



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(11) 공개번호 10-2013-0096978
 (43) 공개일자 2013년09월02일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)
 H04B 1/40 (2006.01) H04W 4/02 (2009.01)
 H04W 8/20 (2009.01)
 (21) 출원번호 10-2012-0018625
 (22) 출원일자 2012년02월23일
 심사청구일자 없음

(71) 출원인
 삼성전자주식회사
 경기도 수원시 영통구 삼성로 129 (매탄동)
 (72) 발명자
 김신애
 경기도 수원시 영통구 매탄3동 주공그린빌아파트 301동 101호
 김영선
 경기도 수원시 영통구 영통동 황골마을2단지 쌍용아파트 250동 906호
 최승억
 경기도 수원시 영통구 영통동 772 풍림아이원아파트 102동 2001호
 (74) 대리인
 정홍식, 김태현, 이현수

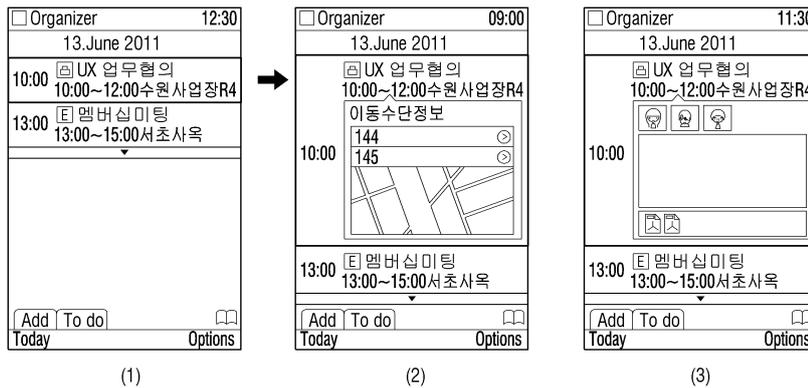
전체 청구항 수 : 총 20 항

(54) 발명의 명칭 사용자 단말, 서버, 상황기반 정보 제공 시스템 및 그 방법

(57) 요약

사용자 단말이 개시된다. 본 발명의 일 실시 예에 따른 사용자 단말은 디스플레이부와, 기 설정된 거리 범위 내에 위치하는 타 사용자 단말과 통신을 수행하는 통신부와, 타 사용자 단말로부터 단말 식별 정보가 수신되고, 수신된 타 사용자 단말 식별 정보, 시간 정보 및 사용자 단말의 위치 정보가 기설정된 조건을 만족하면, 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보를 디스플레이하도록 디스플레이부를 제어하는 제어부를 포함한다.

대표도 - 도2



특허청구의 범위

청구항 1

사용자 단말에 있어서,

디스플레이부;

기 설정된 거리 범위 내에 위치하는 타 사용자 단말과 통신을 수행하는 통신부; 및

상기 타 사용자 단말로부터 단말 식별 정보가 수신되고, 상기 수신된 타 사용자 단말 식별 정보, 시간 정보 및 상기 사용자 단말의 위치 정보가 기설정된 조건을 만족하면, 상기 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보를 디스플레이하도록 상기 디스플레이부를 제어하는 제어부;를 포함하는 사용자 단말.

청구항 2

제1항에 있어서,

사용자 입력을 받는 입력부;를 더 포함하고,

상기 사용자 입력에 의해 상기 조건이 설정되는 것을 특징으로 하는 사용자 단말.

청구항 3

제1항에 있어서,

상기 제어부는,

상기 수신된 타 사용자 단말 식별 정보, 시간 정보 및 상기 사용자 단말의 위치 정보가 기설정된 조건을 만족하면, 상기 조건에 대응되는 상황과 관련된 애플리케이션을 디스플레이하도록 제어하는 것을 특징으로 하는 사용자 단말.

청구항 4

제3항에 있어서,

상기 제어부는,

사용자가 입력한 키워드, 이용 중인 콘텐츠 및 사용 로그 기록 중 어느 하나를 더 고려하여 상기 애플리케이션을 디스플레이하도록 제어하는 것을 특징으로 하는 사용자 단말.

청구항 5

제1항에 있어서,

상기 제어부는,

상기 사용자 단말의 사용자와 상기 타 사용자 단말의 사용자 사이에 기정의된 관계에 따라 상기 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보를 디스플레이하도록 제어하는 것을 특징으로 하는 사용자 단말.

청구항 6

제5항에 있어서,

상기 기정의된 관계는 회사 동료 관계, 친구관계, 비즈니스관계 및 연인관계 중 적어도 하나인 것을 특징으로 하는 사용자 단말.

청구항 7

제5항에 있어서,

상기 통신부는,

상기 사용자 단말 식별 정보 및 상기 타 사용자 단말 식별 정보를 서버로 송신하고,

상기 서버로부터 상기 사용자 단말의 사용자와 상기 타 사용자 단말의 사용자 사이에 기정의된 관계에 대한 정보를 수신하는 것을 특징으로 하는 사용자 단말.

청구항 8

제7항에 있어서,

상기 서버는 SNS(Social Network Service)를 제공하는 서버, 메일 서버 및 클라우드 서버 중 적어도 하나인 것을 특징으로 하는 사용자 단말.

청구항 9

사용자 단말과 통신을 수행하는 통신부;

복수의 사용자 단말의 사용자들 사이의 관계를 저장하고 있는 저장부; 및

상기 사용자 단말과 기 설정된 거리 범위 내에 위치하는 타 사용자 단말 식별 정보를 상기 사용자 단말로부터 수신하는 경우, 상기 사용자 단말의 사용자와 상기 타 사용자 단말의 사용자의 관계에 대한 정보를 상기 저장부에서 독출하여 상기 사용자 단말로 전송하도록 제어하는 제어부;를 포함하는 서버.

청구항 10

사용자 단말과 기 설정된 거리 범위 내에 위치하는 타 사용자 단말 식별 정보를 상기 사용자 단말로부터 수신하여 상기 사용자 단말의 사용자와 상기 타 사용자 단말의 사용자의 관계에 대한 정보를 상기 사용자 단말로 전송하는 서버;

상기 서버로부터 수신받은 상기 사용자 단말의 사용자와 상기 타 사용자 단말의 사용자의 관계 정보, 시간 정보 및 상기 사용자 단말의 위치 정보에 따른 상황과 관련된 정보를 디스플레이하는 상기 사용자 단말;을 포함하는 상황기반 정보 제공 시스템.

청구항 11

사용자 단말이 기 설정된 거리 범위 내에 위치하는 타 사용자 단말로부터 타 사용자 단말 식별 정보를 수신하는 단계;

상기 수신된 타 사용자 단말 식별 정보, 시간 정보 및 상기 사용자 단말의 위치 정보가 기설정된 조건을 만족하면, 상기 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보를 디스플레이하는 단계;를 포함하는 상황기반 정보 제공 방법.

청구항 12

제11항에 있어서,

상기 조건은 사용자 입력에 의해 설정되는 것을 특징으로 하는 상황기반 정보 제공 방법.

청구항 13

제11항에 있어서,

상기 디스플레이하는 단계는,

상기 수신된 타 사용자 단말 식별 정보, 시간 정보 및 상기 사용자 단말의 위치 정보가 기설정된 조건을 만족하면, 상기 조건에 대응되는 상황과 관련된 애플리케이션을 디스플레이하는 것을 특징으로 하는 상황기반 정보 제공 방법.

청구항 14

제13항에 있어서,

상기 디스플레이하는 단계는,

사용자가 입력한 키워드, 이용 중인 콘텐츠 및 사용 로그 기록 중 어느 하나를 더 고려하여 상기 애플리케이션

을 디스플레이하는 것을 특징으로 하는 상황기반 정보 제공 방법.

청구항 15

제11항에 있어서,

상기 디스플레이하는 단계는,

상기 사용자 단말의 사용자와 상기 타 사용자 단말의 사용자 사이에 기정의된 관계에 따라 상기 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보를 디스플레이하는 것을 특징으로 하는 상황기반 정보 제공 방법.

청구항 16

제15항에 있어서,

상기 기정의된 관계는 회사 동료 관계, 친구관계, 비즈니스관계 및 연인관계 중 적어도 하나인 것을 특징으로 하는 상황기반 정보 제공 방법.

청구항 17

제15항에 있어서,

상기 디스플레이하는 단계는,

상기 사용자 단말의 단말 식별 정보 및 상기 타 사용자 단말 식별 정보를 서버로 송신하고,

상기 서버로부터 상기 사용자 단말의 사용자와 상기 타 사용자 단말의 사용자 사이에 기정의된 관계를 대한 정보를 수신하고 수신된 상기 사용자 단말의 사용자와 상기 타 사용자 단말의 사용자 사이의 관계에 따라 상기 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보를 디스플레이하는 것을 특징으로 하는 상황기반 정보 제공 방법.

청구항 18

제17항에 있어서,

상기 서버는 SNS(Social Network Service)를 제공하는 서버, 메일 서버 및 클라우드 서버 중 적어도 하나인 것을 특징으로 하는 상황기반 정보 제공 방법.

청구항 19

서버가 사용자 단말과 기 설정된 거리 범위 내에 위치하는 타 사용자 단말 식별 정보를 상기 사용자 단말로부터 수신하는 단계; 및

상기 사용자 단말의 사용자와 상기 타 사용자 단말의 사용자의 관계에 대한 정보를 상기 사용자 단말로 전송하는 단계;를 포함하는 상황기반 정보 제공 방법.

