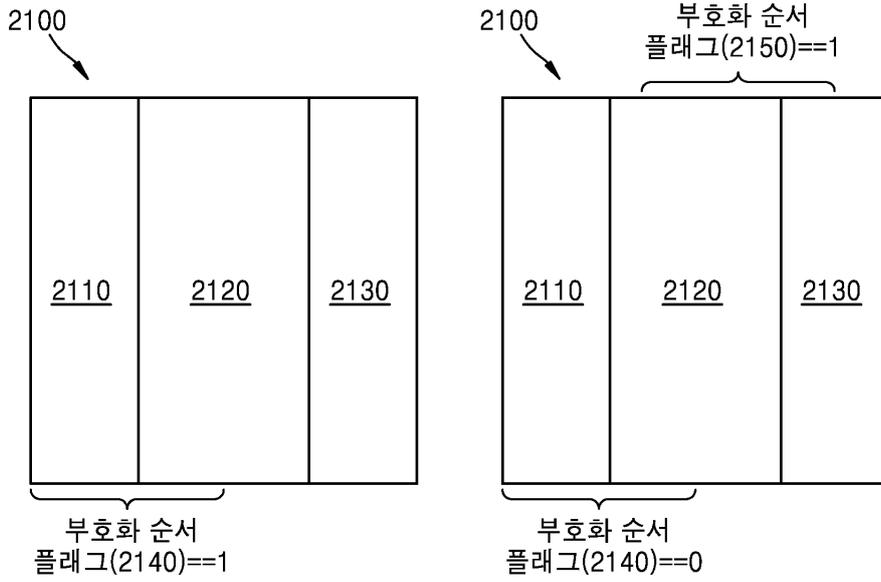
도면19b



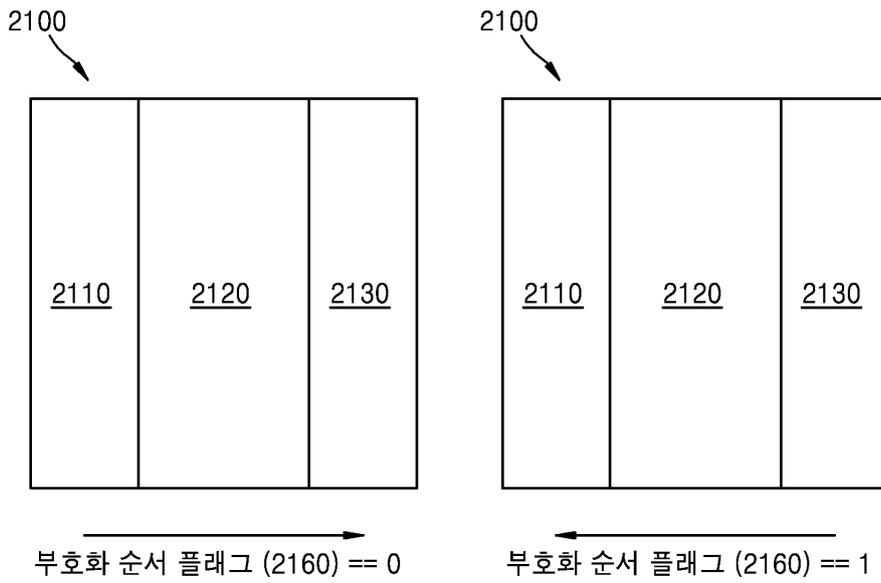
도면20



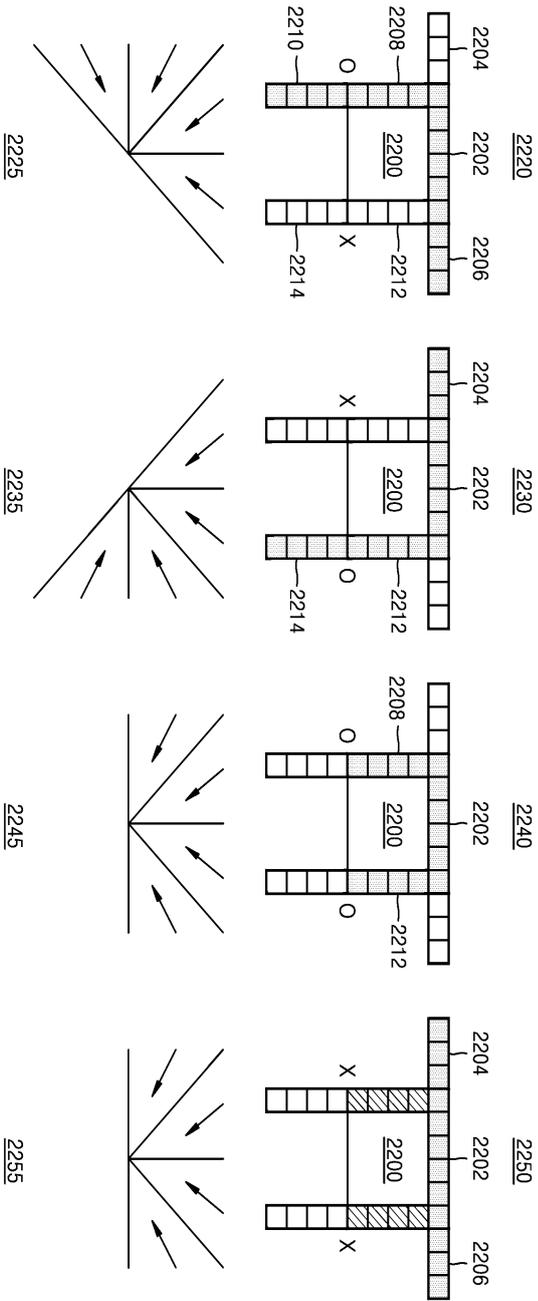
