| | (19) (12) | | (KR) (A) | |
|--|-----------------------------------|--------|--------------|------------------------------|
| (51) 。Int. Cl. ⁷ G06F 9/30 | | | (11) (43) | 2002 - 0032889 2002 05 04 |
| (21) (22) | 10 - 2000 - 0063617 2000 10 27 | | | |
| (71) | | | | |
| | 가 161 | | | |
| (72) | | 2 564 | | |
| | 1 | I | | |
| | | 1 | - 307 | |
| | | 57 - 1 | | |
| | | | 204 - 503 | |
| (74) | | | | |
| : | | | | |
| (54) | | | | |

- 1 -

4 (constant pool) 1 2 3 4 5 210: 220: 230: 240: 가 (procedural language)가 가

(Rational)

가

- 2 -

가 가 가 가 가 가 2 3 2 3 1 (100) , (101), (102), (100) 가 (100) (method) (103) 가 (name), (descriptor), (access flag), (attribute) (attribute) (code attribute)가

, .

가

- 3 -

```
2
                                                                               " 240"
       , " 210"
                           , " 220"
                                                        , " 230"
            (230)
                                                                                  (230)
                             (invoke virtual)" (233),
                      (invoke special)" (231),
                                                                                             (invo
ke static)" (232)
  2
                                           (220)
               (210)
              (230)
    (240)
                                                                                       가
                               (230)
                                                    2
                                                                1
                             (constant pool)
                                                                       가
                                                                                          (entry)
                                                   (final)
  3
  2
                  (210)
                                               (220)
                 (230)
                                                   3
                                                                                   (320)
                    (310)
                                                   (320, 330)
                                                     가
   (left shift)
                 (340) ,
                                                                            (constant pool)
                     (left shift) (340)
                                                                (350)
                (240)
                                                                             (401).
                                                                 (402),
                                                                                     가
     (403).
                  가
                                   (403)
                                                              가
                                                                                          가
    (404),
                                                     (240)
                                                                     (405),
   가
                                     (406).
```

```
가 가 (407), (null)
                                                                                (2
                                                          (410), (null)
40)가 (null)
                                     (408),
    (402)
              가 가
                                                                              가
                                     (409),
                                                           (240)가 (null)
                                      (410), (null)
(407), (null)
              (408),
                                                             (402)
              가 (403)
(407), (null)
                           (403)
                                                 가
                                                                                (
                                                            (410), (null)
240)가 (null)
                                      (408),
    (402)
                   (240)가 (null)
                                                              (410).
                                                                             가
                                     가
                                               가
 5
                                                       (500)
                   가 ,
                                    가
가
                             가
                                   가
                                                                            가
                                    가
(57)
     1.
                                         1 ;
                                               2 ;
                              3
```

- 5 -

2. 1 3. 2 4. 1 3 (constant pool) 5. 1 2 ;

3

- 6 -

| | 101 | 102 | , 100 | |
|------|--------------------|--------------------------------------|---|--|
| ſ | | | | |
| | - (| 클래스 파일 구조 | | |
| | 타 입 | 이 롬 | 설명 | |
| | u4 | magic | 매직넘버 | |
| | u2 | minor_version | 마이너(minor) 버전 | |
| | u2 | major_version | 매이저(major) 버전 | |
| ļ | u2 | constant_pool_count | 상수 풀내 엔트리의 개수 | |
| | cp_info | constant_pool[constant_pool_count-1] | 상수 풀 엔트리 | |
| | u2 | access_flags | 엑세스 플래그 | |
| | u2 | this_class | 현 클래스 | |
| | u2 | super_class | 슈퍼 클래스 | |
| | u2 | interface_count | 인터페이스 개수 | |
| | | | 인터페이스 개수만큼의 인터페이스 | |
| | u2 | interface[interface_count] | 정보를 저장하는 영역(인터페이스 | |
| | | | 영역) | |
| | u2 | fields_count | 필드 개수 | |
| | field_info | fields[fields_count] | 필드 개수 만큼의 필드 정보를 저 장하는 영역(필드 영역)이다. 필드에 대한 정보는 field_info 테 이불 형식으로 되어 있고 필드의 이름, 디스크립터, 그리고 수정자 에 대한 정보를 포함한다. | |
| | u2 | methods_count | 메소드 개수 | |
| 103~ | method_info | methods[methods_count] | 메소드 개수 만큼의 메소드 정보를 저장하는 영역(메소드 영역)이다 메소드에 대한 정보는 필드 영역과 비슷한 구조로 되어 있으며 메쏘드 가 가질 수 있는 어트리 뷰트는 코 드 어트리 뷰트로서 스택의 크기, 지역변수의 수,바이트코드, 예외 테 이불등을 포함한다. | |
| | u2 | attributes_count | 어트리뷰트 개수 | |
| | attribute_i nfo | attributes[attributes_count] | 어트리 뷰트 개수 만큼의 어트리 뷰트 정보를 저장하는 영역 | |