청구항 20

사용자 단말이 기 설정된 거리 범위 내에 위치하는 타 사용자 단말로부터 단말 식별 정보를 수신하는 단계;

상기 사용자 단말이 사용자 단말 식별 정보와 상기 수신된 타 사용자 단말 식별 정보를 서버로 전송하는 단계;

상기 서버가 상기 사용자 단말의 사용자와 상기 타 사용자 단말의 사용자의 관계에 대한 정보를 상기 사용자 단말로 전송하는 단계;

상기 사용자 단말이 상기 수신된 타 사용자 단말 식별 정보, 시간 정보 및 상기 사용자 단말의 위치 정보가 기 설정된 조건을 만족하는 경우 상기 수신된 사용자 단말의 사용자와 상기 타 사용자 단말의 사용자의 관계에 대한 정보에 따라 상기 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보를 디스플레이하는 단계;를 포함하는 상황기반 정보 제공 방법.

명세서

기술분야

[0001] 본 발명은 사용자 단말, 서버, 상황기반 정보 제공 시스템 및 그 방법에 관한 것으로, 좀더 상세하게는 사용자 단말의 사용자의 상황정보에 기반하여 정보를 제공하는 사용자 단말, 서버, 상황기반 정보 제공 시스템 및 그 방법에 관한 것이다.

배경기술

[0002] 편리한 사용자 인터페이스와 고성능의 컴퓨팅 능력을 갖는 스마트 기기가 상용화되면서 스마트 기기를 통한 다양한 종류의 서비스가 등장하고 있다.

[0003] 대표적으로 스마트 기기 사용자의 위치정보에 기반한 서비스 제공을 들 수 있다. 이 경우 스마트 기기는 현재의 위치정보를 서버로 전송하고 서버로부터 현재 위치와 관련된 서비스를 제공받아 사용자에게 보여줄 수 있다. 예를 들면, 스마트 폰의 사용자가 점심 식사를 하기 위해 음식점 검색을 요청한 경우, 스마트 폰은 사용자의 현재 위치정보를 서버로 전송하고 서버로부터 현재 위치와 가까운 음식점에 대한 정보를 수신받아 스마트 폰 화면에 디스플레이한다. 사용자가 원하는 음식점을 확인하고, 해당 음식점을 방문한 경우, 스마트폰은 그 음식점에서 판매하는 음식의 메뉴와 가격에 관한 정보를 스마트 폰 화면에 디스플레이한다. 위치정보에 기반한 서비스는 과거 컴퓨터와 인터넷 사용환경이 갖는 공간의 제약을 극복하는 모바일 환경을 제공한 것이다.

[0004] 한편, 스마트 기기가 인터넷과 연결되어 웹서비스를 제공받을 수 있게 되면서 스마트 기기를 통한 SNS(Social Network Service) 이용이 활발해지고 있다. 예를 들면, 스마트폰 사용자는 실시간으로 페이스북이나 트위터에 글을 올리고, 친구들의 글을 확인할 수 있다. SNS는 컴퓨터와 인터넷에서 사회적 관계를 실현하여 컴퓨터와 인터넷을 사회문화적 공간으로서, 현실세계와 연결시켰다는 점에서 큰 의미를 갖는다.

[0005] 그러나, 현재까지 스마트 기기 사용자의 위치정보와 사회적 관계에 대한 정보 모두에 기반한 모바일 서비스는 등장하지 않고 있다.

발명의 내용

[0006] 본 발명은 상기와 같은 이유로 새로운 개념의 모바일 서비스를 제안한 것으로, 본 발명의 목적은 수신된 인근의 타 사용자 단말 식별 정보, 시간 정보 및 상기 사용자 단말의 위치 정보가 기설정된 조건을 만족하면, 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보를 디스플레이하는 사용자 단말, 서버, 상황기반 정보 제공 시스템 및 그 방법에 관한 것이다.

[0007] 이상과 같은 목적을 달성하기 위한 본 발명의 일 실시 예에 따른 사용자 단말은 디스플레이부; 기 설정된 거리 범위 내에 위치하는 타 사용자 단말과 통신을 수행하는 통신부; 및 상기 타 사용자 단말로부터 단말 식별 정보가 수신되고, 상기 수신된 타 사용자 단말 식별 정보, 시간 정보 및 상기 사용자 단말의 위치 정보가 기설정된 조건을 만족하면, 상기 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보를 디스플레이하도록 상기 디스플레이부를 제어하는 제어부;를 포함한다.

[0008] 또한, 사용자 입력을 받는 입력부;를 더 포함하고, 상기 사용자 입력에 의해 상기 조건이 설정될 수 있다.

[0009] 상기 제어부는, 상기 수신된 타 사용자 단말 식별 정보, 시간 정보 및 상기 사용자 단말의 위치 정보가 기설정된 조건을 만족하면, 상기 조건에 대응되는 상황과 관련된 애플리케이션을 디스플레이하도록 제어할 수 있다.

[0010] 상기 제어부는, 사용자가 입력한 키워드, 이용 중인 콘텐츠 및 사용 로그 기록 중 어느 하나를 더 고려하여 상기 애플리케이션을 디스플레이하도록 제어할 수 있다.

[0011] 상기 제어부는, 상기 사용자 단말의 사용자와 상기 타 사용자 단말의 사용자 사이에 기정의된 관계에 따라 상기 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보를 디스플레이하도록 제어할 수 있다.

[0012] 상기 기정의된 관계는 회사 동료 관계, 친구관계, 비즈니스관계 및 연인관계 중 적어도 하나일 수 있다.

[0013] 상기 통신부는, 상기 사용자 단말 식별 정보 및 상기 타 사용자 단말 식별 정보를 서버로 송신하고, 상기 서버로부터 상기 사용자 단말의 사용자와 상기 타 사용자 단말의 사용자 사이에 기정의된 관계에 대한 정보를 수신할 수 있다.

[0014] 상기 서버는 SNS(Social Network Service)를 제공하는 서버, 메일 서버 및 클라우드 서버 중 적어도 하나일 수 있다.

- [0015] 이상과 같은 목적을 달성하기 위한 본 발명의 일 실시 예에 따른 서버는 사용자 단말과 통신을 수행하는 통신부; 복수의 사용자 단말의 사용자들 사이의 관계를 저장하고 있는 저장부; 및 상기 사용자 단말과 기 설정된 거리 범위 내에 위치하는 타 사용자 단말 식별 정보를 상기 사용자 단말로부터 수신하는 경우, 상기 사용자 단말의 사용자와 상기 타 사용자 단말의 사용자의 관계를 상기 저장부에서 독출하여 상기 사용자 단말로 전송하도록 제어하는 제어부;를 포함한다.
- [0016] 이상과 같은 목적을 달성하기 위한 본 발명의 일 실시 예에 따른 상황기반 정보 제공 시스템은 사용자 단말과 기 설정된 거리 범위 내에 위치하는 타 사용자 단말 식별 정보를 상기 사용자 단말로부터 수신하여 상기 사용자 단말의 사용자와 상기 타 사용자 단말의 사용자의 관계를 상기 사용자 단말로 전송하는 서버; 상기 서버로부터 수신받은 상기 사용자 단말의 사용자와 상기 타 사용자 단말의 사용자의 관계 정보, 시간 정보 및 상기 사용자 단말의 위치 정보에 따른 상황과 관련된 정보를 디스플레이하는 상기 사용자 단말;을 포함한다.
- [0017] 이상과 같은 목적을 달성하기 위한 본 발명의 일 실시 예에 따른 상황기반 정보 제공 방법은 기 설정된 거리 범위 내에 위치하는 타 사용자 단말로부터 타 사용자 단말 식별 정보를 수신하는 단계; 상기 수신된 타 사용자 단말 식별 정보, 시간 정보 및 상기 사용자 단말의 위치 정보가 기설정된 조건을 만족하면, 상기 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보를 디스플레이하는 단계;를 포함한다.
- [0018] 이때 상기 조건은 사용자 입력에 의해 설정될 수 있다.
- [0019] 상기 디스플레이하는 단계는, 상기 수신된 타 사용자 단말 식별 정보, 시간 정보 및 상기 사용자 단말의 위치 정보가 기설정된 조건을 만족하면, 상기 조건에 대응되는 상황과 관련된 애플리케이션을 디스플레이할 수 있다.
- [0020] 상기 디스플레이하는 단계는, 사용자가 입력한 키워드, 이용 중인 콘텐츠 및 사용 로그 기록 중 어느 하나를 더 고려하여 상기 애플리케이션을 디스플레이할 수 있다.
- [0021] 상기 디스플레이하는 단계는, 상기 사용자 단말의 사용자와 상기 타 사용자 단말의 사용자 사이에 기정의된 관계에 따라 상기 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보를 디스플레이할 수 있다.
- [0022] 상기 기정의된 관계는 회사 동료 관계, 친구관계, 비즈니스관계 및 연인관계 중 적어도 하나일 수 있다.
- [0023] 상기 디스플레이하는 단계는, 상기 사용자 단말 식별 정보 및 상기 타 사용자 단말 식별 정보를 서버로 송신하고, 상기 서버로부터 상기 사용자 단말의 사용자와 상기 타 사용자 단말의 사용자 사이에 기정의된 관계를 대한 정보를 수신하고 수신된 상기 사용자 단말의 사용자와 상기 타 사용자 단말의 사용자 사이의 관계에 따라 상기 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보를 디스플레이할 수 있다.
- [0024] 상기 서버는 SNS(Social Network Service)를 제공하는 서버, 메일 서버 및 클라우드 서버 중 적어도 하나일 수 있다.
- [0025] 이상과 같은 목적을 달성하기 위한 본 발명의 일 실시 예에 따른 상황기반 정보 제공 방법은 사용자 단말과 기 설정된 거리 범위 내에 위치하는 타 사용자 단말 식별 정보를 상기 사용자 단말로부터 수신하는 단계; 및 상기 사용자 단말의 사용자와 상기 타 사용자 단말의 사용자의 관계를 상기 사용자 단말로 전송하는 단계;를 포함한다.
- [0026] 이상과 같은 목적을 달성하기 위한 본 발명의 일 실시 예에 따른 상황기반 정보 제공 방법은 사용자 단말이 기 설정된 거리 범위 내에 위치하는 타 사용자 단말로부터 단말 식별 정보를 수신하는 단계; 상기 사용자 단말이 상기 수신된 타 사용자 단말 식별 정보를 서버로 전송하는 단계; 상기 서버가 상기 사용자 단말의 사용자와 상기 타 사용자 단말의 사용자의 관계를 상기 사용자 단말로 전송하는 단계; 상기 사용자 단말이 상기 수신된 타 사용자 단말 식별 정보, 시간 정보 및 상기 사용자 단말의 위치 정보가 기설정된 조건을 만족하면, 상기 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보를 디스플레이하는 단계;를 포함한다.
- [0027] 이상과 같이 본 발명은 인근에 위치한 다른 사람을 확인하여 다른 사용자와의 사회적 관계 및 사용자 단말의 사용자의 위치정보에 따라 사용자가 있는 상황과 관련된 정보를 제공한다.