도면21a



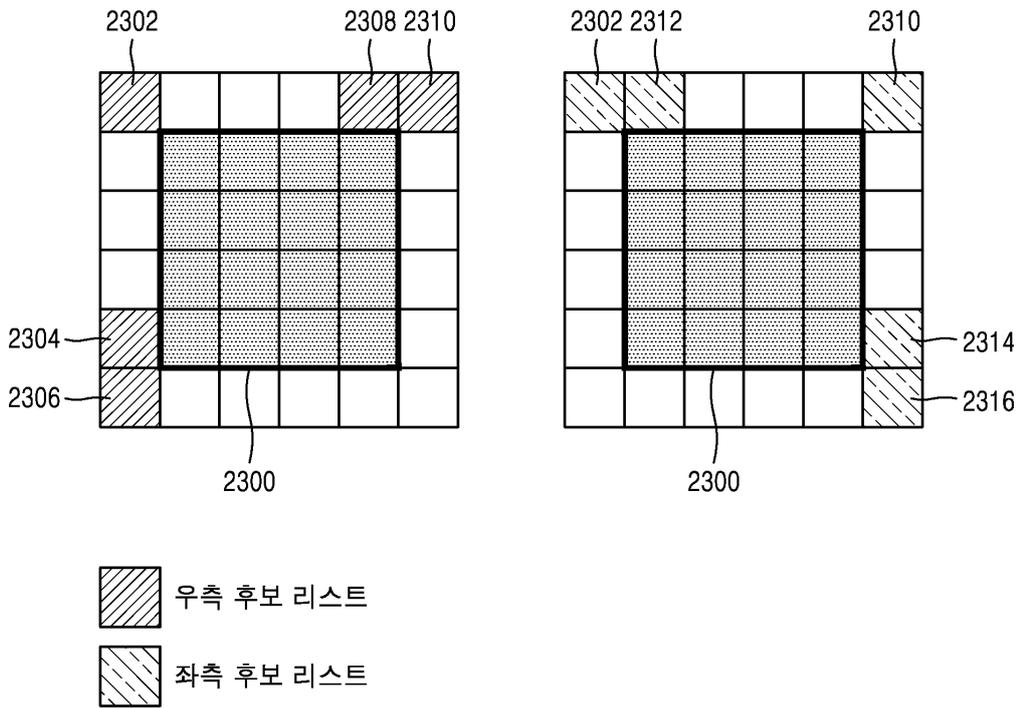
도면21b



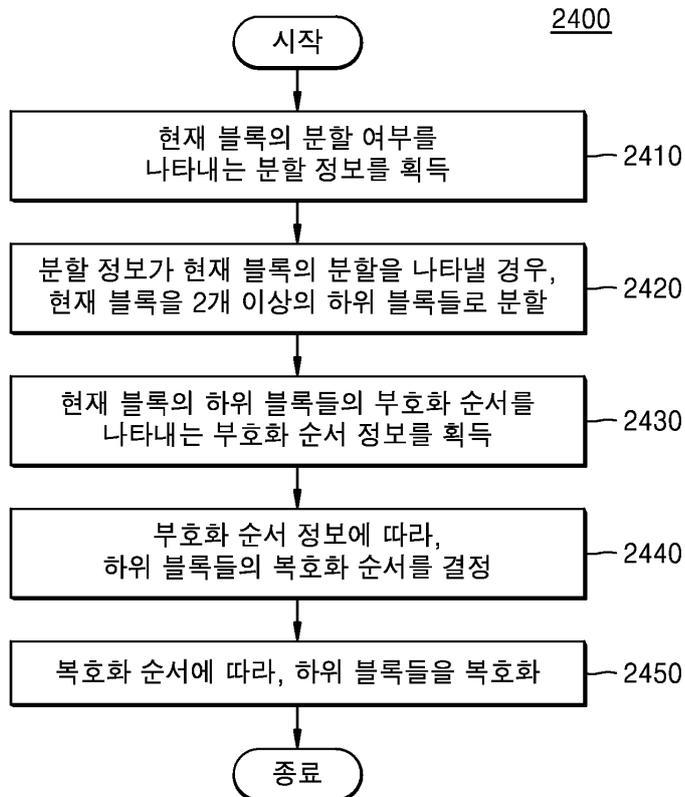
도면22



도면23



도면24



도면25