도면의 간단한 설명

- [0028] 도 1은 본 발명의 일 실시 예에 따른 사용자 단말의 구성을 나타낸 블록도
- 도 2는 도 1의 사용자 단말이 업무협회의와 관련된 정보를 디스플레이하는 것을 나타낸 참고도.

도 3은 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 사용자 단말의 구성을 나타낸 블록도

도 4는 본 발명의 다양한 실시 예에 따라 사용자 단말의 사용자와 기설정된 거리 범위 내에 있는 타 사용자 단말의 사용자 사이에 기정의된 관계에 따라 조건에 대응되는 상황과 관련된 서로 다른 정보를 디스플레이하도록 제어하는 것을 나타낸 참고도

도 5는 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 서버의 구성을 나타낸 블록도

도 6은 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 상황 기반 정보를 제공하는 시스템의 구성을 나타낸 블록도

도 7 내지 13은 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 상황 기반 정보 제공 방법을 나타낸 흐름도.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

- [0029] 이하 첨부된 도면을 참조하여 본 발명의 실시 예에 대해 상세히 설명하기로 한다.
- [0030] 도 1은 본 발명의 일 실시 예에 따른 사용자 단말(100)의 구성을 나타낸 블록도이고, 도 2는 도 1의 사용자 단말(100)이 업무협의를와 관련된 정보를 디스플레이하는 것을 나타낸 도면이다.
- [0031] 도 1 내지 2를 참조하면, 본 발명의 일 실시 예에 따른 사용자 단말(100)은 디스플레이부(110), 통신부(130), 제어부(120)를 포함한다.
- [0032] 디스플레이부(110)는 사용자 단말(100)의 사용자가 여러 가지 정보를 시각적으로 인식할 수 있도록 화면에 표시해주는 구성이다. 디스플레이부(110)는 기술적으로 한정되지 않으나, 사용자 단말(100)이 스마트 기기인 경우 디스플레이부(110)는 액정 디스플레이와 그 구동회로일 수 있다. 디스플레이부(110)의 구체적인 세부 구성은 본 발명의 기술적 특징과는 무관하므로 이에 대한 설명은 생략한다. 후술하는 것처럼 디스플레이부(110)는 시간 정보, 사용자 단말(100)의 위치정보 및 타 사용자 식별정보가 기설정된 조건에 만족하는 경우 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보를 디스플레이한다. 이에 대한 구체적인 설명은 후술한다.
- [0033] 통신부(130)는 서로 다른 사용자 단말(100) 사이에 통신을 수행하는 구성이다. 통신은 장거리 통신 또는 근거리 통신방식이 사용될 수 있다. 전자의 경우 사용자 단말(100)은 서버(200)를 통해 장거리에 위치한 타 사용자 단말(100-1)과 통신하게 된다. 후자의 경우 블루투스(bluetooth) 방식으로 직접 타 사용자 단말(100-1)과 통신할 수 있다. 통신부(130)가 블루투스 통신 모듈로 구현되는 경우, 사용자 단말(100)은 타 사용자 단말(100-1)과 블루투스 통신 규격에 따른 통신을 수행하여, 전송 패킷을 송수신하게 된다. 다만, 본 발명이 지그비(Zigbee) 통신 방식 등 다른 근거리 통신 수단을 배제하는 것은 아니다.
- [0034] 통신부(130)는 정보 송신을 위한 송신부와, 수신을 위한 수신부를 포함한다. 일 실시 예로 수신부는 사용자 단말(100)과 기 설정된 거리 범위 내에 위치하는 타 사용자 단말(100-1)로부터 단말 식별 정보를 수신할 수 있다.
- [0035] 상기 기 설정된 거리는 사용자 또는 서비스 제공자에 의해 설정되거나 사용자 단말(100)의 제조업자에 의해 설정될 수 있다. 예를 들면, 사용자 단말(100)의 반경 5미터 거리 범위 내로 설정될 수 있고, 사용자 단말(100)과 가장 가까운 중계기가 미치는 범위 내로 설정될 수도 있다. 이는 서비스의 목적 및 종류에 따라 정책적으로 달라질 수 있을 것이다. 또한, 상기 기설정된 거리는 사용자가 있는 상황에 따라 달라질 수도 있다. 예를 들면, 사용자 단말(100)의 사용자가 UX업무협의를 하는 경우 UX업무협의를 이루는 회의실의 면적을 고려하여 비교적 넓은 거리 범위가 설정될 수 있다. 반면, 사용자 단말(100)의 사용자가 친구를 만나는 경우 상대적으로 좁은 거리 범위가 설정될 수 있다.
- [0036] 단말 식별 정보란 타 사용자 단말(100-1)을 식별할 수 있는 정보로, 예를 들어 타 사용자 단말(100-1)의 시리얼 넘버(serial number), 전화번호, 사용자 아이디 등이 해당된다. 이때 개인 정보 보호를 위해 수신된 단말 식별 정보는 서비스 제공을 위한 목적 외에 사용되지 않을 것이며, 사용자 단말(100)에 별도로 저장되지는 않을 수 있다.
- [0037] 제어부(120)는 사용자 단말(100) 전반을 제어하는 구성이다. 특히, 타 사용자 단말(100-1)로부터 단말 식별 정보를 수신하는 경우, 수신된 타 사용자 단말(100-1) 식별 정보, 시간 정보 및 사용자 단말(100)의 위치 정보가 기설정된 조건을 만족하면, 상기 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보를 디스플레이하도록 디스플레이부(110)를 제어한다.
- [0038] 시간 정보란 과거, 현재 또는 미래에 상황 기반 정보가 제공되는 당시의 시간에 대한 정보를 말한다. 예를 들면, 사용자가 어느 시간에 UX업무협의를계획이 있는 경우, 사용자 단말(100)이 업무협의를와 관련된 정보를 디스

플레이부(110)에 표시하는 시간, 즉, 현실세계에서 UX업무협약이 이루어지기 시작한 시간에 관한 정보가 될 수 있다. 도 2에 도시된 것처럼 UX업무협약이 2011년 6월 13일 오전 10시에 시작한다면, 시간 정보는 2011년 6월 13일 오전 10시가 된다. 제어부(120)는 상기 시간이 도래한 경우(기 설정된 조건이 만족된 경우) UX업무협약의와 관련된 정보(조건에 대응되는 상황과 관련된 정보)를 디스플레이하도록 제어한다.

[0039] 사용자 단말의 위치 정보는 사용자 단말(100)이 현재 있는 위치에 대한 정보, 즉, 사용자 단말(100)을 소지한 사용자가 있는 현실 세계의 위치에 대한 정보를 말한다. 구체적으로 특정한 주소로 표현되거나 주소에 위치한 장소로 표현되는 정보가 될 수 있다.

[0040] 위치 정보의 획득은 지피에스(Global Positioning System : GPS)방식, 셀방식 및 근거리통신방식을 이용하여 판단된 위치정보를 장거리통신망 또는 근거리통신망을 통해 전송하는 방식으로 이루어질 수 있다. 지피에스 방식은 인공위성(미도시)을 이용하여 사용자 단말(100)의 위치를 파악하는 기술로 비교적 넓은 범위에서의 정확한 위치 확인이 가능한 반면, 건물 안과 밖을 구별하는 등의 세밀한 위치추적이 불가능하다. 이 경우 중계기(repeater)(미도시)를 통해 사용자 단말(100)의 위치를 파악하는 셀방식으로 보완하여 정밀한 위치 정보를 얻을 수 있다. 사용자 단말(100)의 세밀한 위치정보를 얻기 위해서 여러 측위기술들이 복합적으로 사용될 필요가 있다. 예를 들면, 사용자가 대한민국 서울교육대학 앞에 위치한 A건물의 8층 회의실에 있는 경우 GPS 방식을 이용하여 사용자가 A건물에 있음을 확인하고 다시 셀방식을 이용하여 8층 회의실에 있음을 확인할 수 있게 된다. 좀 더 정교한 측위를 위해서는 엔에프씨(Near Field Communication : NFC)를 이용할 수도 있다. 다만, 본 발명을 실시함에 있어, 전송한 측위기술 외에 다양한 측위기술이 사용될 수 있고, 본 발명은 이러한 실시 예들을 배제하지 않는다.

[0041] 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보는 기설정된 조건과 일치하는 사용자 단말(100)의 사용자가 처한 상황에 필요한 정보를 의미한다. 위 실시 예에서 기설정된 범위 내에 업무협약을 할 사람이 존재하고, 사용자 단말(100)이 대한민국 서울 교육대학 앞에 위치한 A건물의 8층 회의실에 위치하며, 2011년 6월 13일 오전 10시가 된 경우, 사용자 단말(100)의 사용자는 UX업무협약의 상황에 있게 된다(조건에 대응되는 상황). 제어부(120)는 UX업무협약에 필요한 정보, 예를 들면, 업무협약의 참석자에 대한 정보, 발표문서, 관련 메모, 동영상 등을 화면에 디스플레이하도록 제어한다(도 2의 (3) 참조). 다만, 실시 예에 따라 조건은 차이가 있을 수 있다. 만일 기 설정된 조건이 2011년 6월 13일 오전 10시 이전에 해당하는 경우, 2011년 6월 13일 오전 10시가 도래하기 전에는 UX업무협약이 시작되지 않은 것으로 간주하여 도 2의 (2)와 같이 UX업무협약이 이루어지는 장소와 장소에 가기 위한 교통수단에 관한 정보를 디스플레이할 수 있다. 또한, 2011년 6월 13일 오전 10시가 도래하였으나, 기설정된 범위 내에 업무협약을 할 사람이 존재하지 않는 경우 UX업무협약이 취소된 것으로 보고, 사용자 단말(100)은 UX업무협약의와 관련이 없는 다른 정보를 디스플레이할 수 있다.

[0042] 도 3은 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 사용자 단말(100)의 구성을 나타낸 블록도이다.

[0043] 도 3의 실시 예에 따르면, 사용자 단말(100)은 사용자 입력을 받는 입력부(140)를 더 포함할 수 있다.

[0044] 입력부(140)는 사용자의 입력을 받는 구성으로, 키패드, 팬마우스, 터치스크린, 터치펜 등 다양한 기술수단을 채용할 수 있다. 이때 전송한 조건의 설정은 사용자 입력에 의해 이루어질 수 있다. 즉, 사용자는 입력부(14)를 통해 디스플레이부(110)가 상황과 관련된 정보를 디스플레이하기 위한 상황에 대응되는 조건을 입력할 수 있다. 위 실시 예에서 사용자는 UX업무상황과 대응되는 조건, 즉, UX업무협약에 참가하는 사람에 대한 정보(예를 들면, UX업무협약에 참가하는 사람의 단말 식별 정보), UX업무협약이 이루어지는 장소에 대한 정보(예를 들면, 대한민국 서울 교육대학 앞에 위치한 A건물의 8층 회의실), UX업무협약이 이루어지는 시간에 대한 정보(예를 들면, 2011년 6월 13일 오전 10시)를 설정할 수 있다. 사용자 단말(100)은 수신된 타 사용자 단말(100-1) 식별 정보, 시간 정보 및 사용자 단말(100)의 위치 정보가 사용자에게 의해 설정된 조건과 일치하면, 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보를 디스플레이한다. 위 실시 예에서는 UX업무협약에 필요한 정보가 화면에 디스플레이된다.

[0045] 또한, 도 3에 도시된 것처럼 사용자 단말(100)은 저장부(150)를 더 포함할 수 있다.

[0046] 저장부(150)는 상황에 기반한 정보를 제공하기 위해 필요한 모든 종류의 데이터를 저장할 수 있다. 예를 들면, 사용자 단말(100)이 기 설정된 거리 범위 내에 있는 타 사용자 단말(100-1)의 단말 식별 정보를 수신한 경우, 수신된 단말 식별 정보가 UX업무협약에 참석하는 사람의 사용자 단말(100)의 단말 식별 정보인지 확인할 필요가 있다. 이 경우 제어부(120)는 저장부(150)에 미리 저장된 UX업무협약에 참석하는 사람의 사용자 단말(100)의 단말 식별 정보를 저장부(150)에서 독출하여 수신된 단말 식별 정보와 비교하여 기설정된 조건의 만족 여부를 판단한다. 또한, 저장부(150)는 사용자 단말(100)의 사용자와 기설정된 거리 범위 내에 있는 타 사용자 단말(100-

1)의 사용자 사이의 관계에 대한 정보를 저장할 수 있다. 제어부(120)는 상기와 같이 수신된 단말 식별 정보가 저장부(150)에 존재하는 경우 저장부(150)에서 사용자 단말(100)의 사용자와 상기 타 사용자 단말(100-1)의 사용자의 관계에 대한 정보를 독출하여 그 관계에 따라 기설정된 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보를 디스플레이하도록 제어할 수 있다. 상기 사용자 단말(100)의 사용자와 타 사용자 단말(100-1)의 사용자의 관계 및 이에 따른 제어부(120)의 동작에 대해서는 후술하기로 한다.

[0047] 한편, 사용자 단말(100)은 상기와 같이 수신된 타 사용자 단말(100-1) 식별 정보, 시간 정보 및 사용자 단말(100)의 위치 정보가 기설정된 조건을 만족하는 경우, 조건에 대응되는 상황과 관련된 애플리케이션을 디스플레이하도록 제어할 수도 있다. 즉, 전술한 실시 예에서 UX업무협의 상황과 관련된 정보 외에 UX업무협의 상황에 필요한 애플리케이션을 디스플레이할 수 있다. 예를 들면, 애플리케이션을 실행시키면 바로 UX업무협의 상황이 녹음 또는 녹화되는 기능을 갖는 애플리케이션, 사용자 단말(100)이 레이저 빔을 방출할 수 있는 구성을 포함하는 경우, 레이저 포인터 기능을 실행시키는 애플리케이션, 메일확인을 할 수 있는 애플리케이션 등을 디스플레이할 수 있다. 또한, 전술한 업무협의 참석자에 대한 정보, 발표문서, 관련 메모, 동영상 등을 관련 애플리케이션과 직접 연결하여 편리하게 문서 등을 확인할 수 있는 형태로 디스플레이할 수도 있다. 바람직하게 상기 애플리케이션들은 화면의 일부에 아이콘 형식으로 표시되어 원클릭 또는 원터치(터치 스크린의 경우)로 애플리케이션 실행이 가능하도록 구현될 수 있다.

[0048] 또한, 제어부(120)는 사용자가 입력한 키워드, 이용 중인 콘텐츠 및 사용 로그 기록 중 어느 하나를 더 고려하여 기설정된 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보 또는 애플리케이션을 디스플레이하도록 제어할 수 있다.

[0049] 첫째 제어부(120)는 사용자가 입력한 텍스트에 포함된 키워드를 고려하여 기설정된 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보 또는 애플리케이션을 디스플레이하도록 제어할 수 있다. 사용자는 전술한 입력부(140)를 통해 조건 외에도 사용자가 있는 상황에 대한 텍스트 정보를 입력할 수 있다. 이 경우, 제어부(120)는 사용자가 입력한 텍스트를 파싱(parsing)하여 텍스트에 포함된 단어를 추출하여 저장된 키워드와 비교한다. 비교 결과 저장된 키워드가 텍스트에 포함된 것으로 판단되는 경우 키워드를 고려하여 기설정된 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보 또는 애플리케이션을 디스플레이하도록 제어한다. 예를 들면, 전술한 UX업무협의의 실시 예에서, 사용자는 입력부(140)를 통해 "User Experience 업무 협의"라는 스케줄 제목을 입력할 수 있다. 제어부(120)는 입력된 텍스트를 파싱하여 키워드를 추출한다. 만일 미리 저장된 키워드가 User Experience 였다면 사용자 경험의 업무협의나 회의에서 자주 사용되었던 정보 또는 애플리케이션을 디스플레이한다. 반면, 저장된 키워드가 "업무협의"였다면, 일반적인 업무협의에서 사용되는 정보 또는 애플리케이션을 디스플레이할 수 있다. 다만, 위 예는 본 발명을 설명하기 위한 일 실시 예에 불과하며, 키워드에 대응되는 정보 또는 애플리케이션은 본 발명의 구현 정책에 따라 변경될 수 있을 것이다.

[0050] 둘째 제어부(120)는 이용 중인 콘텐츠를 고려하여 기설정된 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보 또는 애플리케이션을 디스플레이하도록 제어할 수 있다. 예를 들면, 사용자가 특허 문서를 이용 중인 경우 특허 검색 애플리케이션이나 각국 특허청 공개문헌 검색 애플리케이션, 각국 법령 문서를 디스플레이할 수 있다.

[0051] 셋째, 제어부(120)는 사용 로그 기록을 고려하여 기설정된 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보 또는 애플리케이션을 디스플레이하도록 제어할 수 있다. 사용 로그 기록이란 사용자 단말(100)에서 실행되었던 애플리케이션의 실행 히스토리나 문서의 열람 히스토리를 말한다. 제어부(120)는 기설정된 조건을 만족하는 상황에서 실행 또는 열람 빈도가 높았던 애플리케이션 또는 문서를 디스플레이하도록 제어할 수 있다.

[0052] 도 4는 본 발명의 다양한 실시 예에 따라 사용자 단말(100)의 사용자와 기설정된 거리 범위 내에 있는 타 사용자 단말(100-1)의 사용자 사이에 기정의된 관계에 따라 조건에 대응되는 상황과 관련된 서로 다른 정보를 디스플레이하도록 제어하는 것을 나타낸 참고도이다.

[0053] 도 4를 더 참조하면, 제어부(120)는 기설정된 거리 범위 내에 존재하는 수신된 타 사용자 단말(100-1) 식별 정보, 시간 정보 및 사용자 단말(100)의 위치 정보가 기설정된 조건을 만족하는 경우, 사용자 단말(100)의 사용자와 수신된 타 사용자 단말(100-1)의 사용자 사이에 기정의된 관계에 따라 기설정된 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보 또는 애플리케이션을 디스플레이하도록 제어할 수 있다.

[0054] 상기 사용자 단말(100)기 사용자들 간의 기정의된 관계란 사용자 단말(100)기를 사용하는 사용자들 사이의 사회적으로 규정되는 연결 속성을 의미한다. 예를 들면, 도 4에 도시된 것처럼 사용자 단말(100)의 사용자와 타 사용자 단말(100-1)의 사용자는 회사 동료 관계, 여행 친구 관계, 대학교 동창 관계, 동네 친구 관계 등을 형성할 수 있다. 제어부(120)는 수신된 타 사용자 단말(100-1) 식별 정보를 통해 타 사용자 단말(100-1)의 사용자를 식

별하고, 사용자 단말(100)의 사용자와 타 사용자 단말(100-1)의 사용자 사이의 관계를 해석한다. UX업무협의 실시 예에서, 기설정된 범위 내에 있는 타 사용자 단말(100-1) 식별 정보를 통해 업무협의를 할 사람을 확인하고, 사용자 단말(100)이 UX업무협의가 예정된 대한민국 서울 교육대학 앞에 위치한 A건물의 8층 회의실에 위치하며, UX업무협의 시간인 2011년 6월 13일 오전 10시가 된 경우, 사용자 단말(100)의 사용자와 타 사용자 단말(100-1)의 사용자가 회사 동료 관계로 판단되면, 업무협의 상황과 관련된 정보 또는 애플리케이션을 디스플레이하도록 제어한다. 상기 사용자 단말(100) 사용자와 타 사용자 단말(100-1) 사용자 사이의 기정의된 관계 파악은 타 사용자 단말(100-1)의 단말 식별 정보를 통해 타 사용자를 확인하는 과정에서 일괄적으로 이루어질 수도 있다.

[0055] 한편, 상기 단말기 사용자들 간의 기정의된 관계는 사용자 단말(100)기의 저장부(150)에 저장되어 제어부(120)가 이를 독출하여 판단할 수도 있지만, 사용자 단말(100)과 유무선 통신 수단을 통해 연결된 서버(200)로부터 수신받을 수도 있다. 이 경우 전송한 통신부(130)는, 사용자 단말(100) 식별 정보 및 타 사용자 단말(100-1) 식별 정보를 서버(200)로 송신하고, 서버(200)로부터 사용자 단말(100)의 사용자와 타 사용자 단말(100-1)의 사용자 사이에 기정의된 관계에 대한 정보를 수신할 수 있다. 서버(200)는 SNS(Social Network Service)를 제공하는 서버, 메일 서버 및 클라우드 서버 등이 될 수 있다.

[0056] 일 예로 서버(200)가 SNS서버인 경우, 사용자 단말(100)은 사용자 단말(100) 식별 정보 및 수신된 타 사용자 단말(100-1)의 단말 식별 정보를 SNS서버로 전송한다. SNS서버는 수신된 사용자 단말(100)의 단말 식별 정보와 타 사용자 단말(100-1)의 단말 식별 정보를 이용하여 SNS서버에서 설정되어 있는 사용자 단말(100)의 사용자와 타 사용자 단말(100-1)의 사용자 사이의 사회적 관계를 나타내는 파라미터를 다시 사용자 단말(100)로 전송한다. 사용자 단말(100)은 상기 관계 파라미터를 수신하여 기설정된 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보 또는 애플리케이션을 디스플레이한다. UX업무협의 실시 예에서 사용자 단말(100)의 사용자와 타 사용자 단말(100-1)의 사용자 사이에 회사 동료, 같은 업무팀, 업무 그룹 등에 해당하는 경우만 UX업무협의와 관련된 정보 또는 애플리케이션을 디스플레이한다.

[0057] 한편, 도 4에 도시된 것처럼 사용자 단말(100)의 사용자와 타 사용자 단말(100-1)의 사용자가 대학교 동창 관계에 있고, 사용자 단말(100)들이 기설정된 거리 범위 내에 존재하는 경우 시간정보 및 사용자 단말(100)의 위치정보를 고려하여 동창 모임 상황과 관련된 정보 또는 애플리케이션을 디스플레이한다. 예를 들면, 동문 연락처, 인근 호프집 목록, 맛집 정보, 저장된 동창 결혼식 동영상 등이 디스플레이될 수 있다.

[0058] 또한, 사용자 단말(100)의 사용자와 타 사용자 단말(100-1)의 사용자가 여행 친구 관계에 있고, 사용자 단말(100)들이 기설정된 거리 범위 내에 존재하는 경우 시간정보 및 사용자 단말(100)의 위치정보를 고려하여 여행 친구 모임 상황과 관련된 정보 또는 애플리케이션을 디스플레이한다. 예를 들면, 여행치 추천 애플리케이션, 항공권 예매 애플리케이션, 숙박시설 검색 애플리케이션, 여행 사진 또는 동영상 등이 디스플레이될 수 있다.

[0059] 도 4에 도시된 다른 실시 예로, 사용자 단말(100)의 사용자와 타 사용자 단말(100-1)의 사용자가 동네 친구 관계에 있고, 사용자 단말(100)들이 기설정된 거리 범위 내에 존재하는 경우 시간정보 및 사용자 단말(100)의 위치정보를 고려하여 동네 친구 모임 상황과 관련된 정보 또는 애플리케이션을 디스플레이한다. 예를 들면, 인근 호프집 목록, 인근 놀이 시설 검색 애플리케이션, PC방 자리 정보 애플리케이션, 함께 찍은 사진 등이 디스플레이될 수 있다.

[0060] 이하에서는 본 발명의 다른 실시 예로 상황 기반 정보를 제공하는 서버(200)에 대해 설명한다. 도 5는 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 서버의 구성을 나타낸 블록도이다.

[0061] 도 5를 더 참조하면, 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 서버(200)는 통신부(210), 제어부(220), 저장부(230)를 포함한다.

[0062] 통신부(210)는 사용자 단말(100)과 통신을 수행하는 구성이다. 구체적으로 통신부(210)는 사용자 단말(100)로부터 사용자 단말(100) 식별 정보 및 타 사용자 단말(100-1) 식별 정보를 수신받고, 사용자 단말(100)의 사용자와 타 사용자 단말(100-1)의 사용자 사이에 기정의된 관계에 대한 정보를 전송할 수 있다. 이때 서버(200)는 SNS(Social Network Service)를 제공하는 서버, 메일 서버 및 클라우드 서버 등이 될 수 있다.

[0063] 전송한 예로 서버가 SNS서버인 경우, 사용자 단말(100)은 사용자 단말(100) 식별 정보 및 수신된 타 사용자 단말(100-1)의 단말 식별 정보를 SNS서버로 전송한다. SNS서버는 수신된 사용자 단말(100)의 단말 식별 정보와 타 사용자 단말(100-1)의 단말 식별 정보를 이용하여 SNS서버에서 설정되어 있는 사용자 단말(100)의 사용자와 타 사용자 단말(100-1)의 사용자 사이의 사회적 관계를 나타내는 파라미터를 다시 사용자 단말(100)로 전송한다.

[0064] 저장부(230)는 서버(200)의 동작에 필요한 데이터를 저장한다. 특히, 복수의 사용자 단말(100)의 사용자들 사이

의 관계를 저장할 수 있다.

- [0065] 예를 들면, 사용자 단말(100)이 기 설정된 거리 범위 내에 있는 타 사용자 단말(100-1)의 단말 식별 정보를 수신한 경우, 수신된 단말 식별 정보가 UX업무협약에 참석하는 사람의 사용자 단말(100)의 단말 식별 정보인지 확인할 필요가 있다. 이 경우 사용자 단말(100)은 수신된 타 사용자 단말(100-1)의 단말 식별 정보를 서버(200)로 전송하고, 서버(200)의 제어부(220)는 저장부(230)에 미리 저장된 UX업무협약에 참석하는 사람의 사용자 단말(100)의 단말 식별 정보를 저장부(230)에서 독출하여 수신된 단말 식별 정보와 비교하여 비교 결과를 사용자 단말(100)로 회신한다.
- [0066] 나아가, 저장부(230)는 사용자 단말(100)의 사용자와 기설정된 거리 범위 내에 있는 타 사용자 단말(100-1)의 사용자 사이의 관계에 대한 정보를 저장할 수 있다.
- [0067] 제어부(220)는 서버(200) 동작의 전반을 제어한다. 구체적으로 사용자 단말(100)과 기 설정된 거리 범위 내에 위치하는 타 사용자 단말(100-1) 식별 정보를 사용자 단말(100)로부터 수신하는 경우, 사용자 단말(100)의 사용자와 타 사용자 단말(100-1)의 사용자의 관계를 저장부(230)에서 독출하여 사용자 단말(100)로 전송하도록 제어한다. UX업무협약의 실시 예에서, 제어부(220)는 저장부(230)에 저장된 사용자 단말(100) 식별 정보와 타 사용자 단말(100-1) 식별 정보를 이용하여 사용자 단말(100)의 사용자와 타 사용자 단말(100-1)의 사용자가 회사 동료 관계로 판단되면, 회사 동료 관계에 해당하는 파라미터를 다시 사용자 단말(100)로 전송하도록 제어한다.
- [0068] 이하에서는 본 발명의 또 다른 실시 예로 상황 기반 정보를 제공하는 시스템에 대해 설명한다. 도 6은 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 상황 기반 정보를 제공하는 시스템의 구성을 나타낸 블록도이다.
- [0069] 도 6을 참조하면, 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 상황 기반 정보를 제공하는 시스템은 서버(200)와 사용자 단말(100)을 포함한다.
- [0070] 서버(200)는 사용자 단말(100)과 기 설정된 거리 범위 내에 위치하는 타 사용자 단말(100-1) 식별 정보를 사용자 단말(100)로부터 수신하여 사용자 단말(100)의 사용자와 타 사용자 단말(100-1)의 사용자의 관계를 상기 사용자 단말(100)로 전송한다. 구체적인 서버(200)의 동작에 대해서는 상술하였으므로 중복 기재를 피하기 위해 생략한다.
- [0071] 사용자 단말은 서버(200)로부터 수신받은 사용자 단말(100)의 사용자와 타 사용자 단말(100-1)의 사용자의 관계 정보, 시간 정보 및 사용자 단말(100)의 위치 정보에 따른 상황과 관련된 정보를 디스플레이한다. 구체적인 사용자 단말(100)의 동작에 대해서는 상술하였으므로 중복 기재를 피하기 위해 생략한다.
- [0072] 이하에서는 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 상황 기반 정보 제공 방법에 대해 설명한다. 도 7 내지 13은 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 상황 기반 정보 제공 방법을 나타낸 흐름도이다.
- [0073] 도 7내지 13을 더 참조하면, 상황 기반 정보 제공 방법은 기 설정된 거리 범위 내에 위치하는 타 사용자 단말로부터 타 사용자 단말 식별 정보를 수신하는 단계(S710)와, 상기 수신된 타 사용자 단말 식별 정보, 시간 정보 및 상기 사용자 단말의 위치 정보가 기설정된 조건을 만족하면(S720-Y), 상기 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보를 디스플레이하는 단계(S730)를 포함한다.
- [0074] 이때 상기 조건은 사용자 입력에 의해 설정될 수 있다(S810). 즉, 도 8에 도시된 바와 같이 사용자 입력에 의해 조건이 설정되고(S810) 인근 타 사용자 단말로부터 단말 식별 정보가 수신되고(S820), 상기 수신된 타 사용자 단말 식별 정보, 시간 정보 및 상기 사용자 단말의 위치 정보가 기설정된 조건을 만족하면(S830-Y), 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보를 디스플레이한다(S840).
- [0075] 또한, 도 9에 도시된 바와 같이 상기 디스플레이하는 단계는, 수신된 타 사용자 단말 식별 정보, 시간 정보 및 사용자 단말의 위치 정보가 기설정된 조건을 만족하면(S930-Y), 사용자가 입력한 키워드, 이용 중인 콘텐츠 및 사용 로그 기록 중 어느 하나를 더 고려하여 애플리케이션을 디스플레이할 수 있다(S942, S944, S946).
- [0076] 또한 도 10에 도시된 바와 같이 디스플레이 단계는, 사용자 단말의 사용자와 타 사용자 단말의 사용자 사이에 기정의된 관계에 따라 상기 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보를 디스플레이할 수 있다. 즉, 회사 동료 관계, 친구관계, 비즈니스관계 또는 연인관계에 따라 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보를 디스플레이할 수 있다(S1032, S1034, S1036, S1038).
- [0077] 특히, 상기 디스플레이하는 단계는, 사용자 단말의 단말 식별 정보 및 타 사용자 단말 식별 정보를 서버로 송신하고(S1130), 서버로부터 사용자 단말의 사용자와 타 사용자 단말의 사용자 사이에 기정의된 관계를 대한 정

보를 수신하고(S1140) 수신된 사용자 단말의 사용자와 타 사용자 단말의 사용자 사이의 관계에 따라 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보를 디스플레이할 수 있다(S1152, S1154, S1156, S1158) 이때 상기 서버는 SNS(Social Network Service)를 제공하는 서버, 메일 서버 및 클라우드 서버 중 적어도 하나일 수 있다.

[0078] 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 상황기반 정보 제공방법은 사용자 단말과 기 설정된 거리 범위 내에 위치하는 타 사용자 단말 식별 정보를 상기 사용자 단말로부터 수신하는 단계(S1210), 사용자 단말의 사용자와 타 사용자 단말의 사용자의 관계에 대한 정보를 상기 사용자 단말로 전송하는 단계(S1220)를 포함할 수 있다.

[0079] 또한, 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 상황기반 정보 제공방법은 사용자 단말이 기 설정된 거리 범위 내에 위치하는 타 사용자 단말로부터 단말 식별 정보를 수신하는 단계(S1310)와, 사용자 단말이 사용자 단말 식별 정보와 수신된 타 사용자 단말 식별 정보를 서버로 전송하는 단계(S1320), 서버가 사용자 단말의 사용자와 타 사용자 단말의 사용자의 관계에 대한 정보를 사용자 단말로 전송하는 단계(S1330)를 포함하고, 사용자 단말이 수신된 타 사용자 단말 식별 정보, 시간 정보 및 상기 사용자 단말의 위치 정보가 기설정된 조건을 만족하는 경우(S1340-Y) 수신된 사용자 단말의 사용자와 타 사용자 단말의 사용자의 관계에 대한 정보에 따라 상기 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보를 디스플레이하는 단계(S1360)를 포함할 수 있다.

[0080] 이상과 같이 본 발명은 사용자 단말 사용자의 인근에 위치한 다른 사람과의 사회적 관계 및 사용자 단말 사용자의 위치정보에 따라 사용자가 있는 상황과 관련된 정보를 제공한다. 사용자는 자신이 만나고 있는 사람과 자신이 있는 장소에서 필요한 정보를 단말기를 통해 제공받게 된다.

[0081] 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 사용자 단말은 디스플레이부와, 시간 정보 및 상기 사용자 단말의 위치 정보가 기설정된 조건을 만족하면, 상기 조건에 대응되는 상황과 관련된 정보를 디스플레이하도록 상기 디스플레이부를 제어하는 제어부를 포함할 수 있다. 즉, 전술한 것처럼 기설정된 거리 범위 내에 있는 타 사용자 단말로부터 수신된 단말 식별 정보에 대해 고려함이 없이 시간 정보 및 상기 사용자 단말의 위치 정보만을 고려하여 상황과 관련된 정보를 디스플레이할 수 있다.

[0082] 발명을 이루는 각 구성은 타 사용자 단말과의 관계를 고려하지 않는 점을 제외하면 상술한 사용자 단말의 구성과 일치한다. 따라서, 각 구성에 대한 구체적인 설명을 생략하고, 실시 예에 대해 간략히 설명한다.

[0083] UX업무협회의 실시 예로 설명하면, UX업무협회의와 관련된 조건이 미리 설정된 경우, 사용자 단말이 대한민국 서울 교육대학 앞에 위치한 A건물의 8층 회의실에 위치하며(특정 위치), 2011년 6월 13일 오전 10시가 된 경우(특정 시간), 사용자 단말의 사용자는 UX업무협회의 상황에 있게 된다(조건에 대응되는 상황). 제어부는 UX업무협회의에 필요한 정보, 예를 들면, 업무협회의 참석자에 대한 정보, 발표문서, 관련 메모, 동영상 등을 화면에 디스플레이하도록 제어한다. 또한, 관련된 애플리케이션 등을 표시할 수도 있다. 즉, UX업무협회의와 관련된 정보 외에 UX업무협회의 상황에 필요한 애플리케이션을 디스플레이할 수 있다. 예를 들면, 애플리케이션을 실행시키면 바로 UX업무협회의 상황이 녹음 또는 녹화되는 기능을 갖는 애플리케이션, 사용자 단말이 레이저 빔을 방출할 수 있는 구성을 포함하는 경우, 레이저 포인터 기능을 실행시키는 애플리케이션, 메일확인을 할 수 있는 애플리케이션 등을 디스플레이할 수 있다. 또한, 전술한 업무협회의 참석자에 대한 정보, 발표문서, 관련 메모, 동영상 등을 관련 애플리케이션과 직접 연결하여 편리하게 문서 등을 확인할 수 있는 형태로 디스플레이할 수도 있다. 바람직하게 상기 애플리케이션들은 화면의 일부에 아이콘 형식으로 표시되어 원클릭 또는 윈터치(터치 스크린의 경우)로 애플리케이션 실행이 가능하도록 구현될 수 있다.

[0084] 만일 기 설정된 조건이 2011년 6월 13일 오전 10시 이전에 해당하는 경우, 2011년 6월 13일 오전 10시가 도래하기 전에는 UX업무협회의가 시작되지 않은 것으로 간주하여 UX업무협회의가 이루어지는 장소와 장소에 가기 위한 교통수단에 관한 정보, 장소를 표시하는 지리정보, UX업무협회의 내용에 대한 정보를 디스플레이할 수 있다. 또한, 2011년 6월 13일 오전 10시가 도래하였으나, 사용자 단말이 기설정된 위치에 있지 않은 경우, UX업무협회의가 취소된 것으로 보고, 사용자 단말(100)은 UX업무협회의와 관련이 없는 다른 정보를 디스플레이할 수 있다. 이와 달리, 사용자가 UX업무협회의를 잊은 것으로 판단하여 UX업무협회의에 대한 일련의 정보를 표시할 수도 있다.

[0085] 또한, 본 발명의 다양한 실시 예에 따르면, 상기 사용자 단말을 통해 사용자 상황과 관련된 정보 또는 애플리케이션을 디스플레이하는 상황 기반 정보 제공 방법을 포함한다. 이러한 방법 역시 타 사용자 단말과의 관계를 고려하지 않는 점을 제외하면 상술한 상황기반 정보 제공 방법과 동일하므로, 구체적인 설명을 생략한다.

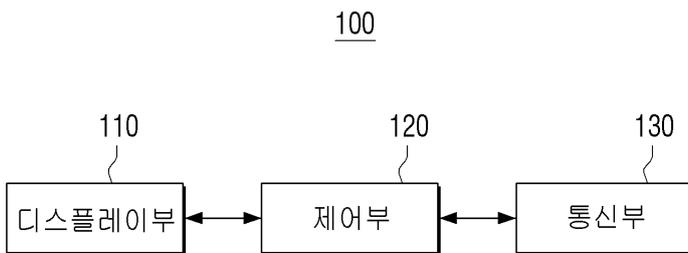
[0086] 이상에서, 출원인은 본 발명의 다양한 실시 예들을 설명하였지만, 이와 같은 실시 예들은 본 발명의 기술적 사상을 구현하는 일 실시 예일 뿐이며 본 발명의 기술적 사상을 구현하는 한 어떠한 변경 예 또는 수정 예도 본 발명의 범위에 속하는 것으로 해석되어야 한다.

부호의 설명

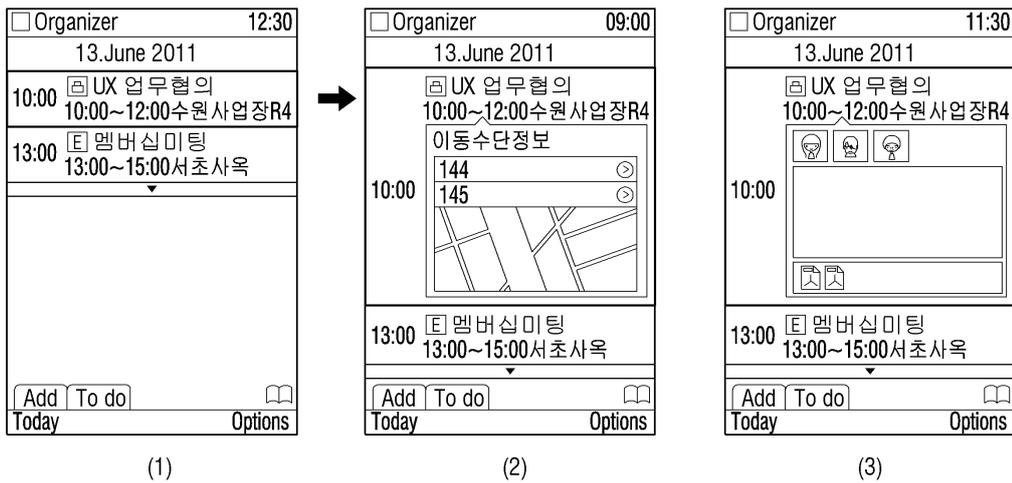
[0087]	100: 사용자 단말	200: 서버
	110: 디스플레이부	120: 제어부
	130: 통신부	140: 입력부
	150: 저장부	210: 통신부
	220: 제어부	230: 저장부
	100-1: 사용자 단말	100-2: 타 사용자 단말(100-1)

도면

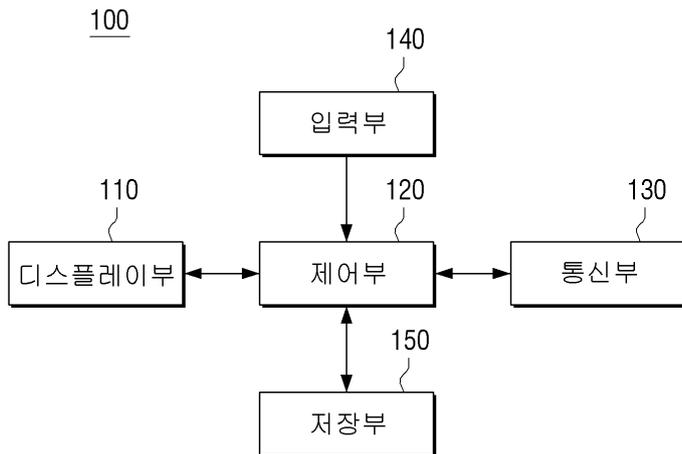
도면1



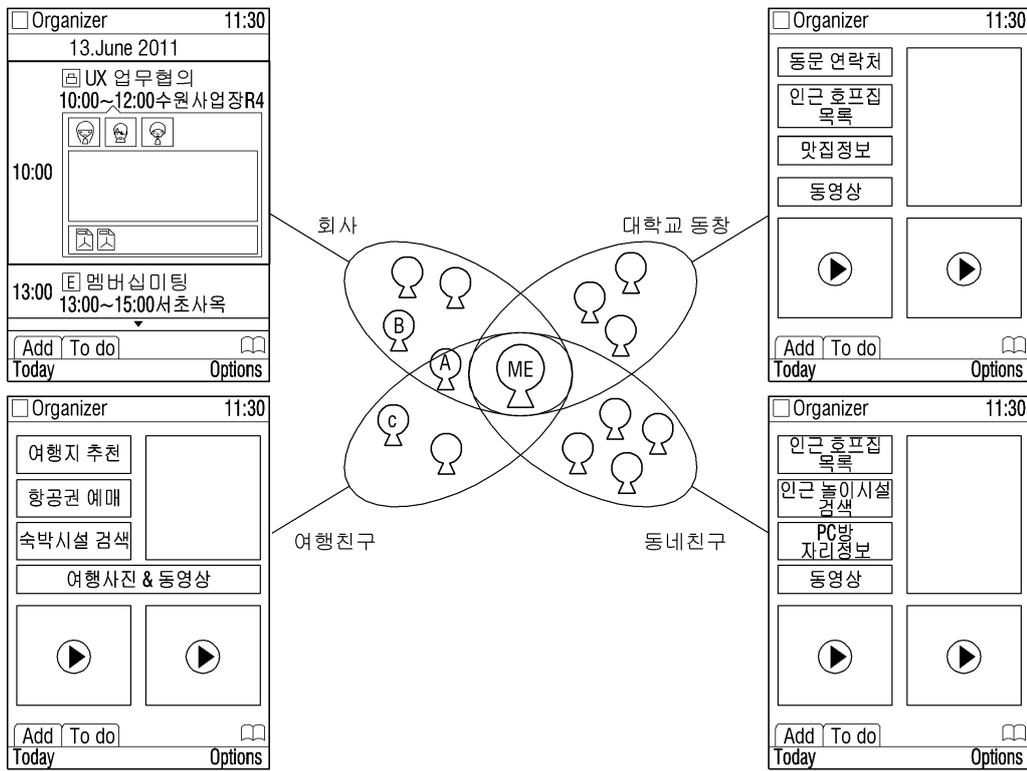
도면2



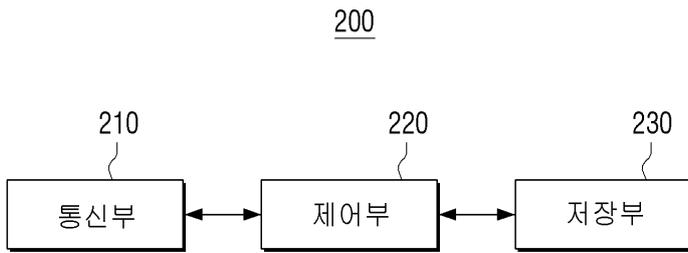
도면3



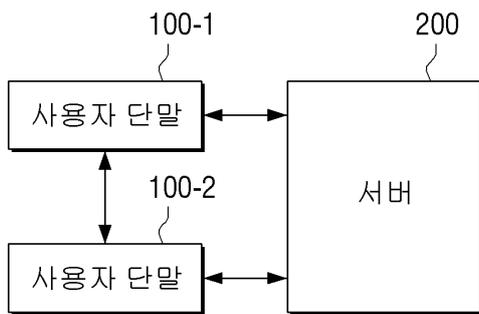
도면4



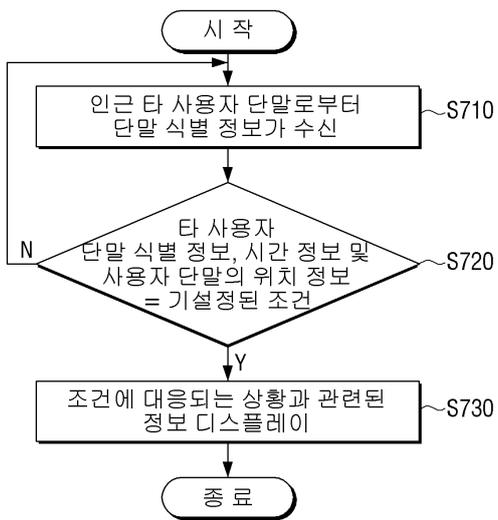
도면5



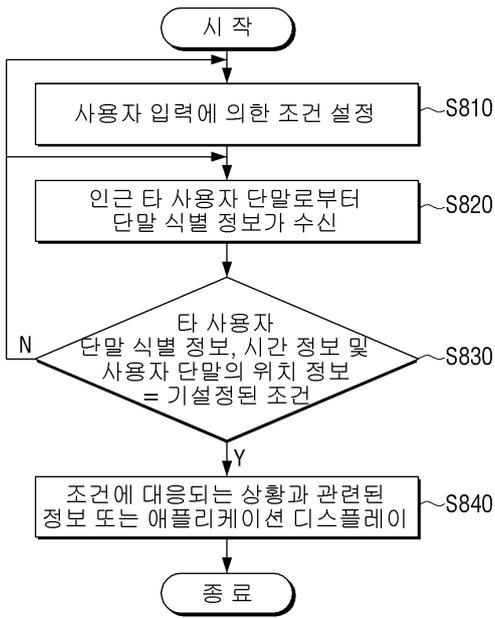
도면6



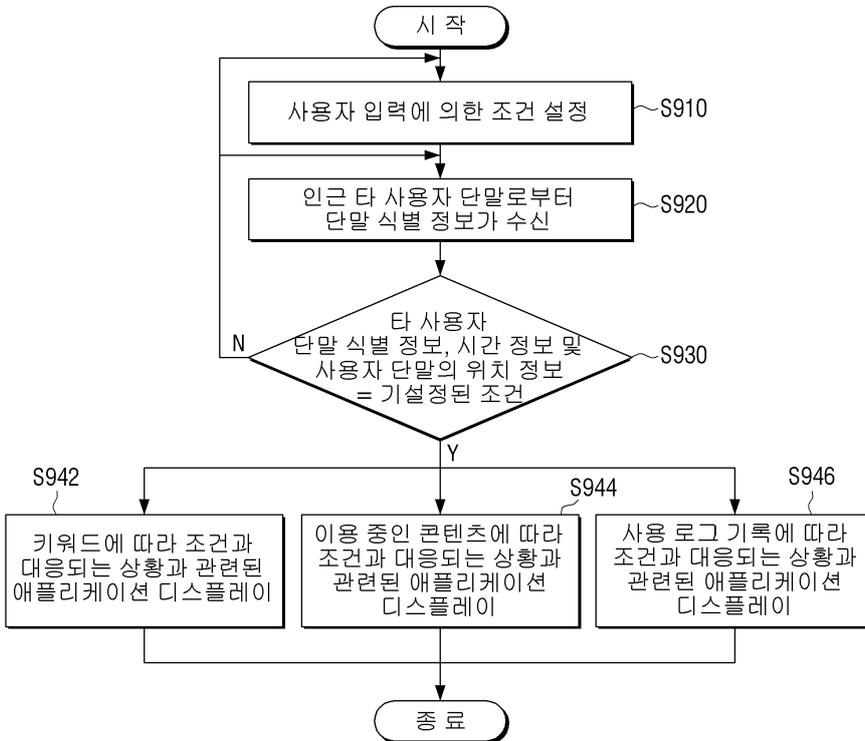
도면7



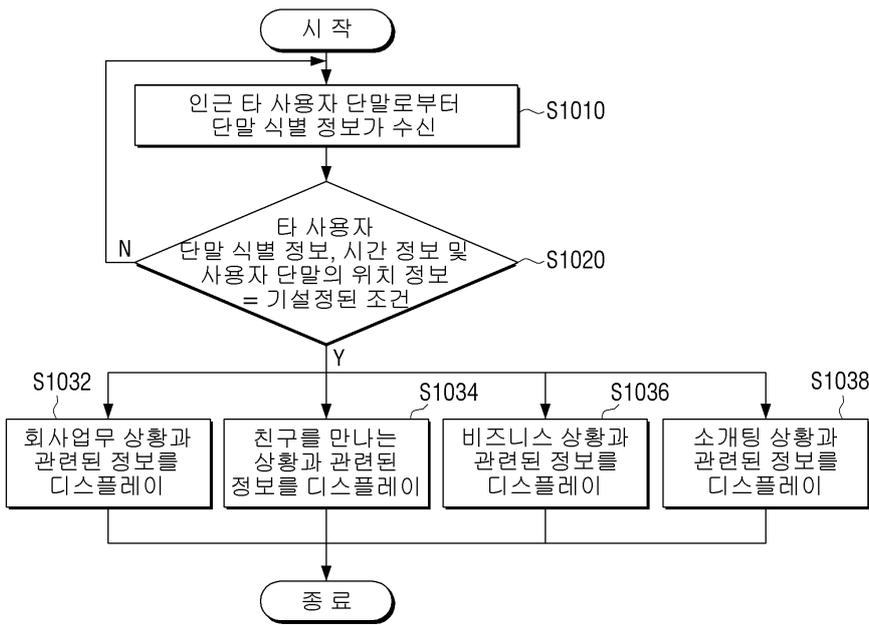
도면8



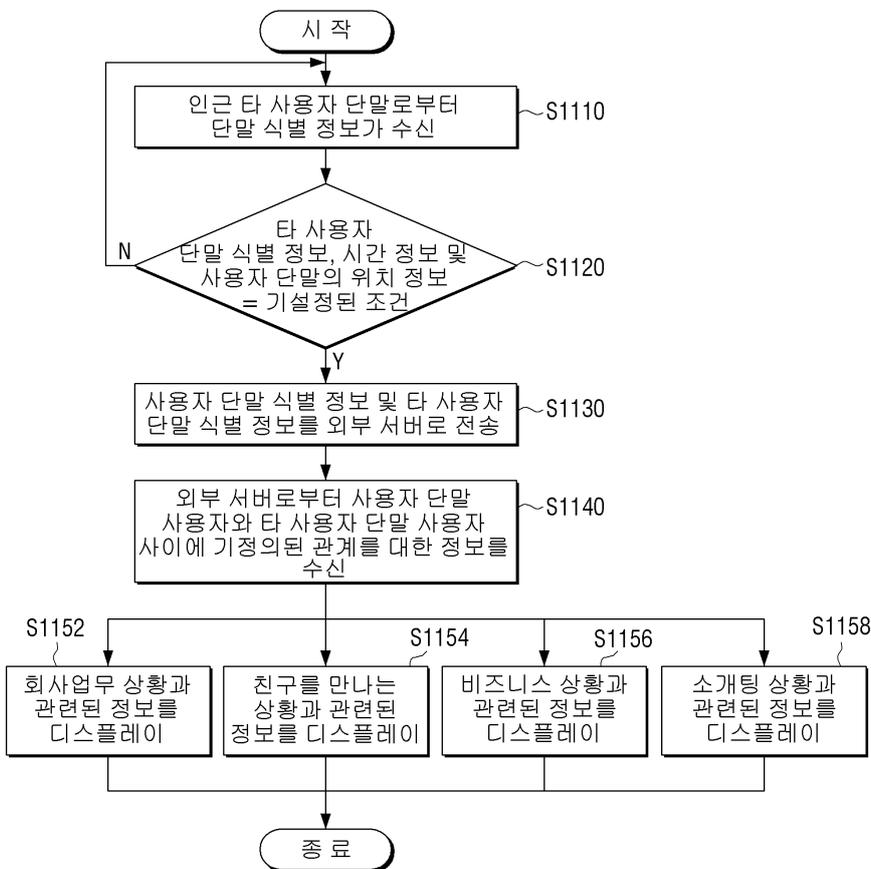
도면9



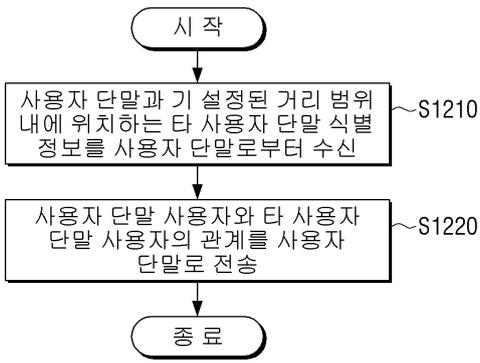
도면10



도면11



도면12



도면13

